

Resident Evil Zero Walkthrough (Spanish)

by juanca45002

Updated on Oct 22, 2008

```
RESIDENT  EVIL 0
++
+++++++
+ ++      +
+  ++     +
+   ++    +
+    ++   +
+     ++  +
+      ++ +
+       ++ +
+        ++ +
+++++++
                ++
```

Por juanca45002.

FAQ en español.

Empezado: 26 de enero del 2003.

Terminado: 11 de marzo del 2003.

Última actualización: 21 de octubre del 2008.

E-mail: lifevirus.zero.outbreak@gmail.com

Sitio Web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

=== Importante ===

Antes de establecer comunicación conmigo leer el apartado de información de contacto.

== Nota ==

Quien encuentre información que haga falta en la guía, por favor avise, así mismo ayudará a mejorar el contenido y calidad de la guía.

Navega fácilmente usando [Ctrl + F] y colocando el número de la sección correspondiente.

Hola a todos, esta vez cambiamos a otro tema y les traigo este FAQ del nuevo Resident Evil 0. Este juego es muy bueno y además, presenta una jugabilidad nueva. Esta vez mezclamos el clásico Resident Evil con una aventura en la que puedes jugar con 2 personajes que se ayudan. Lo malo de éste título es que no hay cajas para guardar ítems, en realidad ahora tienes el comando LEAVE para descartar lo que no necesites por el momento. Te recomiendo que siempre uses a Billy porque resiste muchos golpes, al menos más que Rebecca, en la mansión deja a Rebecca en la entrada por débil. Siempre mantén a tu compañero en Idle porque las municiones son escasas (cuando empieces a jugar con Billy deja el cuchillo porque no te sirve de nada).

Contenido:

1. Historia

2. Control

3. Enemigos

4. Armas

5. Walkthrough:

A: Train

B: Training Facility

C: Training Facility Basement

D: Training Facility

E: Church
F: Laboratory
G: Factory
H: Treatment Plant

6. Secretos.
7. FAQ (preguntas frecuentes).
8. Agradecimientos.
9. Información Legal.
10. Información de contacto.

* Actualizaciones *

· (21 de octubre, 2008): corregidas un par de cosas y agregadas preguntas frecuentes.

1. Historia

Un día de 1988, Spencer, el dueño de la Spencer Mansion, mandó asesinar a su compañero de trabajo James Marcus, el dueño de Training Facility. Pero él trabaja en especímenes llamados LEECHES, los cuales se encargaron de revivir a Marcus debido a que los leeches transportaban el T-Virus. Después, el 23 de julio de 1998, un tren que viajaba por el Raccoon Forest, fue atacado por leeches que obedecían al canto del nuevo y rejuvenecido James Marcus. 2 horas más tarde el Bravo team del equipo S.T.A.R.S fue enviado a investigar, pero por una pequeña explosión de un motor, los obligó a un aterrizaje forzoso. Ya en tierra, Rebecca, una novata del equipo STARS, encontró una van, la cual transportaba a un convicto llamado Billy Coen, el cual iba a ser ejecutado. Entonces Rebecca encuentra un tren y al entrar, no puede salir. En el tren, se encuentra al convicto Billy y deciden colaborar para poder sobrevivir. Más tarde, al llegar a la cabina Albert Wesker y William Birkin mandaron destruir el tren. Al llegar a Training Facility, Billy y Rebecca tienen que sobrevivir a las cosas hechas por Marcus.

2. Control

A: acción, disparar
B: correr, cancelar
C: mover a tu compañero
X: cambiar de jugador
Y: Inventario
R: apuntar
L: Cambiar de objetivo
Z: Mapa
Control Stick: Mover jugador
Control Pad: ninguno
Start: Jugar en equipo, jugar separados

3. Enemigos

-Zombie: hombre mutado por el T-virus que quiere comerte. Aún así es débil y puedes matarlo fácilmente con la Handgun

-Cerberus: Perro mutado con el T-virus que quiere carne humana. Es fácil de matar pero es ágil.

-Insect: Cucaracha mutada por el T-Virus. Mátala preferiblemente con la Shotgun o Grenade Launcher.

-Leech Zombie: Es un Zombie formado por cientos de leeches, para matarlo usa granadas de fuego o Molotov Coctail's, porque si lo matas con otra cosa, tendrás que huir de él para que su explosión no te dañe.

-Scorpion: Es un gran escorpión que te aparece en el tren y es muy grande, trata de matarlo con la Hunting Gun.

-Hunter: también llamado B.O.W, como su nombre lo dice el caza desde todos los puntos, son muy rápidos y uno de los enemigos más fuertes del juego. Mátalos con la Shotgun y/o Grenade Launcher.

-Crow: Este enemigo es muy débil y lo puedes matar con un simple balazo, lo único que te puede hacer es picarte.

-Centipede: Este es un enemigo pesado, te recomiendo usar a Billy y la Shotgun, pero si no la has conseguido usa la Hunting Gun y ten cuidado, cuando tengas 14 Shotgun ammo, usa la Handgun para no gastar a lo buey.

-Tyrant: Es un prototipo de Umbrella que tiene una garra y es parecido a un humano. Para matarlo usa preferiblemente la Mágnum.

-Queenie: Es la transformación que sufre Marcus antes cuando te cuenta como es que se volvió más joven. Trata de matarlo con la Mágnum, pero si no tienes suficientes cartuchos usa el Grenade Launcher y/o la Shotgun.

4. Armas

-Handgun: Arma básica y débil, pero confórmate con ella. Fuerte contra cuervos y zombies, débil contra hunters e insects.

-Shotgun: Más fuerte que la Hunting Gun y ocupa 3 veces más de lo que ocupa la Hunting Gun, fuerte contra todo excepto Tyrant y Queenie.

-Mágnum: Arma del juego que es suficientemente fuerte para matar a los enemigos pequeños, efectiva contra todo, pero la consigues en el teleférico casi al final.

-Hunting Gun: Esta arma es parecida a la Shotgun, pero más débil, la encuentras en el tren y carga 2 balas.

-Grenade Launcher: Arma capaz de disparar 3 tipos diferentes de granadas: Ácidas, Ráfaga y de Fuego. Te recomiendo usar las de fuego porque puedes matar a los Leech Zombies de 2 tiros.

-Molotov Coctail: Se forman de la mezcla de gas tank con botellas vacías, son efectivas contra leeches, pero tienes que calcular la distancia.

-?Rocket Launcher*: Es el arma más potente del juego capaz de destruir a cualquier enemigo de un tiro incluyendo a Tyrant y a Queenie.

-Submachine Gun \$: Es una ametralladora, por así decirlo, es potente y puede dispara varios tiros en poco tiempo. Efectiva contra enemigos grandes

mándale a Rebecca el Ice Pick. Cambia a Rebecca y coge tu Handgun ammo y el Ice Pick en el elevador. Usa el Ice Pick en la puerta, ábrela y en el estante del cuarto, coge la Handgun ammo y baja las escaleras. Cambia a Billy y sal de la puerta y presiona Start para llamar a Rebecca, usa el MANHOLE OPPENER que encontraste cuando mataste a Scorpion para abrir una compuerta, métete ahí y mata a los Cerberus; coge el Gold ring, quítale el seguro a la puerta de la izquierda y entra a la de la derecha. Sepárate y con Billy baja la palanca, con Rebecca ve donde se abrieron unos seguros y coge el Hookshoot. Cambia a Billy y llama a Rebecca. Ahora regresa al cuarto donde encontraste al 1° Zombie. Dale algunas balas a Rebecca y utiliza el Hookshoot en la ventana, sigue y déjate caer por el hoyo; mata al Zombie y coge la caja. Sal del cuarto y regresa con Billy. Ve al cuarto del capitán y coge el portafolio, examina la caja, y combínala con el portafolio, para que puedas ver y conseguir la tarjeta. Úsala en la puerta y continúa. Entra en la puerta y deja a Rebecca aquí, coge la magnetic Card en el estante y el Handgun ammo en el baño. Con Billy trata de llegar a donde conseguiste el Hookshoot, tratando de esquivar o matar a los Zombies. Allí usa la magnetic Card en la esquina izquierda. Tendrás que idear una combinación de 10 números para controlar el freno, estas son las opciones:

81= 9-9-9-9-9-9-9-9-8-1

36= 4-4-4-4-4-4-4-4-2-2

67= 8-8-8-8-8-8-8-8-2-1

Ahora tendrás que hacer lo mismo con Rebecca, aunque el problema es que las operaciones tienen que ser mentales. Ya que lo lograste habrás pasado el tren.

222222222222222222222222222222222222

\\\\ B: Training Facility ///

Ahora aparecerás en el lugar de choque del tren, coge los ítems que mágicamente escaparon del tren y trata también de esquivar a los Zombie del lugar. Cruza el pequeño lago y sube las escaleras, y verás el vídeo de los principios de umbrella. Deja aquí lo innecesario y dirígete la puerta de arriba que está del lado izquierdo; toma el Crank Handle y escapa rápidamente de los cuervos. Dirígete a la puerta detrás de la estatua, toma los Shotgun Shells y toma la puerta del otro lado. Aquí mata a los Zombies y entra la doble puerta. Coge la Microfilm A, pon a Rebecca en elevador y súbela. (Si tienes la Hunting Gun mata a los Insects, pero no te conviene) Esquiva a los Insects tratando de coger la munición. En el cuarto de Crows, pásalos sin hacerles caso. Entrarás a un cuarto que deberás recordar perfectamente, ve por las escaleras y quítale el seguro a la puerta; cambia a Billy y condúcelo a la puerta del lado contrario a la de los cuervos. Entra a la puerta. Reúnete con Rebecca. Haz que baje las escaleras, pon a Billy y levanta la caja; coge la llave y prepárate para la batalla.

-BOSS: CENTIPEDE (Usa la Hunting Gun)

Matar a este enemigo es fácil, y si quieres matarlo sin que te golpee dispara desde el final de las escaleras. Solo mantén disparando y presiona bastantes veces L para localizarlo.

Ahora que has matado a Centipede ve a la puerta del mismo cuarto y si tienes arsenal mata a los Insects y toma el Grenade Launcher y el WHITE STATUE, dirígete a la puerta roja que viste antes del cuarto del ascensor, entra, empuja el mueble, prende la luz, súbete en la mesa y toma el IRON NEEDLE, además de Handgun ammo y Shotgun ammo. Sal del cuarto y ve donde están o estaban los Insects, pon el IRON NEEDLE en el reloj y ajústalo a las 8:15. Sal y entra al cuarto que se abrió en la sala principal. En ese cuarto mata a los zombies y coge la Microfilm B y las Shotgun ammo. Luego entra la otra puerta que se abrió, mata a los Zombies y pon las 2 Microfilm en el proyector y recibe el MO DISK (puedes coger la munición en el final del cuarto). Ahora


```

O---O      O---O
|  | \  /|  |
|  | \ / |  |
|  |  O  |  |
|  | /   |  |
|  O-----O |
| /|      |  |
| / |      |  |
|/ |      |  |
O  E      E---O
|  |      |  |
|  |      |  |
|  |      |  |
O---O      O---O
  /
  /
  /
O

```

Ahora dirígete al elevador y baja, mata a los Zombies, coge las hierbas y la Botella. Ahora entra la puerta y mata al Leech Zombie. Sigue, entra la puerta y mata al Zombie para después poder bajar; allí ve al fondo de todas las habitaciones entrando todas las puertas que encuentres hasta llegar al deshuesadero y encontrar a Billy. Ahora ve al cuarto de máquinas, coge las Shotgun Shells y utiliza a Billy para resolver el siguiente acertijo después de bajar la escalera:

- 1: Mueve la caja de metal a la derecha.
- 2: Con Rebecca presiona en el panel y mueve la reja hacia la derecha.
- 3: Cambia a Billy y empuja la caja de madera hasta que coincida con la del fondo
- 4: La caja que está al lado de la que moviste empújala hacia la pared, para poder mover después la de metal de lado contrario de las de madera.
- 5: Empuja la caja de madera como hace rato.
- 6: Mueve la reja del lado izquierdo con Rebecca.
- 7: Mueve la caja derecho para que quede enfrente del espacio vacío.
- 8: Mueve la reja del lado izquierdo con Rebecca.
- 9: Empuja la caja dentro del espacio.

Ahora sube las escaleras, llena el lugar de agua y ve por la VALVE. Sal del cuarto, sube las escaleras, sal del cuarto y mata a los Zombies. Usa la VALVE y mata a los Zombies ayudándote con la Shotgun porque son varios y te pueden hacer daño. Ahora (puedes buscar munición del lado derecho, pero está cubierta por un Zombie desmayado) sube las escaleras, mata al Zombie y pon el Red Chemical en tu MIXING SET. Baja y entra la puerta del fondo. (No creo recordar perfectamente lo que sigue, pero estoy seguro que siguen 2 Hunters, los cuales puedes matar con la Shotgun) Ahora cruza todas la puertas (en el puente rara vez sale un sapo, pero ignóralo) hasta llegar a un cuarto con muertos, donde puedes conseguir munición e ítems para salud. Lleva unos cuantos porque creo que los necesitarás. Sigue el camino y llega al cuarto donde hay una elevador, pero tendrás que limpiarlo primero; ahora sube en el elevador y asegúrate de que los 2 PERSONAJES SE SUBAN ALLÍ. Ahora en ese cuarto prepárate para una pelea no tan fácil.

-BOSS: TYRANT (usa la Magnum, Handgun y Shotgun)

Ahora el espacio estará en tu contra, pero no será mucho problema matarlo. Usa a Rebecca y equipala con la Magnum y Custom Handgun y a Billy con la Shotgun. Cada vez que estés acorralado, pégale a Tyrant para que se recupere y en ese lapso puedas escapar de sus garras, pero si lo agarras de espaldas será mejor, porque tiene problemas para dar la media vuelta.

Ya que lo mataste, baja la escalera y sube por ella, para conseguir el MOTHERBOARD y regresar al cuarto donde hay una fuga de gas. Allí coloca el MOTHERBOARD y usa a Rebecca para conducir el GONDOLA, mover la palanca y revelar un camino. Entra la puerta y mata al Insect, mezclando el Red Chemical con el blue Chemical y el INDUSTRIAL WATER. Abre la puerta y baja las escaleras. Cambia a Billy, baja a la zona del Tyrant, entra la puerta, toma las hierbas, baja las escaleras, ignora al sapo y sube las otras escaleras. Ahora puedes matar a los Zombies o esquivarlos para abrir una puerta, entra (no olvides las municiones) y dale a Rebecca un empujón para conseguir una batería que debes combinar con el BATTERY FLUID que hiciste hace rato. Ahora mata a los Insects malvados y sube las escaleras. Ahora entra la puerta que no has entrado y haz tu camino hacia donde estaba el carro de maquinaria. Pon la batería, no sin antes subir a Rebecca en la caja y levántala para coger la KEYCARD. Ahora regresa por el mismo camino a donde esquivaste o mataste a los Zombies. Usa la KEYCARD en la puerta del fondo, sin olvidar los Shotgun ammo. Abre la puerta, continúa el camino y toma la Mágnum ammo para entrar la puerta y prepararte para una de las peleas difíciles.

-BOSS: QUEEN LEECH (usa la Mágnum, Handgun y Shotgun)

Este enemigo puede matarte fácil, por lo que te pido que hayas grabado antes. Usa a Rebecca, porque si coge a Billy, él resiste más que Rebecca. Siempre corre de él y luego dale un disparo. Si agarran a un compañero, ayúdalo como puedas. Te recomiendo que a Rebecca le des la Mágnum, la Handgun y a Billy la Shotgun. Además no te olvides que en una parte de ahí hay Mágnum ammo.

Otra manera de matarla (por Erik G.) es: También tengo una manera más o menos fácil de matar a la QUEEN LEECH. Cuando te está siguiendo, te puedes acomodar en la mera esquina y esperar a que llegue. En ese momento, pausa el juego y sepárate de Billy, poniendo lo en "active." Luego mientras la reina lo ataca, puedes darle la vuelta a la columna y empezar a dispararle desde el otro lado. De esta manera, la reina se confunde mucho, y se muere muy rápido sin hacerle demasiado daño.

Ahora que la mataste, recoge las llaves, usa la azul del lado derecho y la negra del izquierdo o al revés. En este cuarto puedes curarte y recoger armamento, ya que tomaste varias cosas, graba por el próximo enemigo te mata por ser la 1ª vez que lo enfrentes.

-FINAL BOSS: SUPER QUEEN LEECH (usa la Mágnum, Handgun y Shotgun)

Ahora que no tienes armas tan fuertes, puede ser que tu muerte sea rápida. Aquí también usa a Rebecca y usa casi la misma estrategia que con el otro BOSS, sólo que ahora podrá aventarse y dañarte. Ya que le diste varios balazos. Rebecca tendrá un plan para derrotar al BOSS. Ahora tendrás que proteger a Rebecca con todo lo que tengas para que cuando abra las 4 compuertas, el BOSS esté vencido. No olvides sanar cuando estés en DANGER, no en CAUTION. Ahora que mataste al BOSS, puedes disfrutar el video de su muerte.

6. Secretos

CLOSET KEY: pasa el juego en normal consiguiendo cualquier Rank.

LEECH HUNTER: pasa el juego en cualquier dificultad consiguiendo cualquier Rank.

RANK: pasa el juego en normal.

100% SUBMACHINE GUN: pasa el juego en normal en menos de 5 horas y RANK A.

?ROCKET LAUNCHER: pasa el juego en normal en menos de 3:30 horas y RANK S.

Yo lo pasé en 2:27 horas, adoro mi Rocket Launcher, porque decapita a los Zombies y no hay nada que se le resista. También adoro mi Submachine Gun, porque mata rápido a QUEEN LEECH. También hay premios en LEECH HUNTER, que son:

- A: Munición infinita para las armas, incluyendo la SMG. (100 LEECHES)
 - B: Mágnum Revolver (90-99 LEECHES)
 - C: Hunting Gun infinita (60-89 LEECHES)
 - D: Handgun infinita (30-59 LEECHES)
 - E: SMG ammo en el juego (0-29 LEECHES)
-

7. FAQ (preguntas frecuentes).

P: ¿Cómo consigo el Green Chemical si en el laboratorio mandé arriba a Billy?

R: El Green Chemical se encuentra de vuelta en Training Facility. Desde la sala de conferencias, ve por la puerta que cubrían las armaduras y entra en la última puerta del pasillo que es una enfermería (si resulta útil, en ese mismo pasillo se llega al cuarto del ajedrez gigante). Allí se encuentra el Green Chemical.

Cabe notar que el Green Chemical también puede quitar el veneno.

P: ¿Dónde quedan los últimos leeches en el modo Leech Hunter?

R: No te puedo decir dónde están porque los escenarios suelen cambiar, además de que yo no sé exactamente cuáles has tomado y cuáles no. Lo que puedo recalcar es que verifiques bien los lugares "cerrados" (pequeños y con sólo una entrada); también ten en cuenta la perspectiva porque generalmente los leeches restantes están ocultos por la perspectiva.

P: ¿Qué más se puede hacer con el Sulfuric Acid?

R: Puedes usarlo para crear Acid Rounds.

P: ¿Cómo sé qué Rank obtuve?

R: Al terminar el juego, después de los créditos aparece tu Ranking además del tiempo que demoraste para completar el juego.

8. Agradecimientos

Agradezco a las siguientes personas que ayudaron a la realización de esta guía:

- * cruzcruz_quijano por un par de notas.
- * Toda la gente que me brinda su apoyo para así yo pueda seguir escribiendo guías.
- * CjayC por haber creado GameFAQs.

= Pronto estaré publicando los FAQ's de los siguientes juegos:

- * Mega Man 8.
- * Mega Man X5.
- * Mega Man X6.
- * Pikmin.
- * Resident Evil 2.
- * Resident Evil 3: Nemesis.
- * Star Fox Adventures.

¡Recuerda! No seas menso, aunque no lo seas si compras juegos piratas te vas a volver menso. Por eso di NO a la piratería.

9. Información Legal.

© Copyright 2003-2007 Juan Carlos García.

Está totalmente prohibida la reproducción de esta guía y cualquier otra de mis producciones sin previa autorización, esta guía es sólo para uso privado. Si se desea colocar esta guía en algún sitio web o cualquier medio publicitario se debe tener aprobación de mi parte; el uso de este trabajo en cualquier sitio web (incluyendo foros) o medio publicitario sin autorización es clara violación de copyright.

Todas las marcas, nombres y copyrights en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

La versión actualizada estará siempre disponible en los siguientes sitios: JuancaFAQ's, GameFAQs e IGN. Cualquier web que desee disponer de esta guía sólo debe solicitar mi autorización. Cualquiera que desee ver todos los sitios que oficialmente pueden tener algún trabajo mío, puede consultar la lista en la página principal de mi sitio web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

10. Información de contacto.

Antes de establecer comunicación conmigo sugiero que lean este pequeño apartado para que tanto ustedes como yo nos ahorremos algo de tiempo.

=====

| Esenciales |

=====

* Al escribir procuren utilizar un lenguaje claro y conciso, eviten el uso de modismos y jergas. De esta manera podremos comunicarnos más eficientemente.

* Antes de hacer cualquier pregunta, consultar el apartado FAQ (preguntas frecuentes); si no viene su pregunta en este apartado, siéntanse libres de preguntar.

* Cualquier comentario es bienvenido, sea: corrección, sugerencia, crítica (si llegan a escribir alguna, traten de hacerla lo más objetiva posible; esperen una respuesta si escriben una), felicitación, petición, opinión u otra. También pueden reportar algún fragmento de la guía que no esté claro. Si lo consideran necesario también pueden avisar de errores ortográficos o de coherencia.

=====

| Correos |

=====

* Para cualquier duda del juego procuren colocar en el título del mensaje el nombre del juego.

* Pueden pedir que empiece a hacer una guía de las encontradas en mi lista de espera (consultar arriba o en mi sitio web).

* Si se desea publicar esta u otra guía, favor de hacer la petición antes de publicar la guía, de lo contrario me verá obligado a proceder a otras medidas. Requiero información del solicitante y del sitio para mantener al tanto de actualizaciones.

* Se pueden hacer solicitudes para afiliación a mi pequeño sitio web.

Saludos a los lectores:

Hasta el próximo FAQ ;)

