
[2] - Introductie -

=====

Hey beste gamer, ik zie dat je ook de Shining Force rage te pakken hebt gekregen. Deze walkthrough zal je verder helpen als je ergens klem zit in het spel Deze walkthrough werkt met het snel zoeken systeem zoals je ziet vind je hier en daar codes in [] deze kan je gebruiken met CTRL F om direct naar de gewenste locatie te springen. Zo nu we in het kort hebben kennis gemaakt, laten we er aan beginnen!

[3] - Versie geschiedenis -

=====

Versie 0.2--==--30 April 2004 - 1 Mei 2004

- Eerste deel walkthrough gemaakt, tot aan chapter 2.
- Ook nog wat monsters en magie toegevoegd.

Versie 0.101--==--8 April 2004 - 29 April 2004

- Nieuwe hoofdstukken toegevoegd.
- Eindelijk een logo!

Versie 0.1--==--12 Februari 2004 - April 7 2004

- De contents gemaakt
- Wacht op een Ascii logo

[4] - Sega <=> GBA Versie -

=====

Waarschijnlijk vraag je je wel af : "Wat is er nu verschillend aan de GameBoy Advance versie? Wel om het je gemakkelijk te maken heb ik hier een lijstje.

- Vernieuwende omgevingen
- Kaart systeem
- Nieuwe characters
- Vernieuwend "level-up" systeem
- Meer verhaal, iedere character brengt een deel bij het verhaal.
- Hier en daar andere teksten.
- Geen moeilijkheids graad keuze, het spel wordt moeilijker naar mate je het meerdere keren uitspeeld.
- Andere verschillen ben ik nog aan het zoeken.

=====

Chapter 1 : Runefaust Invasion [CH1]
Chapter 1 : Runefaust Invasion Epilogue [CH1E]
Chapter 2 : Spirit of the Holy Spring [CH2]

Guardiana

Het spel begint met een verhaal over de Ancients en Dark Dragon.
Nu, je bent Max een Swordsman in training die net bezig is.
Max is aan het vechten tegen z'n trainer Varios. Na een aantal slagen is Varios moe en kan je ook even rusten. Ga dus door de deur en dan naar rechts zo kom je Lowe tegen. Praat nu terug tegen Varios, het schijnt dat je een jaar geleden aangekomen bent met amnesia, dat is zoiets als geheugenverlies. Tijdens het gesprek komt een soldaat belangrijk nieuws aan de trainer melden. Lord Varios gaat mee met de militair. Ga nu praten met de priester.

Info : Je kan je spel opslaan bij de priester, eveneens als je een vloek over je hebt of als je level hoog genoeg is om gepromoveert te worden is hij er voor je.

Voor je naar de priester kan moet je eerst tegen Lowe praten. Hij verteld dat hij naar het kasteel gaat.

Chapter 1 : Runefaust Invasion [CH1]

Eerst wordt er een kaart van Guardiana getoont, vervolgens ga je naar de priester van dienst. Hij had een rare droom vannacht, had jij die ook? Het maakt niet uit welk antwoord je geeft. Hij leert je hoe je je spel kan opslaan. Ga nu uit het gebouw en loop naar rechts in de bar. Daar staat een soldaat waarmee je moet praten, Gort. Selecteer yes als hij je vraagt om z'n verhaal te vertellen. Nu je in de stad klaar bent (en je nog niet buiten de stad kunt) is het best naar het kasteel te gaan, naar het noorden dus.

Guardiana Castle

In het kasteel, of toch op het domein liggen kistjes (links boven) maar er staat een wachter in de weg en spijtig genoeg kan je hem net niet ver genoeg duwen om er aan te kunnen. Ga dus het kasteel binnen.

Daar is een gesprek tussen King Guardiana en Varios aan de gang. Je moet nu tegen de koning spreken, daarna nog eens om hetvoorstel aan te gaan. Ga nu uit het kasteel en een wachter toont je waar je hoofdkwartier is. Daar zijn je vrienden die meestrijden in het gevecht tussen goed en kwaad.

De eerste is Ken een Knight in opleiding.

De tweede Tao een Mage, zij kan de vijanden met vuurballen bestoken.

Nummer drie is Hans de Archer van de groep, van op afstand doorboort hij iedereen die in z'n weg staat.

Last but not least is Luke de Warrior, hij slaat iedereen KO (..*kuch*.. als

hij goed getraind is ten minste ;))

Ken, Tao, Hans en Luke worden lid van je "Shining Force".

En jij wordt de leider!

O ja en laten we Healer Lowe ook niet vergeten, hij kan je in een mum van tijd terug fit maken met z'n Heal magie!

Lowe wordt lid van je team.

Nu komt Nova (je strateeg) je vertellen dat de koning op je wacht.

Ga dus naar hem en praat ermee, hij geeft je 100 Gold Coins (GC) voor iets te kopen. Nu kan je met een karavaan naar het veld waar het eerste gevecht zal plaats vinden.

Guardiana

Voor beginners is het best dat je een herb of 2 koopt met de 100 GC maar voor diegenen die de Shining Force reeks volgen hoeft het niet per se.

Ga nu uit de stad (zuidwaarts).

Guardiana Region

Wanneer je met de karavaan vertrekt kom je plots in een grot terecht met Mawlock, hij vraagt je om een dienst. De kaarten, ze bezitten mysterieuze krachten dus moet je ze verzamelen. Daarna kom je terug in de karavaan.

Wanneer je aan de Gate aankomt staan er goblins en een Rune Knight.

Er vindt dan een aardbeving plaats. Ready to fight? Here we go!!!

Gevecht 1

=====

INFO

Locatie : Gate Of The Ancients

Overwinning : Versla de Rune Knight

Clear Bonus : - 8 turns = 250 GC

=====

Vijanden waar je moet tegen vechten :

Goblin (5), Dark Dwarf (2) en Rune Knight (1)

Strategie komt later.

Nadat je de Rune Knight hebt verslagen krijg je z'n Bronze Lance en een eerste kaart, de "Rune Knight Card".

Je moet nu terug naar het kasteel komen, maar er zijn ondertussen vijanden op de kaart gekomen die je dat beletten. Je zou best eerst in "retreat" gaan.

Mountain Hut

Hier heb je Gong, praat er tegen.

Gong wordt lid van je team.

In de hut is de man achter de tafel een priester waar je het gewoonlijke kan

doen. Nu rechts van de hut staat Yogurt, praat er even tegen, ook al zegt hij niets terug, zo zal je hem later nog bij je team kunnen hebben.

Nu is het battle time!

Gevecht 2

=====

INFO

Locatie : Gardiana Region

Overwinning : Versla alle vijanden, ga naar Gardiana

Clear Bonus : - 12 turns = Demiman Buster of Dwarf Buster

=====

Vijanden waar je moet tegen vechten :

Goblin (6), Dark Dwarf (3) en Rune Knight (2)

Strategie komt later.

Ga nu terug in Gardiana.

Gardiana

Maar je bent te laat! De Runefaust troepen hebben bijna heel de stad verwoest. Ga nu naar de bar rechts boven en praat tegen Gort.

Gort komt bij je Shining Force!

Ga nu naar het kasteel, waar Kane & Varios een gesprek hebben.

Gardiana Castle

Kane vernietigd Varios omdat hij de Light Sabre (vroeger bekend als Sword Of Light) niet wou overhandigen. Mae komt binnen en probeert Kane aan te vallen maar helaas hij is nog te sterk. Wanneer Kane beseft dat er geen sleutel is in het kasteel verdwijnt hij. Na het gesprek met de koning gaat hij ook dood.

Mae wordt ook lid van je team.

Ze verteld dat je naar Alterone moet gaan. Herinner je je nog die kistjes met die wachter die je niet ver genoeg kon duwen? Wel nu is hij kreupel dus kan je ze nemen : Antidote, Rousing Ring, Angel Wing, 50 GC, Power Potion, DEF Potion en een leeg kistje.

Ga nu uit de stad en er volgt weer een gevecht.

Gevecht 3

=====

INFO

Locatie : Gardiana Region

Overwinning : Versla alle vijanden, ga naar Alterone

Clear Bonus : - 10 turns = 400 GC

=====

Vijanden waar je moet tegen vechten :

Giant Bats (5), Dark Dwarf (5), Rune Knight (5)

Strategie komt later.

Ga nu in Alterone.

Alterone

Ga in het eerste huis de trappen af voor kistjes met : Niets, 70 GC, Bronze Lance en niets.

Ga nu over het brugje en praat tegen de blauwe vrouw, Mishaela. Helemaal rechts is er ook een bar met 3 kistjes : 50 GC, Healing Seed en 50 GC Terwijl je er toch bent kan je een Voodoo Staff kopen voort Tao en Lowe en praat nut tegen het ventje voor de draak.

Boven de bar ligt een karretje, dat moet je naar links duwen (als je tegen de vrouw gepraat hebt). Nu gaat zij je in het water duwen omdat je haar jurk hebt vuil gemaakt, nu kan je het kistje nemen : Power Potion.

Ga terug in het water om verder te gaan.

In de pastoorij ligt een kistje : Medical Herb.

Het huisje rechts boven bevat 4 kistjes : Niets, Middle Sword, Niets en Healing Seed.

En links boven in dat huisje ligt er een Medical Herb.

Ga nu naar het kasteel.

Alterone Castle

Links ligt een kistje met een Wooden Arrow en Healing Seed.

Links boven liggen 4 kistjes : Life Loaf, Middle Sword, 100 GC en DEF Potion.

Praat nu met de koning. Hij gaat naar z'n adviseur en jij moet volgen.

*kuch*valstrik*kuck*. Ga nu naar rechts maar voor je de trappen af gaat neem links de Wooden Staff.

Nu zie je Kane staan dus je weet wel wat er zal volgen.

Yup, je wordt opgesloten in de gevangenis bij een priester.

Druk op A bij de tralies zodat Khris je komt bevrijden.

Khris wordt lid van je Force!

Ze toont je een geheime gang zodat ze je niet opnieuw kunnen opnemen.

Neem de Healing Seed. en ga verder naar beneden.

Dan kom je je hoofdkwartier tegen, ga op de trappen voor het volgende gevecht.

Gevecht 4

=====

INFO

Locatie : Alterone

Overwinning : Versla alle vijanden

Clear Bonus : - 12 turns = Jagged Flash

=====

Vijanden waar je moet tegen vechten :

Dark Dwarf (4), Giant Bat (4), Rune Knight (4), Sniper (2) en Dark Mage (1).

Strategie komt later.

Alterone Castle

Achter het gevecht moet je met de koning praten.
Hij verteld over een ondergrondse tunnel die naar Rindo leidt.
Druk nu op A bij het drakenhoofd om de weg te laten verschijnen.
Volg nu de tunnel.

Chapter 1 : Runefaust Invasion Epilogue [CH1E]

Nu komt er een klein stukje verhaal over Narsha, en Mawlock die haar komt
redden. Hij brengt haar uit het kasteel en in ee ngevecht.

Gevecht 5

=====

INFO

Locatie : Desert
Overwinning : Versla de Dark Mage
Clear Bonus : Geen

=====

Vijanden waar je moet tegen vechten :

G. Spider (3), G. Scorpion (2), Dark Mage (1) en G. Rat (4)

Tijdens het gevecht komt Zuika Narsha te hulp.
Strategie komt later.

Na het gevecht besluit Zuika Narsha te helpen.
Ondertussen is er een filmpje bij Ramladu.

Chapter 2 : Spirit of the Holy Spring [CH2]

Het begint weer met de kaart van Rindo

Rindo Region

Ga in Rindo

Rindo

In het huisje rechts boven is ligt er een Speed Ring.
Als je nog verder naar boven gaat kom je het huis van Guntz tegen.
Ga nu naar het huis helemaal van boven, praat daar tegen de oude man.

Nu kan je verder gaan, maar eerst een gevecht.

Gevecht 6

=====

INFO

Locatie : Rindo Region
Overwinning : Versla alle vijanden, ga naar Manarina
Clear Bonus : - 18 turns = Doll Hater

=====
Vijanden waar je moet tegen vechten :

Meer komt binnenkort!

[6] - FAQ (Veel gestelde Vragen) -
=====

V: Op welk platform is dit spel?

A: Op Gameboy Advance (SP)

V: Welk type van spel is dit?

A: Een kruising tussen strategie en RPG (role-playing-game)

V: Waarvoor dienen de kaarten?

A: Ze bezitten mysterieuze krachten, dus verzamel ze maar.

V: Je kan geen moeilijkheids graad kiezen!!!

A: Het spel wordt moeilijker iedere keer je het hebt uitgespeeld.

V: Wat is een Role-playing-game?

A: Een spel dat gebaseerd is op een verhaal en dat je tegen monsters moet vechten en dan ervaringspunten krijgt (EXP) en zo een hoger niveau bereikt.

V: Is dit spel het eerste in zijn reeks?

A: Nee, er zijn al verschillende "Shining" Games uitgekomen, zelfs dit spel was origineel op de Sega Genesis onder de naam Shining Force The Legacy Of Great Intension.

V: Is dit dan een gewoone kopie van de versie op Genesis?

A: Nee, er zijn vele extras toegevoegd zoals nieuwe characters, kaarten,....

V: Zullen er later nog Shining Games uitkomen op GBA?

A: Waarschijnlijk wel, velen denken dat ze ook Shining Force II gaan uitbrengen maar dat is nog niet bevestigd.

V: Komen er nog vragen in deze FAQ?

A: Tuurlijk :) als je zelf een veelgestelde vraag hebt kan je die altijd emailen naar skydragonlord7707@hotmail.com (dan word je ook toegevoegd in de Special thanks.

[7] - Character Gids -
=====

Deze statussen zijn genomen wanneer de speler lid wordt van je team.

Naam : Max
Klasse : Swordsman
Klasse na promovatie : Hero
Level bij lid geworden : 1

HP (Hit Punten) : 12
MP (Magie Punten) : 8
Aanval : 12
Verdediging : 6
Snelheid : 4
Bewegelijkheid : 6
Magie : Egress (LV1)
Magie verdediging : 6%
Goedheid : 8/10
Item Equipped : Short Sword, Steel Ring.
Items bij zich : Geen
Commentaar : Bij het begin is Max heel goed, later wordt hij
beter wanneer hij de "Bolt" magie krijgt.

Naam : Ken
Klasse : Knight
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 9
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 14
Verdediging : 6
Snelheid : 6
Bewegelijkheid : 8
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Spear
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Tao
Klasse : Mage
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 12
MP (Magie Punten) : 7
Aanval : 8
Verdediging : 4
Snelheid : 6
Bewegelijkheid : 5
Magie : Blaze
Magie verdediging : 20%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Wooden Staff
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Hans
Klasse : Archer
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 12
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 14
Verdediging : 4
Snelheid : 7
Bewegelijkheid : 5
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%

Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Wooden Arrow
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Luke
Klasse : Warrior
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 9
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 14
Verdediging : 7
Snelheid : 5
Bewegelijkheid : 6
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Short Sword
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Lowe
Klasse : Healer
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 12
MP (Magie Punten) : 12
Aanval : 11
Verdediging : 4
Snelheid : 6
Bewegelijkheid : 5
Magie : Heal
Magie verdediging : 15%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Wooden Staff
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Gong
Klasse : Monk
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 12
MP (Magie Punten) : 8
Aanval : 11
Verdediging : 5
Snelheid : 7
Bewegelijkheid : 6
Magie : Heal
Magie verdediging : 6%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Geen
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Gort
Klasse : Warrior
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 2

HP (Hit Punten) : 15
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 17
Verdediging : 10
Snelheid : 5
Bewegelijkheid : 6
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Hand Axe
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Mae
Klasse : Knight
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 2
HP (Hit Punten) : 13
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 15
Verdediging : 7
Snelheid : 8
Bewegelijkheid : 8
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Bronze Lance
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Khris
Klasse : Healer
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 2
HP (Hit Punten) : 11
MP (Magie Punten) : 10
Aanval : 11
Verdediging : 6
Snelheid : 4
Bewegelijkheid : 5
Magie : Heal
Magie verdediging : 17%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Wooden Staff
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Narsha
Klasse : Shaman
Klasse na promovatie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 1
HP (Hit Punten) : 10
MP (Magie Punten) : 15
Aanval : 13
Verdediging : 6
Snelheid : 5
Bewegelijkheid : 6
Magie : Attack
Magie verdediging : 30%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend

Items Equipped : Mace
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam : Zuika
Klasse : Assassin
Klasse na promotie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden : 6
HP (Hit Punten) : 18
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 22
Verdediging : 13
Snelheid : 9
Bewegelijkheid : 7
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Geen
Items bij zich : Geen
Commentaar : Nog niets

Naam :
Klasse :
Klasse na promotie : Nog niet bekend
Level bij lid geworden :
HP (Hit Punten) :
MP (Magie Punten) :
Aanval :
Verdediging :
Snelheid :
Bewegelijkheid :
Magie :
Magie verdediging : %
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped :
Items bij zich :
Commentaar : Nog niets

[8] - Geheime Characters -
=====

Momenteel niet beschikbaar, komt er zeker heel binnenkort!

[9] - Wapen Lijst -
=====

Momenteel niet beschikbaar, komt er zeker heel binnenkort!

[10] - Item Lijst -
=====

Recovery Lijst

Antidote : Verlost een enkele vriend van Poison tijdens een gevecht.

Healing Seed : Laadt 40 HP op bij een vriend tijdens een gevecht.

Medical Herb : Laadt 20 HP op bij een vriend tijdens een gevecht.

Power Up Lijst

DEF Potion : Als je dit gebruikt wordt je verdediging uitgebreid met
1 tot 2 punten.

Life Loaf : Als je dit gebruikt wordt je HP uitgebreid met 1 tot 2 punten.

Power Potion : Als je dit gebruikt wordt je aanval uitgebreid met 1 tot 2
punten.

Ring Items

Charm Ring : Deze ring vormt een schild tegen magie aanvallen, ze doen er
10% minder van je af.

Rousing Ring : Met deze ring kan je niet in slaap vallen.

Speed Ring : Verhoogt snelheid met 4. Als het gebruikt als item doe je
de Egress magie.

[11] - Magie Lijst -
=====

[Egress] Vlucht van een gevecht en beland bij de dichtst bijzijnde stad.

Verte : * / Omtrek : * / MP : 8

[Blaze LV1] Een vlam aanval op een enkele vijand.

Verte : 2 / Omtrek : 1 / MP : 2

[Blaze LV2] Eeb vlam aanval op alle vijanden die in de omtrek zijn.

Verte : 2 / Omtrek : 2 / MP : 8

[Heal LV1] Laad HP op van een enkele vriend.

Verte : 1 / Omtrek : 1 / MP : 3

[12] - Monster Lijst -
=====

Deze is in chronologische volgorde. (Bij het de eerste keer dat je het spel
speelt.)

Naam : Goblin

Level bij ontmoeting 1 : 3

HP (Hit Punten) : 12

MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 8
Verdediging : 6
Snelheid : 5
Bewegelijkheid : 5
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Short Sword
Items bij zich : Medical Herb
GC na dood : 12
Commentaar : Nog niets

Naam : Dark Dwarf
Level bij ontmoeting 1 : 3
HP (Hit Punten) : 11
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 9
Verdediging : 8
Snelheid : 4
Bewegelijkheid : 4
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Hand Axe
Items bij zich : Geen
GC na dood : 22
Commentaar : Nog niets

Naam : Rune Knight
Level bij ontmoeting 1 : 5
HP (Hit Punten) : 14
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 12
Verdediging : 7
Snelheid : 7
Bewegelijkheid : 6
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Bronze Lance
Items bij zich : Geen
GC na dood : 45
Commentaar : Nog niets

Naam : Giant Bat
Level bij ontmoeting 1 : 5
HP (Hit Punten) : 14
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 9
Verdediging : 6
Snelheid : 9
Bewegelijkheid : 7
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Geen
Items bij zich : Antidote
GC na dood : 30
Commentaar : Nog niets

Naam : Sniper
Level bij ontmoeting 1 : 6
HP (Hit Punten) : 13
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 13
Verdediging : 5
Snelheid : 7
Bewegelijkheid : 6
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Wooden Arrow
Items bij zich : Geen
GC na dood : 40
Commentaar : Nog niets

Naam : Dark Mage
Level bij ontmoeting 1 :
HP (Hit Punten) : 9
MP (Magie Punten) : 16
Aanval :
Verdediging :
Snelheid :
Bewegelijkheid :
Magie :
Magie verdediging : %
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped :
Items bij zich :
GC na dood :
Commentaar : Nog niets

Naam : G. Spider
Level bij ontmoeting 1 : 4
HP (Hit Punten) : 7
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 9
Verdediging : 8
Snelheid : 3
Bewegelijkheid : 5
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Geen
Items bij zich : Medical Herb
GC na dood : 20
Commentaar : Nog niets

Naam : G. Scorpion
Level bij ontmoeting 1 :
HP (Hit Punten) : 10
MP (Magie Punten) : 0
Aanval :
Verdediging :
Snelheid :
Bewegelijkheid :
Magie :
Magie verdediging : %
Goedheid : ./10 Nog niet bekend

Items Equipped :
Items bij zich :
GC na dood :
Commentaar : Nog niets

Naam : G. Rat
Level bij ontmoeting 1 : 3
HP (Hit Punten) : 8
MP (Magie Punten) : 0
Aanval : 7
Verdediging : 7
Snelheid : 6
Bewegelijkheid : 4
Magie : Geen
Magie verdediging : 0%
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped : Geen
Items bij zich : Medical Herb
GC na dood : 10
Commentaar : Nog niets

Naam :
Level bij ontmoeting 1 :
HP (Hit Punten) :
MP (Magie Punten) :
Aanval :
Verdediging :
Snelheid :
Bewegelijkheid :
Magie :
Magie verdediging : %
Goedheid : ./10 Nog niet bekend
Items Equipped :
Items bij zich :
GC na dood :
Commentaar : Nog niets

[13] - Kaarten Lijst -
=====

Nog niet helemaal compleet maar wel op volgorde :

[Rune Knight's Card]
[Copy] Fast-moving knight
[Effect] Attack from any range

[14] - Speciale Dank -
=====

Veel dank aan :

- GameFaqS om deze walkthrough te posten
- Aan Atlus
- Iedereen van Shining Force Central (www.shiningforcecentral.com)
- Mijzelf :)

[15] - Copyright -
=====

This walkthrough is Copyright (c)2004 Devon Kerkhove aKa Skye7707. All rights reserved.

This walkthrough may be not be reproduced under any circumstances except for personal, private use. It may not be placed on any web site or otherwise distributed publicly without advance written permission, except on GameFaqS. Use of this guide on any other web site or as a part of any public display is strictly prohibited, and a violation of copyright.

Deze walkthrough is Copyright (c)2004 Devon aKa Thunder222 aKa Skye7707. Alle rechten voorbehouden.

Deze walkthrough mag niet gereproduceert worden op geen enkele manier, alleen voor eigen gebruik mag je hem gebruiken/afdrukken. Het mag niet geplaatst worden op websites of anders verspreid worden zonder toestemming van de auteur alleen GameFaqS is toegelaten om deze walkthrough op hun site te zetten. Gebruik van deze gids op elke andere website en als een deel van enige publieke uitgave is verboden, tevens ook een schending van Copyright.

[16] - Slot Woord -
=====

Zo, ik hoop dat je door deze walkthrough het spel gemakkelijker hebt kunnen spelen maar vergeet niet, het is nooit zo leuk om het zelf te vinden, een goeie tip : gebruik een walkthrough alleen als je echt niet weet wat je moet doen.

Skye7707
-----> End of file/Einde bestand