

Shining Soul FAQ/Walkthrough (French)

by ADK

Updated to vFinal on Sep 27, 2004

SHINING SOUL LE GUIDE FRANCOPHONE PAR ADK :

Ce guide est le guide qui m'a fait reprendre mes activités dans le domaine du jeu vidéo, il est enfin traduit.

Site : <http://www.dimensions-sega.fr.st>

E mail : advanced_knight@yahoo.fr

- 1 Revue complète du jeu
- 2 Les commandes
- 3 Le guide
- 4 Les Astuces
- 5 Shining Soul dans la saga des « Shining »
- 6 Crédits

1 Revue complète du jeu :

La sortie européenne de cet épisode s'est faite sans bruit. Pour tout dire, j'ai même découvert la cartouche japonaise par surprise et je pensais que le jeu devait sortir plus tard. Evidemment j'ai fait preuve d'empressement en voyant le jeu et là déception j'ai vu un action RPG. Je me suis dit, on attend la version européenne, l'histoire sera peut être sympa et ben ce ne fut pas le cas.

La présentation est simple, une musique et un écran titre. Quand on appuie sur start, on voit quelques images fixes assez jolies mais rien de transcendant. Le jeu se déroulerait à mon avis un an après Shining in the darkness sur mégadrive mais tout ceci est très discutable et pour certains ce jeu se situerait dans une autre période. Les textes sont tous inutiles, il n'y a aucun secret ou dialogue subtile, juste du « bon courage » à gogo. Même les joueurs de la version japonaise pourront le finir ça ne fera pas de différence pour eux. Les graphismes des décors sont très beaux, style GBA oblige, mais ils auraient pu être plus fins. Les monstres sont à la limite du grotesque et seuls les boss sont dignes de votre attention.

L'animation est un désastre car le héros est d'une lenteur affligeante. Ajouté à cela, il faut se contenter de fuir jusqu'à ce qu'on puisse attaquer ou qu'on ait concentré son pouvoir. Les combats manquent de fun et encore une fois seuls les boss vont retenir votre attention, je vous défie de ne pas vous endormir en plein donjon. Les test de collisions sont louches et il vous arrivera de manquer votre cible, que du bonheur.

Le son est à la hauteur de l'animation avec des bruits de bouteilles inaudibles et des musiques minables. La musique des boss est correcte.

Les contrôles sont limités au minimum, tapé, avancé et concentré, voir fury si vous êtes malin. Ca ne devrait pas poser de problèmes. La fréquence des combats est horrible et constitue 95% de la durée de vie du jeu...

Shining Soul, vous l'aurez compris est l'épisode le plus pourri de la saga.

J'ai du mal à imaginer que ce soit l'œuvre de Sega, mais en même temps on est sur une console Nintendo et on s'expose à du commercial. Le jeu vit sur un nom, emprunte à la qualité pour faire de la merde. Heureusement la progression se fait comme dans un RPG et passionnera un minimum les fans du genre avec trois armes qui progressent aussi par niveaux. Les boss et les clin d'œil raviront les fans et les autres passeront. Les fans de Nintendo se demanderont pourquoi Shining Force était aussi populaire et bien c'est en jouant au remake qu'ils auront la réponse pas avec cet épisode ci.

PRESENTATION : 10/20
GRAPHISMES : 17/20
ANIMATION : 11/20
SON : 8/20
MANIABILITE : 10/20
INTERET : 7/20
NOTE FINALE : 69%

Shining ADK.

2 Les commandes :

A : Pour frapper.
B : Pour utiliser un objet.
L : Pour sélectionner une magie ou une arme.
R : Pour sélectionner un objet à utiliser.
Start : Pour voir l'inventaire.
Select : Pour voir la condition du héros.

3 Le guide :

Après avoir choisi votre personnage, il vous faudra parler aux quatre généraux de votre armée. Ensuite visitez le camp et parlez à certaines personnes. Quand vous êtes prêt et équipé sortez du camp pour vous rendre au premier donjon.

Donjon 1 : Le mont de la bête :

Ce donjon est court et ne comporte que 3 niveaux. Il y a quelques coffres sympas pour début d'aventure et un ou deux trolls un peu résistants.

Boss : Le Roi Des Bêtes :

Apparemment dur à battre, il suffit juste de noter la présence d'un buisson qui une fois que vous l'aurez utilisé pour vous protéger vous démontrera que ce boss est très faible. Servez vous du buisson pour vous cacher quand la bête roule, ensuite frappez le.

Allez en ville et parlez au ninja. Vous recevez un objet. Avant d'aller au second donjon ou aléatoirement après en être revenu il faudra l'attraper car il va se mettre à courir comme un fou.

Donjon 2 : Le labyrinthe de la mort sombre

Ce donjon introduit des monstres plus puissants et se révélera plus long, 8 niveaux.

Boss : Colossus :

Le combattant gardien est très puissant et dur à battre. Commencez par shootez l'orbe tout en évitant les lasers et les bras mécaniques. Au bout d'un moment l'orbe va tomber. Il faudra alors le toucher et surtout éviter tout contact avec lui sous peine de rapide game over. La potion sera votre meilleure alliée. Vous le retrouverez dans le SF3 scénario 1 sur Saturn.

De retour en ville, demandez l'accès au troisième donjon au centaure..

Donjon 3 : Le donjon d'Equal :

Ce donjon comporte 10 niveaux.

Boss : Bulzom :

Il n'est pas loyal à Dark Dragon et pour cause puisqu'il ne reconnaît que la suprématie des huydols. Pas de technique foncez dans le tas, frappez et soignez vous.

Retournez en ville parler au centaure.

Donjon 4 : La forêt d'un autre monde :

Ce donjon comporte 10 niveaux. Il est aussi le premier et le seul à offrir de l'intérêt avec une recherche de salles secrètes contenant des coffres. N'hésitez pas à marcher sous les arbres (qui vous cachent le décor).

Boss : Michaela :

C'est ma méchante préférée. Je l'adore et chacun des combats contre elle est un plaisir perso. Toujours est il qu'il faut la coincer dans un coin avec une hâche (qui est la seule arme ayant le timing l'empêchant d'utiliser sa magie). Il faudra vous méfier des clones (les célèbres michaela dolls en japonais). La vraie Michaela utilise le sort de tonnerre et les autres utilisent la glace et le feu.

Retournez en ville une fois encore.

Donjon 5 : Le temple de Glaybull :

Ce donjon comporte 10 niveaux également.

Boss : Iohm :

Issu du Mega CD ce boss est facile à tuer. Approchez vous de lui et ne lui donnez pas l'occasion d'utiliser le « demon breath ». Les deux vers de terre vous empoisonneront, je vous recommande des potions et de se soigner uniquement à la fin du combat.

Donjon 6 : Le souterrain de Deol :

Ce donjon a 10 niveaux. Les monstres sont nombreux et sans les combos vous ne gagnerez pas les batailles.

Boss : Zeon :

Aussi chiant que sur megadrive, Zeon est dur à battre car il vous empoisonne à chaque coup. Il est également très long à tuer.

Donjon 7 : La tour des ténèbres :

Ce donjon n'a que 9 niveaux. C'est pas un luxe vu que les monstres sont violents. Les téléporteurs sont de la fête. Vous reconnaîtrez que ce donjon est la tour de Guardiania que vous revisiterez dans d'autres épisodes de Shining Force.

Boss : Dark Sol :

Sa magie est très faible et il se révélera ridiculement inefficace contre vous. Il se prétend un pion qui a enclenché un mécanisme. Etrange se type, on ne sait rien ou presque de lui si ce n'est que c'est le plus puissant magicien de tous les temps et qu'il se fait battre comme une merde.

Donjon 8 :

Ce donjon comporte 14 niveaux et quand vous l'aurez fini un grand hourra devrait se faire entendre. Vous verrez bien.

Boss : Dark Dragon :

Dark Dragon a 3 têtes usant chacune d'une magie différente, la plus dangereuse étant celle du milieu. Comme dans tous les autres jeux, il n'est pas très dur à battre et ne frappe pas si fort que ça par rapport à d'autres boss. Si vous avez du pot, vous enchaîner les têtes en faisant milieu, gauche droite, sinon il faudra frapper jusqu'à ce qu'elles arrêtent de repousser et ça peut être

long. Tout dépend de la puissance de votre héros.

Vous pourrez ensuite assister à la fin du jeu.

4 Les Astuces :

Pour récupérer tout ses HPs et SPs il suffit de parler au centaure dans le camp.

Après le premier boss, vous verrez un ninja dans le village. Parlez lui et vous entendrez un son signifiant qu'il vous donne un objet. Plus tard dans le jeu vous le verrez courir comme un triso dans le village. Attrapez le et il vous donnera un objet stupide.

Il y a beaucoup de pièces cachées par le décor dans la forêt d'un autre monde.

Quand vous aurez fini le jeu, vous aurez accès au mode advance, les graphismes seront différents et le jeu plus dur et plus soporifique du coup (donjon plus long...).

5 Shining Soul dans la saga des « Shining » :

Shining Soul s'inscrit dans une longue série de jeux et de jeux dérivés concernant Shining Force. Petit tour d'horizon, par plateforme.

Honneur à la megadrive, c'est là que la série a vu le jour sous le logo Climax pour le compte de Sega avec Shining in the darkness. J'ai détesté ce jeu mais il fut très populaire et donna lieu à la série bien connue. Mon reproche concerne la réalisation, inférieure en tous points à phantasy star 1 sur master system. Sans Rire. Dans ce jeu on fait connaissance avec Melvyl qui devient Dark Sol et avec le concept de la shining Force. Le héros n'est pas visible mais on en voit un profil qui suggère la tête bien connue des autres épisodes.

Puis naquit Shining Force qui a mixé pour la première fois tactics et rpg sur console, le meilleur mélange possible. Beaucoup de personnages et une fois de plus dark sol et dark dragon (comme dans shining in the darkness avec un remix de leur musique dans le jeu précédent) à tuer en fin de jeu. Dans ce jeu on voit entre autres Michaela, Adam et Chaos.

Landstalker était le premier action rpg de la série et le meilleur. Beaucoup de fan ne le reconnaissent pas comme épisode la saga mais ce n'est pas mon cas. On y retrouve la fée, Friday et yoghoure alors bon. En ce qui me concerne, Lyle le héros est bien le même que dans Shining Force 1 puisqu'il reprend son aventure là où le héros de SF1 s'était arrêté, Dans un village loin de tous. Sega a repris le sort de Max en main sur Game Gear histoire de répondre à ce fait. Dommage d'ailleurs.

Climax a édité pour son compte Feda qui était mal réalisé mais intéressant sur super nintendo et l'a rendu a Sega dans une version customisée de bonne qualité sur saturn. Ladystalker est resté la propriété de nintendo mais est un très mauvais clône de Landstalker. Il est impopulaire et détesté des fans de l'original, et pour cause jouez au truc et vous comprendrez.

Shining Force 2 marqua la séparation avec Climax puisque c'est Sega et la Sonic Team qui ont repris le concept. Du coup les combats en ont pris un coup et le jeu n'a gagné qu'en couleur (puisque plus récent). C'est dans cette épisode que vous allez affronter le très carismatique Odd Eye et le tout puissant Zeon. Les programmeurs vous laissent même la possibilité d'aller dans l'autre monde pour finir Zeon. Notez aussi la présence du dieu Volcanon et de la déesse Mitula.

Sur Mega CD, shining force CD s'inscrit en terme de réalisation entre SF1 et SF2. Ce n'est plus qu'un tactics mais propose 50 scénarios ainsi que le système de synchronicité utilisé dans shining force 3 sur saturn. L'histoire se situe 10 ans après SF1 et raconte comment un héros a vaincu Iohm. Evidemment 2 shining Force au lieu d'une c'était quand même assez exceptionnel et J'aurai bien aimé revoir Dava dans d'autres épisodes. Quelle incroyable vieille femme.

Shining force 1 et 2 sur game gear étaient des remake des scénarios 1 et 2 du méga cd.

Shining force 3 the final conflict sur game gear est le plus intéressant puisqu'il offre un lien entre shining force 1 et shining force 2. On y retrouve un nouveau héros qui va devoir combattre Max qui est devenu mauvais. Une fois sauvé, il restera à tuer Michaela pour de bon (sniff !!) aux côtés de Adam le cyborg. A la fin du jeu on voit Odd Eye recueillir Mephisto le fils de Zeon, Michaela et Dark Dragon (rien que ça). L'enfant prodige serait aux dire de certains le dark sol (mal traduit en fait) de Shining in the darkness faisant du premier épisode sur console le dernier de la série.

Sur saturn, on commence avec shining wisdom un action rpg moyen et court. Le lien est clair puisqu'on y retrouve Kazim et Sarah et qu'à la fin du jeu Pazort le méchant mentionne qu'il est ami avec Odd Eye. Il sous entend aussi que Odd Eye est mort or on le voit bien vivant à la fin du Final Conflict sur Game Gear puisqu'il doit élever Méphisto.

Puis vint l'incroyable shining the holy ark qui se veut fidèle à shining in the darkness en 10000 fois mieux introduisant une nouvelle légende et de nouveaux ennemis les Huydols. On notera qu'Elise et Galem sont en vie, Galem a tué le père de Julian et Elise a enlevé une enfant (cela dépend si vous parlez ou non à la gosse).

Enfin les 3 shining force 3 et leur premium disque ont offert une histoire complète racontant la lutte contre Bulzom et le huydol Galem (en ce qui concerne Julian). La synchronicité et les nombreux monstres (Taros, le Craken etc...) issus des anciens épisodes ont ravi les fans et c'est sans doute le scénario 3 (réalisé par Climax, Treasure, Micro Cabin, Sonic Team et quelques autres) qui a déchaîné le plus les passions avec 3 shining Force sous vos ordres.

Climax Landers sur dreamcast est l'histoire d'un nouveau héros qui va rencontrer quelques personnages de climax comme Lyle et Lady.

Enfin Golden Sun 1 et 2 de Camelot rappelle l'ambiance des shining et se permet un lien avec la présence de durahan comme boss secret.

6 Crédits :

Ce guide est protégé par des copyright (2004), demandez moi la permission de le poster sur votre site.

ADK.