

Harvest Moon: A Wonderful Life FAQ/Walkthrough (Dutch)

by Justus Buitelaar

Updated to v1.0 on Jan 10, 2005

Harvest Moon: A Wonderful Life
Justus Buitelaar
Versie 1

```
# #
# # ## ##### # # ##### #### #####
# # # # # # # # # # #
##### # # # # # # ##### #### #
# # ##### ##### # # # # #
# # # # # # # # # # # # #
# # # # # # ## ##### #### #

# # ##### ##### # #
## ## # # # # # # #
# # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # #
# # # # # # # # ##
# # ##### ##### # #
```

Inhoud

1. Inleiding
2. Besturing
3. Personages
4. Basisprincipe
5. Hoofdstukken
6. Dieren
7. Groenten
8. Bomen
9. Recepten
10. Begeleiding
11. Copyright (C)

```
+-----+
| 1. Inleiding |
+-----+
```

Je vader is pas geleden overleden en er waren veel mensen die respect voor hem hadden. Een van deze vele is een man met de naam "Takakura". Hij was een goede vriend van je vader, Takakura vertelt je dat hij en je vader samen dezelfde droom hadden: om een kleine boerderij ergens in het land te vinden en deze samen te bewonen en er te werken. Uiteindelijk hebben ze een verlaten boerderij gevonden in een vallei die heet: "Forget-me-not Valley." Toen je vader is overleden is beslist dat jij de boerderij zal erven. Dus jij en Takakura zijn naar de vallei gekomen, klaar om aan een nieuw leven te beginnen....

```
+-----+
| 2. Besturing |
+-----+
```

A Knop- kijken, praten, gebruiken, laten zien, een deur doorgaan, paardrijden, informatie krijgen over een voorwerp wat je vasthoudt, graven, vastpakken.

B Knop- in een menu iets annuleren, als je je zoontje vasthoudt, het weer op de grond zetten.

X Knop- Om je items in je rugzak te bekijken, als je zoontje een peuter is en je houdt hem vast dan kan je een tik op zijn billen geven.

Y Knop- knuffelen met je zoon of een dier, eten.

Start/Pause

Hiermee kan je het pauzemenü oproepen, waar je je rugzak, de tijd, het seizoen, de dag en hoe jij je voelt kan zien.

```
+-----+
| 3. Personages |
+-----+
```

a. Jij- Dit is de hoofdpersoon, je moet hem zelf een naam geven, en hij gedraagt zich zoals jij wil dat hij doet. Hij is de bezitter van een boerderij en woont pas net in Forget-me-not Valley.

b. Takakura- Hij woont net als jij op de boerderij en verkoopt voor jou dingen in de stad. Ook kan hij dieren spullen voor jou kopen in de stad.

Favoriete cadeaus: Alle gekookte gerechten.

c. Celia- Dit is 'n van de drie meisjes waarmee je later kan gaan trouwen. Ze woont en werkt op de boerderij aan de andere kant van de brug. Soms is ze een beetje kinderachtig of juist een beetje eenzaam.

Favoriete cadeaus: Bloemen, klei voorwerpen, kristallen, S-melk van de starkoe, paddenstoelen curry, aardbeiencake.

d. Muffy- Dit is 'n van de drie meisjes waar je later mee kan gaan trouwen. Ze werkt en woont op sommige dagen in de Blue Bar. Op de dagen dat ze niet werkt gaat ze ver en h'll lang wandelen. Ze kan soms lekker met je flirten en is erg aardig.

Favoriete cadeaus: Bloemen, hele oude munten, sweet potato soep, aardbeientaart, aardbeiencake en ijs.

e. Nami- Dit is 'n van de drie meisjes waar je later mee kan gaan trouwen. Ze doet waar ze zin in heeft en er is daarom g'n vaste plek om haar te ontmoeten. Ze slaapt in de Inner Inn. Ze is van plan om niet te lang te blijven in Forget-me-not valley, jij bent de enige die haar langer kan laten blijven.

Favoriete cadeaus: Bloemen die in de herfst groeien, zilveren munten, omeletten, sweet potato soep en curry.

f. Van- Hij is een soort rondreizende koper en verkoper. Hij is twee dagen in de vallei, namelijk de derde en de achtste van elk seizoen. Hij is dan met zijn kraampje te vinden tussen de Blue Bar en de Inner Inn, je kunt dan spullen van hem kopen of juist spullen aan hem verkopen.

Favoriete cadeaus: eieren, alles wat uit de ru<nes komt, curry.

g. Griffin- Hij is de beheerder van de Blue Bar en dus ook de baas van Muffy. Hij houdt ervan om te spelen op zijn gitaar, en om te praten. Ook zegt hij dat je van zijn drankjes rustig wordt en veel energie krijgt. Je kan hem niks geven als hij achter de bar werkt.

Favoriete cadeaus: munten, de Trick Blue bloem en de Mist Moon bloem, kristallen, vis.

h. Vesta- Zij is de boerin op de boerderij aan de andere kant van de rivier waar je zaadjes kan kopen. Celia werkt wel op de boerderij, maar vergis je niet Vesta is niet haar moeder. Vesta is de baas en de verzorger van Celia. Samen met haar broer Marlin is ze de baas van de boerderij.

Favoriete cadeaus: kristallen, melk, bloemen.

i. Marlin- Hij werkt en woont ook op de boerderij aan de andere kant van de rivier. Hij is de jongere broer van Vesta en komt soms misschien wat onaardig over. Hij haat Celia en zal dus blij zijn als je niet met haar trouwt.

Favoriete cadeaus: Groenten van kwaliteit S, drankjes waar hij sterker van wordt.

j. Chris- Zij is de vrouw van Wally en de moeder van Hugh. Ze woont tegenover de Blue Bar. Ze is niet vaak thuis omdat ze werkt in de stad.

Favoriete cadeaus: appels, bloemen, melk.

k. Wally- Hij is de man van Chris en de vader van Hugh. Volgens mij werkt hij niet omdat je hem heel vaak rond ziet rennen in zijn hardloopkleding. Hij is echt een sportmens en besteed er veel tijd aan, zijn hele huis staat vol met fitnessapparatuur.

Favoriete cadeaus: melk, eieren, munten, kaas.

l. Hugh- Hij is de zoon van Wally en Chris. Hij lijkt heel veel op zijn vader en loopt ook veel hard en doet veel aan fitness. Hij is vaak te vinden boven bij de fitnessapparatuur.

Favoriete cadeaus: Melk, kristallen, munten.

m. Carter- Hij is een archeoloog en werkt in de ruines bij de waterval. Hij is overdag vaak te vinden in de ruines en je kan hem dan ook helpen met graven. Hij woont dan ook in de tent naast de ruines met zijn assistent Flora.

Favoriete cadeaus: Meloen, kaas.

n. Flora- Zij is de assistent van Carter en werkt dus ook in de ruines. Ze is niet alleen in de ruines te vinden ze houdt er ook van om te wandelen langs de rivier.

Favoriete cadeaus: Paddestoelen curry, curry, boter kaas en melk, vis.

o. Daryl- Hij is de uitvinder die woont in het huis achter de Inner Inn en de Blue Bar. Hij is vaak te vinden in zijn huis, dit is ook zijn werkplek. Hij werkt tot laat in de avond en staat daarom ook laat op. Hij is niet aanspreekbaar als hij aan het werk is in zijn huis. Hij houdt er ook van om te wandelen als hij geen uitvinding kan bedenken, dan is hij vaak naar de dieren aan het kijken op je boerderij.

Favoriete cadeaus: Vis, eieren, botten, munten, alle gekookte gerechten.

p. Galen- Hij woont tegenover de Blue Bar met zijn vrouw Nina. Zij zijn naar Forget-Me-Not Valley gekomen voor de rust en om te relaxen. Alleen tussen hoofdstuk 1 en 2 komt Nina te overlijden en is Galen erg verdrietig.

Favoriete cadeaus: Alle wilde planten, vis, groente met de kwaliteits, appels.

q. Nina- Zij is de vrouw van Galen en is al erg oud. Ze komt te overlijden tussen hoofdstuk 1 en 2.

Favoriete cadeaus: Bloemen, melk.

r. Romana- Zij is ook een oude vrouw en is de oma van Lumina. Ze houdt erg van katten. Ze wordt verzorgd door Sebastian, een soort butler. Ze woont in de grote villa met Sebastian, Lumina en de twee katten.

Favoriete cadeaus: Bloemen, melk, gouden munten, sinaasappels.

s. Sebastian- Hij is de verzorger van Romana en Lumina. Hij woont ook in de villa en houdt van koken, schilderen en tekenen.

Favoriete cadeaus: kristallen, melk, eieren, kaas, boter.

t. Lumina- Zij is de kleindochter van Romana en woont bij haar oma in de villa. Ze zit bijna altijd achter de piano en houdt dus ook erg veel van muziek. Soms kan ze een beetje verlegen overkomen.

Favoriete cadeaus: bloemen, aardbeien cake.

u. Kasey- Hij is een man die vuurwerk maakt met zijn tweelingbroer Patrick. Ze wonen in een raar huis naast Daryl. Ze zijn vaak te vinden op het stuk naast hun huis waar ze het vuurwerk maken.

Favoriete cadeaus: bloemen, kristallen.

v. Patrick- Hij is de tweelingbroer van Kasey en houdt dus ook erg van vuurwerk maken. Volgens Kasey is hij net iets slimmer.

Favoriete cadeaus: zilveren munten, bloemen, kristallen, eieren, kaas, vis.

w. Tim- Hij is de baas van de Inner Inn met zijn vrouw Ruby. Ze hebben een zoon Rock. Hij is een wereldreiziger geweest en kan je er veel over vertellen.

Favoriete cadeaus: melk, boter, alles uit de ru<nes, bloemen, kaas.

x. Ruby- Zij is de vrouw van Tim en ook beheerder van de Inner Inn. Ze houdt van koken en is daarom ook vaak te vinden in de keuken van de herberg.

Favoriete cadeaus: bloemen, melk, kristallen, boter.

y. Rock- Hij is de zoon van Ruby en Tim. Hij houdt van lol maken en zal je dan ook vaak vragen om met hem mee te doen.

Favoriete cadeaus: bloemen, munten, boter, kaas.

```
+-----+
| 4. Basisprincipe |
+-----+
```

Het spel is verdeeld in dertig jaar, hiervan speel jij er slechts tien. Ook is het spel verdeeld in zes hoofdstukken van elk een aantal jaren. De overige twintig jaren spelen zich af tussen verscheidene hoofdstukken in.

1 minuut in het spel duurt werkelijk 1 seconde.
1 uur in het spel duurt werkelijk 1 minuut.

1 dag in het spel duurt werkelijk 24 minuten.
1 seizoen in het spel duurt werkelijk 4 uur.
1 jaar in het spel duurt werkelijk 16 uur.
De totale speeltijd is dus ongeveer 160 uur!

+-----+
| 5. Hoofdstukken |
+-----+

Het spel is dus verdeeld in 6 hoofdstukken, hieronder zal ik beschrijven wat de doelen zijn en wat er gebeurd in elk hoofdstuk.

1. Het begin

- Dit hoofdstuk duurt 1 jaar lang.
- Je moet je boerderij, jezelf, jouw koe en jouw hond een naam geven.
- Je moet een meisje kiezen met wie je aan het eind van het jaar wil trouwen. (Celia, Muffy, Nami.) Doe je dit niet, dan zal de computer kiezen.
- Vriendschap maken met de andere personen uit de vallei, deze vriendschappen blijven voor de rest van het spel zo!
- In de zomer krijg je gratis een paard van Takakura. Dit is erg handig omdat je jezelf dan snel door de vallei kan begeven zonder zelf moe te worden.
- In de zomer zul je ook de blue feather krijgen van de Harvest Sprites, deze kun je dan geven aan het meisje met wie je relatie 4 harten is. Als ze de blue feather accepteert gaan jullie aan het eind van het jaar trouwen.

2. Fijne verjaardag

- Dit hoofdstuk duurt 2 jaar lang.
- Het hoofdstuk begint ongeveer 3 jaar na hoofdstuk 1.
- Jij en je vrouw hebben een kind, die al een peuter is.
- Je kan je kind oppakken en met hem spelen, dit beïnvloedt de relatie tussen jou en je kind. Je kan hem nog geen cadeaus geven.
- Je huis uitgebreid met een keuken.
- De ruffes zijn groter geworden, dus jij kan meer helpen met graven.
- Van verkoopt speelgoed voor je kind. Ook verkoopt hij vanaf nu een geit.
- Galen is verhuisd naar een huis dicht vlakbij de boerderij van Vesta. Dit komt omdat Nina is overleden. Hun oude huis is nu de dokterspraktijk van Hardy.
- Je kunt een pratende en erg nuttige plant krijgen vanaf dit hoofdstuk. Deze plant is tweekoppig en heet Tartan.
- Vanaf nu kunnen er ook zomaar eenden komen aanvliegen als je een vijver hebt.
- Er zijn hele nieuwe bewoners, namelijk Grant, Samantha, Kate.

3. Goede oogst

- Dit hoofdstuk duurt 3 jaar lang.
- Het hoofdstuk begint een paar jaar na hoofdstuk 2.
- Vanaf nu kan je je kind ook cadeaus geven, omdat hij wat ouder is geworden.
- De ruffes zijn weer groter geworden.
- Van verkoopt vanaf nu ook Daachan.
- Je huis is weer uitgebreid.
- Jij en je vrouw zijn ouder geworden net als je kind.

4. Gelukkig boerenleven

- Dit hoofdstuk duurt 2 jaar lang.
- Het hoofdstuk begint een paar jaar na hoofdstuk 3.
- Jij, je vrouw en je kind zijn weer ouder geworden.
- Ook je huis is weer uitgebreid.

- De ru^杵tes zijn ook weer groter geworden.
- Je kan de carri^詠ke van je kind be^杵vloeden door hem met bepaalde mensen om te laten gaan.

5. Het reizende hoofdstuk

- Dit hoofdstuk duurt 1 jaar lang.
- Het hoofdstuk begint een paar jaar na hoofdstuk 4.
- Je zoon is nu een volwassene en wordt verliefd. Vergis je niet, hij wordt dus verliefd hij gaat niet trouwen!

6. Het laatste hoofdstuk

- Dit hoofdstuk duurt 1 jaar lang.
- Het hoofdstuk begint een paar jaar na hoofdstuk 5.
- Je zoon weet nu wat hij wil met zijn leven.
- Jij en je vrouw zijn weer ouder geworden.

```
+-----+
| 6. Dieren |
+-----+
```

Aan het begin heb je alleen een hond en een koe zorg je dat er goed voor zorgt want deze zal aan het begin voor je inkomsten zorgen. Na mate het spel vordert kun je steeds meer dieren krijgen en/of kopen. Hieronder zal ik ze even allemaal op een rijtje zetten.

Hond- Aan het begin van het spel geeft Takakura je de keuze om een hond te kiezen. Je kan kiezen uit eentje met hangoren of eentje met puntoren. Je kan je hond roepen door eenmaal op R te drukken, dan komt hij tenminste als jij op de boerderij bent. Je kan hem eten geven maar dit is niet noodzakelijk. Je kan al het eten aan hem geven, hij zal je wel een stuk aardiger vinden als je hem eten geeft.

Kat- Als je goede vrienden met Romana bent kan ze bij je boerderij stoppen, in de Herfst in hoofdstuk 2, met een kat.

Koeien- Aan het begin heb je een koe die net bevallen is. Hierdoor kan ze een jaar melk geven, probeer haar daarom in de winter van hoofdstuk 1 zwanger te krijgen, zodat ze 40 dagen na de bevalling weer melk kan geven. Het is belangrijk om je koeien bij zonnig buiten in het weiland te zetten en ze te wassen en te borstelen. Ook moet je als ze binnen in de stal staan, ze 2 keer per dag hooi geven. Aan dit hooi kan je komen door met een sikkkel het gras weg te halen in het weiland. Je moet je koe 2 keer per dag melken, de beste tijden om dit te doen zijn 6 uur 's ochtends en tussen 6:30 uur en 7:00 uur 's avonds. Als je later in het spel de melk ruimte krijgt kunnen de koeien zichzelf melken. Ook kun je in de etenmaak ruimte van de melk boter of kaas maken. Een tip is om 1 stier te kopen zodat die je koeien zwanger kan maken en voor de rest vrouwtjes.

Kippen- Je kan vanaf het begin kippen kopen, deze leven in het speciale kippenhuis vlakbij jouw huis. Alleen de vrouwtjes leggen eieren. Je hebt drie verschillende soorten eieren, namelijk; gewone eieren, bevruchte eieren of gouden eieren. De bevruchte eieren kan je in de machine in de hoek doen, wat betekent dat daar na ongeveer 5 dagen een kuiken uitkomt. Je kan al je eieren verkopen aan Van of door ze aan Takakura mee te geven.

Paard- Je krijgt het paard gratis, in de zomer van hoofdstuk 1, van Takakura. Het paard slaapt in de stal net als de koeien en de schapen.

Je kan overal je paard roepen door 2 keer achter elkaar op R te drukken, je hoeft hiervoor niet op de boerderij te zijn.

Schape- De schape zijn meer overbodig dan een luxe. Een schaap slaapt ook in de stal en eet ook hooi. Je kan een schaap 1 keer per seizoen scheren. Dit zorgt dus niet echt voor inkomsten, terwijl het je wel hooi kost.

De wol kan je verkopen aan Van. Misschien is 1 schaap leuk maar niet nodig. Ik kan je het echter niet aanraden.

Geit- In de lente van hoofdstuk 2 verkoopt Van geiten. Een geit geeft 1 jaar lang melk en slaapt ook in de stal. ook moet je je geit voeren met hooi.

Eenden- Allereerst moet je om eenden te krijgen in hoofdstuk 1 een vijver aanleggen en minder dan 6 kippen houden. Op een zomerdag zal je vrouw eerder wakker worden dan jij en je vertellen dat er eenden naar de vijver zijn gekomen. Je kan kiezen of je ze wil houden of niet.

```
+-----+
|  7. Groenten  |
+-----+
```

Als je het spel begint heeft Takakura al twee zakjes met tomaten zaden achter gelaten. Het is verstandig om deze meteen te planten, dus pak je de schoffel en de gieter en ga je naar het acherste en grootste stuk land.

Hier gebruik je eerst de schoffel en plant je de zaden. Het is noodzakelijk om de zaden 2 keer per dag water te geven. Hieronder zal ik opschrijven in welk seizoen elk zaad groeit.

Je kan al deze zaden kopen bij de boerderij van Vesta aan de andere kant van de rivier. Ook vertelt Vesta je welke groenten dit seizoen het best zijn.

Tomaat
Lente tot Herfst
30 G

Watermeloen
Lente tot Zomer
60 G

Koolraap
Zomer tot Winter
20 G

Meloen
Zomer tot Herfst
50 G

Zoete aardappel
Alleen Herfst.
40 G

Wortel
Herfst tot Winter
30 G

Aardappel
Winter tot Lente
40 G

Aardbei
Herfst tot Lente

```
+-----+
|  8. Bomen  |
+-----+
```

Bomen hebben een jaar nodig om te groeien en je hoeft ze geen water te geven. Ze kunnen op elk veld groeien en je moet ze niet te dicht bij een andere boom of groente zetten, anders gaat alles dood.

De handigste manier om ze neer te zetten:

A=aarde, B=boom

AAAAAAA

ABABABA

AAAAAAA

ABABABA

AAAAAAA

Ze hebben 1 bepaald seizoen wanneer ze fruit geven, deze zijn:

Appel

Herfst

Sinaasappel

Zomer

Perzik

Zomer

Banaan

Zomer

```
+-----+
|  9. Recepten  |
+-----+
```

Tomaat+Meloen, Tomaat+Wortel, Zoete aardappel+Zoete aardappel+Zoete aardappel

Binnenkort meer gerechten.

```
+-----+
| 10. Begeleiding  |
+-----+
```

Hoofdstuk 1- Als je begint zal Takakura je uitleg geven. Je moet je boerderij, jezelf, je hond en je koe een naam geven. Je kan kiezen uit twee honden. Daarna zal Takakura je een rondleiding over de boerderij geven. Als het spel begint is het verstandig om eerst je koe te melken, daarna breng je de melk naar de doos en Takakura verkoopt het voor je in de stad. Hierna breng je de koe naar buiten door op de rode bel in het weiland te drukken. Probeer je dieren altijd buiten te houden als het mooi weer is, dit zorgt ervoor dat ze niet gestressed raken en gezond blijven. Hierna pak je de 2 tomaatzaadjes en de schoffel. Je maakt eerst de aarde goed met de schoffel, daarna plant je de zaadjes en geef je ze water. Het is goed om te beginnen met groenten verkopen omdat je koe verder alleen geld opbrengt. Ga daarom naar de boerderij van Vesta en praat met haar, zij zal je vertellen welke groenten je dit seizoen kan planten. Koop van elke groente die goed is 10 zaadjes. Probeer ook alvast bevriend te raken met Daryl, dit is zeer voordelig want na een tijdje zal hij je de zaadmaker geven en dit bespaard veel geld. Ga dus naar de stad en probeer veel vrienden te maken door mensen bloemen te geven, vooral natuurlijk Celia, Muffy en Nami. Als Van op de derde in de stad komt, koop dan de borstel en de vishengel van hem. Ga je dieren borstelen of

wassen door ze buiten naar de wasplaats te duwen. Ook is het verstandig om elke dag wat te gaan vissen, dit kan inkomsten opleveren of je kan de vis cadeau doen. Op de eerste dag van de zomer zal je de blue feather van de Harvest Sprites krijgen, deze moet je aan het meisje geven met wie je wil trouwen. 1 voorwaarde hiervoor is wel dat je de relatie met haar tot 4 harten hebt opgebouwd. Ook zal Takakura deze zomer een paard voor je kopen. Dit is erg handig omdat je je dan snel kan bewegen zonder zelf moet te worden, ook kan je vanaf overal je paard roepen door tweemaal op R te drukken. In de rest van dit hoofdstuk moet je proberen een paar kippen, een paard en een stier te kopen. Je eerste koe zal namelijk in de winter ophouden met melk te geven totdat ze bevallen is. Je moet ook kippenvoer kopen bij Takakura.

Hoofdstuk 2- Je hebt nu een zoon en een vrouw voor de rest van het spel. Je moet ervoor zorgen dat de relatie tussen jou en je zoontje groeit, dit kan door hem op te pakken en hem in de lucht te gooien. Je kan vanaf nu ook bij Van speelgoed voor hem kopen, dit zorgt ervoor welke carri^g hij kiest. Als je hem een bal geeft wordt hij bijvoorbeeld atleet enzovoort. Als het goed is heb je inmiddels de zaadmaker van Daryl gekregen, anders moet je hier snel voor gaan zorgen door goede vrienden met hem te worden. Ook is het handig als je de Ruby Spice al hebt gekregen van Ruby. Je moet weer groenten kopen bij Vesta en het is ook verstandig om voor elke groente elke dag de fertilizer te kopen. Dit zorgt voor een betere kwaliteit van de groente en dus voor betere en duurder zaden uit de zaadmaker. Ook moet je zes bomen planten op het veld naast je huis. Ga om ongeveer 10 over 7 's avonds naar het huis van Takakura en hij zal je voorstellen aan tartan. Dit is een tweekoppige pratende plant. Je moet vrienden met hem worden om van hem te kunnen profiteren. Na dit hoofdstuk moet je een koe, een stier, een kip, een haan, een geit en een paard hebben.

Hoofdstuk 3- In dit hoofdstuk kan je veel winst maken door met de ruby spice te gaan koken. Je moet naar het kookmenu gaan en alleen de ruby spice selecteren, hierdoor kan je hem net zo lang vermenigvuldigen totdat je er 99 hebt. Deze moet je gaan verkopen voor 100 G per stuk. Van dit geld moet je dan een sterkoe kopen en/of fertilizer voor je groenten om deze tot de S kwaliteit te krijgen. Ook kan je je koeien regelmatig goede hooi geven wat er automatisch voor zorgt dat ze melk gaan geven van de S kwaliteit.

Hoofdstuk 4- Je moet eigenlijk gewoon op dezelfde voet verder gaan en zorgen dat je nu alles van de kwaliteit S produceert. Ook moet je de melkruimte bouwen zodat koeien zichzelf kunnen melken.

Hoofdstuk 5- Ook hier weer op dezelfde voet verder leven en zorg ervoor dat je nu alleen nog maar sterkoeien hebt en regelmatig gouden eieren en gouden wol!

Hoofdstuk 6- Sluit af wat je altijd al hebt willen doen en speel het spel uit!

+-----+
| 11. Copyright |
+-----+

Copyright 2005 Justus Buitelaar.

Tot nu toe heeft alleen www.gamefaqs.com mijn toestemming om dit bestand te publiceren. Andere websites moeten eerst toestemming aan mij vragen voordat ze hem posten.

This document is copyright Justus Buitelaar and hosted by VGM with permission.