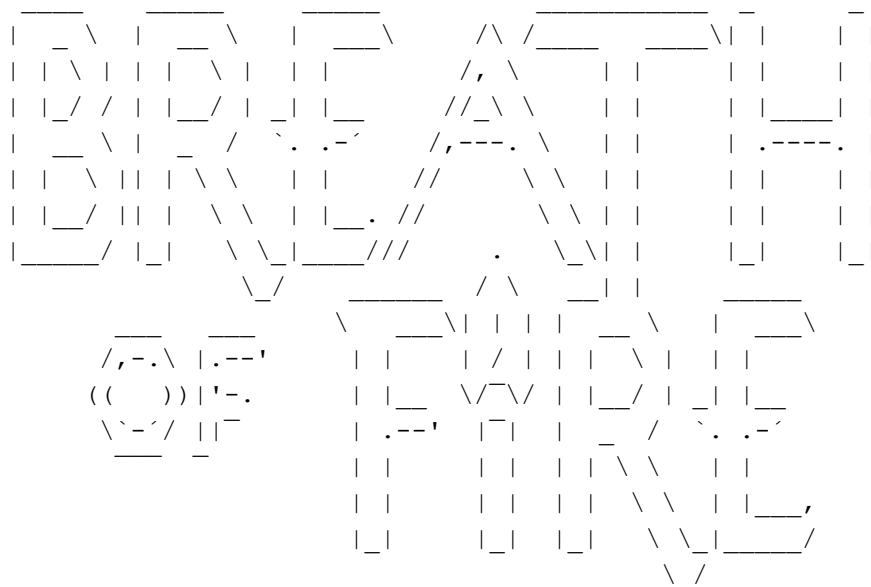


# Breath of Fire FAQ/Walkthrough (Spanish)

by BoxCarRacer182

Updated to v1.01 on Oct 13, 2003



Guía para Breath of Fire en Español

Plataforma: GameBoy Advance

Versión: 1.01

Última Actualización: 09 de Octubre de 2003

Escrita Por: BoxCarRacer182 (-Gregory B.-)

¡Visita mi sitio web! » <http://web.lasphost.com/xtabz>

---

---

## T A B L A D E C O N T E N I D O

---

---

- I. Introducción
  - 1. Contactando al Autor
  - 2. Versiones
- II. Historia\*\*
- III. Revisión & Análisis\*\*
- IV. Preguntas Frecuentes
- V. Controles
- VI. ¡Bienvenido al Grupo!
  - 1. Personajes\*\*
- VII. Guía Completa
  - 1. Prólogo
  - 2. La Máquina de los Terremotos
  - 3. Nina y el Rey de Winlan
- VIII. Items & Armas
  - 1. Items\*
  - 2. Armas\*
  - 3. Armaduras\*
- IX. Hechizos
- X. Niveles
- XI. Pueblos y Aldeas
- XII. Copyright

-----  
Leyenda:

- \* = Sección Actualizada
  - \*\* = Sección aún no iniciada,  
pronto estará disponible
- 

-----  
=====

## I. INTRODUCCION

=====

Otra vez yo, con otra excelente Guía (modestia aparte ^\_-) esta vez para Breath of Fire de GameBoy Advance, un excelente RPG de Capcom. Breath of Fire es el primer juego de una grandiosa serie creada por Capcom que ya lleva cinco juegos, los dos primeros (Breath of Fire y Breath of Fire 2) salieron originalmente para el SNES y luego Capcom ha decidido relanzarlos en el GBA para revivirlos. En esta Guía encontrarán todo lo referente a este grandioso juego, Lista de Items, enemigos, armas, y por supuesto, la Guía completa para terminar el juego de principio a fin con estrategia para vencer a los enemigos más fuertes y más, mucho más encontrarán en esta Guía. ¡Diviértanse!

=====

### I.1. Contactando al Autor

=====

[ Correo Electrónico: [squallgb182@yahoo.com](mailto:squallgb182@yahoo.com) ]

Antes de enviarme un e-mail debes tener en cuenta lo siguiente:

- Coloca en el Asunto (Subject) el texto "Breath of Fire" o "BoF".
- No escribas o preguntes algo que ya se encuentra en esta guía o que puede ser respondida leyéndola.
- Si tienes alguna información sobre el juego que crees que es importante y que no se encuentra en esta Guía, puedes escribirme esa información también colocando tu nombre (o apodo) para colocarte en los agradecimientos si decido colocar tu información en la Guía.
- Si ves algún error en la Guía, por pequeño que sea, puedes escribirme indicando el error y donde se encuentra para tratar de mantener la Guía con la menor cantidad de errores posibles.
- Si vas a enviar o escribir algo, que no sea como Archivo Adjunto ya que esa clase de archivos nunca los abro.
- Si haces una pregunta que yo considere interesante, me reservo el derecho de colocar esa pregunta en la sección de Preguntas Frecuentes de esta Guía.
- Ten en cuenta que NO es 100% seguro que conteste tu e-mail.
- Si envías correos insultantes o Spam, bloquearé de inmediato tu dirección.

=====

### I.2. Versiones

=====

Actualmente esta es la Versión 1.01 de la Guía, actualizada el 09/10/03.

Versión 1.01 (09/10/03 - 53,3 KB)

- Iniciada la sección VI. ¡Bienvenido al Grupo!.
- Actualizada la sección de Items, Armas y Armaduras.
- Agregado en la sección de Copyright la autorización para que SectorN.net

pueda usar esta guía en su página.

Versión 1.0 (04/03/03 - 46,9 KB)

- Primera versión de la Guía.
- Secciones básicas de la Guía (Introducción, Copyright, etc.).
- Agregada las Preguntas Frecuentes.
- Agregados los Controles.
- Agregada la Guía hasta el capítulo 3 (no se terminó el capítulo 3).
- Agregada la Lista de Items.
- Agregada la Lista de Armas.
- Agregada la Lista de Armaduras.
- Agregada la sección de Hechizos.
- Agregada la sección de Niveles.
- Agregada la sección de Pueblos y Ciudades.

-----  
=====

## II. HISTORIA

=====

\*Muy pronto\*

-----  
=====

## III. REVISION & ANALISIS

=====

\*Muy pronto\*

-----  
=====

## IV. PREGUNTAS FRECUENTES

=====

Estas son algunas de las preguntas más frecuentes que este juego puede generar. Si tienes alguna duda respecto a Breath of Fire no dudes en enviarla para responderla.

--- Preguntas generales ---

P: ¿Es este juego el mismo juego de SNES?

R: Si. El juego es exactamente el mismo, no fue cambiado nada en la jugabilidad ni en la historia ni en nada más. Sólo se hicieron unos cambios muy leves.

P: ¿Cuáles cambios son esos?

R: Algunos de los cambios hechos son los siguientes: ahora los personajes que controlas pueden correr si dejas B presionado, algunos enemigos te dan más experiencia y más monedas con lo que se hace más fácil subir de nivel, se han incluido algunas imágenes entre escenas, se ha agregado una opción de intercambio para cambiar items con tus amigos y ahora los Items y Hechizos tienen un pequeño icono al lado del nombre.

P: Ya tengo Breath of Fire para SNES ¿merece la pena comprar la versión de GBA?

R: Realmente no. Si tienes el juego de SNES no es muy recomendable que compres el juego de GBA, no tiene muchos cambios que valgan la pena su compra si ya tienes el juego. Mejor ahórrate el dinero y cómprate otro juego, al menos que quieras coleccionar el juego de GBA también.

--- Preguntas sobre el juego ---

P: Durante una lucha seleccioné la opción de "Batalla Automática" (AB) ¿cómo hago para que los personajes dejen de luchar automáticamente?

R: Simplemente mantente presionando B y cuando el turno termine ya podrás batallar manualmente.

-----  
=====

## V. CONTROLES

=====

+ Control Pad Mueves a los personajes. Te desplazas por los menús.

Start Comienza el Juego. Muestra el Mapa General.

Select Muestra el menú principal.

A Habla con las personas. Registra áreas y objetos. Confirma selecciones en los menús. Usas la habilidad del personaje en el Mapa General.

B Déjalo presionado y los personajes correrán. Cancela selecciones en los menús. Regresa a la pantalla anterior.

L, R Cambia el orden de los personajes en el Mapa General. Muestra más opciones durante la batalla.

-----  
=====

## VI. ¡ BIENVENIDO AL GRUPO !

=====

En esta sección encontrarás una introducción sobre el juego y la jugabilidad para aquellos que nunca hayan jugado un RPG o para los que se quieran informar un poco sobre Breath of Fire.

En Breath of Fire controlarás al Héroe, un chico que ha sido nombrado como "el elegido" y cuya misión es la de cumplir su destino. Junto con él controlarás a un grupo de aventureros cuya misión es la de ayudar al "elegido" a cumplir su misión y su destino: salvar al clan de los Dragones de la Luz. El Héroe a través de su aventura irá conociendo a estos personajes que se unirán a él para formar un grupo de guerreros, el grupo puede ser formado de 1 a 4 miembros de los cuales el Héroe siempre estará presente. Algunos de esos personajes son necesarios para poder terminar la aventura, por eso es muy importante que el Héroe y su grupo usen toda su sabiduría para terminar su misión.

Todos los personajes difieren cada uno de los otros en sus habilidades y condiciones, estas habilidades las puedes ver en la pantalla de Estado (Status) de cada personaje. Las condiciones de cada personajes que puedes

ver en la pantalla de Estado son las siguientes:

--- PANTALLA DE STATUS ---

Nombre: Es el nombre del personaje, con un máximo de cuatro letras.

ATK (Attak ó Ataque): Es el daño total que el personaje hará a sus enemigos en la batalla. El ataque es una suma de la Fuerza (Str.) más el ataque extra que da el arma equipada por el usuario (Wepn.)

DEF (Defence ó Defensa): Es el daño total que el personaje puede resistir en batalla. La Defensa es la suma de la Estamina (Stmna.) más la defensa extra que dan las armaduras, escudos y cascos que tenga equipado el personaje (Armr, Shld y Helm respectivamente).

-----  
=====

## VII. G U I A C O M P L E T A

=====

Aquí está la Guía Completa explicando paso-a-paso como pasar todo el juego de principio a fin, los enemigos y la ubicación de Items por región, todo explicado detalladamente.

NOTA 1: Puedes colocar el nombre que quieras al protagonista, en esta Guía el protagonista será llamado cómo "el Héroe".

=====

### VII.1. Prólogo: Los Dragones de la Luz y los Dragones Oscuros

=====

"¡Levántate Guerrero! ¡El desastre ha comenzado!  
¡Necesitamos el Poder del Dragón!  
¡Morirás si no te despiertas!"

-----  
--- Drogen ---  
-----

Items: V.Ptn., 300GP

Enemigos: ---

Apareces en tu cuarto y vez que todo se está incendiando y una anciana te está despertando.

>Anciana: ¡La aldea está en llamas, todo se está quemando! ¡Debemos irnos!  
Sal de la cama y registra el armario de la derecha (sí, el que se está incendiando) para encontrar un -V.Ptn.- ahora ve hacia donde está tu anciana y sigue tu camino, de repente se incendia el camino y la anciana usa magia para ayudarte.

>Anciana: ¡Detendré este fuego! ¡Rada...DeCabra...Cuhus...Cuspo!

\*El fuego desaparece\*

>Anciana: Mi magia antes era fuerte, pero a mi edad apenas puedo apagar este incendio.

Ya con el camino libre (gracias a la anciana) ya puedes bajar por las escaleras, en este piso encontrarás muchas personas, habla con la chica de cabello azul y se apartará para que puedes hablar con la otra chica de cabello azul.

>Chica: Nuestra fe está en Sara. Su magia nos mantendrá a salvo.

>???: ¡Oh la humanidad! ¡Esto es terrible!

\*Todos se apartan y entra un chico seguido por Sara\*

>Sara: ¡Los Dragones Oscuros están fuera del pueblo, estamos rodeados!  
La Familia de los Dragones Oscuros están intrigando a las otras Familias de Dragones.

>Chico: Escuché que Zog, el Rey Dragón Oscuro, juró conquistar el mundo. ¡Y su primer objetivo son los Dragones de la Luz!

>Aldeanos: ¡Zog es un maligno tonto! ¿Por qué quiere destruirnos?

>Anciana: ¡Zog nos teme! ¡El no sabe que nosotros hemos perdido el Poder del Dragón!

>Jefe: ¡No me quedaré tranquilo mientras nos atacan! ¡Digo que actuemos ahora! Si no podemos escapar sólo queda una cosa por hacer ¡Pelear!

>Anciana: Yo... yo debo usar mi magia contra los las fuerzas del maligno.  
¡Vamos!

\*Las personas se preparan para salir a luchar\*

>Sara: ¡Esperen! Estamos muy débiles. Seremos devastados por su gran ejército.

>Chico: ¡No podemos darnos por vencido, mostrémosle el espíritu del Dragón!

>Chico: ¡Vamos Sara!

>Sara: No... debo hacer lo que me corresponde yo sola.  
\*Sara lanza un hechizo contra el chico y lo convierte en piedra\*

>Jefe: ¿Qué haz hecho?

>Sara: Lo convertí en piedra para que el fuego no le haga daño. Recuerden nuestra misión como miembros de los Dragones de la Luz.

>Jefe: Piedras o no, ellos nos encontrarán.  
\*Sara lanza un gran hechizo contra las personas y las convierte en piedra\*

>Jefe: ¡No! ¿Por qué tenías que ser tú?

>Sara: Hemos sufrido mucho, me encargaré de los Dragones Oscuros.  
\*Sara se dirige al Héroe\*

>Sara: Se fuerte. Cuando seas un guerrero, traerás paz al mundo.  
Cuidense, que el Poder del Dragón prevalezca.  
\*Sara sale de la casa\*

>Sara: Trataré de distraer a los Dragones Oscuros.

>Soldado: ¡Hey, hay alguien allí!

>Sara: ...  
\*Aparecen un par de soldados\*

>Soldado: ¡Ella tiene el Poder del Dragón! llévenla al comandante.  
\*Varios soldados rodean a Sara\*

>Soldado: Revisaremos el área después, debemos hacernos cargo de ella ahora.  
\*Los soldados llevan a Sara hasta el Comandante\*

>Soldado: ¡Señor, hemos capturado a un Dragón de la Luz!

>Sara: Incendiaron nuestro tranquilo pueblo. ¿Qué ganan con esto?

>Jade: ¡Ella está viva! Mis órdenes eran eliminar a todos los Dragones de la Luz. Siempre deben seguir mis órdenes.

>Soldado: Sólo estoy haciendo mi trabajo. Por favor, no me reproche.  
\*De repente unos rayos caen del cielo hacia los soldados\*

>Soldado: ¡Woa!

\*Todos los soldados huyen asustados\*

>Sara: ¡Nuestra aldea ha sido destruida!  
\*Sara ataca con un rayo a Jade, pero este lo esquiva\*

>Jade: ¡Wow, eres fuerte!

>Sara: ¡Vamos!

\*Sara ataca de nuevo a Jade pero él esquiva otra vez el ataque\*

>Jade: No puedo permitir que interfieras con los planes de Zog. Nada personal.

>Sara: ¡Te detendremos!

>Jade: No lo creo, nosotros tenemos las Llaves de las diosas.

>Sara: ¿Las Llaves de las diosas?

>Jade: Eres una chica muy lista. Lástima que estás en el lado equivocado.

>Sara: ¡No te acerques!  
\*Sara ataca de nuevo a Jade\*

>Sara: ¿Qué vas a hacer con Tyr, la diosa?

>Jade: Se terminó.  
\*Jade ataca a Sara\*

>Sara: Toma esto ¡sucio!

\*Sara ataca a Jade\*

>Sara: ¡Ni siquiera retrocediste!

>Jade: ¡Vamos! ¿Eso es todo lo que tienes? ¡Ha, ha, ha!

\*La pantalla se mueve dejando en suspenso la lucha entre Jade y Sara\*

"Cuando la Familia del Dragón estaba en la cúspide de su poder, una diosa del deseo apareció.

La diosa, Tyr, cumple deseos.

Los Dragones se pelearon entre ellos por su poder.

Tyr alentó la lucha y observó la guerra desde la Escalata de los Dragones.

Cuando el mundo estuvo al borde de la destrucción, surgió un guerrero.

El guerreo combatió a Tyr junto a sus 7 compañeros y la encerró usando 6 llaves.

Estas 'Llaves de la diosa' se dispersaron por el mundo y fueron escondidas.

Los Dragones de la Luz balancearon el poder de la familia y la paz reinó de nuevo."

\*Apareces en la casa y todas las personas vuelven a la normalidad\*

>Aldeanos: ¿Qué sucedió? ¿Qué le pasó a sara?

>Aldeanos: ¡Sara nos salvó!

>Aldeanos: Jefe, ¿no crees que deberíamos luchar por Sara?

>Anciana: ¡Renunciamos a los Dragones! ¡Sus batallas no son nuestras!

>Aldeanos: ¡Debemos luchar pos Sara y por el orgullo de los Dragones de la Luz!

>Anciana: Debemos pensar en sobrevivir. Muy pronto este lugar estará en ruinas

>Aldeanos: ¡No!

\*La anciana hace temblar la casa y las personas huyen asustadas\*

>Anciana: El Guerrero del Dragón es sólo un mito. ¡Debemos escapar ahora!

>Jefe: Sé que debería detenerte Héroe, pero no puedo.

\*La Anciana hace aparecer un cofre\*

>Jefe: Toma esto, no es mucho, pero puede serte muy útil.

Bien, ahora que tienes el control del Héroe, abre el cofre para encontrar 300GP y sal de la casa. Verás que la aldea está destruida, ve hacia la izquierda y compra algunos items como -Herbs- y -Antdt-, sal de la aldea y sigue el único camino que tienes hasta el primer pueblo que veas, esa es Camlon.

=====  
VII.2. La Máquina de los Terremotos  
=====

-----  
--- Camlon ---  
-----

Items: 70GP(x2), Herb(x4), BronzSD, Gauntlet, SuedeCP, Visor, Antdt(x2),  
150GP

Enemigos: Gloom, P.Bug, Beak, Creep, Frog

Al llegar habla con el rey del pueblo y te dirá que unos monstruos han

invadido su castillo y necesitan a algún guerrero que se haga cargo de ellos, ¿quién mejor que tú? Así que entra al castillo. Sigue el único camino hasta que llegues a la segunda fuente, a la izquierda hay dos cofres con -70GP- cada uno. Sigue tu camino y baja por las escaleras, presiona A en las puertas para abrirlas y tomar un par de -Herbs-, un -BronzSD- y un -Gauntlet- que hay en los cofres de allí, sube las escaleras sigue el camino y vuelve a bajar otras escaleras, toma todos los cofres de allí para encontrar otro par de -Herbs-, un -SuedeCP- y un -Visor-, sigue tu camino y abre el cofre que está allí y te recuperará todo tu HP y AP además de que tiene un -Antdt-, a la izquierda hay otro cofre con otro -Antdt- pero si lo abres perderás AP, tu decides (ábrelo, igual no tienes hechizos para usar el AP ^\_-), sube las escaleras, camina un poco y alguien te hablará.

>???: ¡No tienes razones para estar en mi castillo! ¡Error! ¡Growl! ¡Fuera!

\*aparece un monstruo\*

>Monstruo: ¡Humanos asquerosos! piensan que me pueden vencer ¡adelante, inténtalo!

Enseguida comenzará una lucha.

<--- Enemigo: Frog | Exp. 500 | GP 350 --->

Este sapo tiene mucho HP, pero si estás sobre el Nivel 5 no tendrás problemas. Simplemente atácalo sin parar no importa que te golpee, cuando el sapo te deje en 15 HP recupérate en el próximo turno, no dejes que tu HP baje más de 15 porque Frog puede hacer ataques que pueden quitar hasta 15 HP. Cuando estés a punto de eliminarlo comenzará a usar -Recover!- pero no te preocupes, sólo atácalo. Cuando le bajes la barra de HP a Frog este puede quedar vivo, sólo atácalo una última vez y lo habrás vencido. ¡Con la gran cantidad de experiencia que te da este sapo puedes incluso subir 3 Niveles!

>Frog: ¡Ohhhh! ¡Sobreestimé tu fuerza, guerrero!

<----->

>El aire repugnante se está filtrando y un aire fresco entra al castillo. Después de vencer al sapo todo regresará a la normalidad en el castillo y ya podrás abrir los cofres que están allí y tomar una -Herb- y -150GP-, ahora sal del castillo y el rey hablará contigo.

>Rey: Venciste los monstruos. No eres un héroe falso. ¿Quién eres tú?... esa cicatriz... me parece familiar.

\*Comenzará un pequeño terremoto\*

>Rey: ¡Que sacudida! ¡Los Dragones Oscuros deben de tener el Controlador de Terremotos! Hay un lugar secreto en el calabozo de Nanai. Encuentra el Controlador de Terremotos, por favor, ve allá y pon fin a todos estos terremotos

Como escuchaste deberás ir a Nanai, sal del pueblo y ¿ves ese pueblo con un puerto a la derecha? bueno, ese es Nanai, llega hasta allá yendo por el norte pero verás que los soldados de los Dragones Oscuros no te dejarán pasar, tendrás que esperar que se haga de noche para entrar al pueblo.

-----

--- Nanai ---

-----

Item: S.Ptn., 150GP(x2), Herb(x2), 650GP, B.Stn., Antdt, 70GP, ArmPad, F.Stn., Cure

Enemigos: Gloom, Beak, P.Bug, Creep

En la entrada verás un soldado durmiendo, pero los demás si están despiertos. Deberás caminar lo más lejos posibles de ellos porque si caminas muy cerca te pillarán y te sacarán de Nanai. En la entrada está un Dragón para salvar, entra al Hotel y revisa el armario de allí para encontrar un -S.Ptn.- Camina por la izquierda del Hotel y luego por la derecha del pequeño jardín que está arriba del Hotel, si entras a la casa a la derecha del soldado que está dormido encontrarás dos cofres con -150GP- cada uno. Baja todo y sube por la



derecha del bar para llegar al palacio de Nanai, si sigues por la derecha y subes todo podrás tomar un par de -Herbs- que hay en unos cofres de una casa de allí, entra al palacio caminando lo más lejos que puedas del soldado. Abre la puerta que está frente a la entrada para bajar al calabozo del palacio, baja todo hasta que llegues a la parte inferior (que calabozo más extraño); aquí no hay mucho problema, sólo toma todos los cofres para encontrar -650GP-, un -B.Stn.- y un -Antdt-, ahora baja por las escaleras de la derecha para llegar al segundo sótano. Ya en el segundo sótano a la derecha hay un par de cofres con -70GP- y un -ArmPad-; ahora baja y abre otro par de cofres que tienen un -F.Stn- y un -Cure-, continúa y baja las grandes escaleras. Ya en el último calabozo sube y te encontrarás con un sujeto extraño, acércate a él para que te hable.

>Sujeto: ¿Quién perturba mi privacidad? Me haré dueño del mundo con esta máquina... ¡y nadie podrá detenerme!.

<--- Enemigo: Knight | Exp. 500 | GP 350 --->

Este caballero no es tan difícil pero tiene mucho HP, si estás sobre el Nivel 8 no será mucho problema. Atácalo sin importar que él te golpee, eso si, nunca te quedes con menos de 25HP porque a veces este Caballero puede usar -T.Bolt- que puede bajar hasta 20HP, usa -Herbs- cada vez que llegues a los 25-30HP. Cuando estés a punto de vencerlo comenzará a usar -Recover!- sólo sigue la técnica y después de unos cuantos turnos le habrás bajado toda la barra de HP pero no lo habrás vencido, atácalo unas tres veces más y ahora sí morirá.

<----->

>Caballero: ¿Cómo puede ser esto posible? ¡Fui vencido! Arrrgh...

Acércate a la extraña maquinaria que está allí y presiona A para "hablar" con ella.

>La máquina está generando un ruido extraño, encontraste una llave ¿la vas a tomar? Si/No

\*¡Toma la Llave!\*

>El Héroe tiró de la llave de la máquina.

\*Comienza a temblar y la máquina se mueve\*

Verás que la salida se ha cerrado, para escapar deberás pararte en el cristal que está en el piso a la derecha de la máquina; por cierto, si te esperas un poco oirás una extraña voz que te dice

>???: ¡Huye mientras puedas, porque regresaré!

Bueno pero no te tardes mucho porque podrías morir, pisa el cristal y aparecerás afuera y verás como se destruye Nanai, en eso viene un sirviente del rey de Camlon para hablar contigo.

>Sirviente: Como lo imaginé, el dispositivo debajo del castillo era el que causaba los terremotos. Vámonos Ryu, el rey te está esperando.

-----

--- Camlon ---

-----

Items: ---

Enemigos: ---

Aparecerás en este pueblo y el rey hablará contigo.

>Rey: Renunciaste a Nanai para destruir las fuerzas de los Dragones Oscuros. Fue una difícil decisión, ¡pero los resultados muestran que eres un verdadero héroe!

>Sirviente: Ve hasta Winlan al este. Allí encontrarás una cueva que te llevará a otro reino.

Una vez que termines de hablar con el rey deberás ir de nuevo hacia el este donde estaba Nanai, pero como Nanai ya no está podrás pasar y llegar a Winlan (a la izquierda está la cueva de la que te hablaron, pero por ahora no podrás pasar por allí).

=====  
VII.3. Nina y el Rey de Winlan  
=====

-----  
--- Winlan ---  
-----

Items: V.Ptn., Antdt(x2), SuedeHT, Herb(x4), SuedeSH

Enemigos: ---

Bienvenido a Winlan, esta es una extraña aldea donde todos sus habitantes poseen alas blancas, Ok basta de introducciones y vayamos al grano. Aquí podrás encontrar un -V.Ptn.- en el armario de la casa al lado del puente, como tienes suficiente dinero ve a la Tienda de Items y compra muchas -Herbs- luego ve a la Armería y compra las armas y escudos que necesites. Ahora dirígete al castillo y habla con la chica que está en el centro de la sala.

>Chica: ¿Quiéres ver al rey? por favor espera aquí.

\*La chica se dirige a hablar con otra chica\*

>Chica: Princesa Nina, el rey tiene un visitante. ¿Le digo que el rey está enfermo?

>Nina: ¡No! ¡si se sabe una palabra sobre el envenenamiento del rey la gente podría entrar en pánico! mantenlo en secreto mientras conseguimos un Remedio. Podría ser difícil de encontrar.

>Soldado: Princesa, nuestro visitante... está esperando.

>Nina: Muéstrale uno de los cuartos de huéspedes por favor, y dile que se quede.

\*La princesa se retira\*

>Chica: Princesa Nina ¿vas a buscar el Remedio tú sola?

>Nina: No te preocupes. Puedo cuidarme yo sola.

>Chica: Estoy preocupada por la princesa. Encontraré a alguien que la pueda ayudar. Gracias.

\*La chica se dirige al Héroe\*

>Chica: El rey no está aquí. Por favor, espera mientras regresa.

\*La chica lleva al Héroe al cuarto de huéspedes\*

>Chica: Debes estar cansado, puedes pasar la noche aquí.

\*El Héroe se duerme, en eso aparece Nina\*

>Nina: Debo hacer lo que me corresponde para salvar al rey y la ciudad.

Aquí tomas el control de Nina, baja las escaleras y ve a la izquierda, abre la puerta y toma un -Herb-, -Antdt-, -SuedeHT- y un -SuedeSH- que están en los cofres de allí, equípale el -SuedeHT- y el -SuedeSH- a Nina, a la derecha de las escaleras por donde bajaste hay otro par de cofre con dos -Herbs-, puedes bajar por las escaleras que están arriba de esos cofres y tomar un -Antdt- y otra -Herb- que están en unos cofres de allí. Después que hayas tomado todos los items sal del castillo y dirígete a la cueva de la izquierda de Winlan y los soldados ya te dejarán pasar.

[Esta Guía Continuará...]

-----  
=====

VIII. I T E M S & A R M A S

=====

-----

En esta sección están todas las Armas, Armaduras, Cascos, Escudos e Items encontrados en Breath of Fire. A continuación se presenta la lista con todos los Items ordenados alfabéticamente y categorizados por clase y tipo, para

más información consulta la siguiente tabla:

-----  
C a t e g o r i z a c i ó n   d e   l o s   I t e m s  
-----

Arma	Arma de ataque equipables
-Anillo	Anillo de ataque, pueden ser mágicos
-Arco	Arma de ataque indirecto (arcos)
-Daga	Arma blancas cortas y muy ligeras
-Espada	Arma blancas mortales y pesadas
-Estoque	Arma ligeras y de una sola hoja
-Vara	Barra de ataque de madera o metal
Armadura	Objeto equipables para el cuerpo que ofrecen protección
-Armadura	Armadura de metales u objetos fuertes generalmente pesadas
-Cota	Malla para el cuerpo hechas de materiales fuertes
-Ropa	Vestimenta
-Tunica	Vestimenta resistente y pesada
Casco	Objeto para la protección de la cabeza
-Casco	Protege la cabeza
-Pañuelo	Pañuelo para la protección de la cabeza
Consumible	Todo tipo de Items que se pueda consumir
-Curativo	Item que puede curar estados dañinos como el Veneno o Zombie
-Propulsor	Incrementa alguna habilidad
-Repelente	Artículo para repeler animales o monstruos
-Restaurador	Item que puede restaurar HP o AP al usuario
Escudo	Arma para la defensa, generalmente se usa en la mano izquierda
-Escudo	Escudo para la protección hecho de materiales resistentes
-Guante	Protector para la mano y/o el brazo
Especial	Item que obtienes en un evento en específico, no puede ser usado ni puede comprarse, venderse o botarse
Etc.	Objetos equipables que pueden tener diferentes funciones
-Caña	Caña para pescar
-Carnada	Carnada para pescar
-Brazalete	Objeto para el brazo que puede ofrecer efectos beneficiarios
-Hechizo	Hechizo que produce efectos beneficiarios al usuario
-Propulsor	Incrementa alguna habilidad

-----  
L i s t a   d e   t o d o s   l o s   I t e m s  
-----

Item	Clase	Tipo	Precio	Descripción
Acorn	Consumible	Restaurador	---	Restaura 10 AP
Antdt	Consumible	Curativo	---	Cura el estado Veneno
Apple	Consumible	Restaurador	---	Restaura 100 HP
ArmPad	Armadura	Hombreira	---	Hombreira de hierro para armaduras
B.Stn.	Ataque	Elemental	---	Ataca con truenos
BronzRP	Arma	Estoque	---	Un estoque de bronce
BronzSD	Arma	Espada	---	Espada de bronce
ChainML	Armadura	Cota	---	Cota común
Cloth	Armadura	Ropa	---	Ropa común
Cure	Consumible	Restaurador	---	Restaura 500 HP
Dirk	Arma	Daga	---	Daga liviana
Dress	Armadura	Ropa	---	Vestido para mujeres

E.Key	Especial	Especial	---	Llave relacionada con la diosa Tyr
E.Key	Ataque	Elemental	---	Ataca con un terremoto
F.Stn.	Ataque	Elemental	---	Ataca con puntas de fuego
Herb	Consumible	Restaurador	---	Restaura 50 HP
IronRP	Arma	Estoque	---	Estoque de hierro
Life	Consumible	Curativo	---	Revive un personaje caído
LongSD	Arma	Espada	---	Una espada larga
Mrbl3	Consumible	Repelente	---	Reduce los encuentros con enemigos
Robe	Armadura	Túnica	---	Un túnica común
S.Ptn.	Consumible	Propulsor	---	Aumenta la Fuerza (Str.) por 1
Sabre	Arma	Espada	---	Un sable corvo
ShortRP	Arma	Estoque	---	Estoque corto
SilkGN	Armadura	Toga	---	Guante de seda
SuedeCP	Armadura	Capa	---	Una capa de gamuza
SuedeGN	Armadura	Toga	---	Guante de gamuza
T.Drop	Consumible	Curativo	---	Cura el estado Zombie
V.Ptn.	Consumible	Propulsor	---	Incrementa el Vigor por 1

-----

=====  
VIII.1. Items  
=====

Los Items son artículos de diferentes tipos y pueden servir para muchas cosas. Hay items consumibles que pueden usarse tanto en las batallas como fuera de ellas. Algunos items consumibles incluso pueden incrementar alguna condición permanentemente. Otros items pueden ser usados durante la batalla y son Items de ataque que pueden causar diferentes efectos en los enemigos. Por último están los Items Especiales que no se puede hacer nada con ellos, no hacen ningún efecto y no los puedes ni vender ni comprar.

-----

I t e m s    C o n s u m i b l e s  
-----

Item	P.Cmpr	P.Vnta	Tipo	Usur	Descripción
Acorn	---	---	nrml/btll	1G	Restaura 10 AP
Antdt	---	---	nrml/btll	1G	Cura el estado Veneno
Apple	---	---	nrml/btll	1G	Restaura 100 HP
Cure	---	---	nrml/btll	1G	Restaura 500 HP
Herb	---	---	nrml/btll	1G	Restaura 50 HP
Life	---	---	nrml/btll	1G	Revive un personaje caído
Mrbl3	---	---	nrml	TdsG	Reduce los encuentros con enemigos

S.Ptn.	---	---	nrml	1G	Aumenta la Fuerza (Str.) por 1
T.Drop	---	---	nrml/bt11	1G	Cura el estado Zombie
V.Ptn.	---	---	nrml	1G	Incrementa el Vigor por 1

-----  
 I t e m s   d e   A t a q u e  
 -----

Item	P.Cmpr	P.Vnta	Daño	Enem	Descripción
B.Stn.	---	---	85HP	1E	Ataca con truenos
E.Key	---	---	35HP	TdsE	Ataca con un terremoto
F.Stn.	---	---	45HP	1E	Ataca con puntas de fuego

-----  
 I t e m s   E s p e c i a l e s  
 -----

Item	Descripción
E.Key.	Llave que tiene una conexión con la diosa Tyr

=====  
 VIII.2. Armas  
 =====

En Breath of Fire existen distintos tipos de armas como espadas, dagas, estoques, etc. Las armas incrementan la Fuerza del usuario (Strength) y además pueden tener poderes especiales que pueden incrementar el Vigor o la Agilidad del usuario, incluso algunas armas pueden liberar ataques especiales. Algunos usuarios sólo pueden usar algunos tipos de armas debido a su tipo de persona o su compatibilidad. En la lista de abajo se presentan todas las armas por tipo y se incluyen los ataques y extras especiales y el peso.

-----  
 L i s t a   d e   A r m a s  
 -----

Arma	Tipo	Atq	Agl	Vig	Sab	Ps	Manip.	Descripción
BronzRP	Estoque	+7	---	---	---	2	1Mano	Un estoque de bronce.
BronzSD	Espada	+12	---	---	---	2	1Mano	Espada de bronce.
Dirk	Daga	+5	---	---	---	1	1Mano	Daga liviana.
IronRP	Estoque	+14	---	---	---	5	1Mano	Estoque de hierro.
LongSD	Espada	+26	---	---	---	4	1Mano	Una espada larga.
Sabre	Espada	+8	---	---	---	2	1Mano	Un sable corvo.
ShortRP	Estoque	+5	---	---	---	1	1Mano	Estoque corto.

-----  
 L i s t a d e A r m a s p o r t i p o  
 -----

- - - - - DAGAS - - - - -

Las dagas son armas blancas muy parecidas a las espadas pero con una hoja mucho más corta. Al igual que las espadas pueden ser de diferentes materiales como bronce o plata, pero a diferencia de las espadas las dagas son mucho más pequeñas y mucho más ligeras, lo que hace posible que personas no tan fuertes puedan manipularlas hábilmente. Pero debido a que son muy pequeñas no son tan mortales y efectivas como una espada.

Dagas	Atq	Agl	Vig	Sab	Srt	Peso	Manip.	Usuarios y Especiales
Dirk	+5	---	---	---	---	1	1Mano	Usr: Hr Crt: Daga normal
> Lo trae equipado el Héroe.								
> En la armería de Drogen.								

- - - - - ESPADAS - - - - -

Las espadas son grandes armas blancas filosas y cortantes. Son las armas más efectivas debido a que son mortales y son prácticamente imparables. Pueden estar hechas de diferentes tipos de materiales como bronce y debido a que son muy grandes son muy pesadas, sólo personas fuertes pueden llevarlas y usarlas hábilmente.

Espadas	Atq	Agl	Vig	Sab	Srt	Peso	Manip.	Usuarios y Especiales
BronzSD	+12	---	---	---	---	3	1Mano	Usr: Hr Crt: Espada normal
> En el castillo de Camlon.								
> En la armería de Winlan								
LongSD	+26	---	---	---	---	4	1Mano	Usr: Hr Crt: Espada normal
> En la armería de Nanai.								
Sabre	+8	---	---	---	---	2	1Mano	Usr: Hr Crt: Sable normal
> En la armería de Drogen.								

- - - - - ESTOQUES - - - - -

Los estoques son las armas blancas para guerreros más livianas. Son parecidas a las espadas pero poseen una hoja muy delgada y debido a esto sólo se puede herir de punta, pero como son muy livianas cualquier persona las puede usar hábilmente. Al igual que las dagas son fáciles de manipular pero no son tan efectivas como una espada.

Estoques	Atq	Agl	Vig	Sab	Srt	Peso	Manip.	Usuarios y Especiales
BronzRP	+7	---	---	---	---	2	1Mano	Usr: Hr Crt: Estoque normal
> En la armería de Nanai.								
IronRP	+14	---	---	---	---	5	1Mano	Usr: ? Crt: Estoque normal
> En la armería de Nanai.								
ShortRP	+5	---	---	---	---	1	1Mano	Usr: Ni Crt: Estoque normal
> Lo trae equipado Nina.								

=====

VIII.3. Armaduras

=====

Las armaduras son protecciones para el cuerpo de los guerreros que proveen defensa a la hora de luchar. En Breath of Fire existen muchos tipos de armaduras que pueden adaptarse a los diferentes tipos de personas, estas armaduras incrementan el Vigor de los personajes para ofrecer defensa extra. Las armaduras pueden ser de diferentes materiales como bronce, plata e incluso túnicas y ropa ofrecen protección. Algunas armaduras incluso pueden resistir ataques de tipo elementales. En la lista de abajo se presentan todas las armaduras del juego, las defensas y extras especiales, el tipo de armadura y la descripción.

-----

L i s t a   d e   A r m a d u r a s

-----

Armadura	Tipo	Def	Agl	Vig	Mag	Ps	Descripción
ArmPad	Armadura	+8	---	---	---	2	Hombarrera de hierro para armaduras.
ChainML	Cota	+20	---	---	---	2	Cota común.
Cloth	Ropa	+1	---	---	---	1	Ropa común.
Dress	Ropa	???	---	---	---	?	Vestido para mujeres.
Robe	Túnica	+2	---	---	---	1	Un túnica común.
SilkGN	Toga	+15	---	---	---	5	Guante de seda.
SuedeCP	Capa	+5	---	---	-1	4	Una capa de gamuza.
SuedeGN	Toga	+10	---	---	---	6	Guante de gamuza.

-----

L i s t a   d e   A r m a d u r a s   p o r   t i p o

-----

- - - - - ARMADURAS - - - - -

Las armaduras son antiguas vestimentas de metal muy resistentes para proveer de protección al usuario. Las armaduras pueden variar del tipo de metal, pueden ser hechas de hierro, bronce, plata, etc.. Pueden variar de tipo, hay armaduras que protegen sólo el pecho así como también hay unas que protegen el cuerpo entero; debido a que son muy resistentes ofrecen una excelente protección, pero son muy pesadas y sólo personas fuertes son capaces de llevarlas.

Armaduras	Def	Agl	Vig	Sab	Mag	Peso	Usuarios y Especiales
ArmPad	+8	---	---	---	---	2	Usr: Hr
> En la armería de Drogen.							Crt: Hombreras
> En el calabozo de Nanai.							

- - - - - COTAS - - - - -

Las cotas son armaduras ligeras en forma de jubón de mallas hechas de metal

resistente para ofrecer una gran protección al usuario. Debido a que es muy ligera cualquier persona puede usar las cotas pero no ofrecen la misma protección que una armadura, un ataque fuerte puede traspasar fácilmente una cota. Pueden estar hechas de cualquier tipo de material como plata e incluso oro; hasta se dice que una vez existieron cotas hechas del mítico material Mythril.

Cotas	Def	Agl	Vig	Sab	Mag	Peso	Usuarios y Especiales
ChainML	+20	---	---	---	---	2	Usr: Hr
> ???							Crt: Cota normal

----- ROPAS -----

Las ropas son simplemente vestimentas para el cuerpo. No ofrecen mucha protección pero son super ligeras y cómodas y pueden ser usadas por cualquier persona. Pueden estar hechas de diferentes tipos de materiales como algodón, lana o seda; también pueden ser de diferentes tipos como camisas o pantalones.

Ropas	Def	Agl	Vig	Sab	Mag	Peso	Usuarios y Especiales
Cloth	+1	---	---	---	---	1	Usr: Hr
> En la armería de Drogen.							Crt: Ropa normal
> En la armería de Nanai.							

Dress	???	---	---	---	---	1	Usr: Ni
> Lo trae equipado Nina.							Crt: Vestido para mujeres

----- TUNICAS -----

Las túnicas son grandes vestimentas sin mangas que cubren todo el cuerpo y ofrecen buena protección para el usuario. Son ligeras pero no tanto como una ropa común, por esa razón no casi cualquier persona puede llevarlas además de que pueden disminuir un poco la agilidad del usuario. Al igual que las ropas pueden estar hechas de materiales como algodón, lana o seda.

Túnicas	Def	Agl	Vig	Sab	Mag	Peso	Usuarios y Especiales
Robe	+2	---	---	---	---	1	Usr: Hr
> Lo trae equipado el Héroe.							Crt: Túnica normal

=====

IX. H E C H I Z O S

=====

A continuación una completa lista con todos los hechizos en general, tanto hechizos de resuperación como de ataque. Recuerda que algunos hechizos son aprendidos al subir de nivel y algunos sólo los puede aprender un personaje en específico. Para que un hechizo funcione necesita consumir AP, cada hechizo consume cierta cantidad de AP.

Formato: Hechizo AP Interfase Afct Usuario Descripción

Hechizo: Nombre del Hechizo.

AP: Cantidad de AP que gasta el hechizo.

Interfase: Donde se puede usar (nrml = normal: puede usarse en pueblos, calabozos y en el mapa general; btll = puede usarse en una batalla)



Afct: El aliado o el enemigo que afecta el hechizo (Ali = aliados que afecta; Enm: enemigos que afecta, TdsA = Afecta a todos los aliados; TdsE = Afecta a todos los enemigos)

Usuario: Los personajes que pueden aprenderlo.

He = Héroe Ni = Nina

Descripción: Una breve descripción del hechizo.

Hechizo	AP	Interfase	Afct	Usuario	Descripción
Cura	03	nrml/btll	1Ali	Ni	Restaura 50 HP a un aliado herido
Fort	06	btll	1Ali	Ni	Aumenta la defensa
Heal	05	nrml/btll	1Ali	Ni	Cura el estado de un aliado enfermo

## X. N I V E L E S

En esta sección se encuentran todas las habilidades que ganan los personajes al subir de nivel, cada personaje puede ganar diferentes puntos de HP, Vigor, Agilidad, ect. en cada nivel que suba, incluso puede aprender hechizos. Aquí se encuentran todas las habilidades de cada personaje por nivel.

NOTA: No estoy seguro, pero creo que los valores que ganan los personajes en las diferentes habilidades al subir de nivel son al azar y no serán siempre los mismos valores en el mismo nivel, es decir, en un juego el Héroe puede ganar 4 HP al subir al nivel 6 pero en otro juego puede ganar 2 HP al subir al nivel 6, si es así entonces esta tabla no tiene sentido porque los valores ganados siempre serán al azar. De todas formas estoy por confirmar eso, si alguien sabe más sobre esto le agradecería mucho que me informara. Gracias.

Formato: Nv HP AP Fr Vg Ag Sb St Hechizos

Nv: Nivel

HP: HP que se suma al mHP.

AP: AP que se suma al mAP.

Fr: Fuerza (Str.) que se suma al mStr.

Vg: Vigor que se suma al mVig.

Ag: Agilidad (Agil.) que se suma al mAgl.

Sb: Sabiduría (Wisdom) que se suma al mWis.

St: Suerte (Luck) que se suma al mLck.

Hechizos: El hechizo que puede aprender el personaje al llegar a este nivel.

---- Héroe ----

--- Nina ---

Nv	HP	AP	Fr	Vg	Ag	Sb	St	Hechizos	Nv	HP	AP	Fr	Vg	Ag	Sb	St	Hechizos
01	Empieza en este nivel							---	05	Empieza en este nivel							Cura/Fort/Heal
02	+5	+4	+3	+3	+2	+2	+2	---									
03	+6	+2	+3	+3	+3	+2	+2	---									
04	+6	+3	+1	+1	+3	+0	+1	---									
05	+6	+3	+2	+1	+3	+0	+2	---									
06	+4	+2	+2	+3	+4	+2	+1	---									
07	+6	+2	+3	+3	+4	+2	+3	---									
08	+6	+3	+3	+3	+4	+0	+3	---									
09	+8	+3	+4	+4	+4	+3	+1	---									

Si alguien al subir de nivel obtiene valores distintos a los de la tabla le agradecería mucho que me lo informara via e-mail y si puedes envía también los valores que obtuviste para confirmar si es cierto que los valores son al azar.

-----  
=====

XI. P U E B L O S Y A L D E A S

=====

-----

En esta sección se encuentran todos los pueblos y ciudades de Breath of Fire, una breve descripción de cada uno y todos los servicios que puedes encontrar en ellos.

-----  
--- Drogen ---  
-----

Este es un pueblo algo pequeño y en él viven la mayoría de los clanes de la familia de los Dragones de la Luz. Zog, para que se cumplan sus planes, decide eliminar a todos los miembros de los Dragones de la Luz y convoca un ataque que termina destruyendo a Drogen por completo.

--- Servicios ---

T. ITEMS	Precio	ARMERIA	Precio	HOTEL - No (habla con la
Mrbl3	9GP	Dirk	50GP	anciana y te dejará
Herb	9GP	Sabre	400GP	dormir)
Herbx9	81GP	Cloth	10GP	BANCO - No
Antdt	13GP	SuedeCP	240GP	EST.DRAGON - Si
T.Drop	18GP	ArmPad	300GP	
Apple	90GP	WoodSH	300GP	
Life	450GP	HairBand	1000GP	
Cure	1800GP	SilkGN	2800GP	

--- Sitios de Interés ---

La casa del Héroe, además de eso ningún otro.

-----  
--- Camlon ---  
-----

Este pequeño pueblo es vecino de Drogen y también ha sido destruido por los Dragones Oscuros. Los pocos sobrevivientes están decididos a reconstruirlo pero su rey no puede proveer los fondos y las herramientas debido a que varios monstruos han invadido su castillo.

--- Servicios ---

T. ITEMS	Precio	ARMERIA	Precio	HOTEL - No
No hay T. de Items		No hay Armería		BANCO - No
				EST.DRAGON - Si

--- Sitios de Interés ---

No hay muchos sitios que visitar en este pueblo, sólo el castillo del rey pero ha sido invadido por monstruos.

-----  
--- Nainai ---  
-----

Esta ciudad ha sido tomada por los Dragones Oscuros debido a que en los calabozos más profundos del palacio de la ciudad se encuentra una extraña maquinaria que puede controlar los terremotos. Los únicos habitantes que sobrevivieron al asalto de los Dragones Oscuros fueron desalojados al segundo pueblo, por si fuera poco esta ciudad puede destruirse totalmente si se activa la extraña maquinaria que hay en el fondo.

--- Servicios ---

T. ITEMS	Precio	ARMERIA	Precio	HOTEL - No
No hay T. de Items		IronRP	1800GP	BANCO - No
		LongSD	2250GP	EST.DRAGON - Si

Cloth	9GP
SuedeSH	135GP
SuedeCP	216GP
WoodSH	270GP
HairBand	900GP
SilkGN	2520GP

--- Sitios de Interés ---

El palacio de la ciudad, los calabozos del palacio.

-----  
 --- Winlan ---  
 -----

Winlan es una extraña aldea cuyos habitantes son los llamados "Clan de los Alados" y es que todos sus habitantes tienen alas blancas en la espalda y cuando éstos alcanzan la adultez pueden convertirse en aves cuando lo deseen. Es una aldea muy tranquila y está repleta de molinos de viento.

--- Servicios ---

T. ITEMS	Precio	ARMERIA	Precio	HOTEL - Si (80GP)
Mrbl3	10GP	Sabre	400GP	BANCO - Si
Herb	10GP	BronzSD	700GP	EST.DRAGON - Si
Antdt	15GP	BronzRP	800GP	
T.Drop	30GP	SuedeHT	200GP	
Acorn	30GP	WoodSH	300GP	
Charm	150GP	SuedeGN	500GP	
Life	500GP	Visor	800GP	
Cure	2000GP	ChainML	2000GP	

--- Sitios de Interés ---

El castillo de Winlan.

=====

XII. C O P Y R I G H T

=====

Este Documento es Copyright © 2003 BoxCarRacer182 (-Gregory B.-)  
 No está permitida la reproducción total o parcial de este Documento sin permiso previo del Autor. Está prohibida la publicación y/o reproducción total o parcial de algún ASCII Art encontrado en esta Guía sin permiso previo del Autor.

Este Documento está realizado para uso privado o personal. Está permitido tener copias de este Documento en tu disco duro o impresas, pero nunca en otras páginas webs u otros formatos de distribución pública no autorizadas por el Autor. Si deseas publicar este Documento en tu página web, debes SOLICITAR PERMISO al Autor antes de hacerlo.

Páginas web donde únicamente debe encontrarse este Documento:

- \* GameFAQs -----> <http://www.gamefaqs.com>
- \* NeoSeeker -----> <https://www.neoseeker.com>
- \* IGN -----> <http://faqs.ign.com>

Si ves este mismo Documento en otras páginas web que no sean las arriba mencionadas te agradecería mucho que me lo informaras vía E-Mail. No está permitido el uso de Enlaces para acceder directamente a esta Guía desde alguna Página Web almenos que sean Páginas Web afiliadas oficialmente a las arriba mencionadas.

---- \* ---- \* ---- \* ----

Para más Guías hechas por mí y publicadas en GameFAQs.com visita  
----> <http://www.gamefaqs.com/features/recognition/26526.html> <----  
La última versión de esta Guía siempre se encontrará en [www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com)

---

Copyright © 2003 BoxCarRacer182 (Gregory B.)

This document is copyright BoxCarRacer182 and hosted by VGM with permission.