

Super Smash Bros Melee FAQ (Norwegian)

by ABlaster

Updated to v0.30 on Jul 18, 2003

Super Smash Brothers: Melee FAQ/Walkthrough in Norwegian v0.30
Super Smash Brothers: Melee FAQ/Walkthrough på Norsk v0.30

Copyright: (c) Ole Henrik (ABlaster) 2003

System: Gamecube

It covers: A short FAQ/Walkthrough now

Version: 0.30

Author/Forfatter: Ole Henrik (ABlaster)

E-mail (E-post): aberblast@hotmail.com

Made in: Note Pad

This FAQ/Walkthrough may only be on GameFAQs.com so don't ask!

1. I N N H O L D

1. Innhold
2. Kopiregler
3. Versjon Historie
4. Personer
5. Classic
6. Adventure
7. All-Star
8. Takke liste

2. K O P I R E G L E R

You cannot use this FAQ on your page! If you see this FAQ on another page please contact me (aberblasth@hotmail.com). GameFAQs.com can use it!

Du kan ikke bruke denne FAQen på siden din! Hvis du ser denne FAQen på an annen siden, ser jeg helst til at du kontakter meg (aberblasth@hotmail.com). GameFAQs.com kan bruke den!

3. V E R S J O N H I S T O R I E

v.0.30, 10KB, skrevet: 7/18/2003, Laget basisen av guiden (menyer, personer osv)

4. P E R S O N E R

De fleste har sin egen favoritt (min er Link). Men egentlig er alle personene like gode!(selv Pichu aog Jigglypuff) det er bare noen som tar ekstremt lang til å lære seg fullt. Personer som Falco og Roy er de enkleste personene. Bare husk at alle er ca like sterke, det er bare deg det kommer ann på!

Dr.Mario

Han er en slags kloner av Mario, men han har ikke like sterke angrep. Han kommer egentlig fra Dr.Mario til Nes.

Mario

Kan kan bruke kappen til å sende ting tilbake. Kan slår ok hardt. Han er også ganske rask. Han kommer fra en hau Mario spill (han er med i over 40 spill)

Luigi

Han kan fly langt til bake til kanten, men du kan dumme deg kraftig ut! Han kommer fra Mario spillene men har et helt eget spill: Luigi's Mansion.

Bowser

Den tyngste av alle personene i SSBM. Han kan slå, sprute ild og hoppe på deg, se opp! Han er hoved skurken i de fleste "Mario" spill.

Peach

Hun er den personen som kan komme seg lengst med få hopp. Hun har noen bra angrep, men har aldri vært noen favoritt hos meg. Det er henne som skal reddes i Mario spillene, men egentlig kunne henne tatt Bowser alene...

Yoshi

Han kan hoppe høyt og skyte egg, ikke så sterke slag, men veldig irriterende for

motstanderen. Han er egentlig en "Mario" karakter, men han har fått sine egne spill senere.

Donkey Kong

Han bruker sterke, og feige angrep (noen er feige ja), han er ganske tung i kamp. Han fikk det første spillet til Nes, hvor han var skurken i steden for Bowser. Han har fått sine spill til SNES senere også.

Captain Falcon

Veldig rask, fine slag og bra hopp. Hans angrep ligner på Ganondorf men han er egentlig helt forskjellig når det gjelder.

Han ble skap til SNES for første gang i spillet "F-Zero", senere kom han til N64 i "F-Zero X", det vil komme et spill til NGC snart.

Ganondorf

Han er ikke så rask, men slår veldig hardt. Hoved skurken i flere Zelda spill har vi her.

Falco

Ligner på Fox, bare sterkere og tregere. Falco er kanskje den personen det tar raskest til å lære ettersom hans A teknikker er sterke og brukes raskt. Jeg vil si han er den enkleste å bli god med.

Han kommer fra "Star-Fox" og "Lylat Wars" spillene.

Fox

Den kanskje raskese personen i hele spillet. Han skyter raskt, flyr litt og har andre raske teknikker, han er en anbefalt person.

Han er hoved personen i flere spill. Kommer fra de spillene som Falco pluss StarFox Adventures ,ed en fantastisk grafikk.

Ness

Ness har flere bra som kan treffe fienden langt unna. Et av dem er kan thunder angrep som du kan styre en kort stund. Ellers har han et sterkt ild angrep også. Min favoritt er hans Baseball-bat.

Ice Climbers

Dette er 2 personer. Du styrer bare den ene, men den andre hjelper til den og. De har sitt eget spill til Nes.

Kirby

Kirby kan komme seg langt med mange små hopp. Ok angrep, som er lett og bruke. Kirby har flere spill.

Samus

Super på lang-distanse angrep. Bra fart og hopper høyt.
Samus er en kvinne fra Metroid spillene, også kjent som "the bounty hunter".

Zelda

Kan forvandle seg til Sheik, som en av teknikkene, dette er en veldig unik person med mange positive og negative ting. Det tar lang tid å lære alt når det gjelder denne personen.

Zelda og Sheik kommer fra Zelda spillene (åpenbart).

Link

Link er litt tregere enn gjennomsnittet men rask nok. Han har ingen minuser, men heller ingen store positive. Han har sterke og raske nok angrep, young Link kan ligne en del.

Dette er hovedpersonen i "Zelda" spillene, det er han som alltid redder Hyrule!

Young Link

Han er litt raskere og svakere enn Link, men har ingen angrep som brukes ganske annerledes også.

Han er med i Zelda: Ocarina of Time og Zelda: Majoras Mask spillene, han redder landet sitt nok en gang.

Pichu

Han er minst, lettest og har svakest angrep (heldig med den ja). Men han kan være ok hvis du lærer deg han ordentlig; han er ikke noen nybegynner karakter.

Han er med i en del "Pokemon" spill.

Pikachu

Ligner veldig på Pichu, men sterkere større og litt tyngre. Han er mye lettere å lære enn Pichu; dette er en nybegynner karakter.

Er med i alle PKMN spill!

Jigglypuff

Vanskelig å lære seg, men kan være veldig brukbar i de tøffere utfordringene i spillet.

Er med i nesten alle PKMN spill!

Mewtwo

Han kan hoppe supert! Han er kanskje den vanskeligste karakteren og lære seg.

Han er den kanskje kuleste pokemonen, men likevel bare med i noen av

PKMN spillene.

Mr.Game & Watch

Han har stive og sterke angrep. Ok i alt!
Han har sin egen konsoll som kom ut før NES.

Marth

En rask og litt svakere versjon av Roy. Kan har fin fart og hopping. Ingen negative sider med denne karakteren
Han kommer fra "Fire Emblem" spillene.

Roy

Det er denne personen jeg bruker mest for tiden! Han er ok til super sterke angrep.
Han kommer fra "Fire Emblem" spillene.

5. C L A S S I C

Først velger du hvilken person du vil styre, så velger du vanskelighetsgrad, så stock.

Vanskelighetsgrader: Very Easy, Easy, Normal, Hard og Very Hard.
Stock (liv): 1,2,3,4,5.
Highscore: Din høyeste score med denne personen.
Total Highscore: Alles poeng plusset sammen.

Kamp 1: Mot en fiende, på dens bane.

Kamp 2: Mot et "team" (2 vs 2)

Kamp 3: Break The Targets: Ødelegg alle siktene.

Kamp 4: 3 på ditt lag vs giant fiende.

Kamp 5: Bonus stage: Slå trofeer oppi kurven.

Kamp 6: 1 mot 1.

Kamp 7: Du alene mot et team på 10.

Kamp 8: Race to the finish: Løp så langt du klarer, så inn en dør.

Kamp 9: Du vs Metal fiende.

Kamp 10: Du vs Masterhand.

Hvid du er på Normal-Very Hard kan du slåss mot begge hendene hvis du ikke får gameover en gang!
Etter kampen vinner du din karakters trofe.

6. A D V E N T U R E

Først velger du hvilken person du vil styre, så velger du vanskelighetsgrad, så stock.

Vanskelighetsgrader: Very Easy, Easy, Normal, Hard og Very Hard.

Stock (liv): 1,2,3,4,5.

Highscore: Din høyeste score med denne personen.

Total Highscore: Alles poeng plusset sammen.

Stadie 1: Mushroom Kingdom

Goomba: 24

Koopa Troopa: 7

Koopa Paratroopa (rød): 2

Koopa Paratroopa (grønn): 7

Yoshi: 10

Her skal du løpe igjennom hele brettet.

Boss: Peach og Mario (Luigi kan komme hvis du er rask nok på brettet)

Stadie 2: Kongo Jungle

Du mot 2 små DKer.

Boss: 1 stor DK.

Stadie 3: Underground Maze.

Finn "triforce" merket.

Boss: Zelda

Stadie 4: Brinstar

Du mot Samus.

Boss: Warning = Du skal hoppe til toppen.

Stadie 5: Green Greens

Du mot 1 Kirby.

Boss: 15 Kirbier.

Stadie 6: Corneria

Du mot Fox

Boss: En sterkere Fox med hjelp

Stadie 7: Pokemon Stadium

Du mot 12 pokemons (svake, mest Pikachuer)

Boss: Ingen

Stadie 8: F-Zero Grand Prix

Løp til slutten uten å bli truffet

Boss: Captain Falcon

Stadie 9: Onett

Du mot 3 Ness.

Boss: Ingen

Stadie 10: Icicle Mountain

Hopp til toppen hvor du møter 2 Ice Climbers (4 personer)

Boss: Ingen

Stadie 11: Battlefield

Du mot 15 enkle polygon fiender

Boss: Du mot Luigi og Mario i metall form

Stadie 12: Final Destination

Boss: Du mot Bowser

Siste Boss: Giga Bowser (hvis du ikke har fått gameover en eneste gang pluss at dem må minst være Normal).

Du vil nå få en trofe av personen du gjorde dette med. Prøv med flere personer for bedre resultat!

7. A L L - S T A R

først velger du hvilken person du vil styre, så velger du vanskelighetsgrad.

Vanskelighetsgrader: Very Easy, Easy, Normal, Hard og Very Hard.

Highscore: Din høyeste score med denne personen.

Total Highscore: Alles poeng plusset sammen.

Kamp 1: 1 fiende

Kamp 2: 1 fiende

Kamp 3: 1 fiende

Kamp 3: 1 fiende

Kamp 5: 2 fiender

Kamp 6: 2 fiender

Kamp 7: 2 fiender

Kamp 8: 2 fiender

Kamp 9: 3 fiender

Kamp 10: 3 fiender

Kamp 11: 3 fiender

Kamp 12: 3 fiender

Kamp 13: 25x Mr. Game & Watch

8. T A K K E L I S T E

CJayC: Eierene av GameFAQs.com

Meg: Jeg hadde en bitteliten del med jeg også.

(c) Copyright 2003 Ole Henrik

This document is copyright ABlaster and hosted by VGM with permission.