

Mega Man Zero FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by Ressei

Updated to v1.1 on Mar 29, 2004

Megaman Zero - FAQ/Walkthrough

Plataforma: Game Boy Advance

Autor: Mastersword

Tipo de Jogo: Ação

Versão: 1.1 (Última Atualização: 15/03/04)

Este arquivo é Copyright, André Onofre, 2004. Todos os direitos reservados.

-ÍNDICE-

- 1- Atualizações [001]
- 2- Copyright [002]
- 3- Introdução [003]
- 4- História [004]
- 5- Controles [005]
- 6- Armas [006]
- 7- Cyber Elves [007]
- 8- Ranking [008]
- 9- Detonado [009]
- 10- Chefes [010]
- 11- Dicas e Truques [011]
- 12- Créditos [012]
- 13- Contato [013]

Você pode pressionar Ctrl + F para procurar o que deseja rapidamente. Se quiser visitar uma seção específica do guia, use os códigos entre os colchetes '[]'. Por exemplo, se quiser ir para a seção chefes, aperte Ctrl + F e, na janela que se abrirá, digite seu respectivo código (neste caso, seria 010).

=====

1- Atualizações [001]

=====

VERSÃO 1.1 - (15/03/04)

A FAQ está completa. Não a marquei ainda como FINAL porque ainda pretendo melhorar algumas partes do detonado e colocar nas estratégias dos chefes os ataques especiais dos Ranks A e S. Fora isso, já acabei tudo.

VERSÃO 1.0 - (29/02/04)

O guia está quase todo pronto. A única parte restante é a seção de Cyber Elves, que estará pronta muito em breve.

=====

2- Copyright [002]

=====

Este arquivo é copyright (c), André Onofre 2004. Todos os direitos reservados. O arquivo foi todo escrito por mim, exceto pelas informações cedidas pelas pessoas contidas nos créditos. Nenhum website tem permissão para copia-lo e usa-lo como desejar, exceto os sites abaixo:

GameFAQs (<http://www.gamefaqs.com>)

NeoSeeker (<https://www.neoseeker.com>)

Nintendo Remains (<http://www.nintendoremains.kit.net>)

Se você deseja copiar esta FAQ para uso pessoal, pode fazê-lo. Pode até imprimi-la para dividir com alguém que precise de ajuda no game também. Mas, nem pense em mandar um e-mail para mim pedindo autorização para colocá-lo em seu Website, pois a resposta será um alto e sonoro NÃO! Outra coisa permitida é: se quiser usar algum trecho da FAQ em seu site, mande um e-mail para andreonofre@hotmail.com mencionando a parte que quer copiar e o endereço do seu site. Se eu autorizar, eu direi o que você deve fazer depois.

=====

3- Introdução [003]

=====

A série Megaman Battle Network fez muito sucesso entre os fãs, mas todos pediam e imploravam por um jogo 2D, do jeito que era no Super Nes. A Capcom atendeu ao pedido dos fãs e fez um excelente trabalho: dessa vez, Zero é o herói do game e ele deve ajudar uma resistência a sobreviver aos ataques da Neo Arcadia.

=====

4- História [004]

=====

100 anos após a série X, um grupo chamado Neo Arcadia, criado pelos humanos, decide acabar de uma vez por todas com a raça Replid. No entanto, um grupo de Replids criou a Resistance Base, uma base que acolheria Replids na luta contra Neo Arcadia.

Liderados por Ciel, que estava desenvolvendo um novo tipo de energia, esse grupo estava indo bem até que, numa batalha, Ciel se vê com pouquíssimos soldados para protegê-la e, logo atrás deles, muitos inimigos.

Então, eles acham uma câmara, no meio das ruínas. Lá, encontram ninguém menos do que Zero, um robô designado para lutar que estava em hibernação a 100 anos. Num ato desesperado, Ciel resolve acordar Zero para ver se ele ainda estava em boa forma e, para a sua sorte, estava. Ele, facilmente, destrói todos os inimigos e livra Ciel da morte certa.

Zero então, ao saber da situação, passa a ajudar Ciel e a Resistance a superar os desafios da luta contra Neo Arcadia. O sonho de Ciel, de criar um mundo onde humanos e Replids vivam em paz, está nas mãos de Zero...

=====

5- Controles [005]

=====

OBS: Esses são os comandos padrão do game.

Tecla Direcional: Move Zero / Navega pelos Menus

Botão A: Pula / Confirma Ações

Botão B: Ataca / Cancela Ações

Botão R: Aciona Arma Secundária

Botão L: Dash

Botão Start: Pausa

Botão Select: Sem Função

=====
6- Armas [006]
=====

No decorrer do jogo, Zero receberá quatro armas: o Z-Buster, o Z-Saber você já deve conhecer. As novidades são o Triple Rod (uma vara que ataca em todas as oito direções) e o Shield Boomerang (um escudo que pode ser atirado para atacar). Quanto mais você usar as armas, mais fortes elas ficam e você ganha novas habilidades com elas. E se você usar uma arma de uma determinada maneira muitas vezes, você poderá ganhar uma habilidade extra antes das outras.

A ordem abaixo é uma ordem "padrão" (entre aspas porque não existe bem um padrão).

Z-Buster:

- Level 2: Você poderá atirar 4 tiros de vez
- Level 3: Você poderá carregar o ataque
- Level 4: Você poderá carregar o ataque mais rápido

Z-Saber:

- Level 2: Você poderá dar um ataque duplo
- Level 3: Você poderá dar um ataque triplo
- Level 4: Você poderá dar um ataque aéreo giratório
- Level 5: Você poderá carregar o ataque
- Level 6: Você poderá carregar o ataque mais rápido
- Level 7: Você poderá dar um ataque giratório no chão*

Triple Rod:

- Level 2: Você poderá dar um ataque duplo
- Level 3: Você poderá dar um ataque triplo
- Level 4: Você poderá carregar o ataque
- Level 5: Você poderá carregar o ataque mais rápido

Shield Boomerang:

- Level 2: Você poderá dar um ataque de médio alcance
- Level 3: Você poderá dar um ataque de longo alcance

* - Para fazer o ataque, dê um dash, segure para baixo e fique pressionando A.

=====
7- Cyber Elves [007]
=====

Os Cyber Elfs são programas que, uma vez usados, proporcionam a Zero alguma capacidade nova, às vezes temporaria, às vezes permanente. Existem quatro tipos, sendo um deles secreto:

Nurses: Esses elfos são responsáveis por cuidar da saúde de Zero. Com eles, você obtém mais vitalidade, sub-tanks, recupera energia, etc.

Animals: Estes aqui conferem as mais variadas habilidades a Zero, como correr mais rápido, escalar melhor, deslizar mais devagar pelas paredes, etc.

Hackers: Os Hackers mudam as coisas, fazendo com que elas não sejam como deveriam ser. Eles diminuem a energia dos chefes, fazem os inimigos derrubarem itens, etc.

Rare: Só existe um Cyber Elf nesta área e consegui-lo não é tarefa fácil. Ele lhe confere uma habilidade muito especial.

Habilidades dos Cyber Elves

Nurses

Lv. 3, Dobra a Vitalidade, Efeito Permanente

- Cristais: 1000, 2000
- Elves: Winkie

Lv. 2, Aumenta Vitalidade em 4 Pontos, Efeito Permanente

- Cristais: 750
- Elves: Lippie, Mippie, Nuppie, Reppie

Lv. 2, Viram Sub-Tanks, Efeito Permanente

- Cristais: 1200
- Elves: Hapitan, Lubtan, Nebitan, Nutan

Lv. 1, Restauram Toda a Energia, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Coswick, Keick, Morick, Somack

Lv. 1, Absorvem Danos por Energia, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Motolar, Muelar, Rohealar, Tielar

Lv. 1, Restauram Energia em 8 Pontos, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Areff, Bireff, Dereff, Ereff, Fureff, Gireff, Greff, Hareff, Ireff, Sireff

Animals

Lv. 3, Dobra Defesa, Efeito Permanente

- Cristais: 500, 1500
- Elves: Shelter

Lv. 2, Aumenta Velocidade, Efeito Permanente

- Cristais: 1000
- Elves: Turbo

Lv. 2, Reduz Velocidade de Deslize, Efeito Permanente

- Cristais: 400
- Elves: Ribbid

Lv. 2, Aumenta Velocidade de Escalar, Efeito Permanente

- Cristais: 200
- Elves: Gibber

Lv. 2, Não Recuar ao ser Atingido, Efeito Permanente

- Cristais: Nenhum
- Elves: Buffer

Lv. 1, Resgatam você de um Precipício, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Birdain, Birfly, Birrair, Birsky, Birtack, Birtross, Buffer

Lv. 1, Paralisam Inimigos, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Sticken, Sticker, Stickle, Stickon

Lv. 1, Explodem nos Inimigos, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Bomga, Bomgu, Bompa, Bompu

Lv. 1, Dão Cobertura Atirando nos Inimigos, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Beedle, Beefive, Beehoney, Beesus, Beevoize

Hackers

Lv. 3, Remove os Espinhos, Efeito Permanente

- Cristais: 1500, 2000
- Elves: Totten

Lv. 2, Destroem Inimigos Pequenos, Uso Único

- Cristais: 1250
- Elves: Eenite, Kenite

Lv. 2, Diminui Energia dos Chefes, Uso Único

- Cristais: 1000
- Elves: Hafmarda, Hafmargo

Lv. 1, Paraliza Inimigos Temporariamente, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Stocchu, Stoccue, Stochpoh, Stoctto, Sutoppi

Lv. 1, Diminui Velocidade do Tempo, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Clocka, Clocpah, Clocpooh, Clocta, Cloctch

Lv. 1, Inimigos Deixam Itens, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: Itecle, Itemon, Itepon, Iteron, Itettle

Lv. 1, Inimigos Viram Pedra, Uso Único

- Cristais: Nenhum
- Elves: M-orekka, M-orell, M-orque, M-oria

Rare

Lv. 3, Deixa Zero Invencível Temporariamente, Efeito Permanente

- Cristais: 1500, 3000
- Elves: Jackson

OBS: Localização na seção Dicas.

Localização dos Cyber Elves

Resistance Base

N° de Elves: 4

- Beevoize: Você deve terminar a primeira missão do game, Underground Lab, com um Ranking de A ou S. Então, a porta atrás de Ciel poderá ser aberta. Lá, você encontrará o Cyber Elf.
- Fureff: No quinto andar, depois do laboratório de Cervau, dê 250 cristais ao homem sentado para poder passar. Entre na porta atrás dele para pegar o Cyber Elf.
- Clocka: Depois da segunda missão, Disposal Center, fale com o velho no terceiro andar. Responda Yes e depois No nas perguntas e você ganhará um Cyber Elf.
- Lippie: Na grade parede branca, logo na entrada do deserto, escale até o topo dessa parede a certe a espada na cápsula escondida ali para achar o Cyber Elf.

Missão 01 - Underground Lab

N° de Elves: 4

- Clocpah: Assim que começar a missão, siga para trás para achar a cápsula com o elfo.
- Stoccue: Destrua os ninhos brancos, por onde saem várias aranhas.
- Stocchu: Destrua os X-Droids, os robôs azuis.
- Nuppie: Perto do fim, existe uma abertura no teto. Em cima dela, está a cápsula com o elfo.

Missão 02 - Disposal Center

N° de Elves: 5

- Birsky: Destrua as bolas cinzas rolantes que têm espinhos.
- Gireff: Destrua X-Droids, os robôs azuis.
- Mippie: Na ponta mais a direita do prédio amarelo, pule e destrua a cápsula com o elfo dentro. Volte e espere ele chegar no chão para pegá-lo.
- Gibber: Destrua as torres roxas que se regeneram.
- Clocpooh: No segundo prédio, ao ver a cápsula, encoste na parede e use o Z-Saber carregado para achar o elfo. Espere até ele chegar ao chão para pegá-lo.

Missão 03 - Destroy Train

N° de Elves: 7

- Iteomon: Destrua as mini-motos que estão espalhadas pela fase.
- Bireff: Um pouco antes do sub-chefe, há uma abertura no teto. Escale a parede da esquerda para achar a cápsula com o elfo dentro.
- Beesus: Derrote o sub-chefe atingindo a bola em sua cintura.
- Buffer: Destrua os X-Droids com braço grande e grosso (eles são azuis).
- Hafmargo: Destrua os inimigos roxos com a bola de espinhos nas mãos.
- Birdian: Destrua as pequenas naves que soltam mísseis.
- Totten: Derrote o chefe.

Missão 04 - Find Shuttle

N° de Elves: 5

- Itettle: Destrua as cobras que saem da areia.
- Birfly: Destrua os pássaros que voam pela fase.
- Lubtan: Nas plataformas que caem, use o Dash para seguir para a esquerda e encontrar a cápsula.
- Stocpie: Destrua as armadilhas que ficam na areia.
- M-oria: Derrote o chefe.

Missão 05 - Occupy Factory

N° de Elves: 7

- Beenet: Destrua os inimigos azuis com escudos no início da fase.
- Ribbid: Na entrada principal da fábrica (não é o atalho de ventilação)

existem inimigos azuis que atiram em todos os lados e depois vão para o teto. Eles escondem um elf.

- Greff: No atalho da ventilação de ar.
- Stickle: Destrua aranhas.
- Winkie: Na segunda parte do lugar onde você usa os inimigos como plataformas, exatamente onde você pula para trocar de plataforma, existe uma plataforma branca em cima com a cápsula que contém o elf.
- Motolar: Assim que subir a escada que está no fim do buraco com os inimigos plataforma, escale a parede da direita e use o Z-Saber carregado para quebrar a cápsula com o elf.
- Nutan: Quando for subir a escada que o leva para o chefe, deslize pela parede da esquerda para achar uma passagem secreta que o leva até o elf.

Missão 06 - Find the Hidden Base

Nº de Elves: 3

- Nebitan: Ao cair na passagem do chão no deserto, fique deslizando na parede da esquerda e você encontrará uma passagem secreta que o levará até o Cyber Elf.
- Shelter: Destrua os tanques verdes, que ficam na parte congelada do estágio para conseguir mais esse elf.
- M-orelli: Dentro da base secreta, você encontrará alguns canos marrons. Eles são falsos. Dentro deles, existe uma abertura no teto. Suba por essa abertura e você verá a cápsula com o Cyber Elf.

Missão 07 - Defend Resistance Base

Nº de Elves: 3

- Birtack: Destrua muitos, mas muitos inimigos voadores que saem de dentro de Mechaniloid.
- Stoctto: Após destruir o chefe, este Cyber Elf será seu.
- Hapitan: Durante a luta, deixe que o chefe perfure o prédio amarelo até ver uma plataforma cinza com uma vida. Depois de pegar a vida, destrua o chefe e volte ao local. A plataforma cinza não estará mais lá. Caia e deslize pela parede da direita para achar o Elf.

Missão 08 - Retrieve Data

Nº de Elves: 4

- Bomga: Destrua as bombas vermelhas que estão espalhadas pelo estágio para conseguir este Cyber Elf.
- Sticker: Destrua os tanques que ficam no teto para encontrar este Elf.
- Itecle: Destrua o chefe da missão para achar este elf.
- Somack: Depois de concluir a missão, epque a Triple Rod com Cervau e retorne ao Undergroun Lab. Entre pela nova passagem à direita e use a nova arma para destruir a cápsula com o Cyber Elf.

Missão 09 - Rescue Colbor

Nº de Elves: 5

- Dereff: A partir do ponto onde você começa, há uma porta. Entre por ela e você encontrará o Cyber Elf.
- Birtross: Destrua alguns X-Droids voadores para achar este Elf.
- Sireff: Depois de passar por duas plataformas que caem, você chegará em uma terceira plataforma, que não cairá. Abaixo dessa plataforma, enmcontra-se a cápsula com o Cyber Elf.
- Morick: Depois de pegar Sireff, pule para a direita e você encontrará este Cyber Elf.
- Beeble: Vença o chefe desta missão para receber este elf.

Missão 10 - Duel in the Desert

Nº de Elves: 3

- Kenite: Destrua alguns camelos que soltam fogo pela boca.
- M-orque: Destrua os pequenos tanques perto do fim da fase.
- Turbo: Destrua o chefe desta missão.

Missão 11 - Protect the Factory

Nº de Elves: 2

- Hofmarda: Destrua o chefe da fase, Phantom.
- Stickon: Destrua os lobos verdes, logo no início da fase.

Missão 12 - Stop the Hacking

Nº de Elves: 11

- Bompa: Destrua algumas lulas.
- Bompu: Destrua os peixes.
- Areff: Na parte cheia de água, com o navio, siga para a esquerda até o fim e, quando chegar ao final, deslize pela parede para achar o Elf.
- Rohealar: Este é bem complicado. Assim que chegar ao fim da parte cheia de água, suba no navio. Vá para o ponto mais alto e, quando ele subir o máximo que puder, você verá uma parede braca presa no teto. Você terá de pular e escalar a parte direita dessa parede e depois pular para a direita novamente para pegar o elf.
- Reppie: Na sala do computador.
- Keick: Na sala do computador.
- M-orekka: Na cela 1-02.
- Tielar: Na cela 2-01.
- Clocta: Na cela 3-02
- Itepon: Na cela 3-05
- Bomgu: Derrote o chefe da missão.

Missão 13 - Home Base

Nº de Elves: 2

- Sticken: Destrua os macaquinhos atirados pelo chefe.
- Eenite: Derrote o chefe.

Missão 14 - Neo-Arcadia Shrine

Nº de Elves: 9

- Iteron: Dentro da primeira casa da fase, você encontrará várias roletas elétricas. Passe por elas e ative as plataformas para subir do lado de fora. Na última, ao invés de seguir o caminho de cima, espere a plataforma descer e ela chegará numa outra plataforma, que o levará ao topo da casa, onde você encontrará o Cyber Elf.
- Ireff: Este elf está bem ao lado de Iteron.
- Beefive: Derrote o primeiro mini-chefe, os robôs roxos.
- Stocpoh: Depois de derrotas os roboôs roxos, prossiga e fique numa plataforma onde você poderá ver um inimigo com dois canhões bem à sua direita. Equipe a Triple Rod e faça o seguinte: quando o inimigo estiver numa posição baixa, pule, segure para baixo e pressione e segure o botão de ataque, para frente e para baixo. Se fizer corretamente, Zero tomará impulso nos inimigos e chegará ao topo da casa onde você enfrentou os roboôs roxos e você encontrará o merecido Cyber Elf.
- Ereff: Este está bem ao lado de Stocpoh.
- Coswick: Quando sair da luta com os robôs roxos, siga para a esquerda e deslize pela parede da esquerda, na abertura do chão. Antes de cair, carregue o Z-Saber. AO cair, mantenha o direcional para a direita pressionado e, quando vir a plataforma com o Elf, solte o botão de ataque para liberar o elf. Espere-o no chão e pegue-o.
- Cloctoh: Derrote o mini-chefe das espadas.
- Meular: Na parte com as plataformas bracas que desaparecem, existem três grupos dessas plataformas. No terceiro grupo, na plataforma mais à esquerda, pule para a esquerda para achar uma plataforma. Ative-

a e pule para a esquerda novamente para chegar ao topo da casa onde você enfrentou o mini-chefe das espadas. Lá, você encontrará o Cyber Elf.

- Beehoney: Derrote o chefe.

Missão 15 - Neo-Arcadia Tower

Nº de Elves: 3

- Birrair: Destrua os robôs voadores.

- Hareff: Este está em uma cápsula protegida por um X-Droid. Destrua o inimigo e pegue o elf.

- M-orolli: Derrote o chefe.

Missão 16 - Neo-Arcadia Core

Nº de Elves: Nenhum

=====

8- Ranking [008]

=====

O Ranking consiste em uma pontuação dada de acordo com o seu desempenho durante a fase. O ranking varia de F, E, D, C, B, A e S (do pior para o melhor). Veja abaixo a quantidade de pontos necessários para obter os diferentes níveis, os quesitos avaliados e os codenames (apelidos) dados a você no fim da fase.

Quesitos Avaliados

Mission (20 Pontos): Este quesito leva em conta se você cumpriu de fato o objetivo da missão. Caso ela envolva proteger alguém, se esse alguém for atingido, você perderá pontos aqui.

Clear Time (20 Pontos): O tempo em que você termina a missão. Logicamente, quanto mais rápido, melhor. Este quesito varia a cada missão.

Enemy (20 Pontos): Aqui é considerado a quantidade de inimigos destruídos. Cada estágio exige um certo número de inimigos destruídos para que você receba a pontuação completa.

Damage (15 Pontos): A sua habilidade de evitar danos será recompensada aqui. Quanto menor o dano, melhor, mais pontos ganhará.

Retry (15 Pontos): O número de tentativas em cada fase. A cada tentativa extra serão descontados 5 pontos. Se terminar a missão sem morrer, receberá os 15 pontos.

Elf (15 Pontos): Aqui serão avaliados os Cyber Elves utilizados. Um Cyber Elf usado acarretará na perda de 5 pontos neste quesito. O uso de um Cyber Elf de efeito permanente fará com que você perca 5 pontos em TODAS as missões.

Pontos Necessários

S - 96-100 Pontos

A - 86-95 Pontos

B - 76-85 Pontos

C - 66-75 Pontos

D - 56-65 Pontos

E - 46-55 Pontos

F - 0-45 Pontos

Codenames (Apelidos)

Hunter - Codename Básico

Buggy - Consiga um Ranking F numa missão

Lazy - Consiga um Ranking F em três estágios seguidos

Scrapper - Consiga um Ranking F em cinco estágios seguidos

Crasher - Consiga um Ranking F em sete estágios seguidos

Slowpoke - Consiga 0 pontos no quesito Clear Time entre os Ranks A e E

Sniper - Utilize o Z-Buster para destruir 9/10 dos inimigos entre os Ranks A e E

Destroyer - Duas vezes mais do que o necessário de inimigos mortos entre os Ranks A e E

Fearful - Desistir de uma missão entre os Ranks S e F

Speedster - Completar uma missão com 10 segundos a menos do que o tempo mínimo entre os Ranks A e E

Warrior - Obtenha Ranking A, B, C, D ou E

Slayer - Utilize o Z-Saber para destruir 9/10 dos inimigos entre os Ranks A e E

Pacifist - Destrua apenas 10% ou menos do que o necessário entre os Ranks A e E

Collector - Obtenha 77 ou mais Cyber Elves entre os Ranks A e E

Hero - Consiga um Ranking S numa missão

Superhero - Consiga um Ranking S em três estágios seguidos

Savior - Consiga um Ranking S em cinco estágios seguidos

Immortal - Consiga um Ranking S em sete estágios seguidos

=====

9- Detonado [009]

=====

OBS: As missões podem ser feitas em qualquer ordem a partir da terceira. Aqui, colocamos a melhor e mais fácil ordem. E mais uma coisa: quanto ao elfos que você recebe destruindo inimigos, você terá de destruí-los algumas vezes para o elfo aparecer.

Missão 01 - Underground Lab

Objetivo: Guiar Ciel em segurança para o laboratório

Cyber Elves: Destrua casas de aranhas e X-Droids e dois em cápsulas

Chefe: Golem

Logo que começar, siga para trás para achar o primeiro Cyber Elf. Então, siga pela fase matando as casas de aranhas e X-Droids para pegar mais dois Elves e perto do fim, entre na passagem do teto para achar o último elfo da fase.

Depois caia no buraco para achar o chefe.

Apenas ataque-o na cabeça e evite seus ataques. Quando ele perder uma quantidade razoável de energia, alguém lhe dará o Z-Saber. Use-o para matar o chefe. Use a Trans Machine ir para para a base. Para entrar na porta atrás de Ciel, você deve obter um ranking igual ou maior que A. Lá, há um Cyber Elf.

Missão 02 - Disposal Center

Objetivo: Salvar os membros da Resistance Base

Cyber Elves: Destrua X-Droids, pilastras (amarelas e roxas) que se regeneram, inimigos com espinhos e dois em cápsulas

Chefe: Aztec Falcon

Siga em frente, destruindo os inimigos com espinhos para conseguir um elfo. Quando chegar ao prédio amarelo, destrua X-Droids para receber outro elfo. Aproveite este lugar para treinar seu Z-Saber até o nível 5 ou 6. Depois, destrua o inimigo com a lâmpada verde para fazer a chuva parar de empurrá-lo e pule do prédio para destruir a cápsula com o elfo. Espere ele no chão e prossiga. Depois que entrar no outro prédio, use o Z-Saber carregado para quebrar a cápsula do elfo e, novamente, espere-o no chão. Então, destrua os pilares que se regeneram para pegar o último elfo e siga para o chefe.

Use a parede para desviar de seus ataques e ataque-o quando possível com o Z-Saber carregado. No final, pegue o Thunder Chip e volte para a base.

Antes da próxima missão, você receberá o Escape Unit de Ciel. Siga para o quarto andar, e fale com o velho. Responda sim e depois não para receber outro Cyber Elf. Fale com Ciel e parta para a outra missão.

Missão 03 - Train Core

Objetivo: Parar o trem que leva as armas para Neo-Arcadia

Cyber Elves: Destrua mini-motos, subchefes, X-Droids, naves e um em cápsula

Chefe: Train Core

Iniciando a missão, desça as escadas e siga para a esquerda. Deslize na parede para achar uma vida extra e volte. Vá matando mini-motos para pegar um Cyber Elf e quando achar uma porta, volte. Escale a parede para achar uma cápsula com um Cyber Elf e entre na porta. Mate o subchefe atingindo a bola vermelha para ganhar outro Cyber Elf. Pule no trem e mate os X-Droids e as naves para receber dois elves e siga para o chefe.

Para destruí-lo, use o Z-Saber carregado com o Thunder Chip no piloto da máquina. Tome cuidado com a terceira rajada de fogo, pois ela tem um alcance maior. Depois, evite ser puxado pelos pilares que saírem do chão. Ao fim, pegue o Cyber Elf que ele deixar para completar a missão.

Missão 04 - Find Shuttle

Objetivo: Resgatar o membro da Resistance e retornar para a base

Cyber Elves: Destrua cobras, abutres, armadilhas e um em cápsula

Chefe: Anubis Necromancis III

Esta fase também é muito boa para evoluir suas armas. Treine um pouco e prossiga derrotando os inimigos que dão Cyber Elves e numa das partes com areia movediça, pule pelas plataformas de cima para achar a cápsula com um Cyber Elf. Se as plataformas caírem, apenas carregue a espada e solte-a na cápsula. Nos redemoinhos, apenas carregue a espada e solte-a no inimigo do meio. Depois, siga para o fim da fase para achar o chefe.

Este é fácil. Evite seu cajado e atinja-o com o Z-Saber carregado (sem chips). Quando ele sumir, escale os pilares para evitar dano e depois, destrua os inimigos antes de atacar o chefe novamente. Pegue o Cyber Elf e siga para a esquerda para achar um soldado. Leve-o para a base sem deixar ele tomar muitos danos, senão ele morrerá e a missão falhará.

Missão 05 - Occupy Factory

Objetivo: Infiltrar-se no armazém

Cyber Elves: Destrua inimigos voadores com hélices, inimigos que atiram pela cabeça, aranhas e quatro em cápsulas

Chefe: Double Dragon

Do início, siga até achar um caminho por cima. Não vá por ele ainda. Vá pelo caminho de baixo e você receberá um aviso de Ciel. Ignore-o. Apenas mate os inimigos que atiram pela cabeça, pegue o Elf que ele deixar, volte e siga pelo caminho de cima. Destrua os inimigos de hélices para pegar o Cyber Elf e quebre a porta do prédio para achar um Cyber Elf. Então, mate as aranhas para conseguir um Cyber Elf e acione o botão para descer no elevador e, no grande abismo, use os inimigos para prosseguir. Vasculhe as partes de cima do buraco para achar um continue, um Cyber Elf e vários cristais. Depois, suba as escadas e escale a parede da direita para achar mais um elf. Siga para a esquerda e quando achar a outra escada, deslize na parede para achar uma passagem com o último Cyber Elf da fase. Suba as escadas para ir ao chefe.

Para derrotá-lo, use o Z-Saber carregado no cristal do centro, somente quando ele se abrir. As cabeças atacam uma de cada vez, portanto, desviar delas é fácil. Se destruir alguma delas, logo serão repostas, então não perca seu tempo tentando fazer isso. Derrotando este chefe, você receberá o Flame Chip.

Antes de ir para a próxima missão, desça para o quinto andar e dê 250 cristais para o homem sentado ali para ele liberar o caminho para mais um Cyber Elf.

Missão 06 - Find the Hidden Base

Objetivo: Resgatar os seis prisioneiros

Cyber Elves: Destrua tartarugas-tanques e dois em cápsulas

Chefe: Blizzack Stagroff

Comece seguindo para a esquerda, destruindo todos os inimigos que encontrar até achar uma passagem no chão. Deslize pela parede da esquerda para achar uma passagem secreta com um Cyber-Elf. Depois, Ciel liberará o caminho para você. Deslize pelas paredes azuis com cuidado, pois elas estão cheias de espinhos. Ao chegar no chão, siga para a esquerda e troque a arma para o Z-Buster. Use-as estalactites para fazê-las caírem no chão e formarem uma ponte para você poder passar. Ao final, caia da plataforma e siga pelo piso congelado, matando as tartarugas-taque que encontrar para ganhar um Cyber-Elf. Quando ver a escada, continue a ir para a esquerda para achar uma vida extra. Volte e suba as escadas. Ciel dirá que esta é a Hidden Base (base escondida). Ela abrirá a porta para você.

Aqui, você deve achar seis prisioneiros. Suba a primeira escada e siga para a direita. Desça a escada para achar o primeiro prisioneiro. Libere-o atacando o switch vermelho com a espada. Suba e siga para a esquerda para achar mais um prisioneiro. Agora volte e suba a escada do meio. Você verá quatro canos marrons na direita. No meio deles (no terceiro cano, da esquerda para a direita mais precisamente), existe uma passagem secreta que o leva a um Cyber-Elf. Depois, siga para a esquerda, destrua os inimigos no seu caminho e salve os outros quatro prisioneiros. Ao final, equipe o Flame Chip e entre na sala do chefe.

Com o Flame Chip, ataque-o com o Z-Saber carregado e use o Dash quando ele pular para cima de você para escapar. Se ele soltar uma rajada de gelo, escale a parede até parar, pois as pequenas bolas de gelo podem diminuir sua agilidade e fazer com que você tome danos altos. Ao derrotá-lo, você receberá o Ice Chip.

Missão 07 - Defend Resistance Base

Objetivo: Destruir o chefe da fase, Mechaniloid

Cyber Elves: Inimigos voadores (que são lançados por Mechaniloid), chefe

Chefe: Mechaniloid

Assim que começar, siga para a esquerda, e escale a parede para encontrar o chefe. Para começar, ataque o seu bico com o Z-Saber até que ele seja destruído. Evite os blocos azuis que ele joga no chão para não tomar dano. Além disso, elimine todos os inimigos voadores cor de rosa e você conseguirá um Cyber-Elf depois de um tempo. Depois de destruir o bico, destrua uma coisa parecida com uma tampa, que abre e fecha (por onde saem os inimigos voadores). Agora, espere até que Mechaniloid comece a demolir o prédio amarelo. Você verá uma vida extra e um buraco, que ainda não pode ser acessado. Agora você pode destruir o mecanismo que fica em cima de suas costas, para destruí-lo de uma vez por todas. Pegue o Cyber-Elf que ele deixar e encerre a missão.

Agora, volte para a área do prédio amarelo e caia no buraco (a plataforma cinza que impedia a sua passagem não estará mais lá). Deslize pela parede da direita e pegue o Cyber-Elf na abertura que encontrar.

Missão 08 - Retrieve Data

Objetivo: Investigar a confusão no pântano

Cyber Elves: Bombas vermelhas que voam, tanques do teto, um em cápsula, chefe

Chefe: Maha Ganeshariff

Este é o mesmo lugar da primeira missão, Underground Lab. Comece seguindo para a esquerda e escale a parede com cuidado, evitando ser atingido. Continue pela esquerda, matando as bombas e os tanques que ficam no teto para conseguir dois Cyber Elves. Você pode equipar o Thunder Chip e usar a Z-Saber carregada para paralisar as roletas e passar mais facilmente. Logo, você chegará no chefe da fase.

Equipe o Z-Saber com o Thunder Chip. Comece atacando sua cabeça e ele irá rolar no chão. Use o Dash e pule para evitar o dano. Fique esperto, pois ele ainda soltará algumas bombas enquanto rola. Se ele começar a soltar uma sequência de socos rápidos, fique parado num canto e atire com o Z-Buster carregado. Logo, ele será derrotado.

Agora, seja rápido: o lugar começará a desmoronar e pedras cairão. Portanto, use o Dash para avançar rapidamente e destrua tudo que estiver em seu caminho. Se demorar, você morrerá e terá de começar de novo (mas não precisará matar o chefe novamente).

No final, quando cair, volte para a Trans Machine para encerrar a missão. Desça ao quinto andar e fale com Cervau no laboratório para ganhar a Triple Rod. Agora volte ao Underground Lab e escale a parede para encontrar uma passagem na direita. Lá, existe um Cyber-Elf numa plataforma. Use a Triple Rod para quebrar a cápsula e pegar o Elf.

Missão 09 - Rescue Colbor

Objetivo: Impedir que a base marinha seja atacada.

Cyber Elves: Destrua X-Droids voadores, três em cápsulas, chefe

Chefe: Harpuia

Logo que começar, siga para a esquerda e entre na porta para achar um Cyber

Elf. Agora, volte e prossiga pela fase, tomando cuidado com as plataformas que caem. Quando ver uma plataforma com um inimigo verde em cima, caia um pouco para achar um Cyber-Elf. Do lado direito desta plataforma, existe uma outra plataforma com uma escada que vai para cima. Embaixo dessa plataforma, está a terceira cápsula com um Cyber-Elf. Mate os X-Droids que voam para conseguir mais um Elf e siga até o chefe.

Existem duas maneiras de destruí-lo e, para ambas, equipe o Ice Chip. Na mais fácil, equipe o Z-Buster e carregue-o. Atire e carregue de novo, e quando ele começar a soltar os ataques dele com as mãos, atire de novo. Para fugir desses ataques, pule o primeiro tiro, fique parado no segundo e pule o terceiro. O momento exato para atirar de novo é durante o segundo tiro dele. Se quiser um desafio maior, use o Z-Saber carregado e aproxime-se dele sempre que possível para atacar. Depois de derrotá-lo, fale com Cervau para ganhar o Shield Boomerang.

Missão 10 - Duel in the Desert

Objetivo: Derrotar Fefnir

Cyber Elves: Destrua camelos, pequenos tanques e chefe

Chefe: Fefnir

Esta fase é extremamente fácil. Ela é repleta de inimigos e é perfeita para evoluir suas armas até o nível máximo (se alguma ainda não tiver chegado lá). Apenas destrua os camelos que soltam fogo e os tanques marrons para garantir mais dois Elves e siga para o chefe.

Equipe o Z-Saber com o Thunder Chip e ataque-o com a Z-Saber carregada. Evite as suas bolas de fogo e quando ele saltar, ele pode largar um soco no chão que fará uma rajada. Apenas pule e ataque-o novamente até ele ir embora e deixar um Elf.

Antes de prosseguir para a próxima missão, use a Trans Machine da Resistance Base para ir ao deserto. Lá, escale a fachada da entrada do deserto e use o Z-Saber carregado para revelar mais um Cyber-Elf para o seu estoque.

Missão 11 - Protect the Factory

Objetivo: Derrotar Phantom e desarmar as bombas

Cyber Elves: Lobos verdes e chefe

Chefe: Phantom

A primeira coisa a fazer é derrotar o chefe. Use a Z-Saber sem chips para atacar. Se ele correr, ataque e ele parará. Se ele correr de novo, pule. Quando ele formar cópias, o verdadeiro é o único que não pisca. Se em algum momento, você atacar e aparecer um X-Droid no lugar, use o Dash para fugir, pois o inimigo atacará por cima. Quando ele for para o canto da tela e lançar um disco, evite-o e fique parado no outro canto para não tomar danos. Logo, ele fugirá.

Agora, você deve desativar oito bombas espalhadas pelo lugar. Prossiga e mate os lobos para ganhar um Cyber-Elf. Siga pelo atalho do tubo de ventilação e você encontrará a primeira bomba logo que sair (acerte-a com a espada e pegue-a para desativa-la). Acione o elevador e, na descida, você encontrará mais duas bombas. No precipício, use os inimigos como plataformas e ache mais três bombas, sendo que duas estão visíveis em plataformas encontradas no caminho e a terceira esta localizada em uma abertura no teto (foto). Suba a escada e prossiga para a esquerda. Um pouco antes da série de lasers que saem do chão,

você encontrará a penúltima bomba e, quando subir a última escada, a última bomba o espera.

Missão 12 - Stop the Hacking

Objetivo: Cortar o suprimento de energia da prisão

Cyber Elves: Destrua lulas, peixes, oito em cápsulas, chefe

Chefe: Leviathan

Comece indo para a esquerda e caia no buraco que encontrar. Ciel liberará o caminho quando encontrar os raios. Tome cuidado ao descer a parede seguinte, pois ela está cheia de espinhos. Agora, siga para a esquerda e use as plataformas no chão para seguir até chegar a um lugar com água. Prossiga matando as lulas e os peixes para garantir dois Cyber-Elves e, quando ver o barco, tome cuidado para não ser esmagado. Ao final, escale o pilar e deslize do outro lado dele para encontrar um Cyber-Elf.

Suba para o barco e fique na plataforma mais alta que puder. Quando o barco subir o máximo possível, você verá uma parede no teto. Você terá de usar o Dash e pular rapidamente para poder escalar a parte direita dessa parede. Quando conseguir, pule para a direita para achar mais um Cyber-Elf. Desça para o barco e quando chegar na parede, escale-a para achar uma vida extra, volte e prossiga para a direita até achar a escada. Suba por ela para chegar na Hidden base novamente.

Siga até o lugar onde existem canos marrons. Atravesse-os e entre na sala do computador. Destrua todos os seis computadores para encontrar vidas extras, energias de cristal e dois Cyber-Elves. Visite os lugares onde ficavam os prisioneiros da última vez que você veio aqui para encontrar mais quatro elves. Agora, volte para a água para encontrar o chefe da missão.

Equipe a Z-Saber com o Fire Chip e ataque-a. Suas únicas preocupações serão evitar os ataques dela, evitar os blocos de gelo quando eles caírem (eles podem ser destruídos) e tomar cuidado para não cair nos espinhos. Logo, logo, ela será derrotada. Pegue o Cyber Elf e encerre a missão.

Missão 13 - Home Base

Objetivo: Salvar Cervau

Cyber Elves: Macaquinhos lançados pelo chefe, chefe

Chefe: Hanumachine

Esta missão é bem fácil. Apenas desça para o quinto andar e entre no laboratório de Cervau. Você encontrará vários X-Droids. Elimene-os e o cientista consertará o elevador para você. Agora, use-o para ir ao primeiro andar. Lá, siga para a esquerda até encontrar algumas escadas. Desça por elas e entre pela porta para achar o chefe.

Equipe o Thunder Chip e ataque-o com o Z-Saber carregado. Tome bastante cuidado quando ele sair rolando pelo lugar e evite-o a todo custo. Quando ele parar no ar e começar a girar, fique perto dele para evitar as bolas de fogo. Apenas tenha certeza que de, antes de destruí-lo, você tenha matado os pequenos macacos que o inimigo libera para ganhar um Cyber-Elf.

Missão 14 - Neo-Arcadia Shrine

Objetivo: Derrotar Herculous Anchortus

Cyber Elves: Robôs roxos, seis em cápsulas, sub-chefe, chefe
Chefe: Herculous Anchortus

Esta aqui vai ser uma longa viagem. Depois da conversa com Ciel, entre no Trans Server e escolha Change Area e depois Neo Arcadia Shrine para começar a missão. Comece seguindo em frente, destruindo os inimigos e passando pelo pequeno templo com as rodas elétricas. Depois de um tempo, você encontrará uma plataforma imóvel. Dê uma espadada nela e use-a para subir e alcançar uma segunda plataforma. Ao subir na terceira plataforma, não prossiga pela passagem superior: Ao invés disso, espere que a plataforma desça o máximo possível para achar uma outra plataforma imóvel. Suba nela e atinja-a para alcançar o topo do mini templo e conseguir dois Cyber Elves.

Agora caia, e repita o processo, mas na terceira plataforma, pegue a passagem de cima. Prossiga até entrar em outro mini templo. Lá, suba na plataforma do meio e as duas estatuas robô acordarão. Para derrotá-las, fique num dos cantos da sala e carregue a Z-Saber sem chips. Quando um dos robôs se aproximar, ataque. Ao fim, você conseguirá outro Cyber Elf.

Saia do templo e prossiga até encontrar o fim do chão. Deslize pela parede, carregando o Z-Saber e ao começar a cair, coloque o direcional o mais para a direita que puder. Quando avistar uma plataforma com um Cyber Elf, solte o ataque da Z-Saber para quebrar a cápsula. Espere o elf no chão e faça todo o caminho de volta até onde estava.

Agora, preste muita atenção, pois estes são os dois Cyber Elves mais difíceis de se conseguir: Suba pelas plataformas até ficar numa pequena ladeira vendo um inimigo amarelo com dois camnhões azuis. Equipe a Triple Rod e quando o inimigo ficar o mais baixo possível, pule em cima dele, e pressione (e segure) para baixo, para frente e o botão de ataque rapidamente. Assim, Zero irá tomar impulso com a ajuda do inimigo e pulará sobre mais outros dois inimigos até chegar no topo do mini templo onde você encontrou as estátuas robô. Lá, mais dois Cyber Elves o esperam.

Volte e suba as plataformas e siga para a direita até encontrar um sub-chefe amarelo. Apenas evite seus ataques e ataque-o com a Z-Saber carregada com o Thunder Chip. Quando ele girar, ataque-o novamente para ele girar. Derrotando-o, mais um Cyber Elf será seu.

Agora, prossiga o máximo que puder para a direita e pule pelas plataformas que desaparecem. Seja rápido, pois, logo que uma plataforma aparece, a anterior desaparece automaticamente. No terceiro grupo de plataformas, pule pela primeira, pela segunda, e, na terceira, que aparecerá bem em cima da segunda, use o dash e pule para encontrar uma plataforma imóvel na esquerda. Acerte-a e pule com o dash para o topo do mini templo onde você enfrentou o inimigo amarelo para achar mais um Cyber Elf.

Volte, use as plataformas invisíveis para avançar e, no terceiro grupo, siga para a direita para chegar no chefe.

Este aqui é fácil. Equipe o Ice Chip e ataque com a Z-Saber carregada. Quando flutuar um pouco e correr para cima de você ataque-o para ele parar. E quando ele pular, se afaste, pois o inimigo lançará dois ataques elétricos. E só! Ufa, até que enfim acabou (a missão, não o jogo)!

Missão 15 - Neo-Arcadia Tower

Objetivo: Derrotar Rainbow Devil
Cyber Elves: Inimigos voadores, dois em cápsulas

Chefe: Rainbow Devil

Este estágio é bastante simples. Do início, siga para a esquerda e suba na plataforma. Ela subirá e o levará para cima. Depois, apenas suba pelo estágio, tomando bastante cuidado com os espinhos, matando o inimigo voador para pegar um Cyber Elf e destruindo as duas cápsulas para encontrar mais dois Elves (elas são bem fáceis de serem encontradas, pois não estão escondidos).

Quando chegar numa parte com caixas vermelhas, fique atento ao lugar onde ocorrerá um pequeno choque elétrico para não tomar danos. Logo, você chegará à sala do chefe.

Equipe a Z-Saber sem chips elementares e ataque. Quando ele virar uma bola, ataque mais uma vez e ele se partirá em dois. Agora, escale a parede e espere que ele volte ao normal. Se ele começar a girar e lançar pequenas bolas na sua direção, escale a parede para evitar o ataque e quando as bolas sumirem, ataque novamente. Logo, ele morrerá.

Missão 16 - Neo-Arcadia Core

Objetivo: Derrotar todos os chefes e destruir X

Cyber Elves: Robôs roxos, seis em cápsulas, sub-chefe, chefe

Chefe: Todos os chefes do game, incluindo X e Angelic X

A fase em si é extremamente simples, com poucos inimigos. Aqui, você encontrará todos os chefes do game. Na primeira sala, os quatro primeiros: Anubis Necromancis III, Blizzark Stagroff, Maha Ganeshariff e Herculous Anchortus. Na segunda, os quatro guardiões: Harpuia, Fefnir, Leviathan e Phantom. Cuidado com este último: ao derrota-lo, ele se auto-destruirá e uma pequena quantidade de tempo será dada para que você se afaste. Se for atingido, morrerá também. Ao fim, você chegará à sala onde Mega Man X o espera.

Na primeira luta, ele será bem fácil. Ataque com a Z-Saber carregada, sem chips elementares, e evite seus ataques a todo custo, pois você não terá tregua para a luta seguinte. Quando ele mudar a cor da armadura, seus ataques mudarão, mas todos eles são fáceis de serem evitados.

Então, ele se transformará numa figura horrenda e destruirá os cantos da plataforma. Evite todos os seus ataques e, quando os seus braços estiverem abaixados, pule numa das plataformas laterais e ataque a cabeça com o Z-Saber carregado, usando o Ice Chip. Quando ele soltar círculos de energia, fique parado na plataforma, pois se for pego por um, ficará paralisado (ou seja, se tentar pular para uma plataforma, ficará paralisado e morrerá). Quando ele soltar um raio e fizer a plataforma pegar fogo, espere que ele passe nas plataformas laterais. Logo, ele será destruído de uma vez por todas e você terá terminado o jogo. Parabéns!

=====
10- Chefes [010]
=====

1- GOLEM

Missão: Underground Lab

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Buster

Estratégia: O primeiro chefe do game é fácil. Apenas atire sempre que puder na cabeça dele. Quando o olho dele piscar, ele irá soltar um laser. Aproxime-se dele, sem toca-lo, para evitar receber dano. Se o laser encostar no teto, caixas cairão. Desvie de todas e

destrua-as se possível. Depois que Golem tomar uma certa quantidade de dano, você receberá a espada. Use-a para destruir o inimigo de uma vez por todas.

2- AZTEC FALCON

Missão: Disposal Center

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Este chefe começará correndo para cima de você. Escale a parede e pule para o outro lado tentando acertá-lo com o Z-Saber. Então escale a parede e espere ele vir para cima de você e repita o esquema. Se quiser arriscar, vá para o chão, desvie dos seus ataques e dê umas duas porradas nele e volte para a parede. Pegue o Thunder Chip no final.

3- TRAIN CORE

Missão: Destroy Train

Chip Recomendado: Thunder Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Tenha certeza de poder carregar o Z-Saber. Comece dando um dash e acertando o piloto da máquina. Ele vai começar a soltar fogo. Apenas mantenha distancia e acerte-o com o Z-Saber carregado enquanto ele não manda outro fogo. Mas tome cuidado: fique no chão quando ele for soltar a terceira rajada de fogo, porque esta última tem um alcance maior. Depois ele poderá fazer o chão levantar para esmagar você no teto, ou se aproximará para mais perto. Apenas evite os pilares e continue acertando-o com o Z-Saber carregado.

4- ANUBIS NECROMANCIS III

Missão: Find Shuttle

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Comece com um dash usando o Z-Saber carregado. Então, evite o cajado do inimigo e ataque-o novamente do outro lado. Quando ele afundar na areia, duas barreiras tentaram tirar sua energia (mas não o mataram se o atingirem). Apenas escale a parede da barreira para evitar o dano. Quando ele voltar, ele invocará uns zumbis. Detone-os e volte a atacar o chefe. Repita a operação até mata-lo.

5- DOUBLE DRAGON

Missão: Occupy Factory

Chip Recomendado: Thunder Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Este chefe tem várias cabeças, cada par com um tipo de ataque. Espere que o cristal do centro se abra e ataque com o Z-Saber carregado. Então, desvie dos ataques das cabeças (elas atacam uma de cada vez). Se você destruir uma cabeça, ela será repostada mais tarde. Ao fim, o Fire Chip será seu.

6- BLIZZARK STAGROFF

Missão: Find the Hidden Base

Chip Recomendado: Fire Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Este é fácil. Ataque com o Z-Saber carregado, e quando ele pular, espere ele cair e ataque de novo. Se ele soltar uma rajada de gelo, escale a parede, pois esta rajada o deixará lento. Então, desça e ataque novamente, até ele explodir. Pegue o Ice Chip depois.

7- MECHANILOID

Missão: Defend Resistance Base

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber e Z-Buster

Estratégia: Este aqui é fácil, mas dará trabalho. Primeiro, use o Z-Saber carregado para destruir seu bico. Então, destrua o compartimento de onde saem os inimigos voadores. Depois, espere ele demolir o prédio amarelo somente até depois do buraco com o continue. Depois, troque a espada pelo Z-Buster e atire na parte superior de suas costas.

8- MAHA GANESHARIFF

Missão: Retrieve Data

Chip Recomendado: Thunder Chip

Arma Recomendada: Z-Saber e Z-Buster

Estratégia: Equipe o Z-Saber com o Thunder Chip. Comece atacando sua cabeça e ele irá rolar no chão. Use o Dash e pule para evitar o dano. Fique esperto, pois ele ainda soltará algumas bombas enquanto rola. Se ele começar a soltar uma sequência de socos rápidos, fique parado num canto e atire com o Z-Buster carregado. Logo, ele será derrotado.

9- HARPUIA

Missão: Rescue Colbor

Chip Recomendado: Ice Chip

Arma Recomendada: Z-Saber e Z-Buster

Estratégia: Existem duas maneiras de destruí-lo e, para ambas, equipe o Ice Chip. Na mais fácil, equipe o Z-Buster e carregue-o. Atire e carregue de novo, e quando ele começar a soltar os ataques dele com as mãos, atire de novo. Para fugir desses ataques, pule o primeiro tiro, fique parado no segundo e pule o terceiro. O momento exato para atirar de novo é durante o segundo tiro dele. Se quiser um desafio maior (e mais rápido de vencer), use o Z-Saber carregado e aproxime-se dele sempre que possível para atacar.

10- FEFNIR

Missão: Duel in the Desert

Chip Recomendado: Thunder Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Equipe o Z-Saber com o Thunder Chip e ataque-o com a Z-Saber carregada. Evite as suas bolas de fogo e quando ele saltar, ele pode largar um soco no chão que fará uma rajada. Apenas pule e ataque-o novamente até ele ir embora.

11- PHANTOM

Missão: Protect the Factory

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Use a Z-Saber sem chips para atacar. Se ele correr, ataque e ele parará. Se ele correr de novo, pule. Quando ele formar cópias, o verdadeiro é o único que não pisca. Se em algum momento, você atacar e aparecer um X-Droid no lugar, use o Dash para fugir, pois o inimigo atacará por cima. Quando ele for para o canto da tela e lançar um disco, evite-o e fique parado no outro canto para não tomar danos. Logo, ele fugirá.

12- LEVIATHAN

Missão: Stop the Hacking

Chip Recomendado: Fire Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Equipe a Z-Saber com o Fire Chip e ataque-a. Suas únicas preocupações serão evitar os ataques dela, evitar os blocos de gelo quando eles caírem (eles podem ser destruídos) e tomar cuidado para não cair nos epínhos. Logo, logo, ela será derrotada.

13- HANUMACHINE

Missão: Home Base

Chip Recomendado: Thunder Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Equipe o Thunder Chip e ataque-o com o Z-Saber carregado. Tome bastante cuidado quando ele sair rolando pelo lugar e evite-o a todo custo. Quando ele parar no ar e começar a girar, fique perto dele para evitar as bolas de fogo. Apenas tenha certeza de que, antes de destruí-lo, você tenha matado os pequenos macacos que o inimigo libera para ganhar um Cyber-Elf.

14- HERCULIOUS ANCHORTUS

Missão: Neo-Arcadia Shrine

Chip Recomendado: Ice Chip

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Este aqui é fácil. Equipe o Ice Chip e ataque com a Z-Saber carregada. Quando flutuar um pouco e correr para cima de você ataque-o para ele parar. E quando ele pular, se afaste, pois o inimigo lançará dois ataques elétricos.

15- RAINBOW DEVIL

Missão: Neo-Arcadia Tower

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Equipe a Z-Saber sem chips elementares e ataque. Quando ele virar uma bola, ataque mais uma vez e ele se partirá em dois. Agora, escale a parede e espere que ele volte ao normal. Se ele começar a girar e lançar pequenas bolas na sua direção, escale a parede para evitar o ataque e quando as bolas sumirem, ataque novamente. Logo, ele morrerá.

16- MEGA MAN X

Missão: Neo-Arcadia Core

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Na primeira luta, ele será bem fácil. Ataque com a Z-Saber carregada, sem chips elementares, e evite seus ataques a todo custo, pois você não terá tregua para a luta seguinte. Quando ele mudar a cor da armadura, seus ataques mudarão, mas todos eles são fáceis de serem evitados.

17- ANGELIC X

Missão: Neo-Arcadia Core

Chip Recomendado: Nenhum

Arma Recomendada: Z-Saber

Estratégia: Evite todos os seus ataques e, quando os seus braços estiverem abaixados, pule numa das plataformas laterais e ataque a cabeça com o Z-Saber carregado, usando o Ice Chip. Quando ele soltar círculos de energia, fique parado na plataforma, pois se for pego por um, ficará paralisado (ou seja, se tentar pular para

uma plataforma, ficará paralisado e morrerá). Quando ele soltar um raio e fizer a plataforma pegar fogo, espere que ele passe nas plataformas laterais. Logo, ele será destruído de uma vez por todas e você terá terminado o jogo. Parabéns!

=====
11- Dicas e Truques [011]
=====

Treinamento Rápido

O melhor lugar para se evoluir as armas, conseguir Energy Crystals e encher os Sub-Tanks é no Underground Lab, lugar da primeira missão do game. Apenas destrua as aranhas que saem dos casulos bracos e espere que o casulo expulse mais aranhas para destruí-las novamente. Mas, você não poderá completar a missão Retrieve Data para poder ir lá.

New Game +

Do mesmo jeito que Chrono Trigger, você pdoerá começar um arquivo já terminado com os mesmos itens e Cyber Elfs do game anterior. Apenas continue a gravação zerada e você começara com os efeitos dos Cyber Elves usados e com os Cyber Elve coletados anteriormente.

Hard Mode

Termine o game uma vez. Depois, na tela título, segure o botão L e selecione a opção New Game para jogar no Hard Mode. Aqui, os inimigos são mais resistentes e as suas armas não evoluem.

Ultimate Mode

Termine o game com Jackson em seu inventário e use todos os Cyber Elves do game. Aqui, você começa com as armas no nível máximo, pode soltar ataques carregados com apenas um toque e os elfos permanentes não descontam pontos no quesito Elf (já que você já começa o game com os efeitos deles).

Cyber Elf Jackson

Para ter acesso ao Cyber Elf Jackson, você precisa terminar o game com as seguintes condições:

1. Pegar todos os Cyber Elves do game
2. Alimentar todos os Cyber Elves
3. Zerar o game com as duas condições anteriores completadas

Então, comece outro jogo no mesmo arquivo zerado. Jackson aparecerá na lista de Cyber Elves, em um novo grupo: Rare. Mas, antes de usá-lo, você precisará suar muito para alimenta-lo (1500 e 3000 cristais).

=====
12- Créditos [012]
=====

Agradecimentos Especiais:

Capcom: Por fazer o game.
Eu: Por escrever esta FAQ.
Leitores: Por lerem minha FAQ.

=====
13- Contato [013]
=====

Se, por qualquer motivo, precisar entrar em contato comigo, seja para conversar, agradecer por escrever esta FAQ, pedir ajuda em alguma parte do game, ou mandar informações que não estão contidas na FAQ (neste caso, se a informação for colocada aqui, você receberá todo o crédito na seção Créditos), mande um e-mail para o endereço abaixo. Ficarei feliz em poder ajudar.

| _____ |
| andreonofre@hotmail.com |
| _____ |

Caso queira ver outras FAQs e reviews escritos por mim, vá ao endereço abaixo para ver todas elas.

| _____ |
| <http://www.gamefaqs.com/features/recognition/41197.html> |
| _____ |

-- Fim do Arquivo --