LEGO Star Wars II: The Original Trilogy FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Axle_The_Red_25 Updated to v1.9 on Dec 22, 2008

This walkthrough was originally written for LEGO Star Wars II: The Original Trilogy on the GC, but the walkthrough is still applicable to the DS version of the game.

```
 ||||       ||||||||| ||||||||| |||||||||
 |  |       |       | |       | |       |
 |  |       |  ||||||| |  ||||||| |  |||  |
 |  |       |  |      |  |      |  | |  |
 |  |       |  ||||   |  |      |  | |  |
 |  |       |     |   |  | |||| |  | |  |
 |  |       |  ||||   |  |  | | |  | |  |
 |  |       |  |      |  |  | | |  | |  |
 |  ||||||| |  ||||||| |  |||| | |  |||  |
 |       | |       | |       | |       |
 ||||||||| ||||||||| ||||||||| |||||||||

 ||||||||| ||||||||| ||||||||| ||||||||| |||   ||| ||||||||| ||||||||| |||||||||
 |       | |       | |       | |       | | |   | | |       | |       | |       |
 |  ||||||| |||   ||| |       | |  |||| | | |   | | |       | |  |||| | |  |||||||
 |  |       |   |   |   |   | |  |  | | | |   | | |   |   | |  |  | | |  |
 |  |||||||   |   |   |  | |  | |  |||| | | |   | | |  | |  | |  |||| | |  |||||||
 |       |   |   |   |  | |  | |      |  | | | | | | |  | |  | |      |  |       |
 |||||||  |   |   |   | |   | | |  ||  |  | || || | | |   | | |  ||  |  |||||||  |
      |  |   |   |   | ||||| | |  | |  | |       | | ||||| | |  | |  |      |  |
 |||||||  |   |   |   |       | |  | |  | |   |   | |       | |  | |  | |||||||  |
 |       |   |   |   | ||||| | |  | |  | |  | |  | | ||||| | |  | |  | |       |
 |||||||||   |||||   |||   ||| |||| |||| |||   ||| |||   ||| |||| |||| |||||||||

                            ||||||||||  ||||||||||
                            ||||||||||  ||||||||||
                               ||||        ||||
                          THE ||||ORIGINAL|||| TRILOGY
                               ||||        ||||
                            ||||||||||  ||||||||||
                            ||||||||||  ||||||||||
```

FAQ / Guia en español del juego "Lego Star Wars II: The Original Trilogy"

Consola: Game Cube / Play Station 2 / XBox / PC

Versión 1.9 (útlima mejora: 25 / 11 / 2008) (dia / mes / año)

Por AxlRd25 / Nicolás Jaramillo

"Never let your dreams die!"

Mi correo es Axle_The_Red_25@hotmail.com

Cualquier pregunta o sugerencia, mándenla a mi correo.

También pueden contactarme por MSN Messenger.

Visiten [www.freewebs.com/axrd25] o sufrirán un destino fatal... O_o
No, pero pueden hacer preguntas y proponer temas de conversacion.
Hagan preguntas alli!

****
* ¡SE RECLUTAN PERSONAJES! *
****

Bueno, amigos, he llegado al final de esta guía. Me ha tomado mucho tiempo, esfuerzo, paciencia, etc. Pero creo que ha valido la pena. El resultado de todo este tiempo. Esta es la versión "final". Sin embargo, ahora que está todo listo, creo que podría invertir un poco de tiempo en agregar una sección con los personajes enviados por ustedes, los lectores. ¿Han creado un personaje que les haya gustado? ¿Quieren compartirlo con el mundo? Pues esta es su oportunidad. Sólo sigan estos simples pasos:

1. Escribeme un mail, asegúrate de poner tu nombre (nombre, pseudónimo, sobrenombre, lo que sea)
2. En el mail, asegúarte de escribir el nombre de tu personaje, y TODAS las partes que lo forman.
3. Sigue las reglas de la sección "Contacto" para enviarme el correo. Estaré esperando sus aportes, que irán en una sección llamada "Personajes creados por lectores". Busquen en el Indice. Está justo después de "Stud Fountain", y antes de "Información Legal". No hay pierde.

Si cumplen esto, pronto verás a tu personaje aqui, ¡para que todos lo vean!

****
PD: Si quieres, puedes mandarme una imagen doble con el personaje que creaste y con el personaje en el que te basaste para crear el tuyo. Todas las imágenes serán puestas en mi sitio [www.freewebs.com/axrd25] para que las vean.
****

//////////////// Indice (00.01) //

Así como en todas mis guías, he agregado un sistema de indice de búsqueda rápida, para que puedas saber lo que hay en la guía, así como también puedes llegar rápidamente a una sección determinada. Simplemente teclea el código de la sección que buscas, recuerda no necesitas escribirlo con los paréntesis.

Secciones:

* Indice (Usted está aquí) (00.01)
* Introducción (01.00)
* El juego (02.00)
* Controles (03.00)
* Mos Eisley Cantina (04.00)
* Tipos de personajes (05.00)
  - Jedi (05.01)
  - Sith (05.02)
  - Pistoleros (05.03)
    - Pistoleros básicos (05.03a)
    - Pistoleros avanzados (05.03b)

```
    - Pistoleros expertos            (05.03c)
  - Androides                        (05.04)
  - Pequeñines                       (05.05)
  - Luchadores Cuerpo a Cuerpo       (05.06)
  - Cazadores de Recompensas         (05.07)
  - Personajes "Especial"            (05.08)
  - Personajes creados               (05.09)
  - Personajes de LSW                (05.10)
    - Jedi                           (05.11)
    - Sith                           (05.12)
    - Pistoleros                     (05.13)
      - Pistoleros básicos           (05.13a)
      - Pistoleros reducidos         (05.13b)
      - Pistoleros especiales        (05.13c)
    - Androides                      (05.14)
    - Pequeñines                     (05.15)
    - Saltadores                     (05.16)
    - Luchadores Cuerpo a Cuerpo     (05.17)
    - Cazador de Recompensas         (05.18)
    - Personaje "Especial"           (05.19)
* Extras                             (06.00)
* Vehículos                          (07.00)
  - Minikits y Naves                 (07.01)
  - Minikits de LSW                  (07.02)
* Story Mode                         (08.00)
  - Ep. IV: A New Hope
    - 1: Secret Plans                (08.01)
    - 2:Through the Jundland Wastes  (08.02)
    - 3: Mos Eisley Spaceport        (08.03)
    - 4: Rescue the Princess         (08.04)
    - 5: Death Star Escape           (08.05)
    - 6: Rebel Attack                (08.06)
  - Ep. V: The Empire Strikes Back
    - 1: Hoth Battle                 (08.07)
    - 2: Escape From Echo Base       (08.08)
    - 3: Falcon Flight               (08.09)
    - 4: Dagobah                     (08.10)
    - 5: Cloud City Trap             (08.11)
    - 6: Betrayal on Bespin          (08.12)
  - Ep. VI: Return of the Jedi
    - 1: Jabba's Palace              (08.13)
    - 2: The Great Pit of Carkoon    (08.14)
    - 3: Speeder Showdown            (08.15)
    - 4: The Battle of Endor         (08.16)
    - 5: Jedi Destiny                (08.17)
    - 6: Into the Death Star         (08.18)
* Free Play (Minikits, etc)          (09.00)
  - Ep. IV: A New Hope
    - 1: Secret Plans                (09.01)
    - 2:Through the Jundland Wastes  (09.02)
    - 3: Mos Eisley Spaceport        (09.03)
    - 4: Rescue the Princess         (09.04)
    - 5: Death Star Escape           (09.05)
    - 6: Rebel Attack                (09.06)
  - Ep. V: The Empire Strikes Back
    - 1: Hoth Battle                 (09.07)
    - 2: Escape From Echo Base       (09.08)
    - 3: Falcon Flight               (09.09)
    - 4: Dagobah                     (09.10)
    - 5: Cloud City Trap             (09.11)
```

```
    - 6: Betrayal on Bespin          (09.12)
  - Ep. VI: Return of the Jedi
    - 1: Jabba's Palace              (09.13)
    - 2: The Great Pit of Carkoon    (09.14)
    - 3: Speeder Showdown            (09.15)
    - 4: The Battle of Endor         (09.16)
    - 5: Jedi Destiny                (09.17)
    - 6: Into the Death Star         (09.18)
* Misiones Bonus                     (10.00)
  - Ep. IV Bonus                     (10.01)
  - Ep. V Bouns                      (10.02)
  - Ep. VI Bouns                     (10.03)
  - Lego City                        (10.04)
* Misiones de Cazador de Recompensas (11.00)
  - 1: R2-D2                         (11.01)
  - 2: Ben Kenobi                    (11.02)
  - 3: Chewbacca                     (11.03)
  - 4: Princess Leia                 (11.04)
  - 5: Admiral Ackbar                (11.05)
  - 6: Yoda                          (11.06)
  - 7: C-3PO                         (11.07)
  - 8: Lando Calrissian              (11.08)
  - 9: Luke Skywalker                (11.09)
  - 10: Han Solo                     (11.10)
* Stud Fountain                      (12.00)
* Personajes creados por lectores    (13.00)
* Códigos                            (14.00)
  - Trucos y demás detalles ocultos  (14.01)
* Información Legal                  (15.00)
* Contacto                           (16.00)
  - Otras guias del mismo autor      (16.01)
* Agradecimientos                    (17.00)
```

////////////// Introducción (01.00) //

Bienvenido seas al mágico y divertido mundo de Lego Star Wars II.
Mi nombre es AxlRd25, y seré tu guía en tu travesía en este mundo,
y te guiaré a través de las numerosos capítulos de este juego.

Tu misión (si decides aceptarla) es de completar los tres capítulos de la
primera trilogía concebida de la mente de George Lucas, pero en un estilo único
donde todo se desarma, y nada es lo que parece.

Este juego recopila los siguientes episodios:

Episodio IV: Una Nueva Esperanza

Episodio V: El Imperio Contraataca

Episodio VI: El Regreso del Jedi

Pero lo genial de este juego es que todo está construido (jaja) a base de
bloques y figuras de Lego.

¡Que la Fuerza esté con ustedes!

NOTA: En todo caso, refiérase a modos de juego, nombres, lugares, etc, siempre utilizaré los nombres EN INGLES, esto lo hago para evitar confusiones.
Esta guía está hecha a base de la versión de Nintendo Game Cube, pero te sirve igual para cualquier consola. O sea, sirve tanto en Game Cube, Play Station 2, X Box y PC. En el caso de que haya un detalle (que yo conozca) que ocurra en otra consola, lo indicaré para que los usuarios de esa consola no tengan problema alguno.

//////////////// El juego (02.00) //

El objetivo de este juego es juntar los 99 Ladrillos Dorados que trae el juego. Así como usas ladrillos de Lego para armar cosas, con los Ladrillos Dorados puedes construir los mayores secretos del juego. Consigues Ladrillos Dorados al completar capítulos, lograr cierto status en cada misión, o completar Minikits.

* Cosas importantes que debes saber antes de jugar *

Story Mode: El modo historia te relata los sucesos del juego, tal y como los viste en las películas (o levemente modificados). Debes completar un capítulo en Story Mode antes de poder activarlo para jugar Free Play. Al completar los escenarios en Story Mode, obtienes un Ladrillo Dorado. en estos escenarios, sólo puedes cambiar directamente en cuanto a personajes (botón Y cerca del personaje).

Free Play: Aqui puedes revisitar las etapas, pero con el personaje que eligas. EL juego te dará un equipo de personajes distintos (cambias con L y R) para que tengas un rango de habilidades lo más amplio posible, ya que en cada escenario hay lugares a los que debes acceder volviendo con personajes específicos.
Aquí puedes usar a los personajes que creas, y también el Extra "Use old Save" (revisa la sección extras).

Corazones: Los corazones son los puntos de energía que tu personaje tiene. Los corazones son del jugador, por lo que si te han dañado, y cambias de personaje, el daño se amntendrá. Tienes cuatro corazones de energía. Si éstos se acaban, tu personaje se desarmará y botará una cantidad de Studs (ver el párrafo siguiente), y revivirá enseguida. Esto explica que en este juego, no puedes morir, pero este factor evita que obtengas True Jedi Status (ver dos párrafos más abajo).

Lego Studs: Los studs son le dinero en Lego Star Wars II. Son pequeñas monedas de Lego que encuentras al romper superficies, usar habilidades, mover cosas, etc. Hay studs de distintos valores. Los studs plateados valen 10. Los dorados valen 100. Los azules valen 1000. En los escenarios bonus, puedes encontrar studs morados, éstos valen 10.000. Si mueres por caer del escenario, pierdes 2000 studs. Si te matan (pierdes los cuatro corazones), perderás 4.000 studs.

True Jedi Status: Si juegas con la habilidad y maestría de un verdadero Jedi, accederás a este estado en cada escenario. Para conseguir True Jedi Status, debes obtener una cantidad determinada de studs antes de finalizar un escenario tanto en Story Mode como en Free Play. Obtienes un Ladrillo Dorado por alcanzar True Jedi Status en un escenario, tanto en Story Mode como en Free Play. Eso da un total de dos Ladrillos Dorados por escenario en cuanto a True Jedi Status. Recuerda que las cantidades de studs que necesitas varían entre ambos modos, en Free Play necesitarás encontrar más studs que en Story Mode, debido a que puedes acceder a diversos lugares extra.

Minikits: Al progresar dentro de un capítulo, probablemente encontrarás unas

cápsulas blancas con una luz roja y otra verde, estos son Cápsulas de Minikits. Cada cápsula que obtienes te da piezas para armar el Minikit de aquel capítulo. Son diez Cápsulas de Minikits por escenario, una vez que los juntas todos, completarás un vehículo de Star Wars, que te dará un Ladrillo Dorado, y además podrás usar aquel Minikit en Bonus de Minikits.

Power Bricks: En cada escenario hay oculto un ladrillo rojo, el que al obtenerlo, te permite desbloquear uno de los extras ocultos, para entonces poder comprarlo.

Modo Co-op: Así es, puedes jugar con un amigo/a, hermano/a, primo/a, padre, vecino, mascota... Porque este juego trae un modo cooperativo. Y si has comenzado un capítulo y llegan tus primos, entonces no te preocupes en empezar de nuevo. Sólo debes conectar un control en el puerto 2 de tu Game Cube y presionar Start, y tu amigo podrá jugar enseguida. Hay muchos lugares donde jugar cooperativo te puede ayudar. Además, pueden jugar Versus, ya que puedes dañar a tu compañero/a, y él/ella a ti. Puedes jugar cooperativo en TODAS las misiones del juego. Y si tu compeñero desea dejar de jugar, sólo debe presionar Start y elegir la opción "Drop out".

Controles (03.00)

Yo he creado esta guía en base a la versión de Game Cube de este juego, y por eso, especifico los botones de ESA consola en las explicaciones. Si juegas con otra consola, entonces simplemente debes guiarte por el botón que cumple la misma función en tu consola.

	GAME CUBE
Botón de Ataque:	B
Botón de Especial:	X
Bolón de Salto:	A
Botón de Cambio Directo:	Y
Botones de Cambio (en Free Play):	L,R
Boton de Menu / Pausa:	[START]
Movimiento de personaje:	Control Stick, +Control Pad
Mover cámara:	C-Stick

En cuanto a las naves...

Botón de Disparo:	B
Botón de Misil:	X
Bolón de Acrobacias:	A
Botones de Cambio (en Free Play):	L,R
Boton de Menu / Pausa:	[START]
Movimiento de personaje:	Control Stick, +Control Pad
Mover cámara:	C-Stick

NOTAS:
*Para cambiar de personajes entre aliados, pulsa el botón (Y) cerca de quien quieras cambiar.
*Si estás en medio de una partida, pero tu amigo / vecino / primo / quien sea quiere jugar, sólo necesitas que ese jugador enchufe un control en el puerto 2, y que pulse [START].
*Puedes hacer ataques distintos al saltar.
*En el caso de los Jedi y Sith, pueden hacer ataques tanto en el doble salto como en el salto normal.
*Todos los personajes que no sean robots pueden armar bloques de Lego.

*No sólo los Stormtrooper pueden abrir puertas imperiales; prueba también con Dath Vader, el Emperador, y otros...
*La Fuerza es una gran aliada. Siempre que tengas un Jedi o Sith, busca con qué usar la Fuerza para facilitarte la vida.
*Los ataques a corta distancia son efectivos, pero no abuses de ellos. Puedes perder muchos studs.
*Una vez que mueres, trata de recuperar los studs que caen, pues desaparecerán rápidamente.
*Al jugar cooperativo, la cantidad de studs que tienen entre ambos es la que cuenta para True Jedi Status, por lo que si uno muere, que el otro trate de recoger algunos studs de su compañero caído.
*Aprovecha las habilidades de todos los personajes que tengas a tu disposición.
*Usa cualquier objeto que puedas armar.
*Puedes empuzar cualquier objeto que tenga rayas amarillas y negras sobre él.
*Para utilizar los vehúclos, debes subirte a ellos con el botón (Y).
Los vehículos tienen distinta cantidad de corazones, si se acaban, caerás del vehículo y perderás la cantidad de 4000 studs.
*USA TODO A TU ALREDEDOR. Debes revisar que si algo te parece sospechoso, intenta todo; disapra, golpea, arma, empuja, usa la Fuerza, usa Detonadores térmicos, lo que sea.
*En naves, puedes hacer diferentes acrobacias dependiendo de qué dirección pulsas junto con (A): Si pulsas hacia atrás, das un medio giro, si pulsas hacia alguno de los lados, girarás en ese sentido esquivando disparos, y si no pulsas dirección alguna, das un giro completo.

/////////////// Mos Eisley Cantina (04.00) ////////////////////////////////////

Desde este desértico paraje se inicia el juego. Este es el centro del juego, y desde aquí te diriges a tus misiones, y aquí es donde encuentras todas las cosas importantes del juego.

Este expendio autorizado de bebidas alcohólicas (ja ja) tiene varios sitios de interés, entre ellos:

*Salones de Episodios
 En el interior de la cantina, encontrarás tres grandes puertas con los símbolos "IV", "V" Y "VI" sobre ellas; desde aquí accedes a dichos episodios y a sus misiones respectivas. Al inicio de tu partida, sólo puedes acceder al salón del Episodio IV. Debes completar las misiones en orden, aunque para activar los salones de Episodios V y VI, debes completar el capítulo 1 del Episodio IV.

*El Bar
 Desde aquí, Wuher (el dueño del local) atiende a sus clientes. Pero para un jugador, Wuher tiene distintos productos de interés.
 Pistas: Son pequeños tips sobre el juego, ya sea esto de los personajes, sus habilidades, etc. Hay varias desde el inicio, y las demás debes comprarlas por 100 Studs (Este es el dinero en el mundo de Lego Star Wars), y la última por 1000.
 Personajes: Todos los personajes que usas en el modo historia del juego se te son otorgados por el juego, pero tus enemigos, y otros personajes debes ser adquiridos aquí. Debes notar que ahora son más caros que en el juego anterior, al punto de que hay un trio especial de personajes, y cada uno de ellos cuesta más de 1.000.000 de studs.
 Extras: Estos son aquellos detalles que modifican tu juego para hacerlo más vistoso, interesante o fácil. Algunos extras están disponibles para ser comprados desde el inicio, en tanto otros debes desbloquearlos encontrando

los Ladrillos Rojos en las etapas, y entonces poder comprarlos. Recuerda que estos extras también son caros, el más caro cuesta 30.000.000 studs, o sea, TREINTA (30) veces el extra más caro del primer LSW.
Códigos: Aquí introduces códigos especiales que pudieras encontrar... Ahora puedes encontrar varios códigos en su respectiva sección de esta guía, para todos aquellos que quieran un poco de ventaja, o a Santa Claus...
Ladrillos Dorados: El objetivo principal de este juego es juntar los 99 Ladrillos Dorados de Lego que existen. En la tienda puedes obtener ocho de ellos. El primero de ellos cuesta 10.000, y desde aquel, cada uno va aumentando su precio en 5000 studs. (El segundo cuesta 15.000, el tercero 20.000, y así)
Videoclips: En los capítulos en modo historia del juego, encontrarás unos graciosísimos videoclips, y una vez que los has visto, puedes verlos las veces que desees aquí. Es gratis.

*El exterior
Afuera de la cantina, hay... arena. Aquí puedes encontrar algunos de los personajes que posees, y puedes utilizarlos y causar terror con ellos. Pero ten cuidado, pues todos los personajes se defenderán y, en cuanto vean un disparo o sean atacados, reaccionarán hostilmente, atacando a quien se les cruze. Estas situaciones son muy divertidas, ya que puedes armar miles de combates, y además puedes destruir varios basureros para obtener unos cuantos studs. (Recuerda que también puedes armar peleas de bar al interior de la cantina) Y por si fuera poco, aquí afuera se estacionan los Minikits que vas armando (revisa la sección de objetos).

*Tanques Bacta
Sin duda, una de las mejores opciones del juego es esta. Aquí puedes armar dos personajes creado a partir de partes de otros personajes. No todas las partes están disponibles, pero igualemente puedes crear una infinidad de combinaciones, y utilizarlas en Free Play. Puedes ponerle nombre a tu personaje y armarlo a tu pinta.

//////////// Tipos de Personajes (05.00) ////////////////////////////////////

En este juego existen diversas clases de personajes, cada una con distintos poderes, funciones y ataques. Ahora las revisaremos, junto con sus integrantes. En total hay 128 personajes que se pueden obtener y utilizar.

::
<<<<< Jedi >>>
::
(05.01)

Los Jedi se caracterizan por usar un sable láser como arma. Estos personajes son muy útiles a la hora de combatir y explorar.

Hay 9 pesonajes Jedi, los cuales son:

Ben Kenobi
El legendario Obi-Wan Kenobi, varios años más viejo.
Arma: - Sable láser (azul)
Ataque: - Combinación de golpes de su sable.
Salto: - Doble
(El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial: - Usar la Fuerza
(Con robots, los empuja y desactiva)
(Con humanos, les hace un truco mental Jedi)

```
              (Con Gamorrean Guards, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

*Luke Skywalker (Dagobah)*
*Luke Skywalker (Bespin)*
*Luke Skywalker (Jedi)*
*Luke Sktwalker (Endor)*
 Luke, comenzando su entrenamiento para ser un Jedi.
Arma:      - Sable láser (azul y verde, respectivamente)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:  - Usar la Fuerza
              (Con robots, los empuja y desactiva)
              (Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
              (Con Gamorrean Guards, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

*Yoda*
 El legemdario maestro Yoda, viejo y cansado.
Arma:      - Sable láser (verde)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:  - Usar la Fuerza
              (Con robots, los empuja y desactiva)
              (Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
              (Con Gamorrean Guards, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas
NOTAS: Yoda es un Jedi viejo. Eso significa que camina LENTAMENTE. Pero cuando
enciende su sable láser, usa su bastón para moverse más rápidamente.

*Ben Kenobi (Ghost)*
 Ben Kenobi, utilizando una técnica espiritual Jedi.
Arma:      - Sable láser (azul)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:  - Usar la Fuerza
              (Con robots, los empuja y desactiva)
              (Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
              (Con Gamorrean Guards, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas
NOTAS: Ben Kenobi (Ghost) es un Jedi fantasma. Eso significa que es invisible
para sus demás enemigos. También es invulnerable a sus ataques. Y si cae desde
un precipicio, no pierde studs.

*Anakin Skywalker (Ghost)*
 Anakin, utilizando una técnica espiritual Jedi.
Arma:      - Sable láser (azul)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
```

```
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:  - Usar la Fuerza
              (Con robots, los empuja y desactiva)
              (Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
              (Con Gamorrean Guards, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas
NOTAS: Anakin (Ghost) es un Jedi fantasma. Eso significa que es invisible para
sus demás enemigos. También es invulnerable a sus ataques. Y si cae desde un
precipicio, no pierde studs.

*Yoda (Ghost)*
 Yoda, utilizando una técnica espiritual Jedi.
Arma:      - Sable láser (verde)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:  - Usar la Fuerza
              (Con robots, los empuja y desactiva)
              (Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
              (Con Gamorrean Guards, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas
NOTAS: Yoda (Ghost) es un Jedi fantasma. Eso significa que es invisible para
sus demás enemigos. También es invulnerable a sus ataques. Y si cae desde un
precipicio, no pierde studs.


:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Sith >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
(05.02)

Los Sith son iguales a los Jedi en sentido de habilidades, pero tienen otra
habilidad clave que los Jedi no poseen.

Hay 2 Sith en este juego, los cuales son:

*Darth Vader*
 Anakin Skywalker, el padre de Luke, después de convertirse al lado oscuro.
Arma:      - Sable láser (rojo)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:  - Usar el lado oscuro de la Fuerza
              (Con robots, los empuja y desactiva)
              (Con humanos, los ahorca)
              (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
              (Puedes manipular objetos oscuros que tengan brillos rojos)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

*The Emperor*
 El tirano que gobierna esta galaxia. También es el maestro de Vader.
Arma:      - Sable láser (rojo)
Ataque:    - Combinación de golpes de su sable.
Salto:     - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
```

```
Especial:  - Usar el lado oscuro de la Fuerza
             (Con robots, los empuja y desactiva)
             (Con humanos, los electrocuta)
             (Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
             (Puedes manipular objetos oscuros que tengan brillos rojos)
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Pistoleros >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
(05.03)

Los pistoleros son personajes que... eh... portan... pistolas, y armas de fuego
similares. Se pueden dividir en pistoleros normales, avanzados y expertos.
Todos pueden usar ganchos, que se recnonocen al ver los blancos de color rojo
en el suelo, desde allí puedes subira grandes distancias.
Algunos pueden esquivar, esto se hace pulsando el botón de ataque antes de que
te disparen.

Hay 2 pistoleros básicos, 23 avanzados y 12 expertos. Ellos son:


---------- Pistoleros Básicos -------------------------------------------------
(05.03a)

*Palace Guard*
 Los guardias de palacio, encargados de proteger a Jabba the Hutt.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

*Skiff Guard*
 Ellos se encargan de proteger las barcazas de Jabba the Hutt.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas


---------- Pistoleros Avanzados -----------------------------------------------
(05.03b)

*Princess Leia*
*Princess Leia (Hoth)*
*Princess Leia (Bespin)*
*Princess Leia (Prisioner)*
*Princess Leia (Endor)*
 La princesa del planeta Alderaan, y secretamente hermana de Luke.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, le puede dar de cachetadas
           - Puede esquivar disparos
```

```
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Captain Antilles*
 El noble capitán a cargo de defender a Leia.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, lo puede golpear
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Rebel Trooper*
 Un soldado rebelde. Viste camisa azul.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, lo puede golpear
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Stormtrooper*
 Los soldados comunes del ejército imperial.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*Rebel Friend*
 Un amigo soldado rebelde del Capián Antilles. Viste camisa roja.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, lo puede golpear
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Imperial Officer*
 Oficiales de alto rango del Imperio.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
```

```
            - Armar objetos de Lego
            - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
            - Puede tirar palancas

*Beach Trooper*
 Un Stormtrooper nadador, con un corto traje de baño azul y su casco.
Arma:       - Pistola láser
Ataque:     - Disparos
Salto:      - Unico
              (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
              (Puede atacar desde el aire)
Especial:   - Usar ganchos
            - Armar objetos de Lego
            - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
            - Puede tirar palancas

*Tusken Raider*
 Conocidos como "Gente del desierto", son muy hostiles.
Arma:       - Escopeta láser
Ataque:     - Disparos
            - Si se encuentra cerca del enemigo,
Salto:      - Doble
              (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial:   - Usar ganchos
            - Armar objetos de Lego
            - Puede tirar palancas

*Sandtrooper*
 La sección especial de Tatooine del ejército imperial.
Arma:       - Pistola láser
Ataque:     - Disparos
Salto:      - Unico
              (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
              (Puede atacar desde el aire)
Especial:   - Usar ganchos
            - Armar objetos de Lego
            - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
            - Puede tirar palancas

*Chawbacca*
 El compañero Wookie de Han Solo.
Arma:       - Ballesta láser
Ataque:     - Disparos
            - Si está cerca del enemigo, lo golpeará
            - Si está cerca de un Stormtrooper (o derivado), le arrancará los
              brazos
Salto:      - Unico
              (Puede atacar desde el aire)
Especial:   - Usar ganchos
            - Armar objetos de Lego
            - Puede tirar palancas

*Imperial Shuttle Pilot*
 Pilotos de alto rango del Imperio.
Arma:       - Pistola láser
Ataque:     - Disparos
            - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
            - Puede esquivar disparos
Salto:      - Unico
              (Puede atacar desde el aire)
```

```
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*Death Star Trooper*
 División especial de soldados de la Death Star (Estrella de la Muerte)
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*TIE Fighter Pilot*
 Pilotos imperiales que combaten en sus cazas TIE.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*Grand Moff Tarkin*
 El comandante supremo de las fuerzas imperiales, está a cargo de Death Star.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, le puede dar de cachetadas
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Rebel Pilot*
 Pilotos rebeldes que combaten en sus X-Wing, o Y-Wing.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, lo puede golpear
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Snowtrooper*
 La sección especial de Hoth del ejército imperial.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
```

```
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*Rebel Trooper (Hoth)*
 Tropas rebeldes con trajes para andar en la nieve.
Arma:      - Rifle láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, lo puede golpear
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Princess Leia (Slave)*
 Leia, después de ser esclavizada por Jabba the Hutt. Está muy ligera de ropa.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, le puede dar de cachetadas
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas
           - Si mantienes pulasdo (X), Leia bailará.

*Admiral Ackbar*
 Ackbar es el jefe mayor de las fuerzas rebeldes. Es un gran estratega.
Arma:      - Revólver láser
Ataque:    - Disparos
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
             (Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas


---------- Pistoleros Expertos ------------------------------------------------
(05.03c)

*Luke Skywalker (Tatooine)*
*Luke Skywalker (Stormtrooper)*
*Luke Skywalker (Pilot)*
*Luke Skywalker (Hoth)*
 Un joven granjero, vive con sus tíos. No se imagina ser hijo de Vader.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
             (Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
```

```
           - Puede tirar palancas

*Han Solo*
*Han Solo (Stormtrooper)*
*Han Solo (Hoth)*
*Han Solo (Hood)*
*Han Solo (Skiff)*
*Han Solo (Endor)*
 Un mercenario del planeta Corellia, dueño del Millenium Falcon.
Arma:      - Revólver láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
             (Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

*Lando Calrissian*
*Lando Calrissian (Palace Guard)*
 Amigo de Han Solo, y gobernador de Cloud City. Le entrega a Han a Darth Vader.
 Vaya amigo...
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
             (Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas
           - Si se encuentra cerca da Leia (cualquiera), le besará la mano

*Bespin Guard*
 Guardias de Cloud City, están muy bien entrenados.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
             (Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas


::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Androides >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
(05.04)

Los robots de este juego se dividen en varias categorías, dependiendo de su uso
y funciones. Hay androides de Protocolo, robots Astromech, y otros.
```

Hay 1 andriode Protocolo, 1 androide Astromech y 1 robot "especial".

R2-D2
 Este androide Astromech es muy popular, y se comunica por pitidos.
Arma: - Pulso Electromagnético
Ataque: - Pulso Electromagnético
(Desactiva robots)
Salto: - Levitar
(No posee salto, pero puede levitar manteniendo pulsado salto)
(Dura un par de segundos)
Especial: - Abrir puertas de Astromech (con una imagen de R2-D2)
NOTAS: R2-D2 generalemte no será atacado por los enemigos, pero probablemente será desactivado por un Jawa o un Ugnaught.

C-3PO
 Este andriode de Protocolo es muy histérico, y es completamente dorado.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - No posee salto
Especial: - Abrir puertas de Protocolo (con una imagen de C-3PO)
NOTAS: C-3PO generalemte no será atacado por los enemigos, pero probablemente será desactivado por un Jawa o un Ugnaught.

Gonk Droid
 Esta "caja" es completamente inútil. Tiene pies.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - No posee salto
Especial: - Ninguno
NOTAS: Gonk Droid generalemte no será atacado por los enemigos, pero probablemente será desactivado por un Jawa o un Ugnaught. Además, camina muy LENTAMENTE.

::::::

Ewok que lucha con Han Solo y los demás en la batalla de Endor.
Arma: - Resortera
Ataque: - Lanzar piedras
Salto: - Unico
Especial: - Entrar por puertas pequeñas y espacios similares
- Usar gancho (ver "Pistoleros")

Ewok
Tribu de personajes que parecen ositos de peluche.
Arma: - Resortera
Ataque: - Lanzar piedras
Salto: - Unico
Especial: - Entrar por puertas pequeñas y espacios similares
- Usar gancho (ver "Pistoleros")

::::::

::
<<<<< Cazadores de Recompensas >>
::
(05.07)

Aquellos quienes viajan por la galaxia en busca de quien los contrate para misiones peligrosas por un buen pago, ellos son los Cazadores de Recompensas. Pueden utilizar distintas habilidades. Hay 7 Cazadores de Recompensas, y ellos son:

Greedo
Mercenario ambicioso y verde.

```
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
             (Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Puede lanzar detonadores térmicos
           - Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba
             Fett o Greedo)
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas
```

Boba Fett
Guerrero de Mandalore, hijo del legendario Jango Fett. Es el más hábil cazador de recompensas de la galaxia.

```
Arma:      - Rifle láser (hace doble daño)
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, puede golpearlo y patearlo
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
           - Puede volar pulsando [salto] otra vez en el aire
             (Dura un par de segundos)
Especial:  - Usar ganchos
           - Puede lanzar detonadores térmicos
           - Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba
             Fett o Greedo)
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas
```

Princess Leia (Boushh)
Leia, vestida de Boushh, un conocido cazador de recompensas. Ella no cuenta como cazador de recompensa para las misiones.

```
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, le puede dar de cachetadas
           - Puede esquivar disparos
Salto:     - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas
```

Dengar

Cazador de recompensas de Corellia, fue destrozado por Han Solo, pero se recuperó.

Arma: - Pistola láser
Ataque: - Disparos
- Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
- Puede esquivar disparos
Salto: - Unico
(Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
(Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
(Puede atacar desde el aire)
Especial: - Usar ganchos
- Puede lanzar detonadores térmicos
- Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba Fett o Greedo)
- Armar objetos de Lego
- Puede tirar palancas

Bossk

Cazador de recompensas alienígena y verde. Es enemigo mortal de los Wookies, y por ende, de Chewbacca.

Arma: - Pistola láser
Ataque: - Disparos
- Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
- Puede esquivar disparos
Salto: - Unico
(Puede rodar si se salta de nuevo en el aire)
(Después de rodar, puede dar tres disparos rápidos)
(Puede atacar desde el aire)
Especial: - Usar ganchos
- Puede lanzar detonadores térmicos
- Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba Fett o Greedo)
- Armar objetos de Lego
- Puede tirar palancas

IG-88

Robot asesino que resultó ser un experimento fallido. Se convirtió en cazador de recompensas.

Arma: - Pistola láser
Ataque: - Disparos
- Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
Salto: - Unico
(Puede atacar desde el aire)
Especial: - Usar ganchos
- Puede lanzar detonadores térmicos
- Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba Fett o Greedo)
- Puede abrir puertas de Protocolo (con imagen de C-3PO)
- Puede abrir puertas de Astromech (con imagen de R2-D2)

4-LOM

Robot de protocolo que tuvo una falla en su programa, que lo convirtió en un ladrón y cazador de recompensas.

Arma: - Pistola láser
Ataque: - Disparos
- Si está cerca del enemigo, puede golpearlo
Salto: - Unico
(Puede atacar desde el aire)
Especial: - Usar ganchos
- Puede lanzar detonadores térmicos

- Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba Fett o Greedo)
- Puede abrir puertas de Protocolo (con imagen de C-3PO)
- Puede abrir puertas de Astromech (con imagen de R2-D2)

::::::

Luminara
Kit Fisto

Ellos son Jedi pertenecientes a la Orden Jedi.
Arma: - Sable láser (azul, verde, y morado, respectivamente)
Ataque: - Combinación de golpes de su sable.
Salto: - Doble
(El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial: - Usar la Fuerza
(Con robots, los empuja y desactiva)
(Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
(Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
- Armar objetos de Lego
- Tirar palancas

---------- Sith ----------
(05.12)

Darth Maul
Count Dooku

El aprendiz de Sidious (Maul) y un Jedi corrupto, cooperador de Sidious (Dooku)
Arma: - Sable láser (rojo doble y rojo, respectivamente)
Ataque: - Combinación de golpes de su sable.
Salto: - Doble
(El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial: - Usar la Fuerza
(Con robots, los empuja y desactiva)
(Con humanos, les hace un truco mental Jedi)
(Con objetos, interactúa con ellos de diversas maneras)
- Armar objetos de Lego
- Tirar palancas

---------- Pistoleros ----------
(05.13)

La Reina Amidala, sus seguidores, los Clones, y algunos Wookies.

*** Pistoleros Básicos ***
(05.13a)
*Queen Amidala
Captain Panaka
Royal Guard
Padme
Padme (Geonosis)
Padme (Clawed)
Padme (Battle)
Clone
Clone (Episode III)
Clone (Episode III, Pilot)
Clone (Episode III, Walker)
Clone (Episode III, Security)
Commander Cody)
Wookie
Disguised Clone

Ellos son pistoleros básicos.
Arma: - Pistola, revólver y ballesta láser, respectivamente
Ataque: - Disparos
Salto: - Unico

```
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

*** Pistoleros reducidos ***
(05.13b)
*Battle Droid*
*Battle Droid (Security)*
*Battle Droid (Commander)*
*Battle Droid (Geonosis)*
*Super Battle Droid*

Ellos tienen menos habilidades que un pistolero normal.
Arma:      - Pistola y cañón de brazo láser, respectivamente
Ataque:    - Disparos
             (La pistola láser dispara lentamente)
             (El cañón de brazo dispara muy rápidamente)
Salto:     - No poseen
Especial:  - Ninguno
             (Si eres Battle Droid Commander, puedes sacar un Walkie-Talkie)

*** Pistoleros especiales ***
Ellos tienen diferentes habilidades que un pistolero normal.
(05.13c)
*Geonosian*
 Habitantes de Geonosis.
Arma:      - Pistola de esferas láser
Ataque:    - Disparos
             (La pistola láser dispara lentamente)
Salto:     - No poseen
             (Puede volar por un par de segundos)
Especial:  - Ninguno

*Droideka*
 También llamados "destructores", son robots con un poderoso escudo de energía.
Arma:      - Cañones de brazo (doble) láser
Ataque:    - Disparos
             (Cada cañón de brazo dispara dos disparos láser)
Salto:     - No poseen
Especial:  - Ninguno
NOTAS: Droideka crea un escudo láser cuando está detenido. Este escudo debe ser
destruido antes de poder dañar a Droideka. Droideka se mueve rodando.

---------- Androides ------------------------------------------------------------
(05.14)
*R4-P17*
 Androide Astromech rojo.
Arma:      - Pulso Electromagnético
Ataque:    - Pulso Electromagnético
             (Desactiva robots)
Salto:     - Levitar
             (No posee salto, pero puede levitar manteniendo pulsado salto)
             (Dura un par de segundos)
Especial:  - Abrir puertas de Astromech (con una imagen de R2-D2)
NOTAS: R4-P17 generalemte no será atacado por los enemigos, pero probablemente
será desactivado por un Jawa o un Ugnaught.

*TC-14
 Androide Protocolo plateado.
```

Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - No posee salto
Especial: - Abrir puertas de Protocolo (con una imagen de C-3PO)
NOTAS: TC-14 generalemte no será atacado por los enemigos, pero probablemente será desactivado por un Jawa o un Ugnaught.

PK Droid
 Robot de reparación de naves.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - No posee salto
Especial: - Ninguno

---------- Pequeñines ----------
(05.15)
Anakin Skywalker (Boy)
 Anakin, siendo un esclavo viviendo en Tatooine.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Unico
Especial: - Entrar por puertas pequeñas y espacios similares
           - Tirar palancas
           - Armar objetos de Lego

Boba Fett (Boy)
 Boba, hijo clon de Jango Fett, que queda traumatizado al ver el asesinato de su padre.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Unico
Especial: - Entrar por puertas pequeñas y espacios similares
           - Tirar palancas
           - Armar objetos de Lego

---------- Saltadores ----------
(05.16)
Este tipo de personajes no existen en el juego Lego Star Wars II, pero aquí puedes ocupar uno. Ellos saltan más alto que los demás, o tienen un poderoso doble salto.
Jar Jar Binks
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Doble, el segundo es un salto alto.
Especial: - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

---------- Luchadores Cuerpo a cuerpo ----------
(05.17)
General Griveous
 Comandante de las fuerzas clónicas, y segundo al mando después de la muerte de Count Dooku.
Arma: - Sables láser (cuatro, dos azules y dos verdes)
Ataque: - Combinación de golpes de su sable
Salto: - Doble y Alto
             (El ataque en el aire del primer y segundo salto son diferentes)
Especial: - Ninguno

Griveous' Bodyguard
 Llamados Magnaguards, son conocidos por proteger al General Griveous (como si

necesitara protección...)
Arma: - Electrostaff
Ataque: - Combinación de golpes de su electrostaff
Salto: - Alto
             (Puede atacar en el aire)
Especial: - Ninguno

---------- Cazadores de recompensas ----------
(05.18)
Jango Fett
 El padre de Boba Fett, el cazador de recompensas más famoso y poderoso de la galaxia.
Arma: - Revólveres láser (dos disparos)
Ataque: - Disparos
           - Puede esquivar disparos
Salto: - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
           - Puede volar pulsando [salto] otra vez en el aire
             (Dura un par de segundos)
Especial: - Usar ganchos
           - Puede lanzar detonadores térmicos
           - Puede abrir puertas de Cazador de Recompensas (con imagen de Boba Fett o Greedo)
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

---------- Personajes "especiales" ----------
(05.19)
Chancellor Palpatine
 Palpatine, el canciller que secretamente era el más poderoso Sith.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Unico
Especial: - Armar objetos de Lego
           - Tirar palancas

::
<<<<< Personajes "Extra" >>>
::
(05.10)

Al activar el Extra "Extra Toggle" en un capítulo (sólo en Free Play), al cambiar con L y R, encontrarás algunos personajes distintos, que no se podrían utilizar en condiciones normales. Ellos varían por capítulos (en cierta etapa te puede aparecer un personajes, y en otro puede que no) y son 12.
Ellos son:

Rebel Engineer
Un ingeniero rebelde, porta una pistola láser para defenderse.
Arma: - Pistola láser
Ataque: - Disparos
           - Si está cerca del enemigo, lo puede golpear
Salto: - Unico
             (Puede atacar desde el aire)
Especial: - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Puede tirar palancas

```
*Imperial Engineer*
Ingeniero del Imperio. Porta una pistola láser, en caso de emergencia.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*AT-AT Pilot*
Un piloto imperial, conduce un enorme AT-AT.
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas

*Skeleton*
Un esqueleto viviente. Simplemente eso.
Arma:      - Su materia ósea (huesos)
Ataque:    - Golpes y patadas, sus extremidades de hueso se desprenden.
Salto:     - Ninguno
Especial:  - Ninguno

*Womp Rat*
Una pequeña criatura, es muy veloz y vive en Tatooine.
Arma:      - Ninguna
Ataque:    - Ninguno
Salto:     - Ninguno
Especial:  - Corre a una velocidad increíble

*Mouse Droid*
Un clásico robot espía imperial, se ve frecuentemente en la Death Star.
Arma:      - Ninguna
Ataque:    - Ninguno
Salto:     - Ninguno
Especial:  - Se mueve a una velocidad increíble
             (Con el Extra "Self Destruct", es un arma veloz y capaz de
              autodestruirse !_!)

*Scout Trooper*
Soldado imperial que opera en Endor, aún no sé por qué no es un personaje
normal...
Arma:      - Pistola láser
Ataque:    - Disparos
Salto:     - Unico
             (Puede caer de cara si se salta de nuevo en el aire)
             (Puede atacar desde el aire)
Especial:  - Usar ganchos
           - Armar objetos de Lego
           - Abrir puertas imperiales (con imagen de un Stormtrooper)
           - Puede tirar palancas
```

Han Solo (Frozen in Carbonite)
Han Solo, congelado en carbonita. Si creías haberlo visto todo, prepárate...
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Ninguno
Especial: - Se mueve de una manera chistosa...

Droid 1
Robot que sirve para limpiar y pulir superficies.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Ninguno
Especial: - Ninguno

Droid 2
Robot que sirve para repartir vasos en una fiesta.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Ninguno
Especial: - Ninguno

Droid 3
Robot que tiene forma humana, o al menos, parecida.
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Ninguno
Especial: - Ninguno

Droid 4
Robot verde que parece un extintor de incendios que se mueve...
Arma: - Ninguna
Ataque: - Ninguno
Salto: - Ninguno
Especial: - Ninguno

/////////////// Extras (06.00) //

En este juego existen varios extras, que sirven como modificadores de juego. Con ellos puedes acceder a más personajes, tener más poder, ser más rápido en distintos ámbitos, e incluso ser invencible. Hay 26 extras en total, divididos en 8 extras normales (puedes comprarlos desde el principio) y 18 extras de Power Brick (ladrillos rojos), que vas habilitando al conseguir el ladrillo rojo de cada capítulo.

Adaptive Difficulty
Extra: Normal (viene desde el inicio)
Costo: Ninguno
Efecto: La dificultad del juego se adapta según tus habilidades. Mientras mejor seas jugando, más poderosos serán tus enemigos, y viceversa.

Use Old Save
Extra: Normal (debes tener una archivo de Lego Star Wars en tu memory card)
Costo: 250.000
Efecto: Activa a todos los presonajes de Lego Star Wars para ser escogidos sólo en Free Play. (esto NO incluye a: R2-D2, C-3PO, Darth Vader, Chewbacca, Gonk Droid, Yoda, Princess Leia, Stormtrooper, Rebel Trooper y Darth Sidious, ya que están en LSWII)

Extra Toggle
Extra: Normal
Costo: 30.000
Efecto: Dependiendo del escenario en que jueges, se te puede dar uno (o más) de los siguientes personajes (Free Play): Womp Rat, Mouse Droid, Skeleton, Droid 1 Droid 2, Droid 3, Droid 4, Rebel Engineer, Imperial Engineer, AT-AT Pilot, Han Solo (In Carbonite).

Fertilizer
Extra: Normal
Costo: 10.000
Efecto: Todas las criaturas sueltan "abono" con el botón (X).

Disguise
Extra: Normal
Costo: 10.000
Efecto: Los personajes usan una nariz y bigote falsos, y lentes.

Daisy Chains
Extra: Normal
Costo: 10.000
Efecto: Cuando tus personajes utilizan un punto de gancho, la cadena de tu pistola se convierte en una cadena de flores.

Chewbacca carriying C-3PO
Extra: Normal
Costo: 10.000
Efecto: Chewbacca trae a C-3PO en la espalda, similar al Episodio V (película).

Tow Death Star
Extra: Normal
Costo: 5.000
Efecto: Las bombas que mueves con tu Snowspeeder se convierten en pequeñas réplicas de la Death Star.

Super Blasters
Extra: Power Brick 1
Costo: 30.000
Efecto: Las pistolas, rifles, etc, hacen doble daño.

Fast Force
Extra: Power Brick 2
Costo: 25.000
Efecto: Los Jedi y Sith usan la Fuerza rápidamente.

Super Lightsabers
Extra: Power Brick 3
Costo: 26.000
Efecto: Los sables láser hacen doble daño.

Tractor Beam
Extra: Power Brick 4
Costo: 60.000
Efecto: Las naves enemigas se quedan atrapadas en un rayo tras tu nave, evitando que te ataquen por atrás.

Invincibility
Extra: Power Brick 5
Costo: 900.000
Efecto: Eres invencible. No te pueden hacer daño, y no pierdes studs al caer a

un abismo.

Score x2
Extra: Power Brick 6
Costo: 2,000.000
Efecto: Todos los studs que recoges multiplican su valor por dos. Todos los "Score x" son acumulables, dando como resultado final Score x3840 si ativas todos.

Self Destruct
Extra: Power Brick 7
Costo: 20.000
Efecto: Los robots se autodestruyen con (X). No pierden studs al hacerlo.

Fast Build
Extra: Power Brick 8
Costo: 40.000
Efecto: Los personajes arman más rápido.

Score x4
Extra: Power Brick 9
Costo: 6,000.000
Efecto: Todos los studs que recoges multiplican su valor por cuatro. Todos los "Score x" son acumulables.

Regenerate Hearts
Extra: Power Brick 10
Costo: 290.000
Efecto: A medida que pasa el tiempo, los personajes recobran corazones.

Minikit Detector
Extra: Power Brick 11
Costo: 500.000
Efecto: Aparecen flechas blancas, verdes o rojas (dependiendo de tu ubicación) apuntando hacia los Minikits en un escenario. Pero si esta guía te dice dónde están, entonces mejor gasta tus studs en otra cosa.

Score x6
Extra: Power Brick 12
Costo: 12,000.000
Efecto: Todos los studs que recoges multiplican su valor por seis. Todos los "Score x" son acumulables.

Super Zapper
Extra: Power Brick 13
Costo: 19.000
Efecto: Los Jawas y Ugnaughts (R2-D2 también) hacen un Truco de Mente Jedi con su pistola eléctrica, y eliminan a los robots de un golpe.

Bounty Hunter Rockets
Extra: Power Brick 14
Costo: 75.000
Efecto: Boba Fett y Jango Fett lanzan misiles de su jetpack, pulsando el botón (Y). Como ese también es el botón de cambio de personajes, hazlo lejos de los otros personajes. El misil es rastreador y tiene el mismo efecto que un Detonador Térmico.

Score x8
Extra: Power Brick 15
Costo: 20,000.000

Efecto: Todos los studs que recoges multiplican su valor por ocho. Todos los "Score x" son acumulables.

Super Ewok Catapult
Extra: Power Brick 16
Costo: 50.000
Efecto: Los Ewok (Wicket y Ewok) lanzan misiles (como los de las naves) desde su resortera. Tienen el mismo efecto que un Detonador Térmico.

Infinite Torpedos
Extra: Power Brick 17
Costo: 90.000
Efecto: Las naves siempre tienen misiles.

Score x10
Extra: Power Brick 18
Costo: 30,000.000
Efecto: Todos los studs que recoges multiplican su valor por diez. Todos los "Score x" son acumulables.

/////////////// Vehículos (07.00) //

En Lego Star Wars II hay varios vehículos tanto para misiones de Story Mode o Free Play, como los Minikits que consigues. Enseguida los mencionaré, junto a su respectivo origen. (Vehículo normal, Nave espacial o Minikit)

NOTAS:
*Una nave espacial es una nave que utilizas en misiones donde sólo piloteas naves.
*Un Minikit es la forma completa de todas las cápsulas de Minikit de un capítulo.

(07.01)

Star Destroyer
Las colosales naves del Imperio, sus puntos débiles son los dos generadores esféricos que traen.
Origen: Minikit
Arma: Disparos láser (de sus torretas)
Velocidad: Lenta
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: No
Misiles: 5

Sandcrawler
Los colosos donde los Jawas traen sus mercancías robóticas.
Origen: Minikit
Arma: Ninguna
Velocidad: Lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: No

Landspeeder
La rápida nave utilizada por Ben Kenobi para trasladarse.
Origen: Minikit

Arma: Ninguna
Velocidad: Lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: No

Millenium Falcon
La nave más famosa, propiedad de Han Solo.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañón y torreta láser
Velocidad: Media
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

Y-Wing
El bombardero rebelde. No, en serio, éste trae un mayor arsenal.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañon láser doble y torreta láser.
Velocidad: Media
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 5

TIE Advanced
El caza TIE especial de Darth Vader
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3
Especial: Abrir puertas Imperiales

AT-AT
Coloso imperial semejante a algún animal de cuatro patas.
Origen: Minikit
Arma: Cañones láser
Velociad: Lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: No

Snowspeeder
Nave rebelde que trae un harpón. Está diseñada para usarse a baja altura.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser, harpón y cable
Velocidad: Media (Nave), Lenta (Minikit)
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

TIE Fighter
Nave caza Imperial. Piloteada por pilotos normales.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo

Acrobacias: Si
Misiles: 3
Especial: Abrir puertas Imperiales

X-Wing
La nave más confiable de las fuerzas rebeldes. Es poderosa y rápida.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

Cloud Car
Naves de transporte de Cloud City, Bespin. Pueden defenderse.
Origen: Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

Slave I
La confiable y poderosa nave de Boba Fett.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

Desert Skiff
Un pequeño barco levitatorio de Jabba the Hutt.
Origen: Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Media/lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: Si
NOTA: Tanto el Desert Skiff como el Sail Barge se manejan como barcos. Su velocidad no es excelente, y cuesta controlarlos.

Sail Barge
El barco más grande de Jabba, y desde donde maneja su imperio del bajo mundo.
Origen: Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Media/lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: Si
NOTA: Tanto el Desert Skiff como el Sail Barge se manejan como barcos. Su velocidad no es excelente, y cuesta controlarlos.

TIE Bomber
El bombardero Imperial, trae muchos misiles y demás.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Media/lenta
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si

Misiles: 5
Especial: Abrir puertas Imperiales

AT-ST
 Un transporte más ligero, sirve para explorar los bosques de Endor.
Origen: Minikit
Arma: Cañones láser
Velociad: Lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: No

Imperial Shuttle
 Nave de transporte Imperial, tiene armas pero no abre puertas Imperiales (?_?)
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

TIE Interceptor
 Nave Imperial de gran poder y velocidad.
Origen: Nave espacial, Minikit
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3
Especial: Abrir puertas Imperiales

---------- Minikits Lego Star Wars ----------
(07.02)

Estas son las naves del Lego Star Wars original. Para usarlas, NO necesitas el "Use Old Save", mientras tengas el archivo de Lego Star Wars en tu Memory Card, no habrá problema.

Republic Cruiser
Royal Starship
Naboo Starfighter
Sith Infiltrator
Jedi Starfighter
Republic Gunship
Drop Ship
Jedi Starfighter (Episode III)
ARC Fighter
V-Wing
 Estas son las naves regualres de Lego Star Wars. Usan misiles, disparan, y por lo general son rápidas. Son todas iguales. Ah, y la ARC Fighter está fallada en el juego, ya que es invisible.
Origen: Minikit (Lego Star Wars)
Arma: Cañones láser
Velocidad: Varía entre naves
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: 3

Wookie Cat
 Este transporte Wookie es igual en casi todo sentido a las naves anteriormente

mencionadas, excepto por el detalle de que su movimiento es terrestre.
Origen: Minikit (Lego Star Wars)
Arma: Cañones láser
Velocidad: Rápida
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: 3

Droideka
 Un droideka común y corriente.
Origen: Minikit (Lego Star Wars)
Arma: Cañones de brazo (doble) láser
Velocidad: Lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: No
NOTAS: Droideka crea un escudo láser cuando está detenido. Este escudo debe ser destruido antes de poder dañar a Droideka. Droideka se mueve rodando.

AT-TE
 Este coloso terrestre es muy parecido al AT-ST y AT-AT, lo que no es bueno...
Origen: Minikit (Lego Star Wars)
Arma: Cañones láser
Velociad: Lenta
Movimiento: Terrestre
Acrobacias: No
Misiles: No

Gungan Bongo
Solar Sailor
Emergency Ship
 Estas son las naves Minikit comunes que no tienen ataques normales, aunque...
Origen: Minikit (Lego Star Wars)
Arma: Ninguna
Velociad: Varía entre naves
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: ¡¡¡¡ 3 !!!!

Sebulba's Pod
 Este es un Podracer, el mejor de todos los que competían en Mos Espa.
Origen: Minikit (Lego Star Wars)
Arma: Ninguna
Velociad: RAPIDISIMO, es decir, muy rápido. El Minikit más rápido de todos.
Movimiento: Aéreo
Acrobacias: Si
Misiles: No

//////////////// Story Mode (08.00) //

Ahora comenzaremos con las instrucciones para completar el juego.
En tu recorrido debes intentar completar True Jedi Status.
Ten en cuenta que debes conseguir True Jedi Status dos veces por misión
(Una en Story Mode y la otra en Free Play)

NOTAS:
*No explicaré como obtener muchos studs aquí, ya que eso va por tu cuenta.
*Ne daré las ubicaciones de los Minikits, para encontrarlos, busca en la

sección "Free Play".

\\\

cualquier objeto que presente líneas amarillas y negras. Al abrir la puerta, llegarán varios Stormtrooper del pasillo recién abierto. Avanza por allí y encontrarás a R2-D2 y a C-3PO. Ahora, Leia le entregará un mensaje a R2-D2, de una manera que lo hace parecer basurero. Ahora sólo te quedas con Antilles, R2-D2 y C-3PO, ya que Leia se irá. Usa a C-3PO para abrir la barrera (B o X) para proseguir. Avanza hasta el final del pasillo. Entonces abre la puerta con R2-D2 de igual manera.

Llegarás a un cuarto donde habrán dos Stormtrooper atacando a un pobre soldado rebelde. A Rebel Friend. Ese de camisa roja. Puedes saltar y dispararle a los Stormtrooper con Antilles, o puedes usar la grúa para levantarlos y arrojarlos a algún agujero. Después, Rebel Friend activará una palanca y bajará un puente para que puedas cruzar. Ahora puedes usar a Rebel Friend. Verás que hay una puera que debes abrir con C-3PO. Pero para llegar allá, debes saltar. Pero C-3PO no salta. ¿Cómo puedes hacerlo cruzar? Pues usa la grúa para hacerlo. Levanta a C-3PO y bájalo en la plataforma donde debes usarlo.

Al entrar, verás que unos Stormtrooper traen prisioneros a tus amigos rebeldes. Debes vencer a los Stormtrooper. Una vez que los eliines, vendrán más, y uno que otro Imperial Officer. Eliminalos y avanza por el pasillo, llegando a otro de los pasillos vistos anteriormente (donde encontrabas a R2-D2 y C-3PO). Allí verás varios enemigos, entre ellos un Imperial Shuttle Pilot. Eliminalos. Verás unas piezas de Lego en el suelo, que se mueven. Armalas para crear un puente para que cruzen los robots. Avanza y dobla a la derecha. Elimina a los demás enemigos y crea otro puente para los robots. Cruza y verás unas puertas para usar cápsulas. Abre la de enfrente con R2-D2, y verás unos temerarios... ¿Stormtroopers en traje de baño? Así es. No temas en destrozar su jacuzzi, y derrótalos. Tira de la palanca del fondo de su cápsula, y sale y activa la puerta de la izquierda con R2-D2. Entra en la cápsula y tira la palanca del fondo.. Ahora la puerta de la derecha mostrará un switch, para que actives con C-3PO. Entra en la última cápsula y activa el switch del fondo con R2-D2. Ahora podrás escapar y ver la muerte de Antilles.

********** FIN DE CAPÍTULO **

::
<<<<< Capítulo 2: Through the Jundland Wastes >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
::
(08.02)

Personajes iniciales: Luke Skywalker (Tatooine), Ben Kenobi

Personajes adicionales: R2-D2, C-3PO

Enemigos: Tusken Raider, Jawa, Sandtrooper

True Jedi Status: 75.000 studs

Inicio:
Al comenzar, verás unos Banthas tras unos cercos. Un par de segundos después, llegarán varios Tusken Raider. Acábalos todos y avanza. Elimina a los Tusken Raider que te disparan desde el puente disparándoles con Luke, y después destruye los bloques que sostienen las piedras, a tu izquierda. Sube por las rocas y avanza por el camino eliminando a cuanto Tusken Raider se te ponga enfrente. Una vez que llegues a un punto donde sólo ves que hay una gran colina de arena, un par de objetos metálicos BRILLANTES y un par de Tusken Raider que te atacarán, usa a Ben Kenobi. Uns la fuerza con los metales para construir un puente para subir por las arenas. Una vez arriba, puedes armar la antena parabólica... no es necesario.

Aquí deberás armar una caja. Antes elimina a los Tusken Raider que te atacan desde un risco. Arma la caja y empújala hacia el risco donde estaban los Tusken Raider. Sube al risco, y salta al risco de enfrente. De ahí, sigue el camino para llegar a un Sandcrawler, el gigantesco transporte de Jawas. Primero mueve con la Fuerza ambas cajas que hay en el suelo. Ahora baja la plataforma del exterior del Sandcrawler otra vez con la Fuerza. A continucaión, arma el punto de gancho del suelo (círculo blanco con una mira roja) y sube a la platafotma que bajaste antes. Tira la palanca que hay en la plataforma para que suba Ben Kenobi. Ahora usa al Jedi para bajar la plataforma de más arriba y sube con doble salto o con tu gancho, y tira la palanca. Sube a la plataforma móvil y úsala para llegar al techo del Sandcrawler. Allí, tira las dos palancas para activar la entrada al Sandcrawler. Ahora baja del techo y sube por la aspiradora.

Ya dentro del Sandcrawler, avanza por el pasillo y rompe las escaleras que cubren unos controles en aquel pasillo. Mueve las perillas con la Fuerza. Necesitas mover cinco para abrir la puerta. Si las mueves todas, habrá un premio... Avanza y activa la palanca del fondo para hacer aparecer una caja. Empújala hacia la izquierda para abrir una puerta y liberar a R2-D2. Usa a R2-D2 para abrir la puerta y subir.

Ahora pisa los cuatro switch del suelo rápidamente para activar las palancas. Has lo mismo en el otro lado, y activa las palancas para activar el paso.

Elimina a los Jawas en este cuarto para evitar problemas. Ahora mueve el switch giratorio para mover la aspiradora encima de la cápsula de C-3PO (la de en medio), y usa a R2-D2 para liberar a tu compañero. Ahora usa a C-3PO para abrir la puerta, y entra. Allí, rompe los seguros de la puerta del Sandcrawler. Puedes hacerlo disparándole dos veces a cada seguro, o usando la Fuerza (dos veces también). Y ahora, sale por la puerta gigante.

Aquí, te asaltarán otra vez los malditos Tusken Raider. Eliminalos y usa a C-3PO en la torre más cercana, a tu derecha, para vaciar el barro de los pozos. NO TOQUES EL BARRO. Si lo haces, morirás automáticamente. Ahora avanza y arma el puente para que C-3PO suba y active la siguiente torre, para quitar otro pozo de barro. Avanza por el camino y elimina al par de Tusken Raider que aparecerán, ahora toma a Ben Kenobi. Salta a las rocas de la izquierda, y usa la Fuerza con las piezas para formar un puente por el lado derecho. Cruza el puente y sube por unas rocas, y estando en la cima, empuja la caja que hay. Usa la fuerza para armar un puente y que C-3PO active la torra para cruzar por el camino. Avanza y verás a un par de Jawas; ignóralos y sigue avanzando.

Al llegar a la siguiente zona, verás un Landspeeder un poco desarmada. Termina de armarla, súbete y cruza. Arma la palanca para crear un puente. Elimina a los Sandtrooper que verás. Ahora has que tu equipo se suba a los cuatro switch, para hacer aparecer una palanca. Tira de ella y entra a la casa de Ben Kenobi, para ver cómo Luke se gana su sable láser, y de qué manera lo usa.

********** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 3: Mos Eisley Spaceport >>
::
(08.03)

Personajes Iniciales: Luke Skywalker (Tatooine), Ben Kenobi, R2-D2, C-3PO

Personajes adicionales: Han Solo, Chewbacca

Enemigos: Sandtrooper, Imperial Spy

True Jedi Status: 165.000 studs

Inicio:
Comenzarás este escenario en un barrio de Mos Eisley. Has venido hasta aquí para encontrar un piloto capaz de llevarte a la Death Star, y por supuesto, me encargaré de guiarte hasta él. Toma al personaje que prefieras y avanza hacia el norte. Debes llegar hasta un punto donde ves una escalera hecha de legos, usa a Ben Kenobi (ocúltate tras la piedra) para moverla con la Fuerza. Ahora sube con C-3PO por la rampa y úsalo para activar el switch, de modo que puedas pasar por la puerta de abajo. Recuerda que enfrentarás a gran cantidad de Sandtroopers aquí, ten cuidado.

Ahora avanza hacia la izqueirda y elimina a los Sandtrooper que encuentres en el camino. Usa a Ben Kenobi para desenterrar las partes de lego que se encuentran en la arena. Arma las partes que se encuentran cerca de las que acabas de desenterrar. Ahora abre la puerta que se encuentra cerca de estas partes con R2-D2, y usa la Fuerza con Ben Kenobi para traer las partes que habían dentro de la puerta junto a las otras. Dirígete a la derecha y rompe los basureros para encontrar más partes, ármalas y muévelas con la Fuerza. Ahora rompe el contenedor que trae un stud azul dentro. Arma el puente con las partes que sobraron y sube a C-3PO y abre la puerta. Arma las partes que se encuentran adentro, y ahora verás que todo empieza a tener sentido. Arma las piernas del AT-ST con la Fuerza, y posteriormente el cuerpo. Ahora acércate a la cabeza del AT-ST y muévela con la Fuerza. Enseguida habrás armado un AT-ST, pero un Sandtrooper se subirá a él. Debes hacerle suficiente daño para que el Sandtrooper caiga del AT-ST, y súbete tu. Destruye las piezas de lego que tapan el camino, y avanza. A poco andar, verás otros AT-ST; destrúyelos. Una vez que hayas terminado, bájate del AT-ST y entra por la puerta que se abrió.

Verás unos rayos láser que impiden que tus robots pasen; toma a Luke y dispara a los cañones por donde salen los rayos. Avanza, pisa los switchs y verás que has hecho un trato con Han Solo, para usar su nave y volar hacia la Death Star. Obviamente, Han no se imagina los líos en los que se meterá...

Toma quien prefieras (Han Solo o Chewbacca) y avanza hacia la derecha para salir de la cantina.
Ahora sube por el punto de gancho que hay en el suelo, y una vez arriba, avanza por el camino. No te sirve de nada armar el punto de gancho que hay aquí, sólo avanza,ya que no tienes al personajes necesario para abrir la puerta de arriba.

Ahora avanza por el techo y usa el punto de gancho para cruzar al otro lado, desde aquí activa la palanca y baja la caja. Mueve la caja hacia el norte y has que entre en la gran puerta que hay al final. Dispara a la caja y explotará, llevándose con ella la puerta. Avanza.
Aquí, deberás enfrentar a muchos Sandtrooper para subir. Elimina a todos los que veas (usa a Han) y toma un Dewback (lagarto) para avanzar. Salta desde el Dewback, la criatura te arrojará a gran altura y podrás avanzar. El lado correcto es por donde huyó Imperial Spy.

((((JEFE: IMPERIAL SPY))

CORAZONES: 4

ATAQUES: NINGUNO

Así es, ese hombre-elefante que escapó de ti anteriormente será tu enemigo en esta batalla, donde te enconrtarás justo antes de subir al Millenium Falcon.

Al principio, Imperial Spy utilizará su walkie-talkie para llamar a una horda de Sandtroopers que te atacarán. Sólo eliminalos a todos, y verás que Imperial Spy llama aún más Sandtroopers, destruye a todos. Ahora, Imperial Spy saldrá de una de las tantas puertas que hay rodeando este cuarto, con cuatro corazones de vida, y llamará a más Sandtroopers para atacarte, con la diferencia de que, esta vez, Imperial Spy estará en el suelo y no en la parte superior del cuarto. Ataca a Imperial Spy sin piedad, probablemente se te escapará por una puerta. Entonces ve al otro lado del escenario, ya que probablemente Imperial Spy ha salido por una de las puertas de ese lado. Acábalo de esta manera. Una vez que hayas eliminado a Imperial Spy, sólo elimina a los Sandtroopers restantes y podrás subir al Millenium Falcon y largarte de Tatooine.

********* FIN DE CAPITULO **

::
<<<<< Capítulo 4: Rescue the Princess >>>
::
(08.04)

Personajes iniciales: Luke Skywalker (Stormtrooper), Han Solo (Stormtrooper), Ben Kenobi, Chewbacca, R2-D2, C-3PO

Enemigos: Stormtrooper, Beach Trooper, Death Star Trooper, TIE Fighter Pilot

True Jedi Status: 60.000 studs

Inicio: Ahora, debes ir en rescate de la princesa Leia. Hábilmente disfrazados, Han y Luke entran a la Death Star. Comienzas en un pequeño cuarto. Usa a Ben Kenobi para desarmar la puerta y avanzar. Oh, ¡sorpresa! Unos Stormtrooper han venido a atacarte. Elimínalos, y a la izquierda en el pasillo notarás un extraño onbjeto. Es un dispensador de cascos. Pulsa (X) cerca de él para que caiga un casco sobre tu cabeza. Con este casco podrás abrir puertas de Stormtrooper, y lo mantendrás hasta ser atacado. Ahora toma un casco y abre la puerta del final del pasillo. En el siguiente cuarto, elimina a los Stormtrooper y al Imperial Officer. Ahora arma las partes que hay sueltas para crear un panel de R2-D2. Activa el panel para ver como se abre la puerta para continuar. Ben Kenobi se adelanta, y los robots se van por otro lado, lo que significa que sólo te quedan Han, Luke y Chewie. Ve por la puerta que acabas de abrir y sigue el pasillo. Elimina a los Stormtrooper que encontrarás, pero eventualmente llegarás al final del pasillo, donde hay un salto muy largo que no puedes cruzar. Por mientras, ve a la izquierda por una puerta. En este pasillo, sólo debes avanzar hacia el norte, eliminando enemigos. Casi al final del pasillo verás un dispensador de cascos a la derecha, ignóralo por ahora. A tu derecha verás unos ascensores con cámaras. Elimina las cámaras para que dejen de salir Stormtrooper de los ascensores. LLegarás a otro salto muy largo. En el fondo, más al norte, Ben Kenobi estará luchando con unos enemigos. Ayúdalo un poco; una vez eliminados los Stormtrooper, Ben te construirá un puente para que cruces.

Al otro lado, sólo sigue avanzando y en la orilla del camino, a la izquierda, verás como suben infinitamente varios TIE Fighter Pilot. Son muy molestos; puedes detenerlos si destruyes el gancho que hace que suban. Es un poco difícil de ver (el gris NO resalta), pero una vez destruido, no vendrán más. Verás otro dispensador de cascos, ignóralo por ahora. Sigue el camino y destruye las cajas que bloquean el camino para continuar. Sigue el pasillo, eliminando a los enemigos que aparecerán. Al final del pasillo, entra por una puerta al lado derecho. Aquí, verás otro gancho y más TIE Fighter Pilot. Destruye el gancho para evitar molestias mayores. Aquí verás una puerta de Stormtrooper. Como ahora el camino está despejado, vuelve por un casco, y abre la puerta. Entra.

En medio del cuarto, arma el mecanismo en la plataforma, y empuja por el lado verde para mover el puente hasta que puedas cruzar a la otra plataforma.
Sube por el punto gancho, sube por el otro punto gancho (ignora el dispensador de cascos) y elimina a los Stormtrooper de la plataforma de enfrente. Salta a aquella plataforma, y baja a la plataforma con la puerta. Aquí, verás a muchos Stormtrooper en sus puestos de trabajo. Elimínalos a todos y luego arma el panel de Stormtrooper cerca de la puerta. Ahora, ve por un casco y abre la puerta. Sigue el pasillo eliminando a cada enemigo que veas. Cuando llegues a la parte de los ascensores, tienes dos opciones:
A: Entrar por el segundo ascensor, o...
B: Traer un casco de Stormtrooper, abrir el primer ascensor y entrar al jacuzzi de los Stormtrooper.
La segunda opción es muy graciosa, pero continuando...

Entra al segundo ascensor, y bajarás. Unos Death Star Trooper te darán una bienvenida, elimínalos y ahora concéntrate en eliminar las cámaras de los ascensores. Una vez listo, arma los paneles de en medio del cuarto. Así podrás activar las palancas. Tira de una de ellas (tu compañero hará el resto) y abrirás el pasillo de las celdas de prisioneros. La celda que buscas es la tercera a la derecha. Al lado de ella hay una reja. No hay forma de perderse. Elimina a los enemigos que vendrán, y tira de una de las palancas (nuevamente, tu compañero te ayudará) para abrir la celda. Entra y pisa uno de los botones (tu compañero...) para liberar a Leia.

***** FIN DE CAPITULO **********

::::::

última posición) para caer sobre la plataforma azul que moviste anteriormente. Ahora sube y ve hacia la palanca en la pared izquierda. Al tirar de la palanca, caerá una caja que debes empujar hacia abajo, abriendo un camino para tomar un pulidor de pisos. Sube a él, ahora ve por la rampa, y debes usar el pulidor de pisos para pasar sobre todos los botones rojos parpadeantes en el suelo, al hacerlo extenderás una platafotma donde debes abrir una puerta Imperial. Si tienes un casco, entonces ve directamente; si no, ve por uno.

En este cuarto, elimina a los enemigos que verás justo al entrar, ahora ve a la derecha y sigue el pasillo. Arma las partes para que se active la palanca, y tira de ella para abrir la puerta. Elimina a los dos enemigos, y tira de las dos palancas. Así abrirás la siguiente puerta, allí elimina a los enemigos y empuja la caja hasta la pared derecha, para activar otra palanca. Tira de ella. Ahora sigue por el camino, eliminando a cuanto fulano se te ponga en frente.
En el siguiente cuarto, sólo ve a la derecha y tira de las tres palancas. Cruza por la plataforma que se mueve. Al otro lado, elimina a los enemigos que te esperan, y uno más que bajará. Sube por un punto de gancho y tira de la palanca para liberar y dejar caer una caja. Baja y arma el panel del ascensor para que éste funcione. Ahora debes prepararte porque una cantidad de Stormtroopers INHUMANA. Recuerda eliminar todos los enemigos antes de seguir. Una vez listo, sube por el ascensor y baja en el siguiente piso. Ahora toma un casco y sube hasta el último piso, abre la puerta y entra. Sigue por el camino, hasta llegar al cuarto donde debes... cruzar con puntos ganchos. Tira de ambas palancas para cerrar la puerta tras de ti, para evitar que lleguen más enemigos. Ahora arma el punto gancho y cruza. Elimina a los enemigos que están al frente, y luego toma un casco de la puerta y cruza hasta la siguiente plataforma, donde abrirás una puerta Imperial. Entra. Aquí, verás huir un Stormtrooper por una puerta. Síguelo, pero verás que la puerta no abre. Fíjate en la esquina derecha para encontrar un panel que debes destruir para abrir la puerta. Ahora deberás hacer lo mismo. Y otra vez más, para descubrir...oh, ¡sorpresa! ¡¡MILLONES DE STORMTROOPER!! Elimínalos todos (si es posible) y luego, cierra las puertas de los lados (con palancas) para evitar que lleguen más, entonces arma las partes que hay en el suelo. Puede ser difícil, no te aseguro nada. Si tienes un hermano(a)/amigo(a)/vecino(a)/novia(o)/etc/ que te ayude, y otro control, se te hará un poco más fácil. Una vez lista la puerta, dispara a ella para abrirla y entrar.

Ve a la derecha, y tira la palanca para hacer fluir un vapor, para subir a la siguiente plataforma. Ahora, baja de aquella plataforma y empuja la *cosa* azul hasta el agujero para soltar varias partes con las que armarás un punto de gancho. Sube por él y elimina a los Stormtrooper, luego tira de la palanca. Con esto elevarás un poco el Milenium Falcon. Tu misión es llevarlo hasta el suelo. Baja y te invadirá un horda de Stormtrooper. Elimina a todos para continuar en paz. Ve a la derecha y arma la manilla de un muro corredizo, luego emupja por la manilla para abrir la puerta y liberar a R2-D2 y C-3PO. Ahora ve al norte y usa el panel de R2-D2. Elevarás al Falcon un poco más. Elimina la siguiente horda de Stormtrooper, y prosigue. Ve a la izquierda (y abajo) y usa el switch de R2-D2 para elevar una plataforma con OTRO pulidor de pisos. Nuevamente usa el pulidor de pisos para pulsar los botones del suelo. Esto elevará al Falcon un poco más, y convocará OTRA horda de enemigos. Ahora ve al "géiser" de vapor que activaste al principio. Usa a C-3PO y sube por él para llegar a la plataforma y usar el switch. Esto elevará al Falcon hasta el final, y ahora debes bajar para eliminar otra horda de enemigos. Una vez listo, las puertas del Falcon se abrirán y podrás subir para finalizar el escenario.

***** FIN DE CAPITULO ***

:::
<<<<< Capítulo 6: Rebel Attack >>

:::
(08.06)

Vehículos: X-Wing (Jugador 1), Y-Wing (Jugador 2)

Enemigos: TIE Fighter, TIE Interceptor, TIE Advanced (Darth Vader)

True Jedi Status: 20.000 studs

Inicio: Ahora tu misión es destruir a la Death Star. No es tarea sencilla (y el viedo introductorio lo demuestra claramente...). Inicias ya dentro de la Death Star, y enseguida verás una barrera de energía, toma un misil y arrójalo al punto en el suelo para quitar la barrera. Avanza destruyendo todo lo que se te ponga enfrente: TIEs, torretas, etc. Una vez veas un dispensador de misiles, toma todos los que puedas, y ve a la derecha. Se activará un centro de puntos de barrera. Debes arrojar un misil a cada uno de los cuatro puntos para desactivar la barrera que te impide el paso. Una vez listo, ve por donde estaba la barrera. Habrá unos bloques que te impiden el paso, pero puedes destruirlos. Hazlo, y avanza. En este cuarto, debes avanzar por el pasillo izquierdo, y tomar misiles. Ahora dobla a la derecha, y verás un centro de puntos de barrera que debes destruir. Si te hacen falta misiles, ve por más. Una vez listo, sube por el camino y más al norte, verás OTRO centro de puntos de barrera. Al lado derecho hay un dispensador de misiles, abastécete y ataca. Una vez eliminado, se quitará la barrera y podrás destruir los bloques para avanzar. Entrarás a un área pequeña, con un dispensador de misiles, varios enemigos, torretas, y 2 centros de puntos de barrera. Ya sabes qué hacer; quita la barrera completamente para destruir los bloques, y avanzar por el camino. Entrarás al pasillo inferior que te lleva al núcleo exterior de la Death Star. Estás muy cerca, pero no será fácil. Vader te persigue en este pasillo, con su nave personal, y dos acompañantes. Y como si fuera poco, el pasillo está lleno de torretas. Hay un dispensador de misiles, toma todos los que puedas (en caso de que falles) y ve al norte, al final del pasillo. Sal de éste, para llegar al núcleo. Ahora se revelarán varias torretas del suelo, que protegen el núcleo. Debes destruir todas las torretas para poder quitar la defensa del núcleo. Cuando hayas destruido todas las torretas, el escudo del núcleo se removerá y podrás arrojarle un misil. Si aciertas, ¡habrás destruido a la Death Star!
Si no, entonces puedes intentarlo de nuevo...
Pero de todos modos, la Death Star volará en pedazos, y Darth Vader escapará girando por la explosión. ¡La victoria es tuya!

***** FIN DE CAPITULO ***

======================== FIN DE EPISODIO ======================================

\\\
****
((((((((((((((((((EPISODE V: THE EMPIRE STRIKES BACK))))))))))))))))))))))
****
///

Después de que los rebeldes destruyeran la Death Star, Luke y los demás se dirigieon a una nueva base oculta en Hoth. Pero lo que ellos no sabían era que el Imperio ya estaba desplazando sus tropas para destruirlos...

:::
<<<<< Capítulo 1: Hoth Battle >>>
:::
(08.07)

Vehículos: Snowspeeder (Jugadores 1 y 2)

Enemigos: AT-ST, AT-AT, Probe Droid

True Jedi Status: 70.000 studs

Inicio: ¡Atención! Ahora debes defender la base Rebelde de su destrucción. Primero ve a la derecha y destruye todo lo que puedas, para limpiar el camino. Una vez esté "limpio" el camino, vuelve al inicio y toma una bomba con tu cable (X). Llévala hasta el final del camino y hazla chocar con la reja negra al final del camino. Entra en la cueva. En esta área, derriba el AT-AT que ataca para poder tomar bombas. Toma una bomba y destruye al AT-AT después de que lo derribes. Ahora ve a la derecha, y derriba otro AT-AT. Ahora vuelve por otra bomba para destruir al AT-AT. Ahora trae OTRA bomba y destruye la pared que estaba tras en último AT-AT que destruiste. Ahora avanza por el camino, y "limpialo". Vuelve por una bomba, y úsala para destruir la barrera blanca que cubre el puente. Ahora ve por OTRA bomba y llévala por el camino, por sobre el puente, y contra la barrera. Una vez listo, sigue por el camino obvio. En esta nueva área, debes destruir determinados enemigos. El escenario es circular, y los enemigos estarán en cualquier lugar. Por eso, no puedo ayudarte. Primero son 11 Probe Droid, luego son 11 AT-ST, y luego son 2 AT-AT. Recueda que después que los derribes, debes rematarlos con una bomba. Ahora viene una oleada: 6 AT-ST, 4 Probe Droid y 1 AT-AT. Una vez termines con ellos, habrás terminado esta misión.

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 2: Escape from Echo Base >>
::
(08.08)

Personajes Iniciales: Han Solo (Hoth), Princess Leia (Hoth)

Personajes adicionales: C-3PO, Chewbacca

Enemigos: Snowtrooper

True Jedi Status: 40.000 studs

Inicio: El Imperio ha descubierto la base oculta de la Rebelión, en Hoth. Han iniciado un ataque contra su base principal, la base Echo. Han Solo y Leia, quienes aún están en la base, deben encontrar una forma de escapar. Comienzas en un cuarto donde deberás dirigirte hacia la derecha, al acercarte a la puerta, habrá un derrumbe y caerán varias piezas de Lego. Con ellas, armas una bomba para volar la puerta. Ahora sigue por el pasillo y elimina los Snowtrooper que verás. Ahora verás un muro de hielo, debes armar un calentador con unas partes que hay, pero para que funcione debes dispararle tres veces. Ahora entra por la puerta, y en este cuarto, elimina a los Snowtroopers que tienen frío... Empuja su calentador más cerca de la puerta, para que puedas derretir el hielo que lo cubre. Ahora entra, y elimina la horda de Snwotrooper que vendrán a atacarte. Elimina al Snowtrooper de la pistola, y ahora, dobla a la izquierda y destruye las cajas que bloquean tu camino. Entra al siguiente cuarto, aquí debes reparar el carro amarillo para que vuelva a moverse. Sólo ármalo. Una vez listo, mueve el mecanismo del centro de la habitación. Esto ocasionará un ligero cambio en los rieles, que eviará a nuestro carro-bomba directo a un muro de piedra, en el cruce anterior.

Vuelve a cuarto anterior y ve a la izquierda, para encontrar a C-3PO. Ahora

vuelve el centro del cuarto y arma la torreta. Dispara a las barras que cubren la puerta, y abre la puerta con C-3PO. En este cuarto deberás combatir una horda de Snowtroopers, elimínalos a todos, incluyendo los de las torretas. Ahora has explotar las cajas de en medio del cuarto, para encontrar unas partes y con ellas podrás armar un vehículo de nieve. Ahora debes buscar unas cajas en cualquiera de los lados del escenario, empuja esas cajas a los agujeros en el suelo. De esa manera activarás unos ventiladores. Ahora acerca el vehículo de nieve al ventilador activado, toma a C-3PO y súbelo al vehículo, en la parte donde hay un signo de C-3PO. Ahora debes cambiar de personajes (sin bajar a C-3PO del vehículo). Esta parte es más fácil si juegas cooperativo. Ahora conduce el vehículo de nieve hasta la parte en desnivel donde estaban los Snowtrooper. Pulsa (B) para arrojar a C-3PO hasta ese punto. Ahora arma una torreta y destruye las barreras de la puerta. Ahora probablemente vendrán unos Stormtroopers persiguiéndote. Sólo abre la puerta de C-3PO y avanza por el pasillo. Aquí, ten cuidado con el piso enrejado blanco, pues se derrumbará. Al final del pasillo, habrá otro derrumbe y caerán partes para armar una bomba. Si no te habían alcanzado antes los Snowtrooper, entonces es probable que te alcancen ahora. Sólo arma la bomba y vuela la puerta.

En el siguiente cuarto, el suelo es de hielo. Debes avanzar con cuidado. Ve a la izquierda y sube por el camino de hielo. Al llegar a la cima, ve a la derecha y cae rodando por el camino de hielo, intentando pasar sobre los switches en el suelo para activarlos. Si no los pulsas todos, puedes volver a subir y hacerlo de nuevo. En esta parte pueden aparecer uno que otro Snowtrooper, que te seguirán. Elimínalos como puedas. Una vez que pulses todos los switches, una puerta al norte (justo después de bajar) se abrirá. Entra. En este cuarto, al lado izquierdo hay una puerta de C-3PO. Sin embargo, no podrás avanzar mucho una vez que entras. Mejor vuelve aquí en Free Play. En todo caso, debes destruir las cajas que hay en la parte norte para revelar unos switches, ahora debes mover las cajas de más abajo sobre algunos switches. Con las cajas podrás pulsar dos swithces. Los dos restantes los pulsas tú, y tu compañero. La puerta se abrirá y podrás seguir. En este pasillo verás un cuarto con un camino de hielo. Olvidate de eso por ahora. Sólo sigue hasta el final del pasillo, y entra en el siguiente cuarto.

Aquí habrán varios Snowtrooper, incluyendo dos en torretas. Elimínalos a todos para estar despejado. Ahora arma una de las torretas. Como puedes ver, el Millenium Falcon está tras un campo de fuerza, con la torreta dispara a un generador en la pared. Si lo has hecho bien, lo notarás, porque llegarán varios Snowtrooper a atacarte. Ahora has lo mismo con el generador del otro lado. Elimina a los Snowtrooper que bajarán. Ahora ve a la derecha del cuarto. Verás un espacio pequeño cerrado. Usa las palancas para abrirlo y mueve las cajas que hay adentro hasta el otro lado del cuarto, y pon las cajas en los agujeros. Abrirás una compuerta con dos Tauntaun. Toma uno y llévalo cerca del Millenuim Falcon. Salta desde el Tauntaun para quedar sobre el Falcon, y allí arma el cañón destruido. Ahora baja y arma la puerta. Vendrán Snowtroopers y la puerta se abrirá. Sólo debes entrar al Millenium Falcon, y , ¡listo!

NOTA:
Si juegas la versión de PC, es probable que no puedas destruir los generadores. Para lograr destruirlos, debes desactivar la opción "Plastic Reflections" del menú de opciones.
(Gracias a Angel Antonietti por preguntar sobre este error)

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 3: Falcon Flight >>>
::

(08.09)

Vehículos: Millenium Falcon (Jugador 1), X-Wing (Jugador 2)

Enemigos: TIE Fighter, TIE Interceptor

True Jedi Status: 50.000 studs

Inicio:
En esta misión, debes comenzar atacando varias de las naves principales del Imperio. Tu primer objetivo es destruir los 16 cañones de los Star Destroyer. La verdad, no hay mucho en lo que pueda ayudarte aquí. Comienza por la nave que prefieras, ataca rápidamente, esquiva los disparos, y básicamente eso. Cada nave tiene 4 cañones, ataca con cuidado.
Al poco tiempo después de destruidos todos los cañones, escaparás a una cadena de asteroides. Aqui, sólo debes avanzar atacando a los enemigos, recogiendo studs y misiles de los asteriodes con marcas azules (esos que puedes destruir) y al final, entrarás a un gran asteroide por un túnel. Usa los misiles que traes en los puntos marcados de las rocas que tapan el túnel, si te faltan misiles, vuelve por más a los asteroides. Una vez destapado el túnel, puedes proseguir.
En esta segunda área, sólo sigue avanzando al norte, recogiendo misiles y studs y eliminando enemigos. Es bastante fácil, sólo ten cuidado. Al final, estarás sobre OTRO gran asteroide, también tapado por rocas. Usa misiles para destapar el camino. Ahora estarás en un gran espacio sobre el asteroide, con varios puntos para arrojar misiles, un gran agujero, y un camino tapado. Necesitas misiles, si te faltan, acércate al gran agujero y baja. Es un lugar conocido, sólo debes recordar... ¡Estás en las fauces de un enorme gusano espacial! Al final del camino, hay unas partes/huesos que puedes destruir para obtener studs y misiles. Una vez destruidos todos, las fauces se abrirán y podrás salir. Ahora vuela la barricada de rocas con los misiles que acabas de obtener.
En esta tercera área, debes hacer lo mismo que en todas las otras: atacar, recoger, avanzar. Al final del camino, habrá un ENORME asteroide, que debes destruir con varios misiles.Tendrá varios puntos, y el asteroide estará girando por lo que deberás ser rápido para lanzar misiles. Son muchos misiles, recoge más de los asteroides azules que habían en el camino. Una vez destruido el enorme asteroide, avanza hacia el Star Destroyer. Han ejecutará un hábil truco para evitar a los enemigos, pero para su mala fortuna, Boba Fett es tanto o más hábil que él...

***** FIN DE CAPITULO ***

:::
<<<<< Capítulo 4: Dagobah >>>
:::
(08.10)

Personajes iniciales: Luke Skywalker (Pilot), R2-D2

Personajes adicionales: Luke Skywalker (Dagobah), Yoda

Enemigos: Murciélago, Serpiente, Ilusión de Darth Vader

True Jedi Status: 50.000 studs

Inicio: Para ser un Jedi y enfrentar a Vader, Luke debe entrenar con un maestro Jedi. Pero como Ben Kenobi ha muerto, su única esperanza recae en Yoda...
Al empezar, debes subir un poco y armar unas rampas con los maderos, para que R2-D2 pueda subir. Sólo sube, y sigue el camino. Una vez que llegues a la

orilla, ve un poco hacia arriba y derecha, y rompe unas flores, para crear un punto de gancho. Si aparecen murciélagos, elimínalos rápidamente. Avanza por el nuevo camino al que has llegado (hacia la izquierda) y cuando llegues a la orilla, usa a R2-D2 para cruzar hacia otra plataforma (izquierda) y activar un switch. No te preocupes si caes al pantano, porque R2-D2 puede convertirse en "submarino". Pero ten cuidado con Luke, ya que si éste cae, será el fin (bueno, el fin de 2.000 studs). Destruye las plantas del camino para avanzar por el camino. Ahora debes armar el botón con las partes. Una vez listo, debes pisarlo para activar otro botón. Usa a R2-D2 para pisar el otro botón. Activarás OTRO botón. Sigue activando botones así hasta llegar a la otra orilla.
Ahora verás como Luke duda de las habilidades de Yoda.
Aquí encontrarás a Yoda, quien se unirá a ti. Ahora, ya no tendrás a Luke Piloto, sino a Luke (Dagobah), que es un Jedi. Con él puedes saltar dos veces, usar sable láser, en fin, todo lo que hacía Ben Kenobi. Pero no puedes usar la Fuerza. Para usar la Fuerza, debes acercarte a Yoda y pulsar (Y). Yoda subirá a la mochila en tu espalda, y al traerlo con ti, te enseñará a usar la Fuerza. Para comenzar tu entrenamiento, debes quitar las flores de sobre unas partes sueltas. Una vez despejadas, las moverás con la Fuerza al pantano. Una vez hayas movido los tres grupos de partes, se formará un puente. En la isla, debes eliminar la serpiente, ahora salta sobre el botón de plataforma. Con esto emergirá otro botón. Salta sobre el siguiente, y así sucesivamente, hasta llegar al otro lado. Aqui, debes bajar los hongos para hacer subir a R2-D2. Para esto, baja el hongo más pequeño, ahora espera un par de segundos, baja el hongo más grande; toma a R2-D2, sube al hongo pequeño. Ahora espera a que suba, y vuela al otro hongo. Espera a que este hongo suba también, ahora vuela al panel. Con esto subirás la reja, y podrás seguir.

Ahora Luke aprenderá a usar la Fuerza. Puedes usar tanto a Luke como a Yoda, dependiendo de cuál prefieras. Acércate a la orilla a la izquierda y usa la Fuerza para sacar un objeto, que revelará ser un tractor con acoplado. Usa la Fuerza sobre el acoplado para crear ua rampa. Toma a R2-D2, sube por la rampa, y vuela hacia la izquierda para llegar al otro lado, con un panel. Usa el panel para crear una plataforma y así crucen tus otros personajes. Ahora cruza saltando, y rompe la barrera para entrar en la cueva. Aqui se presentará tu verdadero desafío. Comienza eliminando a la multitud de muriélagos, ahora avanza por la orilla y avanza saltando por las plataformas, creando puentes entre ellas, hasta llegar a la otra orilla. Ahora sigue por otra plataforma. En la otra orilla, sigue el camino. Ahora elige un camino. Si vas con R2-D2, debes cruzar por las plataformas de madera. Si vas con Luke o Yoda, debes ir por las orillas rocosas de los acantilados. Sea cual sea tu desición, sólo cruza hasta la otra orilla. Sólo avanza tranquilamente, porque...

(((((JEFE: DARTH VADER [ILUSIÓN])))))))

piezas para crear un mecanismo giratario. Hazlo girar para elevar un puente, cruza por él. Al otro lado, debes armar las piezas restantes para crear una rampa para que suba R2-D2. Sigue hasta una parte donde ves dos cajas, sube a una y cuando tu compañero suba a la otra, usa la Fuerza. Arriba, empuja la caja hasta abajo. Con las partes que caerán, arma una moto... que no puedes usar. Por ahora, ve un poco más al norte, y usa la Fuerza en unas partes que se ven en el pantano. Extraerás una... lavadora. Usa la Fuerza para introducir la moto en la lavadora. Usa la Fuerza una vez más para agitar la mezcla. Con esto caerán muchas partes. Usalas para armar un panel de R2-D2. Usa el panel, y después, aléjate del lugar, ya que estallará, incluyendo la puerta y el panel. Ahora acércate a la nave de Luke (cómo llegó hasta aquí...), toma a Yoda, y levanta la nave con la Fuerza.

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 5: Cloud City Trap >>
::
(08.11)

Personajes iniciales: Luke Skywalker (Bespin), R2-D2

Enemigos: Stormtrooper, Darth Vader

True Jedi Status: 11.000 studs

Inicio: El asombroso poder de la Fuerza te ha llamado a Bespin, pues tus amigos corren peligro... Primero usa la Fuerza en el ala de tu X-Wing para convertirla en un puente. Ahora elimina a los Stormtrooper que se encuentran en una plataforma lejana, debes reflejar sus disparos con tu sable láser. Después, cambia a R2-D2, cruza a la plataforma donde estaban los Stormtrooper y activa el switch. Ahora aparecerá un pequeño puente que, sumado al ala de tu nave, te permitirán cruzar hacia tu destino. Una vez que hayas cruzado tus puentes improvisados, usa a R2-D2 para abrir la puerta.

Adentro, elimina a los Stormtrooper que aparecerán. Usa a R2-D2 para abrir la puerta que está al norte, y empuja el bloque hasta el piso rojo parpadeante. Elimina a los Stormtrooper, y ahora ve a la izquierda y rompe el panel de la pared. Con las partes que caerán, puedes armar una torreta. Usala para derribar la puerta de la derecha, y avanza. Elimina a los Stormtrooper y abre la puerta del fondo con R2-D2. Entra por el camino y sigue, no te preocupes por el dispensador de cascos todavía. Baja a la gran plataforma para una batalla...

(((((JEFE: DARTH VADER)))

CORAZONES: 9

Atacalo con ataques de salto, y una vez que lo hayas golpeado dos veces, Vader saltará hacia unas aberturas en el suelo. Enseguida, usa a R2-D2 y activa el switch en la parte norte de la plataforma. Esto ocasionará que salte vapor de las aberturas, Vader caerá y podrás atacarlo de nuevo. Golpealo 3 veces más y Vader saltará otra vez. Nuevamente usa a R2-D2 para el switch, y golpea a Vader tres veces más para que vuelva a saltar. Ahora golpealo una vez más y estará acabado. Es decir, escapará...

Arma la grúa con las partes que caerán, ahora mueve a R2 con la grúa hacia la otra plataforma, y bloquea los disparos de los Stormtrooper para que te dejen de molestar un rato. Cuando lleves a R2 a la otra plataforma, activará un switch para que puedas cruzar. Ahora si ve por un casco, cruza y abre la puerta

Vader empezará a escapar de ti, síguelo y mueve el ventilador de la pared con la Fuerza. Usa a R2-D2 para activar un switch en la plataforma, y ahora usa el ventilador que moviste para subir a la plataforma alta y desde allí saltar a la plataforma que activaste. Al llegar a la siguiente plataforma (negra), salta a la pequeña plataforma (gris) para que baje un poco y R2-D2 pueda cruzar. Ahora mueve el ventilador para poder subir hacia la plataforma más alta. Usa a R2-D2 para activar la siguiente plataforma (gris), sube y entra por la puerta.

(((((JEFE: DARTH VADER)))))))

puente. Avanza por el puente y salta a la siguiente plataforma. Golpea a Vader dos veces más, y nuevamente escapará. Ahora salta hacia la plataforma que hay a la derecha, y abajo. Usa a R2-D2 en el switch. La plataforma subirá, y volverás con Vader. Golpéalo dos veces más y escapará de un salto hacia un poco más allá. Sigue el camino y lo encontrarás por última vez. Ahora debes luchar con valentía, y golpearlo cuatro veces. Con ello, terminará el capítulo. Vader te derrotará y te cortará una mano, y te dirá que es tu padre. No le creerás, pero una imágen vale más que mil palabras. Eliges lanzarte al vacío, y por un túnel caes al exterior de Bespin, pero no sin golpearte en tu "punto débil".

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 6: Betrayal on Bespin >>
::
(08.12)

Personajes iniciales: Lando Calrissian, Princess Leia (Bespin), Chewbacca

Personajes adicionales: R2-D2, C-3PO

Enemigos: Boba Fett, Stormtrooper, Ugnaught, Beach Trooper

True Jedi Status: 45.000 studs

Inicio: Ah, mi capítulo favorito...ejem!...comencemos.
Todo empieza en un cuarto largo, y desde el norte (arriba) te está disparando el malvado Boba Fett. Dispárale para hacer que retroceda, y avanza eliminando a los Stormtrooper que se aparezcan. Ahora acércate a la escalera y dispara a Boba Fett, para que jale una palanca, entonces, la escalera se transformará en una rampa, y no podrás subir. Destruye la pared de la izquierda; encontrarás una palanca. Tira de ella para que la escalera vuelva a su forma normal. Ahora sube y avanza eliminando a cuanto Stormtrooper se te ponga enfrente, y entra al cuarto donde entró Boba Fett...

(((((JEFE: BOBA FETT)))

CORAZONES: 6

Deberás combatir contra Boba Fett. Para derrotarlo, debes disaprarle mientras vuela, y caerá; aprovecha mientras está en el suelo para atacarlo. Repite esto hasta que lo hayas derrotado, y verás como escapa del cuarto. Recuerda que Boba Fett hace doble daño con su disparo.

...ahora, elimina a la tropa de Stormtroopers que aparecerán luego de que Boba abra la puerta de Cazador de Recompensas. Avanza por allí evitando los disparos de Boba, y sigue hacia la izquierda. Dispara a Boba Fett y elimina a los Stormtrooper que veas. Ahora sal por el final del cuarto y verás que Boba Fett ha escapado con Han Solo (congelado en carbonita), pero ahora te reunirás con R2-D2.

Sólo vuelve a entrar en el cuarto anterior, y ahora verás que, además de los Stormtroopers que vuelven a llegar, el pasillo está cubierto de un gas mortal para los humanos. Elimina a los Stormtroopers, cambia a R2-D2 y activa el switch de en medio del pasillo para disipar el gas. Ahora avanza y vuelve al cuarto de las cuatro puertas, aquí utiliza a R2-D2 para abrir una puerta. Aquí, verás parte de las... partes de C-3PO, junto a unos Ugnaught. Elimina a ambos Ugnaught, destruye toda la basura del suelo y empuja la batería hacia la izquierda, y enchúfala para activar la palanca; tira de ella y las partes

restantes de C-3PO caerán. Arma a C-3PO y sal del cuarto, ahora usa a C-3PO para abrir la puerta de arriba.

Al entrar, verás (sorpresa...) más Stormtroopers, elimina a cuanto enemigo se te ponga enfrente, y usa la máquina de cascos para ponerte un casco de Stormtrooper. Avanza por la izquierda y elimina a los enemigos que hayan, y luego entra al ascensor derecho y actívalo con el casco puesto, si ya te lo han quitado, ve por otro.

Al subir, avanza hasta la gran plataforma y elimina a todos los Stormtrooper que bajarán, una vez que hayas vencido a todos, caerán unas partes para armar un punto de gancho. Armalo y úsalo para cruzar. Ya al otro lado, usa la grúa magnética para transportar a R2-D2 y C-3PO hasta esta plataforma. Ahora usa el punto de gancho que hay en el suelo, sube y arma la palanca que hay justo al subir, tira de ella y activarás el ascensor para que los robots puedan subir. Avanza hacia la derecha, hasta llegar a una cinta transportadora con un rayo láser sobre ella. Debes saltar sobre el rayo láser y pisar el switch para quitar el rayo láser, para que tus demás personajes puedan pasar. Una vez que todos hayan pasado, sigue avanzando hasta que veas un bloque plateado que obstruye el camino. Cambia a R2-D2 y pasa por el lado (abajo) de este bloque, ahora sigue por el camino y cruza hacia la otra plataforma (derecha) y activa el switch para crear un puente, para que los demás personajes puedan cruzar. Ahora toma a cualquier pistolero y sube por el punto de gancho que hay.
En la plataforma de arriba, avanza a la izquierda y al final de la plataforma, disapara hacia un panel que hay en la pared, para que éste caiga y destruya el bloque metálico uqe viste antes, permitiendo que C-3PO pueda pasar. Ahora baja y ve hacia la derecha, hasta que veas tres cajas en el suelo (hay una que se puede destruir, no dudes en hacerlo), empuja una para que C-3PO pueda pasar hasta el switch de C-3PO que hay un poco más a la derecha. Abre la puerta.

Entra al edificio, destruyendo a cada Stormtrooper que veas. Sigue avanzando por el pasillo hasta doblar a la derecha, aquí sigue avanzando y eliminando a los Stormtrooper que veas, al llegar al cuarto al final del pasillo verás que está lleno de gas venenoso. Cambia a R2-D2 y avanza por la pared izquierda, para encontrar un switch y disipar el gas. Ahora avanza hacia arriba, sigue por el pasillo hasta entrar a un cuarto. Aquí, dirígete a la derecha y pisa un switch (otro de tus personajes pisará el otro switch), para activar una palanca en el centro del cuarto. Hace lo mismo en el lado izquierdo, para activar otra palanca. Ahora dirígete al centro, tira de una palanca (otro de tus personajes tirará de la otra) y podrás activar un puente, por ahora, sal del cuarto y vuelve al gran salón donde había gas.

Desde allí, dirígete a la izquierda y abre la puerta de R2-D2 que hay. Avanza y verás que el puente que armaste te permitirá cruzar hasta la plataforma del Millenium Falcon, pero aún no cantes victoria. Deberás luchar contra muchos Stormtroopers (y uno que otro Beach Trooper...) que intentarán impedir que escapes en tu nave. Sólo elimina a todos los Stormtrooper que aparezcan, y pronto verás que la puerta del Millenium Falcon se abrirá y podrás subir, para escapar de Bespin y rescatar al pobre de Luke...

***** FIN DE CAPITULO **********

========== FIN DE EPISODIO ==========

Luke recibirá una nueva mano para reemplazar a la anterior, y el, junto a Leia y los robots verán como Lando y Chewbacca parten en busca de Han Solo, pero esta historia continúa en el...

\\\

```
*******************************************************************************
*(((((((((((((((((( EPISODIO VI: RETURN OF THE JEDI )))))))))))))))))))))))))*
*******************************************************************************
///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
```

Este episodio relata la aventura donde Luke, Leia, Lando, Chewbacca y los robots se dirigen al palacio de Jabba the Hutt a rescatar a Han Solo, para después empezar el ataque rebelde contra la nueva Death Star, aún incompleta. Pero cuando el propio Emperador tome cartas en el asunto, las traiciones se harán ver...

```
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Capítulo 1: Jabba's Palace >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
```
(08.13)

Personajes iniciales: Princess Leia (Boushh), Chewbacca

Personajes adicionales: Luke Skywalker (Jedi), C-3PO, R2-D2, Han Solo (Skiff)

Enemigos: Gamorrean Guard, Palace Guard, Rancor

True Jedi Status: 38.000 studs

Inicio: Leia y Chewie han llegado tarde, pues Luke ya se encuentra luchando para liberar a Han. Pero, bueno, qué se le va a hacer... Debes ir hacia la gran puerta que está al norte. Allí, sólo toma los studs dorados que hay para activar los sistemas de defensa. Para destruirlos, debes dispararles a los ojos que salen. Te recomiendo alejarte un poco y saltar y disparar en el aire. Tras unos cuantos disparos, se destruirán. Ahora arma la plataforma frente a la puerta y salta y toma el stud que se encuentra más alto. Activarás un último sistema de defensa. Es igual a los demás, pero como está más alto, puedes alejarte un poco más para disparar acertadamente en el aire. Después de destruir los tres ojos de defensa, la puerta se abrirá. Antes de que avances, te recomiendo que estés alerta de los bloques de Lego que hay estratégicamente posicionados en el escenario, pues con ellos puedes armar unas radios que tocan una versión rock/metal de la Marcha Imperial. Si las armas, los Gamorrean Guards empezarán a rockear con su hacha cuando la oigan. Mientras estén rockeando, no te atacarán y podrás atacarlos libremente. Recuerda que las radios se desarman automáticamente después de un rato. Ahora continuemos.

Entra por la gran puerta y arma la radio. Elimina todos los Gamorrean Guards que veas y, cuando veas unas escotillas gigantes en las paredes, sólo tira de las palancas cercanas a ellas para cerrarlas. Si no lo haces, seguirán cayendo infinitos Gamorreans. En este pasillo hay dos escotillas. Sigue avanzando por el pasillo y dobla a la derecha al final. Cierra la escotilla, elimina al Gamorrean, y toma un casco de cazador de Recompensas. Usa el casco en el switch para Cazador de Recompensas en el pasillo principal, para abrir la gran puerta que hay al norte. Ahora encontrarás a Luke. Toma al personaje que prefieras y elimina a los Gamorrean Guards (recuerda que siempre que veas Gamorreans, busca rápidamente una escotilla para cerrar). Arma el switch cerca de la puerta al norte, y usa a un personaje con casco para abrir la puerta. Ahora entrarás a otro gran cuarto donde, a tu izquierda y justo al entrar verás un dispensador de cascos. No lo olvides, podrías necesitarlo... Avanza por el cuarto y elimina el Gamorrean a la izquierda, cierra su escotilla. Ahora ve a la derecha y destruye el aparato gigantesco que verás, ahora con sus piezas arma una plataforma. Toma a Leia o Chewie y sube a la plataforma, Luke te elevará con la Fuerza. Arriba, muévete a la izquierda y cae a la celda, de esa manera abrirás la puerta. Ahora elimina al Gamorrean y tira de una de las palancas (tu compañero te ayudará) para abrir la puerta gigante en el salón, que está

cubierta con unas enormes barras de acero inoxidable. Toma un casco (si no lo tienes aún) y arroja un Detonador Termal a las barras. Una vez que explote, podrás pasar por allí.

El siguiente cuarto trae una Gamorrean delante de una escotilla a simple vista, ya sabes qué hacer. Ahora verás un gigantesco portón que cubre el camino, y en sus lados, unos soportes brillantes. Puedes disparar, golpear o usar la Fuerza con los soportes, elige una (o varias) y derríbalos en ambos lados para abrir el portón. Entra por allí y camina por el pasillo... pero hazlo rápidamente... ¡Porque el suelo se cae! No camines sobre las partes blancas del suelo, son esas las que caen. Pero si lo llegas a hacer, salta hacia un lugar seguro. Al final del pasillo hay dos Gamorrean, elimínalos para continuar. Al acercarte la reja se abrirá podrás continuar por las escaleras. Ahora entra al cuarto y elimina a los dos Gamorrean (aquí no hay escotilla). Ahora debes tirar de las palancas en la máquina del lado derecho del cuarto. Una vez que hayas obtenido partes de ambos contenedores, armalos para crear un pad de control-que controla una plataforma levitante. ¿Pero dónde está la plataforma? Muevete hacia la izquierda y verás un mural con varias partes en él, usa la Fuerza para poner las partes en el suelo. Ahora ármalas y tendrás tu plataforma. Ve al pad y mueve la plataforma hacia el norte (arriba en el pad, pisa el switch) hasta que no puedas seguir moviéndola. Ahora toma a Luke y has un doble salto para entrar a la celda láser (donde está C-3PO), al tocar el suelo, bajará como una plataforma y podrás sacar a C-3PO. Ahora mueve la plataforma hacia la derecha y has lo mismo con la celda de R2-D2. Ahora toma a ambos robots para activar los switches cercanos a la puerta, y finalmente abrirla, ahora sube la escalera hasta llegar a una radio, si quieres, ármala. Ahora sigue subiendo y verás unos Gamorrean, destrúyelos y abre la puerta con R2-D2.

En este cuarto debes, primero que nada, ir a la derecha, eliminar al Gamorrean y cerrar la escotilla. Ahora debes mover las cajas en el suelo hasta unos puntos marcados en el suelo (con puntos negros) y posicionarlas adecuadamente. La caja pequeña va en el tercer cuadrado de izquierda a derecha, la mediana en el segundo y la más grande en el primero. Ahora usa la Fuerza con cada una de ellas para crear una rampa. Sube por la rampa y elimina los obstáculos para que salgan unas piezas, con las que armas medio puente para cruzar. Si te fijas en la pared, hay unas piezas que les puedes usar la Fuerza, hazlo para armar la otra mitad del puente. Ahora cruza y elimina a los Gamorrean (cierra la escotilla de paso). Ahora ve a la izquierda y toma a R2-D2 para cruzar de una plataforma a la otra, activa el switch para crear un puente. Ahora ve a la izquierda y destruye los obstáculos, ahora arma el switch para C-3PO con las piezas restantes y abre la puerta.

Baja por las escaleras y elimina a los Gamorrean, cierra la escotilla a la izquierda y luego la escotilla al fondo del cuarto. Una vez que elimines a todos los Gamorrean y cierres las dos escotillas, la puerta se abrirá. Ahora toma un casco (a la derecha) y entra al siguiente cuarto, donde debes ir rápidamente hacia el fondo, buscar a Han Solo congelado y utilizar el switch de Cazador de Recompensas para descogelarlo.

(((((JEFE: RANCOR)))))))

escotilla, pero ahora el Rancor se irá a comer al Gamorrean bajo la gran reja al norte del cuarto. Ahora ve y tira de una de las palancas cercanas a la reja (tu compañero tirará de la otra) y la reja caerá sobre Rancor, eliminándolo.

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 2: The Great Pit of Carkoon >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
::
(08.14)

Personajes iniciales: Luke Skywalker (Jedi), Lando Calrissian (Palace Guard)

Personajes adicionales: Han Solo (Skiff), Chewbacca, C-3PO, R2-D2, Princess Leia (Slave)

Enemigos: Boba Fett, Skiff Guard, Gamorrean Guard

True Jedi Status: 50.000 studs

Inicio: Una gran batalla se librará en el desierto. Comienzas en una barcaza, con Luke y Lando. Desde la gran barcaza de Jabba que se ve a lo lejos, varios Skiff Guard te dispararán. Puedes armar dos torretas, que obtienes de las cajas que hay en tu barcaza. Por ahora, concéntrate en las palancas. Debes armarlas, están descompuestas. Una vez armadas, tira de una de ellas, y tu compañero tirará de la otra. Crearás un puente que te dirigirá a la siguiente barcaza. Aqui, encontrarás a Han Solo y Chewbacca. ¡Ya tienes más personajes! ^_^ Ahora, debes usar la Fuerza con un panel que hay en la cubierta (derecha) de ésta. De esta manera crearás otra vez dos palancas. Antes, y si deseas, puedes usar la palanca que hay en la parte sur (abajo en tu pantalla) para sacar unas cajas, que puedes romper para armar torretas y disparar a los enemigos. Pero por ahora, concéntrate en tirar de una palanca para activar un nuevo puente y avanzar a la siguiente barcaza. Aquí, comienza el peligro. Boba Fett y un par de secuaces (Gamorrean Guards y Skiff Guards) te intentarán atacar...

(((((JEFE: BOBA FETT)))))))

palanca. Esta puerta se quedará quieta por un rato. Sube a ella y salta (doble) hasta la plataforma donde verás una caja. Empuja la caja al suelo (donde estabas antes) y cuando explote, arma el punto de gancho con las piezas que saldrán. Sube por el punto gancho y, al final del pasillo que llegas, estará la segunda palanca. Para encontrar la tercera, debes empezar a mover las puertas con la Fuerza hasta encontrar la palanca tras una de ellas. Es la octava puerta desde la palanca visbile hacia la derecha (todas cuentan, hasta las pequeñas). Una vez activadas las tres, cruza por las plataformas.

Llegarás a una puerta con dos paneles (coloridos) a sus lados, debes activar los paneles para abrir la puerta. Pero antes de que pongas a pensar tu mente, notarás una emboscada de Skiff Guards. Exterminalos. Una vez listo, usa la Fuerza con el panel de la izquierda (el que tiene sólo luces rojas). Notarás que revelará otro juego de luces, similar a las de un semáforo, pero con azul en vez de verde. Aunque en algunos países se usan luces azules en vez de verdes, pero...*ejem* Sigamos con la guía... Lo que debes hacer ahora es usar la Fuerza en el panel de la derecha. Notarás que su juego de luces tiene una roja y dos verdes. Tu tarea es hacer que ambos paneles tengan los mismos colores de luces. Para comenzar, usa la Fuerza otra vez en el panel de la derecha. Una de las luces verdes cambiará a amarilla. Supongo que habrás notado el mecanismo giratorio que se elevó del suelo, ¿verdad? Pues hazlo girar (empuja por el lado verde) hasta que la luz de abajo se torne azul (o sea es una media vuelta). Entra por la puerta.

Aqui debes destruir los aparatos en los lados. Con las partes que saltarán, podrás armar dos torretas. Sube a una y dispara a la reja adelante para romperla. Si quieres, puedes eliminar a los enemigos con la torreta, también. Una vez eliminados los enemigos, notarás que acabas de encontrar a R2-D2 y C-3PO. Aqui podrás armar un panel de C-3PO, pero al terminar de armarlo notarás que no funciona. Usa la Fuerza con unos aparatos a la derecha del cuarto para armar una parte del generador. Ahora haz explotar el otro generador y usa las partes que sobren para terminar tu generador y activar el panel de C-3PO. Ahora toma a C-3PO y usa el panel. Activarás un ascensor. Sube por él. ¡Atención todos aquellos que completaron Lego Star Wars! ¿Recuerdan el cuarto del capítulo 1 del Episodio II, ese donde estaba la Disco? ¡Pues prepárenese para la versión mejorada! En este cuarto, debes armar las piezas en la esquina para formar...un parlante. Ahora ve a la izquierda y mueve con la Fuerza el panel en la pared para formar...un mezclador de discos. Ya sabemos a dónde nos conduce todo esto... Rompe los paneles rojos en la pared derecha y usa la Fuerza en las partes para formar...una bola de Disco. Con esto bajará un gancho para que puedas subir. Sube y arma las partes que hay para formar...un soporte para colgar una bola de Disco. Todo empieza a tener sentido... Empuja la caja que hay, para que cuando caiga, uses las partes para formar...otro parlante. ¿Ahora qué esperas? ¡Cuelga la bola de Disco! La reja en el suelo se despejará y verás muchos botones brillantes. Dos de ellos se tornarán blancos. Pisa uno (tu compañero pisará el otro) y ahora dos más serán blancos. Pisalos, y ahora dos más, y dos más, y así hasta que hayas pisado todos los botones. Entonces, todo empezará a funcionar. El mezclador empezará a tocar, los parlantes a amplificar, los botones en el suelo a brillar, y la bola de Disco a girar, alumbrando el lugar con millones de puntos blancos en el suelo. Una versión rock/metal de la Marcha Imperial empezará a tocar, y llegará John Travolta para empezar la Fiebre de Sábado por la Noche... No, sólo vendrán unos Gamorrean Guards a tocar sus... hachas. Ignóralos, no te atacarán. Sólo sigue por la puerta y escapa de los Gamorreans eloquecidos por su falta de público. Cualquiera es un crítco... Sube por las escaleras para prescenciar...

...la muerte de Jabba, a manos de Leia. Esto significa que ahora tenemos a Leia bailarina. Yupi. Sólo avanza a la derecha/abajo. Al norte verás un panel azul en el suelo. Destrúyelo para que salga una caja. Empujala hacia la derecha, luego hacia abajo, y luego otra vez a la derecha. No olvides eliminar ANTES los

enemigos. Al poner la caja en su sitio, notarás que no pasa nada con la enorme cápsula. Mejor ve a la OTRA enorme cápsula, esa que tiene un switch de C-3PO delante de ella. ¿Qué hacer ahora? ¬_¬ Usa el switch, así abrirás la cápsula. Ahora debes terminar la otra cáspula. Baja, ve a la derecha y verás otra caja. Empújala a su lugar para abrir la última cápsula. Ahora, verás una gran caja sobre una plataforma. Destruye la caja para revelar un camino subterráneo. Sólo sigue el camino hasta encontrar la salida, y tira de la palanca. Así abrirás la reja para salir del cuarto al que llegaste. A la derecha, dentro del cuarto, verás una plataforma, cubierta por una reja azul. Rompe la reja y ubícate tras la plataforma para moverla hacia la puerta, y después hacia afuera del cuarto. Una vez afuera, empujala hacia la izquierda. Ahora arma la pila de piezas que hay cerca, para armar medio puente. Usa la Fuerza con la plataforma que sacaste del cuarto para armar la otra mitad. Sube a la siguiente plataforma y avanza hasta que veas unas escaleras en el suelo. Destruye los soportes que las retienen para poder usar la Fuerza con ellas, expandiéndolas un poco. Busca las escaleras en los lados de la pared, golpéalas y usa la Fuerza sobre ellas para dejarlas cerca de las otras escaleras. Ahora usa la Fuerza sobre ellas una vez más (debes tener todas las partes de escaleras) para unirlas y formar una rampa para subir al siguiente cuarto.

Aqui verás una enorme torreta. Necesitas tomar a R2-D2 y activar el panel que está tras la torreta para poner municiones. Ahora toma a algún personaje y sube a la torreta. Debes disparar a los generadores. Son los aparatos grandes y rojos que giran, los que estaban dentro de unas cápsulas que quitaste anteriormente. Una vez hayas destruido ambos generadores, se habrá terminado el capítulo.

***** FIN DE CAPITULO **********

::::::

destruir cuatro enemigos. Una vez hayas terminado con el último de ellos, aterrizarás en otro claro. Aqui deberás simplemente sacar al enemigo que maneja el AT-ST de su lugar, y usar el AT-ST para destruir la torre. Otro seguro desactivado. Una vez más, sube a tu moto y ¡a cazar enemigos! Ahora son cinco, ten cuidado y será fácil. Una vez haya sucumbido el quinto enemigo, bajarás en el mismo claro que al principio. Aqui las cosas serán más complicadas. Tendrás que ir al sur, a través de un puente. Destruye las plantas para revelar un mecanismo giratorio. Hazlo girar para bajar la reja que cubre al AT-ST, y usa la Fuerza para armarlo. Ahora dispara (con el AT-ST) a unas jaulas para que boten unas partes, baja y usa la Fuerza para armarlas en un puente. Toma el AT-ST y cruza, ahora destruye la torre con él. Con esto destruirás el último seguro y abrirás esa puerta. Ve por allí.

Ahora ve al norte y sube por el ascensor (lado derecho). Abrelo tirando de las palancas. Arriba, ve a la izquierda y sube por otro ascensor. Aqui, estás en medio de una batalla. Si te molestan los enemigos, puedes destruir los ganchos para que no suban más. El caso es que debes tirar de las palancas (cuatro) para desactivar las torres de comunicación. Una vez hayas tirado de las cuatro palancas, ve al norte y párate sobre un aparato/rampa/trampolín para subir al enorme AT-AT. Con él, destruye todas aquellas torres de comunicación. Asi activarás dos palancas más. Baja del AT-AT, y tira de ellas. Con esto verás como has logrado destruir esta plataforma de aterrizaje.

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 4: The Battle of Endor >>
::
(08.16)

Personajes iniciales: Han Solo (Endor), Chewbacca, Princess Leia (Endor), Wicket, R2-D2, C-3PO

Enemigos: Stormtrooper, Scout Trooper, Imperial Officer, Imperial Shuttle Pilot

True Jedi Status: 90.000 studs

Inicio: Mientras Luke se dirige a entregarse al Emperador, Han y los demás se alistan para su misión de destruir el satélite de defensas de la Death Star. Primero, dirígete a la derecha. Al avanzar, te darás cuenta que hay un puente levantado que no te deja proseguir. Usa a Wicket (el pqueño personaje similar a un oso de peluche, o sea, un Ewok) para pasar por el conducto cercano al puente para llegar al otro lado. Allí, arma los controles del puente para que éste baje. Sigue tu camino hacia la derecha hasta llegar a un árbol, donde hay un panel de C-3PO oculto disimuladamente tras unos pedazos de madera en el propio árbol. Revienta los maderos para revelar el "oculto" panel. Usa a C-3PO para activar los controles y soltar una caja, que al explotar revelará las partes de un punto de gancho. Arma el punto de gancho y toma a uno de tus pistoleros para subir y tirar la palanca. Esto elevará otro puente. Ahora ve a la derecha y baja por las escaleras. Llegarás a otra plataforma. Sólo sigue bajando y llegarás a otra plataforma, donde habrán cuatro ganchos. Pero no creo que alcances a fijarte, porque ya vendrán subiendo varios Stormtroopers. Debes eliminar a los Stormtroopers, y después destruir los ganchos, para evitar que vengan más. Ahora regresa un poco y verás un punto para colocar "algo". Destruye todo lo que hay en ese espacio hasta revelar unas partes que puedes armar, para formar un cartucho de energía. Empújalo hacia el punto donde podías colocar "algo". Eso elevará un poco al cartucho. Ahora toma a Wicket y entra por el conducto. Arriba, tira de la palanca para activar un gancho y subir el cartucho. Arriba, empuja un poco el cartucho y muévelo hacia

el aparato con las luces brillantes rojas. Eso elevará una plataforma con seis botones. Ahora baja y pisa uno de los botones. Eso ocasionará que tus otros cinco compeñeros pisen los botones restantes.

Ve a la derecha y elimina a los Stormtroopers distraídos. Sin embargo, habrán otros dos que te disparan desde una plataforma en altura. Salta y dispara a los Stormtrooper. Una vez eliminados todos, destruye las plantas que hay cerca de aquel árbol para revelar un mecanismo giratorio. Hazlo girar para elevar una plataforma, que permitirá a Wicket entrar al conducto del árbol, para subir a la plataforma de los Stormtrooper que te dispararon antes. Allí, pisa el botón para activar un punto de gancho para tus compañeros. Necesitas que uno suba por el punto gancho, no dejes de pisar el botón hasta que lo haya hecho. El personaje que haya subido tirará la palanca que hay, eso ocasionará que se eleve una rampa para seguir avanzando. Sólo baja del árbol por y sigue por el camino hasta cruzar el río. Una vez cruzado el río, elimina a los enemigos que hay y ve al norte hasta un aparato en medio de dos caminos. Dispara a ese aparato para revelar las partes para armar otro panel de C-3PO. Activa el switch para revelar seis botones en cada uno de los caminos a los lados de aquel aparato. Pisa uno (tus compañeros harán el resto) para retirar las rejas que estaban delante de los botones. Ahora toma a Wicket y ve por el conducto en el camino de la izquierda, para subir a una plataforma en un árbol y tirar una palanca. Esto ocasionará que una grúa suelte una caja que suelten unas partes para armar un punto de gancho. Antes de que se te olvide, ve al camino de la izquierda y arma una rampa. No me preguntes por qué, sólo hazlo. Ahora vuelve a tu camino y sube por el gancho (así es, ¡Wicket puede usar los ganchos!), pisa un botón (una vez más, tus compañeros harán el resto) para abrir las rejas. Los robots pisarán los botones del otro camino. Ahora se bajarán las rejas y podrás seguir avanzando. Elimina a los enemigos y sigue hacia el norte.

Aquí, sigue avanzando hasta llegar a la catapulta. Elimina a los enemigos y sube a la cataulta. Dispara a la "reja" de partes de LEGO para continuar por el camino. Vas a tener que disparar varias veces, recuérdalo bien. Una vez derribada la "reja", quédate en tu catapulta. Espera a que llegue un AT-ST, y atácalo con el poder de tu catapulta. El Stormtrooper que manejaba el AT-ST caerá automáticamente y podrás eliminarlo, junto con los otros enemigos que vendrán. Ahora sigue avanzando, recuerda tomar el AT-ST, avanza eliminando a cuanto fulano se te ponga enfrente. Eventualmente llegarás a otra "reja", pero esta vez será más fácil romperla. Ahora, ¡desrúyelo todo! Usa el poder de tu AT-ST y arrasa con lo que se te aparezca. Ve a la parte superior del escenario y "estaciona" tu AT-ST al lado izquierdo de la plataforma sobre el árbol. Salta del AT-ST hacia la plataforma, y pisa el botón. Eso moverá un gancho para que tu compañero suba a OTRA plataforma y tire una palanca, que hará que caiga una caja más allá, soltando varias partes para armar un punto de gancho. Entonces ve y arma el punto de gancho. Sube por él y allí usa otro punto de gancho para llegar al techo del bunker. Allí, haz explotar los aparatos para revelar unas baldosas de LEGO que debes colocar para armar un camino para empujar OTRO aparato hacia abajo. Baja del techo y arma el panel de R2-D2. Ahora baja un poco más y arma la rampa, como para que R2-D2 pueda llegar a activar el panel. Eso abrirá la puerta del bunker, y podrás entrar.

Adentro, avanza hacia la derecha y baja por las escaleras. Verás una puerta con un panel rojo. Dispara al panel hasta que la puerta se abra. Entra y lanza una emboscada contra los enemigos que hay adentro. Una vez eliminados, tira de la vistosa palanca en el lado izquierdo del cuarto. Eso desactivará uno de los cuatro seguros de la puerta principal. ¡Sólo quedan tres! Ahora, ve a la puerta al lado izquierdo y ábrela disparando al panel rojo. Aquí, elimina a los enemigos que hay y empieza a romper cosas para encontrar botones en el suelo, que debes pisar para activar unos escalones y lograr subir al segundo piso. Allí, rompe los paneles para encontrar un cartucho de energía y un sitio donde

enchufarlo. Hazlo. Esto convertirá los escalones en una rampa. Toma a C-3PO y sube por ella, ahora activa el panel de C-3PO para quitar el campo de fuerza que cubre una palanca. Una vez listo, tira de la palanca para desactivar el segundo de los cuatro seguros. Ahora sal del cuarto y ve al cuarto principal del bunker. Ve a la puerta de la derecha (ábrela disparando al panel rojo) y elimina a los enemigos que te atacarán. Toma a R2-D2 y activa el ascensor. Sube por él y cruza saltando a la derecha, para armar un puente con las partes. Toma a C-3PO, hazlo subir, cruza el puente y activa el panel. Esto liberará otra palanca. Tira de ella, pues. Eso removerá el tercer seguro. Ahora ve a por el cuarto seguro. Para ello, cruza el puente, pasa por sobre el espacio del ascensor, y con R2-D2 cruza hacia la izquierda para llegar a una plataforma con un panel de R2-D2. Usa el panel, para liberar unas partes. Baja y arma con ellas un conducto. Usa a Wicket para entrar. Al otro lado, elimina a los Stormtrooper con tu poderosa resortera y tira de la última palanca. Regresa al cuarto principal y tira de las dos palancas principales. Esto abrirá la puerta grande, para que entres y hagas tu cometido. Vendrán varios enemigos, mátalos antes de empezar a armar las bombas. Ahora, empieza a armar las bombas. Una vez listo, habrás terminado.

***** FIN DE CAPITULO **********

::::::

No puedes saltar los cuadros con electricidad.
Este gráfico te podría ayudar...

```
   X X X # 0 <      0: Cuadros donde la electricidad se detendrá unos instantes
 > 0 0 X # X        X: Cuadros donde la electricidad no se detendrá
   X 0 X 0 X        #: Cuadros donde nunca hay electricidad
   X # # 0 X        <: Inicio
                    >: Fin
```

Una vez que cruzas por el camino, ataca al Emperador. Ahora la electricidad se desvanecerá y podrás luchar en paz. Debes golpear al Emperador 6 veces en total para que escape de nuevo. Sólo golpéalo saltando y ten cuidado cuando te lanza rayos. Ahora baja de la plataforma y elimina a los Imperial Guards que saldrán. Cruza el puente y sigue hacia la izquierda, hasta que encuentres al Emperador. Deberás golpearlo 2 veces para que escape por una plataforma, hacia arriba. Ahora encárgate de los Imperial Guards que saldrán, y arma los bloques que hay sobre el ascensor de la izquierda. Ahora toma a un personaje y usa la Fuerza en el switch del color respectivo (Rojo: Vader / Verde: Luke) para subir. Una vez arriba, golpea al Emperador una vez y cruzará a la plataforma de enfrente, síguelo y golpéalo de nuevo. Ahora el Emperador bajará, síguelo y atácalo una vez más. Con 2 golpes se escapará hacia la plataforma del centro, síguelo (baja por el puente, avanza hacia la izquierda) y derrótalo, golpeándolo una vez más. Ahora Vader lo arrojará hacia el fondo de la Death Star, y Luke verá morir a su padre, justo antes de que los Rebeldes inicien el último ataque a la Death Star...

***** FIN DE CAPITULO **********

::
<<<<< Capítulo 6: Into the Death Star >>>
::
(08.18)

Vehículos: Millenium Falcon (Jugador 1), X-Wing (Jugador 2)

Enemigos: TIE Fighter, TIE Bomber, TIE Interceptor

True Jedi Status: 30.000 studs

Inicio: Es la hora. La única y última oportunidad. Debes destruir la Death Star para poder al fin terminar con el Imperio. Luke ya se ha encargado del Emperador. Ahora es tu turno de hacer el trabajo sucio. Comienzas en un campo de batalla espacial. Aquí, debes destruir 4 Star Destroyers (naves grandes) antes de llegar a la Death Star. Para destruirlas, debes destruir los generadores de energía (esferas moradas) que traen. Puedes destruirlas con un misil. ¿Pero de dónde consigues misiles? Pues ahora verás unos TIE Bomber que vuelan con Misiles. Si los eliminas, podrás recoger el misil que traen. Así, ve destruyendo a cada uno de los cuatro Star Destroyers.

Verás una escena donde al fin entrarás a la Death Star. Aquí, el camino es simple: avanza destruyendo todo lo que veas. Esto incluye torretas, naves enemigas, torres de metal, y pequeños sensores. Sólo avanza destruyendolo todo. Eventualmente llegarás a un proveedor de misiles, toma todos los que puedas y sigue avanzando. LLegarás a una gran puerta que debes abrir disparando a cuatro switchs que la rodean. Pero no podrás destruirlos con tus disparos. Por eso, usa tus misiles. Si te faltan, vuelve por más. Una vez abierta, entra por la puerta.

Ahora seguirás avanzando por otro "pasillo", esta vez habrán más curvas, pero

nada del otro mundo. Sigue avanzando y destruyendo las torretas y los cazas TIE (Fighter e Interceptor) que se cruzen en tu camino. Eventualmente llegarás a un enorme espacio donde verás un proveedor de misiles, y otro "pasillo" que está hacia la izquierda. Toma todos los misiles que puedas, y avanza por el pasillo, aquí sólo sigue derecho destruyendo lo que se te ponga enfrente y pronto llegarás a otro "cuarto" donde hay otra enorme puerta, bloqueada por dos switch a los lados. Pero estos switch están cerrados, y cuando se abren, te arrojan misiles. Debes tener cuidado y disparar tus misiles en el momento justo, para que destruyas los swtich antes de que se oculten nuevamente. Con un poco de habilidad y puntería, no debieras necesitar más de dos misiles. Una vez abierta la puerta, entra. (Se te recomienda entrar con uno o más misiles).

Antes que nada, en este cuarto sólo necesitas un misil, revisa la sección de este mismo capítulo (pero en la sección Free Play) para saber qué hacer con los otros dos. Ahora sí comenzaremos. En este cuarto está el reactor principal de la Death Star. Debes volarlo en pedazos, y para ello, debes debilitarlo.
En los lados de este cuarto hay unas pequeñas máquinas, que se abren si te acercas un poco, y si te acercas más aún, te electrocutarán. Ubícate a una distancia prudente, y dispara contra ellas (si están abiertas) para destruirlas totalmente. Claro, es más fácil decirlo que hacerlo, pero aún así no debiera costarte tanto. Una vez que hayas eliminado todas las máquinas del cuarto, el reactor del centro se descubrirá, pero aún cubierto por un escudo azul. Dispara sin piedad contra el escudo para destruirlo. Una vez destruido, arroja un misil al núcleo del reactor, y prepárate a escapar. No te preocupes si fallas, sólo usa otro misil.

Ahora viene la parte más divertida. La Death Star se está empezando a destruir desde adentro hacia afuera, y la onda de energía ha creado una enorme llamarada que se expande por la Death Star. Debes huir, escapando por todos los pasillos, hasta llegar al inicio del capítulo. Aquí, ¡dispara como loco! Pues habrán muchas torres de metal que te obstruyen el paso, y una furiosa llamarada que te sigue de cerca. Sólo dispara continuamente (el Millenium Falcon ayuda bastante) y no te detengas, por nada del mundo (especialmente si buscas obtener True Jedi Status). Eventualmente llegarás al final del camino, y saldrás disparado. Al fin, la guerra contra el Imperio ha terminado...

***** FIN DEL CAPITULO **********

========== FIN DE EPISODIO ==========

...y con el fin de la guerra, una enorme celebración en Endor. Humanos, Ewoks, y hasta Fantasmas Jedi celebran la caida del Imperio, y la libertad. Viejos amigos se reencuentran, y al final, todo vuelve a ser paz...

```
##############################################################################
#                        FIN DEL STORY MODE                                  #
##############################################################################
```

```
------------------------------------------------------------------------------
/////////////// Free Play (09.00) ////////////////////////////////////////////
------------------------------------------------------------------------------
```

En Free Play puedes volver a cualquier capítulo que hayas completado y volverlo a explorar, pero esta vez con más personajes, permitiéndote llegar a puntos donde antes se te era imposible. De esta manera puedes conseguir Minikits, Power Bricks (ladrillos Rojos), y por supuesto, muchos studs. Recuerda que para cada misión debes completar True Jedi Status OTRA VEZ (las cantidades de studs son mayores, porque ahora podrás llegar a más lugares).

NOTAS: La mayoría de las acciones normales (mover un objeto con la Fuerza, usar un punto de gancho, abrir una puerta con R2-D2 o C-3PO) no las mencionaré como importantes, ya que una vez completado el segundo capítulo en Story Mode tendrás todas estas habilidades a tu disposición, y no es posible no tenerlas. Cuando mencione los personajes que necesitas, si son diferentes tipos, los separaré con "comas" (,) pero si en determinado caso te sirven cualquiera entre dos tipos de personajes, los separaré con un "slash" (/).

\\\

En el cuarto donde debes empujar unas cajas, busca unas cajas que puedes mover con la Fuerza. Hazlo, sube por ellas y has un doble salto hacia el Minikit.

Minikit 7: *Jedi/Sith*
Después del primer switch de C-3PO, a tu lado izquierdo verás varias de las mismas luces que hay en todos los pasillos. Usa la Fuerza con la de arriba, para revelar que es diferente, y abrirás una puerta... Eso fue muy fácil.

Minikit 8: *Cazador de Recompensas*
En el mismo pasillo de los Minikits 4 y 5, puedes destruir un objeto plateado con un detonador térmico para que aparezcan las partes de un auto. Si armas el auto y lo conduces hasta el cuarto de la grúa (donde hay un Rebelde siendo atacado por dos Stormtrooper), puedes subirlo a una plataforma especial. Si lo haces, el Minikit aparecerá.

Minikit 9: *Cazador de Recompensas, Imperial*
Una vez que llegues al pasillo donde unos Stormtrooper capturan a unos Rebeldes debes empezar a buscar otra vez. Rompe cosas para encontrar flores. Una está tras una pared el ese pasillo. Otra está tras una puerta Imperial en el siguiente pasillo. La última está bajo un objeto plateado que debes destruir con un detonador térmico. Una vez que encuentres las tres, aparecerá el Minikit

Minikit 10: *Sith*
En el último cuarto (el de las cápsulas), en la cápsula de en medio hay dos Stormtrooper disfrutando de un jacuzzi. Elimínalos, y luego saca el tapón con la Fuerza.

::::::

Minikit 3: *Pequeñín*
Justo después de cruzar el puente de roca, a tu derecha hay un punto de gancho desarmado. Pues ármalo. Sube, y una vez arriba, cruza (R2-D2 o Boba Fett sirven) volando hasta el otro lado, y entra por el conducto hasta un pequeño cuarto CASI subterráneo, donde encontrarás el Minikit.

Minikit 4: *Cazador de Recompensas, Pequeñín*
Una vez encontrado, sube al Sandcrawler. Una vez sobre él, a tu izquierda hay unas pequeñas estructuras metálicas plateadas brillantes. Usa un detonador térmico para volar esas estructuras, ya que dos de ellas ocultan unos botones bajo ellas. Párate sobre los botones para exponer un conducto, por donde puedes hacer entrar un "pequeñín" para encontrar un Minikit.

Minikit 5:
Ya dentro del Sandcrawler, en el cuarto donde empujas cajas para "abrir" (de una manera forzosa) las compuertas, busca una compuerta a la derecha con un obvio Minikit tras ella; usa una caja y llévala hasta aquella compuerta para "abrirla" y tomar tu premio.

Minikit 6: *Sith, Pequeñín*
Después de salir del ascensor (aún dentro del Sandcrawler), verás un panel que puedes activar con la Fuerza (Sith) para revelar un conducto. Has pasar un pequeñín por él, luego has que ambos personajes pisen los botones, y usa la Fuerza en la válvula, y posteriormente en la estructura metálica que está sobre la válvula. Ahora podrás cruzar hacia la plataforma con el Minikit.

Minikit 7:
Justo después de salir del Sandcrawler, verás unas piedras bloqueando un camino en la roca. Dispara/golpea/destruye las rocas y entra al túnel para encontrar un Minikit.

Minikit 8: *Sith*
En el primer área con charcos de lodo asesino, a tu izquierda habrá una plataforma (o algo así), usa la Fuerza (Sith) en ella para bajarla a una altura razonable y subir. Aquí, en el suelo habrán dos botones para abrir una cápsula donde está el Minikit. Pisa los botones, pero notarás que uno de los dos... ¡ES ENORME! Usa un Bantha (criatura grande) y ponla sobre uno de los botones, ahora bájate de ella y pisa el otro botón tu mismo.

Minikit 9:
Después de la segunda área con charcos de lodo asesino, al seguir avanzando por el desierto, en una de las paredes de roca de los lados notarás piedras tapando caminos (igual que antes). Dispara/golpea/destruye las pideras para revelar el Minikit (me parece que hay varios bloqueos de rocas, destruye todos para estar seguro/a).

Minikit 10:
Una vez armado el Landspeeder, no cruzes inmediatamente. Sube por el camino de lodo asesino (con tu nave, no podrá dañarte) hasta llegar a una "isla" donde se puede ver el Minikit. Allí, arma un punto de gancho y sube por él, salta hacia el Minikit que tanto necesitas.

::::::

True Jedi Status: 200.000 studs

Power Brick: *Jedi/Sith*
Casi al comiezo, al avanzar un poco, a tu izquierda verás varios basureros juntos. ¡NO LOS DESTRUYAS! Primero quítales las tapas usando la Fuerza, luego remueve su contenido (usa la Fuerza otra vez en cada uno) para encontrar varias partes. Con ellas armas una puerta y encuentras el ladrillo Rojo.

Minikit 1: *Imperial, Jedi/Sith*
Justo al principio, a tu derecha, hay una puerta Imperial. Abrela. Adentro, usa la Fuerza en las llaves del agua para drenar el jacuzzi y revelar el Minikit.

Minikit 2: *Cazador de Recompensas*
Primero sube a la Zona de Doble Puntaje (por unas escaleras, al principio). Ve a la izquierda y cruza volando hasta el otro lado. Abre la puerta y saltarán (literalmente) varias partes hasta abajo. Baja y arma la estructura que revela ser un ventilador gigante. Si subes a él, encontrarás nada. Pero para encontrar el Minikit, primero debes encontrar las zanahorias. Suena absurdo, pero es cierto. Revienta basureros hasta encontarlas. Hay una cerca del principio, y dos un poco más adelante (una al lado izquierdo de la calle, la otra al lado derecho). Una vez encontradas las tres zanahorias, se revelará el Minikit. Sube al ventilador para tomarlo.

Minikit 3: *Sith*
Sobre uno de las casas cerca del principio del escenaro hay una parte del suelo que es negra. Usa la Fuerza (Sith) sobre ella para romperla. Baja por el agujero y caerás en un cuarto con el Minikit.

Minikit 4:
En el siguiente cuarto, mueve dos cajas con la Fuerza para alcanzar el Minikit.

Minikit 5: *Imperial* (Opcional)
En ese mismo cuarto, tienes dos opciones: AT-ST o Imperial. Si escoges al AT-ST, sólo armalo como lo harías normalmente, ahora regresa con él cerca del principio del cuarto y salta a un edificio cerca del muro de partes LEGO. Arriba, arma las torretas y dispara a las Womp Rat que salen. Elimina 10 y tendrás un Minikit. También puedes llegar aquí pasando por una puerta Imperial desde el cuarto anterior.

Minikit 6: *Cazador de Recompensas*
En ese mismo (segundo) cuarto, cerca de la nave estrellada (gigantesca estructura gris que NO ES de LEGO), destruye un objeto plateado brillante con un detonador térmico para revelar las partes de un switch giratorio. Empuja (por el lado verde) hasta que caigan partes para formar un punto de gancho. Armalo y sube para encontrar el Minikit.

Minikit 7: *Pequeñín*
En la cantina, pasa por un conducto hasta entrar a una parte cubierta por un campo de fuerza, con el Minikit dentro.

Minikit 8: *C-3PO/Cazador de Recompensas/Sith*
Debes entrar a un pasillo a través de: 1. Una puerta de C-3PO, 2. Una puerta de Cazador de Recompensas, o 3. Unos cercos que se quitan con la Fuerza (Sith). Allí hay una celda, necesitas dos personajes que usen la Fuerza para abrir la celda (los dos al mismo tiempo) y abrir el paso para encontrar el Minikit.

Minikit 9:
Ahora, vas en busca de los tres enormes...¿nabos? Bueno, el caso es que, hay uno afuera de la cantina, otro en el mismo pasillo del Minikit 8, y el último en él gran área con los lagartos gigantes (Dewbacks). Una vez encontrados, ve

al área que el juego te indica para encontrar el Minikit. Es el área donde empujabas una caja para reventar una puerta.

Minikit 10:
Entra al cine con R2-D2, y allí debes armar la película (usa la Fuerza) y después destruir la película. Sólo dispara hasta revelar el Minikit.

::
<<<<< Capítulo 4: Rescue the Princess >>
::
(09.04)

Personajes NECESARIOS: Pequeñín

True Jedi Status: 79.000 studs

Minikit 1:
Al poco comenzar, dobla a la derecha para encontrar un cuarto con una grúa. Usa la grúa para eliminar a los Stormtrooper (arrojalos al agujero de en medio, recoge y suelta barriles explosivos sobre ellos). Al eliminar 10, el Minikit se revelará. Usa la gruá para recoger el Minikit.

Minikit 2:
En el cuarto de controles, hay un panel de C-3PO. Usalo para abrir una puerta, que revelará el Minikit.

Minikit 3:
Al seguir avanzando, encontrarás que el camino que sigues está bloqueado por un gran agujero que no puedes cruzar normalmente. Usa un Jedi (doble salto) o a R2-D2 para cruzar. Este camino será llamado la Zona Alternativa. Revisa uno de los pasillos a la izquierda en este camino para encontrar fácilmente el Minikit

Minikit 4: *Pequeñín*
En la Zona Alternativa, busca un lugar donde está despejado y hay una plataforma a la derecha. Llega a ella, y usa el conducto para subir y encontrar el Minikit.

Minikit 5:
Sigue el camino de la Zona Alternativa hasta llegar al control de gravedad. Debes usar la Fuerza para enviar el puente hacia el otro camino (tal como lo hacia Ben Kenobi en el Story Mode) y luego tira de las tres palancas para desactivar el campo de fuerza del control de gravedad. Usa un punto de gancho cercano para subir y recoger tu premio.

Minikit 6:
Sigue el camino de la Zona Alternativa, hasta encontrar una puerta en la que puedes usar la Fuerza. Hazlo para crear varias plataformas, que te conducirán al Minikit.

Power Brick:
Ahora, yendo por el camino normal (dando la vuelta alrededor del salto normalmente imposible), encontrarás un panel de R2-D2. Entra al cuarto, usa a R2 otra vez para cruzar el abismo, ahora usa el punto de gancho para subir y tomar el ladrillo rojo.

Minikit 7:
En el cuarto donde haces girar una estructura con un puente, debes subir hasta la cima. Justo antes de bajar a una plataforma un poco más abajo y entrar al siguiente cuarto, cruza volando hacia la derecha para encontrar una plataforma

con el Minikit.

Minikit 8:
En el cuarto con paneles de control y varios Stormtrooper (el que viene justo después del cuarto del puente giratorio), una vez que elimines todos los Stormtrooper, destruye todas las pantallas para encender una pantalla de TV. Y con ella, aparecerá un Minikit.

Minikit 9:
Justo antes de entrar al ascensor para llegar a las celdas, ve a la izquierda y mueve unas cajas con la Fuerza para subir por ellas. Empuja el bloque hacia el agujero para liberar el Minikit.

Minikit 10:
Usa el panel de R2-D2 en la última celda del pasillo para encontrar el cuarto con el Minikit.

::
<<<<< Capítulo 5: Death Star Escape >>
::
(09.05)

Personajes NECESARIOS: Cazador de Recompensas, Sith, Pequeñín

True Jedi Status: 65.000 studs

Power Brick:
Justo después de salir del compactador de basura, a tu izquierda hay un panel de C-3PO para abrir una puarta. Actívalo, y entra. Allí, debes armar un refrigerador y usar la Fuerza para abrirlo.

Minikit 1: *Cazador de Recompensas*
Justo después del primer dispensador de cascos, usa un detonador térmico en la pared con una "chapa" brillante, para liberar el Minikit.

Minikit 2: *Pequeñín*
En el primer cuarto grande, una vez que abras una puerta secreta en el suelo para liberar un limpiador de pisos, abajo también hay un conducto. Pasa por él para llegar al Minikit.

Minikit 3:
Después del primer cuarto grande, verás a unos "limpia-vidrios". Usa el control de la grúa para mover el andamio con los Stormtrooper y limpiar todas las zonas del vidrio que estén sucias. Una vez terminado, el vidrio se romperá, y se revelará el Minikit.

Minikit 4: *Sith*
Después del cuarto del ventanal, eventualmente encontrarás un cuarto con una pared que sólo se puede quitar con la Fuerza (Sith). Hazlo para revelar el Minikit.

Minikit 5:
Después de subir por las plataformas con el ascensor, en la cima, cerca de la puerta para Stormtrooper, a la derecha y arriba hay un objeto en el que puedes usar la Fuerza para convertirlo en una plataforma y tomar el Mnikit.

Minikit 6:
Después de pasar por el gran cuarto donde debes pasar cruzando por los puntos de gancho, muévete hacia el sur (abajo) y sal por la ventana a la izquierda

para encontrar un Minikit.

Minikit 7:
Después de pasar por el gran cuarto donde debes pasar cruzando por los puntos de gancho, en el pasillo encontrarás tres tanques naranjos el la pared que contienen bloques LEGO con una imágen de un racimo de uvas. Una vez encontrados los tres, se revelará el Minikit.

Minikit 8:
En el cuarto donde hay una cantidad INHUMANA de Stormtroopers, debes mover dos cajas con la Fuerza para subir al balcón que hay, y tomar el Minikit.

Minikit 9: *Cazador de Recompensas*
En el último cuarto, ese grande donde en una parte ves a Vader luchando con Ben Kenobi, justo cerca de donde ambos pelean hay una puerta de Cazador de Recompensas. Abrela para revelar el Minikit.

Minikit 10:
En el último cuarto, debes mover una puerta corrediza para liberar a C-3PO y R2-D2. Justo allí está el último Minikit.

::::::

Minikit 7: *Snowspeeder, Nave Imperial*
Cerca de la tercera barrera de energía hay una puerta Imperial. Y un poco más atrás hay OTRA puerta Imperial. Dentro de la primera hay un campo eléctrico con dos generadores en las paredes a los lados. En la otra puerta hay un dispensador de bombas. Abre ambas puertas, ahora usa el Snowspeeder para llevar una bomba hacia el otro cuarto, y hacer explotar la bomba con uno de los generadores. Haz lo mismo con el otro generador para quitar la barrera eléctrica y encontrar un Minikit tras ella.

Minikit 8:
Justo después de la tercera barrera de energía hay OTRO mecanismo giratorio. Hazlo girar para que suba otra jaula con otro Minikit.

Minikit 9:
Después de la cuarta barrera de energía hay otra pared con rayas azules. Una vez más, destruye la pared para encontrar un Minikit.

Minikit 10:
Después de escapar de Darth Vader llegarás al conducto por donde debes lanzar un misil. En este cuarto, a la izquierda y al norte hay otro mecanismo giratorio. Hazlo girar para encontrar el último Minikit.

Power Brick:
En el cuarto del conducto por donde lanzas el misil, al norte y a la derecha, hay un pequeño espacio (casi pegado a la pared) por donde puedes entrar y encontrar el ladrillo rojo.

\\\

Minikit 5:
En la segunda área, debes usar tu cable para derribar 10 AT-STs más. El juego te mostrará dónde está el Minikit.

Minikit 6: *Nave Imperial*
Tras la segunda puerta Imperial (esa que está en la segunda área), por el túnel, un un punto a la izquierda. Fíjate bien pues puede ser confuso encontrarlo.

Minikit 7: *Nave Imperial*
Después de pasar el túnel (tras la segunda puerta imperial), a la derecha hay una pila de nieve. Destrúyela para revelar el minikit.

Power Brick: *Nave Imperial*
Primero debes tomar una bomba con tu cable, llevarla todo el camino a través del túnel, pasar al lado del AT-AT (esquivalo) y usa la bomba para explotar una barrera y encontrar el ladrillo rojo.

Minikit 8:
En la segunda área, cerca del final, a la derecha. Disparale para tomarlo.

Minikit 9:
En la tercera área, muy cerca de donde comienzas. Puedes tomarlo con un disparo.

Minikit 10:
En la tercera área, cerca de unos montones de nieve (opuestos a la entrada en ubicación).

::::::

que abres con R2-D2. Adentro, usa la Fuerza en uno de los agujeros de pesca para encontrar las partes con las que armarás un minikit.

Minikit 6: *Cazador de Recompensas*
En el cuarto grande donde empujas unos bloques, al lado derecho y un poco más arriba que la puerta de R2-D2 hay una estructura en la pared. Usa un detonador térmico para destruir el obstáculo y encontrar el minikit.

Minikit 7:
En el cuarto grande donde empujas unos bloques, al medio del cuarto hay un Minikit flotando en el aire a cierta altura. Si acercas uno de los bloques lo más que puedas al centro, podrás hacer un doble salto y alcanzar el minikit.

Minikit 8: *Cazador de Recompensas*
En el pequeño cuarto donde empujas unos bloques para aplastar unos botones (cuatro en total: dos cajas, dos personajes), al lado izquierdo hay una puerta de C-3PO. Entra por ella y destruye la chatarra con un detonador térmico. Usa la Fuerza en el panel que encuentras cerca de una cápsula al otro lado, para liberar el minikit.

Minikit 9: *Sith, Pequeñín*
Al avanzar por un pasillo después del pequeño cuarto, al lado izquierdo hay un camino de hielo por el que no puedes subir. En la pared de ese camino hay unos paneles que puedes mover con la Fuerza (Sith) para convertirlos en plataformas. Con ellas puedes subir por el camino, pero es muy complicado. Una vez arriba, ve a la izquierda, en el siguiente cuarto sube por el punto de gancho. Olvida la hermosa vista, sólo entra por el conducto para llegar al domo con el premio.

Minikit 10: *Sith*
Una vez que hayas subido el camino de hielo (Minikit 9), ve a la derecha. En este cuarto, debes tirar la palanca (la con círculos verdes y amarillos) para abrir una puerta en el cuarto grande del final, que también tiene círculos verdes y amarillos. Allí está el Minikit.

Power Brick: *Sith*
Haz lo mismo que en el Minikit 10, pero esta vez tira la otra palanca (círculos rojos y blancos) para abrir una puerta en el cuarto final, donde está el ladrillo rojo.

::::::

dará un minikit.

Minikit 4:
En la segunda área, la primera con meteoritos, busca uno a la izquierda de la primera barrera.

Minikit 5:
En la tercera área, en el lado derecho. Sólo dispara a todos lados y eventualmente lo tendrás.

Minikit 6:
En la tercera área, un poco más adentro que el Minikit 5. Repite la misma táctica que el anterior.

Minikit 7:
Una vez adentro del gusano espacial (que está en el asteroide grande), a la derecha, en una pared.

Minikit 8: *Nave Imperial*
En el asteriode grande hay una puerta Imperial. Entra con un misil y dispáralo al punto azul.

Minikit 9:
En la última (cuarta) área, hay uno de esos "asteroies" azules que bloquea el camino a otro más grande. Disparale para revelarlo, disparale otra vez para tomarlo.

Minikit 10:
En la última (cuarta) área, en el centro de ésta. Si disparas a todos lados, probablemente le des.

::::::

Al lado derecho de la choza de Yoda hay una caja roja con la que puedes usar la Fuerza (Sith) para crear una balsa. Sube a ella para llegar a una isla. Allí, avanza hasta llegar a una cueva cubierta por varios restos plateados brillantes que debes destruir con un detonador térmico. Adentro está el Minikit.

Minikit 4: *Sith*
Adentro de la choza de Yoda, usa la Fuerza (Sith) en su tele (pantalla plana) para revelar un minikit.

Minikit 5:
En el cuarto donde Yoda te pone a prueba (en Story Mode, claro está), hay varias (tres) escotillas, que abres atacándolas hasta que se abran. Una vez abiertas las tres, aparecerá el minikit.

Minikit 6:
Después de la "prueba de Yoda", una vez que has encontrado un tractor, sigue el camino hasta un punto de gancho, y sube por él para tomar el Minikit.

Minikit 7: *Sith, Cazador de Recompensas*
En la cueva, usa la Fuerza (Sith) en las dos partes de un puente, ahora cruza y destruye unos contenedores plateados con un detonador térmico para revelar un punto gacçncho. Sube y verás el minikit.

Minikit 8: *Cazador de Recompensas*
Justo antes de los acantilados, subiendo por un camino, hay un panel de C-3PO. En fin, sólo asómate por la ventanilla y dispara a la jaula que contiene el minikit para que caiga. Ahora baja y arrójale un detonador térmico para abrirla y tomar tu premio.

Minikit 9: *Cazador de Recompensas*
Justo antes de luchar con Vader, hay un montón de basura plateada brillante que puedes destruir con un detonador térmico para revelar una cueva. ¿Tienes vértigo? Pues prepárate, ¡porque la situación que vas a vivir te dejará loco! El suelo de la cueva se va cayendo rápidamente, y sólo hay pocas partes que se mantendrán en pie. Puede ser complicado, y al final del camino está el minikit.

Minikit 10: *Pequeñín*
En el último cuarto, debes subir por un conducto, ahora salta (doble) a la izquierda. Sigue el camino para llegar al minikit.

::::::

Cazador de Recompensas. Abrela y entra, toma tu premio.

Minikit 3: *Sith*
Si eres un poco sádico, es probable que ya tengas ésta. En el cuarto donde luchas con Darth Vader (primera vez), una vez derrotado éste, activa el panel con la Fuerza (Sith) para abrir un agujero en el medio de tu plataforma. Ahora usa la grúa y recoge uno de los Stormtrooper que vienen a atacarte. Suéltalo sobre el agujero (aquel en el centro de tu plataforma) para que salten las partes con las que armarás un Minikit (tostado).

Minikit 4:
En el cuarto justo después del donde luchas con Vader por primera vez, arma el ventilador y sube a la plataforma siguiente. Arriba, dispara a la pared sobre el Minikit para obtener partes para armar una plataforma y tomar el Minikit.

Minikit 5:
En el mismo cuarto que el anterior (minikit 4), más adelante, habrá un Minikit en el aire que no podrás alcanzar. Para tomarlo debes subir al ascensor de la derecha, y volar (R2-D2, Boba Fett) hacia él.

Minikit 6: *Pequeñín*
En el cuarto donde luchas contra Vader por SEGUNDA vez, hay un conducto por el que puedes entrar para llegar al Minikit.

Minikit 7:
En el tercer encuentro con Vader (ese sobre una plataforma, donde Vader te ataca con Stormtroopers desde la plataforma de enfrente), en la plataforma en la que te encuentras, hay una parte del suelo que OBVIAMENTE no corresponde, ya que está hecha de LEGOs. Haz un doble salto y ataca con espada para romper esa parte del suelo y que se eleve un Minikit.

Minikit 8:
Me recuerda a una cápsula en Mega Man X6... En fin, en el área después de salir por la ventana después del tercer duelo con Vader, ve a la izquierda.

Minikit 9:
Un poco más adelante del minikit anterior, doble salta o vuela (R2-D2, Boba Fett...) hacia el sur (abajo, hacia ti) para llegar a una *hábilmente* oculta plataforma con otro minikit.

Minikit 10: *Imperial*
Cerca del final de la etapa, hay una puerta Imperial. Abrela y entra, toma el minikit.

::::::

se revelará el Minikit.

Minikit 3:
En el cuarto donde luchas contra Boba Fett, en medio hay una estrutura extraña blanca. Usa la Fuerza sobre ella hasta hacerla estallar. En el agujero que quedará habrá un minikit.

Minikit 4:
Después de luchar con Boba Fett, cerca de la puerta de Cazador de Recompensas hay una puerta de R2-D2. Entra y tira de una palanca para bajar una plataforma a la cual puedes subir. Toma el Minikit.

Power Brick:
¿Recuerdas que cuando seguías a Boba Fett hasta su nave, él escapaba en ella? Pues ahora, la nave está en su lugar, estacionada. Salta sobre ella, en los cañones está el ladrillo rojo.

Minikit 5:
En la terraza antes de subir por los ascensores, puedes dar vuelta las sillas con la Fuerza. Hazlo con todas para revelar otro minikit.

Minikit 6: *Cazador de Recompensas*
En la parte con los dos ascensores, usa un Cazador de Recompensas para abrir el ascensor izquierdo, y subir por él. Arriba, destruye las palmeras para dejar sólo los maceteros. Usa dos y sacúdelos (Fuerza) para "hacer" un minikit. Sacudido, no revuelto. (El que entendió, bien por él :P) (El que NO entendió, es porque no conoce a James Bond)

Minikit 7:
Después de subir por el OTRO ascensor (el de la derecha), retrocede un poco de vuelta al ascensor y verás un minikit hábilmente oculto cerca de la entrada.

Minikit 8:
En el área exterior, después de subir por el ascensor derecho, al final de aquel camino exterior, antes de la gran puerta de C-3PO, sube por un punto gancho y usa a R2-D2 (o Boba Fett si prefieres) para volar hacia la derecha y tomar el Minikit.

Minikit 9: *Sith*
Una vez llegues al segundo cuarto con gas venenoso (que apagas con un panel de R2-D2), a la derecha habrá una puerta que debes abrir con la Fuerza (Sith). Adentro, verás un cuarto conocido. Dispara al candelabro sobre la mesa para que caiga y se rompa, revelando un Minikit.

Minikit 10:
En el último cuarto, sube con doble salto al Millenium Falcon. Arriba está el último minikit.

\\\

Personajes NECESARIOS: Imperial, Cazador de Recompensas, Sith, Pequeñín

True Jedi Status: 45.000 studs

Minikit 1: *Cazador de Recompensas*
A la izquierda hay una pila plateado brillante, destrúyelo con un detonador térmico, luego usa el punto de gancho y cruza volando hacia el Minikit.

Minikit 2: *Sith*
Usa la Fuerza (Sith) en una pila de chatarra negra, después cruza por varios puntos de gancho, y luego baja a la plataforma donde se encuentra el Minikit.

Minikit 3:
A la derecha de la primera puerta de Cazador de Recompensas, hay una puerta con un Gamorrean Guard y un panel de C-3PO desarmado. Arma el panel, usalo, abre y entra. Toma el Minikit.

Minikit 4:
En el cuarto en el que encuentras a Luke, hay una puerta a la izquierda que puedes abrir con R2-D2. Abre, entra y recoge.

Power Brick:
En el cuarto donde encuentras a Luke, al principio hay una caja a la que te puedes subir para llegar a un camino de escaleras y el la cima, tras un pilar, está el ladrillo rojo. También puedes mover la caja sobre un botón para formar un punto de gancho, y subir.

Minikit 5: *Pequeñín*
En el cuarto de las celdas, entra por el conducto de la izquierda/arriba. Destruye la cama y entra por el siguiente conducto. Ahora haz estallar la reja del suelo para bajar a un túnel. Sigue por el túnel y al final del conducto, usa otro detonador térmico para hacer estallar las piedras y subir al minikit.

Minikit 6:
Después de usar un detonador térmico para destruir una barrera plateada brillante, a la izquierda hay unas piezas que puedes usar para armar un generador. Dispara un par de veces al generador para hacerlo estallar. Ahora ve por el camino que acabas de despejar, y toma el minikit.

Minikit 7:
En el cuarto de maquinarias, hay una parte del suelo que OBVIAMENTE no corresponde. Destruye esa parte del suelo con un ataque de espada de doble salto. Sigue el camino para llegar al Minikit.

Minikit 8: *Sith*
En el cuarto donde empujas unos bloques para formar una rampa, en la pared del norte hay unas antorchas que puedes mover con la Fuerza (Sith), para luego mover la reja con la Fuerza (Sith) y entrar a tomar el Minikit.

Minikit 9: *Imperial*
En el cuarto donde encuentras a Han Solo, en la pared de la izquierda hay una puerta Imperial. Abrela, entra y recoge tu premio.

Minikit 10:
En el pozo del Rancor, puedes armar un punto de gancho. Hazlo, ahora sube por él y toma el minikit.

::::::

<<<<< Capítulo 2: The Great Pit of Carkoon >>>>

Minikit 10:
Al final del escenario, con la torreta gigante dispara y destruye al generador de la DERECHA. Ahora vuelve al lugar donde estaba el generador, baja y toma el minikit.

::
<<<<< Capítulo 3: Speeder Showdown >>>>

True Jedi Status: 110.000 studs

Minikit 1:
Al principio, destruye los contenedores púrpura y luego arma el mecanimso giratorio. Muévelo hasta extender completamente la plataforma en el fondo. Ahora vuela (R2-D2, Boba Fett) hacia allá y sube. Toma el Minikit.

Minikit 2:
Después del primer puente, sube por el ascensor y tira de la palanca arriba. Ahora tira la roca colgante con la Fuerza. Salta al panel que acaba de bajar, y tira la palanca mientras está elevada. Esto abrirá una reja más abajo que te permitirá tomar un minikit.

Minikit 3:
Después del segundo puente, usa la Fuerza para bajar una de las plataformas en los árboles, y cruza por aquella plataforma/puente hasta la plataforma a la derecha, luego mueve otra vez el puente/plataforma con la Fuerza, cruza, y llegarás al minikit.

Minikit 4:
Una vez hayas llegado al suelo en el bosque, ve a la izquierda y destruye los contenedores púrpura para crear un punto de gancho. Sube y rompe los bloques que tapan la entrada para encontrar otro minikit.

Minikit 5:
Después de cruzar el arroyo, a la derecha hay unos contenedores púrpura que puedes destruir para encontrar las partes con las que armarás un tractor. Sube al tractor, condúcelo por el arroyo hacia arriba, y al final, salta para tomar el minikit que está en el aire.

Minikit 6: *Pequeñín*
Después de la serie de cercos, antes de entrar a la tercera área, busca un conducto. Entra y, una vez arriba, vuela hacia el minikit.

Minikit 7:
Afuera del bunker, debes buscar unos arbustos y unos contenedores púrpura, en el lado izquierdo del escenario. Destrúyelos para revelar un punto de gancho y un mecanismo giratorio (debes armarlo). Hazlo girar para extender una plataforma, ahora sube y usa la Fuerza en la roca colgante. Vuela a la izquierda, usa la Fuerza con la roca colgante, vuela aún más hacia la izquierda hasta encontrar el minikit.

Minikit 8: *Cazador de Recompensas, Pequeñín*
Afuera del bunker, al lado derecho, destruye unas cajas plateadas brillantes para armar una plataforma. Sube, tira de la roca colgante con la Fuerza y entra por el conducto. Ahora usa la Fuerza en el puente/plataforma para bajarlo y cruzar hasta una plataforma. Ahora súbelo de nuevo, cruza y toma el minikit.

Power Brick: *Imperial, Sith*
Adentro del bunker, en la puerta del lado izquierdo, usa la Fuerza (Sith) en el panel en el suelo, ahora usa el switch Imperial, y destruye la parte de la pared que no corresponde. Ahora empuja la caja a la abertura que acabas de crear. Sube por el camino hasta el panel de C-3PO, y úsalo. Ahora baja y pasa por el conducto. Adentro, empuja la caja hasta el final del pasillo para revelar el ladrillo dorado justo sobre el lugar donde estás.

Minikit 9:
Dentro del bunker, busca el cuarto a la derecha. Aquí, verás unos paneles justo enfrente de la entrada, que debes abrir con la Fuerza, Hazlo para que caigan las partes con las que armarás un minikit.

Minikit 10:
En el cuarto donde tiras de la palanca del seguro amarillo, vuela hasta el fondo del cuarto donde se ve a simple vista el minikit.

::::::

Minikit 8: *Cazador de Recompensas*
Ve al área a la izquierda del trono, bajo las plataformas con el piso electrico Usa la Fuerza (Sith) en un ventilador para que caigan partes para armar una plataforma. Ahora descubre el panel de cazador de recompensas, úsalo para que se extienda una plataforma. Sube a la pequeña plataforma, después a la más grande, y ahora vuela a la izquierda y toma el minikit.

Minikit 9:
En la misma área que el minikit 8, entra por la puerta grande y pisa todos los paneles del suelo (alrededor del pozo) para que aparezca un minikit en ese mismo cuarto.

Minikit 10:
Arriba, en el cuarto con el piso electrificado, usa la Fuerza (Sith) en todas las luces rápidamente para abrir la compuerta con el minikit dentro.

::::::

En el núcleo (generador principal), hay una puerta que se abre con dos misiles. Trae dos misiles y dispara a los dos blancos. Ahora entra y toma el ladrillo rojo.

Minikits 8, 9 y 10:
Todos ellos los encuentras en las áreas que vas pasando al salir de la Death Star. Hay uno por área, volando a simple vista. El problema es que esta parte se pasa con bastante rapidez. Si te mantienes disparando a todas partes, es muy probable que le atines a los tres.

/////////////// Misiones Bonus (10.00) //

En este juego hay 10 misiones bonus, que son de los siguientes tipos:

*Bonus de Personajes
*Bonus de Minikts
*Super Story
*Lego City

En cada episodio hay tres misiones bonus, al completar cada una, se te otorgará un ladrillo Dorado. Las activas de la siguiente manera:

********** Episodio IV **********
(10.01)
Están tras la puerta que tiene un signo de interrogación sobre ella.
Para armar la puerta, necesitas completar el Episodio IV en Story Mode, y juntar 8 Ladrillos Dorados.

Sus misiones bonus son:

*Super Story
El modo historia compelto, sin descanso. Aqui no puedes usar extras, no puedes cambiar personajes y tienes un objetivo que cumplir: Completar las seis misiones en menos de una hora, y conseguir 100.000 studs antes de acabar.
No es tan difícil como parece, sólo debes avanzar rápidamente y conseguir studs fáciles, es decir, no te salgas del camino por dinero, pero asegúrate de obtener la cantidad solicitada.

*Character Bonus (MOS EISLEY)
Aquí deberás escoger uno de los personajes que has activado o comprado para entrar en el mapa y destrozar todo lo que puedas, con tal de obtener la módica cantidad de 1.000.000 studs, en cinco minutos. No es muy complicado, debes destrozar todo lo que veas y eliminar a cuantos enemigos puedas. Lleva a un cazador de recompensas, preferiblemente a Boba Fett.

*Minikit Bonus (DEATH STAR)
Aquí deberás escoger uno de los Minikits que has armado para entrar en el mapa y destrozar todo lo que puedas, con tal de obtener la módica cantidad de 1.000.000 studs, en cinco minutos. No es muy complicado, debes destrozar todo lo que veas y eliminar a cuantos enemigos puedas. Aprovecha las torres que destruyes con misiles, te darán gran cantidad de studs.

********** Episodio V **********
(10.02)

Están tras la puerta que tiene un signo de interrogación sobre ella.
Para armar la puerta, necesitas completar el Episodio V en Story Mode, y juntar 16 Ladrillos Dorados.

Sus misiones bonus son:

*Super Story
El modo historia compelto, sin descanso. Aqui no puedes usar extras, no puedes cambiar personajes y tienes un objetivo que cumplir: Completar las seis misiones en menos de una hora, y conseguir 100.000 studs antes de acabar.
No es tan difícil como parece, sólo debes avanzar rápidamente y conseguir studs fáciles, es decir, no te salgas del camino por dinero, pero asegúrate de obtener la cantidad solicitada. Este es un poco más difícil que el anterior, pero nada es imposible (sobre todo en ESTE juego).

*Character Bonus (BESPIN)
Aquí deberás escoger uno de los personajes que has activado o comprado para entrar en el mapa y destrozar todo lo que puedas, con tal de obtener la módica cantidad de 1.000.000 studs, en cinco minutos. No es muy complicado, debes destrozar todo lo que veas y eliminar a cuantos enemigos puedas. Lleva a un cazador de recompensas, preferiblemente a Boba Fett. Se te advierte que este Bonus es más difícil que el anterior, por el hecho de que no hay tantas cosas plateadas que destruir con Detonadores Térmicos.

*Minikit Bonus (HOTH)
Aquí deberás escoger uno de los Minikits que has armado para entrar en el mapa y destrozar todo lo que puedas, con tal de obtener la módica cantidad de 1.000.000 studs, en cinco minutos. No es muy complicado, debes destrozar todo lo que veas y eliminar a cuantos enemigos puedas. Aprovecha las torres que destruyes con misiles, te darán gran cantidad de studs. En este escenario, la cantidad de pinos te favorecerá, primero explota la torre, luego date una vuelta (destruye un par de árboles) y vuelve enseguida, para darle un poco de tiempo a la torre para regenerarse, para que puedas destrozarla de nuevo.

********** Episodio VI **********
(10.03)

Están tras la puerta que tiene un signo de interrogación sobre ella.
Para armar la puerta, necesitas completar el Episodio VI en Story Mode, y juntar 32 Ladrillos Dorados.

Sus misiones bonus son:

*Super Story
El modo historia compelto, sin descanso. Aqui no puedes usar extras, no puedes cambiar personajes y tienes un objetivo que cumplir: Completar las seis misiones en menos de una hora, y conseguir 100.000 studs antes de acabar.
No es tan difícil como parece, sólo debes avanzar rápidamente y conseguir studs fáciles, es decir, no te salgas del camino por dinero, pero asegúrate de obtener la cantidad solicitada. Este es el más difícil de todo, no por falta de studs, sino que por el tiempo. Probablemente lo lograrás circulando alrededor de los 50 minutos.

*Character Bonus (ENDOR)
Aquí deberás escoger uno de los personajes que has activado o comprado para entrar en el mapa y destrozar todo lo que puedas, con tal de obtener la módica cantidad de 1.000.000 studs, en siete minutos. No es muy complicado, debes destrozar todo lo que veas y eliminar a cuantos enemigos puedas. Lleva a un cazador de recompensas, preferiblemente a Boba Fett. No es tan difícil, si

consideras que son dos minutos más que los Character Bonus anteriores.

*Minikit Bonus (ENDOR)
Aquí deberás escoger uno de los Minikits que has armado para entrar en el mapa y destrozar todo lo que puedas, con tal de obtener la módica cantidad de 1.000.000 studs, en cinco minutos. No es muy complicado, debes destrozar todo lo que veas y eliminar a cuantos enemigos puedas. Aprovecha las torres que destruyes con misiles, te darán gran cantidad de studs. En este escenario hay tres torres, paséate pasando por la primera, después ve a la otra, y después a la última, y luego repite el proceso.

********** Lego City **********
(10.04)

En *OTRA* galaxia muy, muy lejana, hay un grupo de personajes que está causando estragos en un pequeño pueblo...

Lego City es un bonus que consigues al obtener 60 ladrillos dorados. Aquí entras a un pueblo de Lego y debes conseguir 1.000.000 de studs. Para ello, debes destruir, armar, desarmar, mover, pisar, etc.
Una vez hayas conseguido los 60 Ladrillos Dorados, sal de la cantina y busca la pila de 60 Ladrillos Dorados, ahora ármala en una especie de puerta con forma de (?). Entra para comenzar Lego City.
No soy un experto en Lego City, pero si te puedo dar un par de consejos para que puedas obtener todos los studs.

*Usa la Fuerza con las cosas antes de destruirlas. Si no lo haces, perderás studs que no podrás recuperar.
*Arma y usa todos los vehículos que encuentres. Algunos activarán un camino de studs azules.
*Recuerda armar las flores que hay en ciertos puntos de la ciudad.
*Arma la palabra LEGO en la parte superior de la ciudad.
*No te hagas problema por recoger los studs, todos los studs que consigas se irán directamente a tu contador sin que tengas que recogerlos.

No creas que esto es fácil, ya que en total, hay poco más del millón de studs que debes obtener, por lo que debes ser cuidadoso para no perder studs (romper una casa donde podías usar la Fuerza en la ventana antes), y debes ser cuidadoso para encontrar muchos de los studs que hay ocultos.
Una vez que hayas completado Lego City, se guardará tu tiempo (en caso de que después quieras superarlo) y... desde ahora en adelante... cada vez que consigas un Ladrillo Dorado... ¡se te otorgarán 100.000 studs con él! Por eso, deberías completar Lego City justo cuando obtengas los 60 Ladrillos Dorados.
¡Suerte!

NOTA: Para todos aquellos que se pregunten lo mismo, la casa que está en el norte de LEGO City, aquella que desaparece cuando te acercas, no hay nada que puedas hacer con ella - es como un broma. No puedes destruirla, ni obtener studs de ella.
(Gracias a Jose Manuel Santos Santos por preguntar sobre esto)

////////////// Misiones de Cazador de Recompensas (11.00) ////////////////////

Una vez que tienes a los 6 cazadores de recompensas (Greedo, Boba Fett, Bossk, Dengar, IG-88, 4-LOM) podrás acceder a la puerta con una imagen de Jabba the Hutt desde la cantina (en medio de los episodios IV y V). Allí, Jabba

te recibirá y te dará a escoger entre una de las diez misiones, para encontrar a un miembro de la Rebelión en menos de tres minutos. Al hacerlo, ganarás un ladrillo Dorado por misión, además de un premio en studs, la cantidad depende del tiempo que te sobró después de encontrar al objetivo.

(NOTA: Se te recomienda usar a Boba Fett para exporar, y a 4-LOM como robot para abrir puertas, ya que ambos usan un rifle láser, que hace doble daño)

::::::

avanzando y al final toma el segundo ascensor (el que no necesita activarse). Elimina a los enemigos y arma los controles del centro del cuarto. Tira de una palanca (tu compañero hará el resto) y se abrirá la puerta del fondo. Avanza por ese pasillo. ¿Recuerdas donde estaba Leia en Story Mode? Tercera celda a la derecha, ¿verdad? Pues ahora es lo contrario... tercera celda a la *izquierda*. Tira de una de las palancas (tu compañero hará el resto) y encontrarás a Leia.

::::::

<<<<< Misión 8: Lando Calrissian (11.08) >>>>

//////////////// Personajes creados por lectores (13.00) ////////////////////////

¡Al fin ha llegado! Este es el lugar donde aquel personaje ideal del universo Star Wars, aquel que sólo veías en sueños y pudiste crear en este juego, este es el lugar donde será inmortalizado, nombrado, ¡para que todos puedan verlo! Sólo sigue los simples pasos para presentar tu personaje aqui, en esta sección.

1. Empieza a escribir un mail a mi dirección de correo electrónico (revisa el principio de la guia, o la sección "Contacto").
2. En el mail debes incluir tu nombre, pseudónimo, sobrenombre, lo que sea. (Esto para poder acreditar el personaje que has enviado)
3. También debes incluir en el mail (obvio) el nombre de tu personaje (max.15 caracteres), y TODAS las partes que lo conforman.
4. Sigue las reglas estipuladas en la sección "Contacto" para que tu mail sea leído, y tu personaje publicado.

¡ESTA SECCION TE ESTA ESPERANDO!

Me daré el lujo de estrenar la sección...

Nombre personaje: AXLRD25
Nombre creador: AxlRd25
Partes: Casco: Boba Fett (Casco verde de cazador de recompensas)
Cabeza: Jawa (Negra con ojos amarillos)
Capa: Negra
Cuerpo: Boba Fett (Armadura verde sobre traje gris)
Brazos: Boba Fett (Gris)
Manos: Luke (Una mano con guante negro, la otra mano normal)
Arma: Sable de luz (Rojo)
Cinturón: Han Solo (Azul con correa)
Piernas: Han Solo (Azul con correa)
NOTAS: Es un feroz combatiente que usa la Fuerza (Sith), arroja Detonadores Térmicos, abre puertas de Cazador de Recompensas, usa sable láser, salta doble, y además luce genial! O_o
---
Nombre personaje: DARTH LUKE
Nombre creador: Daniel Acosta
Partes: Casco: Capucha Negra
Cabeza: Luke
Capa: Negra
Cuerpo: Luke (Endor)
Brazos: Negros
Manos: Luke (Una mano con guante negro, la otra mano normal)
Arma: Sable de luz (Rojo)
Cinturón: Han Solo
Piernas: Han Solo
NOTAS: Es Luke al tornarse malévolo poco despues de la fiesta de Ewoks en Endor agarró el sable de su padre y destruyó Endor. Usa la Fuerza (Sith) ahorca y hasta no sabe cuando ayudar a los Sith o a los Jedi Ha Ha Ha Ha =P =() =) =(>_< =D

Nombre personaje: BOUNTY TROOPER
Nombre creador: Tomás Julián Marchiano
Partes: Casco: Stormtrooper (No se verá al usarlo)
Cabeza: Greedo
Capa: Blanca
Cuerpo: Scout Trooper
Brazos: Blancos
Manos: Azules (como Greedo)

Arma: Sable de luz (Rojo)
Cinturón: Negro
Piernas: Blancas
NOTAS: Abre puertas de Stormtrooper, de Cazarecompensas, usa la Fuerza Sith, ahorca a la gente, tira Detonadores Termicos y salta doble.

Nombre personaje: BITH
Nombre creador: Tomás Julián Marchiano
Partes: Casco: Stormtrooper (No se verá al usarlo)
Cabeza: Bith (Alienígena cabezón que toca en la cantina)
Capa: No
Cuerpo: Negro
Brazos: Negros
Manos: Amarillas (como la cabeza)
Arma: Ballesta Wookie
Cinturón: Negro
Piernas: Grises
NOTAS: No hace nada solamente ta weno y abre puertas de Stormtrooper.

Nombre personaje: PROTOCOLE TROOPER
Nombre creador: Ignacio Cáceres
Partes: Casco: Stormtrooper (no se verá al usarlo)
Cabeza: IG-88
Capa: No
Cuerpo: Luke (Endor)
Brazos: Negros
Manos: Negras
Arma: sable laser (rojo)
Cinturón: negro
Piernas: Han Solo (azul con cadena)
NOTAS: Este es un personaje que usa la Fuerza Sith, abre puertas de Protocolo y Astromech, lanza Detonadores Termicos y salta doble.

Nombre personaje: ?? (manden el nombre, por favor)
Nombre creador: Hermanito de Ignacio Cáceres (manden el nombre, por favor)
Partes: Casco: Stormtrooper
Cabeza: Greedo
Capa: No
Cuerpo: Luke (Negro)
Brazos: Negros
Manos: Azules
Arma: Sable de luz (verde)
Cinturón: Negro
Piernas: Negras
NOTAS: Este es un personaje que usa la Fuerza, abre puertas de Cazarecompensas y Stormtrooper, lanza Detonadores Térmicos y salta doble.

Nombre personaje: JEDI TROOPER
Nombre creador: Vulcan
Partes: Casco: Stormtrooper
Cabeza: ?? (Cualquiera de las pequeñas sirve)
Capa: Café
Cuerpo: Tusken Raider (Color arena con tiras cafés cruzadas)
Brazos: Color arena
Manos: Negras
Arma: Sable de luz (azul)
Cinturón: Café
Piernas: Color arena
NOTAS: Proveniente de un comic de Star Wars...

Nombre personaje: YAYO
Nombre creador: Claudio
Partes: Casco: Gorra negra
Cabeza: Imperial Officer
Capa: No tiene
Cuerpo: Rojo
Brazos: Negros
Manos: Negras
Arma: Sable de luz (rojo)
Cinturón: Negro
Piernas: Negras
NOTAS: Pero es buenísimo, puede usar la Fuerza para mover piezas negras, doble salto, no es Sith..... además de que va más rápido porque no tiene capa, y se protege con una gorra negra. Además de tiene de compañero a RICARDO, un Cazarecompensas. Genial! O.o
---
Nombre personaje: RICARDO
Nombre creador: Claudio
Partes: Casco: Boba Fett
Cabeza: Han Solo
Capa: No tiene
Cuerpo: Han Solo (camisa negra con cuello abierto)
Brazos: Negros
Manos: Luke (Una mano con guante negro, la otra mano normal)
Arma: Sable de luz (rojo) o Pistola de Han Solo
Cinturón: Han Solo (negro)
Piernas: Han Solo (azul con cadena)
NOTAS: Es uno de los compañeros de YAYO, y el también tiene una espada láser roja pero también a veces usa pistola. Es igual de rápido porque no tiene capa, y es un Cazarecompensas. O.o
---
Nombre personaje: WANTED MAUL
Nombre creador: Diego Alvarez
Partes: Casco: Boba Fett
Cabeza: Darth Maul
Capa: Ninguna
Cuerpo: Boba Fett (armadura verde)
Brazos: Boba Fett
Manos: Negras
Arma: Sable de luz (rojo)
Cinturón: Verde
Piernas: Grises
NOTAS: Es caza reconpensas y shit; ademas está chulo.

Nombre personaje: MEDIEVAL
Nombre creador: LS-NICK-FGL
Partes: Casco: Luke (Piloto)
Cabeza: Luke
Capa: Ninguna
Cuerpo: C-3PO
Brazos: C-3PO
Manos: Negras
Arma: Ballesta
Cinturón: Gris
Piernas: Doradas
NOTAS: Es un Caballero Medieval que llegó a la casa de Luke en Tatooine para eliminar a todos.

Nombre personaje: MAESTRO RIVER
Nombre creador: A. G. Roca

Partes: Casco: Stormtrooper
Cabeza: Cualquiera (no será visible)
Capa: Blanca
Cuerpo: Stormtrooper
Brazos: Blancos
Manos: Blancas
Arma: Sable Verde / Azul (de preferencia, azul)
Cinturón: Blanco
Piernas: Blancas
NOTAS: Defensor de la paz y el bien, este Maestro Jedi es el mayor rival de Darth Vader, con el que contrasta muchísimo. Es igual pero blanco ^^, y jugando con él en modo libre junto a Vader queda muy guay xD.

Nombre personaje:
Nombre creador:
Partes: Casco:
Cabeza:
Capa:
Cuerpo:
Brazos:
Manos:
Arma:
Cinturón:
Piernas:
NOTAS:

////////////// Códigos (14.00) //

En el bar, puedes introducir varios códigos. Con ellos puedes desbloquear varios personajes, para poder comprarlos (sin tener que desbloquearlos de forma normal). Por ejemplo, puedes desbloquar a Ben Kenobi (Ghost) y comprarlo ANTES de completar Story Mode, que es donde se desbloqueaba normalmente.

PERSONAJE	*CODIGO*
Beach Trooper	UCK868
Ben Kenobi (Ghost)	BEN917
Bespin Guard	VHY832
Bib Fortuna	WTY721
Boba Fett	HLP221
Death Star Trooper	BNC332
Ewok	TTT289
Gamorrean Guard	YZF999
Gonk Droid	NFX582
Grand Moff Tarkin	SMG219
Greedo	NAH118
Han Solo (Hood)	YWM840
IG-88	NXL973
Imperial Guard	MMM111
Imperial Officer	BBV889
Imperial Shuttle Pilot	VAP664
Imperial Spy	CVT125
Jawa	JAW499
Lobot	UUB319
Palace Guard	SGE547
Rebel Pilot	CYG336
Rebel Trooper (Hoth)	EKU849

Sandtrooper	YDV451
Skiff Guard	GBU888
Snowtrooper	NYU989
Stormtrooper	PTR345
The Emperor	HHY382
TIE Fighter Pilot	NNZ316
Tusken Raider	PEJ821
Ugnaught	UGN694

VEHICULO	*CODIGO*
TIE Fighter	HDY739
TIE Interceptor	QYA828

((((((((((Trucos y demás detalles ocultos)))))))

de modo que probé si era cierto. Este truco consiste en que puedes hacer que un robot (como R2-D2, C-3PO o Gonk Droid) conduzca un vehículo como un Landspeeder o un tractor. Vamos al grano...

Necesitas:
*El Extra "Self Destruct"
*Un robot
*Un vehículo

Primero, debes buscar un personaje que SI pueda manejar el vehículo (debe ser de modo que al cambiar con [L] o [R] quedes enseguida con el robot deseado). Ahora salta del vehículo con (A), y en el aire, cambia al robot, y autodestrúyete presionando (X). Cuando revivas, serás el robot que escogiste, y estarás montado en el vehículo, ¡y podrás conducirlo!

/////////////// Información Legal (15.00) ////////////////////////////////////

Esta guía es propiedad de AxlRd25, o sea, Nicolás Jaramillo, y puedes distribuirla en el sitio que prefieras, siempre y cuando me otorgues el crédito respectivo. Sin embargo, no debes quitar o modificar parte de su contenido. Esta guía no puede ser usada para ganancias personales, ni puedes distribuirla como propia. Sólo debe ser usada para legítimo uso personal. Claro, puedes recomendarla a tus amigos, imprimirla, etc.
Pero cualquier otro uso que se le de ES ILEGAL.

Copyright (C) 2007 Nicolás Jaramillo

Fecha de término (Versión 1.0): 25 / 03 / 2007. (día / mes / año)

MADE IN CHILE

Todos los personajes, escenarios, etc, son propiedad de Lucas Arts.

/////////////// Contacto (16.00) //

Como ya he mencionado al comenzar esta guia, mi correo es:

Axle_The_Red_25@hotmail.com

Alli me pueden contactar para:
* Sugerencias y crítica constructiva
* Respuestas a interrogantes que NO estén en la guia

Al hacerlo, deben:

* Poner como asunto "Lego Star Wars 2". Si no, es probable que no lea su correo
* Dirigirse a mi persona con respeto
* Escribir correctamente, o por lo menos, que sea comprensible

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Después de varios meses respondiendo preguntas, haré unas pequeñas modificaciones acerca de lo que NO SE DEBE hacer al momento de contactarme:

1. Solicitar información personal, de cualquier tipo

2. Pedir información que ya esté en la guía (ESTO sobre todo, es importante)

3. Solicitar cualquier tipo de archivos, ya sean juegos, partidas guardadas, musica, etc.

4. Enviar zumbidos. Si quieren respuestas, estoy seguro de que podrán esperar un poco.

Si hacen caso a esos simples 4 puntos, podrán obtener respuestas :D

Pero si no lo hacen, o los mandaré a buscar respuestas a la guía, o los dejaré sin admisión D:

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Y si quieren aportar con información, pueden hacerlo y recibirán el crédito que merecen, sólo recuerden identificarse (poner su nombre, pseudónimo, etc)

Si desean contactarme por MSN Messenger, no habrá problema. Pueden agregarme y hablar conmigo, siempre y cuando sigan las mismas reglas mencionadas anteriormente.

También pasen por [www.fotolog.com/axle_the_red_25]
Y posteen saludos, preguntas, lo que sea - les contesto a su flog, o a su mail si prefieren.

<<<<< Otras guias del mismo autor (16.01) >>

Yo, AxlRd25, he escrito varias guías, y todas ellas puedes encontrarlas en gamefaqs.com. Quizá alguna sea de tu interés, por eso te las nombro ahora:

-Mega Man X
-Mega Man X2
-Mega Man X3
-Mega Man X4
-Mega Man X5
-Mega Man X6
-Mega Man X8
-MegaMan Network Transmission
-Lego Star Wars II: The Original Trilogy (Esta guia)
-Eternal Darkness: Sanity's Requiem (¡Pronto!)
-Wii Sports

////////////// Agradecimientos (17.00) //
---

*A los administradores de las siguientes páginas, por permitirme publicar esta humilde guía en sus sitios:
www.gamefaqs.com
www.neoseeker.com
www.supercheats.com

*A una "persona especial", simplemente por existir, y alegrar mi vida. ^_^

*A CJ (Esteban Bravo), por ayudarme en el proceso del Story Mode de Mos Eisley Spaceport, Hoth Battle y Speeder Showdown.

*A Angel Antonietti por preguntar sobre un error en la versión de PC de este juego, a tu pedido he agregado el detalle en la guía para ayudar a todos aquellos que tengan el mismo problema.

*A Jose Manuel Santos Santos, por preguntar sobre un detalle de Lego City, más especícamente, de la casa que desaparece.

*A Daniel Acosta por enviarme su personaje creado "DARTH LUKE"

*A Tomás Julián Marchiano por sus dos personajes "BOUNTY TROOPER" y "BITH".

*A Ignacio Cáceres y su hermanito, por sus personajes "PROTOCOLE TROOPER" y "??" (manden el nombre, porfa)

*A Vulcan por su personaje "JEDI TROOPER"

*A Claudio, por sus personajes "YAYO" y "RICARDO"

*A Diego Alvarez, por su personaje "WANTED MAUL"

*A LS-NICK-FGL, por su personaje "MEDIEVAL"

*A mi Game Cube, sin ti, nada de esto sería posible... ¬_¬

*A Lucas Arts, por tomar las riendas del asunto y hacer un excelente juego de plataformas, probablemente el mejor del pasado año 2006.

*A Traveller's Tales, por igualar y mejorar lo realizado con Lego Star Wars.

*A Lego, por permitirnos darle un giro novedoso y gracioso a la saga de Star Wars.

*A George Lucas, por crear este mundo de fantasía, un mundo que nos lleva a épicas batallas y personajes geniales, aquellos que viven aventuras sin igual desde hace mucho tiempo, en una galaxia muy, muy lejana...

*Y a ti, estimado lector, por leer esta guía y usarla.

********** FIN **********

This document is copyright Axle_The_Red_25 and hosted by VGM with permission.