

Dead or Alive 2 Ein + Kasumi Combo FAQ

by Niko Komninos

Updated to v1.3 on Apr 2, 2000

=====:=====

=:

--Tag Combo Faq:Ein+Kasumi Ver.1.3--

=====:=====

=:

Best viewed in Editor
800x600

:::

:: --Nikojokes--

::: --E-I-N + K-A-S-U-M-I--

```

[/\][/\][/\]    ::: [\\\\\\\\/////////]    [/\]
[/\][/\][/\]    ::: [/////////\\\\\\\]      [/\][/\]    [/\]
[/\]  :::    [/\]  [/\]  [/\]    [/\]  [/\]    [/\]
:::    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]
:::    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]
:::    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]
[/\][/\][/\]::  [/\]    [/] [/\] [/\] [/\] [\\]    [/\]
[/\]  :::    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]    [/\]
[/\]  :::    [/\][/\][/\]    [/\]    [/\]    [/\]
[/\]  :::    [/\][/\][/\]    [/\][/\]    [/\][/\]
[/\][/\][/\]    :::    F-A-Q
::

```

:::

:::

--

=====:=====N-E-W-

S=====:=====

= 01.4.2000 v1.0:Firts release, just a few combos but donIt worry !MORE!
will follow SOON =

= 02.4.2000 v1.0:Add 3 New Ein start Combos (ONE 20HIT COMBO!!)
=

= 02.4.2000 v1.1:Add 6 New Ein start Combos
=

```
=          Add 4 New Kasumi start Combos
=
=          v1.3:Add the Tagthrow section
=
=
=
=
=
=
```

--

--=Contents=--

- 1.The Characters
 - 1.1 Ein
 - 1.2 Kasumi
- 2.Conventions
- 3.Damage
- 4.Combostarters
 - 4.1 Ein Combostarters
 - 4.2 Kasumi Combostarters
- 5.Combos
 - 5.1 Start with Ein
 - 5.2 Start with Kasumi
- 6.Tag Throws
 - 6.1 Ein
 - 6.2 Kasumi

--1--

1.1:Ein=--

.-----.
:Name : Ein/ The lost Past:
:Fighting Style: Karate :
:Age : 23 :
:Height : 5`11" :
:Weight : 165 lbs. :
:Nationality : Unknown :
:-----:

He was left to die in the esoteric Black Forest in Germany. Even thought he suffered amnesia, his deep desire to fight stayed intact with his beaten body. He mastered Karate in a very short period. He hopes to fin answeres to his life time searched of self-discovery through participation in the "Dead or Alive 2 World combat Championship".

1.2Kasumi=--

.-----.
:Name : Kasumi :
:Fighting Style: Mugen-Tenshin :
:Age : N/A :
:Height : 5`2" :
:Weight : 106 lbs. :
:Nationality : Japanese :
:-----:

Kasumi a true-bred "female-ninja", of the Mugen Tenshin style.

In attempt to settle her brother Hayate's old scores, she became a "runaway shinobi". Immediately after "dead or alive I World Combat Championship" she was taken captive by the super-human development projekt. While held captive, her clone, Kasumi "alpha" was created.

--2--

->Kas = change to Kasumi

->Ein = chance to Ein

```
.....
: u=up    uf=up-front   : p=punch   : +=must be pushed at the   :
: b=back  ub=ub-back    : k=kick    : same time                  :
: f=front fd=front-down : f=free    : >=good timing into the next:
: d=down  bd=back-down  : ws=get up : move                        :
:.....
```

--3--

Damage in % for all types of hits

```
.....
: First Hit : Stagger Hits : Juggle Hits :
:.....:.....:.....:.....:
:Normal    : 100% : 50% : 50% :
:-----:-----:-----:-----:
:Counter   : 125% : 50% : 62% :
:-----:-----:-----:-----:
:Hi-Counter : 150% : 60% : 75% :
:.....:.....:.....:.....:
```

--4--

4.1:Ein Combostarters

```
:-----:
: Combostarters :_____
:-----:-----:-----:-----:
: db+k,p : uf+k : f+k : ub+k : df+p :
: uf,p : b+s+k : b+k : df,df+k : f+k,k :
:-----:-----:-----:-----:
:-----
```

4.2:Kasumi Combostarters

```
:-----:
: Combostarters :_____
:-----:-----:-----:-----:
: k,k : uf+p : u+k : ub+k :
: b,f+s : df,s+k : df,df+k : b+k :
:-----:-----:-----:-----:
:-----
```

--5--

5.1 Start with Ein

```
_____
:_____
:Combo
: Hits :
:-----:-----:-----:-----:
```

```

:db+k,p > p,p > db+k,p -->Kas > p,p,ub+K -->Ein > p,p,f+p,d+k
: 13 :
:-----:-----:
:ub+k -->Kas > p,p, ub+k --> Ein p,p,f+p,d+k
: 08 :
:-----:-----:
:uf,p > p,p > uf,p > p > ub+k -->Kas > p,p,ub+K --> Ein > p,p,f+p,d+k
: 13 :
:-----:-----:
:uf,p > p > uf,p > p > uf,p > ub+k -->Kas > p,p,ub+K --> Ein > p,p,f+p,d+k
: 13 :
:-----:-----:
:uf,p > p,p > p,p > ub+k -->Kas > p,p,ub+K -->Ein > p,p,f+p,d+k
: 13 :
:-----:-----:
:f+k,k --> Kas > p,p,ub+k > p,p,f+p,k
: 09 :
:-----:-----:
:f+k,k --> Kas > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,p,p
: 12 :
:-----:-----:
:uf,p > p,p --> Kas > p,p > p > u+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,p,p
: 14 :
:-----:-----:
:uf,p > p,p --> Kas > p,p > p > u+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,ub+k
--> Ein:
:p,p,f+p,k
: 17 :
:-----:-----:
:uf,p > p,p --> Kas > p,p --> Ein > p > ub+k --> Kas p,p,up+k --> Ein >
b+p,db+k,p :
:--> Kas > p,p,ub+k --> Ein > p,p,f+p,k
: 20 :
:-----:-----:
:df+k,k --> Kas > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,f+p,k,dk
: 13 :
:-----:-----:
:f,f+p,p --> kas > p,p --> Ein > p > ub+k -->Kas > p,p,ub+k--> Ein >
b+p,db+k,p -->:
:Kas > p,p,ub+k -->Ein > p,p,f+p,k
: 18 :
:-----:-----:
:f+p > df+p > db+k,p --> Kas > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas >
p,p,f+p,k : 14 :
:-----:-----:
:uf+p --> Kas > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,p,p
: 11 :
:-----:-----:
:f+k,k --> Kas > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,f+p,k
: 12 :
:-----:-----:
:ub+k --> Kas > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,f+p,k
: 11 :
:-----:-----:

```

5.2 Start with Kasumi

```

:-----:-----:
:Combo
: Hits :

```

```

:-----:
:u+k > p,p > p > df,df+p -->Ein > p,p,f+p,d+k
: 09 :
:-----:
:u+k > p,p > p > df,df+p > p,p,ub+k -->Ein > p,p,f+p,k or d+k
: 09 :
:-----:
:uf,p > p,p,p,p > df,df+p > p,p,ub+k -->Ein > p,p,f+p,d+k
: 13 :
:-----:
:uf,p > p > uf,p > p > uf,p > p,p,ub+k -->Ein > p,p,f+p,d+k or k
: 12 :
:-----:
:uf+p > p,p --> Ein > p,p --> Kas > p > b+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas >
p,p,ub+k:
:--> Ein p,p,f+p,k
: 17 :
:-----:
:ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,ub+k --> Ein p,p,f+p,k
: 11 :
:-----:
:df+p,p > f,f+p > p,p,ub+k --> Ein > b+p,db+k,p --> Kas > p,p,ub+k --> Ein >
:
:p,p,f+p,k
: 16 :
:-----:
:uf+p > p,p > p,p --> Ein > p > ub+k --> Kas > p,p,ub+k > Ein > b+p,db+k,p
--> Kas :
:> p,p,p,p
: 17 :
:-----:
:-----:

```

6 Tag Throws

6.1 Ein

```

:-----:
:: COMMAND : DMG :
:-----:
:: f,f+s+p+k : 63 :::
:-----:
:: b+s+p+k : 63 ::
:-----:

```

6.1 Kasumi

```

:-----:
:: COMMAND : DMG :
:-----:
:: f,f+s+p+k : 63 :::
:-----:
:: b+s+p+k : 63 ::
:-----:

```

This document is copyrighted (c) 2000
Niko Komninos, all rights reserved.

All aspects of Dead or Alive 2 used
in this document are Copyright (c) 1999, 2000
Tecmo Inc. All rights reserved.

Niko Komninos (Nikojoke)
nikojoke@hotmail.com Icq:61923723

Never do a loose, all I do is win

This document is copyright Niko Komninos and hosted by VGM with permission.