

Super Mario Sunshine FAQ/Walkthrough (Swedish)

by CWall

Updated to v1.2 on Nov 8, 2005

```
#####          #####          #####          #####
#          #####          # #          # #          #
#   ##### # # #          ##          #   ### #          # #          #####
##   ## # # #          ## ##          # #          ##          #####  ##  ##
#####   # # # #          #####          # #          ##          #####  ##  ##
#          # ## ##          ### ##          # #          # ##          # ##          #####
#####          #####          #####          #####          #####          ###
          ##          #####          #####          ##          #####          #####
#####          ##          ##          ### ##          #####          #####          ##          # #          #
##          ##          ##          ##          ##          ##          #####          ##          #          # #          ##
##          #####          #          ## ##          ##          ##          #          ##          #          #          #
##          ##          ##          #####          ##          ##          ##          #          #          #          ##          #####
##          #          #####          ###          ##          ##          #####          ##          #          #          #          #          #
##          ##          ##          ##          ##          ##          ##          #          #####          #          #          #          #          #
##          # #          # #          # #          # #          # #          #          #          #          #          #          #          #
#####          O          O          #####          #####          #          #          #          #####          #          #
OOO OOO OOO          #          #####          #####          #####          #####          #
OOOOOOOOOO          #####          ##          #####          # #          #          #          #          #          #
OO          OO          ##          ##          #          #          #          #          #          #          #          #          #          #
OO          O O          OO          ##          ##          #          #          #          #          #          #          #          #          #
OO          OO          ##          ##          #          #          #          #          #          #          #          #          #          #
OOOOOOOOOOOO          #          #          #####          #          #          #          #          #          #          #          #          #
OO          OO          OO          #####          #####          #####          #####          ##          #          #          #          #          #
```

Ställ dig tio steg ifrån datorn och tjuvkika inte!
Titta på bildskärmen.
Är det inte för gulligt?! =)

Super Mario Sunshine
FAQ/Walkthrough
för Nintendo GameCube
av Christian Wall

Storlek: 192 KB
Version: 1.2
Senast uppdaterad: 8/11 2005
E-post: cwall_85 [snabela] hotmail.com
Hemsida: <http://home.swipnet.se/cpg>

Copyright © 2003-2005 Christian Wall

Innehållsförteckning

1. Introduktion
2. Shine Sprites
3. Blå Mynt
4. Översättningar
5. Vanliga Frågor
6. Angående Guiden

Vill du hitta någonting i guiden ska du ta fram sökfunktionen i det program du kör filen i. Oftast räcker det med att hålla Ctrl intryckt och sedan trycka på tangenten F. Skriv sedan antingen namnet på världen eller shinen du vill komma åt. Vips, så är du där. Vill du hitta de blå mynten i en speciell värld, ska du söka efter namnet på världen i fråga två gånger. Anledningen till att jag inte inkluderat några undersektioner är för att bespara dig från "spoilers". Lycka till!

1. Introduktion

Välkommen. Super Mario Sunshine må kanske inte vara bäst i sin serie, men det är fortfarande mycket bra. Denna guide är inte den bästa för spelet, men du borde klara spelet med den tillhands. Jag borde förstås ha inkluderat en del grunder och fiendelisor, men dessa är så fördömt tråkiga att skriva så jag lät bli. Dessutom finner du grunderna i bruksanvisning och ambitionen att skriva en encyklopedi har jag inte denna gång. Vill du hitta någon speciell boss-strategi så är det bara att söka på spriten som du träffar bossen på. Jag har en smått irriterande Zelda: Link's Awakening-guide på engelska i bagaget, men den får vänta nu. Jag hoppas att jag hinner klart den innan jag slutar gymnasiet, dock. Ha så kul!

2. Shine Sprites

Här beskrivs hur du får alla shine sprites i spelet samt hur du tar dig igenom den första knappa halvtimmen. För att kunna ta en speciell shine sprite så måste du välja just den shinen när du börjar spela banan. Inga andra shines är tillgängliga då förutom de hemliga och de du får när du samlar 100 mynt. Detta gäller ej Delfino Plaza eller Air Strip. Du behöver även samla blåa mynt för att kunna få en komplett shinesamling. En komplett guide till dessa finner du i del tre.

=====
Sålunda börjar spelet -----
=====

För att inte göra dig förvirrad, börjar jag med att berätta om hur man får sin första shine sprite och hur man låser upp första banan: Bianco Hills. När du får kontrollen över Mario, ska du börja med att passera den stora färgglada

klumpen och leta upp en konstig manick som ligger där bortom. Detta är FLUDD, vilken är ditt enda riktiga verktyg/vapen genom hela spelet. FLUDD är en vattenpump och kommer att berätta för dig om dess funktioner, vilka alla är tydligt beskrivna i manualen till spelet.

När du gjort dig bekant med Mario och FLUDD ska du bege dig till den stora färgklumpen. Börja med att rensa upp lite gegga runtomkring, för om du halkar omkring i det för mycket, förlorar du energi. Använd sprutmunstycken, håll R-knappen helt intryckt och sikta vattenstrålen på högen i mitten. En konstig köttätande växt kommer fram. När den gapar ska du spruta vatten i dess mun och när du gjort detta tre gånger kommer monstret försvinna. En shine sprite kommer dyka upp och den ska du ta för att fortsätta med spelet.

-----> Shine Sprite 001

När du tagit din Shine, kommer tyvärr ett gäng poliser och griper dig, ty du är misstänkt för grov förorening av staden. Men inte är det du som gjort allt detta heller? Du får en kort och föga rättvis rättegång, där du döms till att rengöra hela ön. När du släpps ut för att utföra din "samhällstjänst", är det hög tid för dig att leta upp första banan. Just nu befinner du dig på Delfino Plaza. Härifrån kommer du till alla banor i spelet. För att komma till den första, ska du börja med att traska gatan fram mot prinsessan och du kommer på höger sida på se ett till geggafyllt ställe.

Använd FLUDDs sprutmunstycke för att rensa upp lite av geggan och besegra några av fienderna. Sikta sedan en vattenstråle på den stora klumpen och besegra detta monster på precis samma sätt som du gjorde på flygplatsen. Nu måste du dock undvika fiender också. Sedan kommer en staty fram och en Marioliknande förrädare dyker upp. Han kommer springa i väg med prinsessan åt samma håll som du kom ifrån, så följ efter honom.

Spring efter honom och så fort du kommer nära ska du hålla R-knappen löst intryckt för att spruta vatten på honom. När han fått tillräckligt med vatten på sig kommer han släppa prinsessan och springa iväg mot statyn som dök upp. Han kommer måla ett "M" och sedan hoppa in i bokstaven! Detta är ingången till den första banan, men du måste spruta vatten på emmet för att själv komma in. Nu är det bara att sätta igång med spelet. Vill du leta efter shine sprites i Delfino Plaza, är det bara att leta i sektionerna här nedanför och vill du direkt sätta igång med första banan, ska du scrolla ner ännu längre ner för att hitta banan Bianco Hills.

=====

Area 1: Bianco Hills -----

=====

För att komma hit ska du göra som jag beskrev i första sektionen här ovan: "Sålunda börjar spelet". Det är väl lätt, för det är ju faktiskt första banan.

Episode 1: Road to the Big Windhill

Shine Sprite 002

När du anländer, ska du springa stigen fram tills en bäck korsar din väg. Hoppa upp på linan över bäcken och balansera dig själv över. Följ pilen därefter och hoppa ner i rännan längst den vita muren. Följ rännan tills du når ett vattenhjul. Hoppa sedan upp på gräsmatten bredvid och därefter mot vattenhjulet. Låt vattenhjulet bära dig till den motsatta sidan av den vita muren. Härifrån kommer du få se en massa gegga och leriga bollar som rullar

fram. Gå till stället där bollarna tillverkas, men se upp så att du inte halkar; spruta därför vatten på vägen. I klumpen där bollarna kommer ifrån ska du spruta vatten. Ännu en köttätande växt dyker upp, vilken du ska besegra på samma sätt som förut. Tänk på att fiender kan attackera dig. Hämta Shinen när monstret är besegrat.

Episode 2: Down with Petey Piranha!

Shine Sprite 003

Gå till platsen där du besegrade bossen i första episoden, men när du korsat bäcken kan du istället gå igenom muren, därför att en port har öppnats: en liten genväg alltså. När du når stället där bossen stod ska du gå uppför kullen här. En trasig bro blir dock ett hinder för dig. Byt till svävarmunstycket och använd R-knappen för att sväva över till andra sidan av bron. Fortsätt sedan på stigen uppför berget till kvarnen. Ju längre uppför berget du kommer, desto smutsigare blir det. Försök rengöra lite, så att du slipper halka. Efter ett litet tag kommer det stora hål i vägen. Använd svävarmunstycken för att dig över dessa.

Snart når du bladen till väderkvarnen. Hoppa upp på ett av dessa och låt det ta dig uppåt. När du nått toppen ska du hoppa mot växten på taket och en liten filmsekvens sätter igång, där du och monstret ramlar ner i kvarnen. En bosstrid sätter fart. Detta är mycket enkelt, men stå inte för nära, för då attackerar han dig. Vänta tills bossen börjar gapa, håll då R-knappen hårt intryckt och spruta vatten i dess mun. När den blivit full på vatten, kollapsar den. Nu ska du hoppa upp på den och göra en mark duns (hoppa upp i luften och tryck på 'L'). Upprepa denna process tre gånger och bossen har spridit sitt sista frö. En Shine är din.

Episode 3: The Hillside Cave Secret

Shine Sprite 004

När du sätter igång, ska du följa stigen fram till den lilla bäcken. Kors den och gå sedan åt höger igenom muren. Du borde befinna dig i en skogsdunge. Till höger ser du tre stolpar i vattnet och en gräsplätt bortom dessa. Hoppa till detta gräsiga område. Ser du dig omkring kommer du se tre stycken platåer bortåt berget och sjön. Från gräsplätten ska du hoppa mot den högra platån. Du kommer att glida längst med den och då ska du trycka på 'A' för att göra ett vägghopp. På detta sätt kommer du upp på en vit mur här. Ta dig till platån längst åt vänster. Du borde se en annan gräsplätt med en pil som pekar uppåt. Dit ska du. Gör nu ett snurrohopp, genom att snurra kontrollspaken och sedan trycka på 'A'. Använd sedan svävmunstycket för att ta dig över till platsen med den uppåtpekande pilen.

När du väl tagit dig över, ska du hoppa upp på linan precis ovanför. Balansera på den och använd den sedan som en trampolin för att ta dig upp till ingången i berget precis ovanför. Ingången leder till en bonusbana där priset är en Shine. Dessa bonusbanor är helt geniala inslag där du tvingas förlita dig på vanligt plattformspelade, eftersom att den elaka Mario ständigt stjälar FLUDD. Denna, den första, bonusbanan är mycket enkel. Hoppa från block till block med enkla hopptechniker och du kommer snart fram. När du kommer till stället där block stryker över gångbanan ska du vara noga med att låta blocken passera innan du tar dig över. Ifall du markdunsar den första spiken åt höger tre gånger får du ett extraliv.

Episode 4: Red Coins of Windmill Village

Shine Sprite 005

För att få denna shine sprite, måste du samla åtta mynt, som ligger utspridda i den lilla byn. Jag kommer beskriva i tur och ordning hur du lättast samlar på dig allihopa.

1. Gå längst stigen och du kommer som vanligt fram till den lilla bäcken. Hoppa på linan som hänger däröver. Ovanför denna lina finns en annan lina, vilken du ska hoppa upp till. Från den övre linan kommer du se ett rött mynt ovanpå den vita muren. Det befinner sig ganska nära dig. Balansera dig fram till det myntet via linorna.
2. Följ muren åt vänster, från där du tog det första myntet. Du kommer strax se nästa mynt.
3. Gå tillbaka till stället där du tog det första myntet och titta mot taket på det närmaste huset. Där finns ett mynt, så bege dig dit.
4. Nedanför detta tak finns två linorna ovanpå varandra. Under den ena finns det fjärde röda myntet.
5. Hoppa upp på taket där du tog det tredje myntet. Titta mot den vita muren och du kommer att få syn på ett mynt högt upp. Gör ett snurrhopp och sväva till myntet.
6. Följ sedan linan till nästa mynt. Det finns bara en lina som leder från det femte myntet.
7. Nu kommer du kunna se två stycken fläktsaker och däremellan hänger nästa röda myntet. Sväva mot den första fläktsaken. När du står på den kan du spruta vatten på själva fläkten så att den rör sig snabbare mot ditt mynt.
8. När du tagit det sjunde myntet, ska du sväva mot nästa fläktsak och sedan mot det stora huset med två torn. Vägghoppa mellan tornen och du kommer upp till det åttonde myntet på det vänstra tornet. Skulle du ramla ner, finns det en liten avsats ovanför ingången till det här stora huset. Den kan du hoppa upp på om du måste tillbaka upp i tornen på huset.

Shine: Från det åttonde myntet, ska du sedan hoppa över till det högra tornet i samma hus. Härifrån hänger det en lina och denna ska du balansera på. Den leder till shinen.

Episode 5: Petey Piranha Strikes Back

Shine Sprite 006

Nu är det dags att återse en boss. Petey Piranha befinner sig uppe på ett berg bortom byn. För att komma dit ska du börja med att följa stigen fram till bäcken. Passera bäcken och följ den sedan åt vänster tills du når det bortersta huset i byn, med de två tornen ovanpå. Gå fram till entrén och gör ett snurrhopp för att komma upp på den lilla avsatsen ovanför dörren. Vägghoppa mellan tornen på taket så att du kommer upp på det högra. Följ linan härifrån till det smutsiga området vid bankanten.

Du ska bestiga denna klippvägg, och för att inte halka bör du rengöra lite vart du går. Var försiktig så att du inte gör slut på allt vatten - du behöver det senare. När du nått toppen kommer du se Petey sova på en plattform långt därute. I närheten finns små, rosa varelser. Aktivera sprutmunstycket och en sådan varelse kommer fastna på munstycket. Ställ dig där staketet är trasigt och rikta dig mot bossen. Tryck på 'Y' och ladda sedan varelsen på vatten med 'R'. Sikta på Petey, och när du träffar, så vaknar han.

Nu är det dags för lite ogräsbekämpning. Du kan inte skada Petey när han rör på sig; följ istället efter honom tills han stannar. När han stannar ska du så fort som möjligt spruta lite vatten på honom, ty då faller han till marken. När han ligger på marken ska du attackera honom på samma sätt som förra gången, dvs. vattna honom när han gapar och sedan markdunsa honom i magen. Upprepa processen tre gånger, så får du en shine.

Episode 6: The Secret of the Dirty Lake

Shine Sprite 007

Gå bort till sjön, som nu mer är förorenad. Simma inte i den, för då förlorar du energi. Istället ska du använda löven som ligger i och det första av dessa finns nära skogsdungen. Hoppa ut på lövet och spruta sedan med sprutmunstycket för att få lövet att röra på sig. Spruta iväg dig mot området bakom den stora väderkvarnen; här finns en grotta som du ska in i. Under tiden du färdas kommer du hitta andra löv. Byt löv så fort du får chansen; löven vittrar sönder ganska fort. När du kommer till grottan ska du hoppa mot stockarna utanför. Hoppa mot mitten av stockarna, annars blir du skadad. Hoppa upp till grottan och stig in.

Detta är den andra bonusbanan och den är rättså underhållande. Först kommer du till ett område med röda och blå block. Dessa vänder på sig varannan gång, så ta detta i beräkning. Efter detta kommer du se ett block och för att komma ut till det måste du vägghoppa mot väggen bredvid. Blocket kommer sedan att färda dig mot andra sidan samtidigt som det rör på sig. Fortsätt vägen fram, men tänk på att triangelblocken kan knuffa ner dig. Hoppa upp på nästa block och det kommer att frakta dig upp till nästa område. Här måste du passera många blå och röda block, koncentrera dig och ha tungan rätt i mun, så kommer du lätt över till shinen.

Episode 7: Shadow Mario on the Loose

Shine Sprite 008

Nu är det dags att jaga den där förrädaren, igen, Vandra stigen fram och du får snart syn på honom. Jaga honom samtidigt som du trycker lätt på R-knappen. Tänk på att han kan hoppa upp på hustak. Ifall du tappar bort honom är det bara att lyssna efter musiken. Ju starkare den mystiska musiken blir, desto närmare är du Shadow Mario. När han blivit tillräckligt vattnad, får du hans shine sprite.

Episode 8: The Red Coins of the Lake

Shine Sprite 009

Det är fler mynt som bör inkasseras - denna gång skall du bege dig till sjön.

1. Promenera bort till skogsdungen nära sjön; du bör kunna vägen vid det här laget. Nära strandkanten ligger det ett blad i vattnet. Hoppa upp på det och spruta iväg dig till det första myntet. Hoppa upp till myntet från lövet.
2. Du bör se nästa mynt härifrån; en lina hänger ovanför vattnet med ett mynt på. Gör en hjulning eller ett snurrohopp från lövet för att få tag i linan.
3. Simma tillbaka till stranden och skogsdungen nu. Gå till ett av träden närmast sjön, klättra upp i det så långt du kan. Hoppa sedan iväg från det, men använd svävmunstycket på en gång så att du svävar upp, ovanpå trädet.

När du står på trädet bör du se två torn med en lina mellan varandra. Hoppa mot tornet som har ett rött mynt på sig.

4. Hoppa ut på linan mellan tornen och titta mot bergsväggen där du gick in i en grotta. Ute i vattnet finns några höga plattformar. Hoppa på linan så att du kommer högt upp i luften och sväva sedan mot plattformarna. Hoppa upp på linan som leder härifrån och ta det fjärde myntet.
5. Följ linan till det övre tornet. Fortsätt på nästa lina och du kommer snart till det femte myntet. Nu kommer du befinna dig här uppe i luften för att ta resten av mynten. Ramlar du ner kan du hoppa upp igen genom att använda linorna som hänger vid bron precis nedanför.
6. Från femte myntet är det bara att fortsätta balansera på linor tills du kommer fram till en mycket taggig fiende. Hoppa på den. Fortsätt sedan till det sjätte myntet.
7. Efter sjätte myntet kan du finna det sjunde ovanför nästa lina. Du måste hoppa för att se det.
8. Fortsätt linan fram tills du når nästa torn. Titta mot kvarnen och du kommer att få se det åttonde myntet. Sväva bort mot närmaste torn och balansera sedan ut på linan för att ta myntet.

Shine: När du tagit, myntet kommer shinen hamna mellan bladen till kvarnen. Du kan försöka sväva dit från linan vid det åttonde myntet. Misslyckas du är det bara att använda väderkvarnens blad för att ta sig dit.

Hemlig Shine Sprite #1

Shine Sprite 010

Nej, du får inte reda på, genom spelet, hur du ska ta dessa typ av shines, det gäller bara att utforska. Men, naturligtvis berättar jag för dig hur man grejar det =P Välj den åttonde episodens shine när du tar dessa hemliga shine sprites. Nu ska du bort till samma ställe som du tog "Episode 3: Hillside Cave Secret". Väl där inne förlorar du inte din FLUDD som förra gången utan kan använda den friskt. Nu ska du inte bara ta dig igenom stället, utan ta en massa röda mynt också. Nära starten finns en röd kula. Markdunsa den och du har en minut på dig att ta alla röda mynt. Tänk på att använda svävmunstycket och shinen dyker alltid upp nära den förra.

1. Finns nära starten.
- 2-5. Dessa finns i labyrinten av block. Sväva rejält, så att du inte ramlar ner.
- 6-8. Dessa finns ute på några stjärnblock. Gör snurrohopp och sväva ut mot dessa. Gör även snurrohopp för att ta dig tillbaka.

Hemlig Shine Sprite #2

Shine Sprite 011

För att inhämta nästa hemliga shine, måste du än en gång återbesöka en bonusbana. Gå till samma grotta som där du tog "Episode 6: The Secret of the Dirty Lake". Nu är det dags att ta röda mynt. När du markdunsat kulan har du en och en halv minut på dig att inhämta alla mynt.

1. Det första finns i mitten av det första rödblå blockområdet. Komihåg att

använda svärmunstycket.

2. Därefter finns ett stjärnblock där nästa mynt hänger.

3. Vid triangelblocken som kan svepa dig av banan.

4-5. Dessa får du när det konstiga blocket transporterar dig upp till det sista området.

6-8. Alla tre finns i sista området. Detta kan vara lite frustrerande.

100 Mynt

Shine Sprite 012

På varje bana får du en shine ifall du samlar ihop 100 mynt. Här nedan följer några tips om hur du kan få 100 mynt snabbt och effektivt på den första banan. Välj den sista episodens shine, ty då är allt som lugnast. För att samla ihop så många mynt som möjligt ska jag nu ge dig ett värdefullt tips. Du har säkert sett de ringar av röda blommor som finns lite varstans på banan. Ifall du vattnar alla blommor i en ring så att de är öppna samtidigt, får du sex mynt per tillfälle. Detta är lite svårt att göra som vanligt, så du bör använda sprinklerspruttekniken. För att utföra den, ska du rotera kontrollspaken och sedan hålla R-knappen intryckt. Stå i mitten av blomringen när du gör detta, och missar du någon är det bara att vattna den manuellt.

Det finns tre sådana blomringar i själva byn, nära vattenhjulet i muren på sjösidan finns det en och på den stora gräsplätten nära skogsdungen, likaså. Detta blir $5 \times 6 = 30$ mynt. I varje blomring finner du två stycken fiender som maskerat sig som blommor. Hoppa på dem, får du ett mynt, men sprutar du vatten på dem så att de flyger in i någon vägg, får du tre stycken mynt. Slå alltså alltid in rackarna i väggar eller andra ytor. Detta betyder att du får ytterligare 6 mynt per blomring. Nu är vi uppe i 60 mynt sammanlagt.

Du kan finna två stycken likadana fiender i blommor på bynsidan av muren samt två till nära skogsdungen. Detta blir $3 \times 4 = 12$. Vi är uppe i 72 mynt nu. Bege dig till sjön och du kommer upptäcka många mynt ovanför ytan. Det finns fyra stycken grupper av mynt med fyra stycken i varje: $4 \times 4 = 16$. Detta betyder att du har någonstans runt 88 mynt just nu. Bege dig nu upp till linorna ovanför sjön. Klättrar du runt på allihopa borde du med lätthet komma upp till ytterligare 25 mynt. Detta betyder att du förmodligen har samlat bra mycket mer än ett hundra mynt. Behöver du ändå fler, kan du spruta vatten på plattformarna med propellers för ännu fler. Shinen dyker upp på en sådan plattform, nära vattenhjulet i muren. Använd snurrhoppet för att komma åt den.

=====

Area 2: Ricco Harbor -----

=====

För att komma till den andra banan, måste du samla tre stycken shines. Då kommer en massa svart geggä täcka hamnen på Delfino Plaza. Spruta vatten på klumpen i mitten och besegra den som du besegrat liknande. Tänk på att svart geggä är ännu farligare än brun. Du måste träffa denna fiende sex gånger, istället för tre och spruta sedan vatten på det målade emmet för att aktivera banan. I huset som emmet är målat på, kan du byta in blå mynt mot shine sprites. Du behöver tio blå mynt per shine sprite.

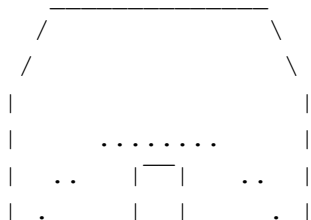
Börja med att gå rakt fram mot skeppet. Borda skeppet och hoppa upp till skorstenen. Se dig omkring och du kommer få se en blå byggnadställning. Gör ett snurrhopp från skorstenen och sväva sista biten för att komma dit. Från byggställning ska du sedan hoppa mot staden du ser på höger sida. Vandra genom staden tills du ser ett par lådor där en arm sticker ut. Ta tag i armen genom att hålla 'B' intryckt och dra sedan ut den från lådorna. Glooper Blooper kommer att uppenbara sig.

Detta är en mycket enkel boss. Du ska ta tag i hans armar och dra av dem en åt gången. Brutalt! Enklast gör du detta genom att först spruta vatten i ögonen på Glooper och sedan invänta hans motattack. Hoppa på armarna och plocka upp en av dem med B-knappen. Dra sedan ut armarna. När du dragit av alla fyra armar, ska du ta tag i näsan istället, och dra av korken. Efter detta måste du göra om allt igen, fast utan kork. När du slutligen dragit i näsan, drar sig bossen tillbaka.

Episode 2: Blooper Surfing Safari

Shine Sprite 014

Gå till höger från starten och hoppa på en av de Bloopers som ligger här. Surfa på den och följ myntspåret till hålet där gegga strömmar ut. I hålet får du vara med om ett race. Du ska inom en minut ta dig runt hela banan för att få en shine. Den gröna Bloopern är snabbast och har bäst styrförmåga, den gula är inte långt därifrån, men välj gör Guds skull inte den lila. Kraschar du in i en väg måste du börja om från början, så därför ska jag ge dig ett tips. Sikta hela tiden på att ta innerkurvor och för att göra detta måste du närma dig en kurva från ytterspåret. Som på bilden här nedan. Din färdväg vissas genom punkterna. Helst ska du komma så nära innerkanten som möjligt



Episode 3: The Caged Shine Sprite

Shine Sprite 015

Detta är väl den mest komplicerade shinen för denna bana och det finns många vägar dit. Jag kommer beskriva en snabb och tämligen enkel färdrott. Börja med att borda skeppet till höger, hoppa mot pålen och låt den ta dig över till andra sidan, fortävt på brickan som fraktas av kranen för att sedan hoppa över till ett galler. Klättra uppför gallret och tryck på 'B' när du befinner dig framför en blå lucka. På så sätt kommer du över till andra sidan av gallret. Vänta på pålen och hoppa på den när den kommer fram. Klättra upp så långt det går på pålen, hoppa av pålen och sväva sedan upp till byggnadställningen ovanför.

När du står på den smala byggnadställning ska du gå mot samma riktning som startpunkten ligger åt. Snart kommer du få se en massa gula mynt som hänger sicksack mellan två små väggar. Gå hit och vägghoppa sedan uppför dessa mynt. Tänk på att placera kameran bakom Mario så att du inte missberäknar vägghopp. Nu ska du gå mot det röda blocket du kommer att få se en bit längre bort, men

ta inte blockets innehåll. Fortsätt uppför studs mattorna och det är raka vägen mot den gula burens topp. Hoppa ner i buren och du får banans tredje shine där nere.

Episode 4: The Secret of Ricco Tower

Shine Sprite 016

Borda båten framför dig och hoppa sedan direkt till vänster där ett torn, med byggnadställningar runtomkring, står. Två stycken byggnadställningar står parallellt med varandra och befinner sig mot startpunktens riktning. Vägghoppa mellan dessa ställningar tills du når toppen. Hoppa sedan in i hålet i tornet så kommer du till en bonusbana. Det finns inte mycket att säga om denna bonusbana; det handlar nästan enbart om skicklighet. Ett tips är dock att hela tiden beräkna varje hopp så att du är helt säker på att inte glida av när du landar. Kom ihåg extraliv ifall du blir sittandes länge.

Episode 5: Glooper Blooper Returns

Shine Sprite 017

När du sätter igång ska du börja med att borda båten framför dig, inte den till höger. På höger sida om båten framför dig finns en kran som fraktar ett block. Följ blocket till en plattform. Från denna plattform ska du sikta på en annan plattform som är grön och har en pil målad på sig. Gör ett snurrhopp och sväva dit. Därifrån ska du följa en kran till en gubbe på en annan plattform. Denna gubbe kommer slunga dig bakom sig när du talar med honom. Se till så att du tittar mot helikopterplattformen långt borta, när du talar med honom. Kastas du rätt, landar du på plattformen och måste möta Blooper Glooper ännu en gång. Denna strid är nästan identisk med den förra, men se upp för hålen i plattformen och dra inte i armarna så att du ramlar ner; försök istället dra dem lite åt sidan.

Episode 6: Red Coins on the Water

Shine Sprite 018

När du börjar ska du gå till höger för att träffa Bloopers vid en flotte. När du markdunsar den röda kulan här, kommer åtta röda mynt dyka upp ute på havet och du har två minuter på dig att samla alla. Hoppa upp på en Blooper och följ sedan spåret av mynt, så leds du till alla. Missar du några, är det bara att fortsätta och ta dem på nästa varv. Det allra sista ska du vara försiktig med, för det ligger mellan två båtar. Hoppa fort ty kraschar du, så förlorar du ett liv. När du ska ta shinen ska du också vara försiktigt, därför att du måste hoppa upp på flotten där du startade. Det är jättelätt hänt att krascha här också.

Episode 7: Shadow Mario Revisited

Shine Sprite 019

Dags att jaga Shadow Mario igen och som vanligt måste du spruta tillräckligt med vatten på honom för att han ska lämna ifrån sig sin shine. Förrädaren kommer hoppa upp på båten framför startpunkten, fortsätta upp på dess skorsten och sedan snurrhoppa upp på byggnadställningen ovanför. En stor del av jakten kommer äga rum däruppe.

Episode 8: Yoshi's Fruit Adventure

Shine Sprite 020

För att ta den shine behöver du Yoshi. Klara episod fyra: "The Wilted Sunflowers" på bana fyra: "Pinna Park" och rädda sedan honom från Shadow Mario på Delfino Plaza. Leta sedan upp den frukt som ägget visar och ta den till ägget. Sålunda aktiverar du Yoshi. Du finner dinosaurien på torget i Ricco Harbor.

Kort sagt ska du ta Yoshi och använda hans saft för att ta dig ut till plattformarna långt ute i vattnet. Som bekant så behöver du ge Yoshi en frukt för att han ska kläckas och i detta fall är det bara den bruna, taggiga frukten som duger (inte är det något vi har här hemma i Sverige?). Nära torget finner du två stora behållare med frukt. Du måste markdunsa en av dem för att frukt ska komma ner och för att du ska kunna ta dig upp på toppen föreslår jag att du först hoppar upp på kranen alldeles i närheten. Markdunsa de båda behållarna tills den önskade frukten kommer fram. Ifall det inte kommer fram några frukter, så är det bara att kasta bort frukter som redan ligger där.

När du väl fått tag på Yoshi ska du gå bort till ena kanten av torget där ett par fiskar hoppar upp och ner. Se till så att din Yoshi är lila och spruta sedan saft på en av fiskarna med R-knappen. Hoppa upp på blocket och det kommer att färdas dig bort till plattformen långt ut i vattnet. Därifrån ska du titta mot en klippavstats där en palm står med kokosnötter. Hoppa över dit med hjälp av Yoshis dubbelhopp. Använd sedan Yoshis saft för att ta ner kokosnötterna och svälj dem. När du sprutar vatten på fienderna nu kommer de förvandlas till block som färdas vertikalt (upp och ner), istället för horisontellt.

Hoppa tillbaka till plattformen där du kom ifrån och förvandla sedan fiskarna till block för att ta dig upp till den översta plattformen. Det är bara att spruta saft på dem som vanligt, men denna gång kommer blocken som sagt att färdas vertikalt. När du kommer upp till shinen ska du spruta saft på geggan som ligger på buren tills den försvinner. Lämna Yoshi genom att trycka på 'X' och markdunsa ovanpå buren för att få Yoshi.

Hemlig Shine Sprite #1

Shine Sprite 021

Välj episod två: "Blooper Surfing Safari". Gå till tävlingsbanan precis som du gjorde när du skulle ta den shinen. Nu måste du klara racet på mindre än 40 sekunder. Titta bara på tipsen jag gav dig för den episodens shine sprite: Shine Sprite 014.

Hemlig Shine Sprite #2

Shine Sprite 022

Välj episod fyra: "The Secret of Ricco Tower". Gå till bonusbanan högst upp på tornet. Du har en minut på dig samla alla åtta mynt på bonusbanan, och kom nu ihåg att använda svävmunstycket friskt. De tre första mynten finner du i första området. Sedan kommer du till en mellansektion med två väggar. Vägghoppa mellan väggarna här och du når de fjärde och femte mynten. De sista tre hittar du i den sista sektionen.

100 Mynt

Shine Sprite 023

Det gäller att samla 100 mynt även på denna bana för att få en trevlig shine. Jag rekommenderar den sista episoden, eftersom att banan är lugnast då. Nu räknar vi upp några ställen där du kan finna mynt. Vid startpunkten finns tre

mynt i lådor och tre mynt ovanpå c ontainern.

=====

Area 3: Gelato Beach -----

=====

För att ta dig till denna vackra semesterstrand ska du ha samlat ihop fem stycken och dessutom ha öppnat andra banan. Då kommer en hög med gegga dyka upp vid fyren i nordöstra hörnet av torget. Besegra den köttätande växten här precis som du gjort ett par fem gånger tidigare.

Episode 1: Dune Bud Sand Castle Secret

Shine Sprite 024

När du sätter igång ska du ta en titt åt vänster och du kommer få se en strandremsa som är formad som en halvö. Du ska gå till det lilla grässtrå i stranden som är närmast halvön. När du sprutar vatten på detta lilla grässtrå kommer ett sandlott att dyka upp på halvön. Gå in i slottet och du kommer att färdas till en bonusbana.

I denna bonusbana finner du massor av sandblock. Så fort du trampar på ett sådant, börjar det försvinna, men det återbildas igen efter en stund. Vandra på sandblocken tills du når en sektion med spikar; markdunsa spiken längst ner åt vänster för ett extraliv. Förstätt hoppa på sandblock, så når du till slut en pyramid med sandblock. Sikta på att stanna på de fasta blocken och du kommer att nå shinen på toppen galant. Det finns ett extraliv på ett parallellt block med shinen.

Episode 2: Mirror Madness! Tilt, Slam, Bam!

Shine Sprite 025

Vanligtvis finns det tre speglar som reflekterar sol på ett stort egg, i toppen av ett torn på den här banan. Nu har en massa fiender tagit speglarna i besittning och ägget värms inte upp som det ska. När du börjar ska du lokalisera den närmaste spegeln; det är jättelätt. Runt denna spegel finns ett antal träd med brun stam och ett antal med vit. Klättra uppför något av träden med vit stam och hoppa över till den första spegeln.

För att besegra varelsen här uppe, ska du tycka på 'L' för att förflytta kameran bakom dig och sedan använda sprutmunstycken för att skjuta i väg fienden mot spegelns ena kant. När fienden står och vinglar på ett ben ska du gå till motsatt sida av spegeln och göra en markduns, så skjuts elakingen iväg och spegeln stabiliseras. Fortsätt sedan mot spegeln till vänster. Hoppa från träd till träd och sedan upp på hyddan. Därifrån kan du med lätthet nå nästa spegel. Här vandrar två fiender istället för en. Besegra en i taget, men var noga med att hålla den du inte attackerar på avstånd också.

När du besegrat båda ska du lokalisera den sista spegeln. Sedan hoppar du ner på marken och går till den lilla revan i närheten av den sista spegeln. I denna reva bör det finnas ett grässtrå, vilket du ska vattna så att marken höjs. Du kommer nå en trappa som leder till ett vägskäl. Ta höger i vägskälet och hoppa sedan över till den sista spegeln. Besegra alla tre fiender och en shine dyker upp nere på stranden där sandslottet stod.

Episode 3: Wiggler Ahoy! Full Steam Ahead!

Shine Sprite 026

Nu är det dags för en liten bosstrid... nja, den är nog ganska stor. Wiggler rusar omkring på banan och du måste höja upp sanden för att besegra den. Nära startpunkten, på fastlandet, finner du en gul och en brun/vit karaktärer. Båda har ett grässtrå bredvid sig. Börja med att ställa dig vid den gula killen. När Wiggler börjar närma sig dig ska du vattna grässtrået genom att sväva ovanför det. Marken kommer att höja sig och om Wiggler springer på det upphöjda, så ramlar han omkull. Sedan kommer en pil att peka på någon av Wigglers kroppsdelar; på den kroppsdel som ska du markdunsa. Upprepa processen två gånger till, men ta i beräkning att han blir snabbare för var gång. Den tredje gången ska du vattna grässtrået vid den brun/vita karaktären och då är Wiggler verkligen snabb, så höj marken i god tid. Sedan får du din shine.

Episode 4: The Sand Bird is Born

Shine Sprite 027

Det är inte så värst svårt att hitta denna shine, kanske lite svårare att ta den, emellertid. Från startpunkten, ska du gå rakt fram och sedan klättra uppför berget. För att komma upp på berget måste du lokalisera revan vid den nordöstra spegeln. Vattna grässtrået i revan och klättra sedan uppför trappan på berget för att komma till en liten teaterplats. Precis nedanför teaterplatsen ser du en myntstig som leder nerför en mycket brant backe. Följ mynten, hoppa på studs mattan och fortsätt sedan in i själva tornet. Då kommer du till en typ av bonusbana.

Här inne måste du promenera omkring på en fågel av sand och ta alla röda mynt som finns här. Börja med att ta de sju mynt som finns på själva fågeln. När du är färdig ska du göra dig beredd på att fågeln kommer att svänga hårt åt vänster, vilket innebär att du måste stå så långt åt höger som möjligt för att inte bli avkastad. Som du kanske märkt, så flyger fågeln runt ett torn. Det sista myntet finns på toppen av tornen och där finns också shinen. Var vaksam när du kan nå myntet.

Episode 5: Il Piantissimo's Sand Sprint

Shine Sprite 028

Nära startpunkten, på fastlandet, står en lila, maskerad kille. Han är maratonlöpare och minst sagt divig. Gå fram och prata med honom och du måste tävla mot honom till teaterplatsen högst upp på berget. Det är i princip bara att gå precis samma väg som för den förra episoden. Skillnaden är att revan nära den nordöstra spegeln inte har något grässtrå, så du måste vägghoppa uppför. Lyckas du med vägghoppet på första försöket vinner du med stor sannolikhet. Måste du försöka fler gånger, måste du förmodligen anstränga dig mer.

Episode 6: Red Coins in the Coral Reef

Shine Sprite 029

Följ strandkanten till vänster från startpunkten. Snart kommer du se en liten hydda ute i vattnet som förbinds med stranden av en liten bro. Nära denna hydda finner du ett korallrev ute i vattnet. Simma ut till korallrevet och håll C-spaken tryckt nedåt för att få ett helikopterperspektiv över området. Korallrevet är indelat i tre tydliga sektioner. Varje sektion innehåller två röda mynt var, och dessa är ofta lite svåra att få syn på eftersom att de kan vara gömda i sjögräs eller liknande. Runt korallreven simmar två stim av röda fiskar omkring. I vart och ett av dessa stim finner du ett rött mynt. När du tagit alla mynt dyker din shine sprite upp.

Precis som vanligt gäller det att vattna Shadow Mario tills han ger ifrån sig en shine. Han springer ofta omkring i mitten av banan ifall du, liksom jag, skulle råka tappa bort honom någon gång.

Denna shine är lite klurig, tycker jag. Du måste frakta en enorm vattenmelon över större delen av banan, enda bort till hyddan nära korallrevet (det står andra vattenmelonstävlanden utanför). Det är bara en vattenmelon som ger dig shinen. Klättra upp till den lilla teaterplatsen högst upp på berget och där bör den största melon du någonsin sett finnas. Nu finns det lite olika sätt att föra ner obäket till hyddan, men några grejer bör du känna till.

Ifall du attackerar vattenmelon hårt, med till exempel glidattacken, sprängs den och du måste hämta en ny. Detta händer även ifall du bumpar in melonen i väggar hårt och många gånger, och även om melonen träffar en röd fiende, en sådan som går omkring på banan. Innan du försöker knuffa melonen förbi sådana fiender ska du vattna dem så att de blir paralyserade.

Jag rekommenderar att du först knuffar ner melonen längst med trappan nerför berget; att knuffa melonen direkt nerför berget, är sällan särskilt smart. Knuffa sedan ner melonen direkt ner på stranden så nära havet du kan och för den bort till hyddan. Så fort du ser att en fiende kommer att korska din väg ska du vattna eländet. Du måste föra melonen över bron till hyddan också, och faller melonen ner i vattnet så försvinner den. Knuffa den över bron mycket, mycket försiktigt; tänk på att du själv kan hoppa ner i vattnet och knuffa på genom att hoppa mot den. När melonen är framme får du din shine.

Gå till samma bonusbana som för första episoden, sandslottet, du vet? Observera att du måste välja den första episoden för att få denna shine. Det handlar om att ta åtta röda mynt precis som förut. Markdunsa den röda kulan, som ligger en bit ifrån startpunkten, och du har ynka en minut på dig att ta mynten. De tre första mynten finner du på sandblockstigen som leder mot pyramiden. Mynt fyra och fem finner du i hörnen på pyramiden, det sjätte i mitten och det sjunde och åttonde högst upp. Var försiktig och använd svävmunstycket väl.

Nu handlar det inte om någon bonusbana som ska omklaras, utan nu ska du leta dig alldeles fördärvad. Gå till grässtrået mellan den södra och den västra spegeln (låt oss säga att startpunkten ligger åt söder). Spruta vatten på grässtrået och en trappa nedåt en väg kommer sjunka ner i sanden. Spruta tillräckligt med vatten på denna vägg och en shine kommer fram.

Välj episod åtta för att ta dina 100 mynt; då blir det tämligen enkelt på denna bana där det kan vara ganska svårt. Först och främst ska jag tipsa om de tre meloner på banan som alla ger dig tio mynt styck. Det gäller bara att spränga dem genom dykattacken (spring och tryck på 'B') tills det inte kommer fler mynt ur dem. Dessutom kan du leverera de två mindre melonerna till hyddan med den långa bryggan ute i vattnet för ca sju mynt styck. Efter melonmanin är vi uppe i ca 40 mynt och det är inte illa.

Bakom startpunkten finner du en liten ö. Ovanpå träden här finner du tolv mynt och fem mynt vid gungan. I hyddan, ganska nära startpunkten finns fyra mynt nära taket och strax till höger om samma hydda finner du ytterligare 6 mynt på en hög avsats. Under hyddan med den långa bron, där du lämnade in melonerna hittar du sju mynt på undersidan (du måste dyka för att komma åt dem). Nu är du uppe i 34 mynt till, sammanlagt runt 75 stycken.

På stranden har du säkert lagt märke till röda fiender som går omkring. Om du sprutar vatten på en sådan och sedan attackerar den så får du ett mynt per tillfälle. Ca 25 stycken röda fiender hittar du, vilket betyder 25 fler mynt. Nu borde du ligga på runt 100 mynt, men för säkerhets skull går vi igenom några fler lättåtkomliga mynt.

Ovanpå hyddan, nära den vänstra spegeln hittar du en rad av mynt. Ta dessa med hjälp av raketmunstycket, vilket du hittar på en avsats nära startpunkten. Gå upp till den lilla teaterplatsen högt upp på berget och du hittar åtta fåglar som sitter på en lina. Spruta vatten på dem alla och du får ett mynt per skalle. Följ linorna till den västra delen av banan och du finner fyra mynt ovanpå linan allra längst åt väster. Utanför detta ställe, ner mot hyddan precis nedanför hittar du tio fler mynt som hänger helt fria i luften. Alltså finns det en hel del mynt på Gelato Beach.

=====

Area 4: Pinna Park -----

=====

När du samlat 10 shines och låst upp den tredje banan kommer en bowserformad båt ligga till vid den nordvästra delen av Delfino Plaza. Gå bort dit och en mellansekvens börjar. Hoppa sedan in i kanonen och du skjutas bort till Pinna Park.

Episode 1: Mecha-Bowser Appears!

Shine Sprite 035

Från startpunkten ska du rakt fram, in i parken. Där kommer du få syn på Shadow Mario som nu kommer springa åt vänster. Följ honom och han kommer att stanna vid en fontän. En mellansekvens sätter igång och du kommer vara tvungen att utkämpa en bosstrid i en bergochdalbana. Längst med banan finns missiler utspridda. Får du en sådan på sprutmunstycket ska du trycka på R-knappen för att avfyra den mot Bowser, men se till så att du är tillräckligt nära innan du skjuter. Efter cirka fem träffar dukar han under.

Så enkelt är det dock inte eftersom att Bowser också skjuter iväg pistolkulor längst med banan som antingen kommer mot dig bakifrån eller framifrån. Lyssna noga på vad FLUDD säger, ty den vet varifrån kulorna attackerar. Använd antingen vatten eller missiler för att göra dig kvitt dem. Du kommer också att fara rakt mot Bowers eldiga andedräkt på ett ställe på banan. Då måste spruta

vatten på elden tills den slocknar annars blir du skadad. Detta är ungefär vad du bör tänka på.

Episode 2: The Beach Cannon's Secret

Shine Sprite 036

För denna shine ska du inte in i nöjesfältet utan det hela utspelar sig utanför. Spring mot den östra delen av stranden samtidigt som du undviker en massa obehagliga missiler. När du står tillräckligt nära kanonen från var missilerna avfyras kommer kanonen slänga ut tidsinställda bomber. Spruta vatten på dem för att neutralisera dem och kasta dem sedan på kanonen tre gånger. Hoppa sedan in i kanonen för att komma till en bonusbana.

Denna bonusbana består av en massa block som försvinner då och då. Studera den första sektionens mönster för att säkert kunna ta dig över. Hoppa sedan uppför studsmattorna för att komma till nästa blocksektion. Dessa måste du snabbt passera, gärna genom att variera dykande och hoppande rörelser. Se till så att du springer ut på blockstigen precis när den dykt upp efter att den försvunnit.

Episode 3: Red Coins of the Pirate Ships

Shine Sprite 037

Nu ska du in i parken igen och bort till de gungande piratskeppen. Runt omkring detta område finns åtta röda mynt vilka du måste samla.

1. Klättra uppför trappan som leder till piratskeppen, det första finns på toppen av denna trappa.
- 2-3. Hoppa upp på skeppen när de inte gungar så mycket och ta de två mynten här.
4. Ställ dig på det bortersta skeppet och låt det ta dig upp till en burliknande sak. Klättra upp till toppen av den lilla buren och ta myntet.
5. Under buren finns också ett mynt.
6. Du kommer se att en gallergång leder vidare åt ett annat håll. Gå längst med gallret och när du ser sköldpaddor på undersidan ska du markdunsa gallret så att de ramlar av. Markdunsa gallerdörren så att du hamnar på undersidan av gallret. Klättra längst med undersidan och du kommer till ett mynt.
7. Klättra uppför den lilla buren som kommer fram och du kommer få se en gallergång som leder högt upp i luften. Denna gång ska du klättra på undersidan av gallret och när du befinner dig precis under en sköldpadda ska du trycka på A-knappen för att knuffa den av gallret. Gör likadant mot alla och du får snart se ett rött mynt.
8. Vandra uppför ovannämnda galler och du kommer till det åttonde myntet på toppen. En shine sprite dyker upp precis bredvid.

Episode 4: The Wilted Sunflowers

Shine Sprite 038

Utanför parken ska du gå till den östra delen av stranden. Här finner du en massa enorma ägg (?) i sanden. Spruta en massa vatten på ett utav

äggen och det visar sig vara en sköldpadda. Sköldpaddan kommer att attackera och då måste du undvika den. När den ligger med ryggen ner ska du markdunsa den i magen. Då besegras sköldpaddan och en massa blommor dyker upp. Gör så på alla sköldpaddor och den största solrosen kommer att ge dig en shine sprite.

Episode 5: The Runaway Ferris Wheel

Shine Sprite 039

Gå in i parken och följ sedan stigen åt vänster. Passera fontänen och gå in bakom berget, in i ett skuggigt område. Här kommer du se ett galler som leder uppåt och en massa sköldpaddor som klättrar omkring. Du måste ta dig till toppen. Dessa är dina spelregler. De röda gallren måste du spruta vatten på för att de ska kunna fälla ut sig. De blå portarna i gallren måste du trycka på 'B' framför för att du ska kunna ta dig till andra sidan av gallret. Sköldpaddorna kastar ner dig så måste du passera en sådan så ska ställa dig motsatt sida av gallret som den och sedan trycka på 'B' för att slå bort den.

När du nått toppen av gallret kommer du till en lina. Använd linan som trampolin till gallret ovan. Tryck på 'A' här för att slå bort den stora sköldpaddan som sover ovanpå. Sköldpaddan tar sig en flygtur, en shine sprite dyker upp och pariserhjulet lugnar ner sig. Hoppa (och sväva) ut till taket till en av korgarna på pariserhjulet och låt korgen frakta dig till toppen. På en plattform här uppe hänger shinen.

Episode 6: The Yoshi-Go-Round's Secret

Shine Sprite 040

Denna shine behöver du Yoshi för att ta. Gå in i parken och följ stigen åt höger. Efter en liten promenad kommer du se ägget nära statyn i trä. Frukterna då? Citronen finner du på trästatyn, ananassen finner du vid ingången till bergochdalen och bananen i närheten på en klippavsats ovan dammen. Kokosnöten ligger under ett träd vid dammen och den taggiga frukten hittar du bakom fontänen. När du givit Yoshi frukten han vill ha, och han inte är orange, ska du äta upp citronen vid trästatyn. Du måste vara orange för att det hela ska fungera. Gå nu bort till karusellen nära ingången till nöjesfältet och du kommer se att en Yoshi fattas. Ta dess plats när du rider på Yoshi och du kommer till en bonusbana.

Börja med att passera den första serien av rörliga block med vighet och höga hopp. När du kommer fram till nästa sektion ska du hoppa på prickiga block. Ha tungan rätt i mun, och hoppa från block till block metodiskt. Det bruna blocket efter denna sektion bär dig bort till sektionen med shinen. Denna 3D-labyrint kan vara lite klurig. Zooma ut kameran och du kommer se att du måste utföra en serie vägghopp på ett ställe. För att sedan ta dig till blocket som rör sig upp och ner, måste du ha god timing och utföra precis snurrohopp eller hjulningar. Sedan blir det inte så svårt att ta sig till den sista shinen.

Episode 7: Shadow Mario in the Park

Shine Sprite 041

Dags att jag Mario ännu en gång. Ge honom så mycket vatten han tål och följ honom runt parken.

Episode 8: Roller Coaster Balloons

Shine Sprite 042

Gå in i parken och följ stigen till höger. Du kommer snart se en bro som leder bort till bergochdalbanan. Ta dig över bron och tala med föreståndaren så får du åka bergochdalbana. Nu ska du fara runt banan tre gånger och under den tiden måste du skjuta sönder tjugo ballonger. Jag kan ge dig några tips för hur du bör gå till väga. För det första ska du inte chansa så mycket - det är väldigt lätt hänt att missa och ofta tar det en liten stund innan du får en ny missil att avfyra. Ser du att det finns två eller fler ballonger uppradade, vänta tills du står i en sådan vinkel att du kan träffa alla på en gång. Håll tungan rätt i mun och sikta väl så klarar du det snart.

Hemlig Shine Sprite #1

Shine Sprite 043

För att ta denna shine sprite måste du återvända till bonusbanan på episod 2: "The Beach Cannon's Secret". På bonusbanan har du en minut på dig att samla alla röda mynt. De sex första finner du i första området. Ta dem metodiskt och sväva hela tiden, så att du inte faller ner. De två sista mynten hittar du på vägen till slutet av banan, alltså uppe på de röda försvinnande blocken.

Hemlig Shine Sprite #2

Shine Sprite 044

För att ta denna shine sprite måste du återvända till bonusbanan på episod 6: "The Yoshi-Go-Round's Secret". Här har du två minuter på att ta alla röda. De två första finner du bland de prickiga blocken. Det allra första tar du genom att följa det blå blocket och det andra genom att följa det svarta blocket tillbaka. De sex sista finns i labyrinten på slutet. Zooma ut och panorera med kameran så lyckas du lätt lokalisera alla sex.

100 Mynt

Shine Sprite 045

Denna 100-myntshine är förmodligen den allra lättaste i hela spelet. Välj den åttonde episoden och gå inte ens in på nöjesfältet, håll dig istället på stranden. Du har säkert sett de flygande, tjocka sakerna som kan stjäla din mössa. Det finns tio sådana på stranden och alla ger dig fem mynt styck. Detta blir sammanlagt 50 mynt. Spruta vatten på dem för att de ska sjunka ner till marken och hoppa sedan på dem. Sedan har vi resten av mynten.

När du sprutar vatten på den här stranden kommer det fram mynt. Springer du omkring och sprutar överallt på stranden kan du få fram en extrem mängd mynt. Jag fick 95 mynt från stranden, men jag tror att man kan få ännu fler. Det gäller bara att springa fram och tillbaka många, många gånger. $50 + 95 = 145$, alltså mycket mer än vad som krävs.

Vill du ha en annan mycket enkel metod ska du välja den andra episodens shine istället. Sprutar du vatten på missilerna som skjuts från kanonen på andra sidan stranden får du mynt. Detta betyder att du kan få oändligt med mynt på så sätt, fast det är grymt tråkigt.

=====
Area 5: Sirena Beach -----
=====

För att komma till denna bana måste du ha befriat Yoshi. Klara episod 4: "The Wilted Sunflowers" på bana 4: Pinna Park och Shadow Mario kommer befinna sig på Delfino Plaza med Yoshi's ägg. Jaga honom tills han tappar det och mata sedan ägget med den frukt som det vill ha. När du rider Yoshi ska du upp till hustaken i närheten av första banan. Här finner du säkert ett rött rör med en ananas nedproppad i. Ät upp ananasen med Yoshi och du får på så sätt tillgång till Sirena Beach.

Episode 1: The Manta Storm

Shine Sprite 046

När du för första gången kommer till denna lilla strand ska du bege dig till de bortre delarna. Här borde du se en stor, platt yta med gulblå gegga. En gubbe med fluga och glasögon står också här. Tala med honom och en enorm manta kommer fram. Du ska helt enkelt besegra denna fiende, men det är lättare sagt än gjort. Börja med att sväva ovanför honom så att han får sig en rejäl vattning. När han blivit tillräckligt vattnad kommer han att dela sig.

Fortsätt att vattna bossen och den delar upp sig i fler och fler kopior och de blir alltid mindre till storleken. När du försöker dela de allra minsta försvinner de helt enkelt. Från början kommer dessa kopior bara sväva omkring mållöst och de minsta flyr dig. Jaga de som flyr ty då blir det lättare senare och undvik att stå i mitten av alla småmantor. Komihåg att alla mantor drar runt gulblå gegga efter sig (svenska patrioter?) och denna är elektrisk. Förlorar du energi kan du hämta mynt vid hyddorna för hit kommer inte mantorna. Det finns också mynt på träden.

När du besegrat ett visst antal, kommer alla mantor bli röda till färgen och detta betyder att allihopa kommer att attackera dig. Hoppa ner till stranden där terrängen är bättre och vattna vilt omkring dig. Jag rekommenderar sprutmunstycket. Så fort någon närmar sig dig, skickar du iväg en snabbt sprutt. När alla är besegrade får du din shine sprite och något speciellt händer med hotellet.

Episode 2: The Hotel Lobby's Secret

Shine Sprite 047

Prata med hotellägaren utanför hotellet och du får komma in. Här inne kommer du se en massa spöken. Rosa spöken svävar runt den stora pelaren i mitten av rummet. Vattna dessa och de kommer förvandlas till block som du kan stå på. Du ska helt enkelt hoppa från plattform till plattform så att du lyckas ta dig uppför pelaren. Överst på pelaren sitter ett spökhuvud. In i detta ska du hoppa för att komma till en bonusbana.

Väl på bonusbanan kommer du se en massa tegelblock. Hjula dig upp till den övre raden och du kommer snart se flygande fiender mellan blocken. Hoppa på dessa för att passera området. Sedan kommer du till en mur av tegelblock. När du hoppar in i sådana block från undersidan sprängs dem, så börja hoppa in i dem, och vägghoppa sedan uppför muren. Försök att bara spränga en vertikal rad av dessa block. Följ sandblocken, men tänk på att du kanske måste ändra kameravinklar. Glid ner för den bortre väggen av melonblockstället och följ sedan det konstiga blocket till pyramiden. Passera pyramiden och inkassera din shine.

Episode 3: Mysterious Hotel Delfino

Shine Sprite 048

Denna episod är mycket möjligt den klurigaste i hela spelet, så jag ska försöka förklara så tydligt som möjligt. Börja med att gå in i hotellet och du kommer se ett ägg i lobbyn. Detta ägg vill ha en ananas, alltid, och det är din uppgift att leta upp just denna frukt. Jag kommer nu att använda det svenska våningssystemet. Där lobbyn ligger är markplan, våningen precis ovanför är första våningen, och våningen ovanför den första är andra våningen. Vinden är det mörka stället allra högst, dit ingen trappa leder. Kom ihåg att aldrig gå ut ur ett rum genom dörren till hallen, för då måste du göra om hela processen.

På markplan i anslutning till lobbyn finner du två toaletterum. I det vänstra rummet, herrarnas, ser du vattensador i ett av båsena; det rinner ner vatten från våningen ovan. Ställ dig i detta bås och gör ett dubbel hopp. På så vis kommer du upp till första våningen i ett badrum. I detta rum finner du en ganska vacker tavla. Spruta vatten på den en stund och ett spöke kommer dyka upp. När spöket skrattat kan du hoppa rakt igenom tavlan till nästa rum.

I detta ganska långa rum springer två barn omkring, ty här spökar det. Längst bort i rummet ser du dörrar till en garderob. Spruta vatten på dessa dörrar och de kommer snurra. Spruta vatten tills dörrarna formar en bild av ett spöke - då får du passera. I nästa rum finner du två rosa spöken nära taket, och en panikslagen kvinna. Spruta vatten på båda spöken och de förvandlas till plattformar vilka du ska använda för att nå luckan i taket.

Nu kommer du befinna dig i ett rum på andra våningen. Här borde du se en bokhylla vilken du ska spruta vatten på så att den viker upp sig. Gå under bokhyllan in i nästa rum. En av plattorna på golvet här inne ser annorlunda ut, markdunsa den och du kommer tillbaka till första våningen, i ett rum med en massa lådor. Markdunsa den ensamma lådan, plocka upp ananassen och ta dörren ut till första våningens hall. Hoppa ner till markplan och ge ägget sin ananas. Nu får du Yoshi.

Rid Yoshi upp till andra våningens hall. Här borde du se en shine i en pool genom glaset. Detta är ditt mål, men du måste ta en rejäl omväg. En av dörrarna i andra våningens hall, leder in i ett rum med två Nokis som sitter på en säng. Ovanför sängen finns en lucka i taket. Hoppa på sängen så att du kommer upp genom luckan. Nu befinner du dig på vinden där det finns gott om spöken. Du måste följa min vägbeskrivning exakt, annars kommer du fel. Så fort du ser ett spöke, sovande eller vaket, i din väg ska du äta upp det med Yoshis tunga. Tänk på att om Yoshis saft håller på att ta slut måste du genast bege dig tillbaka till lobbyn för att äta frukt.

Från stället där du kommer upp på vinden (det står en städare här) ska du gå åt det håll där det INTE ligger ett sovande spöke. Följ denna gång tills du når ett vägskäl, då ska du svänga åt vänster, vid andra vägskälet ska du rakt fram, vid tredje ska du åt vänster och även åt vänster vid det fjärde vägskälet. Då kommer du till ett större område med mynt och en stjärnformad platta i golvet. Markdunsa plattan och du kommer ner i poolrummet där shinen finns.

Episode 4: The Secret of Casino Delfino

Shine Sprite 049

Gå in i hotellet och från lobbyn ska du gå och prata med killen som står bakom glasskärmen. Då kommer du ner till kasinot. Du kanske kan se spelmaskinerna med tre rutor på de vänstra och högra väggarna. Gå fram till vilken som helst och spruta vatten på rutorna. Vänta tills de tre rutorna visar tre sjuor, då kan du gå vidare till samma spelmaskin på andra sidan rummet. Här kan du

kontrollera var ruta för sig, så det blir mycket enklare. När du fått fram tre sjuor även här kommer det sista spelet öppnas för dig.

Här gäller det att spruta vatten på brickorna med frågetecken så att de vänds och visar bilden av en shine. Börja med att spruta vatten lite överallt på bilden så vänds iallafall några om. Spruta sedan småstrålar med vatten på alla frågetecken så att de vänds, börja med de övre raderna. När alla är vända ska du hoppa ner i röret som kommer fram. Detta leder dig till en bonusbana. Denna bonusbana har jag inte mycket tips på, eftersom att det har så mycket med känsla och försiktighet att göra. Gör helt enkelt dit bästa och koncentrera dig hela tiden och allt kommer säkert gå jättebra.

Episode 5: King Boo Down Below

Shine Sprite 050

Gå tillbaka till kasinot som du nyss var i, men denna gång är här inte så livat och glatt - de odöda ställer återigen till med problem för affärerna. På rouletten kan du se en lila ruta. Markdunsa den och du kommer ner till en bosstrid under kasinot. Big Boo dyker upp, men aldrig som du tidigare sett honom. Han kommer visa dig en enarmad bandit, vilken han kommer börja snurra så fort du sprutar vatten på hans tunga.

Lite olika saker kan hända, men du vill att ananasarna ska visas. När det händer kommer massor av frukter ut på banan. Ta en röd peppar och kasta in den i Boos mun. Han kommer bli förvirrad och då har du din chans att kasta vilken annan frukt somhelst på honom. Citron eller ananas är dock säkrast eftersom att de är lättast att kasta. Upprepa processen tre gånger och du får din shine. Ifall fiender kommer ut på banan, behöver du inte besegra dem alla, eftersom att de ändå försvinner efter ett tag.

Episode 6: Scrubbing Sirena Beach

Shine Sprite 051

Så fort du kommer till Sirena Beach har du tre minuter på dig att rengöra hela stranden från gulblå gegg. Egentligen behöver du inte rengöra precis allt, tja, cirka 95 % skulle jag tro. Mitt tips är att du springer omkring och trycker snabbt fram och tillbaka på R-knappen. Ifall du missar någon liten fläck, ödsla inte tid på att rengöra den, utan spring vidare. Du kan rengöra fläckarna senare ifall det skulle behövas. Det finns också vattenfyllda tunnor på stranden vilka du kan spränga så vattnas stora områden. När du är färdig ska du prata med hotelldirektören som ger dig en shine sprite.

Episode 7: Shadow Mario Checks In

Shine Sprite 052

Inne i hotellet lever Shadow Mario loppan. Följ efter honom som vanligt, men tänk på att han lämnar stilla stående kopior här och där. Du känner igen dem, eftersom att de är mycket blekare än Skuggmario själv.

Episode 8: Red Coins in the Hotel

Shine Sprite 053

Gå in i hotellet, markdunsa den röda kulan och du får fem minuter på dig att samla alla röda mynt i hotellet. Detta kan var lite klurigt så följ min beskrivning exakt. Det första myntet (1) finns precis bredvid kulan som du markdunsade. Gå in på damernas toaletter åt höger från lobbyn, för här hittar

du det andra myntet (2). Gå nu in till herrarnas toaletter och du kommer se ett vattenskadat bås precis som under episod tre. Gör ett dubbelhopp från detta bås och du kommer till ett rum på första våningen. I detta rum finns en tavla, spruta vatten på den till ett spöke skrattar. Hoppa genom tavlan och du finner det tredje myntet (3) i detta långa rum. Gå ut från detta rum genom den vanliga dörren så att du kommer ut till hallen på första våningen. Här finner du det fjärde myntet (4).

Gå upp en våningen så att du kommer till andra våningen där du hittar det femte myntet (5). Från denna hall, ska du gå in i rummet precis bredvid poolen, dörren här är faktiskt upplåst. Gå in i poolrummet och hämta det sjätte myntet (6). Gå ut till andra våningens hall igen och ta dig till rummet som har öppen dörr. Hoppa på sängen här så att kommer upp till vinden. Här ser du en städare, gå åt det håll som han INTE sopar åt (här låg det ett sovande spöke förut). Följ gången tills första vägskälet då du ska svänga åt höger, vid andra vägskälet ska du rakt fram och vid det tredje ska du åt höger. Då kommer du till ett större område med mynt och en stjärnformad platta i golvet. Markdunsa plattan så kommer du till våningen under, dvs den andra våningen.

I detta rum borde du se en affish med ett klottrat spöke på. Spruta vatten på affishen så att det blir ett håll i den. Hoppa genom affishen till nästa rum, där du finner det sjunde myntet (7). Gå tillbaka till rummet du kom ifrån och makrdunsa den platta i golvet som ser annorlunda ut. I rummet nedan för hittar du det sista myntet (8). Följde du denna guide exakt borde du ha gott om tid kvar. Gå ut till hallen på första våningen och hoppa ner till lobbyn så får du din shine.

Hemlig Shine Sprite #1

Shine Sprite 054

Gå tillbaka till bonusbanan där du hittade andra episodens shine: "The Hotel Lobby's Secret". På bonusbanan ska du markdunsa den röda kulan och sedan hämta alla röda mynt på en och en halv minut. De tre första mynten ligger på sandblockstigen inte så långt från starten. Det tredje av dessa mynt borde du snurrohoppa och sväva för att ta. Det fjärde myntet ligger längst bort på melonblocken. Gå sedan tillbaka till början av melonblocken och glid nedför hela konstruktionen och du finner det femte myntet på ett block längst ner. Gå sedan till det konstiga blocket som leder dig till sandpyramiden. På sandpyramiden finner du de tre sista mynten.

Hemlig Shine Sprite #2

Shine Sprite 055

Gå tillbaka till bonusbanan där du hittade fjärde episodens shine: "The Secret of Casino Delfino". Efter att du markdunsat den röda kulan har du en minut på dig att samla alla mynt. Ett mynt på första plattformen, ett till mellan första och andra plattformen, bara ett på den stora andra plattformen och så ännu en på väg från den andra plattformen. Det var fyra stycken, nu är det fyra kvar. Tre av dessa finns ovanför stockarna som far fram och tillbaka och det allra sista finns ovanför den snurranden stocken. Du måste hjula eller något sådant för att få tag på den. Shinen dyker som vanligt upp i slutet.

100 Mynt

Shine Sprite 056

Välj episod 7: "Shadow Mario Checks In" för att ta denna shine. Det finns några fler mynt under denna episod än under den åttonde och framför allt står

alla dörrar öppna i hotellet. Vi börjar med mynten utanför hotellet. I en av lådorna nära starten finns ett mynt. Det finns tre mynt nära taken i de båda hyddorna och du får nio mynt genom att spruta vatten på facklorna. Du måste spruta vatten på stället där elden kommer ifrån. En av facklorna ger dig istället ett blått mynt. Utanför får du alltså cirka 14 mynt.

Inuti lobbyn på markplan finns det också en massa mynt. För det första finns det tio facklor här och alla ger dig ett mynt var om du sprutar vatten på dem. Det finns också 14 utspridda mynt här. Nu har du sammanlagt runt 38 mynt. Fortsätt upp till första våningen. I hallen här uppe finner du ett par falska Shadow Marios. Hoppa på en sådan och du får ett mynt. Det finns tre sådana i hallen till första våningen och tre i rummen. I rummen och hallen på samma våning finner du sammanlagt 16 mynt utspridda samt ett mynt i en lampa och fem i lådor i ett av rummen. Nu borde du ha runt 65 mynt.

Fortsätt upp på andra våningen, dvs våningen där det finns en pool. I hallen finner du tre falska Marios och i rummen står två stycken varav en i poolrummet. I hallen finns tre mynt utspridda, i poolen tio stycken och i de övriga rummen nio. Du hittar också två stycken genom att spruta vatten i bokhyllor. Nu borde du ha runt 90 mynt. Du finner de sista mynten uppe på vinden, ty här finns en del utspridda. Shine spriten dyker upp i lobbyn.

=====
Area 6: Noki Bay -----
=====

När du samlat 20 shine sprites och öppnat den fjärde banan kommer det lysa från shineplattan i mitten av Delfino Plaza. Ställ dig på denna platta då, och titta rakt mot solen så kommer du till Noki Bay.

Episode 1: Uncork the Waterfall

Shine Sprite 057

Du ska promenera en bra bit för att komma till toppen av vattenfallet. Tala med gubben nära starten så får du en överblick om vad du skall göra. Börja med att gå uppför trappan alldeles nära startpunkten och du kommer till en konstig väg. Ställ dig på ena sidan av den, och spruta vatten i krukans på andra sidan. Då kommer du upp till en avsats ovanför. Gå till höger och hoppa över till avsatsen på andra sidan. Hoppa upp till hyllan med en pil på och sedan till hyllan vänster om den. Nu ska du göra snurrohopp och sväva mot avsatsen där geggan kommer ifrån.

Väl där, ska du titta upp och du får se ännu en avsats. Hjula mot bergsväggen och gör ett vägghopp. Sväva sista biten upp till avsatsen. Gå uppför backen här, samtidigt som du sprutar vatten på geggan så att du inte halkar. När du nått toppen av den lilla backen ska du vägghoppa mot bergsväggen och sedan sväva upp till avsatsen ovanför. Fortsätt på denna väg och rengör geggan som vanligt. När du kommer till en liten damm där du kan fylla på FLUDD ska du göra ett snurrohopp och sväva upp till avsatsen till vänster. Därifrån är det bara att fortsätta fram till vattenfallet.

På vattenfallet sitter en kanon som skjuter iväg geggbollarna. När du kommer nära kanonen kommer den kasta gående bomber på dig. Spruta vatten på bomberna för att neutralisera dem och kasta dem sedan på kanonen. Efter tre träffar sprängs kanonen, vattenfallet urkorkas och du får din shine.

Följ de gula mynten på småöarna från startområdet tills du når den gamle fiskaren som står på en gräsbeväxt slätt. Titta ovanför honom och du kommer att se en stenplatta. Spruta vatten på plattan och en labyrint kommer fram, vilken du ska vägghoppa uppför. Håll dig så långt åt höger du kan i labyrinten och när du når det övre, högra hörnet ska du föröka flytta kameran åt höger. Då kommer du se att du kan fortsätta vägghoppa uppåt.

Väl ute ut labyrinten ska du hoppa upp på avsatsen till höger. Här finns ännu en stenplatta. Spruta vatten på den och en till labyrint växer fram ut berget. Denna labyrint är i princip bara att följa tills dess slut där du får möta bläckfisken från Ricco Harbor igen. Nintendo var tydligen ypperligt stolta över denna kreation. De har inte änns förändrat metoden att besegra honom. Kommer du inte ihåg hur man gör så är det bara att läsa om episoden "Glooper Blooper Breaks Out" i Ricco Harbor. När du besegrat honom, sprängs blocket under honom och du kan hoppa ner i ruinerna och hämta din shine.

Episode 3: Red Coins in a Bottle

Shine Sprite 059

Direkt när du kommer till Noki Bay kommer den gamle fiskaren att sända ner dig en flaska, för "övning". Här ska du samla åtta röda mynt och du har en dykarkupa som ger dig extra syre. Börjar du få slut på syre och inte kan ta röda mynt, ska du försöka dig på gula istället. Använd svävmunstycket för att ta dig någonstans. De två första mynten finns ganska högt i flaskan (bry dig inte om det ovanför myntraddan än). Sedan finns det två stycken på mellanhöjd i flaskan. Akta dig för fiskarna här. Gå sedan mot pilen som pekar uppåt. Den står längst ner på flaskan och framför den ligger det femte myntet. Går du till pilen kommer du skjutas rakt uppåt genom myntraddan och på slutet ta det sjätte myntet. Det sjunde finner du nära ruinen på en liten stenplatta. Och det sista myntet ligger i ett fack ovanpå ruinen. Ta sedan shine spriten.

Episode 4: Eely-Mouth's Dentist

Shine Sprite 060

När du börjar denna episod kommer du på en gång få dykarkupan på huvudet. Nu ska du upp till vattenfallets början igen. Hit gick du för först episoden så jag behöver knappast beskriva vägen en gång till. Nu har du dessutom en lina vid startpunkten som fungerar som en genväg. Väl uppe vid vattenfallet möter du fiskaren. Sedan är det bara att hoppa ner längst med vattenfallet och dyka så kommer du ner till Nokifolkets antika hemstad. Sjunk ner till botten där du möter en stor ål.

Akta dig för de lila bubblorna och när det börjar bli kärvt med syre är det bara att införskaffa några av mynten som finns i otroliga antal här nere. När ålen öppnar munnen ska du använda svävmunstycket till att rengöra dess tänder. Försök rengöra en tand åt gången därför att om du inte rengör den fullkomligt kan den bli lika smutsig igen när ålen stänger munnen. Akta dig så att inte ålen biter DIG när den stänger munnen. När du rengjort alla tänder så får du en shine sprite.

Episode 5: Il Piantissimo's Surf Swim

Shine Sprite 061

Följ linan från startpunkten och du kommer upp till Piantissimo. Prata med

honom och du måste förstås tävla. Först borttill andra sidan banan och du måste klå den riktigt klena tiden 40 sekunder. Du kan göra lite hur du vill och du kommer ändå vinna. Gå mycket längst med land och du vinner, simma hela vägen och du vinner.

Episode 6: The Shell's Secret

Shine Sprite 062

Du kanske har sett det enorma, rosa snäckskal som står högt upp på ett torn. Hit ska du nu. Gå uppför trappan nära startpunkten och gå sedan ut på repet. Följ repen runt tornen och du kommer tillslut upp till snäckskalet. Gå inte upp till tornet som är spiralformat på toppen - det känner ingenting till, försök istället studsa på linorna och använda svävmunstycket för att ta dig uppåt.

Väl inne på bonusbanan blir det lite knvigiare, eftersom att denna bonusbana faktiskt är ganska svår. För att komma ur cellen i början ska du använda vägghopp och denna rörelse måste du använda en hel del här. Använd den för att komma upp till blocken som skjuts in och ut ur träkonstruktionen, till exempel. Också högre upp på träkonstruktionen måste du använda vägghopp. På ett ställe måste du ta använda det på två väggar direkt efter varandra. Sedan är det bara att följa de roterande stockarna som vanligt och ta sig uppför den snurrande trappan är inte särskilt svårt. Strax därefter når du shine spriten.

Episode 7: Hold It, Shadow Mario!

Shine Sprite 063

Du ska jaga Shadow Mario som vanligt... Denna gång klättrar han uppför bergsväggen som leder till vattenfallet. Följ efter och spruta rikligt med vatten på honom. När Shadow Mario nått vattenfallet hoppar ner, tillbaka till startpunkten bara för att fortsätta klättra upp igen.

Episode 8: The Red Coin Fish

Shine Sprite 064

Gå tillbaka ned i den antika staden som du gjorde under episod 4: "Eely-Mouth's Dentist". Denna gång kommer du upptäcka en fisk bestående av åtta röda mynt och resten gula. Simma rakt in i fisken och ta så många röda mynt som möjligt. Emellanåt så skingrar sig fisken och alla mynt far ut åt olika håll. Då ska du inte följa efter något speciellt mynt, utan bara försöka hålla dig så nära mitten av alla mynt som möjligt. Följer du efter något enstaka kommer du förmodligen inte få myntet samtidigt som din kurs förändras drastiskt. När du tagit alla åtta röda kommer det fram en shine längst ner på botten. Hämta den.

Hemlig Shine Sprite #1

Shine Sprite 065

Gå tillbaka till bonusbanan under episod 6: "The Shell's Secret". Väl på bonusbanan ska du samla de åtta röda mynten på en och en halv minut. Det första myntet finns nära den röda kulan som du markdunsar, det andra myntet hänger vid blocken som åker in och ut ur träbyggnaden. Det tredje står ganska nära pålen långt bort på samma träbyggnad. Det fjärde finns ovanför den röda rampan med en massa uppåtpekande pilar. Femte, sjätte och sjunde finner du högt upp på träbyggnaden. Det åttonde ligger på en plattform bortom den första roterande stocken. Shinen dyker upp bortom den andra roterande stocken.

Jag vet att denna shine finns tillgänglig åtminstone under åttonde episoden, säkert under de andra också. Långt bort från startpunkten, så långt åt vänster man kan komma därifrån, där Il Piantissimos mål var; där finns en väldigt hög, smal, portliknande sak. Vägghoppa upp för denna och du kommer till en liten ingång. När du går in hit låter kloakmusiken och du går omkring i en dold gång. Gå genom gången och du kommer ut till en lite klippficka. Hoppa upp till porten ovanför den du kom ifrån och du kommer att studsa högt upp i luften till en plåtå. Där kommer du se en gul fågel vilken du ska spruta vatten på tills den förvandlas till en shine sprite.

För de 100 mynten, anser jag att du ska välja episod åtta, för att göra det hela mycket enkelt. Det finns så många mynt att hälften skulle vara nog - bokstavligt talat. Vi börjar med några lättillgängliga mynt i Noki Bay och sedan går vi ner till den antika staden. Långt bort från startpunkten, så långt åt vänster man kan komma, där Il Piantissimos mål var; där finns en väldigt hög, smal, portliknande sak. Vägghoppa upp för denna och du kommer till en liten ingång. När du går in hit låter kloakmusiken och du går omkring i en dold gång. I denna gång finner du 21 mynt. Hoppa sedan ut och simma bort till vattenfallet. Tio stycken mynt riktar sig ner i vattnet. När du tagit dem har du cirka 30 mynt och du kan med gott samvete simma ner till den antika staden. Simma till hålet precis under vattenfallet så kommer du dit.

I den antika staden kan jag glatt berätta att det finns över 100 mynt, så du lär inte blir fast här nere utan shine. Börja med att ta mynten på pelarna nära taket, simma sedan mot fisken med de röda mynten eftersom där finns många gula mynt också. Räcker inte detta så ska du bege dit mot botten där det finns en hel del mynt vid väggarna. Shinen dyker sedan upp på en pelare ganska högt upp i staden.

=====
 Area 7: Pianta Village -----
 =====

Du behöver minst 30 shine sprites för att komma hit och dessutom måste du ha låst upp den fjärde banan samt räddat Yoshi, turbomunstycket och raketmunstycket. Shadow Mario dyker upp med dessa prylar på Delfino Plaza när du samlat en viss summa shines så oroa dig inte. Ta sedan raketmunstycket från den lilla dammen nära statyn på Delfino Plaza och bege dit till shinegate, den stora triumfbågen med en jätteshine längst upp. Skjut upp dig med hjälp av raketmunstycket till gräsplattan nedanför shinegate på den östra sidan och därifrån kan du raketera dig direkt upp till toppen där ett rör står. Hoppa ner i röret och du kommer till Pianta Village. Nu du läser detta så kommer du upptäcka att jag skriver en del om vädersträck. Vad är mest naturligt? Jo, att startpunkten ligger åt söder, så tänk på det viset hela tiden.

Börja med att springa över bron till byn. Du kommer upptäcka en hel del gegga på banan. Detta är het gegga som skadar dig, så försök rengöra medan du går. Lokalisera sjön det första du gör - den ligger lite till öster om mitten av byn. Tre Chomptets springer omkring på banan och alla ska ner i vattnet. När du ser en sådan ska du börja med att spruta vatten på den tills den blir svart och from. Då går du till svansen på den och griper tag i den med B-knappen. Håll knappen intryckt samtidigt som du går bakåt och siktar hunden åt ett speciellt håll. Ju hårdare du drar, ju fortare far hunden. Skjut iväg hunden mot sjön och tänk då på att reglera hårdheten i ivägskjutningen väl. När du kylt av alla bästar i sjön får du en shine.

Episode 2: Il Piantissimo's Crazy Climb

Shine Sprite 069

Spring över till byn och den malliga marathonslöparen hälsar dig. Denna gång ska ni tävla bort till toppen av trädet i det nordvästra hörnet av byn. Trettio sekunder har du på dig så det blir inga problem alls. Jag rekommenderar att du försöker springa på vänster sida av byn; det är mer lättillgängligt här. När du vunnit får du shine spriten.

Episode 3: The Goopy Inferno

Shine Sprite 070

Precis innan du anländer till banan förlorar du din FLUDD till Shadow Mario, och det är förstas inte så kul när hela banan består av den glödheta geggan. Du ska ta dig bort till borgmästaren som står på guldsvampen; precis under svampen ligger din FLUDD. Precis i början av byn ska du gå till vänster, ut mot det höga gräset. Du kommer snart komma till en hög med gegga med endast en ytterst smal väg att passera på. Gå försiktigt över den lilla vägen och se för Guds skull till att inte nudda geggan. När du passerat denna gegghög, borde du befinna dig på den västra sidan med högt gräs och en massa gropar. Hoppa ner i vilket grop som helst och markdunsa botten så kommer du till byns undersida.

Väl på undersidan håller du i ett galler och du ska gå armgång åt norr. När du inte kommer längre kommer du upptäcka ett vertikalt hängande galler. Klamra dig fast vid det, slå på det med B-knappen och gallret och du kommer fara iväg en liten bit. Hoppa snabbt tillbaka upp på det vanliga gallret, eftersom att det vertikala ramlar ner. Alldeles intill borde det finnas en lucka. Tryck på A-knappen när du befinner dig under den och du hamnar på botten av en grop.

Vägghoppa dig ur gropen och du befinner dig mitt i den infernaliska byn. Precis intill ligger en bro som är fri från geggan. Gå ut på bron och gör sedan ett snurrohopp mot plattformarna vid guldsvampen. Det är viktigt att det är ett snurrohopp. Hoppa uppför plattformarna, plocka upp FLUDD och gör sedan ett snurrohopp från undersidan av guldsvampen och sväva upp till den. Borgmästaren här uppe är alldeles täckt av geggan (tredje gradens brännskador?). Rengör honom och du får en shine sprite.

Episode 4: Chain Chomp's Bath

Shine Sprite 071

Nära ingången till byn kommer du se en enorm Chain Chomp. Den är röd, het och alltså farlig för dig. Du ska föra den till den lilla källan i de norra delarna av byn. Vet du inte var den ligger, var säker först. Gå sedan till

Chain Chomp och spola honom med vatten tills han blir svart och lugn. Gå sedan till den yttersta punkten på kedjan, grip den med B-knappen och dra sedan eländet mot källan. Efter ett tag kommer hunden börja hoppa och bli arg. Så fort han börjar bete sig på detta vis ska du genast spola massor med vatten på honom. Blir han röd kommer kan du inte dra iväg honom, och han kommer snabbt springa ifrån källan. Se till att vara snabb här, alltså. När du dragit ner honom i källan ger han dig en shine.

Episode 5: Secret of the Village Underside

Shine Sprite 072

I början av byn finner du Yoshis ägg. I de mellerstavästra delarna på en struktur finner du ett fruktträd. Hämta den frukt som Yoshi vill ha och gå sedan med Yoshi till startpunkten. På västra sidan om bron står svampar. Hoppa ner till den första och hoppa sedan från svamp till svamp tills du nått en svamp med gul gegga på. Tänk på att använda Yoshis sväv hopp genom att hålla A-knappen intryckt mellan hopp. När du når gegga ska du spruta Yoshis saft på den för att fräta bort den. Hoppa ner i hålet så kommer du till en bonusbana.

Detta är förmodligen den mest irriterande bonusbanan i spelet, inte för att den är svår utan för att den är så fördömt oexakt. När du pratar med en Pianta här, som för övrigt kallar sig chuckster, kastar denna Pianta dig precis bakom sig. Därför måste du ta väl i beräkning var du står när du pratar med Pianta. Höjden och längden på kastat varierar från Pianta till Pianta.

Börja med att gå till den rosa Piantan och låt den kasta dig till den andra plattformen. Där vandrar en liten och en stor Pianta fram och tillbaka. Tala med den stora när han befinner dig så långt fram som möjligt, för annars kastar han dig förbi den tredje plattformen. På den tredje plattformen bör du titta rakt upp i luften så att du vet var du ska sikta när du talar med denna Pianta. På plattformen som du kastas till ska du helt enkelt undvika fienden och fort prata med Piantan så att du kommer till nästa plattform. Från denna plattform kan du se att shinen befinner sig åt vänster och för att komma till den betyder det att du måste prata med Piantan när han promenerar på vänster sida om plattformen. Det enda jag kan säga är att du måste se till att sikta så noggrant du kan och sedan hoppas på det bästa.

Episode 6: Piantas in Need

Shine Sprite 073

Så fort du anländer till byn kommer borgmästaren att tala med dig. Tio stycken bybor är fångade i geggan. Du måste leta upp alla högar och spruta vatten på dem. Du måste också rengöra byborna från själv geggan. Tänk på att i en av högarna ligger två bybor och du har tre minuter på dig att klara alltihop. Synlig från ingånen till byn finns sex stycken av byborna i fem högar. Utöver dessa sex finns en vid sjön, två i den mellerstavästra delen av byn, inklämda mellan strukturer. Den allra sista finner du nära nordöstra hörnet av byn. När du har rengjort alla ska du tillbaka till borgmästaren som ger dig en shine sprite.

Episode 7: Shadow Mario Runs Wild

Shine Sprite 074

Shadow Mario igen. Följ efter honom som vanligt, men denna gång lämnar han heta geggasår efter sig. Kliv inte i geggan utan rengör den istället så slipper du bränna dig. När förrädaren fått tillräckligt med vatten så får du en shine.

När du kommer tillbaka till Delfino Plaza efter att ha tagit denna shine (försatt att du klarat alla andra episod sjushines) så kommer den lilla staden vara översvämmad och Shadow Mario kommer stå vid ingången till berget allra högst upp i norr. Du kan inte gå in i någon bana utom Sirena Beach och berget som är Corona Mountain. Gå in i Corona Mountain och klara spelet eller välj bara "Exit Area" när du befinner dig därinne så är Delfino Plaza precis som vanligt och du kan gå in i vilken bana som helst. Läs om Corona Mountain längst ner shinesektionen.

Episode 8: Fluff Festival Coin Hunt

Shine Sprite 075

Sista episodshinen kommer nu; du måste samla alla röda mynt. Tänk på att jag räknar med att startpunkten ligger åt söder, källan åt norr.

1. När du vandrar på bron till byn, ska du hoppa av och sedan sväva in mot undersidan där ditt första mynt ligger. Hoppa sedan ner på svamparna för att ta dig tillbaka till startpunkten.
2. I det sydöstra hörnet av byn, nära ingången finns ett stort träd. På ett av dess blad ligger andra myntet.
3. Gå till det höga gräset i västra delen av byn. Här finns ett mynt.
4. Under det lilla fruktträdet, mellerstavästra delen av byn finns nästa mynt.
5. I källan i norra delen av byn finns det fjärde myntet.
6. Bakom det stora trädet i nordvästra delen av byn, precis under bikupan ligger detta mynt.
7. I östra delen av byn finns en hög med lådor, markdunsa en för ett mynt.

8 och shine. Klättra upp till toppen av trädet i mitten av byn. För att komma hit ska du hoppa upp på den gyllene svampen eller någon av de andra höga svamparna i närheten. Snurrohoppa och sväva från en sådan mot en av plattformarna på trädet. Snurrohoppa och sväva från plattform till plattform tills du når raketmunstycket. Ta de och hoppa ner till plattformen bredvid gungan. Titta upp och du kommer se en plattform högt upp i luften. Använd raketmunstycket för att ta dig dit. Från denna plattform kan du nå toppen genom att hoppa precis innan du skjuts iväg.

När du nått toppen så ska du hoppa upp på en plattform ovan trädkronan för att få det sista myntet och shinen hamnar långt ut på ett par moln. Ett av bladen här uppe pekar mot dessa moln. Gå till detta blad och ta dig sedan till dess yttersta punkt där det, ialla fall om en stund, borde finnas vita fluffsaker. Hoppa upp på en sådan och låt den ta dig bort till molnen där shinen finns. Vinden för regelbundet bort dessa fluffsaker, oavsett om du besitter en eller ej.

Hemlig Shine Sprite #1

Shine Sprite 076

Gå tillbaka till bonusbanan vid episoden "Secret of the Village Underside". När du kommer hit måste du samla alla åtta röda på en och en halv minut.

1. Den första finner du ovanför en av Piantorna på första plattformen. Hoppa på hans huvud tre gånger.
2. På andra plattformen.
- 3-4. På plattformen med de många fienderna.
5. Bakom plattformen med fienderna hänger en lina. Sväva ut till den och du

finner myntet ovanför.

6. Gå till plattformen dit linan ligger.

7-8. På en av de sista plattformarna där en Pianta promenerar omkring. Shinen dyker upp i närheten.

Det finns förvisso en Pianta på denna bonusbana som har en brinnande ryggsäck. Släcker du honom får du ett extraliv, men det hinner du knappast med nu.

Hemlig Shine Sprite #2

Shine Sprite 077

Välj helst episod 8: "Fluff Festival Coin hunt" och bege dig sedan till toppen av trädet mitt i byn. Vet du inte hur man gör råder jag dig att läsa igenom avdelning för samma episod. När du nått toppen kommer du upptäcka att det finns en liten träplattform som är byggd på själva kronan. Hoppa upp till denna plattform och du kommer stå på en bild av en shine. Spruta sedan vatten mot solen och en shine kommer målas upp. När den är färdigmålad får du en riktigt shine sprite.

100 Mynt

Shine Sprite 078

Det är omöjligt att ta 100 mynt när du väljer de flesta shines här, men busenkelt om du väljer den första. Så välj alltså "Chain Chomplets Unchained". I byn finns det sex stycken höga svampar med eldlågor på topparna. Om du hoppar upp på dessa svampar, släcker lågan med vatten och sedan markdunsar toppen kommer det ut åtta mynt per svamp. Detta blir sammanlagt 48 mynt. Gå sedan till källan i nordmellersta delen av byn. Detta ser ut som en skål nu. Markdunsa botten för 13 mynt. Det finns en kran till denna källa och den är formad som en Pianta. Markdunsa näsan för ytterligare 9 mynt. Nu är du uppe i 70 mynt.

I östra delen av byn finns en rejäl hög med lådor. Tjugo stycken till antalet och markdunsar du alla får du ett mynt per låda. Vid sjön finns ytterligare 12 lådor som ger dig ett mynt styck. Sedan finns det omkring tio lådor till utspridda i byn så du märker kanske att du klarar dig gott och väl. Shinen dyker upp på kranen till källan.

=====
Air Strip ----- Delfino Plaza ----- Corona Mountain
=====

Nedan följer en guide till alla shine sprites på Delfino Plaza. Jag rekommenderar dig att ta dessa shines när du gjort allt annat i spelet. Jag kommer att referera mycket till vädersträck. Tänk dig att havet ligger åt söder, berget och shine gate ligger åt norr, kanonen åt väster och fyren åt öster. Shine gate är den stora triumfbågen med en jätteshine längst upp. Jag kommer hela tiden ange vad du behöver för att ta shinen; Yoshi, raketmunstycket och/eller turbomunstycket. Jag utgår dock från att du åtminstone låst upp de tre första banorna. Du får den allra första shinen i spelet på Air Strip förresten; den listas alltså inte här utan i början av shine spritesektionen.

2. Tvätta klockan, sydvästra tornet

Shine Sprite 079

Ställer du dig framför ingången till första banan, ska du gå till byggnaden till vänster. Ovanpå denna finns en smutsig klocka och hit upp ska du. Använd kläddlinan här för att ta dig upp på huset närmast klockhuset. När du står på taket till huset närmast klockhuset, ska du göra ett snurrhopp och sväva bort till klockan. Spola sedan klockan med vatten tills den är ren; det räcker med att du spolrar en enda punkt, så länge du spolrar tillräckligt länge.

Shinen kommer dyka upp under själv plattformen du står på. För att ta den ska du hoppa ner och gå bort till huset bredvid hamnen, där det finns taggiga frukter under en markis. Hoppa upp på den markisen och spring längst hustaket tills du får syn på ett kloaklock. Markdunsa locket och du faller ner i kloakerna. Gå mot klocktornet fast under marken och hoppa när du befinner dig precis under klockhuset. Sålunda får du shinen automatiskt.

3. Shine på stranden

Shine Sprite 080

Gå till stranden på östra sidan om staden. Ganska nära fyren dit Gelato Beach leder, ska du spruta en massa vatten på sanden. En bild av en shine sprite kommer fram om du sprutar på rätt ställe. Fyll i hela bilden och du får en riktig shine sprite.

4. Kastats genom fönstret

Shine Sprite 081

Gå upp till hustaken i nordvästra delen av staden och du borde se en gubbe sitta på taket. Prata med honom och han kommer kasta dig rakt in i det trasiga fönstret på byggnaden en liten bit därifrån. Det kostar hela ett guldmünt! När du kastats genom fönstret kan du inhämta shine spriten här.

5. Lådspelet

Shine Sprite 082

Ganska nära shine gate, på västra sidan finns en ingång till ett hus vid en massa parasoll (ligger vid kanalen). Gå in hit och du får spela ett litet spel; du ska markdunsa alla lådor under tretio sekunder. Lätt som en plätt och finns de två stycken lådor bredvid varandra så kan du förstöra båda två med en markduns. Så enkelt får du denna shine sprite.

6. Lådspelet - återbesök

Shine Sprite 083

Gå tillbaka till lådspelet och spela en gång till. Nu står lådorna i regel på varandra och till de allra högsta lådorna kanske du måste använda andra lådor som trappor. Ganska lätt det här också och du får en shine.

7. Rör i nordost

Shine Sprite 084

Längst upp till nordost i hela området finner du en massa små, men höga öar. Ovanpå en av dem finns ett rör; hoppa ner i det, så kommer du till en bonus-bana. Väl där, kan jag glatt avslöja att du egentligen bara behöver följa rutchkanan nedåt. Det kan vara en god idé att hoppa ut från eländet och sikta mot höger när du närmar dig en liten kurva. Akta så att du inte råkar hoppa över shinen.

8. Flipper

Shine Sprite 085

Egentligen är det nog meningen att man ska använda raketmunstycket när man tar denna shine, men det är nog svårt med svävmunstycket, tycker jag. Som du kanske märkt åker en båt igenom kanalen för att vända i staden och sedan åka ut igen. När båten åker ut ur staden åker den under ett valv av byggnader. På undersidan av detta valv finns ett mynt och ovanför det ett hål. Hit in ska du för att komma till bonusbanan. Ställ dig på båten och när du åker under valvet så gör du helt enkelt ett snurrhopp upp i hålet i valvet.

Då kommer du till en av spelets svåraste bonusbanor. I flipperspelet ligger alla åtta röda mynt. Tre stycken får du när du skjuter iväg dig och resten finns i varsitt fack. Du ska ta dig till alla, men inte på en och samma ivägskjutning. Ska du till någon av de vänstra mynten, ska du hålla kontrollspaken åt vänster när du skjuts iväg. Använd endast svävmunstycket om du måste. För att ta mynten till höger ska du hålla spaken åt höger och använda svävmunstycket för den lilla extra spruten. För myntet allra högst kan det vara klokt att börja sväva vid ett tidigt stadium. Shine spriten dyker upp mitt i flipperspelet.

9. Guldpippi på ö

Shine Sprite 086

Tittar du ut från det sydöstra tornet kommer du se en ö långt ut i havet. Här finns det ett rör och en gul fågel. Simma ut till denna ö och spruta vatten på denna fågel så får du en shine sprite.

10. Båtdays

Shine Sprite 087

Nu kommer du till en riktigt frustrerande shine. Det är inte svårt, men så oerhört lätt att tappa koncentrationen. Du ska kort sagt ut med Yoshi till ön där det finns en guldpippi. För att få fram Yoshi måste du klara episod 4 på fjärde banan: Pinna Park. Ta Yoshi till hamnen och vänta på båten som åker in och ut ur staden. Hoppa upp på båten när den passerar dig och låt båten ta dig till ön med en korg och ett kokosnötsträd. Hoppa över till ön när båten är så nära som möjligt. Vänta på ön tills en annan båt kommer och cirkulerar runt ön. Precis innan du bordar denna båt borde du äta upp en av kokosnöterna i trädet.

Nåväl, borda som sagt båten och låt den ta dig vidare till en långsmal plattform i vattnet med en banan ovanpå. Ställ dig på denna plattform och vänta på ytterligare en båt som slutligen tar dig bort till ön med pippin och röret på. Frät bort gegga på röret och hoppa ner till bonusbanan. Jag vet att det är jättetråkigt att ta sig till detta rör, men gör ditt bästa.

När du anlant till bonusbanan, ska du hoppas på att du har några extraliv och för Guds skull inte röra det gifitga vattnet. Hoppa ut på lövet och spruta vatten bakåt så att lövet rör sig framåt. Men, tänk på att försöka bromsa in lövet så mycket det går under färden, eftersom att det är så mycket lättare att ta mynten på detta vis. Bromsa genom att spruta vatten rakt fram. Det näst sista myntet måste du hoppa efter; tänk på att sväva då också, så att du kommer tillbaka till lövet. Missar du något mynt är det inte hela världen. Balansera bara på kanterna, som ramar in giftvattnet, bort till det mynt du missat. Sedan svävar du snabbt, men mycket lågt för att komma åt myntet. Det

är lätt hänt att ramla ner här ändå.

11. Spring in i sydöstra tornet

Shine Sprite 088

När du räddat Yoshi samt fått 25 shines får du turbomunstycket. Det behöver du för denna shine och nästföljande. I det sydöstra hörnet av staden har du säkert sett ett torn med dubbeldörrar längst ner. Använd turbomunstycket för att komma igenom dessa och ta shinen där inne.

12. Bonusbana i polishuset

Shine Sprite 089

Som sagt behöver du även här turbomunstycket. I nordöstra delen av staden finner du ett hus med dubbeldörrar och två stycken Piantas som vaktar dem. Detta ligger norrut från fruktstånden. Spräng igenom dessa dörrar och du kommer till en mycket lätt bonusbana. Här får du använda turbomunstycket och det ska du absolut göra. Rusa över från plattform till plattform och hoppa mellan dem, så kommer du strax till shinen.

13. Ovanpå fyren

Shine Sprite 090

För denna shine och följande tre shines behöver du raketmunstycket. Se till att du har 30 shines och att du räddat Yoshi och turbomunstycket från Shadow Mario. Då får du chansen att rädda raketmunstycket också. Raketmunstycket hamnar bland de andra vid statyn i södra delen av staden. Nu till själva shinen. Gå bort till den stora fyren i den nordöstra delen av staden. Raketera dig upp till toppen och du kommer få se en stora platta. Använd raketmunstycket igen för att komma högt upp ovanför plattan och markdunsa när du befinner dig så högt upp som möjligt. Sålunda spräcker du blocket och får en shine sprite.

14. Tvätta klockan, sydöstra tornet

Shine Sprite 091

För denna shine behöver du raketmunstycket. I det sydöstra hörnet av staden har du säkert sett ett torn med dubbeldörrar längst ner. Använd raketmunstycket för att ta dig upp till toppen där det finns en klocka precis som ovanför det sydvästra tornet. Spruta vatten på denna klocka tills den har blivit helt rengjord (kan ta lite tid). Shinen hamnar sedan högt ovanför tornet så du måste använd raketmunstycket igen. För att komma upp på själva toppen måste du ladda upp raketmunstycket samtidigt som du hoppar ut från klockan.

15. Rengör shinen

Shine Sprite 092

För denna shine behöver du raketmunstycket. Raketera dig upp till toppen av shine gate (du vet väl hur du kommer till Pianta Village?). Hoppa sedan ner till den lilla platån framför den enorma, smutsiga shinen. Spola vatten på den tills den är helt ren och en shine dyker upp ovanför shine gate. Använd raketmunstycket för att ta den.

För denna shine behöver du raketmunstycket. Ställ dig vid kanonen till Pinna Park, den fjärde banan, och titta mot väst. Här borde du se ett par palmer som växer ut från en bergsvägg. Simma ut till palmerna och titta upp, så borde du se att en av klipporna sticker ut lite extra, ovanför denna finns en plattform med ett rör på. Ladda upp raketmunstycket och hoppa precis innan du flyger iväg, för annars stannar du i vattnet. Hoppa ner i röret och du kommer till en lustig bonusbana.

Här ska du samla alla åtta röda mynt och sedan ta shine spriten. Från startpunkten kan du titta mot en liten högre plåtå där en röd fågel sitter. Spruta vatten mot fågeln tills du får ditt röda mynt (1). Du kan hitta det andra myntet (2) på en annan liten plåtå, synnerligen väl synlig. En brinnande Pianta springer omkring på banan, släck den för ett till mynt (3) och nära mitten finns en fiende som gömmer sig så fort du kommer nära. Gå ifrån den tills den blir synlig igen och spruta då vatten på den för att paralysera. Hoppa på den för fjärde myntet (4).

Nu ska du gå omkring till alla hörn på banan. I ett hörn hittar du ett vattenmelonsblock. Krossa det med en markdunsa och gå sedan in i gången som den dolde för ett femte mynt (5). I ett annat hörn finner du en sådan där fiende som gömmer sig när du kommer nära. Besegra den på samma sätt som förut för ännu ett mynt (6). Lite närmare mitten från denna fiende finner du en rosa blomfiende som gömmer sig innan du kommer fram. Sjunde myntet på det viset (7). Sista myntet finns i det hörn du inte besökt där en blomfiende gömmer sig. Shinen hamnar på plåtån där den röda fågeln stod.

Jo, även här behöver du samla 100 mynt för en shine. Jag rekommenderar att väntar med denna tills du kan komma till Air Strip; det kan du göra när du klarat episod sju på samtliga banor. En kille står vid hamnen på Delfino Plaza och skjutsar över dig till Air Strip. På Air Strip finns det massor av mynt utspridda och jag tycker att du ska ta dem med turbomunstycket. Shinen dyker upp någonstans på den fullkomligt myntspäckade landningsbanan. Känner du inte för att vänta tills Air Strip kan du alltid hitta mynten på Delfino Plaza. Det finns massor av mynt i de fem kloaksystemen på Delfino Plaza, finns ett par i havet och så ska du förtstås spruta vatten på alla fåglar och i alla fönster för de där sista mynten.

Efter att du klarat alla episod sjushines kan du ta båten nere vid hamnen och åka till Air Strip för bara 10 guldmynt. Här ska du först ta turbomunstycket och sedan markdunsa den röda kulan. Du har två minuter att ta alla mynt så följ myntspåret och du kommer till alla. Jag rekommenderar att du simmar tillbaka och hämtar mynt som du missar. Sedan kan du fortsätta med boosta med turbomunstycket.

För att komma hit måste du klara den sjunde episoden (jaga Shadow Mario) på

alla banor. Detta betyder att du måste ha minst 49 shine sprites innan du kommer hit. Ingången till Corona Mountain ligger bakom shine gate, busenkelt att hitta. Väl där inne ska du ta dig till den stora plattformen i mitten. Du måste hoppa från block till block för att komma hit. Använd svävmunstycket och sålunda kan du släcka eleden på blocken. Hoppa mot taggblocken när taggarna är ute, då hinner de gå tillbaka innan du kommer fram.

Du kommer snart till en mittsektion med en låda och en vattenspridare. Fyll FLUDD och markdunsa lådan för ett extraliv. Hoppa sedan ner i båten och använd sprutmunstycket för att ta dig runt till alla mynt. Var försiktig så att du inte kör för fort och krashar in i en bergsvägg eller klippa. Spruta endast lite vatten åt gången och när du behöver svänga bör du ställa dig nära fören (främre delen) och spruta åt det andra hållet. Det är verkligen jättelätt om du hela tiden håller så låg hastighet som möjligt.

När du nått fram till den stora, bortersta plattformen ska du plocka upp raketmunstycket här. Använd det sedan för att komma upp till molnen ovanför. Sedan är det bara att raketera från moln till moln tills du når toppen och får möta slutbossen. Du ser säkert vem bossen är, men nu avslöjar jag det... det är Bowser. Runt omkring Bowser finner du fem olika vägar som leder till plattformar med eldklot. På alla fem ska du använda raketmunstycket för att komma upp i luften och när du befinner dig som allra högst ska du markdunsa. Sedan klarar du spelet. Här är några tips för att göra det lite lättare.

Som du vet så sprutar Bowser eld. Han kommer spruta eld framför dig när du springer. Detta blir lätt irriterande eftersom att du vill så snabbt som möjligt komma till nästa eldklotsplattform. Gör så här att du springer tillbaka mot den plattform du redan har haft sönder. Bowser kommer börja spruta eld och då springer du åt andra hållet, dit du verkligen vill gå. En fint med andra ord. Mitt andra tips är att du börjar ladda raketmunstycket innan du kommer fram till själva eldklotsbilderna, annars är det lätt hänt att du blir träffad av missiler när du väntar på uppladdningen. Sista detaljen du bör tänka på är att plattformarna faller sönder då du hoppat på dem. Gör höga, exakta hopp när du ska hoppa tillbaka upp på badkaret. När du totalt havererat badkaret, har du som sagt klarat spelet.

-----> GRATTIS!!! <-----

3. Blå Mynt

I Super Mario Sunshine finns en massa blå mynt på banorna. Jag tänker inte avslöja hur många som finns exakt, för det är lite elakt med "spoilers". Ordningen vilka mynten listas i är inte officiell, utan i den ordning jag anser det vara lämpligt. Kom ihåg att du inte kan ta alla mynt under vilken episod som helst, därför berättar jag vilken episod som jag rekommenderar dig att ta myntet i. Naturligtvis finns de flesta mynten i andra episoder också.

Var kan jag finna mynten?

Ifall du inte vill följa guiden utan vill hitta mynten själv, så har jag satt ihop en liten lista med olika situationer och ställen där du kan få och hitta blå mynt. Min lillebror föreslog detta. Seger åt honom.

I vatten

Var extra noga med hav, vattendrag, floder och dylikt. Här finner du ofta blåa mynt.

Blå fågel

Ser du en blå fågel ska du spruta vatten på den tills den tappar sitt blåa mynt.

Bergshyllor

Även på sådana platser finns många mynt gömda.

Skölj mark

Prova att spruta vatten på ställen som ser udda ut. Små öar, udda träd, osv. På sådana ställen kan det finnas mynt.

Målade M

Rengör målade M med sprutmunstycket så får du blå mynt. Det finns många sådana.

Andra målade symboler

Kryss, trianglar, circlar med mer. Hittar du sådana symboler kan du vara säker på att det finns en annan i närheten. Rengör symbolen du hittade och ett mynt kommer fram ur den andra identiska symbolen. Det fungerar också tvärtom.

Smutsigt folk

Hittar du någon som är smutsig kan du få ett mynt i belöning om du rengör personen i fråga. Brinner dem, ska du klart släcka dem för samma effekt.

Roterande blad

Genom att spruta vatten på olika roterande blad (propellers) kan du få mynt.

Fiender

Vissa fiender ger dig blåa mynt när du besestrar dem.

Fjärilar

Det finns blåa fjärilar här och där i världen. När du rider på Yoshi ska du äta upp allihopa i en svärm och du får ett mynt.

Bikupor

Använd Yoshi för att spruta vatten på en bikupa tills den faller ner och går sönder. Ät sedan upp alla ilska bin som följer efter dig.

Rengör udda saker

Sprutar du vatten i vissa saker får du mynt, t.ex korgar.

Långa myntspår

Finner du långa spår av gula mynt, finns det ofta ett blått mynt i slutet av spåret.

Silhuetter

Genom att spruta vatten i sand och murar, kan du ibland upptäcka att silhuetter av blå eller svarta shines dyker upp. Du märker det också på att det låter annorlunda när du sprutar. Alla sådana silhuetter ger dig blå mynt.

I lådor

Markdunsa lådor för vissa mynt.

Gömd i gegga

Ibland finns det målade M i gegga. Rengör gegga för att upptäcka dem.

I träd

Några få mynt ligger ovanpå trädkronor.

Nära tak

Kommer du in i småhus eller hyddor ska du titta mot tak för att upptäcka shines.

Gul gegga

På vissa ställen kan du se gul, rörlig gegga. Hämta Yoshi och spruta saft på eländet. Mynt gömmer sig ofta där bakom.

Släck facklor och lampor

Japp, det funkar ibland.

Vattna stenplattor

Ibland när du vattnar stenplattor eller begsväggar dyker blåa mynt upp.

Spruta vatten i fönster och andra ihåligheter

Vissa, få, men vissa sådana platser ger dig mynt

Bakom dubbeldörrar

Använd turbomunstycket för att spränga igenom sådan dörrar, ty här befinner sig vissa mynt.

Utför tjänster

Ber folk dig om tjänster kan det löna sig att utföra dessa åt dem.

Och slutligen...

Använd din fantasi! Finns det något som ser roligt ut att göra, för all del, det är alltid värt ett försök. Viktigast av allt är att se dig omkring hela tiden. Var du än i världen vänder, var säker på att du använder Y-knappen mycket friskt.

=====

Area 1: Bianco Hills -----

=====

Välj episod åtta för samtliga blå mynt på denna bana.

1. Längst bort i bäcken

Följ bäcken till dess bortre gräns. Myntet ligger i vattnet.

2. I tornet på det stora huset

Längst bort i byn finns ett stort hus med två torn. I ett av tornen finner du ett mynt.

3. Utanför huset med tornen

På huset med de två tornen ska du ställa dig på taket till ett av tornen. Titta mot bergsvägen och du kommer få se ett mynt under en hög plattform. Sväva mot det.

4. Blå fågel, ovanför byn

På samma stolpe som du fick shinen efter att ha samlat de åtta röda mynten under episod fyra, flyger en blå fågel omkring. Spruta den med vatten och

du får blå mynt. Du kan ta dig till denna stolpe genom att balansera på linan från det stora huset med två torn. Stolpen står mitt i byn är högst av dessa.

5. Bergshylla nära bäcken

På huset med de två tornen ska du ställa dig på tornet närmast bäcken. Titta mot bergsväggen till höger om bäcken; du bör få syn på ett blått mynt på en bergshylla. Gör ett snurrhopp mot bergsväggen och sväva resten av vägen. Tycker du att det är för svårt kan du använda raketmunstycket för att ta dig upp. Du aktiverar raketmunstycket genom att spränga den röda lådan på plattformarna i sjön. Använd linan i skogsdungen för att svinga eller hoppa mot dessa plattformar. Dessa plattformar står, förresten, framför grottan som leder till tredje episodens shine.

6. Ovan byn, på en plattform

Gå till stället där du möte Petey Piranha för andra gången, dvs. bortom byn, använd linan från huset med två torn för att komma dit. Hoppa från lina till lina, tills du når den översta. Därifrån kan du se ett blått mynt på en plattform längre bort. Sväva från linan eller svinga dig, så att du kommer dit bort. Om du ska svinga dig på linan, så måste du hänga från den och sedan då och då spruta vatten från antingen sväv- eller sprutmunstycket.

7. Petey Piranhas plattform

Från stället där du tog ovanstående mynt, ska du hoppa ner till området precis under. Du kommer se en ö ute i luften och två moln ditt mellan dig och denna ö. För att få det blå myntet måste du spola vatten på denna ö. Sputar du vatten på molnen utvidgas dem och du kan använda dem för att ta dig till ön.

8. Tvätta det stora huset

Bakom det stora huset med två torn i byn finns ett målat M. Rengör.

9-10. Ringar i byn

På baksidan av det stora huset med två torn i byn finns en målad ring. Rengör ringen och ett blått mynt kommer ut ur en ring på det höga huset på andra sidan byn. Du behöver bara gå ett par meter, dock. Rengör även ringen på det höga huset och ett blått mynt kommer ut ur ringen på huset med två torn, vilken du nyss rengjorde.

-----> Shine Sprite 097

11. Nära fläktsak

I byn finns två hus med stora fläktsaker på taken. I luften precis utanför den som befinner sig närmast bäcken, kan du hitta detta blå mynt.

12. Vattna fönster

På det höga hus som hade en av ringarna på sig (inte huset med två torn) finns två våningar. Använd vägghopp, snurrhopp eller hjulningar för att ta dig upp på balkongen, vilken är vinklad mot bäcken. Spruta vatten i ett av fönstren här och du får det tolfte myntet.

13. Ett M på muren

Nära vattenhjulet på baysidan av muren, finns ett svart M. Rengör detta.

14. Ett M PÅ muren

Bestig istället muren nära vattenhjulet. Rengör det röda emmet här uppe.

15. Instängd, smutsig gubbe

Klättra upp på muren nära vattenhjulet. Tittar du dig omkring kommer du

upptäcka en smutsig gubbe instängd i själva muren. Hoppa ner och rengör honom så får du ett mynt som tack för hjälpen.

16-17. Kryss på muren

Det här är precis som med ringarna. Rengör du det ena kryset, kommer det ett mynt från det andra. Lokalisera båda innan du försöker rengöra dem. Det ena finns där du rengjorde gubben nyligen och det andra finns på andra sidan muren, alltså mot sjösidan. När du rengjort kryset i det instängda området ska du använda vägghopp för att komma upp på muren och sedan snabbt hoppa av muren på sjösidan för att ta myntet. När du tvättat kryset på sjösidan ska du använda snurrhopp och svävmunstycket för att komma upp på den lägre delen av muren till vänster om dig. Spring igenom valvet och hoppa ner i det instängda områden.

18. Tvätta herrn i tornet

Klättra upp på muren. Ungefär där bäcken passerar genom muren finns ett torn på muren. Klättra upp i tornet genom vägghopp och svävning eller liknande. Rengör gubben här uppe med sprutmunstycket och du får ett mynt när du talar med honom efteråt.

19. Stolpe med propeller

Precis i närheten av tornet som nämndes i föregående beskrivning finns en stolpe med en propeller på; den står i vattnet. Spruta vatten på propellern tills ett mynt uppenbarar sig.

20. Taggig fiende på plåtå

Som du vet finns det en skogsdunge nära sjön. Nära skogsdungen, i sin tur, finner du en stor gräsplätt med blommor. Från det här fältet ska du titta mot väderkvarnen, och du bör få syn på tre plåtåer bredvid varandra. Hoppa upp till dessa med hjälp av vägghopp och du kommer finna en taggig fiende på den bortersta. Fienden ger dig ett mynt.

-----> Shine Sprite 098

21. Trädkronan

I skogsdungen finns ett träd nära sjön med ingenting ovanpå. Spola vatten precis på toppen och ett blått mynt kommer dyka upp.

22. Under bron

Gå till bron som leder vidare mot den stora kvarnen. Detta ligger förstås i sjöområdet. På undersidan finns ett blått mynt som du ska ta genom att hoppa på linan under bron.

23. I sjön, nära bron

Gå till bron som leder vidare mot den stora kvarnen. Hoppa ner i sjön på vänster sida om denna bro. Simma bort till det blå myntet som ligger under vatten.

24. I sjön, vid grottan

Simma bort till grottan där du tog den stjätte episodens shine. I närheten, under vattnet finner du ännu ett blått mynt.

25. Högst upp på linorna

Hoppa upp på linorna där du tog de sista röda mynten under episod åtta. På ett av tornen, i jämnhöjd och i närheten av väderkvarnen, finner du ett mynt.

26. Berget i sjön

Bestig berget till väderkvarnen. Snart kommer du få syn på ett fristående berg nära grottan bakom väderkvarnen. Spruta vatten på gräsplätten på

toppen av det här lilla berget, för att inkassera ännu ett mynt.

27. Tvätta väderkvarnen

Klättra uppför berget och väderkvarnen. Rengör emmet häruppe.

28. Elaking på kvarnen

Bestig berget och klättra uppför hela kvarnen. På toppen av kvarnen finns en taggig fiende som skall besegras för ett mynt.

För följande blå mynt krävs att du har aktiverat Yoshi. Klara episod fyra på bana fyra: "Pinna Park" och rädda sedan honom från Shadow Mario på Delfino Plaza. På Bianco Hills finner du Yoshi nära starten och de frukter han kan tänkas vilja ha finner du i skogsdungen nära sjön.

29. Blå fjäril

Det finns några fjärilar bakom huset med två torn i byn. Ät upp den blå med Yoshi.

30. Bikupa

I skogsdungen nära sjön finns två bikupor i två olika träd. Använd Yoshi för att äta upp alla bin runt bikupan närmast sjön. Markdunsa sedan bikupan när du är Mario. Ett antal bin kommer då att attackera dig. Använd Yoshi för att är up dem alla och du får det sista mynten på banan. Du kan även få ner bikupan med hjälp av Yoshis saftsprutning

-----> Shine Sprite 099

=====

Area 2: Ricco Harbor -----

=====

Börja med att välja episod 8: "Yoshi's Fruit Adventure"

1. Rengör containern

Nära startpunkten finner du ett par containers. På sidan av en ut av dem finner du ett målat M. Rengör detta.

2. Ovanpå containern

På samma containergrupp finner du ett målat M ovanpå. Använd snurrhopp och vägghopp för att komma dit.

3-4. Spindlar på båten

På båten framför startpunkten finner du två spindlar. Markdunsa dem ifall de befinner sig precis under gallret. Befinner de sig på sidan av gallret ska du hoppa upp på motsatt sida av samma galler och trycka på 'B' för att knocka dem.

5. Klottrat på båten

På sidan av samma båt som jag nämnde ovan, finner du ett rött M, vilket du ska ta bort. Styrbord (höger sida, men vänster från startpunkten).

6. På kranen nära båten

Nära ovannämnda båt finner du en kran som fraktar ett block fram och tillbaka. Ovan på denna kran finner du nästa mynt.

7. Ovan fontänen

I staden finns en fontän. Precis ovanför hänger myntet. Snurrhoppa du och svävar bör du inte få några problem.

8. Klottrat i stan

Nära mitten av staden finner du en husvägg med ett stort rött M. Det är en del av din samhällstjänst att rengöra den.

9-10. Kryss

I staden finner du ett kryss på en husvägg ganska nära torget. På det höga tornet dit du gick in för en bonusbana, finner du också ett kryss. Sprutar du vatten på ena krysset kommer ett mynt ut från det andra, och vice versa. De vet? För att ta dig från staden till tornet spruta vatten på marken och glid på vattnet ända fram till tornet. Annars är det lätt hänt att misslyckas. För att ta dig från tornet till staden ska du hoppa ner i kloakerna och sedan spruta vatten framför dig och glida för att snabbt kunna komma fram till kloaklocket nära krysset i staden.

-----> Shine Sprite 100

11. I fiskkorgen

På torget finner du ett antal försäljare. Spruta vatten i en av deras fiskkorgar för ett blått mynt.

12. Tak ovan torget

På ett tak ovan torget finner du ett målat M. Ta dig dit genom att leta dig dit genom kloakgångarna. Det är jättelätt.

13. Svåråtkomlig bergshylla

Var säker på att det är åttonde episoden du spelar i. Gå sedan till gubben som kan kasta dig. Han befinner sig på en plattform ute i vattnet, under byggnadställningen. Pratar du med honom kommer han att kasta dig till en klippavsats där det finns ett målat M som du skall rengöra. Förstår du inte vad jag menar, så prova på att spela om den åttonde episoden, dvs du rider på Yoshi bort till plattformarna i vattnet och då lär du få syn på nämnda klippavsats (det är inte den där kokosnötterna finns).

14. Plattformar

Detta M befinner dig på en av de höga plattformarna i vattnet, där du var när du klarade episod åtta: "Yoshi's Fruit Adventure". Hoppa hit från helikopterplattformen eller använd raktemunstycket för att flyga upp på den lägsta av plattformarna. Kom ihåg att du måste hoppa i sista sekund innan du flyger iväg, för att kunna lämna vattnet.

15. Ovan kranen, nära båten

Innan talade vi om kranen nära båten framför startpunkten. Ovanför kranen finns en byggnadställning och ett blått mynt. Från båtens skorsten kan du hoppa upp till byggnadställningen.

16. Ovan myntet, ovan kranen, nära båten

Från positionen du befann dig på för förra myntet finner du ännu ett blått mynt på byggnadställningen, nivån ovanför. Ursäkta för att jag krånglar till det.

17. Rad av mynt på byggnadställning

På byggnadställningen, ganska nära helikopterplattan finner du en rad av mynt på sidan av ett av tornen som håller upp hela saken. I denna rad finner du ett blått mynt.

18. I buren

Minns du episod 3: "The Caged Shine Sprite", när du klättrade in i en jättestor, gul bur för att ta en shine sprite? Gå hit igen, men denna gång kan du ta dig hit från undersidan med hjälp av Rocket Nozzle. Fast det är

roligare att ta andra vägen. Besegra Bloopern här för att inkassera myntet.

19. Under vattnet

Nära mitten av banan, under den gula plattformen med en pil på, finner du ett blått mynt under vattnet.

20. Spindel nära tornet

Nu tar vi mynten nära tornet där du innan kom till bonusbanan på episod 4: "The Secret of Ricco Tower" Nära finns en spindel på en vägg. Markdunsa spindeln eller ät upp den med Yoshi för att få myntet. Hur du får Yoshi kan du läsa om ovanför mynt 30 på den här banan.

-----> Shine Sprite 101

21. Blå ram på tegelvägg

På tegelväggen till vänster om spindeln du nyss besegrade ska du spruta vatten lite varstans. Du kommer snart få se att en blå ram av en shine kommer dyka upp. Spruta vatten på ramen ett tag och du får ett mynt.

22. Låda nära tornet

I närheten av tornet finner du en låda. Markdunsa lådan för ett blått mynt.

23. Mynt nära toppen av tornet

Klättra upp till nära toppen av tornet jag nyss nämnde och du finner ett blått mynt.

24. Mynt långt ovan toppen av tornet.

Aktivera raketmunstycken genom att hoppa på den röda lådan högt upp byggnadställningarna. Nu kommer raketmunstycken finnas tillgängligt i alla röda lådor på banan. Ta ett raketmunstycke och hoppa upp till tornet jag nyss nämnde. Ställ dig på hoppet och skjut upp dig i luften för att nå ett blått mynt. Tänk på att du måste hoppa precis innan du skjuts uppåt för att kunna nå det där myntet.

För följande blå mynt krävs att du har aktiverat Yoshi. Klara episod fyra på bana fyra: "Pinna Park" och rädda sedan honom från Shadow Mario på Delfino Plaza. På Bianco Hills finner du Yoshi nära starten och de frukter han kan tänkas vilja ha finner du i skogsdungen nära sjön.

25. Blå fjärilar

På torget finns ett par blåa fjärilar. Ät upp dem alla för ett blått mynt.

Välj nu episod 2: Blooper Surfing Safari.

26. Blooper mynt 1

Hoppa upp på en Blooper nära starten och håll dig sedan utmed kanten av banan, avgränsning mot havet alltså. Du kommer snart se ett blått mynt i luften, så hoppa upp och ta det. Du kan också ta detta mynt genom att använda raketmunstycket närsomhelst, men det är ju så tråkigt.

27. Blooper mynt 2

Hoppa upp på en Blooper nära starten och följ spåret av mynt tills du når ett blått mynt.

Välj nu episod 1: "Glooper Blooper Breaks Out".

28. Olja på skeppet

På skeppet precis framför startpunkten finns olja i buren. Rengör olja och

sedan det målade emmet under för ett blått mynt.

29. Olja vid tornet

Nära tornet finns också en massa olja. Det finns även ett M här ifall du sprejar bort lite utav den geggiga sörjan.

30. Sänk u-båten

Gå bort till den gula u-båten, nära mitten av banan. Den ligger i vattnet och det är din uppgift att höja den. Hoppa upp på en plattform i närheten och du kommer se en propeller vid sidan av u-båten. Spruta vatten på den för att höja u-båten och sålunda får du ditt mynt.

-----> Shine Sprite 102

=====

Area 3: Gelato Beach -----

=====

Börja med att välja episod 8: "The Watermelon Festival".

1-2. På ön bakom startpunkten

Precis bakom startpunkten finner du en ö en liten bit ut i vattnet. På denna ö står tre palmer och från en utav dem hänger en gunga. Nära denna gunga ser du ett blått mynt och för att ta det måste du ställa dig på gungan och sedan sätta den i rörelse genom att spruta vatten åt endera riktningen. Det finns också ett mynt ovanpå palmen där gungan hänger ifrån.

3-6. I havet

I havet finns fyra blå mynt och du finner alla mellan ön med gungan och korallrevet. Två mynt finns i fiskstim och två ligger på havsbotten. Ett av mynten ligger lite bakom palmen med gungan.

7. Nära taket i frukthyddan

Nära startpunkten finner du en hydda med frukter inuti. Nära taket, knappt synlig för blåtta ögat, hänger detta blå mynt.

8. I klippfacket

Bredvid frukthyddan nära startpunkten borde du se ett litet klippfack lite ovanför och till höger om hyddan. Spruta vatten på marken precis nedanför klippfacket och ett träd kommer växa fram. Klättra uppför trädet, hoppa in i facket, rengör det röda emmet och inkassera ännu ett mynt.

9-10. Trianglar

Nära startpunkten ser du förmodligen en triangel målad på en bergsvägg. Vandrar du längst med hela stranden borde du på motsatt sida se en precis likadan triangel målad på bergsväggen där. Som vanligt måste du rengöra den ena, så kommer det ut ett mynt från den andra och vice versa. Istället för att försöka springa över till andra sidan stranden, ska du spruta vatten framför dig och sedan glida på vattnet ända till andra sidan.

-----> Shine Sprite 103

11. Under melonhyddan

Gå bort till hyddan där du levererar meloner i åttonde episoden. Dyk till undersidan av denna hydda och du finner ett blått mynt bland en massa gula.

12. Frukt

Hämta en frukt (finns i frukthyddan nära startpunkten) och bär den bort till taket av hyddan där du levererar meloner. Där finns roterande blad i vilka du ska släppa frukten. På så vis blir det juice och du får ett blått mynt.

13-16. Vattna stranden

Sprutar du vatten på olika ställen på stranden kommer du upptäcka hur silhuetter av shine sprites uppstår. Sprutar du tillräckligt med vatten på en sådan, får du ett blått mynt. Det finns fyra stycken silhuetter på stranden. Du finner dessa nära träden vid startpunkten, nära surfbrädorna, nära hyddan dit du levererar meloner och ute på den lilla halvön mittemot startpunkten.

17. Högt upp, ovan västra spegeln

Gå bort till den västra spegeln (förutsatt att havet ligger åt söder). Bredvid denna spegel finner du en hydda och precis ovanpå den hänger ett långt spår av mynt. Myntet överst är blått. Aktivera de olika raketmunstyckena på banan genom att spränga den röda lådan på klipphyllan ganska nära startpunkten, till höger om frukthyddan.

18. Blå fiende sover sött

Precis bredvid den västra spegeln finner du ett träd där en blå fiende sover nära toppen. Väck den, spruta vatten på den och hoppa på den för ett blått mynt.

19-20. Blå fåglar

Vid teaterplatsen, högst upp på banan finner du två blå fåglar bland åtta gröna. Spruta vatten på bägge fåglar och du får mynt från dem båda två.

-----> Shine Sprite 104

21. Nära teaterplatsen

Från teaterplatsen borde du kunna se ett blått mynt högst upp på en stolpe alldeles i närheten. Du kan svinga dig dit från en annan lina eller varför inte sväva?

22. Ovan linan längst åt väster

Från teaterplatsen ska du följa linorna åt väster. Ovanför linan längst åt väster finner du ett blått mynt. Detta ställe ligger högt ovanför hyddan dit du levererar meloner.

23. Bakom klippa, under linor

Från teaterplatsen, ska du följa linorna åt väster och du kommer under dig snart se ett blått mynt inklämt bakom en klippa. Två gula mynt ligger precis bredvid. Detta ställe ligger inte långt ifrån hyddan dit du levererar meloner.

Välj episod 4: "The Sand Bird is Born".

24. Det röda fåret

På denna episod spatserar en massa blåa fiender omkring på stranden istället för röda. Det finns dock en röd fiende mitt på stranden. Spruta vatten på den och hoppa på den för ett blått mynt.

25-28. I sandfågeln bonusbana

Hoppa in i tornet så att du kommer till bonusbanan där du var tvungen att rida på en fågel gjord av sand. Du hittar fyra blå mynt på fyra

olika moln nära botten av banan.

Välj episod 6: "Red Coins in the Coral Reef" och se till så att du aktiverat Yoshi. På Gelato Beach finner du Yoshi på den lilla halvön mittemot startpunkten. Jag kunde bara hitta honom under denna episod; jag vet inte varför. Frukterna hittar du i frukthyddan och den taggiga frukten hittar du under ett träd ganska nära ägget. Kokosnötter finner du i träden.

29. Gult slem

Vid frukthyddan nära startpunkten har säkert upptäckt en gul massa. Använd Yoshis saft för att ta bort den. Spruta också saft på grässtrået där under och du kommer snart se ett blått mynt.

30. Bikupa

Nära den västra spegeln finner du en bikupa under en liten hydda. Ät upp alla bin med hjälp av Yoshi. Markdunsa bikupan eller spruta saft på den tills den ramlar ner. Då kommer en mängd arga bin fram vilka du ska äta upp. När du ätit upp alla får du ett blått mynt.

-----> Shine Sprite 105

=====

Area 4: Pinna Park -----

=====

Välj episod 8: "Roller Coaster Balloons".

1-2. Blå silhuetter i sanden

Utanför nöjesfältet, på stranden finner du dessa mynt. I sanden nära kanonen ska du spruta vatten och du kommer snart upptäcka att en blå silhuett kommer titta fram. Spruta på silhuetten tills du får ett blått mynt. En likadan silhuett finner du nära trädet där ägget ligger.

3-4. Fjärilar utanför

Utanför nöjesfältet finns ett ägg. Se efter vad ägget vill ha och spruta sedan vatten överallt på stranden tills rätt frukt dyker upp. Kokosnötter finner du i regel nära kanonen; ananasar, bananer och citroner finns ganska nära ägget; den taggiga frukten finns mycket närmare startpunkten. Två blåa fjärilar flyger omkring bland blommorna. Ät upp dem.

5. Fågel vid markiserna

När du kommit in på nöjesfältet kommer du se några markiser. Ovanför dessa flyger en blå fågel omkring. Jaga den samtidigt som du sprutar vatten mot den. När den blivit tillräckligt vattnad får du ditt mynt.

6. Snäckskal

När du kommit in på nöjesfältet lär du få syn på en mängd snäckskal. Ställ dig i mitten av dessa och spruta på dem så att de öppnar sig. Ett av dessa innehåller ett blått mynt.

7. I dammen under piratskppen

I denna damm finns ett blått mynt nästan lite inburat. Du kommer se det så fort du hoppar ner i dammen. Om inte, zooma ut lite. För att ta detta mynt, måste du göra ett hopp ut vattnet och när du befinner dig som högst i själva hoppet måste du sväva den sista biten upp till myntet.

8. M på valvet

När du kommit in på nöjesfältet ska du följa stigen åt höger. Snart får du

se ett valv där ett mycket tydligt M är målat.

9. Fågel vid ananas

Från trästatyn ska du följa stigen uppåt tills du kommer till en ananas. Ananasen ligger i ett pyttelitet uthus och ovanpå detta sitter en blå fågel. Speja fågeln till den ger ifrån sig myntet.

10. Nära bergochdalbanan

Nära ananasen jag nyss nämnde finns en bro som leder till bergochdalbanan. Bakom påstigningen till denna attraktion ligger ett blått mynt.

-----> Shine Sprite 106

11-13. Ovan piratskeppen

Antingen från piratskeppen eller från bergochdalbanan, kan du komma till en bur med ett tak högt ovanför. I denna bur finner du ett mynt. Från buren kan du säkert se ställningen på vilken piratskeppen är fästa. Ovanpå en sådan ställning ser du ett till blått mynt. Snurrohoppa och sväva för att ta dig dit. Precis ovanför buren nämnde jag att det finns ett tak, men det är lite klurigt att komma upp till. Du är säkert fullt medveten om att piratskeppen snurar runt då och då. När du ser att det närmaste skeppet håller på att snurra runt, ska du hoppa mot dess undersida och sedan hjula mot taket ovanför buren. Där finns ditt trettonde mynt.

14. Där du fann en shine

Detta blå mynt finns alldeles intill shinen som dök upp då du samlat alla röda mynt under tredje episoden. Högst upp, ovanför piratskeppen, det vill säga.

15. Konstig fiende

Mellan fontänen och dammen spatserar en fiende med en hel uppsjö småtingar på huvudet. Spruta vatten på småtingarna så kan du besegra fienden när inga återstår på hans huvud. Då får du ett blått mynt.

16. Målat M bakom fontänen

Gå till fontänen och hoppa ner till strandremsan med bara ett träd. Här finner du ett målat M som måste rengöras.

17-18. Kryssen

När du kommit in på nöjesfältet ska du följa stigen åt höger tills du når trästatyn med en citron och ett kryss under näsan. Ställ dig precis under näsan och tryck på 'Y' för att se dig omkring. Du borde se ett annat kryss på andra sidan dammen. Rengör detta kryss och ett mynt kommer ut från det andra och vice versa - precis som vanligt. När du försöket ta dig till myntet bortom dammen ska du försöka springa längst med stigen som leder uppåt. Ta även denna rutt när du ska försöka ta myntet vid trästatyn.

19-20. Trianglarna

Även trianglar finner du på denna bana och de fungerar precis som kryssen. En av dessa finns på en liten avsats precis ovanför dammen, där även en banan har sin bostad. Den andra finner du ifall du följer stigen upp till pariserhjulet. När du ska ta dig mellan pariserhjulet och avsatsen ovan dammen, bör du bara hoppa ner. När du ska ta dig från avsatsen till pariserhjulet bör du först hjula dig upp till stigen ovanför och snabbt springa uppför.

-----> Shine Sprite 107

21-22. Cirklarna

Tänk, även cirklar, och dessutom tar vi dem i ett svep. Du måste upp till nära nog toppen av pariserhjulet, inte den absoluta toppen, men till plattformen där nedanför. Du tar dig hit genom att antingen klättra uppför baksidan av hela konstruktionen, liksom du gjorde under episod 3: "The Runaway Ferris Wheel". Du kan också gå uppför stigen som leder nivån precis under dessa plattformar. Därifrån måste du göra hjulningar och vägghopp för att komma upp på pariserhjulets korgar, vilka måste frakta dig uppåt. Väl uppe på plattformen kommer du se två stycken cirklar, en på vardera sida.

23. På baksidan

Gå till fontänen, passera den och gå in bakom själva berget. Hit var du tvungen att gå när du spelade episod 3: "The Runaway Ferris Wheel". Titta dig omkring i detta område och du kommer högt upp i luften se ett målat M.

Välj episod 2: "The Beach Cannon's Secret".

24-29. Under korgarna

Du har säkert lagt märke till de sex korgar med blå mynt under som finns nära startpunkten. För att spränga dessa måste du leda missilerna som kannonen skjuter mot dem. Tre av dem är mycket lätta att leda - det är ju bara att stå i närheten av korgarna. De tre andra är lite klurigare. Vi börjar med den som är allra längst bort från kanonen. För att spränga denna korg så måste du stå en bit ut i vattnet, annars kan inte missilerna träffa. Bara en liten bit ut i vattnet, dock.

En, som ligger ganska nära ingången till nöjesfältet, är också irriterande. Jag tog den genom att stå strax till höger om korgen samtidigt som jag hoppade. Den sista svåra ligger lite dold bakom en bergskam, vilket gör det omöjligt för missilerna att träffa korgen om du står på den. Istället måste du stå en bra bit bakom korgen och samtidigt åt höger så att missilerna inte far in i bergskammen. När en missil lyckats passera bergskammen utan att sprängas ska du leda den rakt mot korgen. På så vis får du alla sex mynt.

Välj episod 6: "The Yoshi-Go-Round's Secret".

30. Fjäril

Hur du får Yoshi vet du om du har klarat denna episod. Hämta honom och bege dig till den ensamma fontänen. Bakom den finns en strandremsa med två träd och här finner du din fjäril. Ät upp den för ett blått mynt.

-----> Shine Sprite 108

=====
Area 5: Sirena Beach -----
=====

Välj episod 7: "Shadow Mario Checks In" och inte den åttonde episoden vilket jag brukar rekommendera. Samma mynt kan samlas i dessa två episoder, men under den sjunde står alla hotellets dörrar öppna, till skillnad från under den åttonde.

1. I havet

Utanför hotellet, i havet, långt åt sydost finner du det första myntet.

2. Stenmonument

Nära startpunkten, vid några solstolar har du säkert sett ett stenmonument. Spruta vatten på denna sak för ett mynt.

3. I hyddan

Utanför hotellet har du kanske sett två hyddor. Ställ dig i den högra och titta mot taket så ser du ett blått mynt.

4. Ett M nära hyddan

Nära hyddan jag nyss nämnde finns en mur med ett M målat på. Rengör emmet.

5. I facklan

Framför hotellet finns en massa facklor. Spruta vatten i facklan som står näst längst åt vänster för att få ett till mynt.

6. Vattna blommorna

Långt åt nordost, utanför hotellet finner du en rund rabbat med blommor. Vattna blommorna för ett blått mynt.

7. Bakom hotellet

Ställ dig bakom hotellet och titta upp mot det så lär du se ett blått mynt. Använd snurrhopp, vägghopp och svävmunstycket för att ta dig dit upp.

8-9. Trianglar

I lobbyn så borde du se en målad triangel på ena väggen. På första våning, dvs våningen ovanför lobbyn, finns den andra triangeln. Det tar för lång tid att gå uppför trapporna så ställ dig vid den stora pelaren och rengör triangeln därifrån. Hjula sedan mot pelaren, vägghoppa från den och sväva upp till första våningen. Du finner myntet strax till höger. När du ska rengöra triangeln här uppe för myntet i lobbyn, behöver jag knappast säga att du bara behöver hoppa ner till lobbyn.

10-11. Kryssen

Kryss finns det också. De fungerar på samma sätt som trianglarna. Ett kryss finns i hallen på första våningen och det andra finns i hallen på andra våningen. Denna gång ska du använda trapporna för att ta mynten; ställ dig precis vid trappuppgången/nedgången när du rengör krysset, så blir det så enkelt som möjligt.

-----> Shine Sprite 109

12. Första våningen, första rummet till vänster

När du kommer upp till första våningen ska du gå in i första rummet till vänster. Här finns ett mynt.

13. Första våningen, andra rummet till vänster

När du kommer upp till första våningen ska du gå in i andra rummet till vänster. Här finns ett mynt.

14. Första våningen, tredje rummet till vänster

När du kommer upp till första våningen ska du gå in i tredje rummet till vänster. Här finns ett mynt i en av lådorna. Markdunsa lådorna.

15. Andra våningen, första rummet till vänster

När du kommer upp till andra våningen ska du gå in i första rummet till vänster. Vattna den vita tavlan och en blå silhuett av en shine tittar fram. Du får myntet då den är tillräckligt vattnad.

16. Andra våningen, andra rummet till vänster

När du kommer upp till andra våningen ska du gå in i andra rummet till vänster. Här finns ett mynt.

17. Andra våningen, tredje rummet till vänster
När du kommer upp till andra våningen ska du gå in i tredje rummet till vänster. Spruta vatten på en av bokhyllorna tills du får ett blått mynt.

18. M på andra våningen
På andra våningen finns ett målat M i hallen - rengör det.

19. Vattna golvlampan på andra våningen
I hallen på andra våningen finns en golvlampa som du ska vattna för ett blått mynt.

20. Vattna taklampan på andra våningen
I hallen på andra våningen finns en taklampa som du ska vattna för ett blått mynt som kommer landa på pelaren.

-----> Shine Sprite 110

21. Mynt på vinden
Uppe på vinden finns ett blått mynt. Från ingången till vinden ska du se efter åt vilket håll städaren sopar. Gå in i gången som städaren sopar åt. Vid första vägskälet ska du ta åt vänster och likaså vid det andra vägskälet.

22. M på vinden
Uppe på vinden finns ett målat M. Från ingången till vinden ska du se efter åt vilket håll städaren sopar. Gå in i gången som städaren sopar åt. Vid första vägskälet ska du gå rakt fram och likaså vid det andra. Då kommer du snart till ett större område där emmet står målat.

23. Spöke på vinden
I en gång ganska nära städaren flyger ett spöke omkring. Hoppa på det för ett blått mynt. Du borde se det så fort du kommer upp på vinden.

Välj nu episod 5: "King Boo Down Below", den andra kasinopisoden duger inte.

24. Målat M i kasinot
Gå ner till kasinot och rengör emmet som är målat precis ovanför ingången.

25. Enarmade banditer
Gå till den vänstra sektionen av enarmadebanditer och markdunsa stolarna. En av dessa banditer ger dig ett blått mynt, av de andra får du bara gula. Banditerna finner du förstås nere i kasinot.

26. Högra fontänen
Spruta vatten på facklan i den högra fontänen nere i kasinot. Då får du ett mynt.

Välj episod 6: "Scrubbing Sirena Beach".

27-30. Begravda Nokis
Rengör stället vid solstolarna och du kommer upptäcka två huvuden begravda i geggan. Rengör huvuden och två Nokis kommer fram. Rengör dem helt från geggan och prata sedan med dem så får du ett blått mynt av dem var som belöning. Det finns två Nokis som står i samma knipa nära den vänstra hyddan. De blir lika tacksamma och ger dig blå mynt likväl. På så vis får du de fyra sista myntet på denna bana.

-----> Shine Sprite 111

=====

Area 6: Noki Bay -----

=====

Välj episod 8: "The Red Coin Fish".

1-2. Ovan vattnet

Bakom startpunkten borde du finna ett blått mynt hängande en liten bit ovanför havet. Gå till den närmaste lilla ön och sväva bort till myntet därifrån. Du finner ett mynt på liknande sätt längre bort. Inte särskilt svårt att upptäcka.

3. I första labyrinten till bossen

Som du vet finns det, inte så långt från båthuset, en grässlätt intill en bergsvägg. Ovanför denna slätt finns en stenplatta. Hit var du tvungen att gå för att besegra bossen. Spruta vatten på plattan och en labyrint kommer fram ur berget - denna måste du vägghoppa uppför. Ett blått mynt finner du precis i mitten av labyrinten, hoppa från den övre delen för att komma dit.

4. M mellan labyrinterna

Vägghoppa uppför den första labyrinten och du kommer till en klipphylla där du borde se ett målat M i närheten. Rengör emmet för ett mynt.

5. I andra labyrinten till bossen

När du kommit uppför den första labyrinten, borde du se en stenplatta. Spruta vatten på stenplattan och den andra labyrinten kommer fram. Vägghoppa uppför den en liten bit och du borde se ett blått mynt i ett litet fack. Hoppa ut från labyrinten och sväva sedan in mot det blåa myntet.

6-7. Krukorna mitt i berget

När du bestigit den andra labyrinten kommer du fram till stället där bossen stod. Här finns nu ett hål i marken. Hoppa ner och du kommer till stället mitt i berget. Här finns krukor. Spruta vatten på de två största för två mynt.

8. Nära vattenfallets mynning

Nu ska du klättra upp till vattenfallets början (mynning). Hit klättrade du för den första episodens shine. När du nått toppen ska du gå så långt ut på bergshyllan som möjligt, zooma ut kameran och du borde sett ett fack precis under avsatsen du nu befinner dig på. Hoppa ner från avsatsen och sväva intill facket för ett blått mynt.

9. Under ovannämnda mynt

Från myntet som jag nyss nämnde. Här har du säkert upptäckt flera hål i berget. Glid nerför dessa hål och du kommer till ett fack här nere. Från det här facket kan du vägghoppa innanför det ihåliga området. Då får du ett mynt.

10. Springa vid sidan av ovannämnda mynt

Från facket från där du vägghoppade för förra myntet ser du en springa som leder åt höger. Ta tag med händerna i springan och följ den snabbt ända till dess slut. När du inte kan komma längre ska du spruta vatten på bergväggen här. Då öppnas ett fack med ett blått mynt.

-----> Shine Sprite 112

11. Springa ovanför ovannämnda mynt

Till höger om facket med mynt nummer 10 finns det en till springa som leder till den högre av de två krukor som man skall fylla med vatten för att ta sig vidare under episod ett. Om du springer upp en "våning" till "hjulet" ser du att en likadan springa leder till vänster från den också. Följ denna springa och spruta vatten när det inte går att komma längre så uppenbarar sig ytterligare ett fack med ett till blått mynt.

Nu följer ett par ganska irriterande mynt (12-20). Alla finns på bersväggen ovanför den långa smala porten på andra sidan banan från startpunkten. Porten ligger bakom Piantissimos mål.

12. Nerför bergsväggen från gula fågeln

Vägghoppa uppför denna port så kommer du till ett litet fack i berget. Gå in i detta fack och du kommer springa igenom en gång. Följ gången tills dess slut och du kommer till ett konstigt fack. Hoppa in i den svarta porten här och du kommer studsa upp till stället där du får en hemlig shine sprite av en fågel. Nu befinner du dig förmodligen nästan så högt upp man kan komma på banan. Ställ dig på kanten som riktar sig mot havet (inte den som riktar sig mot Noki Bay) här och du borde kunna se ett fack långt nedanför. Glid nerför bergsväggen och du kommer hit. Spruta vatten i det här facket och mynt kommer visa sig för dig. Detta fack ligger ovanför det fack som gjorde att du studsade upp till avsatsen med gula fågeln.

13-14. Stenplattor högst upp

Gå tillbaka till avsatsen där den gula fågeln flyger omkring, stället jag nämnde för förra myntet. Tittar du ut mot Noki Bay kommer du se högt upp på en bergsvägg sju (eller nåt sånt) olika stenplattor. Sväva dit och spola vatten på stenplattorna så visar sig två mynt för dig.

15. Nedanför ovanstående

Där du hittade mynt 13 och 14 formar ett par avsatser trappsteg för dig. Gå ner till det nedersta trappstegen och zooma ut kameran. Du borde se ett blått mynt i en ficka snett ner till höger om dig. Glid nerför bergsväggen och sväva till detta fack.

16. Vänster om ovanstående

Till vänster om facket jag nyss nämnde finner du två stycken plattor i bergsväggen. Spruta vatten på den högra för ett blått mynt.

17. Fack utan stenplattor

Från stället du fick mynt 16 på finns ett fack helt utan stenplattor previs i närheten. Spruta vatten på den övre delen av facket och ett mynt visar sig likväl ändå.

18-20. Nedanför ovanstående

Du ska hoppa ner, från mynt 17, till avsatsen ovanför den långsmala portliknande saken. Här finns en blank stenplatta. Spruta vatten på den och den portliknande saken kommer sträcka sig jättelångt upp. Hoppa ner på marken och börja sedan vägghoppa uppför portsaken. Längst med portsaken finns många små ingångar till gångar. Vägghoppa in i den andra gången på vänster sida och du kommer till ett nytt område. Vattna en platta och du får ett blått mynt. Gör likadant när du kommer till tredje gången från vänster och ett mynt finns här. Vägghoppa uppför och gå in i den andra ingången från höger och detta leder dig till det tredje myntet.

21. Under vattnet

Simma bort till vattenfallet och du kommer se en rad av mynt som sträcker sig nedåt i vattnet. Följ denna rad och du kommer till ett blått mynt på slutet.

22-25. I den antika staden

Dyk ner till den antika staden under vattenfallet. Som du vet finns det en massa pelare här. Simma runt, nära taket av staden, och du kommer hitta fyra blå mynt på toppen av vissa pelare. Nokis lyser upp pelare, så det är inte särskilt svårt att hitta rätt.

Välj episod 6: "The Shell's Secret".

26-27. Raketmunstycket

Klättra uppför bergsväggen som leder till vattenfallets början. Du måste gå uppför en ganska brant backe, det kanske du vet. Precis innan du går uppför den ska du istället åt andra hållet. Titta uppåt mot bergsväggen här och du ser ett par hyllor som ser annorlunda ut. Bestig dessa tills du når den översta. Här finner du raketmunstycket. Skjut upp dig i luften med hjälp av detta och du far in en massa gula mynt med ett blått mynt på toppen. Du kanske måste hoppa rakt upp innan du skjuter iväg dit just för det blå. Precis i en liten ficka ovanför raketmunstycket finner du ett till blått mynt.

28-29. Turbomunstycket och cirklarna

Klättra uppför bergsväggen som leder till vattenfallets början. När du nått toppen bör du zooma ut kameran så långt det går. Då kommer du få se ett fack precis under klippan som sticker ut bredvid vattenfallet. Sväva ner till det översta facket, där det finns ett turbomunstycke. Hoppa sedan ner till startpunkten och titta mot berget du nyss befann dig på. Du borde se en målad cirkel på väggen. Du vet vad som gäller. Ställ dig vid den målade cirkeln och du borde se den andra cirkeln borta vid båthuset. Rengör den ena cirkeln och använd sedan turbomunstycket för att ta dig till den andra, och tvärtom så får du två blåa mynt.

30. Från toppen av skalet

Klättra upp till toppen av skalet som leder till en bonusbana. Väl på toppen kommer du förmodligen att se ett blått mynt i en liten ficka i närmaste bergsvägg. Sväva in till denna ficka.

-----> Shine Sprite 114

=====

Area 7: Pianta Village -----

=====

På denna bana kommer jag referera mycket till vädersträck. Tänk dig att startpunkten ligger åt söder. Börja med att välja den åttonde episoden: "Fluff Festival Coin Hunt".

1. Bakom startpunkten

Bakom startpunkten finns ett M målat. Rengör!

2. Under byn, målat M

Gå ut på bron som leder till byn, men hoppa av när du närmar dig för att sväva till undersidan av byn istället. Det finns ett målat, rött M på taket lite till söder om centrum av byn. Alltså det är målat på undersidan av

byn, dvs på taket om du befinner dig här nere.

3-4. Målade M, synliga från början

När du precis gått över hängbron och står vid ingången av byn, borde du se ett målat M på en byggnad. Ställer du dig vid hängbron igen, men går lite åt väster borde du se det andra emmet. Tvätta dem båda så får du två blå. Dessa är de enda målade M i själva byn, på denna episod.

5. Skylten nära ingången

Ställ dig åter igen vid ingången av byn. Precis framför dig borde du ha en skylt som säger något om flufffestivalen. Spruta vatten på skylten för att få ett blått mynt.

6. Trädet i sydväst

Spring uppför trädet längst till sydväst i byn och gå ut på grenen som riktar sig mot startpunkten. Du finner myntet här ute.

7. I höga gräset

Gå till det höga gräset på den västra kanten av byn. Här finner du ett blått mynt.

8. Trädet i nordväst

Spring uppför trädet som står längst till nordväst i byn. Här hade Piantissimo sitt mål. Du finner myntet i kronan till trädet.

9. Markdunsa kranen

I norra delen av byn finner du en skålformad källa och till den en piantaformad kran. Markdunsa nosen till kranen och då får ett blått mynt.

10-11. Trianglar

Det finns två trianglar i byn och det är det gamla vanliga som gäller. Rengör den ena och det kommer ett mynt från det andra, och vice versa. Den ena triangeln finner du vid den nordvästraste delen av stigen som går runt byn och den andra finner du vid den nordöstraste delen av samma stig. Spruta vatten på marken och glid för att hinna i god tid, men gör det endast på raksträckorna.

-----> Shine Sprite 115

12-13. Flodmynt

I östra delen av byn rinner en flod som nu är uttorkad. Där floden rinner ut från byn (längst åt öster) finner du ett mynt och under en av flodens broar finner du det andra.

14. I spruta vatten i hålet i trädet

I det centrala trädet, precis ovanför sjön finns ett litet svart hål. Spruta vatten här och ut kommer ett blått mynt.

15. Blå fågel i centrala trädet

Klättra uppför trädet i mitten av byn tills du når raketmunstycket. Här flyger en liten blå fågel omkring. Spola den med vatten tills den lämnar ett blått mynt.

Välj nu episod 3: "The Goopy Inferno".

16. Vid FLUDD

Där du hämtar upp FLUDD finns ett M målat. Rengör det.

17. Taskigt mynt

När du fått FLUDD ska du spruta bort geggan i södra delen av byn i mitten;

rakt fram från bron, faktiskt. Här hittar du ett enormt målat M.

18. Brinnande Pianta

Gå till den östra delen av byn och släck den brinnande Piantas rygg. Använd FLUDD när du fått tillbaka den och du får ett blått mynt som belöning.

Nu ska du välja episod 5: "The Secret of the Village Underside"

19-20. Bikupor

Hämta Yoshi och gå sedan till bikupan som hänger i byn precis efter hängbron. Ät upp bina och spruta sedan saft på bikupan tills den ramlar ner. Ät upp alla riktigt arga bin och du får ett blått mynt. Gör likadant med bikupan bakom det stora trädet som står i det nordvästra hörnet av byn. Man kan också säga att bikupan ligger alldeles i närheten av den varma källan.

-----> Shine Sprite 116

21. Fjärilar på svampen

Hämta Yoshi och gå sedan mot fruktträdet. Hoppa upp på trädet och ta sedan ett skutt upp till svampen strax söder om detta träd. Ät upp alla fjärilar som svävar här uppe och du får ett mynt.

22. Skjut på månen

Lokalisera den stora guldsvampen i mitten av byn. Jättelätt att hitta. Hoppa upp på den och spruta vatten mot fullmånen så får du ett blått mynt. Elakt!

Sist, men inte minst ska du välja episod 6: "Piantas in Need"

23-30. Piantas som behöver hjälp

Som du vet ska du hjälpa tio stycken Piantas bli rena från geggan under denna episod. Alla utom två stycken av dessa ger dig blåa mynt i belöning då du tvättat dem. Du måste prata med dem, dock. De två barnen du räddar har förstas inga egna pengar, så av dem får du inga blåa mynt. Synlig från ingånen till byn finns sex stycken av byborna i fem högar, varav barnen utgör två av dessa bybor. Utöver dessa sex finns en vid sjön, två i den mellerstavästra delen av byn, inklämda mellan strukturer. Den allra sista finner du nära nordöstra hörnet av byn.

-----> Shine Sprite 117

```
=====
Delfino Plaza ----- Air Strip
=====
```

Nedan följer en guide till alla blå mynt på Delfino Plaza. Jag rekommenderar dig att ta dessa mynt när du gjort allt annat i spelet. Jag kommer att referera mycket till vädersträck. Tänk dig att havet ligger åt söder, berget och shine gate ligger åt norr, kanonen åt väster och fyren åt öster. Shine gate är den stora triumfbågen med en jätteshine längst upp.

För följande blå mynt behöver du bara låsa upp de tre första banorna, och för vissa inte ens det.

1. Kloakerna, söder om shine gate

Vid startpunkten finns ett kloaklock. Markdunsa locket och gå sedan mot norr, igenom kloakerna tills du når detta blå mynt som ligger precis under kanalen, söder om shine gate.

2. Kloakerna, norr om shine gate

Gå bort till den nordvästra delen av Delfino Plaza; denna del separeras av kanalen. Det finns ett kloaklock precis bredvid området med parasollen, ganska nära shine gate. Hoppa ner i kloakerna här och gå mot ost. Strax kommer ett vägskäl och då ska du norrut så att du springer precis under shine gate. Fortsätt norrut och du kommer snart komma till ett blått mynt.

3. Kloakerna, nära sydvästra ön

Simma bort till ön med en korg längst till sydväst. Här finns ett kloaklock. Hoppa ner i kloakerna och gå åt höger i båda vägskälen så når du ett mynt.

4-5. Kryssen

Vid första banans ingång, på statyn finns ett kryss målat. Spring sedan till hamnen och ta till vänster när du kommer ut på bryggan. Andra krysset är målat här. När du rengör det ena krysset kommer det ut ett mynt från det andra, och vice versa. Spring fort mellan kryssen.

6. Inburat mynt

I huset mest åt sydost finns ett fängelse där du kan se ett blått mynt. Hoppa in i huset från baksidan för att ta myntet, dvs från havssidan.

7. Het Pianta

Gå till stranden vid den östra kanten av staden. Här kommer du se en Pianta springa omkring med en brinnande ryggsäck. Släck elden med sprutmunstycket och tala sedan med killen för ett blått mynt.

8-9. Lådorna med M bakom

Det finns två lådor på Delfino Plaza som du måste markdunsa för att få fram målade M. Dessa M ska du rengöra för blåa mynt. En låda finner du på ett hustak väldigt nära hamnen, detta hustak lutar över kanalen, förresten. Den andra lådan hittar du på bryggan precis under shine gate.

10. M i nordväst

Gå till den nordvästra sektionen av staden. Här finns ett högt torn med gul gegga högst upp. Ställ dig på nordsidan och titta upp mot det så kommer du se ett målat M. Rengör för ett mynt.

-----> Shine Sprite 118

11-12. Blå fåglar

På ett hustak, nära röret som leder till Sirena Beach, sitter en blå fågel bland en massa gröna. Spruta vatten på denna fågel tills den ger ifrån sig ett blått mynt. Den finns en till blå fågel och den sitter på den nordvästra delen av Delfino Plaza. Titta på ett hustak nära kanalen här och du kommer lätt upptäcka den.

13. Leverera bananer

Det finns en tant som befinner sig precis nedanför röret till Sirena Beach med en korg precis bredvid sig. Tala med henne så får du reda på att hon vill ha tre bananer i sin korg. Hämta bananerna från fruktstånden i östra delen av staden. Efter lyckad leverans får du ett blått mynt.

14. Leverera ananasar

Det finns en tant som befinner sig på östra sidan av shine gate med en upphissad korg ovanför huvudet. Tala med henne så får du reda på att hon

vill ha tre ananasar i sin korg. Hämta dessa från fruktstånden i östra delen av staden. Du måste springa och samtidigt kasta för att få upp frukten till korgen. Efter lyckad leverans får du ett blått mynt.

15. Leverera taggiga frukter

Det finns en tant som befinner sig på västra sidan av shine gate med en korg formad som ett fotbollsmål. Tala med henne så får du reda på att hon vill ha tre durians i sin korg. Jag vet inte vad detta är på svenska, men jag vet däremot att det är den taggiga frukten. Dessa finner du i fruktstånden i östra delen av staden. Du ska helt enkelt sparka dessa som fotbollar och göra mål i korgen. För att få upp en sådan frukt från fruktståndet till området framför shine gate ska du hoppa samtidigt som du har den vid dina fötter. Dyk sedan mot bollen för att få den över kanalen och gör för all del mål sedan. Efter lyckad leverans får du ett blått mynt.

16. Leverera kokosnötter

Simma bort till ön med en korg längst till sydväst. Prata med tanten här så berättar hon att hon vill ha kokosnötter i sin korg. I trädet växer just denna frukt så spola ner ett par stycken med sprutmunstycket och gör det försiktigt för annars rullar de ner i vattnet. Lägg tre kokosnötter i korgen för ett blått mynt.

När du klarat fjärde episoden på bana fyra: Pinna Park får du chans att rädda Yoshi från Shadow Mario. För följande mynt behöver du Yoshi.

17. Gul gegga på tornet

I nordvästra delen av staden finns ett högt torn med gul gegga högst upp. Stå på ett av de andra hustaken och spruta saft upp mot geggan. När du frätt den, ska du gå upp till tornet och hämta myntet som visade sig med endast Mario.

18. Gul gegga på hustak

Hoppa upp till hustaken i nordöstra delen av staden, strax väster om fyren. Här finns också gul gegga med ett blått mynt bakom. Naturligtvis måste du rida på Yoshi.

När du räddat Yoshi samt fått 25 shines får du turbomunstycket. Det behöver du för följande mynt.

19. Bland öarna

I nordöstra hörnet av Delfino Plaza finns ett par små, men höga öar i havet. I en av dessa öar finns en port med dubbla dörrar. Använd turbomunstycket för att spränga igenom dessa dörrar och ta det blåa myntet innanför.

Efter att du klarat alla episod sjushines kan du ta båten nere vid hamnen och åka till Air Strip för bara 10 guldmynt.

20. Genom huset

På Air Strip ska du ta turbomunstycket och sedan bryta rakt igenom dubbel-dörrarna in i huset. Här inne finns ett stort isblock. Smält det med vetten och du kommer upptäcka ett blått mynt.

-----> Shine Sprite 119

=====
Corona Mountain -----
=====

1. Nära starten

Du kommer automatiskt till detta mynt när du tar dig framåt.

2-10. Använd båten

Det finns nio stycken mynt utspridda på lavan. Ställ dig på båten och använd sprutmunstycket för att ta dig runt till alla mynt. Var försiktig så att du inte kör för fort och krashar in i en bergsvägg eller klippa. Spruta endast lite vatten åt gången och när du behöver svänga bör du ställa dig nära fören (främre delen) och spruta åt det andra hållet. Det är verkligen jättelätt om du hela tiden håller så låg hastighet som möjligt. I spelet finns sammanlagt 240 blå mynt vilka du växlar in för 24 shines.

-----> Shine Sprite 120

4. Översättningar

I denna sektion, vilken är ny för version 1,1, så har jag översatt alla Areas och alla Episodes. Syftet är att du som läsare ska kunna få veta vad episoden handlar om utan att läsa själva walkthroughn.

BIANCO HILLS

Road to the Big Windhill
Down with Petey Piranha!
The Hillside Cave Secret
Red Coins of Windmill Village
Petey Piranha Strikes Back
The Secret of the Dirty Lake
Shadow Mario on the Loose
The Red Coins of the Lake

BIANCOKULLARNA

Vägen till den Stora Väderkvarnen
Ned med Petey Piraya!
Hemligheten på Kullen Sida
Väderkvarnbys Röda Mynt
Petey Piraya Slår Tillbaka
Den Smutsiga Sjöns Hemlighet
Skugg-Mario är Fri
Sjöns Röda Mynt

RICCO HARBOR

Glooper Blooper Breaks Out
The Caged Shine Sprite
The Secret of Ricco Tower
Glooper Blooper Returns
Red Coins on the Water
Shadow Mario Revisited
Yoshi's Fruit Adventure

RICCOHAMNEN

Glooper Blooper Bryter Sig Ut
Den Inburade Shine Spriten
Riccotornets Hemlighet
Glooper Blooper Kommer Tillbaka
Röda Mynt på Vattnet
Skugg-Marios Återbesök
Yoshis Fruktäventyr

GELATO BEACH

Dune Bud Sand Castle Secret
Mirror Madness! Tilt, Slam, Bam!
Wiggler Ahoy! Full Steam Ahead!
The Sand Bird is Born
Il Piantissimo's Sand Sprint
Red Coins in the Coral Reef
It's Shadow Mario! After Him!
The Watermelon Festival

GELATINSTRANDEN

Dynknoppens Sandlottshemlighet
Spegelgalenskap! Vicka, Smäll, Boom!
Wiggler Ohoy! Full fart framåt!
Sandfågeln har Fötts
Il Piantissimos Sandtävling
Röda Mynt i Coralrevet
Där är Skugg-Mario! Efter Honom!
Vattenmelonsfestivalen

PINNA PARK

Mecha-Bowser Appears!

PINNAPARKEN

Maskin-Bowser Uppenbarar Sig!

The Beach Cannon's Secret	Strandkanonens Hemlighet
Red Coins of the Pirate Ships	Piratskeppets Röda Mynt
The Wilted Sunflowers	De Vilda Solrosorna
The Runaway Ferris Wheel	Det Bortsprungna Pariserhjulet
The Yoshi-Go-Round's Secret	Yoshikarusellens Hemlighet
Shadow Mario in the Park	Skugg-Mario i Parken
Roller Coaster Balloons	Bergodalbaneballongerna

SIRENA BEACH	SIRENASTRANDEN
The Manta Storm	Mantaattacken
The Hotel Lobby's Secret	Hotellobbyns Hemlighet
Mysterious Hotel Delfino	Mystiska Hotell Delfino
The Secret of Casino Delfino	Casinots Hemlighet
King Boo Down Below	King Boo Därnere
Scrubbing Sirena Beach	Skrubba Sirenastranden
Shadow Mario Checks In	Skugg-Mario Checkar In
Red Coins in the Hotel	Röda Mynt i hotellet

NOKI BAY	NOKIKUSTEN
Uncork the Waterfall	Korka Ur Vattenfallet
The Boss of Tricky Ruins	Kluriga Ruinernas Boss
Red Coins in a Bottle	Röda Mynt i en Flaska
Eely-Mouth's Dentist	Ålmannens Tandläkare
Il Piantissimo's Surf Swim	Il Piantissimos Surfsimning
The Shell's Secret	Skalets Hemlighet
Hold It, Shadow Mario!	Stanna, Skugg-Mario!
The Red Coin Fish	Röda Mynt-fisken

PIANTA VILLAGE	PIANTABYN
Chain Chomplets Unchained	Chain Chomplets Okedjade
Il Piantissimo's Crazy Climb	Il Piantissimos Galna Klättring
The Goopy Inferno	The Bubblande Infernot
Chain Chomp's Bath	Chain Chomps Bad
Secret of the Village Underside	Byundersidans Hemlighet
Piantas in Need	Piantas i Fara
Shadow Mario Runs Wild	Skugg-Mario Springer Sig Galen
Fluff Festival Coin Hunt	Flufffestivalens Mynt Jakt

5. Vanliga Frågor

I denna sektion hittar du frågor som jag har hittat på. Det är sådana frågor som jag skulle kunna tänka mig att du som läsare skulle undra över. Läs igenom frågorna här innan du skickar mig ett e-mail.

--- F --- Hur får jag Yoshi?

--- S --- Klara episod fyra: "The Wilted Sunflowers" på bana fyra: Pinna Park och rädda sedan honom från Shadow Mario på Delfino Plaza. Leta sedan upp den frukt som ägget visar och ta den till ägget. Sålunda får du Yoshi. Yoshis ägg finner du sedan på taket till ett av husen i staden. Ägget finns också på alla banor utom Noki Bay efter denna händelse.

--- F --- Hur gör jag så att de genomskinliga grå/röda blocken fungerar?

--- S --- Du letar upp det ursprungliga blocket. Det finns alltid ett sådant block på varje bana och först när du hoppat på ett sådant block blir alla andra block på banan ifyllda. Här får du korta beskrivningar om var du kan hitta dem. Du finner turbomunstycket i de svarta blocken och raketmunstycket i de röda. I de blå blocken får du tillbaka ditt svävmunstycke. Kan du inte hitta blocken på stället jag beskriver, ska du bara klara fler episoder och sedan återvända.

Delfino Plaza:

Turbomunstycket: Hitta 25 shine sprites, klara episod fyra på bana fyra och rädda Yoshi.

Raketmunstycket: Hitta 30 shine sprites, klara episod fyra på bana fyra, rädda Yoshi och ta turbomunstycket.

Bianco Hills:

Turbomunstycket: Gå till grottan bakom sjön och väderkvarnen. Vid ingången, efter att du klarat bonusbanan, finner du blocket.

Raketmunstycket: På de höga plattformarna i sjön. Svinga dig från linan i skogsdungen.

Ricco Harbor:

Turbomunstycket: I buret på båten närmast startpunkten.

Raketmunstycket: Högt upp på byggnadställningarna.

Gelato Beach:

Turbomunstycket: Hoppa upp på den västra spegeln. Du bör se lådan på en klippavsats i närheten.

Raketmunstycket: Nära startpunkten, i en bergsficka åt höger och ovan marken.

Pinna Park:

Turbomunstycket: Ej tillgängligt.

Raketmunstycket: Ej tillgängligt.

Sirena Beach:

Turbomunstycket: Ej tillgängligt.

Raketmunstycket: Ej tillgängligt.

Noki Bay:

Turbomunstycket: Under åtminstone episod 6 finner du det i ett fack under vattenfallets början.

Raketmunstycket: Under åtminstone episod 6 finner du det högt upp till höger på en avsats.

Pianta Village:

Turbomunstycket: På en ganska hög plattform i det centrala trädet.

Raketmunstycket: Ej tillgängligt.

--- F --- Hur låser jag upp [en viss bana]?

--- S --- Det krävs oftast bara att du samlar ett antal shines. Nedan beskriver jag hur du låser upp de olika banorna. Informationen, men ej texten,

är hämtat från bluberry's Delfino Plaza FAQ på GameFAQs.com. Tabellen är min.

```
/-----\  
|Bana                Antal Shine Sprite  Vad du måste göra  |  
|-----|  
|1. Bianco Hills    1          -   Besegra bossen vid statyn |  
|2. Ricco Harbor    3          -   Besegra bossen vid hamnen |  
|3. Gelato Beach    5          -   Besegra bossen vid fyren  |  
|4. Pinna Park      10         -   Gå till kanonen i nordväst|  
|5. Sirena Beach    14         -   Klara episod 4 på Pinna  |  
|                   |                   | Park, rädda Yoshi och ät  |  
|                   |                   | upp anansen i röret på ett|  
|                   |                   | av taken på Delfina Plaza |  
|6. Noki Bay        20         -   Gå till solplattan mitt i |  
|7. Pianta Village  30         -   Befria raketmunstycket och|  
|                   |                   | skjut upp dig till triumf-|  
|                   |                   | bågens topp                |  
|-. Corona Mountain 49         -   Klara sjunde episoden på  |  
|                   |                   | samtliga banor            |  
|-. Air Strip        49         -   När Corona Mountain blir  |  
|                   |                   | tillgängligt blir Delfino |  
|                   |                   | Plaza översvämmat. När    |  
|                   |                   | vattnet försvinner kan du |  
|                   |                   | åka båt från hamnen till  |  
|                   |                   | Air Strip.                 |  
\-----/
```

--- F --- Varför kan jag inte ta några shines? I Super Mario 64 spelade det ju ingen större roll vilken stjärna man valde, man kunde ju nästan ta vilken stjärna som helst.

--- S --- I Super Mario Sunshine finns inga andra shines tillgängliga än den som finns i episoden. Väljer du till exempel episod 8, kan du inte ta shines för episod 1-7. I vissa fall spelar det ingen roll vilken episod du väljer för de hemliga shinesen eller för 100 myntsshinen.

--- F --- Vad är det för fåglar och fjärilar som flyger omkring på banorna?

--- S --- Fåglarna ger dig olika föremål ifall du sprutar vatten på dem. De blå ger dig blå mynt, de gula ger dig shines, de gröna ger mynt. När det gäller fjärilar är det ungefär samma sak, men du måste istället svälja dem med hjälp av Yoshi. Tänk också på att du ofta måste äta upp alla fjärilar i en grupp för att få fram ett föremål.

--- F --- Hur gör jag för att få bort den konstiga gula massan som finns på vissa ställen?

--- S --- Använd Yoshis saft för att fräta bort den.

--- F --- Hur kommer jag igenom de små dubbeldörrar som finns på Delfino Plaza och på Air Strip?

--- S --- Använd turbomunstycket. Jag beskriver ovan hur du får det.

--- F --- Det finns ställen jättehögt upp som jag inte kan komma åt...

--- S --- Använd raketmunstycket. Jag beskriver ovan hur du får det.

--- F --- Jag vet att det finns gömda shine sprites på alla banor, men var hittar jag i regel dessa?

--- S --- Vill du inte läsa i Walkthrough kan jag ge dig några allmänna tips. Det vanligaste är att du måste återbesöka en bonusbana och samla åtta mynt inom en viss tidsgräns. Välj då samma episod som du tog när du först besökte bonusbanan. Ibland måste du göra vissa minispel en gång till och det är också mycket vanligt att du måste spruta vatten på ett visst ställe för att en shine ska komma fram. Då målas en shine upp och när den är färdigmålad får du den.

--- F --- I din guide står det att det ska finnas ett blått mynt på ett visst ställe, men jag har letat där och det finns inte.

--- S --- Förmodligen har du inte valt rätt episod. Titta efter vilken episod jag rekommenderar dig att välja, oftast är det den åttonde och sista.

--- F --- Hur kommer jag till sista bossen?

--- S --- Du måste klara den sjunde episoden, då man ska jaga Shadow Mario, på alla sju banor. Du behöver alltså minst 49 shines för detta. Då öppnas vägen till Corona Mountain.

--- F --- Hur kommer jag till Air Strip?

--- S --- Klara den sjunde episoden (Shadow Mario) på alla banor. Då kommer en enorm flodvåg som försvinner så fort du bara besökt Corona Mountain. Gå sedan till hamnen på Delfino Plaza och betala båtmannen som står där 10 mynt för att komma till den lilla landningsbanan.

--- F --- Hur många shine sprite och blåa mynt finns det och hur är de uppdelade mellan banorna?

--- S --- 120 stycken. Du får åtta stycken från varje episod på var och en av de sju banorna. På varje bana finns också två gömda shines och en shine du får när du tagit 100 mynt. Detta innebär att det finns elva shine sprites på alla banor. Det finns sju banor. Sju banor med elva shines i varje innebär 77 stycken sammanlagt. På Air Strip finner du två, på Delfino Plaza finner du sexton och du får en när du klarat spelet. $77 + 16 + 2 + 1 = 96$. Du får alltså 96 shine sprites från banor, Delfino Plaza, Air Strip och som belöning när du klarat spelet.

Det finns sammanlagt 240 blå mynt i spelet. Det finns 30 blå mynt på var och

en av de sju banorna vilket innebär sammanlagt 210 blå mynt. Det finns 19 blå mynt på Delfino Plaza, ett på Air Strip och nio i Corona Mountain.
 $210 + 19 + 1 + 10 = 240$. Dessa 240 växlar man in i huset vid hamnen i Delfino Plaza till 24 shine sprites. $96 + 24 = 120$ shine sprites.

--- F --- När jag klarade spelet såg jag en speciell bild efter eftertexterna, men när jag gjorde om bravaden var det en helt annan bild. Vad beror detta på?

--- S --- Vilken bild du får beror på hur många shine sprites du tagit.

--- F --- Vad händer när jag tagit alla (120) shine sprites?

--- S --- Inte mycket... Byborna säger andra saker till dig, du ser en ny bild efter eftertexterna (det gäller alltid beroende på hur många shines du har när du klarar spelet), har du gjort det utan hjälp av guide kan du ju alltid skryta lite grand. Just det ja, du får en liten sol bredvid din spelfil vid filväljerskärmen.

--- F --- Vad vet du om den gröna Yoshi?

--- S --- Precis innan Yoshi försvinner, då hans saftmätare helt tagit slut, så blir han, oavsett färg, grön en liten stund. Jag vet inte hur man kan få honom att bli grön när man vill, dock.

--- F --- Vad vet du om boken i Noki Bay under episod 3: "Red Coins in a Bottle"?

--- S --- Spelar du denna episod kommer du ner i en flaska med ruiner på botten. Går du in i ruinen kan du komma fram till en dörr och flyttar du på kameran på ett visst sätt kan du se en bok. Jag vet inte mer än så. =)

--- F --- Hur gammal är du?

--- S --- Född 1985.

6. Angående Guiden

Detta är sista sektionen. Här kan du hitta sådant som strikt är associerat med själva arbetet av guiden: versionshistoria, källor och tack, kontakt-information, juridisk information och slutord.

=====

Versionshistoria -----

=====
Version 1.2 - 8/11 2005

La in nya hemsidadressen.

Version 1.1 - 9/4 2003

Först och främst har jag gjort många korrigeringar. Det har främst handlat om typos, men jag har också gjort den ganska dåliga guiden till Noki Bays blå mynt helt perfekt. Detta tack vare min lillebror. Jag har också lagt till översättningar av alla Areas och alla Episodes. Nu borde det vara sista uppdateringen.

Version 1.0 - 10/12 2003

Den initiella versionen av denna guide.
Knappast troligt att den uppdateras.

=====
Tack och Källor -----
=====

GameFAQs.com/CJayC	-	För att han har tagit emot alla mina FAQs
Min bror	-	Därför att jag har använt mig av hans dator och han hjälpte mig att rätta Noki Bays blå mynt guide.
Nintendo	-	För att de tillverkade spelet
Devin Morgan	-	Jag var lite osäker ibland - då bekräftade jag min information i hans utmärkta guide. Det var ett par blå mynt jag inte var helt säker på heller.
bluberry	-	Jag använde informationen i hans guide om hur många shines man behöver för att låsa upp banor.

=====
Kontaktinformation -----
=====

Har du någonting på hjärtat är det bara att skicka ett e-mail. Korrigeringar, beröm, konstruktiv kritik. Vad du vill, men jag tar inte emot några alternativa strategier för shines eller blå mynt. Likaså kommer jag inte svara på frågor om spelet som redan finns besvarade i denna guide. Såvida inte mina svar är överdrivet luddiga. Du får om du vill lägga till mig till din MSN Messengerlista: cwall_85(snabela)hotmail.com. Jag använder programmet ganska sällan, dock.

Vill du ha min uppmärksamhet eller till och med ett svar då du kontaktar mig, ber jag dig vänligen att använda någorlunda korrekt svenska, engelska eller spanska. Annars blir ditt e-mail ignorerat och genast raderat. Jag kanske låter som en pretentiös förlorare, men detta beror endast på kvantiteten av

dessa e-mails som jag tidigare erhållit.

=====
Juridisk information -----
=====

Detta dokument är skyddat genom den internationella upphovsrättslagen. Du får ladda ner detta dokument för privat konsumering, skriva ut det och/eller ladda upp det på din hemsida. Dokumentet får dock inte delas upp, ändras och inga delar får tas bort. Det får inte publiceras i någon tidning och får inte säljas för vinst. Du får inte konvertera detta dokument till HTML, ej heller något annat format. Det får endast visas i ASCII text (.txt). All ära skall ges åt mig sålunda får du inte byta ut mitt namn. Följer du dessa krav, får du publicera detta dokument på din hemsida och du behöver inte skicka mig e-mail om det. Jag kommer dock inte att skicka uppdateringar till några andra sidor än dem nedanför. Vill du ha den senaste versionen, besök dessa sidor.

<http://home.swipnet.se/cpg>
<http://www.gamefaqs.com>

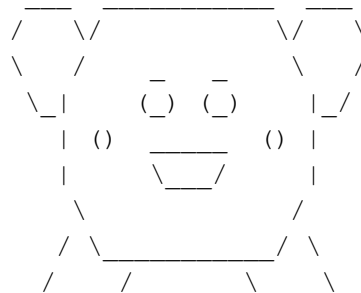
Copyright © 2003-2005 Christian Wall

=====
Slutord -----
=====

Jag ber att få tacka för din uppmärksamhet.

Copyright © 2003-2005 Christian Wall

Alla varumärken och liknande inom detta dokument är upphovsrättsskyddade av dess respektive ägare.



-----> Slut på Dokumentet