

Rent-a-Hero No. 1 FAQ/Walkthrough (French)

by ADK

Updated to vFinal on Nov 3, 2004

RENT A HERO LE GUIDE FRANCOPHONE PAR ADK :

Voici à n'en pas douter le jeu le plus original, génial et délire qui a été fait par Sega. Ce jeu n'a jamais été reconnu car sur Mégadrive il est resté au japon. La version dreamcast est assez identique à la version Mégadrive à un détail près le jeu est à présent en 3D. La réalisation est assez étonnante et fin du fin, le jeu va sortir sur X Box en anglais où je l'espère il aura quelques améliorations, outre les textes en anglais, avec de longs dialogues oraux, ce qui manque dans la version dreamcast. Ce jeu recevra bientôt toutes les lettres de noblesse qu'il mérite et comme d'habitude qui a fait un guide complet ? votre seigneur, ADK.

Site : <http://www.dimensions-sega.fr.st>

E Mail : advanced_knight@yahoo.fr

Programme :

- 1 Revue complète
- 2 Personnages
- 3 Le guide
- 4 Crédits

1 Revue complète :

Avec ce jeu j'ai complété ma quête du graal. J'ai attendu longtemps avant d'y jouer et finalement j'ai acheté une dreamcast japonaise et le jeu en japonais spécialement pour cela le jeu ne fonctionnant pas sur une dreamcast européenne. Ce jeu est une ré édition du jeu sorti sur Mégadrive au japon. Ce jeu était déjà très bien mais est resté au japon et est inconnu de la plupart des possesseurs de Mégadrive. Rent A Hero (Rah) est le jeu typiquement délirant de jeu. Le jeu contient un héros très japonais mais la ville ressemble plus à une ville américaine avec ses petites maisons et ses quartiers bien rangés.

L'histoire est simple, Taro vit à Kojhia. Un jour il achète des pizzas pour une fête d'anniversaire et se retrouve être l'heureux gagnant d'un costume de rental man. Il va travailler dès lors pour Seca (Service Café, parodie de Sega bien sûr) pour sauver des gens et maintenir l'ordre et la justice en ville. Vous jouerez les deux identités, Taro et Rah. On l'avait revu dans Fighter Megamix sur Saturn et bien là vous allez mieux le connaître.

La présentation est simple, un écran titre. Après quelques minutes de jeu, vous aurez droit au vrai générique, pompé tout droit de la mégadrive. Il y a pas mal de scènes cinématiques mais pas de vidéos ou de dessins animés (dommage pour le coup, ça aurait pu être fun).

Les graphismes sont excellents. La zone de jeu est énorme et on peut visiter absolument tous les bâtiments. On peut parler à tout le monde et les réponses ne seront pas forcément les mêmes en fonction de l'histoire ou selon que vous soyez Rah ou Taro. Les modèles des personnages sont corrects, ce n'est pas Shenmue bien sûr, mais ça se tient. Les gens vous paraîtront quand même plus en vie et sympa que dans Shenmue. Il y a plein de détails sur les maisons et les couleurs sont nombreuses. Les ennemis sont énormes ce qui rend les combats

parfois très impressionnant. Si vous prêtez attention au sol ben vous verrez que les textures se dessinent au furet à mesure et c'est bien là le seul défaut du jeu, la mémoire n'est pas optimisée mais rafraîchie en temps réel.

J'en viens donc à l'animation. Shenmue est KO avec les 60 fps. Il n'ya pas de clipping non plus au contraire de Shenmue. Les phases de combats sont sur le même moteur que Spike Out et je les trouve meilleures que celle de Shenmue. Les combats sont évidemment plus arcade et plus fun, alors que dans Shenmue ils versaient dans la simulation et le virtua fighting. Pourtant vous verrez des choses bizarres comme le héros qui descend les escaliers en sautant stupidement les marches. Durant les combats vous aurez très peu de coups normaux à disposition mais plein de coups spéciaux, très beau visuellement heureusement. C'est bien dommage mais il sera impossible de contrôler les caméras. C'est mon seul regret.

Le son est très original avec une atmosphère spécifique. Dingue la plus part du temps ou parfois effrayante. Comme dans Shining Force vous n'entendrez des voix que durant les combats mais pas pendant le jeu. C'est bien dommage là aussi parce que Sega aurait pu faire de bien belles choses quand on connaît les jeux sur Saturn. Surtout les voix absentes sont censées aidé un jeu à être traduit en anglais et là rien, donc c'est vraiment dommage de s'être privé. Mais enfin de compte, le temps gagné à ne pas faire de casting aura au moins servi le scénario.

La maniabilité est excellente mais pas parfaite. On ne contrôle pas Rah avec le stick analogique et on en aurait bien besoin durant les combats. Les commandes sont simples à assimiler sinon.

Rah tout comme Sega gaga est un jeu que vous ne trouverez que sur une console Sega (même si il va débarquer sur X Box je pense que le jeu perdra de son charme ne serait-ce que pour les vanes typiques pour un sega man et qui n'auront aucun sens sur X Box). Le scénario est hilarant et seul les vrais fans de Sega en profiteront à 100%. Le jeu est plein de joie de vivre, du bon vieux temps des consoles 16 bits et d'originalité. Le jeu en lui-même est typique de la dreamcast est peu être comparé à Skies of Arkadia en terme de technique (même si on peut tergiverser). Je le préfère même à Shenmue ou à Nomad Soul car le système de combat est bien plus fun, les événements plus drôles et le jeu globalement plus intéressants et plus longs à finir. Les quêtes bonus sont courtes et bien cachées mais elles relèvent encore un peu plus l'intérêt du jeu. Rah est pour moi l'aboutissement du concept au niveau rapport qualité prix d'un jeu etsitous les jeux étaient comme cela je n'aurai jamais assez de temps et d'argent pour y jouer et faire des guides. Il est inconnu d'accord mais c'est probablement l'un des meilleurs jeux jamais crée.

PRESENTATION : 12/20

GRAPHISMES : 18/20

ANIMATION : 19/20

SON : 15/20

MANIABILITE : 17/20

INTERET : 20/20

NOTE FINALE : 93%

Rent An ADvanced Knight.

2 Personnages :

Dr trouble : C'est l'inventeur de la super armure de combat.

Mr Sega Sa : C'est le japonais qui a fait vendre bien des saturn à l'époque où

cette console cartonnait au japon. C'est un grand karateka qui a reçu l'honneur d'être rajouté dans le remix de la version Mégadrive.

Ms Naomi : C'est bien sûr de la célèbre borne d'arcade que ce joli professeur d'université tire son nom. Evidemment Mr Sega Sa est amoureux d'elle. Elle aime Rablet (Rablais lol).

Taro, Alias Rent A Hero : Je l'ai nommé Axel Stone puisqu'il lui ressemble pas mal. Le nom de mon héros dans le jeu est Sigfried. C'est un élève intelligent et un bon rental man.

Rent A Hero Co (Hiroko en japonais) : La version féminine de Rah. Elle apparaît vers la fin du jeu et le comble c'est qu'une suite avec elle était prévue.

Ulusaraman : Le concurrent de Rah. Son point faible, sa famille et les méchants s'en serviront contre lui.

Tout les Rent A Heroes : le vert, le marron, le violet et plein d'autres se montreront.

Le chef de la police : Il a un secret mais je n'en dirai pas plus.

Zénicase : Le meilleur officier de police de la ville. Il me fait penser à Bollock dans Batman ou à Columbo ou encore au flic dans Edgar Détective Cambrioleur mais en plus gros. Bref, il est assez comique à sa façon.

3 Le guide :

Appuyez sur Start et rentrez le nom de famille du héros puis son prénom. Je l'ai nommé Axel Stone et quand il porte son costume je l'ai appelé Sigfried.

1) Il y a une petite fête chez le héros. Parlez à tout le monde, à votre sœur près de la porte puis à votre père. Il veut que vous achetiez plus de nourriture. Parlez à votre mère dans la cuisine et à l'autre fille. Parlez à Baron Obright un homme qui mange comme un cochon. Reparlez à votre père.

2) Prenez le téléphone près des escaliers et appelez le 014 : Service Café (Seca en abrégé sachant que Sega veut dire service Game, mort de rire). On vous annonce que vous avez gagné une armure de combat et que pour 300 gold quelques pizzas. Montez à l'étage et demandez 300 gold à votre père. Le papa met son costume de Papazilla (même si c'est godzilla dans le jeu).

3) Redescendez et achetez les pizzas. Regardez dans la grosse boîte où vous allez trouver la combinaison du héros de télé, celle de Rent A Hero. Appuyez sur X pour vous changer. Votre père vous propose un combat à titre de spectacle.

BOSS : PAPAZILLA

Il suffit d'un coup.

Après ce titanesque combat, revenez en ça n'est que le début, vous verrez le générique du jeu qui est le pendant de celui de ma bonne vieille Mégadrive (sniff !). En plus double sniff, c'était la même scène d'introduction jusque dans les moindres détails.

1) Parlez à votre sœur puis à vos parents dans la salle à manger. Il est inutile de dire que votre mère n'est pas très ravie de ce que vous avez fait de son mari. Votre père n'en revient pas du pouvoir de cette armure.

2) Essayez de sortir. Vous rencontrez un vieil homme, le docteur Trouble, qui vous demande si vous ressentez le pouvoir de l'armure. Répondez lui oui. Il

vous expliquera ce qu'on attend d'un rental man. Maintenant il va falloir allumer votre Creamcast pour recevoir votre mission par internet. Avec la Creamcast en main, montez dans la chambre et installez la.

3) Mettez la console sur la table bleu et cliquez dessus. Appuyez sur gauche pour avoir le même ordre que moi dans l'OS (pour les non parlant japonais). Mail, Sauvegarde, Chargement et Job (Shigoto), Fin (Oari). Lisez vos mails.

Vous avez 21 mails à lire. Ils servent de guide en ligne et sont là comme le serait un read me.txt dans un jeu sur micro.

Les mails 1 à 5 donnent des mouvements :

Haut, Haut + A
Haut, Haut + X
Haut, Bas + A
Haut, Bas + X
X + A projection par-dessus l'épaule
X charge la jauge du coup spécial
B pour sauter
B + A pour un saut coup de pied
Gauche, Gauche + A pour un coup de pied bas

Les mails 6 à 9 expliquent les menus, 10 et 11 parlent du saut en diverses situations, le mail 12 parle du bouton action, 13 et 14 du bouton annulé, mail 15,16 et 18 de la ville de Aerocity et Kojhia.

Le mail 17 Parle du point de sauvegarde : le point classique se trouve dans votre chambre et les autres sont en ville, à l'hôpital ou dans un immeuble.

Les mails 19 à 21 sont les règles à respecter pour pouvoir porter l'armure et sont érigées par Seca. En fait vous payez la location du costume 200 gold par heures de jeu. Ca passera à 400 plus tard. Pour éviter le problème, quand vous verrez une boîte verte à l'écran, allez au département recherche de Seca et donnez 1000 gold d'un coup. On vous laissera tranquille bien plus longtemps.

Une fois que vous aurez fini votre lecture, acceptez votre première mission. Il y a aussi 2 mini jeux à télécharger, l'un est dans la chambre de votre père et l'autre se trouve dans la salle d'arcade de Othori.

MISSION 1 : UNE HISTOIRE DE PROSPECTUS !

1) Sortez et changez vous en Rah. Trouvez le Dr trouble à Kojhia. Il se trouve à la frontière entre Kojhia et Othori. Parlez lui et il vous donne 8 prospectus à distribuer. Donnez en un au policier.

2) Allez à l'école et trouvez Mr Sega Sa. Battez le en duel et il vous apprendra le front kick combo. Il prendra aussi un prospectus par la même occasion.

3) Parlez à 2 hommes dans la rue.

4) Près de votre maison il y a un parc. Donnez un papier au vieil homme et aider une fille. Répondez oui pour combattre les méchants. Donnez votre nom de héros à la fille et elle vous donnera 2000 gold de récompense. Vous êtes SON héros mais là tout de suite elle doit vous abandonner. Je sens que ce job commence à vous plaire mais quelques rues plus loin vous la trouverez en compagnie de son futur mari, elle était en retard au rendez vous. Derrière le bar il y a un punk faites lui peur.

5) Entrez dans les magasins et donnez des prospectus (le Made Naruto Burger et le Sepoon J U Fun). Sauvegardez le jeu et retournez voir le Dr Trouble pour avoir la récompense, 1000 gold. Retournez chez vous, lisez vos mails et sauvegardez.

Note : Dans la rue un homme parle de l'accessoire de Samba De Amigo.

MISSION 2 : LE PRESENT POUR ALISA :

1) Sortez et changez vous en Rah. Allez dans la maison des Hogan juste en face de la votre. Cherchez Kent. Votre mission est de donner une lettre à Alisa. Kent L'aime et veut le lui dire. Alisa est votre petite sœur.

2) Retournez à la maison et parlez à votre autre sœur dans la cuisine qui sait où se trouve Alisa. A priori Alisa s'est rendue chez Mina Grico. Allez donc chez les Grico (près de chez vous) et parlez à Monsieur Grico. Il vous apprend que les filles sont chez Baron Obright. En arrivant chez les Obright parlez à Baron. Il vous dit que les filles ont mangé son gâteau et qu'elle se cache pour éviter la punition.

3) Mina est cachée derrière un mur là où un balayeur fait son job (près de la coconuts mansion). Parlez lui en Rah. Alisa est cachée en face de chez les Obright, entre 2 maisons. Après vous avoir parlé elle s'enfuit. Allez au par cet parlez à la mère de Mina. Elle va appeler les enfants.

4) Allez chez les Grico et parlez encore à la mère de Mina. Elle va cuisiner un nouveau gâteau pour Baron. Retournez chez vous et donnez la lettre à Alisa. Attention elle ne la lira qu'à Rah, pas à son grand frère. Alisa est satisfaite de ce qu'elle a lu et c'est une bonne compensation face à la punition qu'elle a reçue. Retournez voir Kent qui vous payera 500 gold.

MISSION 3 : LOUEZ UN LIVREUR !

Grande nouvelle, comme les nouvelles missions sont en dehors de Kojhia vous pourrez utiliser la gare. Il y a quatre autres parties à visiter. Télécharger la mission 3 sur votre Creamcast.

1) Il faut aller à Othori et parlez à Ken Kendow, un cuisinier. Il dirige le fast food nommé Penguin.

QUETE BONUS : Si vous achetez tous les livre de la librairie de Othori, allez au Gigo Parlor (la salle d'arcade de Othori). Parlez à l'homme près de la machine bleue. Vous ferez la diseuse de bonne aventure pour une personne. Répondez ce que vous voulez. Vous gagnerez 1000 gold mais bon, c'est aussi ce que vous avez dépensé pour les livres. Vous verrez pas mal de référence aux jeux d'arcade de Sega.

2) Le penguin est devant la gare. Votre mission est de livrer un maximum de Pizza aux clients. Il faudra noter les noms sur un papier car ils sont aléatoires. Pour gagner un maximum d'argent il faut livrer au minimum 3 pizzas.

Dès que c'est fini une nouvelle mission apparaîtra. Cette mission peut être rejouée à l'infini pour de l'argent.

MISSION 4 : GARDIEN D'UNE BANQUE !

1) Allez à la gare et prenez le train pour Dahane.

QUETE BONUS : En arrivant, cherchez une place carrée avec une statue au centre. Vous verrez un enfant attaqué par des méchants. Aidez le. Vous pouvez répondre

oui ou non aux méchants enfants mais je pense que non est la meilleure réponse pour votre réputation. Ce garçon est le fils de Monsieur Nomoruwa, il s'appelle Frio. Il vous donne 2000 gold de récompense.

2) Retournez à la gare. Trouvez la banque à la gauche de la gare. Au lieu d'entrer continuez jusqu'au parking. Parlez au policier. Répondez oui quand il vous demande si vous êtes un Rah. Il vous fait entrer. Utilisez la première porte et parlez au directeur. Il veut que vous protégiez un million de dollar pour la banque. Des bandits tenteront sûrement de les voler.

3) La récompense est de 3000 gold. Allez à Othori et trouvez la banque, il faudra vaincre 3 hommes. Entrez dans la banque et parlez au directeur pour finir la mission. Retournez chez vous et le Dr Trouble vous donnera un bracelet qui est la preuve que vous êtes officiellement embauché par Seca. La période d'essai est finie, félicitations.

QUETE BONUS : ALLEZ A SERVICE CAFE DANS OTHORI

Entrez dans les toilettes. Vous arriverez dans le quartier général secret de Séca. Parlez à tout le monde au B1 et au B2 et surtout au Dr trouble.

B1 : Magasin 1 = Vous donnez de l'argent au département de recherche de Seca. Ca paye aussi la location de l'armure.

Magasin 2 = Achetez des batteries pour l'armure. Ca donne 16 BT supplémentaires à votre totale actuel.

Magasin 3 = Le bureau de Miou, la fille qui vous envoie les missions. Parlez aux hommes dans le bureau et au Dr Trouble derrière la porte.

B2 : Vous pourrez acheter des attaques spéciales ici :

Niveau 1 : 100 gold, utilise 0 BT :

Rent A Knee Attack
Rent A Summersault
Rent A Buildupper
Rent A Double Hammer

Niveau 2 : 2000 gold utilise 4 à 8 BT :

Victory Pose
Flash Force
Sonic Cutter
Energy Sword

Niveau 3 : 4000 gold, utilise 30 à 48 BT :

Dragon Thunder
Rent A Corridor
Elen Trigger
Self Recover

Niveau 4 : 10 000 gold, utilise 72 à 96 BT :

Burning Claw
Sword Finish
Space barrier

Retournez chez vous après avoir acheté quelques attaques.

MISSION 5 : PATROUILLE A MAKATA !

1) Allez à la gare et prenez le train pour Makata. Le client est près de la gare. La mission est de patrouiller dans Makata agresse les gens et fait monter la criminalité. Ce n'est pas très bon pour le maire.

2) Cherchez un homme avec des cheveux rouges et un costume. Il faut le combattre 4 fois. Après le quatrième combat vous rencontrerez votre rival Ulusaraman.

3) Suivez le, il faut sauver un enfant avant lui. Le jeu est simple, pressez A plusieurs fois pour rejoindre l'enfant. Il faut gagner et vous obtiendrez 4000 gold. Retournez chez vous pour vous reposer.

Vous devenez l'ennemi public de la famille Corolinell. N'oubliez pas ce détail. Chaque fois que vous vous changerez en Rah à Makata il se produira des combats aléatoires.

MISSION 6 : FAIRE LES COURSES !

1) Allez dans la maison Minsoup et trouver l'enfant. Il veut que vous lui achetiez des livres. Ecrivez leur nom sur un papier, ils sont aléatoires.

2) Allez dans la librairie de Othori et achetez les. Rapportez les et vous recevrez 100 gold. Il est possible de gagner plus naturellement.

MISSION 7 : PATROUILLE A DAHANE !

1) Allez à la gare et choisissez Dahane. Parlez au maire près de la gare. Il faut patrouiller dans Dahane. Ne le faites pas car il n'y aura que des combats et pas de fin de mission.

2) Allez à la banque et entrez. Vous verrez Frio. Répondez oui à sa question. Dans une petite scène, 2 bandits arrivent et frappent Frio. Combattez les. Parlez au directeur et répondez oui. Vous recevrez 4000 gold. Retournez à la gare de Dahane parler au maire et vous toucherez 2000 gold. Allez chez vous.

MISSION 8 : FAIRE LES COURSES ENCORE ET TOUJOURS !

1) Votre client est monsieur Note Book San. Il vit dans la Coconuts Mansion de Kojhia. Cette maison est près du parc de Kojhia. Allez au deuxième étage et passez la seconde porte. Ecrivez sur un papier le nom des livres.

2) Retournez à la librairie de Othori, achetez les et livrez les. Vous recevrez 3300 gold.

MISSION 9 : LE MYSTERE DU CHIEN D'ANAMOYA !

Voici la première mission vraiment difficile.

1) Allez à Anamoya, la dernière partie de Aerocity. Trouvez un petit parc nommé le Contenal. Il faut parler au garde du corps en costume bleu. Combattez le et gagnez le combat. Vous recevrez 1000 gold. Parlez à 4 enfants plusieurs fois. Vous trouverez un enregistreur de voix dans la poubelle du parc. Parlez aux enfants encore si vous ne le trouvez pas.

2) Allez dans le magasin près du chien, Gonta. Entrez et achetez le dernier article pour 2 gold jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus en stock. Achetez alors le premier article pour 30 gold.

3) Donnez le à Gonta. Vous trouvez dans sa niche une lettre d'introduction.

Allez à Makata et entrez dans la société Nomoruwa. Parlez au garde près de l'ascenseur et vous pourrez passer. Parlez à la secrétaire et ensuite au président.

4) Dès que vous êtes prêt, quittez la société. Votre mission est de protéger le président qui est le père de Frio. Un homme l'a menacé. Une fois dehors, regardez la scène où les terroristes arrivent. Petite déception c'est un enfant. Combattez le. Il veut tuer le président car son père a perdu son travail à cause de lui. Nomoruwa vous ayant vu en action, estime que Seca est un concurrent trop dangereux sur le marché du rental man et de l'électronique et décide donc de couler Seca en construisant un super robot qui fera votre job. Retournez chez vous.

MISSION 10 : FAIRE LES COURSES UNE FOIS DE PLUS !

Allez voir Baron Obright. Il est triste parce qu'il doit acheter de la nourriture. Le problème est qu'il a tellement faim qu'il ne peut plus se déplacer en ville. Il faut aller au Imo You Can Do department store de Dahane pour faire ses courses. Notez le nom de chaque article et visitez l'étage B1 du magasin. Vous recevrez 3000 gold.

Notez que cette requête est aléatoire et que vous ne ferez pas forcément la même que moi pour Baron. Ce job peut être rejoué pour de l'argent.

MISSION 11 : LE SHOW DU HEROS !

QUETE BONUS : Avant de finir cette mission allez voir Mr Sega Sa et combattez le. Après le troisième combat il vous apprendra un nouveau combo. Ne vous arrêtez pas là et combattez le encore. Il finira par vous enseigner l'ultime 6 hits combos.

1) Allez au Imo département store et choisissez de visiter le toit, étage R. Parlez à l'homme à lunettes et commencez le show. Parlez à la femme qui vous expliquera que pour mettre fin au show il faudra tuer l'homme en vert qui est le chef des méchants.

2) Faites le show et combattez. Parlez à l'homme à lunettes et répondez oui pour avoir 2000 gold. Rentrez chez vous.

Notez que vous pourrez le refaire pour de l'argent. Vous verrez aussi un morolien de Space Channel 5.

MISSION 12 : ALERTE DANS LES TUNNELS DE ANAMOYA !

1) Allez à Anamoya et entrez dans le chantier. Parlez à l'homme à côté des tunnels. Entrez et sauvez 3 ouvriers. Il faudra briser quelques rochers pour se frayer un passage. Un des ouvriers est sur la partie droite du tunnel, et les deux autres sont au fond, à gauche et à droite respectivement. C'est long mais je vous conseille de détruire tous les rochers.

2) Vous ne pouvez plus sortir parce que vous avez causé l'éboulement à l'entrée. Essayez de briser le mur mais c'est inutile. Ulusaraman arrive et vous sauve. Une fois dehors vous apprenez que la personne qui doit vous donner votre récompense est à l'hôpital de Othori. Sa fille, très connue de la communauté jouait souvent dans le parc. Elle s'appelle Saran et a un problème au cœur.

3) Allez à l'hôpital de Othori au deuxième étage deuxième porte et demandez comment elle va et votre récompense. Vous recevez 4000 gold. Rentrez chez vous. Frio est dans la même chambre que Saran et ils vont tomber amoureux, il payera

sûrement l'opération.

MISSION 13 : GARDE DU CORPS !

1) Allez à la coconuts mansion et trouvez l'appartement de Sinclair au premier étage. Parlez à l'étudiante, Sophia, derrière un rideau. Vous lirez une lettre du Shini Shini Clan.

2) En chemin elle vous demandera pas mal de choses sur vous. Répondez ce que vous voudrez (love simulation). Elle vous donnera son opinion sur vous.

3) Entrez dans la classe et changez vous en Axel. Parlez à Miss Naomi, le professeur. Vous commencerez un quiz. Votre but est d'obtenir 3 bonnes réponses. Ca ne changera que l'opinion de Naomi sur vous. Si vous êtes nul elle le dira à vos parents. Si vous êtes bon, elle le dira au principal.

4) Changez vous en Rah et parlez à Sophia. Emmenez la aux vestiaires. Tentez d'entrer et répondez oui. Vous entendez un cri. Examinez les lieux et regardez la fenêtre. Sauter dehors et rencontrez Sega Sa. Vous allez patrouillez dans l'école. Allez à l'entrée. Il faudra combattre le clan. Si vous perdez c'est Sega Sa qui prendra tous les honneurs, sinon il la sauvera mais vous aurez votre argent.

MISSION 14 : ALERTE, BOMBE DANS LES TUNNELS !

Allez au chantier de Anamoya. Entrez dans les tunnels. Allez tout au bout du tunnel pour trouver Ulusaraman. Il examine une bombe et vous laisse le soin de la désamorcer, il doit vivre pour prendre soin de sa famille. Regardez la bombe.

Il faut jouer au Simon 4 fois et vous avez le droit de vous tromper 3 fois. Impossible de perdre. Sortez et recevez l'argent en parlant à une fille dans le bureau, 5000 gold.

MISSION 15 : LOUEZ UN LIVREUR ENCORE UNE FOIS !

Allez à Do Le Me Pizza dans Dahane. La pizzeria se trouve à la gauche de la gare. Vous avez tout votre temps mais cette fois ci il faudra livrer la bonne pizza à la bonne personne. Si vous vous trompez la mission sera annulée. Notez l'endroit où il faut livrer une pizza (première phrase) puis le type de pizza (la troisième phrase. La deuxième phrase c'est le nom du client. Le plus difficile c'est à Makata, il ne faut pas entrer dans un immeuble, il faut parler aux ouvriers et trouver le bon. Les autres endroits de livraison sont Dahane, Akari Publishing, Caessen Loan ou Macrosoft. Vous gagnerez 3300 gold. C'est le quatrième job que l'on peut refaire pour de l'argent.

MISSION 16 : LA REQUETE DE FRIO !

Allez à l'hôpital de Othori dans la chambre de Frio au deuxième étage deuxième porte. Parlez lui et écrivez la liste des burgers qu'il veut manger. Achetez les au Made Naruto Burger et apportez les lui. Vous gagnez 4000 gold, ah ces gosses de riches.

MISSION 17 : RENT A HIRKO EST DANS LA PLACE !

Allez au Sepoun J U Fun Shop. Vous verrez un policier se battre avec un bandit. Rent A Hiroko va arriver pour vous aider. Il faudra vaincre le bandit. Vous obtenez 5000 gold. Ne rentrez pas chez vous tout de suite.

QUETE BONUS :

Devant votre maison vous trouverez un homme qui veut que vous l'emmeniez sur

votre dos jusqu'à la librairie d'Othori. Approchez le de la librairie et arrêtez vous près du magasin à côté. En répondant oui, il vous donnera 100 gold.

Complétez la mission 17 en rentrant chez vous.

QUETE BONUS :

Refaites le show du héros. Allez à la gare. Vous verrez à nouveau le vieil homme qui veut que vous l'emmeniez au parc qui est près du Caessen Loan, vous recevrez 200 gold.

QUETE BONUS :

Après cela, allez à l'école de Kojhia. Entrez dans le gymnase. Seag sa n'est pas là mais vous trouvez une lettre sur le sol. Lisez la et essayer de trouver Sega sa dans l'école. Il est dans la classe près de celle de Miss Naomi. Comme vous êtes un héros comme lui, il se confie à vous, il veut écrire un poème de la qualité de Rablet, le poète favori de Miss Naomi. Aidez le en choisissant les phrases pour lui. Vous rigolez bien car il ne sait pas que vous êtes son élève. Il donnera le poème à Miss Naomi. Elle en pense du bien mais ne comprend pas le but de tout ceci. Sega Sa voit cela comme une mission, il faut la convaincre pour qu'elle l'aime avec un poème plus beau encore.

Notez que durant cette quête, le modèle du héros de Shenmue se balade aléatoirement dans le collège. Tâchez de le rencontrer.

MISSION 18 : AROCITY CHANNEL 5 !

1) Allez à la société Hito dans Dahane. Parlez à l'homme devant l'ascenseur et allez au troisième étage. Vous rencontrerez le président. Votre mission sera de trouver un fichier secret pour sauver la ville. La société a créé un vaccin mais ne l'ont pas testé. Pour le moment, au lieu de soigner les gens, le vaccin oblige les gens à danser. La société travaille sur un antidote.

2) Allez au 2F et parlez au garde près du bureau. Parlez aux autres scientifiques pour apprendre que le chef de service était Piker Spoid. Piker a disparu avec le fichier. Sortez et parlez aux autres gardes du couloir pour apprendre que Spoid habite dans la coconuts mansion de Kojhia. Allez y, entrez et montez au deuxième étage. Près de la seconde porte se trouve l'appartement de Spoid. Vous n'y trouvez que sa femme qui pleure. En demandant pourquoi elle vous dit que son mari a une grosse dette à rembourser.

3) Allez dans l'appartement voisin, celui de Book. Vous apprenez que Spoid doit rembourser Caessen Loan à Dahane. Allez y. Parlez à l'homme qui est debout. Répondez lui non et il vous dira que Spoid a remboursé sa dette. Il vous demandera ensuite si vous souhaitez en avoir une mais vous lui direz que non. Retournez à l'appartement de Spoid.

4) Vous trouvez Spoid en train de danser. Il est riche et a un nouveau job à Nomuruwa et souhaite que les gens dansent jusqu'à épuisement. Il a le syndrome. Le gaz empoisonné a été créé dans les laboratoires de Nomuruwa. Dites le au président de la société Hito. Il ne souhaite pas la mort des gens et fait créer l'antidote. Répondez oui et utilisez le. Emmenez le à la maison de Spoid.

5) Parlez à Spoid pendant qu'il danse de plus en plus vite. Il sera sauvé par un de ses anciens collègues. Pour entrer dans la société Nomuruwa, il vous conseille d'acheter Playboy à la librairie de Othori et de le donner au garde à l'entrée du laboratoire. Allez à Makata en Axel. Donnez le playboy au garde et entrez dans le laboratoire (devant la société).

6) Vous trouverez une batterie dans ce couloir et ensuite allez dans les

bureaux des savants. Ils veulent tester le virus et le lance sur vous. Dites non et vous vous arrêterez. Les savants vous demandent pourquoi ça ne marche pas sur vous et vous leur dites que vous avez l'antidote. Ils décident de vous tuer. Après le combat, l'un d'eux casse une potion et ils sont tous contaminés. Soignez les un par un. Le plus vieux dira qu'il continue à danser de son propre chef parce qu'il trouve cela très bien. Prenez le fichier sur le bureau et rapportez le au président de la société Hito. Vous recevez 6000 gold. L'histoire devra rester secrète.

MISSION 19 L'ENQUETE DE LA POLICE DE DAHANE !

1) Allez au commissariat de Dahane. Changez vous en Rah avant de prendre le train. Une journaliste, Miss Tomato Juice vous posera des questions. Répondez ce que vous souhaitez, cela influera sur votre réputation.

2) Entrez au commissariat et rendez vous au deuxième étage. Trouvez le bureau du chef de la police. Il veut que vous enquêtiez à Makata. Il y a pas mal de criminels là bas qui vont organiser un meeting.

3) Parlez à une femme pour apprendre que Ghost Pal est de retour. Trouvez le maire qui vous demande de les arrêter. Vous trouverez les méchants près de leur QG en train de frapper un homme. Parlez leur deux fois et vous les combattrez. Après avoir sauver l'homme il vous dit que l'un des méchants a une chambre au Pri Pri Hotel de Dahane. Son nom est Bintan, allez là bas.

4) Allez au deuxième étage de l'hôtel et trouvez une fille devant la chambre. Parlez lui et dites oui pour entrer. Parlez à Chou Bintan. Il vous abandonnera là car il doit dîner au restaurant avec la fille.

5) Ce restaurant est près de la société Hito. L'homme à l'entrée dis qu'il vous faudra un costume pour manger ici. Allez au Imo You Can Do pour en acheter un pour 3000 gold. Retournez au restaurant et dites oui à l'homme à l'entrée.

6) Parlez à Bintan et allez vous asseoir. Le chef des Corolinell arrive et les deux bandits vont discuter. Essayer d'approcher pour écouter mais la deuxième fois vous serez jeté dehors. Il faudra combattre 3 juice brothers. Le combat sera très facile. Faites votre rapport au chef de la police.

7) Allez à Makata et trouvez Zénicase et ses hommes. Parlez lui. Après la scène, parlez lui et dites oui. Attaquez. Après la scène les bandits vont tenter de s'enfuir. Il va falloir les poursuivre. Parlez aux méchants et battez les ensuite. Après avoir arrêté Bintan et les 4 autres chefs de gang, le chef de la police vous remettra votre récompense dès que vous irez lui parler.

MISSION 20 : ARRETEZ MISTER WOOD !

Allez à L'école de Kohjia et parlez à la femme devant le Gymnase. Entrez pour constater le désastre. Rent A Hiroko se fait battre. Parlez lui et vous apprendrez que son ennemi, Jason Wood, a pris une nouvelle drogue qui augmente la force physique et la masse musculaire. Parlez à Jason puis combattez le. Ca va être chaud. Il s'excusera ensuite d'avoir voulu être l'homme le plus fort du monde par vanité. Sa mère l'emmènera chez lui pour le punir.

QUETE BONUS :

Vous verrez le vieil homme et cette fois il se trouve près de la gare de Kojhia. Emmenez le à Service Café pour 300 gold.

MISSION 21 : LOUEZ UN HEROS POUR SITUATION EXTREME !

1) Allez au chantier et parlez à l'homme devant le tunnel. Scène.

2) Allez au bout du tunnel et briser un rocher. Explorez une nouvelle zone. Vous trouvez un homme sous le pilier, répondez oui pour le sauver. Rah vert arrive. Marchez sur le bouton. Rah vert va marcher sur l'autre bouton. Une porte s'ouvre. Scène.

3) Il faudra combattre 3 momies. Avancez et combattez Inoa Jones sous l'emprise de Tsululomen. Après l'avoir vaincu, parlez à l'ouvrier dehors pour gagner 5000 gold.

QUETE BONUS :

Vous verrez le vieil homme près de la gare et il voudra aller au Do Le Me Pizza pour 400 gold.

MISSION 22 : SARAN A DISPARU !

1) Allez à l'hôpital de Othori pour voir les parents de Saran. Parlez à son père et il quittera la chambre. Parlez à Frio et vous apprendrez qu'elle aime le parc Contenal d'Anamoya.

2) Allez y mais vous ne trouverez que le père de Saran. Parlez aux enfants et ils vous diront que Saran aime aussi le show des héros de Dahane.

3) Allez y et on vous demandera de faire à nouveau le show. Vous gagnez 2000 gold. Parlez à Saran. Après la scène elle vous dira qu'elle accepte de subir l'opération. Allez à l'hôpital et son père vous donnera 2000 gold. Parlez à Saran et répondez oui. Sortez. Après la scène allez au premier étage et trouvez la salle d'opération. Parlez aux parents et vous apprendrez que tout s'est bien passé.

Frio et elle veulent se marier ensemble et Saran promet de devenir aussi forte que Rent A Hiroko.

MISSION 23 : LA QUERELLE STUPIDE !

1) Allez chez Jasmine Sashiru. Entrez et parlez à la bonne. Trouvez Jasmine dans la partie droite de la maison. Elle veut que vous rétablissiez la paix entre ses deux fils, Hodge et Genma qui se battent pour une raison inconnue.

2) Allez à Dahane et trouvez la société Macrosoft. Parlez au garde pour rencontrer Hodge. Parlez à Hodge. Allez à Akari Publishing juste à côté et parlez au garde pour rencontrer Genma. Genma vous donne une photo.

3) Apportez la photo à Hodge. Longue scène. Il vous recrute pour 4000 gold pour combattre Genma.

4) Une fois dehors, Genma a recruté Ulusaraman pour combattre Hodge. Combattez votre rival. Si vous perdez, le combat cessera, sinon c'est Rent A Hiroko qui vous stoppera. Ulusaraman partira. Retournez chez Jasmine Sashiru. Vous lui expliquez qu'ils se battaient pour la même fille. Vous lui donnez le nom de la fille et la maman vous dit où la trouver à Anamoya.

5) Une fois à Anamoya, trouvez Shorewood Estate et cherchez la maison avec un homme devant. Entrez et parlez à la blonde. Elle vous dit qu'elle ne pas de Hodge mais qu'elle connaît un Genma. Elle appelle sa sœur qui est sa jumelle et elle vous dit qu'elle connaît Hodge.

6) Allez voir les 2 frères et les sœurs feront le reste. Parlez à Jasmine et vous obtiendrez 8000 gold.

Quand vous sortirez vous tomberez sur Amanda et ses 2 frères. Répondez oui à sa question et à la fin du jeu elle vous dira qu'elle veut changer parce que vous la trouvez jolie. Sinon ben...

QUETE BONUS :

Vous verrez le vieil homme une fois de plus. Pour 500 gold il voudra aller au parc Contenal d'Anamoya.

MISSION 24 : LE SUPER ROBOT !

1) Allez à Othori. Un robot a vaincu tous les Rent A Heroes. Même Ulusaraman ne peut rien contre lui. Battez le robot. Allez à Kojhia et parlez à l'homme qui est assis. Il a vu un camion vert suspect qui allait à Dahane. Allez y. Le chef de la police va parler à Urusaraman au cours d'une scène.

2) Parlez à Rah vert. Allez à Makata et trouvez le troisième building Nomoruwa. Parlez au garde qui refuse de vous laisser passer. Rah vert apparaît, parlez lui. Vous verrez Nomoruwa et son garde du corps. Parlez leur pour visiter les lieux mais vous ne trouverez rien.

3) Parlez à Rah vert et demandez lui de vous aider à neutraliser le garde pour que vous puissiez entrer. Parlez au garde et soyez sûr qu'il regarde dans la direction opposée, Rah vert viendra l'assommer. Entrez.

4) Regardez le mur de droite et trouvez le mur secret. Après la scène vous allez rigoler puis il faudra combattre le robot. Problème il est invincible. Après qu'il vous ait tiré dessus, Hiroko va débarqué pour vous encourager. Magie de l'amour peut être mais vous allez pouvoir vaincre le robot. Parlez à Zénicase et vous obtiendrez 15000 gold.

QUETE BONUS :

Le vieil homme vous attend près de la gare. Pour 600 gold il veut aller au Sistro de Othori.

Rentrez chez vous et sauvegardez.

MISSION 25 : ULUSARAMAN LE TRAITRE ?

Sauvegardez régulièrement dans cette mission où vous le regretterez.

1) Allez au Imo You Can Do. Parlez au policier pour entrer. Parlez à Zénicase et vous apprendrez que la bijouterie a été cambriolée par Ulusaraman. Sortez et les policiers annoncent que c'est au tour de la banque. Allez y. Parlez à un policier puis à Zénicase puis sortez de la banque. Un autre policier sonnera l'alarme. Tout le gang est dirigé par Urusalaman et veulent libérer les 4 chefs de gang.

2) Allez au commissariat et tentez d'entrer. Battez les gars de la famille Corolinell. Entrez et aidez les policiers du premier étage. N'oubliez pas le pauvre Zénicase dans les vestiaires près des escaliers du B1.

3) Allez au B1 et combattez encore. Passez 2 portes pour trouver Ulusaraman et un gros baraqué. Il utilise la même drogue que Jason Wood. Battez le. Allez au deuxième étage et entrez dans le bureau du chef de la police. Ulusaraman s'échappe encore. Suivez le, et répondez oui.

4) Une fois dehors les Rent A Heroes vont l'arrêter. Combattez le. Il faut gagner.

5) Racontez à Seca ce que vous savez. En entrant vous entendrez dire par une

filles que des gens ont visité le sous sol de Seca. Allez y et vous verrez que Seca a été détruit. Parlez au Dr Trouble. Il vous donne 9000 gold pour lui rapporter le RH bracelet de Ulusaraman.

6) Allez en prison et parlez à Ulusaraman. Il vous dit qu'il a fait toutes ses choses pour sauver sa famille qui était menacée de mort par les Dynamite Dogs. Il faut l'aider.

7) Allez à Makata et trouvez le QG des ghost Pal. Parlez au vieil homme que vous avez sauvé dans une mission précédente et il vous dira que les méchants vous attendent.

8) Entrez dans l'immeuble. Cliquez sur le bouton et répondez oui et ensuite choisissez le troisième choix. L'ascenseur vous emmène au troisième étage. Battez 2 hommes. Ils vous diront qu'ils se vengeront. Utilisez les escaliers pour trouver un punk bizarre. Battez le.

9) Ne bougez plus, soignez vous où vous allez le regretter. Tentez de sauver la famille et le punk montrera son vrai visage, un robot. Battez le. Sauvez la famille de Ulusaraman.

10) Vous trouvez le RH bracelet sur le sol, rapportez le au Dr Trouble à Seca. Vous gagnez 10 000 gold.

MISSION 26 : LOUEZ UN FINAL ! L'ARMURE SUPREME !

Là encore ce sera une bonne idée de sauvegarder régulièrement dans les magasins.

1) Cette fois des inconnus décident de vous défier. Allez à Makata. Vous trouvez Amanda dans un costume de rental. Elle n'est pas seule, elle est accompagnée de 3 personnes. Après les présentations, Léo, Shock, Muslow et Amanda vous combattent Léo. Après votre victoire les 3 autres viendront vous massacrer.

2) Votre famille vous soutiendra quelque soit votre décision. La maman est inquiète, la sœur vous soutient et votre père vous dit qu'un vrai héros n'abandonne pas son travail, même si il doit risquer sa vie. Vous décidez de continuer.

3) Réveillez vous et allez à Seca. Parlez deux fois au Dr Trouble et dites oui pour obtenir l'armure suprême. Allez au commissariat. Allez dans le bureau du chef de la police. Il est tant de vaincre les Dynamite Dogs. Allez à Makata et trouvez les policiers. Entrez avec eux pour découvrir que c'était un piège. Ils savaient que vous veniez. Tuez les terminators et sortez. Il faut aller au QG des Dynamite Dogs. Il faut trouver 4 clés pour ouvrir la bouche d'égout dans Dahane qui donne accès au QG.

4) Dans Makata, après 3 combats vous obtenez la première clé (il y a 3 groupes de racailles à vaincre pas de combat aléatoire).

5) Dans Kohjia, vous obtenez la deuxième clé après 2 combats.

6) Dans Anamoya, vous obtenez la troisième clé après 3 combats.

7) Dans Dahane, vous obtenez la quatrième clé après 3 combats.

8) Cherchez la bouche d'égouts pour mettre les clés. Il est possible que la position soit aléatoire mais j'ai utilisé la bouche d'égout à côté du bistro skip, cachée derrière des caisses. Une partie du trou est recouverte de l'ombre des caisses.

9) Dans le labyrinthe, il faudra trouver 3 leviers pour ouvrir la porte du QG. Il y en a un immédiatement à votre gauche. Le second est dans la partie nord est du labyrinthe et le dernier est (depuis l'entrée) tout droit et vers la fin du couloir de droite. De là faites un pas en arrière et tournez à droite, suivez le chemin et entrez dans le QG.

10) Il faudra combattre les dynamite héros les uns après les autres. Commencez avec Shock puis Muslow. Ensuite il faudra combattre les deux frères ensemble et enfin il faudra vaincre Amanda.

11) Léo a capturé Hiroko. Vous avez 2 choix, répondez oui et vous vous battrez sans votre armure pour sauver Hiroko. Répondez non et vous combattrez Léo. Ce choix affecte le résultat de la prochaine scène (mort de rire si vous dites non). De toutes façons vous perdrez le combat. Amanda va se montrer, sauve Hiroko et vous donne une potion de soin spéciale. Battez Léo.

12) Il vous reste à découvrir la vérité sur le véritable ennemi du jeu. Combattez le chef des Dynamite Dogs. Dès qu'il aura perdu 50% de son énergie il va lancer une bombe. Il va se défendre plus violemment. Quand il lui restera 0 HP il faudra le finir avec un combo. Il doit absolument tomber après un combo.

13) Après la mort du chef de la police il vous reste à fuir le dernier piège. Vous allez mourir ici avec Hiroko et le docteur fou de Nomoruwa.

14) Vérifier le panneau de contrôle sur la droite pour découvrir le bouton de sauvetage. Utilisez l'ascenseur pour quitter cet endroit.

Profitez de la fin du jeu et regardez l'annonce du jeu Rent A Hiroko.

4 Crédits :

Ce guide est protégé par des copyrights (2004). Demandez moi la permission de le poster sur votre site.

ADK.