

Lunar Legend Walkthrough (Spanish)

by Dark_Vader

Updated to v1.1 on Oct 7, 2004

.....

```
| Archivo de ayuda para Lunar Legend |
| (Especie de guía o algo así ^_^) |
|                                     |
|           Hugo Alejandro Vélez López |
|                                     |
|           Dark_Vader                 |
|                                     |
|           (alejovelopez@hotmail.com) |
```

.....

ADVERTENCIA LEGAL

```
** Este documento fue elaborado sin ningún animo de lucro, por lo que espero que
**
** respeten los derechos de autor, y lo utilicen solo para su propio bien, en el
sen_ **
** _tido que sea para poder finalizar su juego lo mas pronto posible, cogiendo
todo **
** o al menos la mayoría de los ítems. Espero que no copien esta guía, y luego
**
** que ustedes la hicieron, porque estarían violando toda norma de no se que
cosa **
** pero que atentaría contra mi trabajo y esfuerzo. Espero que la usen y tengan
en **
** cuenta, que alguien invirtió mucho tiempo para ayudarles, por lo que espero
que **
** valoren todo este trabajo. No admitiré que saquen alguna copia sin mi concen_
**
** _timiento, pero si quieren contar con el, solo escribanme a mi correo ya
antes **
** mencionado alejovelopez@hotmail.com, y creanme, que lo mas seguro, es que
**
** les concederé el permiso, pero eso si, cuenten con migo, los únicos sitios a
los **
** que yo autorizo para que saquen copias de mi trabajo son:
**
** www.neoseeker.com
**
** www.gamefaqs.com
**
** www.laguia2000.com
**
** espero que respeten todo esto, y que me escriban para cualquier cosa, ya que
**
** siempre estaré esperando sus e-mail's.
**
** Este documento es (c) 2004 de Hugo Alejandro Vélez López "Dark_Vader"
**
```


(Antes que nada, espero que no se alegren de a mucho, ya que soy un verdadero tronco (malo) para esto de escribir, y además esta vida de seminario, si seminario, es bastante complicada)

\\\///\\\///\\\/// Índice: \\\\///\\\///\\\///\\\///

| _____ b y : D a r k _ V a d e r _____ |

- 1.- Historia de este archivo y versiones.
- 2.- Que pretendo hacer con este archivo.
- 3.- Introducción a Lunar_Legend.
 - 3.1.- Como usar los controles.
 - 3.2.- Personajes.
- 4.- Guía paso, a paso.
- 5.- Guia de los Jefes
- 6.- Algo sobre las armas
- 7.- Algo sobre los cofrecitos rojo (aquellos que nunca puedes abrir)
- 8.- Algunos Ítems
- 9.- Créditos

- 1.- Historia de este archivo.

Básicamente este archivo lo hago por dos razones, la primera es porque estoy cansado de andar en el anonimato, y además estoy que no me aguanto el tiempo libre en el seminario, por lo que tengo que ocuparlo en alguna cosa, por lo que juego, re-juego algo, y saco una guía para aquellos que no tienen tiempo de pasarlo varias veces.

Ah!!!, por cierto, si alguno esta interesado en saber algo sobre Castlevania Arial_Of_Sorrow, solo pregúnteme, no sabe como deseo compartir lo que he aprendido después de rescatarlo unas 12 veces, teniendo todos los ítems y todas las almas habidas y por haber, ya saben solo me escriben un IMEIL, con lo que quieran saber y se los haré saber lo mas pronto posible.

Bueno, creo que aún no dejo la maña (vicio), de empezar un tema, y terminar con otro.

Les anuncio de antemano, que el juego lo tengo desarrollado en un 10% , ya que hasta estos días, lo encontré entre el montón de juegos que tenia por lo que solo lo empecé a jugar en estos dias, por lo que les ruego que me disculpen.

Ah!!!!, también les cuento que me he leído unas 10 guías de Pokémon (hablo de todas las versiones menos la Zaphiro y Diamante, ya que me parece demasiado raro, el cambio de los pòkemons, aún soy un melancólico que no olvida sus juegos pasados), y en estas guías, me doy cuenta que les falta algo (tal vez insignificante) por lo que si necesitan ayuda, con gusto se las suministrare.

Versión: 1.0

Creada: Entre Sep y Oct, del 2004

Hasta el momento, solo es una introducción a lo que es Lunar Legend, y adema, solo encontraran comentarios, y aventuras, que yo he tenido que pasar, para crear esta guía.

Versión 1.1

Creada: Octubre del 2004

Ya en esta parte, tengo lo que es la guía, hasta cuando matamos a Rin-Rin, ya que el tiempo me ha quedado muy corto, entre escribir, y jugar una y otra vez.

2.- Que pretendo hacer con este archivo

Lo que pretendo hacer con este archivo, es darme a conocer, ya que el anonimato me tiene muerto, y estoy cansado, de mantener jugando, y ver en Internet, un montón de guías y trucos, que en muchos casos, están fuera de la realidad, además estoy un poco en desacuerdo con el GameShark, ya que eso lo que hace, es dañar la mente de los jugadores, haciéndolos unos tramposos, y atrofiando sus capacidades de desarrollo, e investigación (ya parezco un padre de familia jejejejejeje).

Pero bueno, mi intención principal de este archivo, es compartir con ustedes los lectores (que espero que sean muchos, en caso contrario, me sentiré frustrado, aunque no dejara de sentirme realizado, ustedes me entienden), todos los conocimientos, que un vago como yo adquiero pasando horas pegado a un computador (ya que no tengo plata para comprar los equipos, todo me toca desde el Emule pobre, eso si, sin animo de ofender ^_^), y que si las dejara para mi, me sentiría un egoísta y malvado, que no sirvo pa'nada, sino solo para jugar en función mía (que en parte es cierto JEJEJEJEJEJE).

3.- Introducción a Lunar_Legend

Lo que les puedo decir de esta introducción, es simplemente que me tiene matado, esa combinación de manga, caricatura, o como ustedes prefieran decirle, junto con las secuencias del juego, ya que me recuerda mucho, las graficas y las historias vivida por Vyce, en "Skies of Arcadia"(DreamCast) (Suspiro), (!como lo recuerdo!).

Pero bueno, dejando a un lado el sentimentalismo, solo quiero hacerles ver, que esa combinación, es algo que me llamo la atención desde el mismo momento, que me dio por abrir ese jueguito pero no solo eso, el hecho que al principio se haya nombrado eso de Dragonmaster, (si las secuencias me habian matado, esto si me aniquilo), ya que eso me sonó a muchas historias, a muchas aventuras y principalmente a muchas luchas, secretos, y pequeños truquitos. Espero que esta imroducción los anime tanto, como yo lo estoy ahora, ya que por poco y me da un infarto(JEJEJEJEJEJE).

Pero atención O_o, esta sección, mas que una guía, es una especie de mural del sentimentalismos, donde yo estaré escribiendo todo lo que voy sintiendo y haciendo durante el recorrido del juego. Por eso no quiero que se pongan tristes, ya que esta sección será bien, pero bien larga o_o!. Ah!, pro cierto, tratare de sacar la guía lo mas pronto posible, solo necesito rescatarlo por primera vez, y contar con la ayuda de mis Masters (gente que como yo, se ha aventurado a este tipo de documentos, pero mucho antes que yo por lo que les debo mucho. :p).

Los dejo, y espero tener lo mas pronto posible publicado este mi primer documento para el publico. Ciao!!!

Dark_Vader
10:43 p.m. 15/09/2004

02:18 p.m. 16/09/2004

Espero poder seguir en marcha mi proyecto, ya que l veo algo difícil ya que este tiempo de seminario me esta enloqueciendo, y además en la U, ya empezaron los benditos parciales, y como estudio filosofía (aunque lo mío siempre han sido los sistemas), a toda hora, toca

estas haciendo ensayo.

les reitero, que como el juego lo cogí, hasta estos días, no lo tengo del todo desarrollado, pero si les puedo decir, que desde el principio al igual que en Pókeon, o en algún otro juego de este estilo, les recomiéndole hagan como los borrachos (de pelea en pelea ^_^), ya que de esta forma podrán subir muy pronto de nivel.

Por el momento me encuentro desarrollando una teoría bastante sencilla, en la cual solo quiero comprobar si en esta juego sucede lo mismo que sucede en Mario RPG, ya que por si no lo recuerdan uno puede lograr que los objetos que usen, sea gratuitos y no se gasten del inventario, puedes hacer golpes críticos, y en muchos casos, hasta esquivar algún golpe, si presionas el botón indicado, en el momento indicado.

Por los resultados que he obtenido, creo que esto es cierto, aunque no he podido descifrar los botones, y el momento.

02:30 p.m. 16/09/2004

Yaaaaaaaaaahhhhhhhhoooooooooo!!!!!!!!!!!!!!

Cada vez me fascina mas este juego, ya que se parece mucho al ya nombrado Skies_of_Arcadia,

tiene una espectacular secuencia de imágenes, y lo que aun es mejor, es que tiene muchos lados

a donde ir, por lo tanto muchos lugares en los que nos podemos perder(jejejejejeje).

Pero eso no es lo mas importante, ya que lo que mas me tiene matado, son las graficas, y el

suspenso en el que me mantengo.

02:41 p.m. 16/09/2004, no dejo de pensar en seguir jugando(claro que mis labores de seminarista

deben estar por encima, pero bahh, ya tendré tiempo para eso).Ciaooooooooo!!!!

05:09 p.m. 17/09/2004

no creo que pueda terminar esto sin ayuda ~~, espero recibir respuesta de mis Masters,

en cuanto puedo, mientras tanto, me dedicare a hacer lo único y lo que mejor se hacer: Jugar

gameboy.

Ciao, y espero que yo no sea el único que lea esta guía. ^_^

3.1.- Como usar los controles.

Los controles se usaran de una forma muy sencilla, la cual es:

El botón A, nos servirá para accionar cosas, y durante la pantalla del menú, nos servirá para

seleccionar o accionar algo del menú.

El botón B, nos servirá para abrir el menú (solo en la pantalla principal), y cuando estemos en

el menú, para cancelar acciones.

El Botón L y R, tendrán una función muy secundaria, la cual será, de cambiar los jugadores,

mientras se encuentren en la pantalla del menú, ya que de resto, no le he encontrado una función :P.

El botón Start, nos servirá, al igual que el botón B, para abrir el menú, y para salir de el.

El Botón Select, nos ayudara, creo que para tener completo el control, ya que hasta el momento

nunca lo he usado.

AH!!!, y antes de terminar, la cruz, o el control de mando, nos servirá para manejar a nuestro

aventurero, durante todo el recorrido, y durante las batallas, para seleccionar a quien quiero yo que le

pegue mi personaje.

Creo que esto es todo en cuanto a los controles de mando.
Espero que les sirva de algo esto.

3.2.- Personajes.

Con esto de los personajes, tendré un poco de cuidado, ya que por ahora, lo que haré, será escribir solamente, aquellos personajes que hasta el momento se supone que tu debes conocer, a medida que la guía avance, los personajes irán apareciendo.

Alex => Este es y será el chico de la película, ya que en torno a él girará toda la película.

Alex, es un joven muchacho, cuyo sueño es ser un Dragonmaster, igual que su idolo

Dyne, quien murió hace 15 años. Es un joven soñador, y veras que bastante fuerte.

Luna => Esta es la mejor amiga de Alex, es una joven algo introvertida, pero canta de una manera

celestial. Desde el principio, veremos como Luna tiene mas poderes mágicos que los demás.

Ramus => Este es un gran amigo de Alex, cuyo sueño, es ser rico, tener su propia tienda, y ganar

Mucho dinero, es un joven que no ha desarrollado la magia, pero aun así, vive feliz, pensando en que algún día, se realizara su sueño.

Nall => Este, mas que un personaje, veremos que es un gran guía, y un gran compañero, ya que nunca

nos abandonará. Este amigo es muy útil, ya que posee un poder grandioso, apréndanlo a querer.

(Los demás personajes, como lo dije al iniciar esta parte de la guía, los iré nombrando, a medida que estos vayan entrando al escenario.)

4.- Guía Paso a Paso (Lo que estabas buscando ^_^)

Al empezar a jugar Lunar Legend, podemos ver como inicia con una pequeña secuencia a la que llamaré durante el juego como una Secuencia

Anime SA, que por cierto, no es Sociedad Anónima heheheh!!!!

Después de esta pequeña secuencia en la que podemos conocer de cerca a los amigos de toda la infancia de Alex, Ramus y Nall.

Después de esta secuencia, tendrás que encontrar a Luna, quien se encuentra no muy lejos de ahí, ya que esta a la vuelta de donde estábamos.

Después de que esto sucede, creo que tendremos un tipo de secuencia, en la que los muñequitos se mueven solos.

Luego estaremos en el centro del pueblo, y nos encontraremos con Nash, quien es un joven mago, que nos habla de un montón de cosas.

(Como yo tengo la versión americana del juego, los nombres de los pueblos, estarán durante todo la guía, en ingles.)

#####

Primera Parte: El comienzo de una aventura

#####

Parte: 1.1 Burg.

#####

Después de que hayas hablado con Luna, iras al centro del pueblo, donde podrás encontrar a Nash, quien hablara sobre ir a Weird Woods, para algo así, como una aventura (cosa que le suena muy bien a nuestro amigo Alex o_0). Pero antes de irte a donde tu no sabes, es recomendable, encontrar el mapa de Weird Woods, para poder ubicarnos, por cierto, si quieres, en una de las casa que hay en el centro del pueblo, veras que en la parte de afuera, tiene un pequeño dibujo que simboliza un arma, en este sitio, puedes comprar algún arma para alguno de tus amigos. Si mal no recuerdo, el mapa, lo encontraras, en la casa que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla(eso da mas o menos al frente de la estatua de nuestra Diosa.), donde encontraras una casa bastante grande, que es la casa de Ramus es mapa, esta señalado por una flechita, por lo que lo único que tendrás que hacer, es ir por el. Te recomiendo que vayas a la parte inferior izquierda del pueblo, donde encontraras una pequeña casa, y en la parte de afuera, a un viejito, que si hablas con el, te dirá el nombre real del Dragón Blanco, nombre que espero que recuerdes. Después, podemos ir por el camino a la izquierda del pueblo, donde veremos a Nash, esperando para que decidamos si seremos o no sus guías.

En este momento Los personajes van mas o menos así:

Alex: L1, Luna: L1, Ramus: L1, Nash: L1.

Parte: 1.2 Weird Woods

#####

Ya en esta parte, veremos mas acción, ya que a partir de aquí, a medida que caminemos, encontraremos enemigos, con los que pelearemos para ganar mas experiencia y hacernos mas fuertes (Cualquier parecido con Pókeon, es pura coincidencia). Nos vamos a la parte de arriba,(si quieres puedes entrar en la casa, y hablar con el viejito que habita en esta, cosa que recomiendo, ya que como en todos los juegos de este estilo, entre mas hablemos con la gente, mas aprenderemos, y porque no, obtendremos cosas a nuestro favor).

12:34 a.m. 02/10/2004(Es todo por hoy, mañana continuare con el resto. Ciao!!! ^_^).

02:59 p.m. 02/10/2004.

Ya en esta parte, te puedes dedicar a pelear todo lo que tu quieras, ya que entre mas peleas, mas experiencia ganas, por lo que te haces mas fuerte.

En Weird Woods, encontraras 3 piedras, en las que podrás leer 3 mensajes distintos, espero que los anotes para luego usarlos.

Además de estas rocas, podrás encontrar varios ítems, que son los cofrecitos grises como los pueden ser:

Antidote 4x

Heal Gem 4x

Ya después de haber peleado varias veces, y haber subido varios niveles, te encontraras con una puerta, o roca que para abrirla, tendrás que conjugar las tres fases que debiste haber leído

antes.

para abrir la puerta, la combinación es esta:

- 1.Month Of Bounty
2. The Offering shall
3. Show us ahead

Despues de que Alex y Luna han recitado juntos las tres frases, podrás ver que la puerta se abre a tus ojos, pudiendo pasar.

No te desanimes Despues de lo que veras, ya que si te acercas a la roca que esta en todo el centro, en frente tuyo, veras que hay una pregunta que tendrás que responder(espero que en este momento recuerdes al viejito que te dije que estaba en frente de una casa en Burg, ya que si lo hiciste, podrás responder a la pregunta de lo contrario, te diré que la respuesta es QUARK, que es el nombre del Dragón Blanco).

Despues de esto (que me imagino que te tiene muy feliz, ya que yo si lo estuve en ese momento ^_^), veras una pequeña secuencia, en la que le pregunta a Alex, porque quiere ser Dragonmaster.

(Responde lo que respondas, no afectara el juego, pero eso si, dependiendo de lo que digas, obtendrás un ítem diferente en el futuro).

Despues de esto te hablara sobre un Trial, que debes pasar, y además que hay otros tres dragones a los que debes visitar para ser un Dragonmaster, también te dará un Diamante, que darás a Ramus, y un anilla muy, pero muy útil. Ahora, deberás volver a Burg.

En este momento Los personajes van mas o menos así:

Alex: L5, Luna: L5, Ramus: L5, Nash: L5.

(Estos niveles, serán durante todo el juego relativos, ya que puedes estar mas avanzado, o menos, eso depende del jugador, por lo que no te preocupes por estar o no en este nivel).

Parte: 1.3 De nuevo en Burg

Cuando regresas a tu pueblo natal, veras que Nash se ira, al igual que Ramus, pero no te preocupes, eso si, debes ir a hablar con la estatua de Althena.

Despues de esto, deberás ir a la casa de Alex, que queda cerca a la casa de Ramus, luego, los dos descansaran para poder ir al festival del pueblo. Cuando despiertes, veras una secuencia, en la que están Luna y Alex cantando en

el festival, pero luego Alex, dejara sola a Luna, por lo que tu tendrás que manejar a Luna un rato para encontrar a Alex.

Si quieres, puedes tomar la vía de preguntarle a todo el que te encuentres, o lo mejor, que sigas la guía, y te vayas a la tumba de Dyne, ya que estará allí.

Luego, seguirá otra secuencia donde hablaran un rato, y además, Alex le contara a Luna, que tiene planeado irse en la aventura de ser un Dragonmaster, por lo que termina la charla, diciéndole a Luna, que al otro día partirá.

Despues que despiertes, veras a Alex diciendo adiós a Luna, pero Despues de esto, llegara la mamá de Luna a decirle, que no debe dejar a Alex solo, y que no tiene ningún problema en que ella se vaya a acompañarlo en su aventura, por lo que Luna le dará un abrazo a su mamá (a la de ella jejejejeje), y se ira tras de Alex.

Parte: 1.4 Camino hacia Saith

Ya estando con Luna en el equipo, nos encontraremos en Weird Woods, donde veremos a Ramus quien nos dice que no vende el diamante, ya que en el pueblo, no le dan lo que en verdad vale (que muchacho tan ambicioso), pero eso no importa, ya que dice que estará en busca de Meribia, donde tal vez, si lo venda a un buen precio. Despues de esto, iremos hacia la parte de abajo, donde podremos ver una secuencia, en la que somos atacados por unas bestias, pero llega un hombre misterioso, que nos ayuda, y nos rescata. Luego nos dirá que se llama Laike. Alex le agradece por haberle salvado la vida, y seguimos nuestro camino sin ningún problema.

En este momento Los personajes van mas o menos así:

Alex: L6, Luna: L6, Ramus: L6. Nash: L6.

Parte: 1.4.1 Saith (casi que no :p)

En esta parte, ya veremos que la aventura esta comenzando, ya que encontraremos una mujer en el camino, que nos dirá que Nash fue raptado por unos piratas, por lo que debemos liberarlo de los piratas del barco. Como el trabajo no va a ser fácil, será bueno, si compramos algo en el Ítem Shop, luego de que ya te encuentres, o al menos te sientas preparado, debes ir al Restaurante (Por si no haz caído en cuenta, es aquella casa con un gran pescado en la parte de afuera), pero cuando estas a punto de entrar te dirán que los piratas van a salir, por lo que todos se esconderán detrás de unas cajas. Despues de que los piratas se han ido, ahora si puedes entrar en el Restaurante, para hablar con la única persona que quedo (pobrecito ~_~). Cuando hables con esta persona, solo sigue sus indicaciones que son muy sencillas, por lo que deberás ir cerca al Puerto (Harbor Building), y encontrarte con Zet, esta zona se encuentra cerca de al The Pier. Cuando entres al Harbor Building, ve directo a la barra, y habla con el hombre que se encuentra en ella, ya que ese sujeto es Zet. Zet te hablara de una forma de deslizarte hacia el barca, por lo que Luna, tiene una visión muy cómica. Despues de las risas, podemos ver que ya estamos en el barco (Huuuuuuuurrrrrrraaaaaaa!!!!!).

Parte: 1.5 En el Barco

Ya estando adentro, veras que tendrás que pelear con muchos piratas, cosa que te recomiendo, ya que si logras subir a Alex a nivel 10 podrás hacer algo interesante mas adelante, pero si es tu primera vez, no te afanes, mucho, ya que tendrás muchas oportunidades de rescatar este juego varias veces. En esta parte encontraras cofres grises, que te darán cosas útiles, solo sigue hacia la proa del barco, y encontraras a Nash de una forma muy cómica. Despues de la escena, tendrás que pelear con el primer jefe, que es el capitán del barco en el que ten encuentras. Lo mejor que puedes hacer, es atacar con todo lo que tengas, eso si, sin descuidar a nadie. es muy recomendable usar el Sordance de Alex, y utilizar la habilidades curativas de Luna, los demás, que usen lo que tengan. Si ves necesario usar un objeto, úsalo sin miedo. (Lo de la energía del jefe, y otras cosas, están pendientes, ya que debo

antes que todo, pedir permiso para usar los datos de otros creadores de guías, que ya tienen estos datos).

Despues de haber derrotado al capitán del barco, te encontraras en el Restaurante, donde habrá una corta animación.

Despues deberás ir hacia el puerto, donde te despedirás de Zet, y del restaurante.

Despues de esto, veras una larga animación en el barco, donde Alex, habla con Nall, luego oye la voz de Luna que canta, y Despues de esto comenzara nuestra gran aventura en LUNAR LEGEND.

En este momento Los personajes van mas o menos así:

Alex: L8, Luna: L8, Ramus: L8. Nash: L8.

HAZ TERMINADO LA PRIMERA PARTE, ANÍMATE, QUEDA LO MEJOR POR DELANTE!!!!!!!!!!!!!!

Segunda Parte: Camino a Vane
#####

Parte: 2.1 Meribia

.....

Ahora ya estas en Meribia, donde nos dejara Nash, ya que ira a la Calle Rosa Negra (Black Rose Street), en el extremo izquierdo de la ciudad, después de que Nash nos deja, también sigue sus pasos Ramus, ya que el probara suerte intentando vender su Diamante (aquel que le dio Quark), Luna nos comentara sobre unos héroes de hace unos 15 años, especialmente sobre el maestro Mel, cuya mansión se encuentra en la parte de arriba, pero si quieres, puedes tomar la opción del curioso, y recorrer todo el lugar, para ver si en _cuentras algún Ítem, o alguna información valiosa de alguna persona del pueblo.

Si haz decidido irte a la mansión, podrás hablar con el Maestro Mel si cuando entras caminas hacia la derecha, veras a un viejito afuera de una puerta, que si tu entras, te las veras con Mel, y aquí viene una parte muy interesante del juego, que les contare mas adelante cuando me autoricen hacerlo, eso si les digo, espero que tengan buena sangre y cosa para el MP, ya que lo necesitaras, además de un buen arma.

No te preocupes si no lo derrotas, ya que eso es lo mas normal, y además de esto, no te afectara en nada.

Despues de esto, puedes investigar un poco, y conocer la casa.

Despues que hayas hecho y deshecho en la casa, te recomiendo que te vayas para la tienda en la que esta Ramus, que es una casa lo mas de graciosa, y deforme.

Cuando lo encuentres y hables con el, te dirá que lo dejen un rato, y que regresen mas tarde, por lo que deberás ir a buscar a Nash, que se encuentra en la parte izquierda del mapa, en la ultima casa, que tiene como forma de choza. Luego de entrar, veras que hay como una adivina, y que esta con Nash, habla con el, quien te dirá lo mismo que te dijo Ramus, que lo dejen por un rato.

Despues de esto, vuelve a donde Ramus, quien estará negociando el Diamante, y te preguntara sobre el precio, si es o no es el mas correcto, aquí viene otro truco, que no quisiera publicar sin autorización, por lo que deberán esperar a que me den el permiso.

El permiso no fue necesario, ya que lo conseguí de una pagina, y por lo que tengo entendido, lo que esta me brinde puede ser publicado sin ningún problema.

El truco para obtener el Master Book, es muy sencillo, ya que lo único que harás, será no aceptar el precio que te dan, hasta que llega el momento en que el tipo, te ofrece el master Book, además del dinero. No te preocupes, ya que esto se demora, por lo que no corras con afanes, Despues de esto, tendrás el Master Book, que podrás

usar mas adelante.

Cuando aceptes la propuesta que el vendedor te da, este saldrá corriendo por una puerta trasera, y te darás cuenta que te han timado, pero cuando vayas tras el, veras que no te dejan pasar sin el permiso de Mel, por lo que deberás ir, hablar con el y volver, para que esta vez, si puedas entrar al Sewer.

Te recomiendo que compres armadura, armas, posiones, antídotos, accesorios, y todo lo que puedas, eso si, sin exagerar, ya que aquí adentro, encontraras a un Jefe.

Parte: 2.2 Meribia sewer (cloacas)

En este momento tus personajes, deben estar mas o menos en un nivel 8, pero si te pusiste las pilas en el barco, estarás mas o menos en un nivel 10 u 11.

en esta parte, tambien puedes aprovechar para subir de nivel.

Lo mejor que puedes hacer en esta parte, es pasar por todo lado, y meterte en cuanto roto veas, ya que de esta forma encontraras muchos Ítems, y moustros.

Ya cuando tu hayas pasado por todo lado, encontrado todos los objetos te encontraras con el timador, quien te pondrá a pelear con su mascota Rin-Rin, un lagarto algo complicado, que tendrás que matar con tu combito de amigos.

Una vez hayas derrotado al pequeño lagarto, tendrás una corta escena animada, y estarás de nuevo en la tienda (que alivio ^_^).

Ya veras, que Ramus, nos abandonara, ya que la tienda quedara a cargo de el, por lo que tendremos que decirle a nuestro amiguito hasta luego. o mejor dicho Hasta la vista Babe!!! :p.

08:38 p.m. 06/10/2004

Como el itinerario de un seminarista es muy complicado solo puedo trabajar en mis ratos libres, por lo que avanzo muy lento.

espero poder trabajar sin problemas

Parte: 2.3 Regresamos a Meribia!!!!

En este momento Los personajes van mas o menos asi:

Alex: L12, Luna: L12,

Despues de estar en tan triste despedida, veremos que Ramus nos dirá que porque no vamos donde el Maestro Mel, para contarle la aventura. Cuando hablamos con Mel, este nos felicitara, y nos dira que si pensamos ir al The Magic Guild of Vane y para esto debemos ir a preguntarle a Nash, que si mal no recuerdo, lo vi la ultima vez en la casa de esa bruja, por lo que vamos a ese sitio.

Cuando llegamos a este lugar, veremos que Nash ya no esta allí, por lo que debemos preguntarle a la adivina, que nos dira que esta en busca de nosotros. Despues de esto iremos a la tienda de Ramus donde encontraremos a Nash, quien nos hablará sobre el Magic Guild y sobre el maestro Galeón otro de los 4 héroes.

Ahora tendrás que prepararte para otra aventura, por lo que seria bueno comprar algunas pociones, y armas, y lo que tu veas necesario, ya que la aventura será buena.

Ahora si podemos salir, para nuestra aventura, si quieres, solo recarga energía en la estatua de Althena, y ve a la puerta que se encuentra en la parte de arriba.

Ahora que te encuentras en el mapa, vete hacia Spring of Transmission que es donde tendremos una aventura bien larga y complicada.

Ya estando en esta parte, veré al centro del circulo que se ve en la parte de abajo, y Despues de una conversación con tu equipo, te preguntaran si te encuentras preparado, a lo que generalmente se responde que si, por lo que veras que este no esta funcionando, por

lo que Nash dira que hay alguien interrumpiendo el circulo mágico, pero de repente serás transportado hacia los subterráneos de Vane (Underground Vane).

Parte: 2.4 Subterráneos de Vane

En este momento Los personajes van mas o menos asi:

Alex: L12, Luna: L12, Nash: L8

Aquí es donde empieza lo peludo(complicado), ya que hay muchos cristales, los cuales nos sirven para transportarnos en los subterráneos.

En esta parte, lo mejor que puedes hacer, es caminar y caminar por todo lado, y entrando en todo cuanto cristal se te atravesie ya que esa técnica me resulto a mi.

Cuando te encuentres haciendo esto, veras una pequeña escena donde Nash nos habla que el poder esa siendo disturbado, y los poderes de Luna empiezan a desfallecer.

Despues de mucho caminar, encontraras una estatua de Althena, en la cual podemos recargar energías, y además ver otra escena sigue con la la técnica de caminar y caminar, eso si, investigar muy bien un lugar antes de entrar a algún portal.

Despues de esto, solo nos queda transportarnos de un lado a otro por medio de los cristales, para de esta forma subir nuestra experiencia en las peleas, y no aburrirnos demasiado.

Cuando menos pensamos, llegaremos a una parte sin fin, donde encontraremos a nuestro próximo jefe.

Esta peles es algo complicada, ya que Luna se nos debilita, por lo que les toca pelear solamente a Nash y a Alex.

Para derrotar a este jefe, deberíamos estar mas o menos en:

Alex: L13 y Nash: L11

pero además de esto, si hemos investigado bien, hemos curioseado cuando debemos, Alex tendrá en sus manos la Broad Sword, y Nash tendrá el Flame Road.

La técnica es sencilla, ya que al empezar, usamos Vigor con Alex para atacar con mas ganas(usando el Sordance), y Nash, deberá usar su magia cuando pueda, ya que básicamente lo que el hará, será servirnos a nosotros en el sentido que cuando el se encuentre mas Nash será quien nos da la energía para continuar.

En caso que se nos acabe la magia, solo nos queda hacer ataques cuerpo a cuerpo y acabar con ella.

Cuando acabes con este jefe, ya puedes regresar al circulo mágico para poder regresar.

el camino sigue siendo difícil, pero eso es bueno, ya que eso significa que es mas experiencia y mas nivel, lo que nos lleva a mas fuerza y poder.

Una vez que te hayas afuera de este lugar, Nash te recomendara que vayan a Althena's Shrine, donde podrán descansar y recuperar energías para continuar con el viaje.

Sal al mapa, y podrás acceder a Althena's Shrine.

Parte: 2.4 Subterráneos de Vane

En este momento Los personajes van mas o menos así:

Alex: L14, Luna: L14, Nash: L12

Una vez que entres en este sitio, te recibirá una chica, y te acercara a un cuarto en el cual puedes descansar.

Tendrás un corto dialogo en el cual se hablara sobre que

Luna puede usar poderes mágicos. una vez que Luna se

encuentre repuestita, y se una al combo, ve afuera y busca a

la jefe de las sacerdotisas. Si tu sales, podrás encontrarte con la chica que conocimos en la entrada. Esta chica, es la sacerdotisa de Althena's Shrine, cuyo nombre es Phacia. Esta misma, te dara Ligth Emblem, que nos servirá para absorber poderes mágicos. Ahora si podrás regresar al Spring of Transmission y usar el circulo mágico para ir directito a Vane.

Bueno muchachos, creo que habéis acabado.....pero solamente la tercera parte de esta larga aventura.

Tercera Parte: Siguiendo al falso Dragonmaster
#####

Parte: 3.1 Vane (al fin!!!!!!!)

10:10 p.m. 06/10/2004

Por esta noche, deajo por aquí, y les prometo acabar lo más pronto posible

Lo que me falta, por lo que les pido perdón.

Espero sus criticas y comentarios, que yo se que me ayudaran.

Ciao!!!!!!!