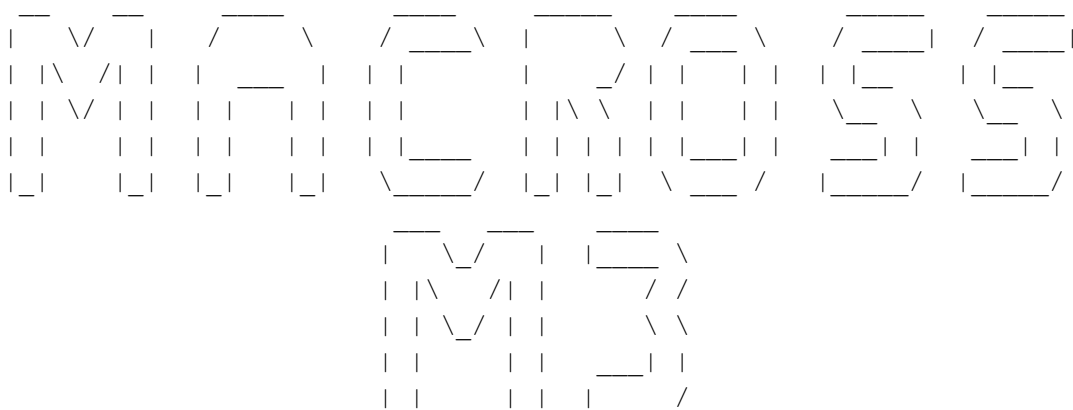


# Macross M3 (Import) FAQ/Walkthrough (French)

by theworld

Updated on Mar 17, 2001



En tant que fan de Macross, j'ai tendance à acheter tout ce qui a un rapport avec (mecha, c.d., dvd). Au passage, on ne peut que se réjouir de la sortie Dvd des O.A.V. (mes cassettes de la cinq commençaient à être usées). Bref, j'avais déjà acheté les VFX 1 et 2 sur PS et j'attendais avec hâte la version Dream. J'envoie donc un ami sur Paris pour aller me le chercher. Sur le chemin du retour il me téléphone et me dit : "putain, trop fort, c'est une boîte collector!" (cf. Yoann 21 ème siècle). Une fois le jeu en ma possession, j'ouvre fébrilement la boîte pour y découvrir... une carte numérotée (ouais!! trop généreux) et un papier où il y a des inscriptions en japonais que j'ai pas réussi à déchiffrer (mon japonais est limité). Quoi d'autre ? Hé bien c'est tout. Bon, je mets le jeu, et après pas mal d'heures de jeu, mon constat est le suivant :

- Graphiquement ils se sont pas trop cassés le cul
- La maniabilité est horrible, surtout pour les missions qui se passent au sol
- Le jeu est moins fun que le VFX - 2
- Les fins et le générique sont ridicules
- La difficulté n'est pas paramétrable et elle est très faible

Donc en gros, le seul intérêt du jeu repose sur la licence Macross/Robotech. S'ils veulent des idées pour faire un vrai jeu, qu'ils demandent aux fans ce qu'ils attendent de ce style de jeu. (Remarquez, pourquoi est-ce qu'ils feraient un effort puisqu'on achète quand même!)

Attention :

-----

Si vous voulez utiliser ce faq, vous le pouvez à la condition de m'en faire part par E-Mail à l'adresse suivante :

theworld@waika9.com

- 1 - commandes de base
- 2 - commandes spéciales
- 3 - plug-in
- 4 - choix du pilote / histoire
- 5 - Aide au jeu
- 6 - secrets

- 7 - remerciements
- 8 - précédent FAQ
- 9 - mise à jour

-----  
1 - commandes de base  
-----

Dans tous les modes :

- 
- A (de façon répétitive) Tir au canon
  - A (maintenu) Lock on, une fois locké, relâché pour envoyer les missiles
  - o
  - | (sur la croix directionnelle) mode avion
  - o (sur la croix directionnelle) mode battloid (robot)
  - | (sur la croix directionnelle) mode gerwalk (mixte)
  - o

En mode avion :

- 
- o
  - | monter
  - | descendre
  - o
  - o - tourner à gauche
  - o tourner à droite
  - L boost (vide la barre à droite de l'écran)

En mode gerwalk :

- 
- o
  - | avancer
  - | reculer
  - o
  - o - se déplacer à gauche (en avançant, tourner à gauche)
  - o se déplacer à droite (en avançant, tourner à droite)
  - L sauter / voler

En mode battloid :

- 
- o
  - | avancer
  - | reculer

o  
o - tourner à gauche  
- o tourner à droite  
L sauter / voler  
R viser (vide la barre de boost à droite de l'écran)

---

## 2 - commandes spéciales

---

Quand vous utilisez une attaque spéciale, vous utilisez des points d'actions (ou A. P. , les cubes verts en bas à gauche de l'écran). La barre d'A.P. se remplit d'elle-même à mesure que le temps avance.

Dans tous les modes :

X, Y, A Furie avec la mitrailleuse (3 A. P.)  
X, Y, X, Y, A Furie avec les missiles (5 A. P.)

Quand la cinématique se déclenche, vous pouvez quand même être touché, mais ça n'affecte pas votre barre de vie

En mode avion :

X, X, A Leurres (2 A. P.)

En mode battloid :

X, A Roulade à gauche (1 A. P.)  
Y, A Roulade à droite (1 A. P.)

---

## 3 - plug-in

---

Voilà la liste complète dont vous disposerez quand vous aurez terminé le jeu.

De gauche à droite :

- boost (prend 1 plug-in)

La barre de boost se vide légèrement moins vite

- speed lock on (prend 1 plug-in)

Engagement plus rapide des missiles

- ? (prend 1 plug-in)

Ca doit avoir un rapport avec le radar

- maniabilité (prend 1 plug-in)

Meilleure maniabilité en mode avion

- bouclier (prend plug-in)

Les dégâts subis sont moins importants

- missile plus (prend 2 plug-in)

Dégâts plus importants des missiles

- gun plus (prend 2 plug-in)

Dégâts plus importants de la mitrailleuse

- ? (prend 3 plug-in)

Plus de missiles?

- speed lock on 2 (prend 3 plug-in)

Engagement beaucoup plus rapide des missiles

- E.M.S. ? (prend 3 plug-in)

Je crois que c'est un Electro Magnetic Shield (ou Shockwave), qui "dérègle" les missiles ennemis

-----  
4 - choix du pilote / histoire  
-----

Max Sterling est un des pilotes sous les ordres de Rick Hunter pendant la première guerre Robotech. Il se révèle rapidement comme un pilote surdoué.

Milia Sterling est une Zentran, elle faisait partie des troupes d'élite et était considérée comme le meilleur pilote de la flotte. Un jour on la met en garde contre un pilote micronien (Max) redoutable. Elle va alors tout mettre en oeuvre pour se retrouver face à face avec celui-ci. Leur première confrontation se solde par une victoire de Max. Milia décide alors de prendre la taille des microniens pour s'infiltrer dans la forteresse SDF- 1 et tuer le pilote qui l'a déshonorée. Leur seconde rencontre se passe dans une salle d'arcade où il s'affronte sur des simulateurs. Là encore, Max gagne. Milia, désorientée, s'enfuit, mais Max (qui est sous le charme de la jeune femme) lui donne rendez-vous. Durant ce dernier, La guerrière Zentran essaie de tuer Max en vain. Après quelque temps, ils décident de se marier (le premier mariage mixte Zentran / Humain).

A noter que Max et Milia ont eu une fille (Dana) qui est l'héroïne de la deuxième partie de la série Robotech.

Moa, quant à elle, est une Zentran que Max et Milia ont capturé durant la mission 3-2 et qu'ils élèvent comme leur propre fille.

Au début du jeu, vous ne pouvez choisir que Max ou Milia. A partir du niveau 4, vous pourrez aussi sélectionner Moa.

Peu importe qui vous prenez pour terminer les missions, la "fin" diffère juste selon le personnage que vous choisissiez au niveau 8.

-----  
5 - aide au jeu  
-----

Important ! Pour avoir la "vraie" fin, vous devez finir le jeu aussi vite que possible.

-----  
Level 1 : Aerial dance

-----  
Valkyrie disponible :  
-----

VF-1J

Plug-in recommander :  
-----

3 boost

Level 1 -1  
-----

Pour cette mission, vous n'avez qu'à détruire tous les appareils que vous rencontrerez.

Lockez les avions qui arrivent face à vous et lâchez vos missiles.

Transformez-vous en robot et maintenez R enfoncé et faite la furie avec les missiles (X, Y, X, Y, A). Retransformez-vous en avion pour éviter les tirs ennemis. Retour en mode robot, lockez et tirez sur tout ce qui bouge jusqu'à ce que la barre de boost soit à zéro. Mode avion à nouveau et attaquez les avions en attendant que la barre de boost se remplisse ainsi que les A.P., ensuite recommencer la technique à la furie avec les missiles.

Level 1 -2  
-----

Même technique que précédemment, mais cette fois il n'y a qu'un avion à descendre (cependant, il est plus coriace).

-----  
Level 2 : Dancing tight rope  
-----

Valkyries disponibles :  
-----

VF-1J

VF-4

Plug-in recommander :  
-----

2 boost, 1 bouclier

Level 2 -1  
-----

Transformez-vous dès le départ en avion et utilisez le boost sans retenue.

Ici le but est de finir le niveau aussi vite que possible, aussi ne vous attardez pas à tirer sur tout ce qui bouge. Assurez-vous par contre de détruire les mines rondes flottantes. Si vous avez assez de boost, évitez-les et mettez un coup de turbo (le temps qu'elles se déclenchent, vous serez loin). Quand vous rencontrerez des tourelles lance-missiles et qu'elles vous en balancent un de plein face, tirez avec la mitrailleuse afin de le faire exploser. Si vous êtes suivi par un ou plusieurs missiles, utilisez les leurres.

Level 2 -2  
-----

Transformez-vous en avion et suivez le mur à votre droite. Tirez sur ce qui se trouve sur votre passage. Une fois au bout du mur, suivez le mur à votre gauche. Vers la fin, vous devez apercevoir un immeuble avec une tourelle lance-missiles. Détruisez-là et posez-vous (mode gerwalk). Faites demi-tour (ne restez pas trop près du bord, ainsi les tirs ennemis ne peuvent pas vous toucher). Faites une furie avec les missiles, puis terminez le travail aux missiles. Quand c'est dégagé, descendez et tirez au canon sur le target (le lock-on ne marche pas). Une fois détruit, avancez tout droit vers le pont. Deux robots vous attendent, une petite furie aux missiles et quelques tirs plus tard, ils sont morts. Mettez-vous sous le pont et débarassez-vous des trois tourelles lance-missiles. Maintenant détruisez le target. Dirigez-vous à présent (en mode avion) sur le target à votre droite. Là encore, furie aux missiles (après quoi vous vous retransformerez en gerwalk). Il y a une tourelle et trois robots à détruire avant de s'occuper du target. Une fois terminé retour au mode avion et passez derrière l'immeuble et dirigez-vous vers la structure ronde. Passez en mode gerwalk et détruisez les deux robots qui vous attendent avant de passer au target. Sautez, retour au mode avion. Direction à droite. Vous devriez apercevoir un pont avec deux tourelles. Module gerwalk et réduisez-les à néant. Posez vous sur le pont et avancez pour vous mettre au bord. Tirez sur le target et voilà, mission terminée.

Level 2 -3

-----

Vous vous battez contre Moa et son variable grudge.

Effectuez des furies aux missiles le plus souvent possible. Quand vous la perdez de vue en mode avion, passez en mode battloid et lockez-là. Servez-vous des missiles ainsi que de la mitrailleuse pour en venir à bout.

-----

Level 3 : Escort of visitor

-----

Valkyries disponibles :

-----

VF-1J  
VF-4  
VF-3000

Plug-in recommander :

-----

Que du boost

Level 3 -1

-----

Le but est simple, détruire tous les appareils que vous rencontrerez. Reportez-vous à la méthode du niveau 1 -1

Level 3 -2

-----

Idem

-----

Level 4 : Black celebration

-----

Valkyries disponibles :

-----

VF-1J  
VF-4  
VF-3000  
VF-5000

Plug-in recommander :

-----

Boost et bouclier (si vous avez du mal à passer la mission 4 -2, prenez que des boucliers)

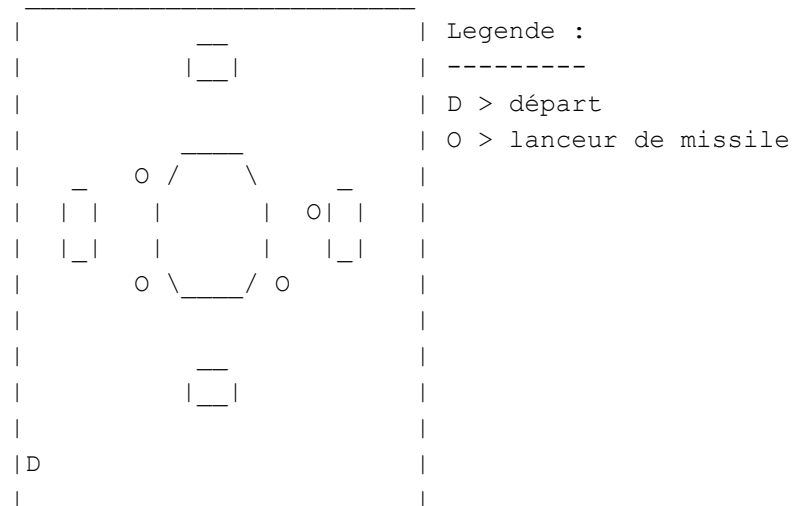
Level 4 -1

-----

Sautez et transformez-vous en avion. N'hésitez pas à vous servir des boost. Là encore, le but est d'aller aussi vite que possible. Au premier ennemi que vous rencontrez, effectuez une furie aux missiles et transformez-vous en gerwalk. Shootez tout le monde (surtout les mines!). Retour au mode avion et continuez votre route et tirez uniquement sur ce qui se trouve sur votre chemin (ne perdez pas trop de temps). A deux reprises vous pourrez choisir entre gauche et droite, choisissez ce que vous voulez, ça n'a aucune importance. Vous allez vous trouver en face de lasers qui vous empêcheront de passer. Faites une furie aux missiles puis débarrassez-vous des deux plus bas. Une fois fait, passez en dessous en mode avions. Reprenez votre route, et vous allez de nouveau tomber sur des lasers, même méthode mais faites attention aux deux mines (détruisez-les). Rebelote avec le troisième barrage mais cette fois, débarrassez-vous des deux tourelles. Transformation en avion avancez, et vous voilà arrivé.

Level 4 -2

-----



Passez en mode avion. Faites un premier tour de la pyramide et profitez-en pour détruire les tourelles lance-missiles. Puis attaquez-vous aux sphynx. Dirigez-vous vers une des têtes (n'utilisez surtout pas les boost), n'arrêtez pas de bougez tout en tirant. Quand la tête arrête de tirer, passez en mode gerwalk et continuez de tirer jusqu'à ce que vous l'avez détruit. Utilisez la même technique pour les trois autres têtes.

Level 4 -3

-----  
Concentrez-vous uniquement sur l'insecte géant car à chaque petit insecte que vous tuez, un autre apparait. Le meilleur mode selon moi, c'est l'avion car il vous permet de faire des passages tout en évitant les tirs ennemis. Tirez à la mitrailleuse (les lock-on sont inopérant)

-----  
Level 5 : Feast of sandstorm  
-----

Valkyries disponibles :  
-----

VF-1J  
VF-4  
VF-3000  
VF-5000  
VF-9  
Variable Graug

Plug-in recommander :  
-----

Missile plus et bouclier

Level 5 -1  
-----

Détruisez tout ce qui bouge. Vous pouvez tout faire en mode avion, seulement gardez une bonne altitude pour éviter que vos missiles ne s'écrasent au sol. Sinon, le plus efficace à mon avis, c'est le mode gerwalk car vous êtes sûr d'avoir détruit le robot (en avion, le temps que vos missiles arrivent, vous êtes loin).

Level 5 -2  
-----

Vos objectifs principaux sont les deux grosses ailes volantes. Furie aux missiles dès que vous pouvez, tirez avec vos missiles et votre mitrailleuse. Soit vous vous concentrez sur l'appareil avec votre gun en attendant que vos missiles fassent mouche, soit vous poursuivez les petits appareils (une fois détruits, d'autres appareils feront leur apparition). Même technique pour la deuxième aile volante.

-----  
Level 6 : Fire carnival  
-----

Valkyries disponibles :  
-----

VF-1J  
VF-4  
VF-3000  
VF-5000  
VF-9  
VF-14  
Variable Graug



Plug-in recommander :

-----

Missile plus, bouclier et gun plus

Level 6 -1

-----

Il faut descendre tous les appareils. Appliquez la technique du niveau 1 -1

Level 6 -2

-----

2 variable grudge à détruire, même technique que le niveau 1 -1

-----

Level 7 : Devil gate drive

-----

Valkyrie disponible :

-----

VFX-11

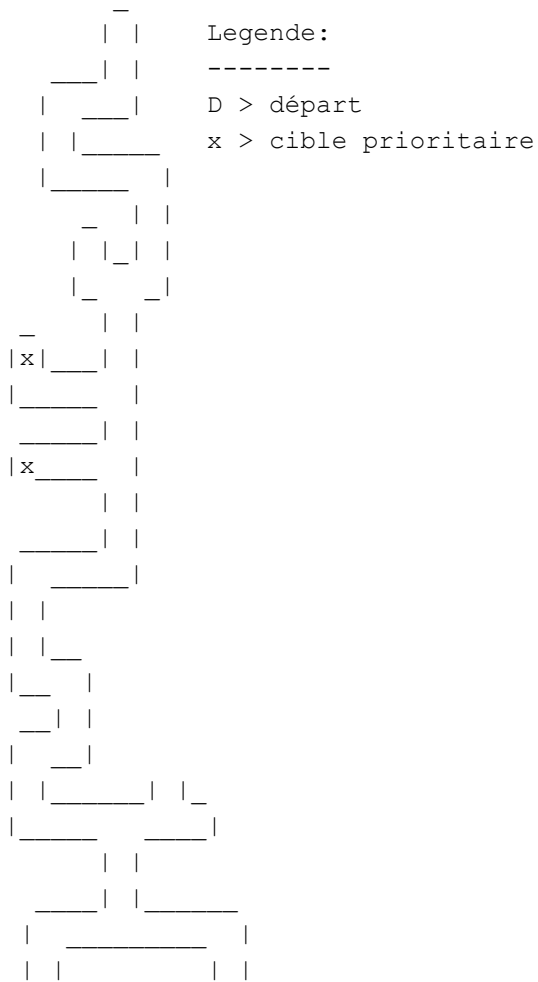
Plug-in recommander :

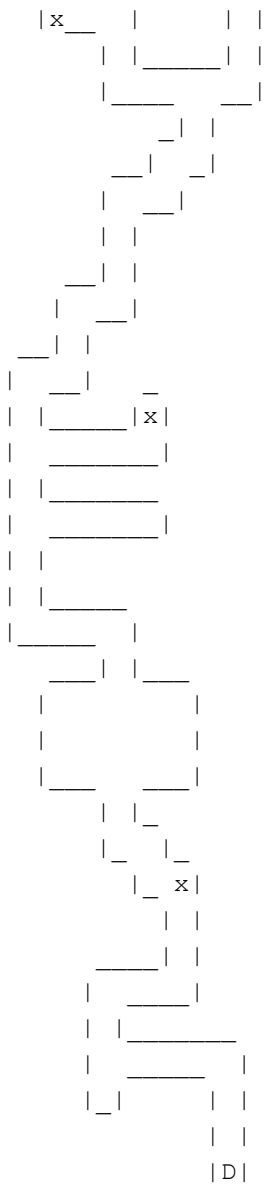
-----

Bouclier, missiles plus et gun plus

Level 7 -1

-----





Transformez-vous en gerwalk et avancez. Tournez à gauche et détruisez le premier robot. Droite, là deux robots vous attendent. Après passez au target rouge. Continuez votre route, vous allez arriver dans une grande pièce, détruisez toutes les tourelles. Tout droit, abattez la tourelle lance-missiles puis le robot. Reprenez votre route, vous allez avoir une première route sur votre droite, ignorez-là. Prenez la seconde sur votre droite. Vous vous retrouverez devant un robot lance-missiles avant d'arriver devant un target rouge. Faites demi-tour et tournez à votre droite. Vous avez deux robots à shooter. Prenez à gauche (mur rouge), méfiez vous des deux mines (soit vous vous approchez pour les déclenchez et vous reculez très vite, soit vous tirez dessus -conseillé-). Tirez sur le target rouge puis continuez votre route. Après avoir abattu le robot, prenez à gauche, puis encore à gauche et détruisez le robot. Faites demi-tour rapidement et détruisez la tourelle. Virage à 180° et prenez à droite (attention aux mines!). Vous revoilà devant un mur rouge. Détruisez les mines et prenez à gauche pour vous retrouver devant un target rouge. Une fois débarrassé, faites demi-tour, première à gauche, puis encore gauche. Encore un mur rouge, vous devrez faire face à une mine, une tourelle avant d'arriver au target rouge. Revenez sur vos pas. Gauche après le mur rouge. Là, suivez la route à gauche (celle avec le mur rouge) vous tomberez nez à nez avec une mine, un robot, et une tourelle. Transformez-vous en avion, suivez le chemin, et voilà!

Level 7 -2

-----

Vous avez deux robots à shooter. Faites attention à ne pas toucher la cible

jaune! (donc, n'utilisez pas les furies!)

Mode gerwalk, abritez-vous derrière un pilier, décalez-vous à gauche et à droite pour éviter les tirs tout en lançant vos missiles et en tirant à la mitrailleuse. De temps en temps, volez pour éviter les tirs. Continuez jusqu'à ce qu'il soit mort et appliquez la même technique à l'autre robot.

-----  
Level 8 : Dancing skull  
-----

Valkyries disponibles :  
-----

F-1J  
VF-4  
VF-3000  
VF-5000  
VF-9  
VF-14  
Variable Graug  
VFX-11

Plug-in recommander :  
-----

Bouclier, gun plus et missiles plus

Level 8 -1  
-----

Il n'y a qu'un vaisseau à descendre.  
Furie aux missiles dès que possible (les missiles ne le toucheront pas, mais ils l'occuperont pendant que vous tirez à la mitrailleuse), tirez sans relâche au gun. Quand vous le perdez de vue, mode battloid et utilisez le bouton R. Une fois en visu, repassez assez vite en mode avion de manière à ne pas être une cible trop immobile.

Level 8 -2  
-----

Idem  
Privilégiez le module avion, il aura plus de mal à vous toucher avec son épée (gros, gros dommages). Mais cette fois, les missiles feront mouche!

-----  
6 - secrets  
-----

plug-in spéciaux :  
-----

Finissez le jeu une première fois et vous aurez une chanson tirée de la série télé  
Finissez le jeu une deuxième fois et vous aurez la chanson de fin du film

Avion bonus :  
-----

Important : vous ne pouvez les sélectionner qu'en mode Free Mission

Je mettrai le code quand j'aurais eu l'autorisation par Crazy Tom (qui à posté ces codes sur le board macross m-3). Sinon allez sur le board pour les avoir

Pour éviter d'entrer le code à chaque fois :  
Une fois les codes rentrés, faites une partie normale et terminez un niveau complet, le jeu sauvegardera automatiquement votre progression ainsi que les avions supplémentaires.

Free mode :

-----  
La première fois que vous jouerez, les niveaux deviendront jouables au fur et à mesure que vous les finissez

-----  
7 - remerciements  
-----

Yoann, pour avoir été chercher le jeu  
Tous les gars sur le board Macross M-3

-----  
8 - précédent FAQ  
-----

Bushido Blade 2 - PS  
Last Blade 2 - Néo Géo

-----  
9 - mise à jour  
-----

13/03/01  
-----

- Premier jet.

17/03/01  
-----

- Quelques corrections mineures
- Ajout des plans du niveau 4 -2 et 7 -1
- Ajout des Valkyries disponibles