

WWF: Road to Wrestlemania FAQ/Move List (Spanish)

by GameForest

Updated to v1.0 on Jul 16, 2007

```
WWWW                               WWWWWWWWWWWWW
WWWW                               WWWWWWWWWWW
WWWWW WW      WWW      WWWWWW
WWWWW WW      WW WW      WWWWW
WWWWW WW WW WW WW      WWWWW
WWWWW WWW      WW      WWWWWWWWWWWWWWWWWWW
WWWWW WW      WWWWW      WWWWWWWWWWWWWWWWW
WWWWW      WWWWW      WWWWW
WWWWW      WWWWWWW      WWWWW
WWWWW WW      WW      WWWWW
WWWWW WWW      WWW WWW
WWW WW      WW WWW
WWWWW      WWWWW
```

```
+=====+
-----+
---*          ROAD TO WRESTLEMANIA          *---
-----+
+=====+
```

Guía empezada el 4 de Marzo del 2007.

Guía empezada el 18 de Marzo del 2007.

Guía de WWF Road to Wrestlemania - Por Neouz

www.gameforest.tk

- 1.- LUCHADORES
- 2.- CONTROLES
- 3.- MODOS DE JUEGO
- 4.- MOVESETS
- 5.- AVISO LEGAL

```
=====
=====
===      1.- LUCHADORES      ===
=====
=====
```

Que luchadores podremos encontrar en WWF Road to Wrestlemania?. Los podrás encontrar en la siguiente lista, además de los Finishers o movimientos especiales de cada luchador:

- "Stone Cold" Steve Austin - Stone Cold Stunner
- The Rock - Rock Bottom
- Triple H - Pedigree
- Undertaker - Last Ride Powerbomb
- Kurt Angle - Angle Slam
- Kane - Chokeslam
- Chris Jericho - The Walls of Jericho

Chris Benoit - Crippler Crossface
Billy Gunn - Sleeper Drop
Rikishi - Rikishi Driver
Edge - Downward Spiral
Christian - Impaler
Bubba Ray Dudley - Diamond Cutter
D-Von Dudley - Super Snap Powerbomb
Jeff Hardy - Twist of Fate
Matt Hardy - Twist of Fate
Bradshaw - Clothesline from Hell
Farooq - Dominator
Eddie Guerrero - Powerbomb Pin
Raven - Evenflow DDT
Tazz - Tazzplex
Hardcore Holly - Falcon Arrow
X-Pac - X-Factor
William Regal - Regal Stretch

```
=====
=====
===          2.- CONTROLES          ===
=====
=====
```

A continuación te dejo los comandos del juego para jugar de la mejor forma posible y disfrutar de este juego:

Botones:

Control Pad: Los botones principales del Game Boy Advance para desplazarte, puedes hacer movimientos hacia arriba, abajo, izquierda, derecha y diagonales. También te sirven para al hacer los agarres para seleccionar la técnica que usarás entre otras cosas.

Botón Start: Puedes pausar el combate para salirte de él o para iniciar el juego cuando te digan que presiones el botón Start.

Botón Select: No le he encontrado utilidad a este botón, si tu perro se comió el botón o se te cayó tu GBA no lo extrañarás, al menos en este juego.

Botón A: Sirve para los Agarres (Grapples) y la ejecución de movimientos usando estos, por ejemplo, haz un agarre y presiona arriba + A y harás un movimiento del juego, se podría decir que es el botón principal de este juego. También sirve para seleccionar los menús en el juego.

Botón B: Una vez en la pelea con el botón B podrás pegar patadas a tu rival y así no dejarlo hacer algún movimiento, con este botón también puedes hacer distintos tipos de golpes al hacer Agarres (Grapples), este botón es principalmente para dar golpes a tu rival.

Botón R: Gracias a este botón podrás correr por el ring, hacer golpes o grapples diferentes, también si haces un Agarre a tu rival (Grapple) podrás ponerlo en otra posición y moverlo por el ring o expulsarlo hacia afuera. Si presionas A + R enviarás a tu rival hacia la cuerda para tirarlo por la tercera cuerda o hacer un Powerslam o alguna otra técnica.

Botón L: Para dar el relevo a tu compañero en las peleas Tag Team. También sirve para sacar los objetos debajo del ring en las batallas Hardcore, con este botón haces el Pin (conteo).

```
=====
=====
=== 3.- MODOS DE JUEGO ===
=====
=====
```

En este apartado sólo pondré los apartados para lucha, nada de opciones ni Multi, ya que es lo mismo.

Season Mode:

Este es el modo de temporadas, empezarás como un luchador normal, sin nada, que tendrá que luchar contra la gran mayoría de Luchadores de este juego, en este modo podrás utilizar al Luchador que quieras del juego, tendrás que luchar en Triple Threat, Cage Match, entre otras cosas. Aquí también algunos luchadores pedirán ser tu equipo para seguir escalando hasta lo más alto. Empezarás luchando por el título Europeo, para luego pasar al Hardcore, luego a los de Parejas (Tag Team), después el segundo más prestigioso del juego (Intercontinental) y después el título máximo, el WWE Championship. Es decir, tendrás que ganar todos los títulos de la federación de este tiempo.

Gauntlet:

Es el modo más difícil del juego, tendrás que luchar contra todos los Luchadores del juego seguidos! en peleas Singles, es decir, tu contra otro luchador. Puedes seleccionar si es lucha común y corriente o una Cage Match, al ganar la pelea pasarás a luchar contra otro inmediatamente hasta que ganes a todos o pierdas.

Exhibition:

El modo de Exhibición es el más completo de este juego, hay una gran variedad de opciones de juego y sub-opciones, pasaré a revisar cada una de ellas para que esta guía sea lo más completa posible:

- Single Match: Podrás seleccionar la Arena del juego (como en demás opciones), esta lucha es de uno contra 1 (como en Gauntlet), escoger las opciones de juego como tiempo de la lucha, si es una lucha de Submission (hacer rendir a tu rival), si es lucha Hardcore, etc.

- Tag Match: Estas luchas son Tag Team, harás equipo con otro luchador para hacerle frente a otros 2 rivales. Un luchador se encontrará en el Ring luchando contra otro hasta que le des el relevo a tu compañero, esto lo haces con el botón L. De igual forma, ambos luchadores puedes hacer movimientos combinados si están a la vez en el ring.

- Triple Threat Match: Casi igual a las peleas Singles, sólo

que esta vez añadiremos otro luchador a la pelea. Es todos contra todos, el ganador será el que haga rendir o haga la cuenta de tres a cualquier otro rival de la lucha.

- Handicap Match: Pelea de 2 luchadores contra 1, si alguno te cae mal hazlo trizas en esta lucha formando equipo con otro luchador, igual que en las demás peleas, quién haga la cuenta de 3 primero o Sumisión ganará (En esta pelea no se usan Tags, pelean como si fuera un Triple Threat Match).

- Cage Match: Podrás entrar a una gran jaula de Acero, no Pin (conteo) ni Sumisión. El ganador será el luchador que logre escapar primero de la gran jaula de acero escanlando, para eso tendrás que acabar a tu rival haciendo el más grande daño posible, podrás utilizar la propia jaula para dañar a tu rival estrellándolo sobre las rejas.

King of the Ring:

Este clásico modo de Juego es lo mismo que hacer un torneo, puedes hacerlos de peleas Singles, Cage Match o Tag Team, pueden llegar a competir 8 luchadores diferentes, en caso de Tag Team pueden ser 8 equipos. Los que vayan ganando en cada fase irán clasificando hasta la final.

Ironman Match:

Quizá la mejor opción del juego junto a Royal Rumble, en Ironman Match (la Lucha del hombre de acero) podrás competir ya sea en Single Match, Tag Team, Triple Threat o también Handicap Match. Aquí deberás poner un límite de tiempo para jugar, ya que la lucha acabará cuando se acabe el tiempo. Lo bueno de este modo es que durante el tiempo de la pelea, tu podrás hacer todas las cuentas a tu rival para ganar (algo así como el fútbol). Cuando hagas la cuenta a tu rival podrás seguir luchando pero este estará como nuevo, así que tendrás que provocarle todo el daño posible otra vez y ganarle.

Royal Rumble:

La mejor opción y más entretenida (si te gusta poner dramatismo), podrás seleccionar desde 4 hasta los 24 luchadores del juego a Competir, no hay Pin, no hay Sumisión ni nada. ¿Como gano?. En este modo empezarán 4 luchadores en el Ring y tendrás que eliminarlos por la tercera cuerda, esto se hace simplemente corriendo y presionando el botón B para darles un fuerte golpe, para esto, tu rival debe estar muy cerca de las cuerdas de la derecha o izquierda, puedes usar el Agarre + R para enviarlos y eliminarlos de forma más fácil; una vez pasa esto entrarán más luchadores al ring hasta que sean todos eliminados.

Pay per View:

Puedes seleccionar los eventos PPV de la historia de esta compañía de lucha libre, están:

King of the Rings

Summerslam
Royal Rumble
Wrestlemania

Lo único que harás es una cartelera como un evento de verdad y a luchar.

```
=====
=====
===          4.- MOVESETS          ===
=====
=====
```

¿Quieres saber los movimientos de cada luchador?. Aquí están todos, hay varios que faltan pero son movimientos iguales para todos los luchadores, no vale la pena ponerlos.

Steve Austin:

Finisher: Stone Cold Stunner
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Lou Thesz Press

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Neck Flip
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

The Rock

Finisher: Rock Bottom
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: DDT

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A: Flip

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Triple H

Finisher: Pedigree
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: DDT

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Undertaker

Finisher: Last Ride Powebomb
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: DDT

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Chokeslam
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Kurt Angle

Finisher: Angle Slam
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Jumping Clothesline

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Neckbreaker
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Belly to Belly Supplex
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Kane

Finisher: Chokeslam
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: DDT

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Tombstone Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Powerbomb
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Chris Jericho

Finisher: The Walls of Jericho
(Oponente el el piso, de cara -mirando a los pies-) A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Belly to Belly Supplex
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Chris Benoit

Finisher: Crippler Crossface
(Oponente el el piso, de espalda -mirando a los pies-) A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Brain Buster
Front Grapple + Abajo + A: Shoulder Buster
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Side Suplex
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Billy Gunn

Finisher: Sleeper Drop
Rear Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Neckbreaker
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Rikishi

Finisher: Rikishi Driver
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Jumping Clothesline

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Belly to Belly Supplex
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Edge

Finisher: Downward Spiral
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Christian

Finisher: Impaler
Rear Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Jumping Clothesline

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A: Flip

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Bubba Ray Dudley

Finisher: Diamond Cutter
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: DDT

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Powerbomb
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

D-Von Dudley

Finisher: Super Snap Powerbomb
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A: Flip

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Jeff Hardy

Finisher: Twist of Fate
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Neckbreaker
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Huracanrana

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Matt Hardy

Finisher: Twist of Fate
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Neckbreaker
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Powerbomb
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Huracanrana

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Bradshaw

Finisher: Clothesline from Hell
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Jumping Clothesline

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Farooq

Finisher: Dominator
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Jumping Clothesline

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Powerbomb
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Eddie Guerrero

Finisher: Powerbomb Pin
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Brain Buster
Front Grapple + Abajo + A: Shoulder Buster
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Belly to Belly Supplex
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Huracanrana

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Raven

Finisher: Evenflow DDT
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Tazz

Finisher: Tazzplex
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

Hardcore Holly

Finisher: Falcon Arrow
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Jumping Clothesline

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: Powerbomb
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

X-Pac

Finisher: X-Factor
Front Grapple + A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

William Regal

Finisher: Regal Stretch
(Oponente el el piso, de cara -mirando a los pies-) A + B

Running + Strike: Clothesline
Running + Grapple: Monkey Flip

Front Grapple + Arriba + A: Supplex
Front Grapple + Abajo + A: Piledriver
Front Grapple + Izquierda o Derecha + A: DDT
Front Grapple + A: Bodyslam
Front Grapple + R (tu oponente corre, mientras regresa) + A:
Powerslam

Rear Grapple + A: Back drop
Rear Grapple + Cualquier dirección + A: Atomic drop

```
=====
=====
===      5.- AVISO LEGAL      ===
=====
=====
```

- Si tienes alguna duda puedes contactarme a mi mail "neouz.net@gmail.com" consultando acerca del juego, simplemente pon como Asunto el juego de cual hablas y dentro el contenido, en lo posible reviso mi mail cada 5 días así que tendrán que esperar por una respuesta.
- Esta guía por el momento sólo está en Gamefaqs.com, puedes copiarla y guardarla en tu PC excepto usarla en otra web sin permiso o utilizarla con fines de lucro, si quieres tenerla en tu web mandame un mail y con gusto daré el permiso, si eres un usuario y ves esta guía en otra web avisame por favor.
- Esta guía está hecha sola y únicamente por Neouz de principio a fin, cada letra de lo que ves es un esfuerzo mío por jugar este gran juego y dar una guía en Español.
- Por lo demás, gracias a los sitios webs donde incluya esta guía, si hay cambios estos serán actualizados.

Guía por Neouz.
www.gameforest.tk