

# Tales of Symphonia FAQ/Walkthrough (Spanish) (w/ A I e x)

by lu4R

Updated to vFinal on Jul 15, 2007



FAQ/Walkthrough in Spanish for Tales of Symphonia

Version: 5.22

Original en Inglés por: A I e x

Traducción y Contenido Extra por: B.lu4R

Sitio Web: [www.guias.tk](http://www.guias.tk)

E-mail: Lee la sección de Contacto

Fecha de Actualización: 31 de diciembre, 2005

This Guide is Copyright 2005 A I e x and Raúl Morales

~ Nota Importante: Si la guía no se descarga completamente (la guía termina en la sección de "Agradecimientos") presiona la tecla <f5> de tu teclado (obviamente) para volver a recargar la guía, o cualquier botón que tenga la función de "Refresh/Recargar" en tu Explorador de Internet. Si no se vuelve a descargar completamente, repite el proceso (hasta que descargues completamente la guía).

~ Nota: Presionando las teclas <ctrl> y <F> al mismo tiempo aparecerá una ventana que te permite buscar dentro de la guía la palabra que introduzcas. Es muy útil para encontrar palabras claves y también puede ser utilizado para ubicar rápidamente la sección deseada de la guía.

CONTENIDO

- 001. Controles y Brújula
- 002. Personajes
- 003. Información General
- 004. Walkthrough
  - 4.1 - El Inicio
    - 4.101 - Aldea de Iselia (Iselia Village)
    - 4.102 - Templo de Martel (Martel Temple)
    - 4.103 - Aldea de Iselia (Iselia Village)
    - 4.104 - Bosque de Iselia (Iselia Forest)
    - 4.105 - Casa de Dirk (Dirk's House)
    - 4.106 - Aldea de Iselia (Iselia Village)
  - 4.2 - La Aventura Comienza
    - 4.201 - Triet
    - 4.202 - Sylvarent Base
    - 4.203 - Triet
    - 4.204 - Ruinas de Triet - Fuego (Seal of Fire - Triet Ruins)
    - 4.205 - Fogata (Campfire)
    - 4.206 - Triet
    - 4.207 - Vereda de Ossa (Ossa Trail)
    - 4.208 - Izoold
  - 4.3 - El Otro Lado del Mar
    - 4.301 - Palmacosta
    - 4.302 - Hakonesia Peak
    - 4.303 - Palmacosta
    - 4.304 - Casa de Salvación (House of Salvation)
    - 4.305 - Rancho Humano de Palmacosta (Palmacosta Human Ranch)
    - 4.306 - Palmacosta
    - 4.307 - Thoda Dock
    - 4.308 - Geiser de Thoda - Agua (Seal of Water - Thoda Geyser)
    - 4.309 - Hakonesia Peak
  - 4.4 - En Camino
    - 4.401 - Asgard
    - 4.402 - Mausoleo de Balacruf - Viento (Wind - Balacruf Mausoleum)
    - 4.403 - Fogata (Campfire)
    - 4.404 - Luin
    - 4.405 - Rancho Humano de Asgard (Asgard Human Ranch)
    - 4.406 - Luin
    - 4.407 - Hima
    - 4.408 - Rancho Humano de Asgard (Asgard Human Ranch)
    - 4.409 - Hima
    - 4.410 - Torre del Maná (Tower of Mana)
    - 4.411 - Fogata (Campfire)
    - 4.412 - Lago Umacy (Lake Umacy)
    - 4.413 - Thoda Geyser
    - 4.414 - Lago Umacy (Lake Umacy)
    - 4.415 - Hima
    - 4.416 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)
    - 4.417 - Sylvarent Base
  - 4.5 - Tethe'alla
    - 4.501 - Montañas Fooji (Fooji Mountains)
    - 4.502 - Meltokio

- 4.503 - Puente de Tethe'alla (Tethe'alla Bridge)
- 4.504 - Sybak
- 4.505 - Puente de Tethe'alla (Tethe'alla Bridge)
- 4.506 - Montañas Fooji (Fooji Mountains)
- 4.507 - Meltokio
- 4.508 - Drenajes de Meltokio (Meltokio Sewers)
- 4.509 - Meltokio
- 4.510 - Puente de Tethe'alla (Tethe'alla Bridge)
- 4.511 - Sybak
- 4.512 - Bosque de Gaoracchia (Gaoracchia Forest)
- 4.513 - Mizuho
- 4.514 - Bosque de Gaoracchia (Gaoracchia Forest)
- 4.515 - Ozette
- 4.516 - Casa de Altessa (Altessa's House)
- 4.517 - Mina del Valle de Toize (Toize Valley Mine)
- 4.518 - Ozette
- 4.519 - Mizuho
- 4.520 - Templo del Relámpago (Temple of Lightning)
- 4.521 - Tethe'alla Base
- 4.6 - Los Cielos de Tethe'alla
  - 4.601 - El Nido de los Dragones (The Nest of Flying Dragons)
  - 4.602 - Templo de la Tierra (Temple of Earth)
  - 4.603 - Flanoir
  - 4.604 - Templo del Hielo (Temple of Ice)
  - 4.605 - Casa de Altessa (Altessa's House)
  - 4.606 - Altamira
  - 4.607 - Puerta al Otro Mundo (Otherworldly Gate)
- 4.7 - Dos Mundos
  - 4.701 - Palmacosta
  - 4.702 - Rancho Humano de Palmacosta (Palmacosta Human Ranch)
  - 4.703 - Rancho Humano - Isla Remota (Remote Island Human Ranch)
  - 4.704 - Palmacosta
  - 4.705 - Sylvarent Base
  - 4.706 - Casa de Altessa (Altessa's House)
  - 4.707 - Altamira
  - 4.708 - Templo de la Oscuridad (Temple of Darkness)
  - 4.709 - Meltokio
  - 4.710 - Templo de la Oscuridad (Temple of Darkness)
  - 4.711 - Árbol Linkite (Linkite Tree)
  - 4.712 - Caravana de Nova (Nova's Caravan)
  - 4.713 - Mausoleo de Balacruf - Viento (Balacruf Mausoleum)
  - 4.714 - Ruinas de Triet - Fuego (Triet Ruins - Seal of Fire)
  - 4.715 - Casa de Dirk (Dirk's House)
  - 4.716 - Árbol Linkite (Linkite Tree)
  - 4.717 - Torre del Maná (Tower of Mana)
  - 4.718 - Rancho Humano de Iselia (Iselia Human Ranch)
- 4.8 - Repercusiones (Disco 2)
  - 4.801 - Aldea de Iselia (Iselia Village)
  - 4.802 - Casa de Dirk (Dirk's House)
  - 4.803 - Casa de Altessa (Altessa's House)
  - 4.804 - Sybak
  - 4.805 - Meltokio
  - 4.806 - Altamira
  - 4.807 - Sybak
  - 4.808 - Mizuho
  - 4.809 - Bosque de Ymir (Ymir Forest)
  - 4.810 - Heimdall
  - 4.811 - Latheon Gorge
  - 4.812 - SE Abbey
  - 4.813 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)

- 4.814 - Welgaia
- 4.815 - Casa de Altessa (Altessa's House)
- 4.816 - Flanoir
- 4.817 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)
- 4.9 - El Principio del Fin
  - 4.901 - Heimdall
  - 4.902 - Bosque de Torent (Torent Forest)
  - 4.903 - Heimdall
  - 4.904 - Casa de Dirk (Dirk's House)
  - 4.905 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)
  - 4.906 - Derris-Kharlan
  - 4.907 - Welgaia
  - 4.908 - Exire y Maxwell
  - 4.909 - Casa Guía - Continente del Sudeste (House of Guidance)
  - 4.910 - Casa Guía - Continente del Sudoeste (House of Guidance)
  - 4.911 - Vinheim
  - 4.912 - Gran Final
- 005. Misiones Secundarias
  - 5.01 - Los Perros de Colette
  - 5.02 - Reconstruyendo Luin
  - 5.03 - Arena de Meltokio
  - 5.04 - Títulos
  - 5.05 - Recetas
  - 5.06 - Disfraces
  - 5.07 - Aguas Termales
  - 5.08 - Kuchinawa
  - 5.09 - Sword Dancer
  - 5.10 - Niflheim
  - 5.11 - Meteor Swarm/Meteor Storm
  - 5.12 - Devil's Arms
  - 5.13 - Clara
  - 5.14 - Aifread
- 006. Ataques y Magia de Tech
- 007. Ataques Unison
- 008. EX Skills
- 009. Grade
- 010. Mini-Juegos
- 011. Preguntas Frecuentes (FAQ)
- 012. Contribuciones de Lectores
- 013. Lista de Enemigos
- 014. Historial de Versiones
- 015. Información de Contacto
- 016. Copyright/Legal
- 017. Agradecimientos

Esta guía en español de Tales of Symphonia se inició el Domingo, 20 de marzo de 2005.

- - - - -  
 - -  
 - -  
 001. Controles y Brújula  
 - -  
 - -  
 - - - - -

En Tales of Symphonia los controles cambiarán según el lugar en el que te encuentres. Estos alternarán dependiendo si estás en el campo, en un pueblo o calabozo, o en una batalla.

=====  
Campo  
=====

Botón A: Entrar a Pueblos y Calabozos  
Botón B: Cancelar y Embarcar Rheaird. Embarcar y Desembarcar EC  
Botón X: Montar/Desmontar Noishe  
Botón Y: Abrir Menú Principal  
Botón Z: Iniciar skit  
Botón L: Rotar la cámara a la Izquierda  
Botón R: Rotar la cámara a la Derecha  
Palanca de Control: Mover Personaje  
Cruz Direccional: Abrir Mapa  
Palanca C: -

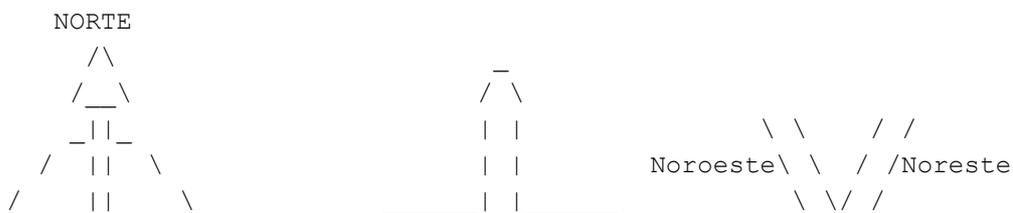
=====  
Pueblos Y Calabozos  
=====

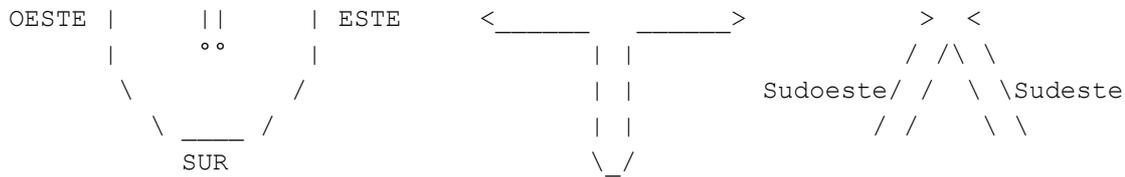
Botón A: Botón de Acción (Examinar, Hablar, etc.)  
Botón B: -  
Botón X: Utilizar Sorcerer's Ring  
Botón Y: Abrir Menú Principal  
Botón Z: Iniciar skit  
Botón L: -  
Botón R: -  
Palanca de Control: Mover Personaje  
Cruz Direccional: Rotar Personaje 45° cuando está parado  
Palanca C:

=====  
Batallas  
=====

Botón A: Atacar  
Botón B: Realizar Magia o Técnica  
Botón X: Bloquear (Defender) / Cancelar Magia o Técnica  
Botón Y: Abrir Menú de Batalla  
Botón Z: Iniciar Ataque de Unison  
Botón L: Retrasar Magia o Técnica  
Botón R: Cambiar Blanco (Mantenlo Presionado para Seleccionar un Blanco)  
Palanca de Control: Mover Personaje  
Cruz Direccional: Seleccionar órdenes estratégicas  
Palanca C: Acceso Rápido de Magia o Técnica

Aquí hay un diagrama de una brújula (también conocida como Compass en algunos lugares). Constantemente hago mención en la guía a la dirección de los Puntos Cardinales, así que si te confundes un poco, puedes ayudarte con esta brújula:





Es bastante sencillo, así que no deberías de tener problemas.

-----  
 002. Personajes  
 -----

A continuación se da una breve descripción de los Personajes Principales de Tales of Symphonia.

-----  
 Lloyd Irving  
 -----

Género: Masculino  
 Edad: 17  
 Estatura: 1.73 m  
 Peso: 58 Kg  
 Clase: Espadachín  
 Raza: Humano  
 Cabello: Castaño/Corto  
 Complexión: Promedio  
 Arma: Dos Espadas de un Filo  
 Ocupación: Alumno

El personaje central del Juego. Lloyd fue encontrado en el bosque con Noishe cuando era un infante. Ahora vive con su padre (enano) adoptivo.

-----  
 Colette Brunel  
 -----

Género: Femenino  
 Edad: 16  
 Estatura: 1.57 m  
 Peso: 44 Kg  
 Clase: Escogida  
 Raza: Humana  
 Cabello: Rubio Platino/Largo  
 Complexión: Flaca  
 Arma: Chakram  
 Ocupación: Alumna/Escogida

Colette es la heroína del Juego y una amiga de la infancia de Lloyd. Aunque normalmente algo descuidada y despreocupada, tiene una determinación fuerte y un sentido de responsabilidad escondido debajo de su apariencia encantadora. Ella carga con el peso del mundo en sus hombros.

Ella no es del tipo que acude a los demás por protección. Ella es audaz en tiempos de necesidad, siempre dispuesta a sacrificarse para ayudar a sus amigos.

=====  
Genis Sage  
=====

Género: Masculino  
Edad: 12  
Estatura: 1.42 m  
Peso: 29 Kg  
Clase: Hechicero  
Raza: Elfo  
Cabello: Plateado  
Complejión: Flaco  
Arma: Kendama  
Ocupación: Alumno

Este Joven niño es uno de los más cercanos amigos de Lloyd. Es un niño prodigio: no solamente es el alumno más listo de la aldea, sino que también es un mago talentoso. Gracias a estas habilidades, su autoestima es alta, a tal punto que cuida a los demás.

=====  
Raine Sage  
=====

Género: Femenino  
Edad: 23  
Estatura: 1.65 m  
Peso: 49 Kg  
Clase: Hechicera  
Raza: Elfo  
Cabello: Plateado  
Complejión: Promedio  
Arma: Báculo  
Ocupación: Maestra

Raine es la maestra de la escuela a la que Lloyd, Colette, y Genis acuden. También es la hermana mayor de Genis. Se le pide que se una a Colette en su búsqueda por su conocimiento de arqueología y las artes mágicas. Aunque normalmente buena onda, su pasión por la arqueología a veces la satura.

=====  
Kratos Aurion  
=====

Género: Masculino  
Edad: 28  
Estatura: 1.85 m  
Peso: 78 Kg  
Clase: Hechicero/Espadachín  
Raza: Humano  
Cabello: Café Oscuro  
Complejión: Promedio  
Arma: Espada de Doble Filo  
Ocupación: Mercenario

Kratos es un mercenario contratado para acompañar a la escogida en su búsqueda para la regeneración. Es un talentoso espadachín; no se compara con el nivel bajo de Lloyd. Su acercamiento lógico para resolver situaciones irritan a Lloyd, quien intenta manejar las cosas de una manera completamente opuesta.

=====  
Sheena Fujibayashi  
=====

Género: Femenino  
Edad: 19  
Estatura: 1.65 m  
Peso: 48 Kg  
Clase: Convocadora  
Raza: Humana  
Cabello: Negro  
Complejión: Voluptuosa  
Arma: Cartas con Energía Mágica  
Ocupación: Asesina

Sheena es una asesina enviada del próspero mundo de Tethe'alla para detener a Colette y evitar que cumpla su búsqueda de regeneración. Si Colette triunfa en revivir a Sylvarent, entonces el mundo de Sheena quedará arruinado. Similar a Colette, Sheena carga con el destino de su mundo en sus hombros.

=====  
Zelos Wilder  
=====

Género: Masculino  
Edad: 22  
Estatura: 1.78 m  
Peso: 68 Kg  
Clase: Hechicero/Espadachín  
Raza: Humano  
Cabello: Rojo  
Complejión: Promedio  
Arma: Espada de Dos Filos  
Ocupación: Escogido de Tethe'alla

Zelos es el escogido de Tethe'alla. Su buena apariencia, su título, y su carácter lo hacen irresistible a la mayoría de las mujeres. Gracias a esto, puede ser un poco arrogante y egoísta algunas veces. No toma las cosas muy seriamente, por lo que tiene una actitud de *laissez-faire* hacia sus deberes con las mujeres.

=====  
Presea Combatir  
=====

Género: Femenino  
Edad: Looks around 12  
Estatura: 1.37 m  
Peso: 24 Kg  
Clase: Mujer de Hacha  
Raza: Humana  
Cabello: Rosa  
Complejión: Complejión Típica de una Niña, pero se ve pequeña para su edad.

Arma: Hacha

Ocupación: Corta-Leña

Presea corta leña para ganarse la vida, en lugar de su padre enfermo. Aunque es pequeña y flaca, ella maneja con facilidad una hacha pesada que muchos adultos nunca podrían levantar. Esto es posible gracias a la Exsphere especial que tiene equipada. Sin embargo, ésta Exsphere suprime la humanidad de Presea; no muestra ningún tipo de emoción.

=====

Regal Bryant

=====

Género: Masculino

Edad: 33

Estatura: 1.88 m

Peso: 85 Kg

Clase: Peleador

Raza: Humano

Cabello: Azul

Complexión: Grande, muy musculoso

Arma: Greaves

Ocupación: Previamente Aristócrata

Recomiendo que no leas lo siguiente si es que no quieres estropear el juego, ya que menciona algo que es crucial para el desarrollo de la historia de Tales of Symphonia (Es información que viene en el manual).

Regal es un prisionero en el próspero mundo de Tethe'alla. Es mandado a capturar a Colette por el Jefe de su mundo. Es extremadamente callado y constantemente tiene una expresión de tristeza. Las pocas palabras que escapan de sus labios son dignificadas y pensadas con cuidado. Quizá son rastro de su pasado como aristócrata.

-----  
--  
--  
003. Información General  
--  
--  
-----

En esta sección encontrarás información que es necesario entender si quieres jugar (exitosamente) Tales of Symphonia. También en la guía hago constante mención a los términos que aquí aparecen, asumiendo que ya los entiendes porque leíste esta sección.

Encontrarás Información de: Sistema de Batalla; Skits; Memory Gems; Personaje de Avatar; Monoliths; Habilidades S y T; Multi-Jugador; y Niveles de Dificultad.

=====

Sistema de Batalla

=====

Este Juego ofrece un sistema de batalla original, el cual es una de las cosas que más atraen. Primero que nada, debes de saber que este sistema

de batalla es uno en tiempo real de RPG (Role Playing Game; Juego de Rol), lo que significa que las batallas no son por turnos, ya que tu personaje se mueve a donde tu le indicas y ataca cuando desees. Es similar al de Star Ocean y Kingdom Hearts, pero no es igual.

Para empezar, aunque las batallas parecen ser en 3D (tres dimensiones), cuando lo juegues te darás cuenta que realmente está hecho de una manera muy lista en 2D (dos Dimensiones). Cada enemigo tiene su propio plano en 2D; si lo enfocas, puedes correr hacia él o alejarte de él. Puedes presionar el botón <R> en cualquier momento para cambiar a otro enemigo, y cambiar el plano en el que te mueves. Así que parecerá que te mueves hacia el "fondo/escenario", pero la cámara cambiará y te seguirás moviendo hacia la derecha e izquierda.

Atacar en este juego puede depender de como estén configuradas las opciones de combate de tu personaje, el cual puedes escoger al principio del juego. Son tres:

Auto: No tienes control sobre tu personaje. La Inteligencia Artificial del Juego peleará por ti, y tu puedes sentarte y mirar. Si disfrutas de no jugar tus juegos, ésta es la opción para ti.

Semi-auto: Tienes control moderado. Todavía te puedes mover hacia la izquierda y derecha. Presionando el botón <A> hará que corras hasta el enemigo que estás enfocando y lo ataques. También bloquearás automáticamente a veces, pero no tienes control total sobre tu habilidad para saltar.

Manual: Tu controlas todo. El botón <A> hará que osciles tu espada. Con la palanca de control moverás a tu personaje, y saltarás presionando hacia arriba. Recomiendo esta configuración, ya que es con la que más disfrutarás el Juego.

También podrás tener a tres personajes más acompañándote en las batallas. Estos personajes estarán configurados (por definición) como Auto y sus acciones dependerán de las opciones que tengas habilitadas en la sección de estrategia del Menú Principal. También se les puede indicar qué hacer manualmente a través del menú o la palanca <C>.

Para cambiar la configuración de un personaje, haz lo siguiente: Entra al menú de Tech, selecciona a Genis, y luego presiona hacia arriba para poner tu cursor sobre su nombre. De aquí puedes presionar Start para cambiarlo de Manual a Semi-Auto a Auto.

Adicionalmente puedes intentar hacer combos grandes en las batallas. Empezarán a contar cuando golpees a un enemigo sin detenerte por más de un segundo entre cada ataque. Todos los miembros de tu equipo pueden contribuir a este combo, así que practica utilizando a todos a tu ventaja.

=====  
Skits  
=====

Skits son eventos cuyo objetivo es adentrarte más en la historia, mejorar tu relación con personajes en particular, o simplemente entretenerte.

Sabrás que hay un Skit disponible si ves el ícono del botón <Z> y un nombre en la parte inferior izquierda de la pantalla. Cuando esto

pase puedes presionar el botón <Z> para ver el Skit. Son sin voz y pueden ser algo rápidos, así que ponles atención. También te los puedes saltar si presionas el botón <Start>.

Debido a que son totalmente opcionales, puedes pasar el juego sin ver un sólo Skit.

=====  
Memory Gems  
=====

Las Memory Gems (Gemas de Memoria) son cristales especiales que se encuentran en muchos calabozos. La mayoría de los calabozos contienen un Punto para Salvar al principio, y un Punto para Salvar roto al final. Los Puntos para Salvar rotos pueden ser activadas si los examinas y usas una memory gem.

Uno de los enemigos del calabozo en el que estés siempre tendrá una Memory Gem, así que, de preferencia, encuéntralo (En la guía se menciona qué enemigo es el que tiene la Memory Gem).

=====  
Personaje de Avatar  
=====

Tu Personaje de Avatar es el personaje que será desplegado en la pantalla, siempre que no estés en una batalla. Para cambiar quién es este personaje, abre tu Menú Principal, presiona hacia abajo hasta que llegues al personaje que quieres, y presiona el botón <A>. Verás una pequeña bandera roja al lado de ese personaje en el menú, y consecuentemente aparecerá en el mapa. Algunos eventos requieren que estés utilizando un personaje en especial, así que asegúrate que entiendas este concepto.

=====  
Monoliths  
=====

Encontrarás Monoliths regados por todo el Mapa del Mundo. Cuando veas uno, acércatele y se te dirá que el modo de largo alcance ahora está disponible en esa zona. Esto significa que te puedes subir a Noishe presionando el botón <X> en el Mundo del Mapa, en esa zona. La cámara se alejará un poco, permitiéndote ver mejor todo.

=====  
Habilidades S y T  
=====

Las habilidades S y T se refieren a la eficiencia de tu personaje como de "Golpe (Strike)" o de "Tech", respectivamente.

Personajes S (de Golpe) tienen la habilidad de golpear con golpes singulares y poderosos.

Personajes T (de Tech) golpearán varias veces, pero con golpes débiles.

Al final, en promedio ambos realizan el mismo daño, así que llega a ser una cuestión de preferencia personal. Sin embargo, hay ciertas cosas

que debes de tomar en cuenta:

Tus personajes aprenderán diferentes hechizos y ataques de tech dependiendo de si son S o T. Si aprendes algunos hechizos T, pero te das cuenta que quieres tener los de S, entonces necesitas "olvidar" los de T. Para olvidar un hechizo o tech, ve al menú tech, y con tu cursor sobre el hechizo/tech, presiona el botón <X>. No puedes olvidar techs/hechizos que no son influenciados por T/S, así que no te preocupes. Tampoco es posible olvidar algo permanentemente.

Lo importante es saber cómo cambiar de T a S y viceversa. La dirección que tomes se basa en tus EX Skills (habilidades EX), así que checa ahí primero. Mueve tu cursor sobre una habilidad EX y en la parte superior derecha dirá si es de tipo S o T ("S-Type" o "T-Type", respectivamente). Si tienes más de S, entonces progresarás hacia S. Si tienes más de T, entonces irás hacia T.

La otra forma de cambiar fácilmente es equipar un accesorio conocido como "Strike Ring". Te mandará hacia S sin importar tus habilidades EX, pero regresarás a la predominante una vez que te lo quites. Puedes aprender las habilidades de un lado, y luego cambiar al otro lado, y aun tendrás ambas.

=====  
Multi-Jugador  
=====

Aunque el juego es principalmente de 1 jugador, sí ofrece la opción de jugar con más personas; sería una lástima no hacerlo por lo menos una vez.

Para jugar con más de una persona, escoge el personaje que quieres. por ejemplo, digamos que Genis es el personaje en la segunda ranura. Entra al menú de Tech, selecciona a Genis, y luego presiona hacia arriba para poner tu cursor sobre su nombre. De aquí puedes presionar Start para cambiarlo de Manual a Semi-Auto a Auto. Ponlo como Manual. Ahora enchufa un control al puerto 2, e inicia una batalla. La persona con el control en el puerto 2 ahora podrá controlar a Genis.

Es importante que sepas que el control debe de estar enchufado al puerto que corresponde con el número de posición del personaje. Continuando con el ejemplo de arriba, Si Genis fuera tu tercer personaje en la lista, entonces necesitarías enchufar el control en el tercer puerto, aun y cuando el segundo puerto del GameCube no se utilice.

De esta forma pueden jugar de 1 a 4 personas Tales of Symphonia. Recuerda cambiar a los personajes a "Auto" cuando las demás personas se vayan, para evitar desastres.

=====  
Niveles de Dificultad  
=====

Este Juego tiene tres niveles de dificultad: Normal, Hard (Difícil), y Mania, donde el primero es el más fácil y el último el más difícil.

Normal y Difícil pueden ser escogidos desde el principio. Para habilitar la opción de Mania debes de terminar el juego por lo menos una vez.



la escuela. Aquí conocerás a muchos de los personajes del juego, incluyendo a tu jugador principal, Lloyd Irving. Al terminar un evento tomarás control de Lloyd. Tienes la libertad de hablar con cualquiera de tus compañeros. Una vez que lo hayas hecho, intenta abandonar el cuarto. Un evento con Genis iniciará. Elige la opción "It's Research" para escoger a tu equipo. Antes de salir asegúrate de examinar el hoyo que está en la cima del cuarto para obtener el título "Klutz" de Colette.

Una vez afuera serás testigo de un evento rápido y se te permitirá explorar el pueblo de Iselia. Puedes familiarizarte con el Punto para Salvar que está justamente encima de ti, la tienda de ítems al fondo del camino, y la casa donde puedes restaurar tu vida a tu derecha. Cuando estés listo para continuar pasa el Punto para Salvar que está al Norte.

Ahora tendrás tu primera batalla. Recomiendo que en ella te familiarices con los controles de los combates. Lo mismo aplica para la siguiente batalla. Abandona Iselia y viaja por el camino hasta llegar al Templo Martel (Martel Temple).

```
*-----*
| Halo                |
+-----+-----+
| Apple Gel           | 100G |
| Orange Gel          | 200G |
| Life Bottle         | 300G |
| Magic Lens          | 10G  |
| Wooden Blade        | 700G |
| Chakram              | 200G |
| Nova                | 600G |
| Soft Leather        | 480G |
| Boots               | 100G |
| Chicken              | 120G |
| Lettuce              | 80G  |
| Tomato              | 60G  |
| Bread               | 70G  |
| Egg                 | 50G  |
*-----+-----*
```

-----

#### 4.102 - Templo de Martel (Martel Temple)

-----

Después de ver la escena escoge la opción de arriba. Avanza para iniciar otra batalla y luego otra, la cual será tu primera batalla contra un jefe. No te preocupes si estás teniendo problemas para derrotarlo, ya que un desconocido interrumpirá la batalla. Este extraño tiene la habilidad de curar, ayudándote enormemente. En el siguiente evento escoge la opción de arriba.

Una vez que vuelvas a tener control de Lloyd dirígete al norte para ver una escena rápida, y luego toma el camino de la derecha. Aquí te enfrentarás a un enemigo de piedra, el cual puede ser eliminado rápidamente. Cada vez que el monstruo se regenera deja un bloque. Derrota a otro y empuja el bloque por el hoyo del centro de arriba. Ahora saca otro bloque y empujalo por el mismo hoyo. Desciende las escaleras hasta abajo donde empujaste los

dos bloques. Empuja el de hasta arriba para crear un paso al "Sorcerer's Ring". Una vez que lo tengas regresa a donde estaba el enemigo de roca.

(Ten en cuenta que el "Sorcerer's Ring" puede ser utilizado cuando quieras si presionas el botón <X>. Dependiendo del calabozo en el que te encuentres es su función, y también permite congelar a los enemigos).

Desde aquí sube la escalera de la izquierda y sigue el camino hasta que llegues a las tres cajas con tesoros. Regresa a donde estaba el enemigo de roca. Ahora estará de vuelta. Derrótalo y empuja el bloque al hoyo del centro izquierdo. Derrota uno más y empuja el bloque al hoyo del centro derecho. Desciende la escalera y dirígete hacia la derecha de la caja que está a la izquierda y que empujaste. Empújala hacia la izquierda para que se encaje y continúa por la escalera hacia arriba para encontrar "Life Bottle". Derrota un último enemigo de roca y empuja el bloque al hoyo del centro derecho. Dirígete hacia abajo y empuja el bloque hacia la derecha para que se encaje. Sube la escalera para encontrar un "Panacea Bottle".

Finalmente regresa a la entrada del templo y dirígete al Norte a la puerta que necesitaba el "Sorcerer's Ring". Presiona el botón <X> para remover el sello y entrar. Toma el portal y ve un evento y luego una escena.

Ahora debes de salirte del templo y regresar al mapa del mundo.

-----

#### 4.103 - Aldea de Iselia (Iselia Village)

-----

Sigue el camino de la derecha, y entra a la casa para ver un evento. Después dirígete a la casa de Genis, la cual se encuentra en la parte derecha del pueblo. Aquí recibirás una explicación de cómo cocinar y de los ingredientes para hacer un sandwich. Una vez hecho esto, ve a la escuela y habla con Raine (recibirás el título de "Brotherly Love" para Genis).

Ve a la parte Sur para que inicie un evento y salgas de Iselia. Avanza por el camino del Noroeste para dirigirte a "Iselia Forest" (Bosque de Iselia).

-----

#### 4.104 - Bosque de Iselia (Iselia Forest)

-----

Después de un evento sigue el camino. En la intersección da vuelta a la izquierda para recoger el tesoro. Regrésate y toma ahora el camino de la derecha para agarrar el "Life Bottle" y continúa para ver otro evento. Salva y toma el camino de la izquierda.

En la parte izquierda del complejo encontrarás a una amiga de Genis. En la escena escoge la opción de arriba (ambas veces). Se te dirá que



Tu destino es el oasis en el desierto de Triet, el cual se encuentra al Sur de Iselia. En tu traslado a dicho lugar puedes visitar el "Nova Caravan" y la "House of Salvation" (Casa de la Salvación). Hay que destacar que no es necesario que visites estos dos últimos lugares. En la Nova Caravan te puedes recuperar totalmente gratis si hablas con el señor, mientras que en la Casa de la Salvación te costará 100 Gald.

-----

#### 4.201 - Triet

-----

Primero ve a la posada (hacia arriba y a la derecha de la entrada). Adentro sube las escaleras y examina los objetos al final. Esta es la primera ocasión en la que se te aparecerá el "Wonder Chef", quien siempre está disfrazado de un objeto particular. Cada vez que lo encuentres te enseñará una nueva receta. En esta ocasión es "Cabbage Rolls" (Rollos de Calabaza).

Sal de la posada y dirígete hacia arriba por el lado izquierdo del pueblo para llegar a las tiendas. Un evento automático iniciará, en el cual puedes escoger la opción de hasta arriba para aprender de la personalización. También le puedes poner a tus personajes el mejor equipo que puedas costear.

Ya que hayas terminado de explorar avanza hacia el norte para entrar a la carpa de una adivina. Págale y escucha lo que te dice. Regresa al pueblo para otro evento. Ahora toca una batalla que es extremadamente fácil si actualizaste el arma de Lloyd. Después hay otra escena.

\*-----\*

| Traveler's Mate |

+-----+

| Apple Gel | 100G |

| Orange Gel | 200G |

| Panacea Bottle | 150G |

| Life Bottle | 300G |

| Holy Bottle | 200G |

| Magic Lens | 10G |

\*-----+

| Heat Storm |

+-----+

| Knight's Saber | 800G |

| Flying Disk | 880G |

| Fine Star | 800G |

| Rod | 800G |

| Long Sword | 790G |

\*-----+

| Sand Shield |

+-----+

| Soft Leather | 480G |

| Leather Guard | 280G |

| White Clock | 800G |

| Robe | 600G |

| Ribbon | 240G |

Baret	200G
Wooden Shield	600G
Leather Glove	200G
Gloves	100G
Cape	100G
\*-----+-----\*

~~~~~  
4.202 - Sylvarent Base  
~~~~~

Lloyd ha sido encarcelado. Para liberarte presiona el botón <X> y golpear el guardia con el "Sorcerer's Ring". Examina los paneles en la izquierda de las dos celdas de al lado para encontrar un "Beast Hide" y un punto para salvar. Salva y dirígete hacia abajo y a la derecha. Agarra el cofre enfrente de ti para recuperar tu equipo, y sigue para encontrarte con dos guardias.

En el siguiente cuarto, examina el pedestal para cambiar la función del "Sorcerer's Ring". Una vez que los guardias se hayan ido tu objetivo es utilizar el anillo (Sorcerer's Ring) para congelar ambos robots guardianes en los dos paneles de cada lado. Deja que te persigan y guíalos a los paneles, asegurándote de hacerlo correctamente. Una vez que hayas hecho esto sigue por la puerta que habrás abierto (está a la izquierda).

Encontrarás varios enemigos. El que más importa es el que se encuentra en el corredor del Norte, ya que trae una gema de memoria (memory gem), la cual sirve para liberar los Puntos para Salvar. Sigue hacia arriba para encontrar un cofre con un "Beast Fang", y la computadora a la izquierda sirve como una tienda. Regresa hacia abajo y toma el camino de la izquierda. Libera el Punto para Salvar y salva el juego.

Al dispararle a cada uno de los tres pilares con tu anillo se mueve el círculo alrededor del GameCube gigante un número diferente de grados. Él de más arriba 180°, 90° el de en medio, y 45° el de abajo. Para entrar a la puerta del Norte simplemente dispárale al pilar de arriba una vez, y luego otra vez al de abajo. Entra a la puerta que habrás abierto.

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Botta	~ Foot Soldier (2)	~ Recibes:
HP: 4200	HP: 823	Experiencia: 505
TP: 224	TP: 0	Gald: 1526

Esta batalla no es muy difícil. Primero elimina a los "Foot Soldiers" que acompañan al Jefe. Utilizar 3 ataques más el Sword Rain, o 3 ataques más el Tiger Slash son efectivos contra este Jefe (si es que los tienes). Atácalo constantemente con combos, y bloquea cuando veas que levante su espada. Kratos te curará cuando lo necesites.

\*\*\*\*\*

Después de la escena dirígete hacia el Este para regresar a Triet.

-----  
4.203 - Triet  
-----

Una escena inicia tan pronto entras al pueblo. Una vez que acaba sal del cuarto y dirígete hacia arriba, al primer cuarto de la derecha y continúa. abandona el cuarto y escoge la opción de arriba. Ve más. Sal del cuarto otra vez, y ve más.

Ahora por fin es tiempo de ir al "Seal of Fire" (Sello de Fuego). Ahora tienes a Rain en tu equipo, así que asegúrate de usarla. Aunque no lo parezca, ella es la curadora que vas a necesitar a partir de aquí. Haz lo que necesites y luego abandona Triet (Si lo puedes costear, compra mejores armas y armadura para tus personajes nuevos).

El "Seal of Fire" está localizado en el Oeste de Triet (parece unas ruinas).

-----  
4.204 - Ruinas de Triet - Fuego (Seal of Fire - Triet Ruins)  
-----

Asegúrate de salvar antes de entrar. Después de un evento iniciará una batalla con un par de enemigos de fuego y aprenderás nuevas habilidades defensivas para todos. Estas pueden ser de mucha ayuda, así que asegúrate de activarlas en el menú de Tech. Examina el hoyo en el suelo para una nueva escena y el título de "Archeological Mania" para Raine.

Éste es el Seal of Fire, lo que significa que la mayoría de los enemigos son débiles a ataques cuyo elemento es el agua, tal como el "Aqua Edge" de Genis.

Entra al templo y sigue hacia arriba en la primera intersección. Aquí hay una caja de tesoro con un enemigo difícil, ya que ataques físicos no lo dañan, pero para esto tienes a Genis.

\*\*\*\*\*  
~ SubJefe: Fake  
HP: 400  
TP: 50

Siempre mantente cerca de él, asegurándote de estar bloqueando siempre. Abre el menú y ordena a Genis que utilice "Stone Blast" o cualquier magia que tenga.

\*\*\*\*\*

Ahora regresa a la bifurcación. Verás una caja de tesoro cubierta de piedras por lo cual tendrás que utilizar el "Sorcerer's Ring" para quitar las piedras y obtener el "Lemon Gel". Entra por la puerta que queda hacia arriba y pelea al enemigo que tiene una Gema de Memoria. Después sube la pequeña escalera y enciende la antorcha en la pared después del mini-tutorial. Una vez que la plataforma se eleve, baja la escalera y enciende la antorcha que está a la derecha. Ahora abandona el cuarto.

Regresa a la bifurcación, y atraviesa la puerta. Sigue derecho hacia abajo para recoger el "Apple Gel". Regresa y empuja el bloque de abajo por la cima que está cerca de donde entraste a este cuarto. Sube el camino y colecta los 1000 Gald y el "Mumei" (equípaselo a Lloyd) y el "Savory". Regresa a abajo y agarra el bloque de arriba, empujándolo sobre el último para que queden al lado de cada uno permitiendo llegar a una antorcha adicional. Enciéndela para elevar una plataforma que te lleva a un Punto para Salvar roto. Regresa a la entrada y ve a arriba para encontrar dos Cajas de Tesoros conteniendo un "Life Bottle" y un "Bracelet" (equípaselo a Genis). Sal del cuarto.

Dirígete hacia arriba, a donde peleaste contra la Caja de Tesoro y entra por la puerta de la izquierda. Sigue hacia arriba y ve a un bloque que debes de arrastrar para ponerlo en el espacio entre la caja de tesoro y la antorcha. Agarra el "Stiletto" (pónselo a Kratos) y enciende la antorcha. Regrésate un poco y avanza por la plataforma que se acaba de elevar. Sube por la escalera y sigue el camino y da vuelta a la derecha antes del Punto para Salvar roto para encontrar un "Circlet" (para Colette). Ahora utiliza la Gema de Memoria en el punto para salvar roto y salva tu juego. Asegúrate que Colette esté bien equipada, aun y cuando no la quieras utilizar. Entra al portal para que inicie otro evento.

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Ktugach	~ Ktugachling (2)	~ Recibes
HP: 5000	HP: 1500	EXP: 748
TP: 50	TP: 180	Gald: 115

Para empezar accesa tu menú y escoge Tech y Genis. Utiliza el botón <Y> para quitar todas las magias excepto "Aqua Edge". Ahora encárgate de los dos ayudantes del Jefe. Aunque tienes a alguien que te cura, los golpes del Jefe son bastante poderosos, así que mantén la vista en tu HP.

Recuerda que puedes bloquear y presionar hacia abajo para activar tu escudo. Utiliza tus mejores combos y, una vez que los dos ayudantes estén muertos enfócate en el Jefe.

\*\*\*\*\*

Al terminarse la escena Colette aprenderá una nueva habilidad. Recuerda volver a activar todos los hechizos de Genis. Sal de las ruinas y ve la escena.

~~~~~

-----  
Habla con las personas aquí, escogiendo las opciones que prefieras. Después habla con Colette para iniciar otra escena.

-----  
4.206 - Triet  
-----

Regresa a Triet para otra escena rápida. Raine deberá de adquirir el título de "Sisterly Love" aquí. Descansa en la posada y otra escena empezará. Ahora sal de Triet.

Sigue el borde de las montañas hacia el Este, en el lado derecho. Síguelo hasta que encuentres un camino, conocido como "Ossa Trail" (Verde de Ossa).

-----  
4.207 - Vereda de Ossa (Ossa Trail)  
-----

Entra a la vereda de Ossa. Un evento empezará. Escoge la opción de hasta arriba para continuar. Sigue el camino hasta la siguiente pantalla, tomando el camino de la izquierda en la bifurcación para recoger el "Battle Staff" (Raine). Sigue por el camino. Cuando se te dé la oportunidad de bajar, hazlo y salva tu juego en el Punto para Salvar y recoge el "Apple Gel" y el "Melange Gel". Sigue el camino de la derecha. Agarra el "Orange Gel" de pasada. Al llegar al final iniciará una escena.

\*\*\*\*\*

|                         |                 |               |
|-------------------------|-----------------|---------------|
| ~ Jefe: Clumsy Assassin | ~ Guardian-Wind | ~ Recibes:    |
| HP: 1800                | HP: 2000        | EXP: 490 (+-) |
| TP: 131                 | TP: 400         | Gald: 378     |

Primero encárgate del guardián, ya que es el más poderoso de los dos. No tienen ninguna debilidad específica, así que utiliza una combinación correcta de bloqueos y ataques ofensivos. Mantén la vista en tu HP para evitar que se baje mucho, pero si tienes a Rain y Kratos esto no será un problema. Una vez que hayas matado a uno de ellos, el restante es mucho más fácil de matar por sí solo.

\*\*\*\*\*

Ahora entra al lugar del que salió el "Assassin" (Asesino). Cuando el camino se divida en tres, toma el de la derecha, y luego prosigue hacia abajo para agarrar el "Black Silver". Regresa y dirígete hacia la izquierda

y luego hacia arriba para encontrar el "Fine Guard" (Colette). Ahora sigue por el camino de la derecha y luego hacia arriba en la intersección. Agarra el "Beast Fang" y la "EX Gem Lv1".

Una vez hecho esto tienes que tomar una decisión. El "Sword Dancer" es un Jefe Opcional muy latoso, así que quizá quieras evitarlo. En caso de que lo quieras evitar, saltate la sección que está marcada dentro de los "\*". En caso de que quieras pelear contra él, habla con él y lee la estrategia que aparece a continuación:

\*\*\*\*\*

|                               |             |
|-------------------------------|-------------|
| ~ Jefe Opcional: Sword Dancer | ~ Recibes:  |
| HP: 8888                      | EXP: 150    |
| TP: 38                        | Gald: 2000  |
|                               | Yata Mirror |

Este Jefe es difícil (hay que admitirlo), pero tiene una debilidad. Mi recomendación es que tengas por lo menos un nivel de 19 si es que lo vas a enfrentar (o que seas muy... muy hábil). Asegúrate de tener bastantes ítems a la mano. Su HP es bastante (8888, como te habrás dado cuenta es un número algo extraño). Sus ataques también te pueden matar de un solo golpe, pero estos pueden ser bloqueados fácilmente.

Inicia la batalla corriendo alrededor de él y atacándolo. Asegúrate de utilizar cualquier combo de 3 ataques-tech que tengas. El Tiger Slash sirve bien. Una vez que hayas realizado el ataque, inmediatamente bloquea. Siempre contra-atacará No te quitará más de 300 HP si bloqueaste correctamente, HP que Rain y Kratos te pueden curar. Asegúrate de que Genis siempre esté lanzando hechizos, especialmente de nivel medio si es que los tienes (Cuando está siendo atacado el Jefe por tus compañeros son oportunidades que tú tienes para atacarlo también).

No se te olvide bloquear. Puede ser una pelear bastante larga, así que no te desespere. Al matarlo recibirás el Yata Mirror.

\*\*\*\*\*

Sin importar si peleaste o no contra el Jefe, abandona la cueva y dirígete hacia abajo para salir de la Vereda de Ossa. Mientras lo estés haciendo recibirás una guía de los "Unison Attacks" (ataques de Unison), al mismo tiempo de que estos se hacen disponibles. Este tipo de ataque puede ser activado en una batalla si presionas el botón <Z> (la barra tiene que estar llena).

Salva el juego y dirígete hacia Izoold.

-----

4.208 - Izoold

-----

Empieza entrando a la casa que está a la derecha de la taquilla de la expedición "Katz". Ve a la parte trasera y examina el objeto en el piso.



izquierda para otra escena. Sal del edificio y prosigue hacia la izquierda para abandonar la ciudad.

(Por cierto, si quieres conseguir algo adicional, escoge a Colette como tu personaje y encuentra un perro que está por la zona. Habla con él y luego prosigue).

-0-

A partir de esta zona, puedes tomar varios caminos, haciendo el juego bastante variado. Sin embargo, dentro de la guía se explicará el camino que te permite obtener más experiencia antes de las peleas contra Jefes difíciles.

-0-

Cuando estés listo, sigue todo el camino hacia el Norte hasta un lugar llamado Hakonesia Peak (Tienes que avanzar completamente hacia el Norte). Sabrás que vas por el camino correcto si cruzas un puente y pasas por una "House of Salvation" (Casa de Salvación). Se parece a un camino que se mete a unas montañas. Cuando llegues a él, síguelo.

-----

4.302 - Hakonesia Peak

-----

Sigue el paso y entra a la casa. Habla con el hombre para un evento, y luego sal de la casa. Otro evento iniciará, en el cual se te revela algo nuevo de Palmacosta. Es tiempo de regresar a Palmacosta (El pueblo que está al Sur).

-----

4.303 - Palmacosta

-----

Ya que estés adentro del pueblo, ve al frente de la residencia de Dorr para que inicie una escena. Después de esto seguirá una batalla. En la tienda de ítems habrá otra escena. Regresa a la plaza central que está al frente de la casa de Dorr.

A la derecha deberás de ver dos edificios. Dirígete hacia adentro del que se encuentra a la derecha. En la escena escoge la opción de arriba. luego examina la cosa extraña que está debajo de las escaleras para encontrar al Wonder Chef. Ahora aprenderás a hacer "Omelets".

Sube la escalera y métete a la primera puerta a tu derecha para recibir un repaso general, y en el siguiente cuarto se te aplicará un examen. Al finalizar este los dos alumnos deberán de recibir una calificación y se le otorgará a Genis el título de "Honor Roll". Antes de salirte

acude al cuarto que está hasta la derecha, en el primer piso. Habla con el hombre que está detrás del contador y contéstale "Yes" (Sí) para convertirte en una mesera. Tienes que aprenderte algunas cosas, y dependiendo de como te vaya será que tanto dinero ganes. Sin importar esto, Colette recibirá el título de "Turbo Waitress".

Sal del pueblo y dirígete hacia "Hakonesia Peak", pero no te metas a dicha zona. En vez de esto, métete a la Casa de la Salvación (House of Salvation) que está en el camino a Hakonesia Peak.

-----  
4.304 - Casa de Salvación (House of Salvation)  
-----

Avanza para que inicie un evento, en el cual escogerás la opción de arriba y entrarás a la casa para un evento adicional, en el cual volverás a elegir la opción de arriba.

En estos eventos habrás aprendido información de "Chocolat", con la cual puedes dirigirte a la zona conocida como "Palmacosta Human Ranch" (Rancho Humano de Palmacosta). Para llegar al rancho, pon el mapa: deberás dirigirte a la mancha negra que está en la parte derecha del continente, casi directamente a la derecha de la Casa de la Salvación. Sin embargo, te tienes que desviar un poco hacia el Sur para poder llegar al rancho (para no toparte con las montañas).

-----  
4.305 - Rancho Humano de Palmacosta (Palmacosta Human Ranch)  
-----

En el Rancho Humano de Palmacosta, sigue hacia arriba y a la izquierda para que inicie una escena. La mejor opción es la de arriba. Ahora sube y pelea hasta llegar a la puerta y posteriormente a la base.

Examina el pedestal que aquí se encuentra para cambiar la función del "Sorcerer's Ring". Entra por la puerta de la derecha y utiliza el anillo. Examina la terminal para obtener "White Silver", y luego el pedestal para activar un puente. A tu derecha está una máquina dispensadora que puede curarte totalmente y venderte ítems.

Utiliza el anillo para examinar la terminal en la parte superior izquierda. Obtendrás un "Orange Gel". Haz lo mismo con el pedestal en la parte superior derecha para extender otro puente. Aunque parezca que es un callejón sin salida, activa el anillo y recoge el "Life Bottle". Regresa y mata al enemigo que está al lado de la máquina dispensadora (en caso de que no lo hayas hecho antes), ya que te dará una "Purple Card" (Tarjeta Morada). Vuelve a utilizar tu anillo para apagar el puente de arriba, y luego cruza el de la izquierda y apágalo también. Regresa al cuarto principal.

Entra por la puerta de la izquierda y derrota al guardia para recibir la Gema de Memoria. Utiliza el anillo para encontrar un "Apple Gel" en este cuarto. Vuelve a activarlo y procede por el camino de la parte inferior izquierda. Podrás encontrar dos "Orange Gels" y un "Life Bottle" en esta zona. Regresa al cuarto principal.

Utiliza tu anillo (Sorcerer's Ring) para revelar un portal encima del pedestal. Utilízalo. Ahora sigue hacia arriba, salva el juego y entra por la puerta de la derecha. Activa el anillo y verás una chispa con una caja cerca del fondo. Empuja la caja y agarra el ítem para obtener un EX Gem Lv2. Asegúrate que el anillo esté activado y mueve la caja en la cima que tiene una chispa, y agarra el "Mage Cloak" (Genis). Con el radar examina el pedestal para hacer un puente. Crúzalo, baja las escaleras y ve la escena. Ahora tendrás una Tarjeta Roja (Red Card). Cruza el puente otra vez y desactívalo. Regresa al punto para salvar.

Toma la puerta de la izquierda para que inicie otro evento en el cual obtendrás una Tarjeta Azul (Blue Card). Sal por la derecha.

Activa el anillo y métete al portal que está al Norte del Punto para Salvar. Ahora tendrás muchos portales de los cuales elegir. Por cierto, no agarres ninguna chispa, ya que la mayoría son alarmas con enemigos. Empezando desde el cuarto en el que terminas después de tomar el primer portal, utiliza, en orden: 1.- Portal Oeste ; 2.- Portal Norte ; 3.- Portal Norte. (Recuerda activar tu anillo cada vez).

Si desactivaste todos los portales como se mencionó anteriormente habrá un camino en espiral que te lleva a un "Panacea Bottle", el cual puedes ver con el anillo. Regrésate, activa el anillo, y toma el portal del centro. Escoge regresar al camino que conecta. Salva en el Punto para Salvar, y toma el portal que está al Norte del Punto para Salvar.

Ahora los portales que debes tomar son: 1. Portal Oeste ; 2. Oeste ; 3. Sur ; 4. Norte ; 5. Norte ; 6. Oeste ; 7. Norte ; 8. Oeste. Ó, si prefieres hacerlo simple: Oeste; Oeste; Norte; Oeste; Norte; Oeste

Ve la escena, luego tendrás una pelea, y terminarás con otra escena. Después sigue a "Chocolat" y toma el portal del Norte. Ocurrirá un evento un poco más largo, luego una pelea, y finalizarás con una batalla importante.

\*\*\*\*\*

|                 |               |          |            |
|-----------------|---------------|----------|------------|
| ~ Jefe: Magnius | ~ Whip Master | ~ Bowman | ~ Recibes: |
| HP: 8500        | HP: 2300      | HP: 2100 | EXP: 739   |
| TP: 120         | TP: 60        | TP: 40   | Gald: 2124 |

Primero derrota a los ayudantes del Jefe. Para derrotar al Jefe no te desesperes, ya que bloquea constantemente. Varios de sus ataques te sacarán volando. Sin embargo, si bloqueas cuando estás a punto de caer caerás parado. Combos y hechizos son útiles.

\*\*\*\*\*

Después de la pelea iniciará otra escena. Después de está aparecerás afuera. Es tiempo de regresar a Palmacosta.

4.306 - Palmacosta

Entra a la residencia de Dorr para que inicie un evento. Cuando se halla acabado baja las escaleras para que inicie otra escena.

~ Jefa: Kilia ~ Recibes:  
HP: 10,000 EXP: 500  
TP: 400 Gald: 500

Aunque esta Jefa realiza muchos hechizos, no son muy fuertes así que no te debes de preocupar. Dado que no bloquea constantemente, puedes utilizar la fuerza bruta para derrotarla: combo tras combo. Eventualmente cambiará de forma, pero mantendrá los mismos ataques débiles, excepto que ahora serán físicos (los cuales son más fácil de esquivar) en vez de mágicos.

Al finalizar ocurrirá un evento. Escoge la opción de arriba. Recibirás un pase que te permitirá cruzar "Hakonesia Peak".

Para cuando llegues a esta parte ya deberás de ser lo suficientemente fuerte para enfrentarte al Sello del Agua, así que tu próximo destino es "Thoda Geyser", el cual puede ser accesado desde el muelle en Thoda (Thoda Dock). Dicho muelle está localizado cerca de la montaña al Este del Rancho Humano de Palmacosta, cerca de la playa.

4.307 - Thoda Dock

Este lugar se parece mucho a una Casa de la Salvación (House of Salvation). Adentro puedes subir para descansar y salvar. Después de hacerlo habla con la mujer en el mostrador para rentar un bote. Verás una escena y luego zarparás.

4.308 - Geiser de Thoda - Agua (Seal of Water - Thoda Geyser)

Al llegar sube las escaleras a la derecha y examina el pedestal. Iniciará

un evento. Pon Colette como el personaje a controlar y habla con el perro que está por el lugar. Ahora deberás de entrar a "Thoda Geysler". Para hacerlo, acércate a la piedra que está al lado de la casa.

Aún en un nivel decente, "Thoda Geysler" tiene su reto así que hay varias recomendaciones:

Desactiva todos los hechizos de Genis excepto los de trueno (Lightning y Thunder Blade). Como es un calabozo de agua, la mayoría de los enemigos son débiles a ataques eléctricos, lo cual nos lleva a la segunda sugerencia: Pon "lightning" en todos los espacios de ataque de Genis y de Kratos. Al utilizar Tiger Blade con Lloyd, tendrás un poderoso final eléctrico del combo.

Baja las escaleras y agarra el "Mermaid's Tear". Continúa bajando y sigue un poco hacia la izquierda para agarrar el "Life Bottle" y el "Circlet" (No examines el pedestal todavía). Dirígete hacia abajo y toma la salida de la derecha. Aquí agarra el "Stun Bracelet" y pelea contra el enemigo, ya que el tiene la Gema de Memoria. Abre el tesoro para encontrar otro "Circlet". Baja y entra al cuarto de la izquierda. Aquí verás una caja, y un Switch debajo de la puerta por la que entraste. Empuja la caja encima del Switch y regresa hasta el cuarto con el pedestal. Ahora baja por la puerta de la izquierda.

Esto puede ser fácil de encontrar: puedes irte por entre los dos pilares para encontrar un "White Silver" y un "Orange Gel". Regresa a la izquierda y utiliza el "Sorcerer's Ring" (anillo) para encender las dos antorchas. Están en cada uno de los lados de la grande urna. Regresa al pedestal y utilízalo para cambiar la función del anillo. Otra vez sal por la parte inferior izquierda.

Ahora que puedes expulsar agua con tu anillo, fíjate en la balanza que está enfrente de la urna. Dispara agua a la parte derecha de la balanza para bajar la puerta, pero será detenida por la caja que utilizaste para impedir que se cerrará. Una vez que esto pase, regresa hasta donde está la caja. Al final del camino hay otra balanza. Otra vez dispara agua a su parte derecha. Una plataforma se elevará justamente a la izquierda de la urna y las antorchas. Ese es tu destino, así que regresa hasta ahí.

Dirígete directamente hacia abajo desde la puerta inferior izquierda en el cuarto del pedestal. Después de hacerlo encontrarás el Punto para Salvar roto (está un poco difícil ubicarlo). Utiliza tu Gema de Memoria para salvar el juego. Ahora dirígete hacia arriba y hacia la izquierda y métete al portal.

Un evento ocurrirá después de meterte al portal. Si Colette no está en tu equipo, asegúrate de ponerla y equiparla con lo necesario (recuerda que quieres tener ataques/hechizos eléctricos).

\*\*\*\*\*

|                  |                |            |
|------------------|----------------|------------|
| ~ Jefe: Adulocia | ~ Amphitra (2) | ~ Recibes: |
| HP: 10000        | HP: 2300       | EXP: \     |
| TP: 248          | TP: 120        | Gald: \    |

Seamos sinceros. Esta batalla es difícil. Primero elimina a las ayudantes del Jefe (Amphitra). No utilices ataques de equipo hasta estar con Adulocia por sí sola.



|                 |       |  |
|-----------------|-------|--|
| Chicken         | 120G  |  |
| Juicy Meat      | 200G  |  |
| Beef Strips     | 80G   |  |
| Cabbage         | 60G   |  |
| Lettuce         | 80G   |  |
| Mushroom        | 60G   |  |
| Potato          | 50G   |  |
| Onion           | 60G   |  |
| Radish          | 60G   |  |
| Carrot          | 60G   |  |
| Barley Rice     | 60G   |  |
| Panyan          | 70G   |  |
| Roll            | 70G   |  |
| White Satay     | 200G  |  |
| Red Satay       | 200G  |  |
| Black Satay     | 200G  |  |
| Egg             | 50G   |  |
| Cheese          | 60G   |  |
| Kelp            | 40G   |  |
| *-----+-----*   |       |  |
| Typhoon         |       |  |
| +-----+-----+   |       |  |
| Masamune        | 1500G |  |
| Slicer Ring     | 1380G |  |
| Duel Star       | 1180G |  |
| Gem Rod         | 1550G |  |
| Steel Sword     | 1380G |  |
| Hydra Dagger    | 2200G |  |
| *-----+-----*   |       |  |
| Cyclone         |       |  |
| +-----+-----+   |       |  |
| Ring mail       | 1800G |  |
| Fine Guard      | 900G  |  |
| Mage Clock      | 1500G |  |
| Feather Robe    | 920G  |  |
| Iron Helm       | 1200G |  |
| Iron Gauntlet   | 1200G |  |
| Kitchen Mittens | 1000G |  |
| Paralysis Charm | 4000G |  |
| *-----+-----*   |       |  |
| Whirlwind       |       |  |
| +-----+-----+   |       |  |
| Apple Gel       | 100G  |  |
| Orange Gel      | 200G  |  |
| Panacea Bottle  | 150G  |  |
| Life Bottle     | 300G  |  |
| Holy Bottle     | 200G  |  |
| Dark Bottle     | 200G  |  |
| Magic Lens      | 10G   |  |
| Stone Charm     | 4000G |  |
| *-----+-----*   |       |  |

Si estás herido, descansa en la posada que está a la izquierda del lugar por el que entraste. También hay por lo menos tres tiendas en este pueblo, así que puedes adquirir nuevas cosas incluyendo equipo.

Sigue los escalones que están a la derecha. Sigue avanzando hacia la derecha para entrar al siguiente mapa, y sube los escalones que están al norte. A tu derecha habrá una casa grande con una niña llamada Aisha. Entra a ella y sube. Examina el pequeño objeto que está al lado de la cama para encontrar

a otro Wonder Chef, quien te ensañará "Meat Stew". Ahora sal de la casa y dirígete hacia la izquierda para regresar al área principal. sube los escalones largos hacia el Norte. Por cierto, NO salves después de subir las escaleras hasta que hayas matado al Jefe que se aproxima.

Después de la escena tendrás el control de Lloyd. Da la vuelta a la estructura grande de piedra para que inicie otro evento. Regresa a la casa de Aisha y de Linar (donde obtuviste la receta) para ver otra escena. Regresa a los escalones largos y ascienda. Después de las escenas te enfrentarás al Jefe:

\*\*\*\*\*

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| ~ Jefe: Windmaster | ~ Recibes |
| HP: 10,000         | EXP: 1325 |
| TP: 220            | Gald: 800 |

Primero asegúrate de quitar cualquier ataque que sea del elemento viento de Genis. Utiliza hechizos como "Stalagmite" al mismo tiempo que combinas con los de Lloyd y Kratos. Su ataque en el que gira puede causar mucho daño, pero lo puedes predecir y bloquear efectivamente.

Recuerda que los ataques en equipo pueden dañar enormemente al Jefe, y pueden resultar dar muchos combos al ser utilizados después de otro combo.

\*\*\*\*\*

Una vez que hayas derrotado al Jefe aparecerá una escena y tendrás el Mapa de Balacruf (Map of Balacruf). Cuando vuelvas a tener control de Lloyd regresa a la casa de Linar y, después de la escena, sal de Asgard.

Ahora que tienes el mapa de Balacruf debes de visitar dicho lugar. La ruta es hacia el Este y cruzando un puente, siguiendo el camino que ahí hay.

-----

4.402 - Mausoleo de Balacruf - Viento (Wind - Balacruf Mausoleum)

-----

Dado que hay trampas en esta zona que te quitan HP aún y cuando no estás en una batalla, asegúrate de cuidar tu HP.

Avanza hacia adentro e inmediatamente da vuelta a la izquierda para encontrar un tesoro con 1800 Gald. Después sube y ve una escena para entrar al templo.

Empieza moviéndote a la derecha. Toma el tiempo para asegurar pasar sobre los picos sin ser picado. Sube un poco y asciende por la escalera. Hay un enemigo escondido cuando salgas de la escalera, del cual obtendrás la Gema de Memoria. Regrésate al principio y toma el camino de la derecha para encontrar un "Beast Fang" un Punto para Salvar roto. Salva el Juego y sube la escalera y avanza.

Da vuelta a la izquierda en la cima y enciende la antorcha justamente arriba

de la caja utilizando el anillo (Sorcerer's Ring). Después empuja la caja por el borde. Baja y empuja la caja de tal forma que presione el Switch para hacer que deje de soplar el aire. Vuelve a subir las escaleras, pero ahora dirígete hacia el Norte. Enciende la antorcha y cruza el puente de la izquierda para regresar al principio.

Esta vez pasa los picos que te aplastan. Puedes intentar encender la antorcha que está en la cima, pero ésta se apagará. Ve hacia la izquierda y toma el camino, encendiendo las dos antorchas que están enfrente de la puerta para abrirla. Sigue el camino de abajo de las escaleras y a la derecha y hacia el fondo para encontrar una caja. Empújala al Switch y agarra el "Iron Guard" y el "Blue Ribbon". Después sigue hacia abajo y agarra el "Beast Hide" y enciende la antorcha. Puedes regresar y encender la antorcha que se apagaba con el viento, pero lo único que lograrás es recibir "sugerencias" para saber cómo solucionar un acertijo que está próximo. Las sugerencias están al lado de las antorchas.

Cuando estés listo, baja la escalera debajo de la puerta de la salida y cambia la función del anillo. Ahora atraviesa la puerta de arriba y ve una escena rápida.

Elimina a los dos enemigos que están en tu camino. La solución al acertijo es:

Primero inicia con esta combinación: 1. Rojo ; 2. Verde ; 3. Amarillo  
4. Blanco ; 5. Azul

Esto romperá la pared de la derecha. Agarra la EX Gem Lv2. Utiliza el anillo en cada ventilador para pararlos, y luego la siguiente combinación:

1. Azul ; 2. Rojo ; 3. Amarillo ; 4. Blanco ; 5. Verde

Ahora puedes acceder la parte de la izquierda. Agarra el "Blue Ribbon" y procede con la combinación final.

1. Rojo ; 2. Amarillo ; 3. Verde ; 4. Blanco ; 5. Azul

A partir de este momento es recomendado que regreses y salves el juego, ya que se aproxima un jefe. Una vez que hayas salvado, regresa a este cuarto y sal por la puerta que está al Norte para ver una escena. Asegúrate de estar utilizando a Colette.

\*\*\*\*\*

|               |            |
|---------------|------------|
| ~ Jefe: Iapyx | ~ Recibes  |
| HP: 14,000    | EXP: 1324  |
| TP: 88        | Gald: 2000 |

Esta puede ser otra batalla larga, así que no te desesperes. Notarás que la mayoría de sus ataques pegan relativamente bajo. Si estás en medio de un ataque Tech de "Tempest" los ataques no te pegarán. Tres espadaos tuyos más un "Tempest" por lo general lo dañarán y te ayudarán a evitar su ataque. También quítale a Colette todos sus ataques excepto "Angel Faeathers".

\*\*\*\*\*

Una vez que se acabe la batalla cura a todos tus personajes, tanto en HP como en TP. Regresa a la entrada para otro evento sorpresa:

\*\*\*\*\*

|                                    |                      |            |
|------------------------------------|----------------------|------------|
| ~ Jefe: Resolute Assassin (Sheena) | ~ Guardian-Lightning | ~ Recibes  |
| HP: 4,500                          | HP: 5500             | EXP: 1324  |
| TP: 164                            | TP: 400              | Gald: 2000 |

Primero ataca al ayudante de la Jefa. Es muy débil en lo que se refiere a defensa, especialmente contra ataques de agua. Después encárgate de Sheena. Si curaste a tus personajes no deberás de tener problemas.

\*\*\*\*\*

Abandona el templo cuando hayas terminado.

-----

4.403 - Fogata (Campfire)

-----

Aquí no hay mucho que hacer. Simplemente escucha. Cuando puedas, sal al Mapa del Mundo. Tu siguiente destino es el pueblo de Luin. Está al Norte de la Casa de la Salvación. De ella sigue el camino al Norte en tu mapa.

Si cruzas un puente, has avanzado demasiado, así que regrésate un poco (Nota: no me refiero al puente que utilizaste para llegar a Balacruf, sino a otro).

-----

4.404 - Luin

-----

Justamente después de entrar al pueblo inicia un evento que no puedes evitar. Procede por el camino que se va hacia arriba y síguelo hacia la izquierda para entrar al siguiente mapa. Una escena importante ocurrirá, y es igual de importante que escojas la opción de arriba. De lo contrario te irás hacia otra parte que no maneja la guía.

Ahora tendrás a Sheena en tu equipo. Sal del pueblo mediante el pueblo de la izquierda.

Ahora debes de ir al Rancho humano de Asgard (Asgard Human Ranch). Es fácil encontrarlo. Sigue el camino que te aleja de Luin, prosiguiendo hacia el Noreste. En unos instantes alcanzarás a ver el rancho, intentándose camuflar con el bosque. Cuando lo alcances, entra a él.

-----

4.405 - Rancho Humano de Asgard (Asgard Human Ranch)

~~~~~  
Ve las escenas hasta que se te dé el control de tu personaje. Cuando esto ase, sigue hacia arriba y hacia la derecha, y navega entre las cajas para encontrar un cofre que contiene "Beast Hide". Ahora entra a la base. La puerta de la derecha está bloqueada, así que utiliza la que se encuentra en la parte superior izquierda. Una escena tendrá lugar.

Al finalizar ésta, agarra el "White Robe" que está encima de ti y baja, hacia la izquierda para salvar el Juego. Procede por la izquierda, y toma el camino que te lleva a un cofre con un "Iron Bracelet". De aquí incorp[orate al camino primario y ve una escena. Cuando se acabe abandona el rancho hacia la izquierda. Regresa a Luin.

~~~~~  
4.406 - Luin  
~~~~~

Una pequeña escena. Después de verla ve a la izquierda y regresa al mapa del Mundo.

Es tiempo de ir a Hima, ubicado después del puente que está al Oeste. Sigue el camino del Oeste hasta que se acabe y, cuando eso pase ve hacia el Sur. Sigue el borde de las montañas por la derecha hasta que veas un camino de tierra, el cual te llevará a Hima.

~~~~~  
4.407 - Hima  
~~~~~

Cuando entres al pueblo sigue el camino para entrar al primer edificio, el cual es la posada. Adentro dirígete al cuarto de la derecha para salvar en el Punto para Salvar y examina la olla que está en la parte superior del cuarto. El "Wonder Chef" aparecerá, enseñándote como hacer "Risotto". Ahora sal y compra el equipo que puedas costear. Habla con la mujer que está en la escalera para un evento.

Toma el camino que está detrás de la casa para ver otra escena. Deberás de recibir la "Desian Orb". Con esto, regresa al Rancho Humano de Asgard.

\*-----\*  
| Crimson Canyon |  
+-----+  
| Apple Gel | 100G |  
| Orange Gel | 200G |

Panacea Bottle	150G	
Life Bottle	300G	
Holy Bottle	200G	
Magic Lens	10G	
Sinclair	2100G	
Moon Robe	1400G	
Tartan Ribbon	1600G	
Iron Bracelet	800G	
Leather Cape	400G	

\*-----+-----\*

~~~~~

#### 4.408 - Rancho Humano de Asgard (Asgard Human Ranch)

~~~~~

Cuando entres al rancho examina la piedra grande que está enfrente de ti. Ahora tendrás acceso al rancho. Una batalla y luego una escena.

Ahora tendrás que dividir tu equipo en dos. Ambos tendrán que pelear, pero el juego se asegurará que estén mas o menos nivelados. La recomendación es que dejes a tus personajes más fuertes con Lloyd, entre ellos a alguien que cure.

Como el equipo de Lloyd, toma el camino de la puerta superior izquierda. Avanza hasta que encuentres el "Cleric's Hat". En el siguiente cuarto a la izquierda, regrésate y agarra los "Pellets y el "Lamellar Leather". Al frente de la pantalla y a la izquierda está la terminal. Examínala y escoge apagarla. Regresa al cuarto principal.

Salva tu juego y sal por la puerta inferior izquierda. Examina el pedestal para cambiar la función de tu anillo (Sorcerer's Ring). Corre y toma el camino de la izquierda para subirte a la rampa transportadora. A tu izquierda verás seis cilindros brillando. Debes de destruir los tres que puedes alcanzar con tu anillo mientras te mueves con la rampa. Cuando lo hayas hecho baja y da la vuelta en el fondo del camino.

Ve y mata al soldado que está caminando sin propósito alrededor del cofre. Está cargando la Gema de Memoria para este calabozo.

Tu objetivo aquí es el mismo que del otro lado. Párate sobre la rampa y utilízala para destruir los restantes tres cilindros. Después sube por la escalera y asciende por la rampa transportadora que ahora deberá de estar detenida. Agarra el cofre que está al lado de la puerta del Norte para un "EX Gem Lv2", y luego abre la puerta.

Utiliza la Gema de Memoria para salvar tu juego e intenta utilizar el portal. Cambiarás de equipo.

Ahora que eres el otro equipo, hay una salida por la parte inferior derecha del cuarto. Utilízala. Pelea una batalla y sal por la puerta de abajo. El guardia se ha movido, así que métete entre la pequeña apertura que está entre las cajas de la derecha. Empuja la primera caja que te encuentres dos paneles hacia la derecha, y luego regrésala a donde estaba. Ahora agarra la caja de la parte superior derecha, jálala hacia abajo una vez, posicónate arriba de ella y empújala hacia abajo una vez más.

Ahora dirígete hacia su izquierda, jálala a la izquierda una vez, corre a su derecha y empújala a la izquierda. Ahora puedes mover el bloque de la parte superior derecha hacia abajo dos veces y salir por la puerta.

Avanza. Agarra la "Tarjeta de la Tierra" (Card of Earth) del cofre. Párate cerca del panel en el piso y examínalo. La puerta se moverá. Entra al cuarto de la izquierda para presenciar una escena rápida. Sal por la puerta de la izquierda. Recoge el "Stun Charm" y activa el panel. Regresa al cuarto de la derecha y abandona el lugar por la salida del Sur.

De aquí ve hacia abajo y luego a la izquierda. Pelea contra el robot en el cuarto y activa el Switch. Ahora regresa hacia abajo y haz la misma cosa, excepto que te irás a la derecha en la intersección. Pelea contra otro robot y activa el panel. Cuando lo hayas completado volverás a tener el control de Lloyd.

Salva y entra al portal. Iniciará otra escena y, después,

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Kvar	~ Energy Stone (2)	~ Recibes
HP: 10,000	HP: 5500	EXP: 2280
TP: 340	TP: 100	Gald: 3795

Encárgate primero de los robots. Kvar estará haciendo su ataque de relámpago mientras haces esto, pero una vez que hayas derrotado a los robots podrás pegarle en su cabeza con tus mejores combos para alentarlo. Casi nunca bloquea, por lo cual puedes mantenerte siempre a la ofensiva.

\*\*\*\*\*

Al terminar la batalla verás algunas escenas y regresarás a Asgard. Abandona el lugar y dirígete a Hima, hacia el Noroeste.

-----

4.409 - Hima

-----

Entra y métete a la posada para ver un evento. Recibirás la Llave para la Torre de Mana (Tower of mana). Ya no hay más que hacer, así que sal del pueblo. Regrésate al puente que está enfrente de Luin y, cuando lo cruces, deberás de ver unas montañas. Estas montañas impiden ver la Torre de Mana, tu destino. Ve hacia ellas por el lado derecho y, detrás de ellas verás la Torre. Métete a ella.

-----

4.410 - Torre del Maná (Tower of Mana)



Sube la escalera en espiral y entra por la puerta que está en la cima. Toma la puerta del Oeste y agarra el "EX Gem Lv2" y el "Iron Mail". Procede por el puente mágico que está a la izquierda para un evento que te cambiará de vuelta al equipo de Lloyd.

Sube un poco y utiliza el "Memory Gem" en el Punto para Salvar roto, y salva el juego. Cruza el puente de la izquierda y sigue un patrón de "Z" hacia arriba para encontrar al otro equipo. Una vez juntos métanse al portal para que inicie una batalla:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Iubaris	~ Recibes
HP: 16,800	EXP: 2650
TP: 1500	Gald: 2500

Este Jefe no tiene ayudantes, así que enfócate en él desde el principio. "Tempest" y "Psi Tempest" ayudan bastante, al igual que la mayoría de los ataques de Genis. Utiliza tus ataques más fuertes, ya que tiene bastante HP.

\*\*\*\*\*

Tendrás que abandonar la Torre manualmente. Cuando llegues al cuarto principal, examina el librero que está en la esquina superior izquierda. Al hacerlo recibirás el libro que te permite curar. Al abandonar la torre iniciará otra escena.

-----

#### 4.411 - Fogata (Campfire)

-----

Acudes aquí para ver una escena importante. Aunque pienses que tu siguiente destino es "Hima", realmente debes de acudir a "Lake U Macy".

"Lake U Macy" se encuentra al Sudeste de la Torre de Mana. Puede ser fácilmente localizado si sigues el camino hasta la mitad de Luin y "Hakonesia Peak", y luego procedes hacia el Noreste. Se parece a un lago escondido entre una montaña y varios árboles.

-----

#### 4.412 - Lago U Macy (Lake U Macy)

-----

Entra al lago para ver una escena breve. Con la nueva información debes de regresar a "Thoda Geyser" (Debes de ir a Thoda Dock para llegar a Thoda Geyser).

-----  
4.413 - Thoda Geyser  
-----

Lo que tienes que hacer es simple. Dirígete a donde estaba el Jefe contra el que peleaste la vez pasada que estuviste aquí. Sigue el camino mágico y entra a la cueva para encontrar el portal que te llevará hasta dicho lugar. Salva antes de entrar, y de preferencia ten bien equipada a "Sheena". Después de entrar al portal iniciará una escena:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Undine	~ Recibes
HP: 13,000	EXP: 2110
TP: 320	Gald: 765

La Jefa será difícil si tu nivel es bajo. Debido a que utiliza hechizos constantemente, enfócate en atacarla y no te preocupes mucho en defenderte y bloquear sus ataques. En lo que se refiere a Genis, mantén desactivados todos sus hechizos excepto por "Thunder Blade". Por otro lado, Sheena no debe de utilizar la Tarjeta de Agua.

\*\*\*\*\*

Después de la escena abandona "Thoda Geyser" y regresa a "Lake Umacy".

-----  
4.414 - Lago Umacy (Lake Umacy)  
-----

Un evento ocurre automáticamente cuando entras a "Lake Umacy". Después de esto Rain debería de aprender el hechizo "Resurrection" y obtener el título de "Grand Healer". Ahora es tiempo de abandonar "Lake Umacy".

Se te dará a escoger entre si regresar a "Balacruf Mausoleum" y a "Triet Ruins" para obtener a Sylph y a Efreet. Sin embargo, los puedes obtener más adelante. También puedes ir a la casa de Dirk para recibir un "EX Gem Lv3", pero esto tampoco es muy importante.

Mejor dirígete directamente a "Hima" (Si haces algo de lo anterior también tendrás que ir a Hima para continuar).

-----  
4.415 - Hima  
-----

Lo primero que debes de hacer es entrar a la posada. Un evento ocurrirá en el cuarto solitario que está al subir las escaleras. Abandona la posada y dirígete hacia la colina que está detrás, y ve otra escena en la cima.

Después de esto puedes hablar con todos, pero la única persona con la que es necesario que lo hagas es con Colette. Escoge la opción de abajo, y automáticamente recibirás el "Assassin's Ring" - Anillo de Asesino.

Regresa a la posada y salva el juego. Luego vuelve a la colina y verás otra escena. En esta ocasión no importa a quién escojas.

#### 4.416 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)

Aquí solamente hay un camino, así que no te deberías de perder. Al final del camino utiliza el portal y prepárate para una escena larga y luego un evento.

```
*****
~ Jefe: Remiel                ~ Recibes
  HP: 16,000                  EXP: 2795
  TP: 258                     Gald: 1840
```

Dado que este Jefe no bloquea mucho no tendrás problemas para atacarlo. Sin embargo, sus ataques pueden dañarte bastante. Si ves que un hechizo se empieza a formar alrededor de ti, empieza a correr para intentar evitar el mayor daño posible. Recuerda que Rain ya debe de saberse el hechizo para revivir a los personajes.

```
*****
Otra escena y de nuevo una pelea.
```

```
*****
~ Jefe: Kratos                ~ Recibes
  HP: 22,500                  EXP: 3739 (+-)
  TP: 1500                    Gald: 2900
```

En esta ocasión Kratos es tu enemigo. Para decirte la verdad, realmente no importa si ganas o pierdes esta batalla, ya que los eventos que siguen no cambiarán. En esta batalla bloquear puede ser la diferencia entre ganar o perder. Sin embargo, la técnica a seguir es siempre estar a la ofensiva.

Si le ganas a Kratos recibirás el "EX Gem Lv3".

\*\*\*\*\*

Cuando creías que no podía haber más, resulta que sí puede:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Yggdrasil	~ Recibes
HP: 40,000	EXP: -
TP: 3000	Gald: -

Esta es una de esas ocasiones en las que quizá odiarás al Juego. Es imposible ganarle a este Jefe. Date cuenta que tiene 40,000 HP y 3000 TP. Por esta razón, evita utilizar ítems, ya que los gastarás para nada. Por cierto, la batalla se acabará si pasan más de dos minutos, el Jefe te derrota, o le haces cierta cantidad de daño al Jefe. Como mencioné, no se le puede ganar.

\*\*\*\*\*

Otra larga escena... Continúa leyendo para iniciar la nueva sección.

-----

#### 4.417 - Sylvarent Base

-----

Cuando tengas control de Lloyd, dirígete hacia la derecha y hacia arriba para entrar por la puerta de la derecha justamente después de una batalla. Cerca estará una máquina dispensadora que sirve para que te recuperes. Ya que estés listo, ve al Este, salva tu juego, y pasa por la puerta para resolver un acertijo.

Primero examina el pedestal para cambiar la función de tu anillo (Sorcerer's Ring). Ve a las escaleras que están a la izquierda y luego baja.

Mira la caja café más cercana a las escaleras. Empújala un espacio hacia la izquierda y luego uno hacia abajo. Corre a la derecha y llévate la caja que ahí se encuentra para ponerla a la derecha de la primera caja que moviste. Esto completará un paso que te permite llegar a la caja gris.

Ahora sube, empuja la caja gris por el borde de la derecha, y vuelve a bajar. Agarra la caja gris y empújala al espacio que está a la derecha del panel azul, entre los dos cofres y la parte elevada debajo de ella.

Ahora trae ambas cajas cafés, una a la vez. Crea un puente entre la parte elevada que puedes acceder mediante la parte baja de la escalera, y la parte elevada debajo de los dos cofres. Hecho esto podrás subir la escalera e ir a los cofres para recoger un "Straw Hat" y un "EX Gem Lv2". Regresa a abajo.

Olvidate de las cajas cafés; agarra la gris y ponla encima del panel azul.



En este lugar también puedes encontrar materiales para curar que son más poderosos. Son caros, pero si los puedes costear te recomiendo que los compres.

Ahora sube las escaleras que están en el centro. Da vuelta a la derecha y avanza a la siguiente sección en la cual hay varias mansiones.

Entra la segunda (de la izquierda) y sube las escaleras. En la parte izquierda de este pasillo hay un objeto que puedes examinar para volver a encontrar al Wonder Chef. Ahora aprenderás "Fruit Cocktail". Sal de la casa y regresa por la izquierda.

Si ya estás listo, dirígete hacia arriba e intenta entrar al castillo para que inicie una escena. La iglesia está a la izquierda. Ve a ella para ver una escena más. Sal de ella y entra al castillo.

Una vez que estés en el castillo, sigue hacia la izquierda y luego dos series de escaleras para encontrar una puerta adicional. Intenta entrar al cuarto con las dobles puertas para ver una escena. Escoge la opción de arriba. Ahora sal del castillo y de vuelta a la iglesia. Una vez que tengas a Zelos regresa al Mapa del Mundo. Verás un gran puente hacia el Norte. Dirígete a él.

```
*-----*
|Belteon                |
+-----+-----+
| Apple Gel             | 100G |
| Lemon Gel             | 1000G |
| Orange Gel           | 200G |
| Pineapple Gel        | 1200G |
| Melange Gel          | 500G |
| Panacea Bottle       | 150G |
| Life Bottle          | 300G |
| Anti-Magic Bottle    | 1000G |
| Flare Bottle         | 1000G |
| Guard Bottle         | 1000G |
| Acuity Bottle        | 1000G |
| Syrup Bottle         | 1000G |
| Holy Bottle          | 200G |
| Dark Bottle          | 200G |
| Magic Lens           | 10G |
| Poison Charm         | 4000G |
| Paralysis Charm      | 4000G |
*-----+-----*
| Axios                |
+-----+-----+
| Nimble Rapier        | 2800G |
| Ogre Sword           | 3000G |
| Ray Thrust           | 3000G |
| Cool Orbit           | 2250G |
| Silver Sword         | 2600G |
| Card of Fire         | 2700G |
| Card of Earth        | 2400G |
| Francesca            | 3200G |
*-----+-----*
| Trupelos            |
+-----+-----+
| Splint Mail          | 3000G |
| Elven Protector      | 3000G |
| Druid Cloak          | 2700G |
```

Misty Robe	2200G
Straw Hat	1000G
Striped Ribbon	1400G
Gold Circlet	1000G
Omega Shield	1600G
Claw Gauntlet	1000G
Lapis Bracelet	1400G
Heavy Boots	3000G

\*-----+-----\*

~~~~~

4.503 - Puente de Tethe'alla (Tethe'alla Bridge)

~~~~~

Después de la escena intenta atravesar el puente. Aunque parezca que nunca vas a llegar al otro extremo, no te preocupes. Ya que estés del otro lado dirígete hacia el Norte para entrar al pueblo de Sybak.

~~~~~

4.504 - Sybak

~~~~~

Un evento iniciará. Puedes realizar más compras. Si te falta dinero, pon a Zelos como tu personaje y habla con las mujeres del pueblo para recibir algunas cosas.

Ingresa al edificio de arriba. Entre los dos librereros de la pared superior hay un objeto interesante (es el Wonder Chef, quien te enseñará a cocinar "Fried Rice". Sal de la biblioteca y camina hacia la izquierda. El edificio grande es una academia. Entra a él. En la escena Colette recibirá el título de "Ill-Fated Girl".

El hombre con el que tienes que hablar es el que está a la izquierda del mostrador con el equipo. Habla con él para iniciar una escena; regresa a la academia de investigación. Abre la puerta del Oeste, y después de la segunda puerta que pases iniciará otra escena. Con Lloyd, regresa al cuarto principal. En el evento recibirás un mapa. Abre la puerta escondida para salir de aquí. Regresa a "Tethe'alla Bridge".

\*-----+-----\*

Student Mart	
--------------	--

+-----+-----+

Apple Gel	100G
Lemon Gel	1000G
Orange Gel	200G
Pineapple Gel	1200G
Melange Gel	500G
Panacea Bottle	150G
Life Bottle	300G
Syrup Bottle	1000G

Holy Bottle	200G	
Dark Bottle	200G	
Magic Lens	10G	
*-----+-----*		
Student Supplies		
+-----+-----+		
Ogre Sword	3000G	
Kotetsu	3300G	
Ray Thrust	3000G	
Mythril Ring	3400G	
Aqua Brand	3600G	
Battle Ax	3600G	
Pointed Hat	1300G	
Bridal Gloves	1200G	
*-----+-----*		

~~~~~

4.505 - Puente de Tethe'alla (Tethe'alla Bridge)

~~~~~

Inicia el retorno por el puente e iniciará una escena una vez que hayas llegado a su extremo opuesto. Después de la batalla, toma a tu equipo y dirígete a "Tethe'alla".

~~~~~

4.506 - Montañas Fooji (Fooji Mountains)

~~~~~

Después de un evento rápido, regrésate por el camino que utilizaste la primera vez. Nada ha realmente cambiado, a excepción de los enemigos, así que asegúrate de salvar cuando llegues a la cima. Ahora dirígete hacia el Norte y ve la escena. Después, claro...

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Pronyma	~ Recibes
HP: 18,500	EXP: 3000
TP: 750	Gald: 1500

Este Jefe es un ejemplo de cuando una buena técnica ofensiva funciona bien. Si tu y Zelos le hacen combos constantemente, rara vez logrará atacarte. Por si no fuera poco, sus ataques no te dañarán mucho. Una nota es que utiliza el "beast tech", así que si te empuja hacia atrás, recuerda presionar rápidamente el botón <X> para corregir esto y reanudar los ataques. Realmente no deberías de tener ningún problema.

\*\*\*\*\*

Al finalizar el siguiente evento, otra vez desciende la montaña. Ahora regresa a Meltokio.

~~~~~  
4.507 - Meltokio  
~~~~~

Aquí habrá una escena rápida, y una introducción a tu siguiente destino.

~~~~~  
4.508 - Drenajes de Meltokio (Meltokio Sewers)  
~~~~~

Este lugar es un gran rompecabezas. Inicia siguiendo el camino al pedestal y cambia la función de tu "Sorcerer's Ring". Ahora tienes la habilidad de encoger. Los paneles azules te regresarán a tu tamaño normal, y también ten cuidado con los enemigos cuando eres pequeño (se verán mucho más grande). De todas maneras, encógete y cruza la telaraña y sube las escaleras. En la cima asegúrate de matar al enemigo que tiene la "memory gem" para este calabozo.

El camino te lleva a una intersección. Baja la escalera, y busca detrás un cofre escondido que está difícil de ver. Ábrelo para obtener un "spirit ring" y regresa a las escaleras. Súbelas y luego sigue hacia la derecha. Habrá una escena rápida. Cuando se termine, abre la caja y agarra el Ex Gem Lv3. Ahora vuelve a subir la escalera dos veces y avanza para otro evento rápido.

Primero podrás notar el pequeño hoyo en la pared al lado del compactador de basura. Encógete y métete adentro de él. Ten cuidado con el enemigo, agarra el "Great Ax" y salte. Cuando hayas regresado a tu tamaño normal, examina los controles a la izquierda del compactador de basura, y expulsará un bloque. Agárralo y jálalo hacia abajo hasta que llegues al fondo. Tendrás que darle la vuelta y empujarlo. Avientalo por el borde al fondo con el que ya está alineado. Notarás que hay una apertura a la derecha de la pared también. Haz otro bloque y empújalo hacia ahí. Finalmente, de las tres aperturas en el lado izquierdo, empuja el tercer (y último) bloque de la que está en el centro.

Después de eso, regresa y baja las escaleras hasta que llegues a donde abriste el cofre. A tu derecha superior notarás que el camino ya está completo, así que encógete y crúzalo. Gira la rueda azul para abrir la puerta azul. Regrésate y atraviesa dicha puerta.

Una vez que has pasado por la puerta, encontrarás el Punto para Salvar directamente adelante de ti. Salva tu juego. Ahora dirígete a la izquierda y baja los escalones. Hay una caja café en el agua aquí. Trépatte en ella y regresa al primer mapa (Debes de estar encogido para meterte en ella). Gira la rueda roja y regrésate. En vez de regresar por la puerta azul, ve a la cima, a la derecha del compactador de basura está la puerta roja;

atraviésala.

Ahora estás en el techo de otra zona. Empieza creando un bloque en el nuevo compactador de basura. Inicia empujándolo por el camino que va por la parte superior del mapa. El truco está en llegar a la esquina:

Empújalo directamente al panel de la esquina y encógete. Cruza la telaraña y toca el panel azul para volver a crecer. Ahora jálalo un panel hacia la nueva dirección, encógete, y regresa por la telaraña. Regresa a tu tamaño normal y continúa empujándolo en la nueva dirección.

Solamente necesitas hacer esto hasta que llegas a una esquina en la que no hay telaraña. Solamente empujalo por la esquina de la derecha. Deberá de caer y conectarse con el camino "roto" que estaba debajo. Ahora llega a ahí, regresa por la puerta al primer mapa y entra a la puerta azul que habías abierto previamente. Ahora mientras te diriges al punto para salvar, baja por los escalones de la derecha. Empieza a cruzar el pequeño pasillo en el lado derecho de la pared. Llegarás a una pared si sigues derecho, así que toma la primera vuelta a la izquierda. Sube la escalera y encógete para pasar entre los barrotes. Abre la puerta a la jaula y regrésate hasta la puerta roja que te lleva al techo.

Una telaraña nueva ha aparecido donde antes no había una, así que crea un bloque y llévalo a donde tiraste el otro con anterioridad, pero ahora empujalo hacia la siguiente esquina, y luego otra vez hacia la derecha. Empújalo fuera de este lado y hacia la derecha para que caiga justamente al lado de la jaula. Regrésate a la jaula (esta vez puedes tomar el camino cerca del Punto para Salvar, ya que ya abriste la puerta).

Cuando llegues a ella, empuja el bloque al switch cuadrado y el puente se moverá. A pesar de que el puente ya apareció, debes de regresar al techo ya que este está roto. Crea un último bloque y empujalo a la última esquina. Ahora empujalo fuera del lado derecho. Claro, regresa al punto para salvar, toma la derecha y pasa la jaula, y sube las escalera para llegar a donde el bloque roto te está esperando.

Antes de moverlo, asegúrate de encogerte y meterte al pequeño hoyo en la pared, agarra la "EX Gem Lv1" y salte. Ahora empuja el bloque fuera del borde que está justamente al Sur del panel azul. Ahora finalmente puedes cruzar el puente. Hazlo, y luego encógete y llega al Switch amarillo, gíralo, y regresa. Salva tu juego y procede por la puerta amarilla que acabas de abrir.

Ahora solamente te resta ir hacia la izquierda, abrir la caja para obtener 2500 Gald, baja los escalones y dirígete hacia arriba. Encontrarás un camino que te lleva por la cascada, y requiere que te encojas. Cuando llegues al otro lado, prepárate para otra escena. Ahora una pequeña batalla. Un evento, y luego sube por las escaleras. El cofre aquí es otro enemigo opcional; ábrelo y pelea contra él.

\*\*\*\*\*

~ SubJefe: Fake  
HP: 2800  
TP: 250

~ Recibes  
EXP: -  
Gald: -  
Elixir

Una vez más, los ataques físicos son inofensivos para esta cosa. Simplemente

utiliza tu tiempo comandando a Genis para que utilice sus hechizos más poderosos, al igual a Zelos si es que lo estás utilizando. Raine, por otro lado, podrá utilizar Photon. Lloyd descansará en esta batalla, pero realmente no está difícil. Recibes un Elixir al derrotarlo.

\*\*\*\*\*

Ahora sube y abandona el drenaje.

-----

4.509 - Meltokio

-----

Tu destino, el laboratorio, está a la derecha de los escalones principales del pueblo, al cruzar la puerta. Adentro ve la escena. Ahora sal y sube por la escalera principal del pueblo, y luego los que te llevan al área del castillo. Dirígete en el mapa a la derecha de todas las mansiones. La de Zelos es la segunda de la izquierda. Adentro ocurrirá una escena. Habla con el mayordomo y elige la primera opción, y luego otro evento. Regresa al "Elemental Research Laboratory" (el laboratorio) y después de la escena abandona Meltokio.

Para salir, regresa al drenaje. Afortunadamente ahora tienes la opción de "Quick Jump" (saltar la zona) y evitar recorriendo todo otra vez. Ahora que estés en el mapa, ve al puente de Tethe'alla.

Explicación del Control de Carga Elemental (Elemental Cargo Control):

Botón <A>: Avanzar

Botón <B>: Embarcar / Desembarcar

Palanca de Control : Hacia la derecha o izquierda dará vueltas.

Palanca (Stick) <C>: Hacia arriba o hacia para moverte en esa dirección

-----

4.510 - Puente de Tethe'alla (Tethe'alla Bridge)

-----

Cuando entres, dirígete a la derecha para un evento corto. Sube la escalera y habla con Kuchinawa para abordar el bote. Ahora cruza el océano y el muelle, y regresa a Sybak. El muelle, si es que tienes problemas encontrándolo, está a la derecha del puente.

-----

4.511 - Sybak

-----

Después de una escena, regresa al camino secreto del sótano de la facilidad. Es el hoyo que está a la izquierda de la sección de la facilidad, en caso de que se te haya olvidado. Habla con Katie, y adentro te dirá tu siguiente destino. Sal mediante la salida secreta otra vez y regresa al mapa del Mundo.

El bosque de Gaoracchia (Gaoracchia Forest) está ubicado al Noreste de Sybak. Ve a él.

~~~~~  
4.512 - Bosque de Gaoracchia (Gaoracchia Forest)  
~~~~~

Una cosa que debes de tener en mente en este bosque es que te encontrarás constantemente con flores que te realizarán "uppercut". Cuando te lancen al aire, presiona el botón <X> para caer parado.

Cuando entres iniciará una batalla. Después sigue hacia arriba y cambia la función del Sorcerer's Ring en el pedestal. La luz puede ser utilizada para derretir las hiedras. Toma el camino de la derecha en la intersección. Sigue hacia la derecha, y quédate sobre el parche de flores por un poco. Date cuenta que recarga tu barra de luz. Cuando esté llena, sigue hacia arriba. Podrás ver parte de un cofre cubierto por las hiedras en este camino; utiliza tu anillo para quemar las hiedras y acceder al Phoenix Rod. Ahora avanza hacia la derecha. Sigue por el camino hacia abajo y te darás cuenta que hay una gran hiedra en el lado derecho. Disuélvelo y agarra el "Witch's Robe". Ahora disuelve las hiedras que están arriba de ti y sigue hacia la derecha. En el camino, descubre el cofre para obtener el "Angel Bracelet". Continúa un poco hacia abajo y toma el primer camino de la derecha.

Aquí recarga tu luz, y disuelve la hiedra que bloquea el camino. Asegúrate de derrotar al enemigo que está al lado de la hiedra para agarrar la "memory gem". Ahora sigue hacia abajo, y hacia el Sudoeste por la hiedra. Llegarás a otra intersección. Ahora dirígete al Sudeste y revela el cofre junto al camino. No puede ser abierto ahorita, pero cuando tengas un arma más poderosa puedes regresar. Continúa para bajar hacia el camino, ignorando la brecha a la izquierda hasta que llegues al Punto para Salvar. Ahora salva tu juego y toma una decisión:

- a) Continuar por el camino y NO enfrentarte a un Jefe difícil. Si no derrotaste al "Sword Dancer" en Ossa Trail, tienes que escoger esta opción a fuerza. Continúa leyendo después de que se termina el punto b).
- b) Si derrotaste al "Sword Dancer" en Ossa Trail, tendrás la oportunidad de luchar contra el segundo Sword Dancer. Es un jefe bastante difícil, así que te recomiendo que no intentes pelear contra él si tu nivel es inferior a 36.

En caso de que sí quieras luchar, regresa a la intersección de arriba y toma el camino de la izquierda (al que te dije que no le prestaras atención). Habla con la calavera oscura, y escoge la opción de arriba para que inicie la pelea:

\*\*\*\*\*

~ Jefe Opcional: Sword Dancer 2  
HP: 33,333  
TP: 4444

~ Recibes  
EXP: +- 8568  
Gald: 15,000  
Yasakani Jewel

Este Jefe golpea fuerte, y tus ataques no. Recomiendo que utilices el ítem All Divide. Hará la batalla más larga, pero sus golpes no te harán tanto daño. Sin embargo, no es necesario que tengas el All Divide. Recomiendo un equipo de Lloyd, Genis, Raine, y Zelos. Entra al menú de estrategia de cada personaje y ponlos como a continuación:

Genis - Attack Freely, At Once, Don't Pursue

Raine - Attack Freely, Heal, Don't Pursue

Zelos - Attack Freely, Heal, Skills/Magic

\* Quita todos los hechizos de Genis, a excepción de "Spread".

Ahora entra a la batalla. Todo mundo estará bien con lo que está haciendo. Como Lloyd, tú tienes dos objetivos principales. Llenar tu barra de "Unison", y asegurarte que los demás tengan suficientes TPs. Con suerte tendrás por lo menos 10 Pineapple Gels. Bloquear es muy importante al incrementar tu barra de Unison, morirás con una ola de ataques, es lo más seguro. Así que predícelos y bloquéalos. Lloyd dañará muy poco, pero eso está bien, ya que el propósito principal es que ayudes en los ataques de Unison de Genis. Mi recomendación es la siguiente: Lloyd - Tiger Slash para los botones derecho e izquierdo, Genis - Raging Mist para todos, Raine - Photon para todos, y Zelos - Lightning para todos. El Lightning y Tiger Slash terminarán con poderosos combos y el Photon y Raging Mist realizarán una cantidad grande de daño. Mantén esta estrategia hasta que lo derrotes.

\*\*\*\*\*

Recibirás una Yasakani Jewel al derrotarlo. Regresa al Punto para Salvar y salva tu juego.

Desde el Punto para Salvar dirígete hacia abajo. Iniciará una escena, y después de esto, una batalla:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Convict  
HP: 12,000  
TP: 320

~ Recibes  
EXP: 2250  
Gald: 1500

Si derrotaste al Sword Dancer 2, entonces este Jefe no se te hará difícil. De todas maneras, sigue la siguiente estrategia. Sus ataques son muy lentos y débiles. Tus combos lo golpearán seguido, ya que no bloquea mucho. Mantenlo entretenido mientras Genis lo ataca con magia, y después de uno o dos ataques de Unison lo derrotarás.

\*\*\*\*\*

Después de la batalla, se testigo de un evento rápido y toma la salida inferior para regresar al Mapa del Mundo. De aquí, el único lugar al que realmente puedes ir es Mizuho, a unos pasos del bosque.

4.513 - Mizuho

Ocurrirá un evento cuando arribes. Una vez que termine, entra a la casa en el centro del pueblo. Después una escena, en la que recibirás el título de "Gentle Idealist". Ahora entra a la casa del Jefe y examina el objeto de madera que está hacia arriba de la puerta. El "Wonder Chef" aparecerá y te enseñará una receta de "Ramen". Ahora sal de la casa.

Hacia la izquierda del camino que lleva a la casa del Jefe hay un lugar para comprar armas. Asegúrate de actualizarte a lo mejor que puedas comprar. También compra un "Mizuho Potion". Mantenla en tu inventario, ya que te ahorrará el tiempo de salir de un calabozo y regresando a aquí en una ocasión posterior.

Abandona Mizuho y vuelve a entrar al bosque.

```
*-----*
|Toyama          |
+-----+-----+
| Apple Gel      | 100G |
| Lemon Gel      | 1000G |
| Orange Gel     | 200G |
| Pineapple Gel  | 1200G |
| Melange Gel    | 500G |
| Mizuho Potion  | 1000G |
| Magic Lens     | 10G |
| Shiden         | 4000G |
| Shuriken       | 4000G |
| Spell Card     | 1350G |
| Card of Water  | 1600G |
| Card of Earth  | 2400G |
| Card of Fire   | 2700G |
| Card of Lightning | 3500G |
| Card of Wing   | 3800G |
| Manji Seal     | 10000G |
| Water Spider   | 5000G |
| Drain Charm    | 4000G |
*-----+-----*
```

4.514 - Bosque de Gaoracchia (Gaoracchia Forest)

Todo lo que tienes que hacer es subir y tomar el camino de la derecha hacia el Mapa del Mundo.

De aquí cruza el puente y avanza a la aldea de Ozette (estará escondida por los árboles).

-----  
4.515 - Ozette  
-----

Sube el camino y luego dirígete a la izquierda. Baja los escalones a la izquierda y métete a la posada. Examina el perico a la derecha del contador para que aparezca el "Wonder Chef" quien te enseñará como hacer Tenderloin.

La tienda de equipo es una casa en la parte superior derecha, en caso de que necesites una armadura más fuerte.

Haz Colette tu personaje y encuentra los dos perros en este pueblo.

Ahora ve a la parte inferior derecha del pueblo y toma el camino. Una escena ocurrirá. Una vez que se acabe, sal de la casa de Presea y toma el camino de la izquierda que sale del pueblo.

Aquí afuera, el único lugar al que posiblemente podrás ir, es a la casa de Altessa, así que hazlo.

-----  
4.516 - Casa de Altessa (Altessa's House)  
-----

Lo único que debes de hacer aquí es ver una escena. Después sal. Ahora tu objetivo es ir a la mina. Empieza por pasar a través del otro lado de Ozette. De regreso en el mapa, en vez de cruzar el puente ve a la derecha y sigue la tierra hacia el Noreste. Eventualmente llegarás a un muelle, donde tomarás tu barco.

Ve casi directamente hacia al Norte, con un poco hacia el Este. Es fácil localizar el muelle en tu mapa; presiona izquierda o derecha en el pad direccional. El muelle está ubicado en la punta más baja de la tierra y en la parte inferior derecha de tu mapa. Justamente al final de la gran península. No deberá ser difícil encontrarla.

Después de desembarcar, dirígete hacia el Norte, volteando hacia la izquierda al acercarte a las montañas. La entrada a la mina estará visible, así que entra a ella.

-----

4.517 - Mina del Valle de Toize (Toize Valley Mine)

~~~~~  
Tan rápido entres iniciará un evento y, naturalmente, surge un problema que lleva a una batalla:

\*\*\*\*\*

|                        |                    |             |
|------------------------|--------------------|-------------|
| ~ Jefe: Defense System | ~ Auto Repair Unit | ~ Orbit (2) |
| HP: 12,000             | HP: 5500           | HP: 3000    |
| TP: 100                | TP: 0              | TP: 500     |
| ~ Guard Arm (4)        |                    | ~ Recibes   |
| HP: -                  |                    | EXP: 4310   |
| TP: -                  |                    | Gald: 1600  |

Este Jefe es un Jefe extraño, principalmente porque tiene muchas cosas, y hacia tiempo que no peleabas contra un Jefe con súbditos. Primero ataca a los Orbits y Auto Repair Unit, ya que son los más fáciles en destruir. El Auto Repair Unit se revivirá después de un tiempo, así que trata de hacerle el mayor daño posible al Defense System antes de que se reviva. Los Guard Arms realmente no son enemigos, son solamente cosas que te atacan mientras estás golpeando la puerta. No deberían de ser mucho problema, así que enfócate en el Jefe principal.

\*\*\*\*\*

Una vez que hayas deshabilitado al Jefe, regresa hasta donde peleaste contra él. Abajo en las vías, escondida detrás de un vagón en la parte inferior izquierda hay un cofre que contiene un EX Gem Lvl. Después entra a la mina.

Arriba y a la derecha verás un switch y una plataforma en movimiento. Si te paras en el borde verás una plataforma elevada con un dibujo de una flecha apuntando a la izquierda. Tu objetivo es pegarle con tu Sorcerer's Ring cuando pases al lado de ella en la plataforma en movimiento. Después de hacerlo, se elevará en vez de ir hacia la derecha. Tómala y salte cuando estés arriba. Asegúrate de destruir al enemigo en frente de la puerta grandota para obtener la Memory Gem para este calabozo. Ahora toma el elevador hasta abajo.

Ve a la parte inferior derecha de esta zona para encontrar el pedestal. Examínalo y cambia la función de tu Sorcerer's Ring. Ahora tienes la habilidad de dejar bombas. Ten cuidado, ya que te dañarán si estás muy cerca a ellas cuando exploten. Sube por la rampa de madera en la izquierda y agarra el "Saint Rapiet". Luego sigue hacia arriba y toma el "Sand Saber". Ahora regresa a arriba utilizando el elevador.

Cuando llegues a la cima dirígete a la izquierda y deja una bomba al lado de la roca grande. Regresa a abajo utilizando el elevador y vuelve a cambiar la función del anillo a la normal. De regreso a arriba, puedes saltar por donde antes estaba la roca. Toma la plataforma en movimiento y dispárale a la flecha para cambiar el movimiento de ésta de izquierda a derecha otra vez. Ahora necesitas la habilidad para dejar bombas, así que toma el elevador hacia abajo una última vez y cambia la función de tu anillo.

Regresa y toma la plataforma en movimiento, y entra por la puerta.

Aquí deja una bomba para volar la roca gigante. Avanza y luego hacia la izquierda abre el cofre que contiene los "Iron Greaves". Continúa hacia el Norte para volar la siguiente roca. Ve hacia arriba y a la izquierda, y luego a abajo al área inferior para activar el switch. Ahora sube y destruye la roca grande. Hacia adelante hay dos más rocas, una en cada camino. Destruye a ambos y toma la rampa central. Aquí hay un pequeño nomo al que debes de hablar. Dale la Mizuho Potion (si recordarás, te dije que la compraras en Mizuho). Agarra el cofre que contiene el "Silk Robe" y regresa a la rampa.

Dirígete a la izquierda y hacia abajo, por el camino. Sigue hacia abajo por la rampa y activa el siguiente switch. Ahora estamos en la pequeña zona a la derecha de donde entraste a este cuarto, en caso de que te hayas perdido durante el recorrido. Ve a la derecha. Encontrarás un cofre que contiene un "Battlesuit". Sube la rampa y gira a la derecha. Explota la roca y procede . Otra vez vuela la roca, y dirígete a la izquierda. Aquí podrás salvar el Juego. Ahora ve hacia la derecha.

Habrà una escena con una roca. La siguiente parte es bastante sencilla. Para hacer las cosas más fáciles, asegúrate de que Lloyd traiga equipado un EX Gem Lv2, y ponle el "Personal EX skill". Ahora corres mucho más rápido. Ve hacia abajo y al rededor, asegúrate de no apagar el switch. Verás un bloque que gira. Lo que tienes que hacer es guiarlo al camino con la roca. Cuando te ha seguido por la mitad del camino, corre hacia el panel de activación. Una vez que lo hayas hecho, salta a la pequeña área de al lado para que no te pegue. Podrás tomar el elevador, pero para efectos de rapidez, deja que la roca te pegue. Recibirás algo de daño, pero serás lanzado a donde debes de estar.

Cuando aterrices, agarra el cofre para obtener "Super Pellets". Ahora debes de conseguir tu primer arma de oscuridad (Devil's Arm). Examina las piezas rotas del bloque que giraba. Ahora sube, agarra la "Thunder Cape", y toma el elevador. Cruza a la derecha, esquivando la roca. Pégale al switch para desactivarlo, y continua hacia abajo.

Cuando llegues al puente, baja las escaleras y obtén una "EX Gem Lv3". Sube y cruza el puente para otra escena. Un simple toque al botón <X> destruye las cajas; el metal está en las de la derecha. Agárralo y sal de esta mina.

En el mapa del mundo, entra a tu bote y regresa a Ozette.

-----

4.518 - Ozette

-----

Cuando te acerques a la parte central del pueblo, iniciará una escena. Una batalla fácil inicia y la escena continúa. Escoge la opción de arriba cuando puedas.

Ahora se te pedirá que realices un salto rápido. Si estás coleccionando las recetas escoge "no". Si no las estás coleccionando, escoge que "Si".

Si escogiste "no", entra a la casa de Presea y examina la estatua de oso que está al final de la cama, en el cuarto de la izquierda. El "Wonder Chef" aparecerá y te enseñará la receta de "Gratin". Ahora abandona Ozette mediante la entrada principal y entra al bosque. Baja, pasando por el pedestal, y cuando estés de vuelta en el Mapa del Mundo, entra a Mizuho.

~~~~~  
4.519 - Mizuho  
~~~~~

Entra a la casa del Jefe y habla con él. Después de la escena, sal de la casa del Jefe y encuentra a Sheena en la parte Noroeste del pueblo. Habla con ella y, después del evento, sal de Mizuho.

Tu destino es ahora el Templo del Relámpago (Temple of Lightning). Ve al muelle al que fuiste para llegar a la mina, y sigue hacia el Norte. El templo estará ubicado en la isla directamente al Norte de ese muelle.

~~~~~  
4.520 - Templo del Relámpago (Temple of Lightning)  
~~~~~

Para empezar, avanza hasta que llegues a una intersección con muchos caminos. Ten cuidado con la electricidad, ya que te dañará si te pega. En la intersección verás tres caminos directamente en frente de ti; toma el de la izquierda. Al final examina la vara para activarla. Regresa a la intersección y ahora toma el camino de la derecha. También activa esta vara de relámpago. Regresa a la intersección y toma el camino del centro. Cuando pises el botón, el relámpago debería de pegar el pedestal a la derecha, en vez del que está enfrente de ti.

Dado que ahora ya puedes seguir, desactiva la vara de electricidad: Regrésate y desactiva la que está a la derecha. Ahora cuando regreses a pisar el switch, el relámpago pegará en la vara de la izquierda y romperá la caja. Regresa al camino de la izquierda y continúa para cambiar la función de tu Sorcerer's Ring.

De regreso en la intersección en el centro del cuarto, avanza hacia el Este hasta que llegues al final. Ahora que puedes disparar electricidad con tu anillo, puedes destruir las dos cajas que están en el camino del Norte. Hazlo y evita la electricidad para obtener "Silver Guard". Toma el camino del Oeste en la intersección esta vez y sigue para salvar tu juego. Finalmente, ahora puedes tomar el camino del centro, y pasar el switch en el piso hasta el siguiente cuarto.

Antes de avanzar, procede por cualquier escalera, ya sea la de la izquierda o la de la derecha, para llegar a la cima. Ahí habrá tres cajas; cada una de diferente color. Puedes destruir la de abajo con tu anillo. Regresa a la base y procede hacia adelante, a través de la caja y por la puerta.

En este cuarto grande toma los escalones a tu izquierda y entra por la puerta. Aquí tendrás que navegar con cuidado, para evitar caerte del borde. Cuando llegues a la cima, toma la puerta, y luego la que está debajo de ti. Corre al final del camino pero no toques la vara de relámpago. Primero usa el Anillo para romper la caja flotando a tu derecha; caerá un cofre. Ahora examina la vara. Cuando caiga agarra el EX Gem Lv3 y dirígete al otro lado.

Aquí haz lo mismo para obtener un "Duel Helm". Antes de que lo hagas una última vez, corre al final del camino de la izquierda para dejar caer otro cofre que recogerás después. Ahora regresa y dispárale a la caja, dejando caer un "Thunder Scepter". Ahora activa la vara de relámpago en el centro; ahora atrae el relámpago, en vez del que está abajo del cuarto. Ahora avanza por la puerta.

Éste es un poco más complicado que el anterior. Sigue el camino hasta que llegues a un punto donde puedes descender unos escalones. Aquí, en vez de subir por los que están a tu izquierda, camina a la derecha y sube para encontrar un cofre. Muévete lentamente hasta que veas que aparece el ícono de "Examine" en la parte inferior de tu pantalla. Agarra el espíritu y déjate caer del borde a propósito.

Ahora estás en el cuarto justamente anterior al cuarto principal. Regresa y entra a la puerta del Norte. Ahora puedes tomar los escalones hacia abajo para desactivar la vara de relámpago y subir los escalones a la derecha para examinar el pedestal y cambiar la función de tu Sorcerer's Ring una segunda vez. Ahora tienes la habilidad de destruir cajas amarillas. Regresa a arriba y toma la puerta que está al Sur para salir del cuarto.

Aquí sube la escalera a la izquierda, y destruye los dos bloques amarillos mientras lo haces. Sin embargo, no atraveses la puerta. Procede a la cima para destruir la caja amarilla que está en la parte inferior del bonche. Cuando regreses a abajo, toma el camino de la derecha y entra por la puerta que está al Este. Sigue el camino oscuro a la parte superior del cuarto y sal; aquí podrás destruir otro bloque amarillo y dejar caer el pedestal a una sección inferior del cuarto. Regresa al cuarto oscuro y cáete a propósito.

De aquí ve al primer cuarto del Templo. Corre al Oeste en la intersección y salva tu juego. Notarás que ahora puedes destruir los dos bloques amarillos que están debajo de ti y obtener el "Shining Star". Una vez que la tengas, regresa al cuarto principal grande, dos mapas hacia el Norte.

Ahora si subes a la derecha notarás que la maquina ahora tiene una vara de relámpago encima de ella. Examina la máquina para activar la vara. Ahora sube los escalones que están lejos a la izquierda, agarrando el "EX Gem Lv2" del cofre que dejaste caer y navegando por el cuarto oscuro. Cuando llegues a la cima, sube los escalones y cruza el puente a la derecha, y luego desciende y toma la puerta. Otra vez encontrarás un cuarto oscuro que tienes que atravesar. Cuando llegues hasta abajo sigue el camino y desactiva la vara de relámpago que encontrarás. Esto dejará solamente la de la máquina, así que su energía será restaurada. Regresa al cuarto oscuro y retrasa tus pasos hacia atrás para salir por la puerta.

Ahora, en vez de cruzar el puente, toma los escalones y corre de regreso a la máquina. Una vez que la has examinado, no arranques la máquina. La máquina funciona mandando una corriente hacia arriba que se mueve por

los conectores en la pared. Estos conectores son sostenidos por ladrillos amarillos que puedes romper. Empieza por subir los escalones justamente debajo de ti. Ahora en este camino hay una serie de escalones que puedes ascender en cada nivel. Sube por los primeros y derrota al enemigo para recibir la memory gem. Continúa subiendo hasta que llegues a la fila de la cima. Destruye las dos cajas amarillas de la izquierda. Por último regresa y activa la máquina. Ignora por el momento la caja que cae.

Ahora aventúrate al segundo piso más alto. Destruye los dos bloques a tu izquierda así como los restantes dos en el piso más alto. Después regresa a abajo y activa la máquina por una segunda vez. Toma la recién creada rampa y sube los escalones para obtener un "Battle Cloak" de la caja que dejaste caer. Baja dos niveles de escalones y entra a la puerta para encontrarte en una sección de agua. Ahora examina el pedestal para hacer el cambio final de tu Anillo. Ahora puedes destruir bloques rojos.

Regresa y sube los escalones y la rampa y entra al cuarto oscuro, del cual te caerás a propósito. Sal por la puerta del Sur y ve a la intersección que queda abajo en el primer cuarto. Tomando el camino del Este te llevará a una intersección con dos bloques rojos debajo de ti. Destrúyelos y agarra el EX Gem Lv3. Ahora regresa al centro del cuarto, donde caíste después de lanzarte.

Toma los escalones a tu izquierda y entra la puerta que tenía un bloque amarillo en su frente. Este es el cuarto oscuro más difícil, así que tómate tu tiempo. En la cima, destruye los bloques rojos y toma el "Power Greaves". Regresa y métete a la puerta y déjate caer a propósito. Toma la salida del Norte, utiliza el Memory Gem, y salva el juego.

Tu tarea final en el cuarto que está al Sur del Punto para Salvar es ir a la cima y destruir el último bloque rojo que estaba en el bonche de tres. Activa la vara de relámpago y prepárate para una escena. Ve la escena, y después iniciará la pelea:

\*\*\*\*\*

|              |            |
|--------------|------------|
| ~ Jefe: Volt | ~ Recibes  |
| HP: 24,000   | EXP: 3580  |
| TP: 240      | Gald: 2800 |

A mucha gente se le hace difícil este jefe, así que presta atención. Inicia la pelea encendiendo todos los hechizos de Genis excepto por Spread. Asegúrate que Sheena no tenga la carta del relámpago (Card of Lightning), ya que de lo contrario solamente lo curará cuando lo ataque. Por otro lado, "Tempest techs" son geniales con Lloyd. Siempre ten ítems a la mano y asegúrate de vigilar el HP y TP de todos. Trata de no darle a Volt la oportunidad de atacar, y recuerda que tus combos pueden hacer la diferencia.

\*\*\*\*\*

Después de este evento habrá otra escena, y Sheena recibirá el título de "Summoner". Ahora sal de este templo.

Embarca en el muelle y ve tu mapa. Podrás ver una gran isla blanca rodeada de islas pequeñas. Tu destino está escondido entre todas las islas pequeñas,

justamente en el centro de la parte inferior izquierda (Sudoeste). Investiga por un tiempo y eventualmente lo encontrarás.

~~~~~  
4.521 - Tethe'alla Base  
~~~~~

Para empezar, ve la escena que ocurre cuando entras. Puedes hablar con Orochi cuando quieras para curarte y escuchar la contraseña que has obtenido. Cambia la función de tu "Sorcerer's Ring" y sal del cuarto.

Ahora entra por la puerta de la derecha. Jala (NO empujes) el bloque un panel hacia abajo, y luego empújalo un panel hacia la derecha para bloquear el láser. Corre al final del cuarto y entra al cuarto con el guardia. Él tiene la primera contraseña, así que derrótalo. Sal y empuja la caja azul al frente del rayo, y luego al frente del rayo que bloquea el camino superior, y avanza por la puerta.

En este cuarto, agarra el "Silver Circlet" y luego empuja la caja de la parte inferior derecha al frente del rayo que está a la izquierda. Luego pasa la caja y jálala a la izquierda, y empújalo al frente del rayo que está arriba de ti. Ahora puedes salir por la puerta en la parte superior izquierda. Jala la caja azul hacia abajo y empújala al frente del rayo que está a la izquierda. En este curto, derrota al guardián púrpura para recibir otra contraseña. Sube los escalones y en la cima dispárale al generador con tu "Sorcerer's Ring". Baja los escalones, examina el panel en la esquina superior derecha del cuarto para elevar el elevador. Ahora regresa al cuarto principal, dirígete al Norte para encontrar a Orochi, y salva tu juego.

Ahora, desde el cuarto principal, toma la salida de la izquierda. Jala y empuja el bloque de tal manera que esté al frente del rayo a tu izquierda y pásalo. Entra a los siguientes dos cuartos para obtener un "EX Gem Lv2" y un "Card of Ice". Ahora bloquea el rayo del camino que da hacia arriba en la intersección y dirígete hacia el Norte por la puerta. Toma la primera izquierda y entra a la puerta. Derrota al guardia azul para recibir la tercera y última contraseña. Abre el cofre para un "EX Gem Lv3", y dirígete hacia el norte en la intersección.

Estarás arriba del cuarto donde obtuviste la segunda contraseña, donde también elevaste el elevador. Sigue el camino hacia arriba, derrotando el guardia con el que te encontrarás para obtener la memory gem de este calabozo. Saca el bloque del elevador justamente al frente de las escaleras, y empújalo hacia abajo por la pequeña apertura en el riel. Caerá sobre un generador de rayos, deshabilitándolo y permitiéndote acceder a los cofres.

Ahora regresa al cuarto principal, habla con Orochi y salva tu juego. Entra a la puerta de la derecha. Sigue el camino hacia arriba, tomando la izquierda en la intersección. Ahora que los rayos han desaparecido, puedes agarrar el "Dragon Tooth" y el "Lightning Sword". Sal del cuarto y bloquea el rayo del Norte, y sigue ese camino hasta que llegues a la puerta.

Utiliza aquí tu Memory Gem para salvar tu juego. Primero ve a la parte superior izquierda del piso base y date cuenta que hay dos aperturas

en las que cabrían dos cajas. Agarra dos cajas y llena ambos huecos. Ahora asciende los escalones que están en la esquina inferior izquierda, y luego baja otra vez un poco al Norte para cruzar el camino que acabas de crear. Abre el cofre para obtener "lavender". Notarás que hay un generador debajo del cofre, y el cofre impide que le dispares. Párate en el bloque café, entre los dos que tu pusiste, y voltea hacia el Sudeste (hacia el generador). Le podrás disparar si disparas diagonalmente. Actívalo y regresa al piso base.

Ahora toma uno de los bloques que pusiste y empújalo al elevador justamente debajo de donde está el generador que activaste. Coloca el bloque en la esquina superior izquierda, y posiciónate en la esquina superior derecha. De aquí activa el elevador mientras estás encima de él; debes de estar en él cuando empiece a subir. Cuando lo haga, empuja el bloque un panel hacia arriba (al borde) y toma el elevador de vuelta a abajo.

Corre a tu derecha y sube los escalones para abrir el cofre que contiene un "Silver Mail". Sube los escalones en la parte inferior izquierda y sigue el camino hacia arriba y a la derecha, pasando los guardias y bajando a donde empujaste el bloque fuera del elevador. Jálalo todo hasta el lado de la derecha y empújalo fuera del borde detrás del cofre que acabas de abrir. Ahora, al caminar encima de él, podrás activar el generador de abajo disparándole con tu anillo. Regresa de vuelta al piso base.

Cuando llegues hasta abajo, salva tu juego y sal del cuarto. Regresa y las cajas se habrán reseteado. Lleva a las dos al elevador que está en la parte inferior derecha, ponlas en las esquinas inferiores derecha e izquierda del elevador, y luego métete en él y examina el panel para subir.

Al llegar hasta arriba toma un bloque y empújalo del borde que está al frente del cofre que está al Norte. Písalo y obtén el "Tomahawk Lance". Agarra la otra caja y déjala caer un par de espacios a la derecha de la previa, de tal manera que te permita caminar a la sección de arriba. Antes de tomar el nuevo "camino", regresa al Sur y toma los escalones a la izquierda del elevador. Sigue el camino hasta que llegues al cofre que contiene el "Beam Shield". En tu camino de regreso, activa el generador y párate en el elevador con la caja y examina el panel para bajar. Ahora puedes empujar esta caja a la izquierda del cofre, y llenar el hueco permitiéndote agarrar el "EX Gem Lv 3". Toma el mismo elevador de vuelta a arriba. Dirígete a la derecha y ve al Norte, por el camino que creaste con tu segundo bloque. Toma este elevador hacia arriba.

Habrá un panel al lado de la puerta que te pedirá una contraseña. Introduce lo siguiente:

THE POWER OF  
THE STAR IS  
THE RADIANCE OF LIFE

La puerta se abrirá. Sin embargo, recomiendo que regreses y salves tu juego antes de continuar por la puerta.

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Yuan  
HP: 16,000  
TP: 652

~ Botta  
HP: 12,000  
TP: 580

~ Recibes  
EXP: 6570  
Gald: 5950



HP: 18,000  
TP: 400

HP: 12,000  
TP: 800

EXP: 4950  
Gald: 2200

Ésta puede ser una batalla muy difícil si no tienes el nivel suficiente. Es muy importante que primero derrotes a los dragones bebés, ya que son capaces de devastarte. La parte más dura de la batalla es cuando los tres están vivos. Utiliza tus combos y ataques de Unison más poderosos justo al inicio para eliminar por lo menos a uno lo más rápido posible. Los Tempest Techs hacen buen daño. Una vez que los dos dragones bebés estén fuera del combate, el grande no te dará tantos problemas.

\*\*\*\*\*

Otra escena seguirá a la batalla. Cuando finalice, te encontrarás en el mapa del mundo, justo al lado de tu siguiente destino. Sube los escalones.

-----

#### 4.602 - Templo de la Tierra (Temple of Earth)

-----

Inicia cambiando la función de tu Sorcerer's Ring. De ahí sube a donde están los cuatro pilares y acércate lo más que puedas a ellos. Utiliza tu anillo para causar un terremoto y colapsar los pilares. Continúa hacia adelante para encontrar un pequeño nomo en un puente. Habla con él y te dirá que puedes cruzar ya que ayudaste a su hermano. En caso de que no hayas comprado una poción en Mizuho y (no) se la hayas dado a el nomo en la mina, tendrás que regresar a la mina y hacerlo. Si no haces esto, el nomo no te dejará pasar.

Cruza el puente. Del otro lado de éste, a tu izquierda hay una división en forma de V. Toma el camino superior para llegar a un cofre que contiene un Bellebane. Ahora regresa y habla con el nomo por segunda vez. Después de escuchar su petición, abandona el templo y vuela a la casa de Altessa (Altessa's House).

Cuando llegues a la casa de Altessa, todo lo que tienes que hacer es entrar y hablar con Tabatha. Ella te enseñará la receta de "Curry". Después regresa al templo.

Asegúrate de volver a cambiar la función de tu Sorcerer's Ring. Ahora regresa y habla con el nomo por segunda vez, y escoge a tu mejor cocinero. Predeterminadamente, Genis es el mejor cocinero, así que tu mejor opción es escogerlo a él. Una vez que puedas pasar, habla con el que sigue. Es una persona buena, así que se moverá. Prosigue con un pequeño acertijo.

Párate en la sección de madera más lejana a la izquierda y utiliza tu anillo. Caerás. Ahora párate en esta sección de madera y utiliza tu anillo para caer una vez más. Agarra el EX Gem Lv2 y cae; caerás dos veces. Agarra el EX Gem Lv1 y párate en la sección de madera que está hasta la izquierda y cáete hasta el fondo. Habla con el nomo para que se quite.

Si quieres todos los ítems, haz lo siguiente (en caso contrario, continúa leyendo más abajo):

Entra a la puerta donde estaba parado el nomo y sube. Hasta arriba hay otro nomo; no hables con él todavía. Dale la vuelta y regresa a la cima para darte cuenta de que todos los puentes han vuelto a aparecer.

Ahora párate en la sección del centro y déjate caer. Cae una vez más. Ve a la izquierda y agarra el "Ghost Shell" y déjate caer del puente que está en el lado derecho. Ve a la derecha y agarra el "Ancient Rod". Párate en la sección izquierda del puente que está más cercano al cofre para abrirlo. Agarra el "Bardiche" y déjate caer al fondo. Sal por la misma puerta y regresa a la cima una vez más.

Esta vez párate en el panel que está hasta la derecha y cáete. Agarra el EX Gem Lv3 y déjate caer otra vez. Ese es el último ítem, así que déjate caer hasta que llegues al fondo.

En el fondo, antes de seguir por la puerta que da a la cima, date cuenta de que hay un dragón grande que puedes pelear. Te da una cantidad generosa de experiencia y 10,000 Gald. Reaparece cada vez que entras al cuarto, por lo cual es una buena fuente de dinero. Pelea con él si quieres.

Entra a la puerta y ve a la cima. Habla con el nomo que te estará esperando. Te seguirá hacia abajo. No te le adelantes mucho. Asegúrate de derrotar a los enemigos antes de que él llegue a ellos. Cuando llegues al fondo, deja que él entre por la puerta antes que tu. Habla con él otra vez.

Esto es bastante sencillo: Solamente sincroniza el uso de tu anillo cuando él golpee el suelo. El juego es muy generoso, aun y cuando no estás completamente sincronizado. El puente se colapsará pronto. Sigue el camino hacia abajo y agarra el "Mythril Bracelet". Regresa al puente y salva tu juego. Después sube.

Aquí hay un evento. Después una batalla...

\*\*\*\*\*

|               |            |
|---------------|------------|
| ~ Jefa: Gnome | ~ Recibes  |
| HP: 28,000    | EXP: 5890  |
| TP: 682       | Gald: 4280 |

Ella puede ser una Jefa difícil si tu nivel es muy bajo, pero es bastante grande, lo que significa que hay muchos lugares donde le puedes golpear. Sus ataques físicos no son muy buenos que digamos; lo que sí te dará problemas es su magia. De ser posible, trata de esquivarla siempre que puedas.

Si eres noqueado al aire por su golpe de cuerpo, asegúrate de presionar el botón <X> para corregir tu rumbo. Es bastante fácil hacer combos grandes, así que utiliza esto a tu ventaja. Asegúrate de que Genis constantemente haga magia de nivel alto. Aunque tiene mucho HP, también recibe bastante daño, así que no te deberías de tardar mucho en derrotarla.

\*\*\*\*\*

Después de la escena, sigue el camino y abandona la cueva. Cuando llegues a la intersección toma el camino inferior y utiliza tu anillo cuando

estés al lado del pilar con la caja. Agarra el "Mythril Guard", y ahora toma el camino superior. En el callejón sin salida utiliza tu anillo para crear una rampa y salir del "Temple of Earth".

Tu siguiente destino es Flanoir, la ciudad nevada que está en la parte Noreste del continente. Cuando llegues a la ciudad, no entres a ella a menos de que tengas que descansar en una posada. El siguiente evento requiere que tengas por lo menos 3 "Penguinist Quills". Éstas se obtienen al derrotar a los pingüinos que aparecen constantemente en esta zona. Pelea hasta que tengas por lo menos tres, y luego ya entra a Flanoir.

-----  
4.603 - Flanoir  
-----

Entra a Flanoir y toma el camino de la derecha. Un hombre te hablará. Cuando acabe, continúa a la siguiente sección. Sigue el camino a la siguiente sección y sube los escalones que hay aquí. Entra a la casa que está encima del primer set de escalones y habla con el anciano al lado del fuego. El te quitará las "Penguinist Quills" que has colectado y te obsequiará los "Penguinist Gloves". Escoge que sí cuando te pida los ítems.

Habla con la mujer que está en el contador para comprar accesorios. Puedes adquirir el Oryx y Moonstone, ya que ambos son muy buenos, aunque algo caros. Ahora sal de la tienda. Sube los escalones a tu derecha y entra a la iglesia. En la parte superior izquierda hay un objeto extraño encima de un cojín. Examínalo para que aparezca el Wonder Chef, quien te dirá como hacer "Quiche". Sal y baja los escalones para llegar a la sección izquierda del pueblo.

Aquí baja los escalones y sigue el camino para llegar a la tienda de equipo, donde puedes comparar armas y armaduras nuevas. Ahora sal del pueblo.

En el mapa del mundo, entra a tu Rheairds y vuela directamente hacia el Sur hasta que llegues a un lugar construido directamente en el lado de las montañas. Éste es el Templo de Hielo, tu siguiente destino.

```
*-----*
| Winter Harvest          |
+-----+-----+
| Flanoir Potion | 1000G |
| Juicy Meat     | 200G  |
| Beef Strips    | 80G   |
| Mushroom       | 60G   |
| Potato         | 50G   |
| Onion          | 60G   |
| Carrot         | 60G   |
| Rice           | 80G   |
| Pasta          | 80G   |
| Bread          | 70G   |
| White Satay    | 200G  |
| Red Satay      | 200G  |
| Black Satay    | 200G  |
```

|                 |        |  |
|-----------------|--------|--|
| *-----+-----*   |        |  |
| Hailstorm       |        |  |
| +-----+-----+   |        |  |
| Angel's Tear    | 7600G  |  |
| Toroid          | 6600G  |  |
| Northern Lights | 5400G  |  |
| Rune Staff      | 5000G  |  |
| Gladius         | 6400G  |  |
| Asura           | 6400G  |  |
| Battle Pick     | 7000G  |  |
| Rare Plate      | 6000G  |  |
| Rare Guard      | 11200G |  |
| Rune Cloak      | 4800G  |  |
| Holy Robe       | 4800G  |  |
| Rare Helm       | 4800G  |  |
| Rare Gauntlet   | 1800G  |  |
| Holy Circlet    | 7200G  |  |
| *-----+-----*   |        |  |
| Snow White      |        |  |
| +-----+-----+   |        |  |
| Poison Charm    | 4000G  |  |
| Drain Charm     | 4000G  |  |
| Stone Charm     | 4000G  |  |
| Paralysis Charm | 4000G  |  |
| Talisman        | 8000G  |  |
| Stun Bracelet   | 4000G  |  |
| Heal Bracelet   | 4000G  |  |
| Spirit Bangle   | 4000G  |  |
| Black Onyx      | 25000G |  |
| Moonstone       | 25000G |  |
| *-----+-----*   |        |  |

~~~~~

#### 4.604 - Templo del Hielo (Temple of Ice)

~~~~~

Cuando entres al templo, avanza un poco, y a tu izquierda, escondido por el suelo directamente enfrente de él, hay un cofre. De él obtendrás "Mythril Shield". Ahora corre hasta la derecha para encontrar dos cofres; obtendrás "Ancient Robe" y "Defenser". Por último ve al Norte para entrar a la cueva.

Examina el pedestal y cambia la función de tu "Sorcerer's Ring". Sigue el camino y agarra el "Ice Coffin", y luego continúa para obtener "Mythril Gauntlet". Cuando llegues a donde está una rampa con dirección opuesta a la que te diriges, súbete a ella y llega al a cima. Agarra el "Mythril Armor" y sal de la cueva. Acércate al hueco y al agua escurriendo. Puedes congelar el agua mientras cae para crear un puente. Sigue el camino y entra a la cueva para obtener el "EX Gem Lv2". También percátate de la flor que está cerca del borde. Examínala. Obtendrás "Celsius' Tear". Regresa a afuera y vuelve a entrar a la parte principal de la cueva.

Regresa a abajo, y esta vez dirígete hacia la derecha. Sigue el camino y cruza el puente y baja hasta que llegues a una brecha que no puedes cruzar. Sin embargo, hay agua a la derecha. Utiliza tu anillo para

congelarla y hacer un bloque. Empújalo a la brecha y cruza. Corre al final del camino y presiona el botón A cuando aparezca el mensaje de "Examine". Ahora sigue un acertijo. Es algo divertido, pero como siempre, puedes seguir las instrucciones de la guía para resolverlo sin ningún problema.

Para empezar párate al frente de la entrada que está más a la izquierda. Está a un paso o dos de donde congelaste todo. Ahora que estés debajo de él, muévete en las siguientes direcciones. (Asegúrate que con cada indicación te empieces a deslizar, no quedarte sólo mirando en esa dirección).

1. Arriba
2. Izquierda
3. Arriba
4. Derecha
5. Abajo
6. Izquierda

Ahora deberás de estar en la sección con el cofre. Agarra el "Rosemary" y posíciónate justamente a la izquierda debajo de las tres salidas que te llevarán de vuelta al hielo. Ahora deslízate:

1. Derecha
2. Arriba
3. Izquierda
4. Abajo
5. Derecha
6. Arriba
7. Derecha
8. Arriba

Abre la caja para obtener un EX Gem Lv 3# y continúa hacia arriba. Aquí hay cuatro pilares y un letrero que dice que la respuesta se encuentra en un lugar que puedes ver. Eres libre para intentar resolver este acertijo. De todas formas, la respuesta es la siguiente:

1. El pilar de arriba voltea a la izquierda
2. El pilar de la derecha voltea hacia abajo
3. El pilar de abajo voltea a la derecha
4. El pilar de la izquierda voltea a la derecha

Con esta combinación debería de abrirse la puerta. Sin embargo, es mi recomendación que vayas y salves el juego después de haber pasado por todo esto. Aunque tendrás que recorrer todo el calabozo de vuelta, es un pequeño sacrificio que te impedirá tener que hacer otra vez todo el calabozo en caso de que no puedas continuar.

\*\*\*\*\*

|                 |            |            |
|-----------------|------------|------------|
| ~ Jefe: Celsius | ~ Fenrir   | ~ Recibes  |
| HP: 18,000      | HP: 12,000 | EXP: 7720  |
| TP: 600         | TP: 300    | Gald: 5800 |

Primero ataca a Fenrir. Si configuras a Genis para que todos sus hechizos excepto "Raging Mist" estén apagados, absolutamente dominarás a estos dos jefes. Fenrir tiene un ataque en el que gira, el cual es algo fastidioso si es que no lo bloqueas cuando te das cuenta que viene.

Por cierto, asegúrate de que Sheena no tenga equipada la carta de Hielo (Card of Ice) ya que ambos son del elemento de hielo. Recuerda que la clave en esta pelea es el "Raging Mist" de Genis.

\*\*\*\*\*

Después de la batalla iniciará una escena. Abandona la cueva. Cuando estés de vuelta en el Mapa del Mundo iniciará otro evento en el cual serás llevado a Ozette. Utiliza la salida de la izquierda para entrar a la casa de Altessa.

-----

#### 4.605 - Casa de Altessa (Altessa's House)

-----

Corre al frente y habla con Altessa para que comience otra escena. Después entra a la casa de Altessa y habla con él para escuchar el siguiente segmento. Después de una larga escena, escoge la opción de arriba y regresa al Mapa del Mundo. Ahora necesitas volar a Altamira. Está en la isla grande ubicada al Sudeste de la casa de Altessa.

-----

#### 4.606 - Altamira

-----

Después de entrar a Altamira serás testigo de una escena. Luego ve hacia arriba y entra al hotel grande que está a tu derecha. Toma el elevador al segundo piso. Aquí hay muchas tiendas que tienen equipo mejor del que has encontrado en los demás lugares, así que recomiendo que les des una checada. Ahora sal del hotel.

Una vez que estés afuera dirígete a la parte superior derecha del pueblo para ver otra escena en frente de una lápida. Una vez que se acabe, ve al puente que está al Sudoeste, baja el elevador, y habla con el hombre en el barco y pídele que te lleve a la "Lezareno Company".

Cuando estés adentro, toma el elevador al "Sky Terrace". Dirígete al centro para otro evento. Regresa al elevador y ocurrirá otra escena. Habla con el hombre en la parte inferior derecha para regresar a Altamira. Vuelve al Mapa del Mundo.

La "Otherworldly Gate" que estás buscando está en la pequeña isla directamente al Este de Altamira, cerca de la costa del Continente del Sudeste. Ve a ahí.

```
*-----*
| Full House           |
+-----+
| Apple Gel           | 100G |
```

|                   |       |  |
|-------------------|-------|--|
| Lemon Gel         | 1000G |  |
| Orange Gel        | 200G  |  |
| Pineapple Gel     | 1200G |  |
| Melange Gel       | 500G  |  |
| Miracle Gel       | 3000G |  |
| Panacea Bottle    | 150G  |  |
| Life Bottle       | 300G  |  |
| Miracle Bottle    | 3000G |  |
| Anti-Magic Bottle | 1000G |  |
| Flare Bottle      | 1000G |  |
| Guard Bottle      | 1000G |  |
| Acuity Bottle     | 1000G |  |
| Syrup Bottle      | 1000G |  |
| Shell Bottle      | 1000G |  |
| Holy Bottle       | 200G  |  |
| Dark Bottle       | 200G  |  |

\*-----+-----\*

|           |  |  |
|-----------|--|--|
| Wild Card |  |  |
|-----------|--|--|

+-----+-----+

|                 |       |  |
|-----------------|-------|--|
| Elemental Brad  | 5200G |  |
| Defender        | 5000G |  |
| Lunar Ring      | 5000G |  |
| Shuriken        | 4000G |  |
| Shining Star    | 3600G |  |
| Ancient Rod     | 4200G |  |
| Thunder Scepter | 3200G |  |
| Flame Dagger    | 5400G |  |
| Ice Coffin      | 5000G |  |
| Halberd         | 5600G |  |
| Bardiche        | 5200G |  |
| Bear Claw       | 5200G |  |
| Ghost Shell     | 5000G |  |

\*-----+-----\*

|           |  |  |
|-----------|--|--|
| Aces High |  |  |
|-----------|--|--|

+-----+-----\*

|                  |        |  |
|------------------|--------|--|
| Mythril Armor    | 4600G  |  |
| Mythril Guard    | 10000G |  |
| Mythril Mesh     | 4200G  |  |
| Mythril Circlet  | 2200G  |  |
| Mythril Shield   | 2800G  |  |
| Mythril Gauntlet | 1200G  |  |
| Mythril Bracelet | 2000G  |  |
| Cute Mittens     | 1800G  |  |
| Poison Charm     | 4000G  |  |
| Drain Charm      | 4000G  |  |
| Stone Charm      | 4000G  |  |
| Paralysis Charm  | 4000G  |  |
| Stun Charm       | 4000G  |  |
| Thief's Cape     | 3000G  |  |
| Heavy Boots      | 3000G  |  |
| Magic Mist       | 6000G  |  |

\*-----+-----\*

-----

4.607 - Puerta al Otro Mundo (Otherworldly Gate)

-----



1. Corre 3 paneles a la derecha
2. Corre 2 paneles hacia arriba
3. Corre 2 paneles a la izquierda
4. Corre 4 paneles hacia abajo
5. Corre 2 paneles a la derecha
6. Corre 1 panel hacia arriba

Ahora cruza a la derecha para entrar al acertijo cuyo reto es superior.

1. Corre 3 paneles a la derecha
2. Corre 2 paneles hacia arriba
3. Corre 2 paneles a la derecha
4. Corre 2 paneles hacia abajo
5. Corre 2 paneles a la derecha
6. Corre 2 paneles hacia abajo
7. Corre 4 paneles a la izquierda
8. Corre 2 paneles hacia abajo
9. Corre 2 paneles a la derecha
10. Corre 4 paneles hacia arriba
11. Corre 2 paneles a la izquierda
12. Corre 2 paneles hacia abajo
13. Corre 2 paneles a la izquierda
14. Corre 1 panel hacia arriba

Ahora corre directamente al siguiente cuarto.

Aquí examina el pedestal para cambiar la función del Sorcerer's Ring, y luego examina el elevador para subir. Sal y dale la vuelta a esta gran estructura, presionando los cuatro Switches (uno en cada lado). Tampoco se te olvide abrir los cofres que están en las esquinas externas para encontrar "Stone Charm", "Holy Staff", y un "Vajra". Una vez que los prisioneros estén libres entra por la puerta que utilizaron los guardias y toma el elevador hacia arriba.

En el borde del camino, utiliza tu Sorcerer's Ring para convocar a una plataforma. Mientras estés en la plataforma, presiona el botón <X> para cambiar la dirección que la plataforma tomará en la siguiente esquina. Esto es básicamente a prueba y error, así que tendrás que intentarlo hasta que llegues a la cima. No puedes ser dañado, ni te caerás, pero sí intenta evitar las bolas de electricidad ya que causan parálisis.

Cuando te bajes, sigue las puertas al siguiente cuarto grande con portales colorados. Puedes activar el sorcerer's ring al lado de un portal blanco para cambiar su color.

Primero empieza cambiando el primer portal al color verde y entrando a él. Abre el cofre aquí para obtener el "Saffron", y regresa.

Ahora cámbialo a rojo y entra a él. Agarra el "EX Gem Lv2". Regresa.

Cámbialo a azul y entra a él. Estarás en un cuarto con otro portal blanco. Cámbialo a rojo y métete a él. Aquí hay una terminal con un candado. Examínalo para quitar el candado "3" y regresa un portal.

Ahora cámbialo a azul y entra. Estarás en un cuarto con otro portal blanco. Cámbialo a rojo y entra. Agarra el EX Gem Lv1 del cofre y regresa.

Lo que sigue es cambiar el blanco a verde y entrar. Antes de subir la escalera corre a la izquierda para recibir una "Holy Cloak". Ahora sube. Arriba encontrarás otro portal blanco. Cámbialo a verde y entra. Ignora los

escalones y consigue el tesoro que contiene un "EX Gem Lv3". Sube los escalones y examina la terminal para quitar el candado "1". Regresa a través del portal.

Cambia el portal blanco a rojo. Sigue hacia la derecha para encontrar un "Minazuki" y un "EX Gem Lv4". Ahora sube los escalones. Aquí hay otro portal blanco. Cámbialo a azul y entra a él.

Debajo de los escalones encontrarás otro cofre con "Mythril Ax". Sube los escalones hasta la cima, ignorando el portal blanco para encontrar la última terminal. Examínala para quitar el candado "3". Regresa al portal blanco. Cámbialo a rojo y atraviésalo para encontrar un cofre con "EX Gem Lv3". Regresa por el portal.

Cambia el portal blanco a azul y entra a él. Baja los escalones y abre el cofre para obtener "Mythril Greaves". Procede hacia arriba por los escalones y agarra el "Revive Ring" de pasada. Sube la escalera grande, ignorando el portal verde, y cambia el portal blanco a rojo.

En este punto deberás de estar en un cuarto grande con tres portales, una puerta grande, y un Punto para Salvar. Hay varias formas de llegar a aquí. Lo único importante es que hayas quitado los tres candados. Salva tu Juego y entra por la puerta grande del Norte.

Sube el elevador y sal por la puerta para ser testigo de otra escena. Después de esto,

\*\*\*\*\*

|                |            |
|----------------|------------|
| ~ Jefe: Rodyle | ~ Recibes  |
| HP: 35,000     | EXP: 6240  |
| TP: 500        | Gald: 5800 |

Rodyle puede ser un enemigo bastante duro. Lo que tiene en poder es justamente lo que le falta en velocidad, así que no es tan difícil derrotarlo. Le gusta lanzarte al aire, así que una buena táctica que te ahorrará tiempo es presionar el botón <X> cuando estés en el aire para corregir tu caída. Cuando te golpee hacia el suelo lo más conveniente es bloquear. Cuando tengas oportunidad, asegúrate de estar atacándole. Con el nivel suficiente, no deberías de ser muy difícil eliminarlo.

\*\*\*\*\*

Después de la pelea hay una escena. A la mitad tendrás que pelear contra tres dragones bebé. Lo has derrotado anteriormente, así que ya tienes práctica. La escena continúa después de la batalla.

-----

4.704 - Palmacosta

-----

Ve la escena y sal. Cuando regreses al Mapa del Mundo se te preguntará

si quieres irte rápidamente a Sylvarent Base. Hazlo.

-----  
4.705 - Sylvarent Base  
-----

Aquí verás más eventos.

Para transferirte entre dimensiones utilizando el Rheairds:

- Ahora está funcionando la Capacidad para Transferirse entre Dimensiones
- Vuela alrededor de Sylvarent Base o Tethe'alla Base para juntar energía para cruzar la barrera del espacio-tiempo.

Serás transportado automáticamente.

-----  
4.706 - Casa de Altessa (Altessa's House)  
-----

Aún más eventos para ver. Cuando tengas control, regresa al Mapa del Mundo y dirígete a Altamira.

-----  
4.707 - Altamira  
-----

Empieza subiendo y tomando el barco que te lleva a la "Lezareno Company". Un evento ocurrirá en este punto. Escoge la opción de arriba cuando se te dé la oportunidad y Regal recibirá el título de "El Presidente".

Baja utilizando el elevador y regresa a Altamira utilizando el barco. Ahora ve al Mapa del Mundo. Tu nuevo destino es el Templo de la Oscuridad (Temple of Darkness). Está al Sur de Meltoko, en el Sudeste del continente. Entra a la pequeña entrada que parece cueva.

-----  
4.708 - Templo de la Oscuridad (Temple of Darkness)  
-----

Iniciará una escena cuando entres a este templo. Al finalizar esta,

regresa a Meltokio.

~~~~~  
4.709 - Meltokio  
~~~~~

Como todavía no puedes atravesar la puerta principal, utiliza el drenaje y dirígete al Laboratorio (Elemental Research Laboratory) a la derecha. Un par de eventos ocurrirán en el transcurso de esto. Habla con las personas en el laboratorio y luego sal de éste.

Sube una serie de escalones y luego a la izquierda hacia donde está la tienda de armamento. Aquí también se encuentra la arena. Ve al mostrador y registra a quien quieres (probablemente a Lloyd). Habla con el guardia que está en la puerta y dile que estás listo. Prepárate para una batalla sencilla. Cuando regreses al cuarto, entra a la puerta y ve la escena.

Después de un viaje rápido a Ozette te encontrarás de vuelta en donde empezaste, con la vela en la mano. Utiliza el drenaje para regresar al Mapa del Mundo, y regresa al Templo de la Oscuridad.

~~~~~  
4.710 - Templo de la Oscuridad (Temple of Darkness)  
~~~~~

Antes de empezar, una pequeña nota: Este calabozo es el más difícil del Juego, así que no te desespere.

Sigue el camino hacia arriba y agarra el EX Gem Lv2, y luego cruza el puente y baja por la rampa. Aquí conocerás a unas criaturas pequeñas que tendrás que guiar al final. Lo frustrante NO es encontrar todas las criaturas, sino asegurarte de que no se atasquen en una esquina y que siempre te estén siguiendo. Por esta razón, camina muy lentamente. Entra a la puerta de la derecha.

A la mitad del camino hacia abajo, una de las luces está iluminada, haciendo un triángulo en la pared. Examina esto para atravesarlo. Cuando hagas esto, utiliza el pedestal para cambiar la función de tu Sorcerer's Ring. Ahora agarra el bloque que Lloyd automáticamente disparó por el anillo, y jálalo hacia afuera un panel. Ahora regresa a afuera.

Sube por las escaleras donde viste por primera vez a la sombra. Camina a través de él para que te empiece a seguir. Ahora utiliza tu anillo en la luz que está a la izquierda de él para apagarla. Ahora puedes pasar esta parte, así como el siguiente bloque. Apaga la siguiente luz y trae a la sombra a abajo. Al final del camino hay otra sombra y dos más bloques.

Dispárale al bloque de la derecha, y empújalo a la pared. Esto dejará caer una caja con otra sombra. Ahora dispárale al bloque de la izquierda con tu anillo y jálalo hacia afuera una vez. Regresa a arriba de la escalera que

va hacia la derecha, y desciéndela. En el fondo asegúrate de derrotar a la calaca ya que contiene la memory gem.

Cuando llegues al fondo de las escaleras toma la izquierda por debajo de ellos, apaga la luz, y ve al fondo. Aquí es donde cayó el bloque con la tercer sombra. Empújalo tres paneles a la derecha y luego todo hacia arriba. La sombra después se quitará. Sube (Espero que las otras dos sombras también te estén acompañando) y llega a donde está la tercer sombra. Ahora que las tres te están siguiendo, ve a la derecha, apaga la luz, y desciende por el camino grande del Sudoeste. Aquí podrás apagar la luz y dejar a las tres sombras. Tienes que hacerlo uno a la vez, asegurándote de que sean tres escenas separadas. Ahora puedes salir del cuarto, y cuando regreses seguirán en el punto donde las dejaste. Salva tu juego.

Sube la rampa grandota. En la cima a tu izquierda está donde cruzaste para conseguir la tercer sombra. Date cuenta que una de las cosas de piedras que pueden ser movidas está volteando a la derecha, permitiéndote cruzar. Debes de empujar esto hasta que entre a la pared. Ahora regresa al Punto para Salvar y sal del cuarto por la parte inferior derecha.

Procede subiendo los escalones. Agarra el cofre escondido debajo de la escalera grandote para recibir el "Headband". Continúa subiendo hasta la cima y sal por la puerta. Notarás que si empujaste la piedra que estaba abajo, ahora podrás cruzar, permitiéndote agarrar la sombra (#4) y el cofre que contiene "Shadow Dancer". Guía a la sombra de vuelta; verás una escena de ella cruzando. Después de ver la escena, regresa por la puerta a tu derecha, baja los escalones a donde está la luz en la pared, y entra por ella otra vez.

Necesitas volver a jalar la piedra un panel hacia afuera. Una vez que lo hayas hecho, sube los escalones donde dejaste la sombra; estará esperándote. Guíalo por el camino hasta arriba, y haz lo que hiciste la vez pasada para llegar hasta abajo. Salva tu juego y toma la puerta inferior derecha.

Asciende los escalones una vez más para examinar la luz en la pared para entrar. Por una tercera vez, jala este bloque un panel y salte. Sigue los escalones hacia arriba y sal por la puerta. Ya deberías de saber que bloque lo controla; es él que está cruzando el camino a tu izquierda, al lado de la entrada principal a este cuarto. Esta vez, de menos de simplemente pasarlo, necesitas agarrarlo y empujarlo todo hasta la pared. Una vez que lo hayas hecho, regresa a la derecha y atraviesa la puerta. Dirígete hacia abajo de la escalera larga a la salida del fondo y regresa por ahí. Corre a la izquierda y deberías de estar de vuelta en el Punto para Salvar.

Sube la rampa grandota que está al Noreste hasta que llegues a la luz de la cima. Sube un poco más y a la derecha encontrarás un cofre con el "EX Gem Lv3". Ahora regresa a la izquierda. Dirígete a abajo de los escalones bloqueados, pasando la luz y cruzando la piedra que está salida de la derecha en el fondo. Aquí es donde empujaste el bloque con la tercer sombra.

Hay un camino que lleva todo hasta la derecha y que sale del fondo. Síguelo. Asumiendo que empujaste toda la piedra grandota que estaba cerca de la entrada, esta debería de estar lo suficientemente afuera para permitirte cruzar y obtener la última sombra (#5). Camina a él y haz que te siga a donde se encuentran las otras cuatro sombras. Salva tu Juego. Ahora agarra a todas las cinco sombras y camina al Norte, y luego directamente a la derecha para entrar a la nueva área.

Sigue el camino. Cuando llegues a la primera intersección, ignórala y continúa hacia adelante. En la intersección en 3 caminos, sigue el camino inferior y agarra el cofre que contiene el "EX Gem Lv2". Ahora regresa a la intersección y toma el camino de la derecha para un cofre y un "EX Gem Lv4". Regresa a la intersección y toma el camino de arriba. El camino ahora bajará muchos escalones. Avanza por dicho camino. Cuando llegues al punto para salvar roto, haz lo necesario y utilízalo para salvar. Toma el camino de la izquierda y sigue derecho hasta el final. Cuando llegues al final, ve la escena. Después de todo lo que tuviste que hacer, resulta que...

\*\*\*\*\*

|                |            |
|----------------|------------|
| ~ Jefe: Shadow | ~ Recibes  |
| HP: 30,000     | EXP: 6320  |
| TP: 800        | Gald: 4500 |

Siendo del elemento oscuro, los hechizos de "Photon" y "Ray" de Raine son muy efectivos contra este Jefe. El Jefe es bastante sencillo. Incluso, te dará bastantes oportunidades para que le realices combos.

Aunque te pegue con un poderoso ataque, casi siempre te permitirá curarte antes de realizar su siguiente. Al menos de que no tengas ítems, no deberías de tardarte mucho en derrotarlo.

\*\*\*\*\*

Tu siguiente tarea es ir al árbol Linkite (Linkite Tree). El árbol está en Sylvarent, así que regresa a ahí ahora. Puede ser algo complicado encontrar al árbol, pero lo siguiente lo hace sencillo:

De donde apareces después de llegar de Tethe'alla, no te muevas a ningún lado. Simplemente mueve tu nave hasta que voltee al Noreste. Ahora vuela hacia adelante por unos 2-3 segundos. Te encontrarás encima del árbol. En tu mapa, es el pedazo verde rodeado por montañas en este continente. Ahora entra.

-----

4.711 - Árbol Linkite (Linkite Tree)

-----

Acude al árbol y examínalo. Después sal.

Vuela a Hakonesia Peak. Justamente un poco al Sur y al Este de ahí está la caravana de Nova (Nova's Caravan). Aquí es donde tienes que coleccionar información.

-----

4.712 - Caravana de Nova (Nova's Caravan)

~~~~~

Ocurrirán unas conversaciones largas. Habla con el hombre, luego con cada uno de sus hijos (individualmente), y recibirás la "Linkite Nut" (a menos de que la hayas recibido con anterioridad). Habrá otra conversación larga entre tu equipo. Después habla con el hombre y pídele que te enseñe el memo. Finalmente, abandona la caravana.

Una vez que estés en el Mapa del Mundo, necesitas coleccionar los últimos dos espíritus de convocación. Por suerte, no tienes que buscar en calabozos grandes, ya que ambos están en calabozos que ya has visitado. Inicia acudiendo a "Balacruf Mausoleum", también conocido como el "Seal of Wind".

Si ya obtuviste a Sylph y a Efreet, entonces no necesitas encontrar nada ya que ya los tienes. Sáltate la siguientes dos secciones.

~~~~~

4.713 - Mausoleo de Balacruf - Viento (Balacruf Mausoleum)

~~~~~

Sigue el camino al área del Jefe. Después de una escena rápida, Sylph aparecerá.

\*\*\*\*\*

~ Jefa: Saphie	~ Yutis	~ Fairess
HP: 13,000	HP: 12,000	HP: 10,000
TP: 150	TP: 120	TP: 450

~ Recibes  
EXP: 4545 (Depende de tu nivel)  
Gald: 6330

Sylph está compuesta por tres espíritus. El que debes de atacar primero es Fairess con el escudo. Ella también realiza bastante magia y su HP es bajo, así que es bueno eliminarla a ella primero. Como te darás cuenta, cada una tiene poco HP en comparación con otros Jefes, así que no será difícil derrotarlas.

Después de Fairess procede a atacar a Yutis, y finalmente a Saphie. Haz que Raine haga sus más poderosos ataques, y en cuanto a Genis, la magia que él desee; todo funciona contra esta Jefa. Pronto las tres serán derrotadas.

\*\*\*\*\*

Después de la escena, sal del "Seal of Wind" y dirígete al

"Seal of Fire", también conocido como las Ruinas de Triet,  
"Triet Ruins".

~~~~~  
4.714 - Ruinas de Triet - Fuego (Triet Ruins - Seal of Fire)  
~~~~~

Avanza y dirígete al Jefe. El camino es el superior de las tres puertas en caso de que se te haya olvidado. Ve la escena, y luego prepárate para:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Efreet	~ Recibes
HP: 30,000	EXP: 3900 (Depende de tu Nivel)
TP: 850	Gald: 5690

Este Jefe puede ser algo engañoso. Tiene la capacidad de realizar bastante daño a tu equipo en un lapso relativamente corto. Con la excepción de "Eruption", toda su magia es algo devastadora, y cuando te agarra, prepárate para ser dañado considerablemente.

Asegúrate de que el único hechizo que Genis haga sea Ice Tornado, y que Raine esté constantemente curando al equipo. Usa todos los ataques de Unison que puedas, y asegúrate de que los ataques de Unison de los demás sean, de ser posible, del elemento de hielo.

\*\*\*\*\*

Después de la pelea, ve la escena y sal de las ruinas. Para este entonces, Sheena probablemente adquirirá el título de "Elemental Summoner". Una vez que hayas abandonado las ruinas, dirígete a la casa de Dirk.

~~~~~  
4.715 - Casa de Dirk (Dirk's House)  
~~~~~

Entra y habla con Dirk. Te dará el "Exsphere Shard" que necesitas. Ahora sal y regresa al árbol Linkite (Linkite Tree).

~~~~~  
4.716 - Árbol Linkite (Linkite Tree)  
~~~~~

Acércate al árbol y examínalo para que inicie una escena. Una vez que ésta se haya terminado, es tiempo de regresar a la Torre del Maná (Tower of Mana).

-----  
4.717 - Torre del Maná (Tower of Mana)  
-----

Sube la torre para llegar a la cima y ver otro evento. Luego entra al portal para ver uno más. Después de que haya aparecido el espíritu,

\*\*\*\*\*

~ Jefa: Luna	~ Aska	~ Recibes
HP: 18,000	HP: 19,650	EXP: 6730
TP: 720	TP: 600	Gald: 7600

Primero ve por Aska hasta que ya no esté en la batalla. Tu equipo debería de ser capaz de entretener a Luna mientras tú haces esto. Los ataques de Aska son lentos, débiles, y extremadamente fáciles de predecir y bloquear.

El ataque rayo de Luna es su más poderoso, y aún así no hace más de 1,000 en daño. Puedes tardarte un poco más en derrotarla, ya que bloquea constantemente, pero si utilizas ataques de Unison, la pelea terminará pronto.

\*\*\*\*\*

Una vez que la batalla haya terminado, ve la primera escena animada desde el inicio del Juego. Kratos se unirá a tu equipo y obtendrá el título de "Traitor" (Traidor). Otra escena, y cuando finalmente tengas control de tu personaje, dirígete hacia abajo y salva tu juego.

-----  
4.718 - Rancho Humano de Iselia (Iselia Human Ranch)  
-----

Entra por la puerta principal y baja la escalera para entrar al rancho. Examina el pedestal para cambiar la función de tu Sorcerer's Ring. Evita los rayos rojos y sigue hacia arriba. Necesitarás dividir a tu equipo aquí; que tu mejor equipo vaya al reactor.

Encima de ti hay dos terminales circulares. La de la izquierda restaura tu HP y TP, y la de la derecha sirve como una tienda. En el mismo cuarto, contra la pared inferior está un cofre que contiene "Lovely Mittens". Ahora dirígete al Norte.



~~~~~  
4.801 - Aldea de Iselia (Iselia Village)  
~~~~~

Aquí ocurrirán varias escenas. Cuando se acabe, sal y dirígete al frente de la escuela donde todo mundo está reunido. Se testigo del siguiente evento y después ve a la casa de Genis para encontrar a Raine.

Por último, ve a la salida del Sur para encontrarte con los demás miembros de tu equipo. Serás llevado automáticamente a la casa de Dirk.

~~~~~  
4.802 - Casa de Dirk (Dirk's House)  
~~~~~

Habrá otra escena cuando entres. Una vez que tengas control de Lloyd, sube la escalera y sal por la puerta para hablar con Colette. Seguirán varios eventos y después tendrás que salir de la casa.

Vuela a Sylvarent Base y telepórtate a Tethe'alla. Regresa a la casa de Altessa.

~~~~~  
4.803 - Casa de Altessa (Altessa's House)  
~~~~~

Una escena rápida. Lo siguiente es completamente opcional, y solamente expande la historia. Si no lo quieres hacer, sáltate el siguiente párrafo.

Regresa a la casa de Altessa y examina la Exsphere roja que está sobre la mesa. Después de la escena serás llevado a la Mina del valle de Toize. Corre hasta la cascada que está al final para un evento más, y luego regresarás a la casa de Altessa.

Ahora ve al Mapa del Mundo, y ve a Sybak.

~~~~~  
4.804 - Sybak  
~~~~~

Entra a Sybak y dirígete a la librería que está al Norte. Adentro verás una escena. Escoge la opción de arriba. Sal de la librería. Aquí hay otra cosa opcional: Si lo deseas puedes hablar con el hombre que está parado al lado del perro al Sur de la Unidad de Investigación. De cualquier forma, lo que tienes que hacer es salir de Sybak e ir a Meltokio.

~~~~~  
4.805 - Meltokio  
~~~~~

Ve al drenaje y haz un salto rápido, aunque no podrás salir tan rápido. Corre hacia adelante para un evento rápido. Sal del drenaje. Sube la escalera que da a la iglesia (a la izquierda del castillo). Entra por la puerta que está en la esquina izquierda trasera para que comience una escena. Después de una serie de eventos largos, Colette obtendrá el título de "Spiritua Reborn". Otra escena con el Rey.

Después de que salgas de este cuarto, ve a la derecha y baja la escalera. Entra por la puerta de la derecha para otro evento en la librería. Sal de la librería y baja los escalones, y luego ve a la izquierda. Habla con la reina en el cuarto principal para iniciar una escena. Recibirás la carta del Rey.

Mientras estás aquí, hay otro evento opcional que ahonda la historia de Presea. Puedes hablar con la mujer que está parada cerca de la ventana en la mansión de hasta la derecha, en el lado de la clase alta del pueblo. Escoge la opción de arriba cuando salgas.

Ahora procede a salir de Meltokio. No te molestes en irte por el drenaje, ya que por fin se habrá abierto la puerta principal.

Ahora que estás en el Mapa del Mundo, es tiempo de ir a Altamira.

~~~~~  
4.806 - Altamira  
~~~~~

Empieza subiendo y entrando al hotel grande. Cuando acudas a quedarte en el hotel, después de pagar, la persona te preguntará si quieres salir en la noche. Respóndele que sí. Saldrás del hotel,; date la vuelta y vuelve a entrar. Ahora toma el elevador al cuarto piso.

Aquí hay una calabaza grandota cerca de la escalera circular. Examínala y aparecerá el Wonder Chef. Te enseñará a hacer Spaghetti. Si te gustan los gatos, entra al cuarto que está en la parte inferior izquierda. Ahora toma el elevador al quinto piso. Entra al cuarto grandote y examina la cama para quedarte por la noche. El siguiente día sal del hotel.

Toma el barco para llegar a la "Lezareno Company" y sube el elevador hasta

la oficina del presidente. Habla con el hombre en la chamarra roja para otra escena. Habla con él una segunda vez y Regal recibirá el título de Pecador Eterno ("Eternal Sinner"). Ahora baja el elevador para llegar al segundo piso.

Un evento tomará lugar cuando salgas. Sal de Altamira y dirígete a Sybak.

-----

4.807 - Sybak

-----

Corre a la Unidad de Investigación de Sybak para ver otro evento (cuando entres). Después entra por la puerta de la izquierda, y sube por la primera puerta que veas. Aquí hay un cofre con "Zircon".

-----

4.808 - Mizuho

-----

Entra al pueblo y la escena iniciará automáticamente. Mientras hablas en la choza del jefe, escoge la opción superior. Sal y habla con Orochi cerca de la entrada de la aldea para ser llevado a la isla.

Sheena peleará por si sola. Puedes perder esta batalla y aún así el juego continuará. Cuando se acabe, regresa al Mapa del Mundo.

Tu siguiente destino es el bosque de Ymir. El bosque de Ymir está en la punta Noroeste del continente del Sudeste.

-----

4.809 - Bosque de Ymir (Ymir Forest)

-----

Entra al bosque y dirígete hacia arriba. Cambia la función de tu Sorcerer's Ring en el pedestal. Salta al tronco de la derecha y utiliza tu anillo. Después del evento vete a atrás del árbol. No verás nada, pero de todas maneras presiona el botón correspondiente a "Examinar". Abrirás el cofre, obteniendo un "Resist Ring". Ahora baja un poco y toma el camino de la derecha.

Cuando llegues a la intersección, toma el camino hacia abajo y salta al tronco que está al lado del cofre. Utiliza tu anillo y un animal le chocará para abrirlo. Agarra el "Solar Guard". Sube por el camino hasta el final. Aquí también hay un cofre detrás de un árbol, del cual recibirás "Gladios". Dirígete un poco hacia abajo y toma el camino

que va a la izquierda, y luego sube a la siguiente sección.

Aquí toma la primera izquierda y salta al tronco. Utiliza tu anillo para que un animal rompa la roca, sin hacer mucho. Regresa a tu derecha.

Sube un poco y sigue todo el camino hasta que veas una pequeña escena. Salta al tronco y luego utiliza tu anillo. Agarra la "Blue Seed" (Semilla Azul) y el cofre detrás del árbol contiene "Crystal Shell". Ahora regresa al pedestal que está al principio del bosque.

A la izquierda del pedestal hay una pequeña zona rejada con una flor rosa. Exáminala y escoge "Yes" para plantar la flor azul. Baja y toma el camino de la izquierda. Ahora podrás subir la rama del árbol a una parte elevada del camino. Tómalo para llegar a la siguiente sección.

Baja el árbol aquí y llegarás a una intersección. Toma el camino de la izquierda y encontrarás un callejón sin salida con una planta. Salta a ella y utiliza tu anillo. Ahora ve a la derecha y toma el camino todo al rededor, continúa en él hasta que llegues a otra intersección arriba en el árbol. Toma el camino del Sur y serás llevado a un Punto para Salvar. Salva tu juego y luego agarra el cofre que está detrás del árbol para recibir un "Maid's Hairband", y el que está en la planta para una "White Seed" (Semilla Blanca). Regresa al pedestal una vez más.

Planta, esta vez, la semilla blanca. Ahora regresa a la izquierda y sigue el camino hacia arriba a la sección del mapa en el que estuviste previamente. Sigue el camino a la intersección por la que bajaste para llegar al Punto para Salvar. Sin embargo, ahora irás a la derecha hasta llegar a la siguiente zona.

Subiendo este árbol a la izquierda, salta a la rama con las flores blancas y utiliza tu anillo. Por el camino de la derecha, utiliza tu anillo en el tronco para destruir la roca. Regresa utilizando tu anillo en las flores blancas. Ve al pedestal otra vez.

Justamente arriba del camino de la derecha que está al principio del bosque hay un árbol que puedes subir. Desde el camino superior en la rama con las flores blancas utiliza tu anillo. Sube y examina la caja de madera. Escoge "Yes" para dejarla caer en el agua y regresa otra vez.

Salta de la rama y sube, luego baja el árbol a tu lado derecho. Sube a la siguiente sección. Toma tu primera derecha. También que la siguiente sea a la derecha, y luego sube el árbol de la izquierda. En la parte Norte de este camino notarás que en vez de ir a la izquierda, puedes bajarte del árbol en la esquina, así que hazlo. Ve a la derecha y cruza utilizando la caja (que dejaste caer previamente) y salta al tronco. Utiliza tu anillo y dejarás caer fruta. Ahora haz lo siguiente:

Salta del tronco y ve a la izquierda, subiendo el árbol. Toma el camino del Sur y sube cuando salgas del árbol. Salta en este tronco para dejar caer un bicho y ocupa el pescado. Ahora regresa a abajo y toma la derecha al principio de la división. Sube el camino para llegar a una planta de agua directamente debajo de la fruta flotando. Salta a ella y utiliza tu anillo. Salta de vuelta.

Sube de vuelta al árbol y baja por la misma esquina. A tu derecha estará el camino con la caja, y a la izquierda la isla con la fruta cerca del tronco. Salta al tronco y utiliza tu anillo para dejar caer la fruta un poco más. Sube el árbol y regresa al Sur, al otro

extremo. Dirígete a la entrada inferior a esta sección del bosque, pero no la utilices.

Deberías de estar en una parte que tiene dos caminos a la izquierda, y un camino a la derecha. Si vas a la punta de este camino estarás casi tocando la fruta. Ahora nota que a tu derecha hay una planta de agua con una flor azul en ella. Baja por el camino de la derecha por unos cuantos pasos y presiona el botón <A> para saltar a la planta de agua. Utiliza tu anillo para llamar un pescado que agarrará la fruta. Salta de la planta y ve un poco a la izquierda, y luego sube el camino y toma la salida superior izquierda para llegar a la siguiente sección.

Aquí iniciará otra pequeña escena, y luego salta a la planta de agua. Debes de esperar hasta que el pescado del fondo esté volteando a arriba. Cuando su burbuja de "... " desaparezca, utiliza tu anillo y el pescado con la fruta pasará. Ahora regresa al pedestal.

De la entrada al bosque, toma el camino de la izquierda y baja en la intersección. Sigue esto hasta que llegues a otra planta de agua. Salta encima de ella y utiliza tu anillo. El pescado finalmente te traerá la fruta. Regresa al área del pedestal, y a unos cuantos pasos al Norte del jardín, salta a la planta de agua y agarra la fruta.

Ahora todo lo que tienes que hacer es ir al Punto para Salvar. Toma el camino a tu izquierda que sube el árbol y se va al Norte. Síguelo al rededor para llegar al Punto para Salvar, en donde salvarás tu juego y hablarás con el niño. Después de la escena dirígete al Norte para salir del bosque.

~~~~~  
4.810 - Heimdall  
~~~~~

Después de los eventos que ocurren cuando entras, puedes ir un poco hacia el Norte para encontrar la tienda de equipo. Continúa hacia arriba, tomando la izquierda en los escalones en frente de la posada para llegar a una nueva sección del mapa.

En la cima de esta sección está la casa del Mayor (Elder's House). Antes de hablar con él entra por la puerta de atrás. En la esquina superior derecha de este cuarto hay una pintura que puedes examinar. Hazlo y aparecerá el "Wonder Chef", quien te enseñará como cocinar "Cream Stew". Ahora entra al otro cuarto y habla con el Mayor.

Después de la escena recibirás el "Elf Elder's Staff". Haz a Colette tu personaje y encuentra los dos perros en este pueblo. Es tiempo de que saltas de Heimdall y regreses al Mapa del Mundo.

Tu siguiente destino es el "Latheon Gorge", directamente al Sudeste de Heimdall en el mismo continente. Está al lado de la montaña.

~~~~~

~~~~~

Con el báculo del mayor (Elder's Staff) se te permitirá pasar. Ve la escena y luego sube para agarrar el cofre que contiene el "EX Gem Lv4". Baja por el siguiente camino y cambia la función de tu anillo. Ahora ve a la derecha y sigue el camino hasta que llegues al cofre con los "Rare Pellets". Arriba en la cima necesitas pararte enfrente de la flor y utilizar tu Sorcerer's Ring para ser llevado al otro lado.

Ahora sube el camino hasta el árbol. Examínalo y toma la fruta de Kirima. Puedes tomar hasta veinte, y necesitarás bastantes, así que toma cuantas puedas. Regresa a abajo y examina la flor muerta. Utiliza una fruta de Kirima para revivirla y deja que te sople hasta el otro lado. Baja y sigue el camino al rededor, y cruza el puente.

En esta sección, toma el camino inferior (pero sin subir a la colina) en la intersección y agarra el "EX Gem Lv3. Continúa hacia arriba de la colina del Sur y a la izquierda encontrarás un cofre que contiene el "EX Gem Lv3". Ahora dirígete a la derecha, subiendo la colina y bajando la que se encuentra al Norte. Aquí hay una flor muerta. Dale una flor Kirima y revívela.

Ahora regresa a la flor que estaba justamente en la cima de la colina que subiste. Utiliza tu anillo y haz que te vuele al otro lado. La flor que reviviste debería de soplar en diagonal a la siguiente colina. Sigue el camino a un nuevo árbol con fruta púrpura. Agarra cuantas frutas de Amango puedas, y procede al Norte para entrar a la siguiente sección del Mapa.

Sigue este camino hacia arriba y agarra el cofre que está escondido por la colina (cerca de la flor muerta) en la izquierda para un "EX Gem Lv4". Hacia arriba y a la izquierda de este cofre hay una flor muerta. Utiliza una fruta de Kirima para revivirla. Regresa a la derecha y sube la colina.

Revive la flor muerta que está aquí también. Hay otra flor viviente justamente al Sur de esta. Deja que te vuele a la izquierda. Cuando llegues al otro lado, sube inmediatamente y toma el viento de esta flor a la parte superior izquierda a donde te lleva.

Agarra el tesoro aquí, que contiene "Flare Greaves", luego ve a la derecha, y abre el cofre para obtener "Toroid", y sube para revivir la flor muerta aquí. Ahora utiliza la que está en la parte inferior izquierda para regresar al otro lado. Aquí hay una flor azul mucho más grande. Utilízala para llegar al siguiente mapa.

Enfrente de ti hay una intersección de 5 caminos. Sube la colina al Sudeste y toma esta flor para cruzar a la parte superior izquierda. Examina la flor de la derecha en este borde y dale un "Amango". Se marchitará. Utilízala la flor de la izquierda para llegar al Sur. Regresa a donde está el punto del camino con la división y sube por la misma colina del Sudeste.

Esta vez, de menos de tomar la flor, dale una fruta de "Amango" para que se marchite. De la intersección de los caminos ve directamente hacia abajo y sube la colina de la izquierda. Examina la flor de la derecha y dale una fruta de Kirima para revivirla. Ahora que las otras

dos flores están marchitadas puedes tomar esta para cruzar sin ser empujado hacia los lados. Hazlo.

Cuando aterrices sube por el camino y revive la flor utilizando una flor de Kirima . Sube la colina de la izquierda y toma el viento de la flor para llegar a la siguiente sección del mapa.

Ahora te encontrarás al borde de un risco. Solamente hay una flor aquí, así que tómala. Sube el camino para llegar a la cima, donde encontrarás dos flores más. Toma el viento de la azul de la derecha para llegar a la siguiente sección.

Toma la única flor cuando aterrices. Cuando vuelvas a aterrizar, revive la flor muerta justamente al frente de ti, y luego déjate ser cargado por el camino de la izquierda por la otra. Asegúrate de revivir esta flor antes de proceder a la cueva, y luego entra. Te advierto que el cofre que está enfrente de ti es otro falso.

\*\*\*\*\*

~ SubJefe: Fake	~ Recibes: Elixir
HP: 7,800	EXP: -
TP: 350	Gald: -

Nada ha cambiado en este Jefe, excepto por su HP. Genis será tu principal combatiente. Si tiene explosión, entonces estás de suerte, ya que será todo lo que necesitas. Con un solo golpe hará al rededor de 1500 en daño, así que no tardará mucho en derrotar al Falso, especialmente con Raine ayudando con su "Photon/Ray". Tu trabajo como Lloyd es prácticamente bloquear y hacer que te ataque a ti (algo como ser la carnada) para que los demás lo puedan atacar con libertad.

\*\*\*\*\*

Sube por el camino de la izquierda, y en la cima ve a la derecha. Procede por la pendiente y derrota al enemigo de gelatina, ya que contiene la Memory Gem. Ve a la izquierda y sube el camino hasta llegar a un cofre que contiene "Draupnir". Regresa otra vez a abajo al camino encima del cofre falso y toma la intersección de la izquierda. Al final habrá otra intersección. Si ya no tienes fruta de Kirima, sube para encontrar el árbol .De cualquier forma, baja y sal de la cueva.

Revive la flor en este borde de risco. Después de aterrizar toma la flor azul. Ahora llegarás otro risco, asumiendo que hayas revivido las flores que debías de haber revivido. Tomando esta flor te llevará a arriba, a un camino en la cima. A tu izquierda habrá otra flor muerta que debes de ignorar. A tu derecha hay un camino al Norte que te lleva a la siguiente sección. Ve al camino del Norte, observa la escena, y procede hacia arriba.

Sigue todo el camino hasta que encuentres una flor muerta. Revívela, pero no tomes su viento. En vez de esto, cruza el puente y revive la flor que está del otro lado. Regresa por la derecha y toma la primera flor. Una roca caerá y estarás de vuelta en el puente. Ve a la izquierda, salva, y entra a la casa.

Adentro encontrarás al Cuenta Cuentos (Storyteller). Antes de hablar con nadie, ve a la parte posterior izquierda de la casa y examina el

conejo grandote. El Wonder Chef aparecerá y te enseñará como hacer Pescatore. Ahora sí habla con el Cuenta Cuentos. Ve la escena, y luego vuelve a salvar tu juego.

Baja por el camino del Sudeste y toma el cofre que contiene un "Battle Pick". Después baja por el camino del Sudoeste. Luego de la escena rápida, toma la flor para entrar a la cueva (la cueva solamente aparecerá si tiraste la roca, así que asegúrate de haberlo hecho).

Cuando te acerques a la flor ocurrirá un evento. Una vez que la conversación se acabe,

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Plantix	~ Recibes:
HP: 26,000	EXP: 7500
TP: 400	Gald: 1250

Este Jefe es uno grande, pero casi no se mueve. Si eres bueno haciendo combos, no tendrás ningún problema con este Jefe. Mientras que te puede pegar aquí y allá con sus tentáculos, es muy susceptible a los ataques de tech, así que no te preocupes por esto.

Cabe mencionar que el ataque "Explosion" de Genis lo devastará por completo. Aun y cuando no lo hayas aprendido, "Raging Mist" también es bueno. Apaga todos los hechizos de Geis con excepción de "Raging Mist" y aviéntate tus mejores combos.

\*\*\*\*\*

Después de la batalla ocurrirá una escena y recibirás el "Mana Leaf Herb" que tanto has estado esperando. Ahora salva tu juego y regresa a hablar con el Cuenta Cuentos. Habrá otro evento, y luego automáticamente serás teleportado a la base de la montaña. Sal para entrar al Mapa del Mundo.

Dirígete a SE Abbey. Este lugar se encuentra en una pequeña isla en la parte inferior derecha del mapa, justamente al Sudeste de la Mina del Valle de Toize.

-----

VIII - xii - SE Abbey

-----

Habla con las dos personas que están afuera y luego entra. Sube las escaleras y habla con la muchacha en este cuarto para una escena. Después sal.

Ha llegado el tiempo de regresar a la Torre de la Salvación (Tower of Salvation). Ya has estado ahí, así que ya sabes más o menos que esperar.

4.813 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)

Acércate a la torre para hacer que aparezcan los escalones. Procede hacia arriba y entra a la torre. Avanza para ver una escena, de la cual:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Kratos Aurion	~ Recibes:
HP: 25,000	EXP: 7600
TP: 980	Gald: 4800

El hechizo del Juicio de Kratos es extremadamente poderoso, y lo realiza seguido. Lo que debes de tener en mente para esta batalla es: los ataques de Unison cancelan la magia del oponente. Por lo tanto, si cargas un ataque de Unison, espera a que realice el hechizo del Juicio e interrúmpelo con tu ataque de Unison; quizá esto te salve la vida.

Con la excepción de eso, su único otro poderoso ataque es su ataque de relámpago que involucra a su espada, el cual, por desgracia, es el que más realiza. Asegúrate de tener "Black Oryx" equipado en Lloyd porque si es el principal atacante querrá absorber la mayoría del daño. Utiliza tus combos y ataques de Unison más poderosos para derrotar a Kratos.

\*\*\*\*\*

Seguirá una escena y, al finalizar ésta, serás teleportado a Welgaia.

4.814 - Welgaia

Después de la escena, toma el elevador. Salva tu juego y utiliza el portal a tu izquierda. Una escena ocurrirá y tendrás control de Colette. Empuja el bloque inferior a la izquierda, y luego jala el de arriba fuera del panel transportador. Ahora con tu equipo completo, telepórtate a arriba.

Entra al edificio de la derecha y habla con el ángel. Después de la conversación recibirás un Fragmento de Maná (Mana Fragment). Sal del edificio y sube la banda transportadora en la parte superior izquierda.

En la intersección, toma el camino de la derecha y cruza la banda transportadora para llegar a la siguiente sección del pueblo. Sube los escalones. Subiendo el segundo elevador hay una máquina, y subiendo por el último elevador llegarás a una terminal de tienda. La terminal en el piso base en el extremo derecho es la base de datos de información. Accede a ella y lee los tres temas.

La segunda terminal de la derecha activará el portal que necesitas tomar. Una vez que ha sido activado, regresa a la izquierda, toma los escalones inferiores, y súbete al elevador a tu derecha. Ahora toma el portal.

De este cuarto, ve a la izquierda, y luego salva y baja la escalera.

Procede a la izquierda, bajando por el camino, ignorando las demás posibilidades. Continúa por el camino mientras toma una curva y luego desciende por los escalones. Sigue el camino hasta que te lleve a una serie de puertas a tu derecha, y ve la escena. Ahora te encontrarás en un cuarto (sin gravedad) con un acertijo, similar al del templo de Hielo. Sin embargo, este sí es algo complicado.

Utiliza las siguientes direcciones para completar el acertijo. De donde empiezas, deslízate a la:

1. Derecha
2. Abajo
3. Izquierda
4. Arriba
5. Izquierda
6. Arriba
7. Izquierda
8. Abajo
9. Izquierda
10. Arriba
11. Izquierda
12. Abajo
13. Derecha
14. Abajo
15. Derecha
16. Abajo
17. Derecha
18. Arriba
19. Derecha

Y entra por la puerta. Al final de este camino hay un cofre que contiene un "EX Gem Lv 4" y un switch rojo en la cima. Examina el switch para desactivar el Candado de la Puerta Roja. Ahora regresa al cuarto sin gravedad. Encuentra tu camino hacia la otra puerta por la que entraste, y sal. Ahora regresa al Punto para Salvar que está cerca de donde te teleportaste de la ciudad de los ángeles.

Salva, y baja la escalera. Procede hacia arriba esta vez. Ignora la puerta y ve a tu izquierda. Al final de los escalones baja por ambos caminos que dan hacia el Sur para encontrar dos cofres que contienen "Nagazuki" y un "Laser Blade". En la parte superior izquierda de este cuarto hay un switch que desactiva el Candado de la Puerta Azul. Examínalo y hazlo. Ahora, si te sabes el camino, regresa al cuarto sin gravedad (Si no te sabes el camino, regresa a donde está el Punto para Salvar y vuelve a seguir las indicaciones que di arriba).

Cuando llegues al cuarto sin gravedad, sigue el siguiente camino:

1. Derecha
2. Abajo
3. Izquierda
4. Arriba
5. Izquierda
6. Arriba

7. Izquierda
8. Abajo
9. Izquierda
10. Arriba
11. Izquierda
12. Abajo
13. Izquierda
14. Abajo
15. Derecha
16. Arriba
17. Derecha

Examina el elevador y selecciona "Yes" para entrar a él. Cuando llegues a la cima te encontrarás en un cuarto similar. Las direcciones a seguir son las siguientes:

1. Abajo
2. Derecha
3. Arriba
4. Izquierda
5. Arriba
6. Derecha
7. Arriba
8. Derecha
9. Abajo
10. Derecha
11. Abajo
12. Derecha
13. Arriba
14. Izquierda
15. Arriba

Entra por la puerta. Sigue el camino hacia arriba y luego a la parte superior derecha de la división para encontrar un cofre con "Energy Tablets" en él. Ahora toma el camino de abajo y síguelo para entrar al mismo cuarto. No te preocupes si no te ves (de hecho estás en el centro de la pared de la derecha); simplemente sigue las siguientes direcciones:

1. Izquierda
2. Arriba
3. Izquierda
4. Abajo
5. Derecha
6. Abajo
7. Derecha
8. Abajo
9. Derecha
10. Arriba
11. Izquierda
12. Abajo
13. Derecha

Examina el elevador y escoge "Yes" para bajar. Te encontrarás en el primer cuarto sin gravedad (otra vez). Sigue las indicaciones:

1. Izquierda

Jejeje... A que no te esperabas que ahora fuese tan simple. Toma este elevador hacia arriba para llegar a un nuevo (y final) cuarto sin gravedad.

1. Izquierda
2. Arriba
3. Derecha
4. Arriba
5. Derecha
6. Abajo
7. Derecha
8. Abajo
9. Izquierda
10. Abajo
11. Izquierda
12. Arriba
13. Izquierda
14. Abajo
15. Izquierda
16. Arriba
17. Derecha
18. Abajo
19. Derecha
20. Arriba
21. Derecha

Entra al cuarto y agarra el cofre en el fondo para obtener un "Holy Circlet". Ahora examina la terminal de la derecha y obtendrás la llave del elevador (Elevator Key). Regresa al cuarto sin gravedad y deslízate hasta el elevador por el cual llegaste. Después de bajar, esta vez, cuando te deslices a la derecha, en vez de entrar al elevador deslízate hacia arriba y a la izquierda para salir del cuarto. Regresa al primer cuarto y salva tu juego.

Ahora baja los escalones y toma el camino superior. Entra por la puerta de la derecha. Sube y encontrarás la puerta del elevador. Examina la apertura a la izquierda de la puerta para abrir la puerta del elevador. Examina la esfera brillante y escoge "Yes" para bajar.

El camino aquí es derecho. Síguelo hasta que llegues al portal. Telepórtate del gran círculo al final, y prepárate para una escena.

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Yggdrasill	~ Recibes:
HP: 40,000	EXP: -
TP: 3000	Gald: -

No tienes que matar a este Jefe. Lo único que tienes que hacer es mantenerte vivo por un periodo. Claro, recomiendo que de todas maneras lo ataques, aunque no debes desperdiciar ataques de Unison ni pociones en tu intento (inútil) por matarlo.

Dedica tu tiempo para intentar evadir su poderoso ataque de "Holy Lance", así como su igualmente poderoso "Ground Dasher", ya que estos hechizos tienen la capacidad de eliminar equipos enteros si es que no están preparados, así que has todo lo posible para evitar ser golpeado. Con suerte, la batalla terminará antes de que suceda algo lamentable.

\*\*\*\*\*

Más eventos seguirán a la batalla. Ve la siguiente escena, y luego

dirígete al Sur y toma el portal de vuelta. Sal de la Torre de Salvación.

Cuando salgas, automáticamente serás llevado a la casa de Altessa.

-----  
4.815 - Casa de Altessa (Altessa's House)  
-----

Salva tu juego aquí y entra a la casa de Altessa. Aquí tomarán lugar muchos eventos. Aun si no estás siguiendo la historia, la encontrarás interesante. Tendrás que pelear en una pequeña batalla, pero nada comparado con las otras que has tenido. Cuando la pelea se acabe, habla con Raine, Yuan, y Tabatha.

Si has estado derrotando a los Jefes opcionales Sword Dancer, entonces ahora te podrás enfrentar al tercero. Claro, te recomiendo que primero leas un poco para ver su estatus, y luego ya decidas si enfrentarlo o no. Esto es totalmente opcional:

Vuela a la base de Tethe'allá y telepórtate a Sylvarent. El tercer Sword Dancer está esperando justamente en frente de ti en el Bosque de Iselia, cuando entras por el mismo lado que la casa de Dirk. Salva tu juego y entra al bosque.

\*\*\*\*\*

~ Jefe Opcional: Sword Dancer 3	~ Recibes: Kusanagi Blade
HP: 99,999	EXP: 15,000 (+-)
TP: 8888	Gald: 30,000

Si te desanimó el HP del Jefe, mejor ve la experiencia y gald que puedes recibir para animarte. Si tienes All Divides en tu inventario, es un buen momento para utilizarlos. Ahora, una importante nota: Si ves que aparece la palabra "Indignation" en la parte superior de la pantalla, CORRE; El Jefe puede realizar muchos, muchos hechizos, y aunque todos te dañan algo, no es nada comparado con el daño que te haría este hechizo. Tiene un gran radio de daño, y está garantizado que recibirás al rededor de 30,000-40,000 en daño. Cuando veas el círculo, ¡salte de él!

Segundo, si no utilizas tus ataques de Unison siempre que los tengas, esta batalla durará bastante (Recuerda el 99,999...). Pégale con cuantos combos tengas, pero más con la intención de recargar tu barra de Unison en vez de hacerle daño. Con suerte, tendrás una estrategia de Unison que termine con un combo final.

Otra cosa a notar es que cuando su HP baje (aproximadamente) a 10,000, empezará a realizar casi siempre "Indignation" (Sí, ten miedo). Cuando llegues a este punto de la batalla, tu objetivo será hacer todo lo posible por aniquilarlo rápidamente (si es que te quieres mantener con vida).

Personalmente, cuando lo derroté use un equipo de Lloyd, Genis, Raine, y Zelos. Raine y Zelos utilizaban Heal sin parar, y Genis tenía

todos sus hechizos apagados con excepción de "Ground Dasher", el cual hacía algo de daño. Todos en mi equipo tenían nivel de 65; Utilicé 10 Life Bottles, 10 Pineapple Gels, 10 Lemon Gels, y unas cuantas Energy Tablets después de haber sufrido masivamente por Indignation.

Por último, buena suerte matando a este Jefe. Si se te dificulta, no dudes en regresar después cuando tu nivel sea mayor. Si le ganas, recibirás una Kusanagi Blade para Lloyd; su segunda mejor arma en el juego.

\*\*\*\*\*

En el Mapa del Mundo, salva tu juego, y luego ve a Flanoir.

~~~~~  
4.816 - Flanoir  
~~~~~

Sigue el camino de la derecha y sube al siguiente mapa. Entra a la casa que tiene las personas en fila en frente de ella. Adentro ve el evento con el doctor, y toma nota de lo siguiente.

Éste es el punto determinante en el que Kratos o Zelos se unirá a tu equipo. Es mucho más fácil obtener a Zelos que a Kratos, y si Kratos no tiene una buena relación contigo, será imposible que se te una.

Por cierto, si intentas obtener a Kratos y no lo logras, entonces obtendrás a Zelos. Esto NO aplica a la inversa.

Si estás seguro de querer a Zelos, haz lo siguiente:

La primera persona que toque en la puerta, accede a salir con él.

Si quieres intentar que Kratos se una a tu equipo:

Declina la oferta de todos los que entren por la puerta. Si escuchas una voz y automáticamente vas a ver a Kratos, es un signo de que se podrá unir a tu equipo.

~~~~~  
4.817 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)  
~~~~~

Entra e intenta subir, pero encontrarás que tu camino está bloqueado. Después de la escena serás llevado a otra entrada donde puedes utilizar la tienda y refrescador. Después toma el portal de la izquierda

a la cima para otra escena. Al finalizar ésta, el resultado dependerá:

Si Zelos fue el que se unió a tu equipo, entonces lo siguiente aplica:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Gatekeeper	~ Angel Swordian (2)	~ Recibes
HP: 18,000	HP: 7,480	EXP: 9352
TP: 800	TP: 130	Gald: 9640

El HP de los Angel Swordians es bajo, así que atácalos primero. Morirán rápidamente. El Jefe principal también sería derrotado rápido si no fuera porque él, como algunos otros jefes, es indiferente a tus ataques. Esto significa que, aunque esté siendo golpeado, continuará con sus asuntos sin importarle tus golpes. Sus ataques son débiles, así que realmente no te dará muchos problemas.

\*\*\*\*\*

Si Kratos es el de tu equipo, entonces lo siguiente es lo que aplica:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Zelos	~ Recibes:
HP: 28,000	EXP: 9,300
TP: 1200	Gald: 9,800

Notarás que Zelos pelea muy parecido a como lo ha hecho Kratos en peleas anteriores. Esto probablemente se debe a que sus armas y techs son similares. Es rápido y tiene algunos combos poderosos, pero de tu lado tienes a curadores buenos y, seguramente, combos más fuertes que los de él. Todo esto sin contar que también eres capaz de detener su ataque con un ataque de unison. No hay una estrategia definitiva más que bloquear y atacar cuando es necesario.

\*\*\*\*\*

Después de la escena serás teleportado. Salva tu Juego y sube.

Ignora los caminos de la izquierda y derecha y continúa derecho. Utiliza tu "Sorcerer's Ring" para quemar la rama que está en tu camino, y cualquiera que pueda seguir. Entra por la puerta.

Cuando estés en este cuarto grande, muévete a la derecha y presiona el botón <A> para cruzar. Después de resbalarte ve la escena y agarra el cofre que contiene el Diamond Shell. Ahora sube los escalones en la cima e intenta saltar una segunda vez. Esta vez el camino se moverá y podrás correr para cruzarlo. Entra por la puerta de la derecha.

Dirígete al Sur y sigue el camino hasta la primera intersección, donde tomarás el camino de la derecha, quemando las ramas encuentres. Después de ellas hay tres cofres con "Southern Cross, "Hanuman's Staff"

y un "Ogre Ax". Regresa y toma el camino superior esta vez, siguiéndolo hasta abajo y luego subiendo la escalera.

En este piso ve a la izquierda y activa la termina que abrirá la puerta justamente a su lado. Ahora regresa al Norte y sube la escalera. Sigue este camino a una área grande que se divide hacia arriba y abajo. Toma el camino de abajo y agarra la caja que contiene el "Heavenly Robe". Ve a arriba y sigue ese rumbo, quemando las ramas hasta que encuentres otro cofre con "Eneergy Tablets". Regrésate unos pasos y ve a la derecha. Sigue yendo en esta dirección hasta que veas un camino que baja y otro que sube. Toma el de arriba para encontrar dos cofres, y agarra el "Star Mail" y "EX Gem Lv4". Regresa a la intersección y toma el camino inferior, y avanza por la puerta.

Ahora estás encima de un cuarto con un camino de piedra. Abre el cofre que está al fondo para obtener "Phoenix Cloak" y corre al lado de la roca gigante. Utiliza tu anillo para quemar las ramas que la sostienen y ve cómo se cae. Sal del cuarto.

Sigue retrocediendo por la siguiente parte y baja los escalones. Esta vez atraviesa la puerta que abriste con el panel y dirígete al Sur para un atajo. Continúa hacia el Sur hasta que llegues a un Punto para Salvar; salva y luego ve al Norte hasta que estés de vuelta en el cuarto con la roca gigante.

Desciende la escalera al Norte y corre por el camino inclinado. Ahora serás capaz de saltar a la parte superior del camino. Corre a la parte de atrás y examina el cofre para obtener el "Star Guard", y procede por los escalones y por el portal. Te encontrarás en un cuarto grande; baja la escalera y ve la escena. Pelea esta batalla fácil y continúa la escena. Después de este suceso extraordinario, ahora le faltará algo a tu equipo.

En este punto salva tu juego y dirígete al Sur para encontrar una terminal de tienda y un cofre que contiene un "Shaman Dress". En el lado opuesto, al Norte, hay un cofre solitario que tiene un "EX Gem Lv3". Después de esto métete al portal activo cerca del Punto para Salvar. Desciende la escalera en espiral. Al final iniciará otra escena.

Cuando vuelvas a tener el control, ve al Norte. Corre hasta que estés en la esquina en la cima. Digamos que llamamos esta área abierta un cuarto, y luego nos dirigimos a la derecha y no al siguiente cuarto, sino al que le sigue ya que tienen un cofre escondido detrás de escombros en la parte inferior izquierda. Ábrelo para obtener un "Star Helm", y luego continúa hacia abajo y salva tu juego. Procede hacia abajo por el único camino que puedes utilizar. Al final telepórtate utilizando el portal. Aquí habrá una escena. Tendrás que pelear en un par de batallas; nada muy preocupante.

Ahora que estás algo faltante en el departamento de personajes, pero continúa sin temor. Sigue el camino hasta la intersección. Si quieres salva tu juego puedes hacer el largo viaje por el camino inferior del camino del Sudeste; Después toma el camino del Sudoeste y síguelo para llegar a un cofre, del cual obtendrás "Star Shield". Ahora toma el camino del Noroeste y síguelo hasta que llegues al portal, y sube. Baja la escalera y examina la puerta para una escena. Ahora con otro personaje menos, continúa.

Del portal ve al Sudeste una vez, Noreste, y luego al Sudeste otra vez. En la parte inferior de esta área hay un cofre que contiene un

"Star Circlet". Ve al Noreste para salvar tu juego. Ahora, desde el Punto Para Salvar dirígete al Noreste y luego al Noroeste. Sigue el camino hasta que llegues a un cofre que contiene un "EX Gem Lv 3". Ve a la esquina superior del Noreste y encontrarás otro portal; no lo tomes todavía. Sigue el camino hacia abajo hasta el fondo y luego un poco a la izquierda para encontrar un cofre. Recibirás "Star Gauntlet". Regresa al portal y tómallo.

En la cima procede al Norte y toma tu primera izquierda. Examina el cofre para obtener un "EX Gem Lv2". Corre al lado derecho en el lado opuesto y encontrarás un "Star Bracelet". Continúa al Norte. Ve la siguiente escena.

De este punto baja por el Sudeste hasta que llegues a un camino desbloqueado en el Noreste. Tómallo. Sigue esto al rededor para llegar a la izquierda y encontrar un "EX Gem Lv4. Regresa al portal. Ve hacia arriba al Noreste hasta que encuentres una apertura a tu derecha. Síguela dos cuartos hacia abajo y encontrarás un cofre con "Spirit Bottle". Ahora corre a la esquina Noroeste de este mapa y salva tu juego.

Ve al Sudeste hasta la esquina lejana derecha de este mapa y toma el teleportador hacia arriba. Aquí hay una escena extraña, y luego podrás salvar tu Juego. (HAZLO). Atraviesa la puerta para ver una secuencia de eventos. Al final de ellos,

\*\*\*\*\*

~ Jefa: Pronyma	~ Idun (2)	~ Recibes
HP: 32,000	HP: 11,000	EXP: 9400
TP: 850	TP: -	Gald: 6200

Primero ataca a los ayudantes del Jefe, como siempre. Su HP es bajo, así que no te darán mucho problema. Los ataques "Prism" y "Bloody Lance" de Pronyma son sus más peligrosos, pero por suerte casi no los usa. Sin embargo, su frecuencia aumentará conforme su HP baje, pero para cuando esto suceda, estará cerca su muerte y no importará mucho. No bloquea seguido, y si ya tienes una buena estrategia de combo-a-unison la puedes utilizar.

\*\*\*\*\*

Más escenas después de esta batalla. Sin embargo, no ha terminado:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Yggdrasill	~ Recibes:
HP: 40,000	EXP: 8320
TP: 3000	Gald: 4800

Por fin una batalla contra este Jefe en la que tienes que ganar. Sin embargo, es más fácil dicho que hecho, ya que es un oponente formidable. Mientras es consistente con sus ataques, ninguno de ellos tiene la capacidad para aniquilar a todo tu equipo de un solo golpe.

Tampoco bloquea mucho, y su defensa tampoco es alta. Si puedes entrar a esta pelea con unos peleadores buenos, entonces hasta podrás malabarear con él. De esta forma le harás daño y no tienes que preocuparte por



sigue al animal).

En el siguiente mapa encontrarás una división a la izquierda y derecha. Toma el camino de la izquierda y sube para recibir un "EX Gem Lv4". Regrésate y toma el camino de la derecha. En la siguiente bifurcación puedes ir ya sea hacia arriba o a la derecha; ve a la derecha y luego hacia el Norte para abrir la caja y recibir un "EX Gem Lv3". Vuelve a bajar y ve a la derecha. Utiliza tu memory gem en el Punto para Salvar, y salva tu juego.

Del punto para Salvar ve a la derecha y consigue el "EX Gem Lv4. Regresa y luego ve al Sur. Toma el camino de la derecha en la intersección y síguelo al rededor, por debajo de una cascada hasta dos cofres que contienen "Warlock Garb" y un "Shield Ring". Regresa a la intersección y toma el camino de la izquierda. En tu camino hacia abajo, dispárale al tronco y sigue al animal.

Sigue el camino, sube, y toma tu primera derecha. Ve a la siguiente sección. Similarmente, sigue el camino y luego sube, toma tu primera de derecha y avanza hasta el tronco. Persigue al animal a la siguiente sección. Después de la escena iniciará una pelea.

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Kratos	~ Recibes:
HP: 12,000	EXP: 9,990
TP: 1,400	Gald: 5,520

La única diferencia entre ésta y cualquier otra batalla de Jefe es que te faltan tres miembros en tu equipo. Sin importar, el HP total bajo de Kratos refleja esto. Si has estado utilizando a Lloyd principalmente durante el juego, entonces no te será muy diferente esta batalla, con excepción de que ahora debes de vigilar tu HP y utilizar ítems cuando éste baje mucho.

Es extremadamente fácil derrotarlo si utilizas la siguiente técnica: Haz que se ponga en una de las esquinas. Bloquea uno de sus ataques de trueno, y luego utiliza un combo para hacerle bastante daño. Bloquea y repite. Si intenta realizar hechizos, inicia un combo para interrumpirlo.

\*\*\*\*\*

Después de la batalla hay otra escena. Y al finalizar ésta hay otra batalla.

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Origin	~ Recibes:
HP: 40,000	EXP: 10,240
TP: 800	Gald: 9,870

A este Jefe no le gusta que lo golpeen, así que si logras romper su defensa, entonces atácalo lo más que puedas. La magia de Genis es una buena forma de distraerlo para que te le puedas acercar. Aunque tiene mucho HP, sus ataques no son tan fuertes como los del Jefe anterior. Asegúrate de que Raine esté curando a tu equipo siempre que Origin haga

un poderoso hechizo. Con la ayuda de Genis y Sheena, trata de hacerle muchos combos. Él caerá derrotado.

\*\*\*\*\*

Después de la batalla sé testigo de otro evento. Luego habrá una escena impresionante. Al finalizar serás automáticamente llevado a Heimdall.

-----

4.903 - Heimdall

-----

Empieza corriendo a la izquierda y salvando con el elfo con cabello púrpura/morado. Ahora ve a la sección del Este. Cruza el puente al frente de la posada y salva a los dos elfos que están aquí. Ahora regresa a la sección del Oeste y pasa el escombros y entra a la casa del Mayor. Habla con él y luego sal de la aldea.

Cuando te acerques a la salida, habrá otra escena. Sal de Heimdall y haz un salto rápido. En el Mapa del Mundo, vuela a la base de Tethe'alla y regresa a Sylvarent (para ser específico, a la casa de Dirk).

-----

4.904 - Casa de Dirk (Dirk's House)

-----

Entra a la casa y ve la escena con Dirk. Después recibirás la "Material Blade", una nueva arma para Lloyd. Si derrotaste al tercer Sword Dancer, entonces esta arma te será insignificante. Si no lo derrotaste, entonces esta arma podría ser la ayuda extra que necesitas.

Ya estás al lado del bosque de Iselia. En fin, cuando se acabe la escena sal de la casa de Dirk y regresa al Mapa del Mundo. Es tiempo de que se desencadenen los eventos finales. Dirígete a la Torre de Salvación.

-----

4.905 - Torre de Salvación (Tower of Salvation)

-----

Entra a lo que resta de la torre y sube la escalera. Cruza el puente para ver otra escena. Después de ella, Lloyd adquirirá el título de "Eternal Swordsman". Serás teleportado de vuelta.

-----  
4.906 - Derris-Kharlan  
-----

Inicia bajando por el camino del Sur. Abre el cofre y agarra el EX Gem Lv 2. Ahora súbete y consigue el EX Gem Lv3. De los dos caminos que hay aquí, toma el inferior y ve al Este en la siguiente bifurcación, para entrar a la siguiente sección del mapa.

Directamente sube y consigue el "Golden Helm" del cofre. Ahora ve a la izquierda. Sigue por un rato, y luego da otra vuelta a la izquierda. Continúa y luego ve a la derecha en la intersección. Al final de este camino agarra el "Magical Ribbon". Ahora regresa a la segunda intersección y ve a la derecha (el camino de la izquierda da a un callejón sin salida). Sigue el camino a la derecha hasta que llegues a otra intersección, en la cual escogerás el camino del Norte.

Nota: Antes del panel verde, puedes dirigirte hacia la derecha por un millón de millas para conseguir un EX Gem Lv3 y un EX Gem Lv4. Sin embargo, no creo que lo quieras hacer...

Pisa el panel verde y habrá otra escena. Telepórtate al siguiente portal, y luego al que le sigue.

-----  
4.907 - Welgaia  
-----

Dirígete a la bifurcación y toma el camino del Noreste, y síguelo a la derecha. Baja la escalera, luego uno de los elevadores, y examina la celda ocupada. Ve la escena larga. Después examina el vidrio roto en el suelo. Escoge que sí.

\*\*\*\*\*

~ SubJefe: The Neglected	~ Recibes:
HP: 20,000	EXP: -
TP: 500	Gald: -

Es un SubJefe insignificante. Tus ataques más fuertes, aun y cuando no tengas tu equipo más fuerte, se encargarán de él.

\*\*\*\*\*

Sube utilizando el elevador y toma la izquierda. Regresa al camino principal y ve al Oeste para regresar a la parte principal del pueblo. Cuando cruces la banda transportadora ocurrirá automáticamente un evento. Después de la escena, examina el panel verde en el suelo y escoge que Sí.



el largo puente a un monumento en la parte de atrás. Si tienes los accesorios correctos equipados y el "Derris Emblem", entonces iniciará una escena. Después de ésta,

\*\*\*\*\*

~ Jefe Opcional: Maxwell  
HP: 60,000  
TP: 800

~ Recibes:  
EXP: 10,800  
Gald: 8,250

Cuando empieces a pelear, probablemente te digas esto: "Parece que su edad lo ha alcanzado, ya que es bastante lento y susceptible a los ataques". Y justamente es cuando el anciano decide utilizar "Meteor Swarm". "Mantén bloqueado" es todo el consejo que te puedo dar, y esperar por lo mejor.

Atácalo constantemente para que no realice ataques (esto será por cuanto tiempo puedas), permitiendo que Raine cure a todo tu equipo. Tiene bastante HP, pero lo reduces más rápido de lo que crees. Solamente enfócate en sobrevivir a esos "Meteor Swarms" que te lanza.

\*\*\*\*\*

Si has seguido la guía hasta este punto, entonces Sheena recibirá el título de "Master Summoner". Ahora regresa al edificio de tres pisos.

En medio de los tres pisos hay una figura extraña. Examínala y aparecerá el Wonder Chef. Te enseñará como hacer "Shortcake". Ahora regresa a la cima, ve a la izquierda, y sal de Exire.

Dirígete a la Casa de la Guía (House of Guidance) en el continente del Sudeste, con ubicación al Este de Latheon Gorge.

-----

4.909 - Casa Guía - Continente del Sudeste (House of Guidance)

-----

Entra a la casa de la izquierda para encontrar a un Chef. Haz que Regal sea tu personaje (entra al menú, baja hasta Regal, y presiona el botón <A>). Luego habla con el Chef. Te enseñará como hacer "Potato Salad". Ahora sal de este lugar.

Dirígete al Continente del Sudoeste y encuentra la Casa de La Guía (House of Guidance) ubicada en la cosa, al Noreste de las Montañas Fooji.

-----

4.910 - Casa Guía - Continente del Sudoeste (House of Guidance)

~~~~~  
Entra con Regal como tu personaje. Habla con el chef en la parte superior derecha y te enseñará como hacer "Pork Cutlets". Ahora sal de este lugar.

Si estás listo para terminar el juego, dirígete a la Torre de la Salvación, atraviesa Derris Kharlan, y llega a Welgaia.

Pasa por donde obtuviste el "Derris Emblem" y entra al portal. Sube y toma el siguiente portal para entrar a Vinheim.

~~~~~  
4.911 - Vinheim  
~~~~~

Lo siguiente es enteramente opcional. Si ya estás ansioso por terminar el juego, entonces saltatelo.

Empieza tomando el cuarto de la derecha. Rodea hasta el fondo de las escaleras para encontrar un ángel. Corre a él para iniciar una batalla normal. Después de esta notarás que apareció un cofre en la parte superior izquierda. Entra al cuarto de la derecha y agarra las "Energy Tablets", y sal de éste. Sube los escalones aquí y entra por la puerta de la parte superior derecha. Detrás del sillón aquí notarás el ícono de "Examine". Presiónalo para recibir un "Prism Guard". Regresa al cuarto principal.

De aquí dirígete a la puerta en la parte superior izquierda. Ve a la derecha y agarra el cofre que contiene un "Blue Shield", y luego asciende la escalera en espiral. Sáltate la primera puerta, y luego la segunda. Entra por la tercera y obtén el "Elixir". Sal de este cuarto, continúa a la derecha, y entra por la siguiente puerta. Pelea contra el enemigo aquí. Cuando lo hayas derrotado, abre el cofre de atrás para obtener una "Past Stone". Sal del cuarto y ve por la puerta de la derecha, saliendo al techo.

Ve un poco a la derecha y, en la esquina, dirígete a la apertura escondida en la cima. Aquí hay un cofre escondido que contiene un "Elemental Guard", y en el otro lado contiene un "Ninja Sword". Entra por la puerta del lado derecho.

Inicia bajando los escalones a la izquierda y entrando al primer cuarto al que llegues. Abre el cofre para obtener un "Spirit Bottle" y otro detrás del sillón para un "Mortality Cloak". Sáltate las siguientes dos puertas y agarra el "EX Gem Lv4" en el pasillo. Ahora regresa a la puerta por la que pasaste más recientemente, y entra por ella.

Estarás en el puente que está sobre el cuarto principal. Crúzalo a la izquierda y entra la puerta en la pared de la izquierda. Cruza este cuarto y entra por la puerta superior izquierda y consigue el "Shield Ring". Sal y sube la escalera a tu derecha. Aquí encontrarás un camino que se divide a la izquierda y derecha. Toma el de la derecha y procede hasta que atraveses una puerta. Corre al lado derecho y entra por

la puerta. Ahora puedes abrir el cofre que hiciste aparecer al inicio de este calabozo. Obtendrás un "Future Stone". Ahora sal por la puerta.

Regresa a la división entre la izquierda y derecha. Ahora toma los escalones de la izquierda. Entra por la puerta y agarra el "Demon's Seal". Sal de este cuarto y regrésate todo el camino hasta llegar al Cuarto Principal.

Cuando entres al cuarto principal (presumiblemente por la izquierda), la "Past Stone" creará una serie de cajas, y la "Future Stone" también en el lado derecho. Ahora salva tu juego.

Lo siguiente debe de ser hecho con las cajas correctas del color correcto. Puedes ver el emblema circular en el suelo a la izquierda de la escalera principal. Inicia empujando la Caja Negra a él. Cuando seas teleportado, notarás que en la parte inferior derecha que hay un riel. Entre estos es donde necesitas empujar las cajas para hacer un puente a la sección de la derecha. Después de empujar la Caja Negra sobre la esquina derecha, regresa y haz lo mismo con la Caja Azul, y luego la Caja Roja. Ahora trae la Caja Morada, y empújala por el puente y ponla en la indentación.

En el otro portal, toma primero la Caja Amarilla, luego la Caja Verde, y por último la Caja Celeste (Azul claro) para crear el puente. Luego pon la Caja Blanca en la Indentación.

Tu obsequio por hacer todo esto es una "Sacred Stone". Lo que hace confuso: Te permite saltar rápidamente entre este cuarto y la Toree de la Salvación, y viceversa. Un obsequio interesante... En fin, salva tu juego.

Cuando estés listo, procede por la escalera y encuentra al enemigo. Escoge "Let's Go!".

\*\*\*\*\*

|                        |            |
|------------------------|------------|
| ~ SubJefe: Dark Dragon | ~ Recibes: |
| HP: 19,000             | EXP: -     |
| TP: -                  | Gald: -    |

Hablando de un cambio radical. Utiliza tus combos y magia más fuerte y nunca volverá a ver la luz del día. Su HP y defensa baja hacen que le sea muy difícil hacer algo. Un Jefe bastante sencillo. Mejor dicho, un SubJefe...

\*\*\*\*\*

Una vez que lo hayas derrotado, obtén la "Vinheim Key", y regresa y salva tu juego si es que lo deseas. Ahora, debo advertirte que una vez que cruces esa puerta no te puedes regresar. Quizá prefieras explorar los extras que tiene el juego. Es tu elección.

Entra por la puerta.

~~~~~

~~~~~  
Sé testigo del siguiente evento. Luego camina hacia adelante y telepórtate. Ve la escena. No hay mucho que decir sobre ella, y mucho menos razón para estropearlo esto. Claro, después de un rato viene una batalla:

\*\*\*\*\*

|                      |             |
|----------------------|-------------|
| ~ JEFE FINAL: MITHOS | ~ Recibes:  |
| HP: 55,000           | EXP: 8,280  |
| TP: 5,000            | Gald: 1,690 |

Seamos sinceros; este Jefe es bastante difícil, aun y cuando tienes un buen nivel. Su hechizo de "Holy Lance" es devastador, y su hechizo de "Judgment" puede eliminar a todo tu equipo si no tienes cuidado. Así de simple. También tiene bastante HP y sus defensas son muy buenas, lo que significa que esta batalla tomará algo de tiempo.

Considera utilizar un "All divide" si es que no te puedes mantener vivo. Las únicas formas decentes de dañarlo es con ataques de unison y magia de alto nivel de Genis, como "Explosion". Resistencia es la clave en esta batalla.

También debes cuidarte de su hechizo de "Retribution", el cual tendrá diversos efectos de estatus sobre tu equipo. Es absolutamente necesario que tomes control de Raine para que haga "Nullify" justamente después de que el Jefe realice ese hechizo, o de lo contrario estarás lisiado por el resto de la pelea.

\*\*\*\*\*

Si creías que con eso acabarías con el Jefe, estabas equivocado. Ahora viene su segunda forma:

\*\*\*\*\*

|                      |            |
|----------------------|------------|
| ~ JEFE FINAL: MITHOS | ~ Recibes: |
| HP: 60,000           | EXP: -     |
| TP: 1,500            | Gald: -    |

Te consolaré confirmándote que esta batalla es mucho más fácil comparada con la anterior. Sin embargo, tampoco significa que ha dejado de ser difícil. Si lograste derrotar a su primera fase, la única forma que veo en la que puedas ser derrotado es si se te acabaron los ítems que curan HP y TP (En dado caso, toma nota y para la próxima vez compra muchos más).

Solamente hay dos cosas difíciles en este Jefe. Primero: Todavía tiene "Judgment", así que es capaz de hacerle daño masivo a tu equipo. Asegúrate de que Raine siempre esté lista para hacer "Revitalize" en dado caso. Segundo, todos sus ataques más poderosos son de corto alcance, lo que significa que Lloyd probablemente morirá varias veces, pero no todo tu equipo, así que esto no es muy problemático.



debajo de la entrada a la casa.

03. Triet - Hay un perro café en la sección del Norte, bajando el camino que da a la Adivina.
04. Izoold - Existe un perro con manchas que está directamente en frente de ti cuando entras al pueblo.
05. Palmacosta - Encuentra al perro en este pueblo.
06. Palmacosta - Encuentra al segundo perro en este pueblo.
07. Muelle de la Isla de Thoda (Thoda Island Dock) - Perro blanco con manchas en el camino que da al muelle.
08. Geiser de Thoda (Thoda Geyser) - Encuentra al Perro en esta zona.
09. Asgard - El primer perro está bajando el camino de la derecha y subiendo los escalones al lado de la casilla de ítems.
10. Asgard - El segundo perro es de color café y blanco en el mapa del Este, caminando cerca de los niños.
11. Casa de Salvación (Asgard, Casa de Salvación) - Cerca del camino del Norte, encuentra al perro café y blanco.
12. Luin (Debe estar Reconstruido) - Encuentra al perro que está afuera de la tienda de equipo.
13. Hima - Habla con el perro flanco que está sentando en frente de la posada.
14. Hima - Existe otro perro con manchas en el cementerio subiendo la colina de atrás.
15. Meltokio - Perro café con manchas en el extremo Norte en la parte de la clase baja del pueblo.
16. Meltokio - El segundo perro está en la parte de la clase alta del pueblo, sentado en frente de la puerta de la mansión del extremo derecho.
17. Sybak - El primer perro con manchas está sentado afuera de la librería de la derecha.
18. Sybak - El segundo perro está al Sur de la Unidad de Investigación, sentado al lado de una persona.
19. Mizuho - Encuentra al perro que está al lado de la casilla de equipo.
20. Ozette - Encuentra al primer perro en este pueblo.
21. Ozette - Encuentra al segundo perro en este pueblo.
22. Flanoir - Justamente cuando entras hay un perro café caminando cerca de la intersección.
23. Flanoir - El segundo perro está bajando el camino de la derecha, a la izquierda de la mini-tienda.





tienes y escoger otro. Te darás cuenta que los efectos del título estarán de color rojo, verde, o sin color. Si el efecto está de color rojo, entonces significa que disminuirá en comparación con el título que actualmente traes. Si es de verde, aumentará. Si no tiene color, entonces se mantendrá igual.

En la primera parte de esta guía de títulos encontrarás enlistado cada título según el personaje al que corresponde. Se enlistará la forma de obtener el título, y la descripción de éste. En la segunda parte de la guía encontrarás los efectos de cada título.

=====  
Lloyd Irving  
=====

~ Swordsman:

- Título Inicial
- Uno que entrena su cuerpo y alma para pelear contra el enemigo con toda su fuerza.

~ Drifting Swordsman:

- Consíguelo durante el escenario principal, después de ser desterrado de Iselia.
- El niño emprende un viaje, cargando con sus pecados. No olvides el pasado.

~ Eternal Swordsman:

- Consíguelo durante el escenario principal, después de recibir la "Eternal Sword".
- La espada promete eternidad, y su gloria trascenderá el tiempo y espacio.

~ Gourmet King:

- Sé maestro en todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la cafetería de Altamir.
- Un maestro del arte culinario con una lengua de oro.

~ Nobleman:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- Debes intentar ponerte algo nuevo. Siempre traes lo que Dirk hizo.

~ Arrgh, Me Hearties:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- El océano y la primera frontera de la humanidad. Un título dado a alguien que ama el mar.

~ Beach Boy:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
- Aletas y goggles. ¿Cómo puedes decir que no te gusta el océano?

~ Gentle Idealist:

- Consíguelo en el escenario principal, después de visitar Mizuho por primera vez.
- Sus ideales pueden ser irrealistas, pero se mantienen gracias a su corazón.

~ Peeping Tom:

- Con Zelos en tu equipo, habla con el pastor en las Aguas Termales (Hot Spring). Escoge "Females" la segunda vez o después.

- Aun y cuando sea una acusación falsa, no es bueno espiar a las demás personas.

~ Midlife Crisis:

- Termina el juego "Uncle" (del tío) en Triet después de regresar a Sylvarent Base.
- Un título para ti que contemplaste los hombres de edad media cruzando el desierto.

~ Sword of Swords:

- Completa el Modo Individual Avanzado de Lloyd en el Coliseo.
- Un gladiador que pelea creyendo solamente en su victoria. Su habilidad con la espada atrae multitudes.

~ Tactical Leader:

- Completa el modo de Equipo en el Coliseo, con Lloyd en tu equipo.
- Amistad. Fuerza. Victoria. Confianza y Trabajo en Equipo trae la Gloria Suprema.

~ Grand Swordsman:

- Lo consigues después de alcanzar el Nivel 20.
- El espíritu que vive por la espada. Sus ataques podrían ser considerados un arte.

~ Master Swordsman:

- Lo consigues después de alcanzar el Nivel 40.
- Sus empujes demoniacos podrían crear un remolino. El título representa su fuerza.

~ Holy Sword:

- Lo consigues después de alcanzar el Nivel 100.
- Un hombre que ha llegado a la cúspide de la batalla. Comanda respeto de todos.

~ Combo Newbie:

- Realiza un combo de más de 10 golpes es una batalla.
- El título otorgado a aquellos que han completado un combo de 10 golpes.

~ Comboist:

- Realiza un combo de más de 30 golpes en una batalla.
- El título otorgado a aquellos que han completado un combo de 30 golpes.

~ Combo Expert:

- Realiza un combo de más de 60 golpes en una batalla.
- Combo, Combo, ¡Combo! El título otorgado a aquellos que han completado un combo de 60 golpes.

~ Combo Master:

- Realiza un combo de más de 100 golpes en una batalla.
- Aquel que lo ha logrado todo y ha completado un combo de 100 golpes.

~ Tetra Slash:

- Haz un combo utilizando tres tipos diferentes de ataques normales y luego un Ataque Especial de Nivel 1, 2, o 3.
- Ejecución del combo de cuatro ataques mediante la unión de un Ataque Especial a un Combo.

~ Brave Soul:

- Gana la batalla contra Yuan sin haber corrido/escapado de batallas previamente.
- Aquel que no le da la espalda a sus enemigos recibirá este título.

~ Lone General:

- Consigue este título peleando sólo durante una batalla. Tu equipo debe contar con por lo menos dos personas.
- El título para un General que dio órdenes cuando no había quien lo escuchara.

~ Boorish General:

- Utiliza 10 comandos rápidos (shortcuts/atajos) durante una batalla.
- Comandos Rápidos para hacer esto y aquello, y el título perfecto para el que le gusta dar órdenes.

~ Gung Ho:

- Derrota a Rodyle con 4 personajes cuya suma de nivel sea de 145 o menos.
- ¡A quién le importa el nivel del enemigo! El título para aquellos que les gusta entrar a las batallas.

~ Eternal Apprentice:

- Completa la batalla de Kilia utilizando solamente tu Espada de Madera (Wooden Sword) hasta ese momento.
- Aquel que recibe este título nunca duda en el poder de la Navaja de Madera.

~ Berseker:

- Pelea contra enemigos 256 veces en el modo de dificultad Mania o difícil.
- El título otorgado al verdadero guerrero que tiene un deseo por pelear.

| Total: 26          | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |
|--------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Swordsman          | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Drifting Swordsman | 1  | 0  | 2   | 2   | 0   | 0   | 0   |
| Eternal Swordsman  | 7  | 0  | 7   | 6   | 0   | 0   | 6   |
| Gourmet King       | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |
| Nobleman           | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Arrgh, Me Hearties | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Beach Boy          | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Gentle Idealist    | 0  | 1  | 0   | 4   | 4   | 0   | 0   |
| Peeping Tom        | 0  | 0  | 0   | 0   | 5   | 5   | 0   |
| Midlife Crisis     | 0  | 1  | 0   | 0   | 6   | 0   | 0   |
| Sword of Swords    | 4  | 3  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |
| Tactical Leader    | 0  | 3  | 0   | 0   | 5   | 5   | 5   |
| Grand Swordsman    | 4  | 0  | 4   | 3   | 0   | 0   | 0   |
| Master Swordsman   | 5  | 0  | 5   | 4   | 0   | 0   | 4   |
| Holy Sword         | 0  | 0  | 0   | 10  | 0   | 10  | 0   |
| Combo Newbie       | 0  | 0  | 3   | 0   | 0   | 0   | 2   |
| Comboist           | 0  | 1  | 4   | 0   | 0   | 0   | 4   |
| Combo Expert       | 6  | 2  | 6   | 0   | 0   | 0   | 2   |
| Combo Master       | 0  | 5  | 0   | 0   | 0   | 0   | 10  |
| Tetra Slash        | 2  | 0  | 2   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Brave Soul         | 5  | 0  | 5   | 4   | 0   | 5   | 0   |
| Lone General       | 0  | 0  | 0   | 2   | 0   | 3   | 0   |

|                    |  |    |   |    |   |   |   |   |  |
|--------------------|--|----|---|----|---|---|---|---|--|
| Boorish General    |  | 0  | 1 | 0  | 0 | 3 | 0 | 0 |  |
| Gung Ho            |  | 6  | 2 | 0  | 5 | 0 | 0 | 0 |  |
| Eternal Apprentice |  | 3  | 0 | 2  | 2 | 0 | 4 | 3 |  |
| Berserker          |  | 10 | 0 | 10 | 0 | 0 | 0 | 6 |  |
| *-----+-----*      |  |    |   |    |   |   |   |   |  |

=====  
Colette Brunel  
=====

~ Fledgling Chose:

- Título Inicial
- Todavía soy una pequeña pero tengo que salvar al mundo. Su sonrisa cura las almas más heridas.

~ Spiritua Reborn:

- Lo obtienes durante el viento en el que persigues al obispo.
- El ángel de la muerte mandado de los cielos trayendo muerte a cualquiera que se oponga a ella. ¡No!

~ Klutz:

- Examina el hoyo en la pared del salón de clases en Iselia, con Genis y Colette.
- Los milagros incontables llegan naturalmente. ¿Acaso está bien hacer un hoyo en la pared de tu escuela?

~ Charismatic Chef:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, con Colette siendo tu personaje en pantalla.
- La Chef Suprema, y sabe la diferencia entre azúcar y sal.

~ Fair Lady:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- Brillante y Hermosa. Envuelta en un vestido de seda, tú eres mi mujer.

~ Maid:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- Una sirvienta en una ocupación tan encantadora. Un uniforme, un traje tan llamativo.

~ Mermaid:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
- Un Traje de Baño y una sonrisa brillante. Eres el sol que ilumina mi corazón.

~ Ill-fated Girl:

- Lo consigues cuando la condición de Colette es revelada en Sybak.
- Un cordero que se sacrifica para el bien del mundo. No lo puede permitir aun y cuando lo haya escogido ella.

~ Dog Lover:

- Dale nombre a los treinta perros (Pepe ya está tomado en cuenta)
- 

~ Ironing Board:

- Ten a Zelos en tu equipo. Habla con el pastor en las Aguas Termales (Hot Springs) y escoge "Females" en la segunda conversación, o una posterior.

- Soy como un burro para planchar. O eso es lo que creemos.
- ~ Turbo Waitress:
  - Después del evento de la Poción de palma, o después de que puedas comprar ítems en la tienda de Pepe. Ve a la Cafetería en la escuela (Colette debe de poder hablar para que ocurra el evento).
  - Arroz Oriental en la mano derecha, y un como de Carne Asada en la izquierda. Se llama a la mesera.
- ~ Super Girl:
  - Completa el Modo Individual Avanzado en el Coliseo utilizando a Colette.
  - Un, hice ¡Boom! Y, ¡Bam!... Y luego, ¡Gané!
- ~ Chosen:
  - Lo obtienes al alcanzar el Nivel 20.
  - Es la hija de un ángel. Con sus poderes, se sacrifica para restaurar el mundo.
- ~ Tiny Angel:
  - Lo obtienes al alcanzar el Nivel 40.
  - El título santo dado a aquella que tiene poderes superhumanos y amor ilimitado.
- ~ Angelic Maiden:
  - Lo obtienes al alcanzar el Nivel 100.
  - El título de la Luz dado a la diosa que vuela entre los cielos.
- ~ Little Pickpocket:
  - Utiliza el "Item Thief" (Ítem Ladrón) e "Item Rover" un total de 400 veces combinadas.
  - ¡No soy Ladrona! ¡Son los Enemigos los que me dan sus ítems!
- ~ Oblivious:
  - Inicia una batalla estando afectado por Poison (Envenenamiento) y termina la batalla sin curarlo.
  - ¿Estás bien? Sería bueno curar eso pronto.
- ~ Single-Minded:
  - Utiliza el mismo Ataque Especial de Nivel 1 diez veces durante una batalla.
  - Solamente una creencia absoluta. El título dado a una persona que piensa en una sola cosa.
- ~ Self-Control:
  - Termina una pelea sin utilizar Ataques Especiales (durante esa batalla). Colette debe de ser el personaje que controles.
  - Termina una batalla sin Ataques Especiales. Un título dado a alguien que es muy duro consigo mismo.
- ~ Don't Run:
  - Termina una batalla sin correr/escapar (durante la batalla). Colette debe de ser el personaje que controles.
  - Termina una batalla sin huir. Siempre da la bienvenida con una sonrisa, y nunca ¡estés tarde!
- ~ Friendship First:
  - Ningún miembro del equipo se ha muerto hasta que llegues a la batalla con Iubaris.
  - Sacrifica a ninguno en batalla. Un título de calidez de corazón para

aquellos que valoran a sus amistades.

| Total: 21         | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |
|-------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Fledgling Chosen  | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Spiritua Reborn   | 4  | 0  | 5   | 0   | 0   | 3   | 0   |
| Klutz             | 1  | 0  | 1   | 0   | 0   | 0   | 1   |
| Charismatic Chef  | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |
| Fair Lady         | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Maid              | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Mermaid           | 3  | 0  | 3   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Ill-fated Girl    | 3  | 0  | 3   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Dog Lover         | 0  | 0  | 0   | 0   | 4   | 4   | 4   |
| Ironing Board     | 5  | 0  | 0   | 4   | 0   | 0   | 0   |
| Turbo Waitress    | 0  | 0  | 0   | 2   | 2   | 0   | 0   |
| Super Girl        | 4  | 3  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |
| Chosen            | 0  | 2  | 0   | 0   | 3   | 0   | 2   |
| Tiny Angel        | 0  | 0  | 4   | 0   | 4   | 0   | 3   |
| Angelic Maiden    | 10 | 0  | 0   | 10  | 0   | 0   | 0   |
| Little Pickpocket | 6  | 0  | 6   | 6   | 0   | 0   | 0   |
| Oblivious         | 3  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Single-minded     | 0  | 1  | 0   | 0   | 0   | 0   | 2   |
| Self-control      | 0  | 0  | 0   | 1   | 1   | 0   | 0   |
| Don't Run         | 0  | 1  | 0   | 0   | 0   | 1   | 0   |
| Friendship First  | 3  | 3  | 3   | 3   | 3   | 3   | 3   |

=====

Genis Sage

=====

~ Magic User:

- Título Inicial.
- El primer título dado a aquellos que estudian magia. ¡Sigue el camino de la hechicería!

~ Honor Roll:

- Lo consigues del Sub-Evento "Academy Challenge" (Reto Académico). Antes de que Palmacosta se destruya y Colette todavía tenga su voz. Toma lugar en la Academia de Palmacosta.
- El alumno más brillante del pueblo. ¡Tiene tres veces la inteligencia de una persona normal!

~ Friend:

- Lo obtienes del Sub-Evento "Genis y Mithos' Adventure!"
- Es extraño hablar de ello, pero representa una unión entre dos.

~ Little Chef:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, siendo Genis el personaje en la pantalla.
- ¡Soy el mejor cocinero! ¡El Mejor!

~ Easter Sunday:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- Hay una nueva playera y pantalones. ¡Será mejor que te comportes!

~ Katz Katz Katz:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
  - Un milagro de amor traído por un poco de bondad.
- ~ Beach Comber:
- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
  - Sombrero de Paja y sandalias. Mujeres mayores no te podrán resistir.
- ~ Brotherly Love:
- Después de completar el Templo de Martel, habla con Raine en la Escuela de Iselia.
  - Me necesitas, hermana. No puedes lavar la ropa, y tu comida solamente puede ser llamada destructiva.
- ~ Item Collector:
- Obtén todos los ítems necesarios para completar el Libro de Coleccionista (Collector's Book) y habla con Koton.
  - Felicidades, ¡has conseguido todos los ítems! El Libro de Coleccionista está completo.
- ~ Figurine Collector:
- Completa el Libro de Figuras (Figurine Book) esculpiendo pelets y hablando con Harley en Asgard una vez que esté completo.
  - Felicidades, ¡has grabado el nombre de todos! El Libro de Figuras está completo.
- ~ Strategist:
- Visita el Gran Puente de Tethe'alla (Grand Tethe'alla Bridge) una vez que haya sido abierto. Completa el Juego de las luces rojas y verdes.
  - Un niño tan joven no debería de ser tan bueno en estrategias.
- ~ Ultimate Kid:
- Completa el Modo Individual Avanzado en el Coliseo, utilizando a Genis.
  - El título dado a pequeños héroes. Su magia puede cortar a los enemigos más temidos.
- ~ Mana Master:
- Lo consigues cuando aprendes "Meteor Storm" en Heimdall una vez que ha sido destruido.
  - Un Amo de la razón y el maná. Era el nombre que recibía el niño con poderes similares a los de un dios.
- ~ Sorcerer:
- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 20.
  - El título para aquel que controla el flujo del maná con inteligencia y técnica.
- ~ Warlock:
- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 40.
  - Su poder perfora los cielos. Su fuerza provoca miedo en todas las almas vivientes.
- ~ Experimental:
- Cambia de armas 5 o más veces durante una batalla.
  - Quizá esto, o quizá eso. El título otorgado a aquellos que cambian sus armas muy seguido.
- ~ Study Harder!
- Utiliza un hechizo al que es resistente el enemigo, 10 o más veces

durante una batalla.

- ¡Ese ataque no tiene efecto! Un título para aquel que siguió utilizando el ataque elemental equivocado.

~ Dependent:

- Termina una batalla sin recibir daño y sin atacar. Tu debes de controlar a Genis.
- No quiero hacer nada. Un título para aquel que terminó una pelea haciendo nada.

~ Magic Cycle:

- Utiliza cada hechizo elemental durante una batalla.
- El título dado a aquel que utilizó cada tipo de ataque elemental en una batalla.

~ I Hate Gels!

- No utilices gels hasta que el equipo ve a Pronyma en las Montañas Fooji.
- Es sorprendente que hayas llegado hasta aquí, ¡sin utilizar Gels en las peleas!

| Total: 20          | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |
|--------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Magic User         | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Honor Roll         | 0  | 0  | 0   | 0   | 1   | 0   | 1   |
| Friend             | 0  | 0  | 4   | 3   | 0   | 0   | 0   |
| Little Chef        | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |
| Easter Sunday      | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Katz Katz Katz     | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Beach Comber       | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Brotherly Love     | 1  | 0  | 0   | 1   | 0   | 0   | 0   |
| Item Collector     | 10 | 0  | 10  | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Figurine Collector | 0  | 0  | 10  | 10  | 0   | 0   | 0   |
| Strategist         | 2  | 0  | 3   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Ultimate Kid       | 4  | 3  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |
| Mana Master        | 0  | 3  | 0   | 0   | 5   | 5   | 2   |
| Sorcerer           | 2  | 1  | 0   | 0   | 0   | 0   | 1   |
| Warlock            | 3  | 2  | 0   | 0   | 1   | 0   | 2   |
| Experimental       | 1  | 0  | 1   | 0   | 0   | 0   | 3   |
| Study Harder!      | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 2   | 2   |
| Dependant          | 0  | 0  | 1   | 1   | 0   | 0   | 0   |
| Magic Cycle        | 0  | 1  | 0   | 0   | 2   | 0   | 0   |
| I Hate Gels!       | 3  | 1  | 3   | 3   | 3   | 3   | 3   |

=====  
Raine Sage  
=====

~ Teacher:

- Título Inicial.
- Un empleo lleno de sueños. Su trabajo es enseñarle a sus alumnos la felicidad de aprender.

~ Archeological Mania:

- Lo recibes del evento en las Ruinas de Triet.
- Si hay una ruina al Este, ahí estará ella. Si hay una al Oeste,

también estará ahí.

~ Grand Healer:

- Lo recibes del evento en el que recibes el Cuerno de Unicornio (Unicorn Horn).
- Utilizando su energía interna, puede darle tanto la salvación como curación a sus aliados.

~ Passable Chef?

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, siendo Raine la personaje en pantalla.
- Fue un Panzaso. Nadie se enfermó (según ella).

~ Glamorous Beauty:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- ¡El cuerpo perfecto! El título para una mujer glamorosa.

~ Maiden:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- Es una palabra encantadora, parte 2. Es una lástima que no sea un kimono blanco con una blusa roja.

~ No, Not the Sun!

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
- Es mejor leer debajo de una sombrilla. El sonido de las olas te relaja.

~ Sisterly Love

- Regresa a Triet después de completar las Ruinas de Triet.
- El título otorgado a una hermana mayor que es estricta, pero también gentil como una madre.

~ Monster Collector:

- Después de completar la Lista de Monstruos, habla con los gitanos (Gypsies). Visita Nova durante el Disco 2, después del evento con la lombriz de arena.
- Conoce cada criatura en el mundo. Su investigación podría ayudar a la humanidad.

~ Gladiator Queen:

- Completa el Modo Individual de Raine en el Coliseo.
- Una guerrera que ha pisoteado a todos los enemigos. La audiencia está sorprendida de sus poderes.

~ Researcher:

- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 20.
- Su dedicación ha pasado el estudio mismo; no puede dejar de incrementar su sabiduría.

~ Professor:

- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 40.
- Su sabiduría vasta no puede ser expresada con palabras; Las personas le llaman Profesora.

~ Wisewoman:

- Lo consigues después de alcanzar el Nivel 100.
- El título para la noble que ve a través de las leyes del cosmos.

~ Item Keeper:

- Raine usa el mismo ítem 5 o más veces en una batalla.

- Aunque sé que es un trabajo importante, no significa que lo quiera.

~ Crimson Rose:

- Pelea en una batalla, con un equipo de 4 mujeres.
- Florece hermosamente, ya que está tan cerca a la muerte. ¡No te olvides de que tiene espinas!

~ Never Say Never

- Muere 5 o más veces en una batalla.
- De incontables muertes, el Fénix revive. El título para la que sigue regresando.

~ Survivor:

- Termina una batalla siendo la único miembro del equipo con vida.
- Solitaria como una vagabunda en una isla. El título para el sobreviviente solitario.

| Total: 17           | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |
|---------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Teacher             | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Archeological Mania | 0  | 1  | 0   | 0   | 2   | 0   | 0   |
| Grand Healer        | 0  | 1  | 2   | 2   | 0   | 0   | 0   |
| Passable Chef       | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |
| Glamorous Beauty    | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Maiden              | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| No, Not the Sun!    | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Sisterly Love       | 0  | 0  | 1   | 0   | 0   | 0   | 1   |
| Monster Collector   | 0  | 3  | 0   | 0   | 10  | 0   | 0   |
| Gladiator Queen     | 4  | 3  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |
| Researcher          | 2  | 0  | 0   | 0   | 3   | 0   | 0   |
| Professor           | 4  | 0  | 8   | 0   | 4   | 2   | 0   |
| Wisewoman           | 10 | 0  | 0   | 0   | 10  | 0   | 0   |
| Item Keeper         | 0  | 0  | 0   | 3   | 0   | 3   | 0   |
| Crimson Rose        | 0  | 0  | 0   | 0   | 4   | 4   | 0   |
| Never Say Never     | 5  | 0  | 4   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Survivor            | 2  | 1  | 2   | 2   | 2   | 2   | 2   |

=====  
Kratos Aurion  
=====

~ Mercenary:

- Título Inicial
- Viaja por el mundo, confiando solamente en sus poderes. Sus habilidades están a la venta, no su lealtad.

~ Traitor:

- Lo obtienes al ir al Rancho de Iselia después de que Martel pierde control.
- Un guerrero silencioso que traicionó toda confianza. No se dan razones a aquellos que fueron abandonados.

~ Dad:

- Lo obtienes durante el 'Skit' "Childhood Memory".
- Un nombre que nunca seré llamado, y que no busqué, hasta ahorita.

~ Gourmet Master:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafeteria de Altamira, con Kratos como el personaje en Pantalla.
- Una estrella en el mundo de cocineros, con 4000 años de conocimiento en las artes antiguas.

~ Judgement:

- Lo obtienes automáticamente.
- Fue el héroe antiguo de los cuentos. Pero ahora, es uno de los enemigos del mundo.

~ Conqueror:

- Completa el Modo Individual Avanzado de Kratos en el Coliseo.
- No se puede mirar para atrás. No queda nada para los perdedores, así que debo avanzar.

~ Magic Swordsman:

- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 20.
- Sus ataques aplastarán al mundo y asustarán a los malos de este mundo.

~ Battle God:

- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 40.
- Mata a quien se le atraviesa. Está más halla de la bestia o el hombre. Solamente se le puede llamar un dios.

~ War God:

- Lo obtienes al alcanzar el Nivel 100.
- Una fuerza poderosa por si sola. Su espíritu de batalla desgarrará al mundo y hará que tiemblen los cielos.

~ Tetra Slash:

- Realiza un combo utilizando tres diferentes tipos de ataques normales, y luego un Ataque Especial de Nivel 1, 2, o 3.
- Ejecución del combo de cuatro ataques mediante la unión de un Ataque Especial a un Combo.

```

*-----+-----*
| Total: 10      | HP   TP   STR  DEF  INT  EVA  ACC  |
+-----+-----+
| Mercenary     |  0   0   0    0   0    0    0   |
| Traitor       |  0   2   0    2   2    0    0   |
| Dad           |  0   0   0    0   3    3    3   |
| Gourmet Master|  0   0   0    5   4    5    0   |
| Judgment      |  0   0   0    0   0    0    0   |
| Conqueror     |  4   3   4    4   4    4    4   |
| Magic Swordsman|  2   1   0    0   1    0    0   |
| Battle God    |  3   0   2    0   1    0    0   |
| War God       | 10   0   0    0  10    0    5   |
| Tetra Slash   |  2   0   2    0   0    0    0   |
*-----+-----*

```

=====

Sheena Fujibayashi

=====

~ Mysterious Assasin:

- Titulo Inicial.

- Una asesina que mata en la oscuridad del anochecer con sombras de arrepentimiento en sus ojos.

~ Summoner:

- Haz pactos con los Espíritus de Convocación del Agua y Relámpago.
- Un título para aquel que controla a los no-humanos con el poder de amuletos y maná.

~ Elemental Summoner:

- Haz pactos con los Espíritus de Convocación del Fuego, Agua, Viento, Tierra, Hielo, y Relámpago.
- El título para aquel que abrió las seis puertas a los tres mundos y controla su poder.

~ Master Summoner:

- Haz pactos con todos los Espíritus de Convocación.
- El título para la grandiosa que puede incluso convocar a los dioses.

~ You Look Great!

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- Um, uj, ¡no te burles de mí!

~ Successor:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- Sucesión del estilo de Igaguri. Ella lidera a los Mizuho para que protejan su tradición.

~ Queen of the Beach:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
- Aunque no lo sepa, todos tienen la vista puesta en ella.

~ Master Cook:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, siendo Sheena la personaje en pantalla.
- Título otorgado a la maestra culinaria que elevó el estilo de comida casera al nivel más alto.

~ Treasure Hunter:

- Habre cada cofre de tesoro en los calabozos, y luego habla con Katz en la aldea de Katz, siendo Sheena la personaje en pantalla.
- Viaja por los dos mundos, por cada terreno en busca de nuevos territorios y tesoros.

~ WOW!:

- Con Zelos en el equipo, habla con el pastor en las Aguas Termales (Hot Spring). Escoge "Females" en la segunda conversación, o en una posterior.
- ¡Tan glamorosa!

~ Rose of Battle:

- Completa el Modo Individual Avanzado en el Coliseo, utilizando a Sheena.
- Incontables Guerreros han sido derrotados por su magia fina. La gente la llamó.

~ Acrobat:

- Alcanza el Nivel 40.
- Confunde al enemigo con movimientos rápidos, y luego atácalo con puntería certera, como un acróbata.

~ Ultimate Summoner:

- Alcanza el Nivel 100.
- El título que alaba la fuerza de la que entrena su cuerpo y alma con vigor.

~ Chicken:

- Corre/Huye de 50 batallas, con Sheena en el equipo.
- Nunca cedas. Título otorgado a aquella que sabe que la retirada estratégica es necesaria.

~ Indecisive:

- Intenta escapar de la batalla y cancelalo 3 veces.
- ¡No puede decidir si correr o pelear! El título otorgado a aquella que es indecisa.

~ Party Comboist:

- Haz que Sheena inicie dos Ataques de Unison en una batalla.
- Derrotaste al enemigo con un combo perfectamente sincronizado. Ha ganado la confianza de sus compañeros.

~ Combo Conductor:

- Completa una batalla utilizando solamente Ataques de Unison.
- Título otorgado a aquella que ama los ataques de Unison y no hace otras cosas.

| Total: 17           | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |
|---------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Mysterious Assassin | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Summoner            | 0  | 1  | 0   | 0   | 3   | 0   | 0   |
| Elemental Summoner  | 0  | 2  | 0   | 0   | 4   | 0   | 3   |
| Master Summoner     | 0  | 3  | 0   | 0   | 5   | 0   | 4   |
| You Look Great!     | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Successor           | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Queen of the Beach  | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Master Cook         | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |
| Treasure Hunter     | 0  | 0  | 5   | 5   | 10  | 0   | 0   |
| WOW!                | 5  | 0  | 0   | 4   | 0   | 0   | 0   |
| Rose of Battle      | 4  | 3  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |
| Acrobat             | 2  | 0  | 3   | 2   | 0   | 0   | 0   |
| Ultimate Summoner   | 10 | 0  | 0   | 10  | 0   | 0   | 0   |
| Chicken             | 0  | 1  | 0   | 0   | 2   | 3   | 0   |
| Indecisive          | 1  | 0  | 0   | 2   | 0   | 0   | 0   |
| Party Comboist      | 0  | 0  | 2   | 0   | 0   | 0   | 2   |
| Combo Conductor     | 1  | 0  | 3   | 0   | 0   | 0   | 3   |

=====  
Zelos Wilder  
=====

~ Magic Swordsman:

- Título Inicial.
- Sus ataques aplastarán la tierra y asustarán a los malos del mundo.

~ Princess Guard:

- Lo obtienes durante el Sub-Evento: "Princess Kidnapped" (Princesa Secuestrada), después de la batalla con los caballeros del obispo

(Papal Knights) en Gaoracchia.

- Es una espada para proteger y defender de uno. El Caballero de la Princesa.

~ Gigolo:

- Habla con cada mujer en el mundo después de equipar la "EX Skill" "Personal", y finaliza hablando con Sebastian en Meltokio.
- Hablaste con cada mujer del mundo. Un título para este gran logro.

~ Gourmet Prince:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, con Zelos siendo el personaje en pantalla.
- Cultivado en un estilo de vida elegante, la apariencia de verte cocinar es aquella de un príncipe.

~ Narcissist:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- ¡Conseguirás más chicas con belleza exterior! ¿Está eso bien?

~ Masked Swordsman:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- Mientras siga siendo un título auto-proclamado, su validez no puede ser confiada.

~ Pickup Artist:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
- El océano y las costas no importan siempre que haya mujeres hermosas.

~ Idiot Chosen:

- Lo consigues durante el skit "Mizuho, the Mystical Village" (Mizuho, la Aldea Mística).
- Un título otorgado por un amigo durante un viaje. No es un nombre otorgado por rencor.

~ Grand Champion:

- Completa el Modo Individual Avanzado de Zelos en el Coliseo.
- Flota como una mariposa y pica como una abeja. Es un cliché.

~ Gleaming Knight:

- Alcanza el Nivel 40.
- Un título otorgado a aquel cuyas espadas brillan con luz mágica.

~ Elegant Swordsman:

- Alcanza el Nivel 100.
- El rayo de la belleza emana de él. Tus ojos hermosos se reflejan de su filo.

~ Tetra Slash:

- Realiza un combo utilizando tres tipos diferentes de ataques normales, seguido de un Ataque Especial de Nivel 1, 2, o 3.
- Ejecución del combo de cuatro ataques mediante la unión de un Ataque Especial a un Combo.

~ Casanova:

- Pelea con un equipo de 3 mujeres durante una batalla.
- Es el sueño del hombre, buscado por la ambición. ¡Un Hombre verdadero ostentará este título!

~ Gilgamesh:

- Equipa Exalibur, Golden Helm, Golden Armor, Hyper Gauntlet, o Blue Shield, y Jet Boots, y termina la batalla.
- Un título de héroe. Asegúrate de no recibir ZAP.

~ Commander-in-Chief:

- Realiza más de 4 comandos a tu equipo en una batalla.
- El título de Comandante-en-Jefe solamente es otorgado a aquellos que les gusta ordenar a las demás personas. ¿No te puedes callar por un segundo?

~ Loudmouth:

- Escucha la voz de Zelos muchas veces en una batalla.
- ¿Qué quieres decir con gritón? Tengo una voz hermosa, como mi cara y...

```

*-----+-----*
| Total: 16      | HP   TP   STR  DEF  INT  EVA  ACC  |
+-----+-----+
| Magic Swordsman | 0    0    0    0    0    0    0    |
| Princess Guard  | 0    0    4    2    0    0    0    |
| Gigolo          | 2    1    2    2    2    2    2    |
| Gourmet Prince  | 0    0    0    0    5    4    5    |
| Narcissist      | 0    0    0    0    0    0    0    |
| Masked Swordsman | 0    0    0    0    0    0    0    |
| Pickup Artist   | 0    0    0    0    0    0    0    |
| Idiot Chosen    | 0    0    3    0    0    3    0    |
| Grand Champion  | 4    3    4    4    4    4    4    |
| Gleaming Knight | 3    2    2    0    1    0    0    |
| Elegant Swordsman | 10   0    0    10   0    0    0    |
| Tetra Slash     | 2    0    2    0    0    0    0    |
| Casanova        | 0    0    0    2    2    2    0    |
| Gilgamesh       | 8    1    8    8    0    0    0    |
| Commander-in-Chief | 0    1    0    0    3    0    0    |
| Loudmouth       | 0    0    0    0    3    2    2    |
*-----+-----*

```

=====
Presea Combatir
=====

~ Taciturn Girl:

- Título Inicial.
- Sus ojos no reflejan nada. Ella no muestra emociones. ¿Qué la convirtió en esto?

~ Mature Kid:

- Lo obtienes durante el Sub-Evento: "A Mature Child" (Un Niño Maduro). Habla con Wells la primera vez que visites Ozette.
- Sus expresiones maduras representan su pasado cruel, escondido.

~ Empty Soul:

- Lo obtienes durante el Sub-Evento: "Nebilim Event" (Evento de Nebilim). Colecta todas las Armas del Diablo y pelea contra Abyssion.
- Hay un gran vacío en su corazón. No está llenado por oscuridad, sino de la gentileza de los demás.

~ Master Chef:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, con Presea siendo la personaje en batalla.
- Silenciosa y devota, tus comidas son supremas. Un título muy bien merecido.

~ Little Madam:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- Un vestido cuero que encaja con su personalidad. Pero ninguna palabra de alabanza la alcanzará.

~ Dream Traveller:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- El legendario Klonoa que viajó a la luna y al mundo de cuatro campanas.

~ First-Timer at Sea:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).
- El calor de la arena es prueba de que estás viva. Pero, ¿una tortuga octogonal?

~ Paw Mania:

- Lo consigues durante el skit "Poke Poke".
- Pica, pica, pica, pica, No puede dejar de hacerlo, Pica, pica, pica, pica, no para.

~ Deadly Flower:

- Completa el Modo Individual Avanzado de Presea en el Coliseo.
- Es una flor que florece en el Coliseo. Pero a sus pies hay varios cadáveres.

~ Axman:

- Alcanza el Nivel 40.
- Es una tormenta; una tormenta de hierro que tira todo. Nada queda después de su batalla.

~ Bursting Girl:

- Alcanza el Nivel 100.
- ¡Corre a la derecha y florece! ¡Corre a la izquierda y florece! El hacha que porta hace que tiemble la tierra.

~ Fragile Shield:

- Guard Break (Rompe Defensa) más de 10 veces durante una batalla.
- Un título para la frágil que repitió el Guard Break.

~ Lone Girl:

- Forma un equipo con Presea y los otros tres personajes masculinos al inicio de una batalla.
- La flor solitaria que florece en batalla. Sin embargo, es una fuerza que hay que considerar.

~ Associate:

- Forma un equipo con residentes únicamente de Tethe'alla al inicio de la batalla.
- Equipos solamente con aquellos de la tierra natal. Es la pared entre los mundos muy ancha?

~ Hunter:

- Pelea más de cinco veces con el mismo Tipo de Monstruo. Funciona en el campo o en calabozos.
- Cazando la misma raza de monstruos una y otra vez. Un título

dedicado a ti.

| Total: 15          | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |
|--------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Taciturn Girl      | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Mature Kid         | 7  | 2  | 0   | 0   | 0   | 0   | 3   |
| Empty Soul         | 4  | 3  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |
| Master Chef        | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |
| Little Madam       | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Dream Traveler     | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| First-timer at Sea | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Paw Mania          | 0  | 1  | 0   | 0   | 5   | 0   | 0   |
| Deadly Flower      | 3  | 2  | 3   | 3   | 3   | 3   | 3   |
| Axman              | 2  | 1  | 0   | 3   | 0   | 0   | 0   |
| Bursting Girl      | 10 | 0  | 10  | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Fragile Shield     | 2  | 0  | 0   | 3   | 0   | 0   | 0   |
| Lone Girl          | 0  | 0  | 0   | 2   | 2   | 2   | 0   |
| Associate          | 0  | 0  | 0   | 3   | 3   | 0   | 0   |
| Hunter             | 0  | 0  | 3   | 0   | 0   | 0   | 2   |

=====  
Regal Bryant  
=====

~ Convict:

- Título Inicial.
- El grillo es símbolo del crimen que cometió. Su peso lo condena.

~ El Presidente:

- Lo consigues cuando los miembros del equipo se dan cuenta que él es el presidente de Lezarenos.
- Traído a ti por el Grupo de Lezarenos, Haciendo la vida magnífica desde el nacimiento hasta la muerte.

~ Eternal Singer:

- Habla con George después de derrotar a Vharley.
- El deseo oscuro se ha cumplido pero no ha finalizado. Pelea por aquellos dañados por las EXspheres.

~ True Chef:

- Domina todas las recetas y habla con el Wonder Chef en la Cafetería de Altamira, con Regal siendo el personaje en pantalla.
- Todos son sorprendidos por su forma de cocinar. Su título hace que los demás cocineros tengan envidia.

~ Dandy:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Formal).
- Su pelo peinado, espalda recta, y pecho de fuera.

~ God of The Kitchen:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa Individual).
- ¡El Chef oscuro se acerca! Prepárate para el futuro de cocinar, y todo mundo sonríe.

~ Swimmer:

- Checa la sección de Disfraces de esta guía (Ropa de Playa).

- Las olas lo llaman. Más allá del horizonte existe.

~ Paw Dandy:

- Lo obtienes durante el skit 'aw'.
- Es un sabor puro y elegante. Pica pica pica pica.

~ King of the Coliseum:

- Completa el Modo Individual Avanzado de Regal en el Coliseo.
- Todos dudaron de él al inicio, con sus grilletes; pero es el verdadero rey del Coliseo.

~ Battle Artist:

- Alcanza el Nivel 40.
- Calculador, hermoso, batalla sin desperdicios. Solamente puede ser llamado arte.

~ Perfect Battler:

- Alcanza el Nivel 100.
- Cada golpe aplasta al enemigo. La palabra perfecto incluso no empieza a describirlo.

~ Testosterone:

- Haz un equipo de cuatro hombres y pelea.
- El pináculo de la masculinidad. Nunca antes había habido tanto hombre en un sólo lugar.

~ Potion King:

- Utiliza pociones más de 5 veces en Regal durante una batalla.
- Te pones más fuerte cuando tomas (quizá). Un título para ti que utilizaste muchas pociones.

~ Way of the Jungle:

- Pelea contra un enemigo con más de 8 niveles de diferencia, y gánale.
- Los verdaderamente fuertes lo hacen todo, incluso contra los débiles. Un título para ti que les mostraste tu perseverancia.

~ Pratfall King:

- Permite ser tirado más de 3 veces durante una batalla sin hacer un escape aéreo.
- Volaste varias veces; y caíste. Un título para aquel que no prepara su caída.

| *-----+-----*        |    |    |     |     |     |     |     |  |
|----------------------|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|--|
| Total: 15            | HP | TP | STR | DEF | INT | EVA | ACC |  |
| +-----+-----+        |    |    |     |     |     |     |     |  |
| Convict              | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |  |
| El Presidente        | 0  | 0  | 5   | 5   | 4   | 0   | 0   |  |
| Eternal Sinner       | 0  | 2  | 0   | 0   | 0   | 5   | 5   |  |
| True Chef            | 0  | 0  | 0   | 5   | 4   | 5   | 0   |  |
| Dandy                | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |  |
| God of the Kitchen   | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |  |
| Swimmer              | 0  | 0  | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |  |
| Paw Dandy            | 0  | 1  | 0   | 0   | 5   | 0   | 0   |  |
| King of the Coliseum | 4  | 2  | 4   | 4   | 4   | 4   | 4   |  |
| Battle Artist        | 5  | 0  | 5   | 0   | 0   | 0   | 4   |  |
| Perfect Battler      | 10 | 0  | 10  | 0   | 0   | 0   | 0   |  |
| Testosterone         | 0  | 0  | 0   | 0   | 4   | 4   | 0   |  |
| Potion King          | 0  | 0  | 3   | 3   | 0   | 0   | 3   |  |



Ubicación: Segundo piso de la casa de Aisha, al lado de la cama.

Aparece Como: Fonógrafo.

~ Pueblo: Asgard

Receta: Paella

Ubicación: Ya transcurrido el Juego, utiliza a Regal como el Personaje en Pantalla y habla con el Chef que está al lado del Molino de Aire (Wind Mill).

Aparece Como: -

~ Pueblo: Palmacosta

Receta: Omelet

Ubicación: Debajo de la escalera, cuando entres a la escuela.

Aparece Como: Canasta Circular.

~ Lugar: Casa de Dirk

Receta: Miso Stew

Ubicación: Al lado de la cama de Lloyd, después de la Torre de Maná.

Aparece Como: Casa de Pájaro.

~ Pueblo: Meltokio

Receta: Steak

Ubicación: Adentro de la Tienda de Armas.

Aparece Como: Gato de la Buena Suerte.

~ Pueblo: Meltokio

Receta: Fruit Cocktail

Ubicación: Subiendo la escalera, la casa más grande en la parte de la Clase Alta del Pueblo.

Aparece Como: Regalo.

~ Pueblo: Meltokio

Receta: Beef Stew

Ubicación: Ya transcurrido el Juego, después de conseguir las otras recetas de Regal, ve a la entra del castillo con Regal siendo tu personaje en pantalla. Iniciará una pequeña escena (camina a la izquierda de los escalones que dan al castillo).

Aparece Como: Wonder Chef, Wonder Chef Oscuro.

~ Pueblo: Sybak

Receta: Fried Rice

Ubicación: Entre dos grandes librerías, en la biblioteca.

Aparece Como: Sostén de Revistas.

~ Pueblo: Mizuho

Receta: Ramen

Ubicación: Adentro de la casa del Jefe.

Aparece Como: Trampa de Animales.

~ Pueblo: Ozette

Receta: Tenderloin

Ubicación: Adentro de la Posada.

Aparece Como: Parakeet.

~ Pueblo: Ozette

Receta: Gratin

Ubicación: Al lado de la cama en la casa de Presea, después de que ella regresa al equipo.

Aparece Como: Oso Taxidermista.

- ~ Lugar: Altessa's House  
 Receta: Curry  
 Ubicación: Habla con Tabatha después de que Presea se reintegre al grupo.  
 Aparece Como: -
  
- ~ Pueblo: Flanoir  
 Receta: Quiche  
 Ubicación: Adentro de la Iglesia en la esquina lejana de la izquierda.  
 Aparece Como: Bloque de Madera.
  
- ~ Pueblo: Exire  
 Receta: Shortcake  
 Ubicación: En el piso de en medio de la casa de 3 pisos, con Katz en el piso superior y una mujer en el inferior.  
 Aparece Como: Modelo de Rheaird.
  
- ~ Pueblo: Heimdall  
 Receta: Cream Stew  
 Ubicación: Al lado de la cama en la casa del Mayor.  
 Aparece Como: Pintura.
  
- ~ Lugar: Latheon Gorge  
 Receta: Pescatore  
 Ubicación: Adentro de la casa del Cuenta Cuentos, justamente en frente de él.  
 Aparece Como: Tortuga / Conejo.
  
- ~ Pueblo: Altamira  
 Receta: Spaghetti  
 Ubicación: Quédate en el hotel y escoge salir en la noche. Después toma el elevador al cuarto piso (4F).  
 Aparece Como: Gigante Calabaza Verde.
  
- ~ Lugar: Casa Guía - Continente del Sudeste (House Of Guidance)  
 Receta: Potato Salad  
 Ubicación: Como Regal, habla con el Chef después de que Heimdall es destruido.  
 Aparece Como: -
  
- ~ Lugar: Casa Guía - Continente del Sudoeste (House Of Guidance)  
 Receta: Pork Cutlets  
 Ubicación: Como Regal, habla con el Chef adentro.  
 Aparece Como: -

=====

Lista de Recetas

=====

- ~ Receta 1: Sandwich  
 Ingredientes: Bread  
 Adicional: Beef, Greens, Lemon, Cucumber  
 Efecto: Restaura una pequeña cantidad de HP.
  
- ~ Receta 2: Risotto  
 Ingredientes: Rice, Cheese  
 Adicional: Milk, Onion, Mushroom, Carrot  
 Efecto: Restaura una pequeña cantidad de HP.

- ~ Receta 3: Ramen  
Ingredientes: Panyon, Black Satay, Seaweed  
Adicional: Beef  
Efecto: Restaura una cantidad moderada de HP y TP.
  
- ~ Receta 4: Spaghetti  
Ingredientes: Noodles, Onion, Tomato  
Adicional: Ninguno  
Efecto: Restaura una cantidad grande de HP.
  
- ~ Receta 5: Cabbage Rolls  
Ingredientes: Cabbage, Pork  
Adicional: Onion, Mushroom, Cheese  
Efecto: Restaura una pequeña cantidad de TP.
  
- ~ Receta 6: Fruit Cocktail  
Ingredientes: All Fruits, All Fruits  
Adicional Ingredientes: All Fruits, All Fruits, All Fruits  
Restaura una cantidad pequeña de TP.
  
- ~ Receta 7: Tenderloin  
Ingredientes: Meat, Onion, Tomato  
Adicional: Ninguno  
Restaura una cantidad moderada de TP.
  
- ~ Receta 8: Shortcake  
Ingredientes: All Fruits, Egg, Milk  
Adicional: All Fruits  
Efecto: Restaura una cantidad grande de TP.
  
- ~ Receta 9: Rice Ball  
Ingredientes: Rice  
Adicional: Beef, Seaweed, White Satay  
Efecto: Restaura una pequeña cantidad de HP y TP.
  
- ~ Receta 10: Fried Rice  
Ingredientes: Rice, Egg  
Adicional: Beef, Bell Pepper, Carrot, Black Satay  
Restaura una pequeña cantidad de HP y TP.
  
- ~ Receta 11: Curry  
Ingredientes: Rice, Onion, Red Satay  
Adicional: Beef, Potato, Carrot, Mushroom  
Efecto: Restaura una cantidad moderada de HP y TP.
  
- ~ Receta 12: Miso Stew  
Ingredientes: Miso, Kelp, Egg  
Adicional: Beef, Radish, Kunjac  
Efecto: Restaura una cantidad grande de HP y TP.
  
- ~ Receta 13: Omelet  
Ingredientes: Rice, Egg  
Adicional: Onion, Beef, Lemon, Cheese  
Efecto: Cura Envenenamiento (Poison) en el equipo.
  
- ~ Receta 14: Steak  
Ingredientes: Meat, Onion  
Adicional: Carrot, Cheese, Rice, Black Satay  
Efecto: Cura parálisis (paralyisis) en el equipo.





Toma el elevador al segundo piso y habla con la niña que está viendo el tablero de avisos al final del camino del elevador. Regresa a abajo, sal del hotel, y toma el ascensor al parque de diversiones.

La niña está justamente a tu derecha de donde te bajas del ascensor. Tienes que hablar una y otra vez con ella hasta que realmente desaparezca, o de lo contrario no te contará. Es algo terca, así que ten cuidado con esto. Una vez que haya desaparecido, regresa a la ciudad y ve a la playa, a donde encuentras la primera niña.

En el puesto de refrescos está una niña de pelo azul. Habla con ella para mandarla a su casa. Para finalizar regrésate y habla con la mujer que está en frente del hotel. Después de la escena entra al hotel y habla con la persona que está detrás del mostrador. Lloyd obtendrá el título de "Beach Boy".

Ahora escoge a una persona que quieres que obtenga su traje de baño. Obtendrás el traje para esa persona, y para dos más escogidos por su nivel de amistad que tienen contigo.

Raine obtiene el título de "No, Not the Sun!"  
Genis obtiene el título de "Beach Comber"  
Zelos obtiene el título de "Pickup Artist"  
Regal obtiene el título de "Swimmer"  
Sheena obtiene el título de "Queen of the Beach"  
Presea obtiene el título de "First Timer at Sea"  
Colette obtiene el título de "Mermaid"

=====  
Ropa Individual  
=====

-----  
Lloyd  
-----

Ve a Luin una vez que haya sido Reconstruido. En la esquina del Sudoeste del muelle está un hombre junto a un barco. Habla con él y accede a comprarle el barco por 3,000 Gald. Él correrá y te darás cuenta de que has sido estafado. Sal de Luin.

Vuelve a entrar a Luin y regresa al muelle. Habla con el hombre otra vez para hacer un nuevo contrato, solamente para ser estafado otra vez. Sin embargo, esta vez recibirás un nuevo traje para Lloyd y el título "Arrgh, Me Hearties".

-----  
Colette  
-----

Dirígete a Meltokio y entra al castillo. Toma la derecha, y sube a la primera puerta. Habla con todos en la cocina, y luego sal. Sube la escalera para encontrar a dos mujeres en la parte superior izquierda. Acércate a ellas con Colette siendo el personaje en Pantalla (Personaje de Avatar) para que inicie una escena.

Ve como Colette se cae... bastante.

Recibirás un nuevo traje, 100 Gald, y el título de "Maid" de Colette.

-----  
Genis  
-----

Entra a Meltokio. Si ya has hecho la misión secundaria de los perros de Colette, entonces ya has visto el principio de este evento. A la derecha de la parte de la clase baja del pueblo verás como un Katz es perseguido por un niño. Después de la escena con Genis ve a la tienda de ítems.

Habla con Katz aquí y te dirá que hables con "Elder" (El Mayor).  
Ahora ve a Sylvarent.

En la isla superior izquierda está la Aldea de Katz. Entra a ella.  
Sigue el camino de la derecha hasta arriba y habla con el Mayor (Elder).  
Sal de la aldea Katz y ve a Tethe'alla.

Regresa a Meltokio y ve a la derecha, adentrándote a la parte de la clase baja del pueblo. Iniciará una escena. Genis obtendrá el título de "Katz Katz Katz", al igual que un traje.

```
*-----*
| Katz' Meow (Tienda) |
+-----+-----+
| Katz Mittens | 10000G |
| Lemon Gel | 1000G |
| Pineapple Gel | 1200G |
| Miracle Gel | 3000G |
| Life Bottle | 300G |
| Snapper | 120G |
| Tuna | 100G |
| Cod | 110G |
| Squid | 110G |
| Shrimp | 60G |
| Octopus | 70G |
| Bell Pepper | 80G |
| Cucumber | 70G |
| Cabbage | 60G |
| Lettuce | 80G |
| Radish | 60G |
| Purple Satay | 200G |
| White Satay | 200G |
| Red Satay | 200G |
| Black Satay | 200G |
*-----+-----*
```

-----  
Raine  
-----

Tu destino es Asgard. Con Raine siendo tu personaje en pantalla (Personaje de Avatar), sube los escalones que dan al pedazo grande de roca. En esta ocasión es muy sencillo: solamente ve la escena y obtendrás el traje, al igual que el título de "Maiden".

-----







se debe a que su fuerza se basa en la cantidad de enemigos que haz derrotado. Mientras más enemigos elimines, más fuerte serán tus Devil's Arms.

Para empezar a coleccionar estas armas haz lo siguiente:

En la Mina del Valle de Toize (Toize Valley Mine), después de aplastar la cosa giratoria con la roca grande, examina los restos para encontrar un Ojo Maligno (Evil Eye). Ésta es el Devil's Arm de Colette. Ahora dirígete a Flanoir.

Entra a la ciudad y habla con el hombre (Abyssion) que está en el escalón de la casa en frente de ti. Después de la escena te dará el Nebilim y la Llave del Nebilim (Nebilim's Key). Nebilim es el Devil's Arm de Lloyd.

La fuerza de las Devil's Arms se basa en el número de enemigos que has derrotado, y su poder verdadero se libera solamente después de derrotar a Abyssion. Intenta utilizarlas después de la batalla; recuerda que mientras más pelees, más fuertes se volverán. Los enemigos derrotados se cuentan desde que iniciaste el Juego, y si al terminarlo compras con tu Grade la opción de Battle Data, la información de los enemigos que mataste se incluirá en tu segundo juego, por lo cual tendrás una cantidad de enemigos matados mayor. Por cada dos enemigos que matas, el arma hará 1 punto más de daño.

Los nombres de todas las Devil's Arms son:

- Nebilim (Lloyd)
- Evil Eye (Colette)
- Disaster (Genis)
- Heart of Chaos (Raine)
- Fafnir (Kratos/Zelos)
- Soul Eater (Kratos/Zelos)
- Gates of Hell (Sheena)
- Diablos (Presea)
- Apocalypse (Regal)

Para obtenerlas debes de hacer lo siguiente:

- Lloyd: Nebilim - La obtienes al hablar con Abyssion en Flanoir.
- Colette: Evil Eye - La obtienes de los pedazos restantes de la roca en la Mina del Valle de Toize (Toize Valley Mine).
- Genis: Disaster - Sal de noche en Altamira y dirígete al Casino. Sigue el puente a la derecha y ofrece comprar el ítem del hombre sobre el puente por 1,000 Gald. El ítem es su Devil's Arm. Sin embargo, primero necesitas tener Fafnir para obtener la arma de Genis: Disaster.
- Raine: Heart of Chaos - Después de obtener la Devil's Arm de los demás personajes, regresa a Flanoir y habla con Abyssion. Después de la escena regresa al Pico de Hakonesia (Hakonesia Peak). Entra a la choza y habla con Koton, quien te dará su Devil's Arm.
- Kratos/Zelos: Fafnir - Abre el cofre negro cerca del final del Bosque de Gaoracchia (Gaoracchia Forest).

- Kratos/Zelos: Soul Eater - Ve a Triet. Habla con el hombre al lado de la tienda de ítems para escuchar sobre una lombriz gigante. Ahora ve al Norte y entra a la siguiente sección del mapa. Habla con el hombre al lado del perro para escuchar sobre la leyenda. Sal de Triet y camina hacia el Noroeste. Sobre el lado de la montaña deberás de ver un aura azul (Solamente lo podrás ver si estás a pie). Entra a él para pelear contra la lombriz gigante y recibir el Devil's Arm.
- Sheena: Gates of Hell - Ve a la casa de Altessa y haz que el Nomo regrese al Templo de la Tierra (Temple of Earth). Regresa al Templo, pasa el dragón enemigo en el fondo de la sección de los puentes que se colapsan, y procede hacia los nomos. Cuando los pases deberás de llegar a un cofre negro.
- Presea: Diablos - Abre el Cofre negro en la segunda sección a la derecha, cruzando el puente en "Latheon Gorge".
- Regal: Apocalypse - En Welgaia toma el camino de la izquierda en la intersección principal al área con los dos edificios a los que puedes entrar. Entra al que está arriba y luego por la puerta de la izquierda para encontrar un cofre negro con la Devil's Arm.

Una vez que hayas colectado las nueve Devil's Arms, dirígete al Templo de la Oscuridad (Temple of Darkness). En el fondo ve una escena, y luego prepárate para una pelea:

\*\*\*\*\*

~ Jefe: Abyssion  
 HP: 120,000  
 TP: 8,200

~ Recibes:  
 EXP: 8,000  
 Gald: 6,800

Abyssion es el Jefe más difícil del Juego, y no lo derrotarás si tu nivel no es por lo menos de 75. Si no tienes el arma de Lloyd que recibes del tercer Sword Dancer, probablemente no ganarás con un nivel inferior de 80. Esta pelea es la razón por la que todavía tienes All Divides en tu inventario. Utiliza uno; de cualquier forma será una pelea larga.

Sus ataques físicos son brutales, y mientras puedes intentar bloquearlos, son demasiado rápidos y muy seguidos para bloquearlos siempre. Su magia, la cual no puede ser interrumpida al hacerle un Combo, es igual de poderosa. Los hechizos inferiores de "Spread" y "Fire Lance" no son tan desastrosos, y te permitirán curarte. Sin embargo, tiene Indignation, y tiene Meteor Swarm, y no dudará en usarlos. Y tiene un hechizo más poderoso que Meteor Swarm.

Con suerte tendrás suficientes Energy Tablets y Spirit Bottles para curarte, ya que no te dará tiempo para hacerlo individualmente después de un hechizo grande. Asegúrate de que Raine no tenga hechizos más que "Revitalize", y quizá un "defense up", pero solamente eso.

Cuando lo ataques, espera que bloquee un 90% de tus combos. Esto no solamente hace muy difícil dañarlo, sino que hace que se tarde bastante en llenarse tu barra de unison. Intenta golpearlo cuando esté lanzando un hechizo, o mejor aun, cuando regresa al suelo después de un ataque aéreo. Si puedes sincronizarte de tal manera de que Genis le pegue con un hechizo justamente cuando se termina tu combo, y te da tiempo para iniciar un nuevo combo mientras recibe los efectos del hechizo de Genis,





## Techs Básicos

-----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

- ~ Demon Fang
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Sonic Thrust
  - Nivel: 4
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Sword Rain
  - Nivel: 6
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Tiger Blade
  - Nivel: 9
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Tempest
  - Nivel: 11
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Beast
  - Nivel: 14
  - Requerimiento: Ninguno

-----

## Techs 'S'

-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Fierce Demon Fang
  - Nivel: 16
  - Requerimiento: 50x Demon Fang
- ~ Super Sonic Thrust
  - Nivel: 18
  - Requerimiento: 50x Sonic Thrust
- ~ Sonic Sword Rain
  - Nivel: 21
  - Requerimiento: 50x Sword Rain
- ~ Psi Tempest
  - Nivel: 24
  - Requerimiento: 50x Tempest
- ~ Heavy Tiger Blade
  - Nivel: 27
  - Requerimiento: 50x Tiger Blade
- ~ Hunting Beast
  - Nivel: 30

- Requerimiento: 50x Beast

~ Demonic Circle

- Nivel: 50

- Requerimiento: 50x Fierce Demon Fang

~ Twin Tiger Blade

- Nivel: 54

- Requerimiento: 50x Heavy Tiger Blade

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Double Demon Fang

- Nivel: 16

- Requerimiento: 50x Demon Fang

~ Hurricane Thrust

- Nivel: 18

- Requerimiento: 50x Sonic Thrust

~ S.Rain Alpha

- Nivel: 21

- Requerimiento: 50x Sword Rain

~ Omega Tempest

- Nivel: 24

- Requerimiento: 50x Tempest

~ Tiger Rage

- Nivel: 27

- Requerimiento: 50x Tiger Blade

~ Raging Beast

- Nivel: 30

- Requerimiento: 50x Beast

~ Demonic Chaos

- Nivel: 50

- Requerimiento: 50x Double Demon Fang

~ S.Rain Beta

- Nivel: 59

- Requerimiento: 50x S.Rain Alpha

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

- ~ Demonic Thrust
  - Nivel: 32
  - Requerimiento: 50x Fierce/Double Demon Fang \_Y\_  
50x Super Sonic/Hurricane Thrust
  
- ~ Demonic Tiger Blade
  - Nivel: 35
  - Requerimiento: 50x Fierce/Double Demon Fang \_Y\_  
50x Heavy Tiger Blade/Tiger Rage
  
- ~ Tempest Thrust
  - Nivel: 38
  - Requerimiento: 50x Psi/Omega Tempest \_Y\_  
50x Super Sonic/Hurricane Thrust
  
- ~ Rising Falcon
  - Nivel: 40
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Tempest Beast
  - Nivel: 41
  - Requerimiento: 50x Psi/Omega Tempest \_Y\_ 50x Hunting/Raging Beast
  
- ~ Raining Tiger Blade
  - Nivel: 44
  - Requerimiento: 50x S.Rain Alpha/Sonic Sword Rain \_Y\_  
50x Heavy Tiger Blade/Tiger Rage
  
- ~ Beast Sword Rain
  - Nivel: 47
  - Requerimiento: 50x S.Rain Alpha/Sonic Sword Rain \_Y\_  
50x Hunting/Raging Beast

-----  
 Techs Especiales  
 -----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

- ~ Guardian
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

-----  
 Colette Brunel  
 =====

-----  
 Techs Básicos  
 -----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

- ~ Ray Thrust
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno

~ Pow Hammer  
- Nivel: 8  
- Requerimiento: Ninguno

~ Item Thief  
- Nivel: 10  
- Requerimiento: Ninguno

~ Ring Whirlwind  
- Nivel: 12  
- Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Ray Satellite  
- Nivel: 15  
- Requerimiento: 50x Ray Thrust

~ Para Ball  
- Nivel: 18  
- Requerimiento: 50x Pow Hammer

~ Triple Ray Satellite  
- Nivel: 36  
- Requerimiento: 50x Ray Satellite

~ Whirlwind Rush  
- Nivel: 40  
- Requerimiento: 50x Ring Whirlwind

~ Torrential Para Ball  
- Nivel: 44  
- Requerimiento: 50x Para Ball

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Dual Ray Thrust  
- Nivel: 15  
- Requerimiento: 50x Ray Thrust

~ Pow Pow Hammer  
- Nivel: 18  
- Requerimiento: 50x Pow Hammer

~ Triple Ray Thrust

- Nivel: 36
- Requerimiento: 50x Dual Ray Thrust

~ Ring Cyclone

- Nivel: 40
- Requerimiento: 50x Ring Whirlwind

~ Hammer Rain

- Nivel: 44
- Requerimiento: 50x Pow Pow Hammer

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

~ Item Rover

- Nivel: 28
- Requerimiento: 50x Item Thief

~ Grand Chariot

- Nivel: 32
- Requerimiento: 50x Para Ball/Pow Pow Hammer \_Y\_  
50x Ray Satellite/Dual Ray Thrust

~ Stardust Cross

- Nivel: 50
- Requerimiento: 50x Para Ball/Pow Pow Hammer \_Y\_  
50x Whirlwind Rush/Ring Cyclone

~ Toss Hammer

- Nivel:
- Requerimiento: 50x \_Y\_  
50x

~ Ice Hammer

- Nivel:
- Requerimiento: 50x \_Y\_  
50x

-----  
Techs Especiales  
-----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

~ Angel Feathers

- Nivel: Especial
- Requerimiento: Especial

~ Holy Song

- Nivel: Especial
- Requerimiento: Especial

- ~ Judgment
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
  
- ~ Sacrifice
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
  
- ~ Damage Guard
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

-----  
 Genis Sage  
 -----

-----  
 Techs Básicos  
 -----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

- ~ Fire Ball
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Stone Blast
  - Nivel: 3
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Wind Blade
  - Nivel: 5
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Aqua Edge
  - Nivel: 7
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Lightning
  - Nivel: 9
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Icicle
  - Nivel: 11
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Dreaded Wave
  - Nivel: 32
  - Requerimiento: Ninguno

-----  
 Techs 'S'  
 -----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
 Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Grave
  - Nivel: 14
  - Requerimiento: 50x Stone Blast
  
- ~ Aqua Laser
  - Nivel: 17
  - Requerimiento: 50x Aqua Edge
  
- ~ Air Blade
  - Nivel: 20
  - Requerimiento: 50x Wind Blade
  
- ~ Flame Lance
  - Nivel: 23
  - Requerimiento: 50x Fire Ball
  
- ~ Spark Wave
  - Nivel: 26
  - Requerimiento: 50x Lightning
  
- ~ Freeze Lancer
  - Nivel: 29
  - Requerimiento: 50x Icicle
  
- ~ Spiral Flare
  - Nivel: 35
  - Requerimiento: 50x Air Blade \_Y\_ 50x Flame Lance
  
- ~ Thunder Arrow
  - Nivel: 40
  - Requerimiento: 50x Spark Wave \_Y\_ 50x Flame Lance
  
- ~ Absolute
  - Nivel: 44
  - Requerimiento: 50x Grave \_Y\_ 50x Freeze Lancer
  
- ~ Atlas
  - Nivel: 48
  - Requerimiento: 50x Air Blade \_Y\_ 50x Aqua Laser
  
- ~ Earth Bite
  - Nivel: 53
  - Requerimiento: 50x Grave \_Y\_ 50x Spark Wave
  
- ~ Prism Sword
  - Nivel: 58
  - Requerimiento: 50x Absolute \_Y\_ 50x Atlas

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Stalagmite
  - Nivel: 14

- Requerimiento: 50x Stone Blast
- ~ Spread
  - Nivel: 17
  - Requerimiento: 50x Aqua Edge
- ~ Air Thrust
  - Nivel: 20
  - Requerimiento: 50x Wind Blade
- ~ Eruption
  - Nivel: 23
  - Requerimiento: 50x Fire Ball
- ~ Thunder Blade
  - Nivel: 26
  - Requerimiento: 50x Lightning
- ~ Ice Tornado
  - Nivel: 29
  - Requerimiento: 50x Icicle
- ~ Raging Mist
  - Nivel: 35
  - Requerimiento: 50x Eruption \_Y\_ 50x Spread
- ~ Tidal Wave
  - Nivel: 38
  - Requerimiento: 50x Spread
- ~ Gravity Well
  - Nivel: 42
  - Requerimiento: 50x Thunder Blade \_Y\_ 50x Stalagmite
- ~ Ground Dasher
  - Nivel: 46
  - Requerimiento: 50x Stalagmite
- ~ Cyclone
  - Nivel: 50
  - Requerimiento: 50x Air Thrust
- ~ Explosion
  - Nivel: 56
  - Requerimiento: 50x Eruption
- ~ Indignation
  - Nivel: 60
  - Requerimiento: 50x Thunder Blade

-----  
 Techs Avanzados  
 -----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

- ~ Indignant Judgment
  - Nivel:
  - Requerimiento: 50x   Y    
50x

-----  
Techs Especiales  
-----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

- ~ Meteor Swarm / Meteor Storm
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

- ~ Force Field
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

=====

Raine Sage

-----  
Techs Básicos  
-----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

- ~ First Aid
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno

- ~ Charge
  - Nivel: 8
  - Requerimiento: Ninguno

- ~ Barrier
  - Nivel: 10
  - Requerimiento: Ninguno

- ~ Recover
  - Nivel: 12
  - Requerimiento: Ninguno

- ~ Sharpness
  - Nivel: 14
  - Requerimiento: Ninguno

- ~ Dispel
  - Nivel: 16
  - Requerimiento: Ninguno

- ~ Photon
  - Nivel: 18
  - Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Heal

- Nivel: 26
- Requerimiento: 50x First Aid

~ Permaguard

- Nivel: 29
- Requerimiento: 50x Barrier

~ Restore

- Nivel: 32
- Requerimiento: 50x Recover

~ Keenness

- Nivel: 35
- Requerimiento: 50x Sharpness

~ Anti-Magic

- Nivel: 38
- Requerimiento: 50x Dispel

~ Cure

- Nivel: 42
- Requerimiento: 50x Heal

~ Holy Lance

- Nivel: 46
- Requerimiento: 50x Photon

~ Revive

- Nivel: 50
- Requerimiento: 50x Cure

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Nurse

- Nivel: 26
- Requerimiento: 50x First Aid

~ Field Barrier

- Nivel: 29
- Requerimiento: 50x Barrier

~ Purify

- Nivel: 32
- Requerimiento: 50x Recover

- ~ Acuteness
  - Nivel: 35
  - Requerimiento: 50x Sharpness
  
- ~ Nullify
  - Nivel: 38
  - Requerimiento: 50x Dispel
  
- ~ Healing Circle
  - Nivel: 42
  - Requerimiento: 50x Nurse
  
- ~ Ray
  - Nivel: 46
  - Requerimiento: 50x Photon
  
- ~ Revitalize
  - Nivel: 50
  - Requerimiento: 50x Healing Circle

-----  
 Techs Avanzados  
 -----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

~ Ninguno

-----  
 Techs Especiales  
 -----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

- ~ Resurrection
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
  
- ~ Force Field
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

=====  
 Kratos Aurion  
 =====

\* Son los mismos que Zelos, con la excepción de que Kratos tiene un ataque más: Judgment.

-----  
 Techs Básicos  
 -----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

- ~ Demon Fang
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Fire Ball
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ First-Aid
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Sonic Thrust
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Wind Blade
  - Nivel: 8
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Stone Blast
  - Nivel: 10
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Lightning
  - Nivel: 12
  - Requerimiento: Ninguno
- ~ Light Spear
  - Nivel: 23
  - Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Fierce Demon Fang
  - Nivel: 15
  - Requerimiento: 50x Demon Fang
- ~ Super Sonic Thrust
  - Nivel: 28
  - Requerimiento: 50x Sonic Thrust
- ~ Light Spear Cannon
  - Nivel: 43
  - Requerimiento: 50x Light Spear

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Double Demon Fang
  - Nivel: 15
  - Requerimiento: 50x Demon Fang
- ~ Hurricane Thrust
  - Nivel: 28
  - Requerimiento: 50x Sonic Thrust
- ~ Victory Light Spear
  - Nivel: 43
  - Requerimiento: 50x Light Spear

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

- ~ Air Thrust
  - Nivel: 18
  - Requerimiento: 50x Wind Blade
- ~ Thunder Blade
  - Nivel: 21
  - Requerimiento: 50x Lightning
- ~ Healing Wind
  - Nivel: 26
  - Requerimiento: 50x Air Thrust
- ~ Eruption
  - Nivel: 31
  - Requerimiento: 50x Fire Ball
- ~ Grave
  - Nivel: 34
  - Requerimiento: 50x Stone Blast
- ~ Lightning Blade
  - Nivel: 37
  - Requerimiento: 50x Thunder Blade
- ~ Hell Pyre
  - Nivel: 40
  - Requerimiento: 50x Eruption
- ~ Healing Stream
  - Nivel: 46
  - Requerimiento: 50x Grave
- ~ Demon Spear

- Nivel: 49
- Requerimiento: 50x Fierce/Double Demon Fang \_Y\_  
50x Light Spear Cannon/Victory Light Spear

~ Super Lightning Blade

- Nivel: 52
- Requerimiento: 50x Air Thrust \_Y\_ 50x Thunder Blade

-----  
Techs Especiales  
-----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

~ Judgment

- Nivel: Especial
- Requerimiento: Especial

~ Guardian

- Nivel: Especial
- Requerimiento: Especial

=====

Sheena Fujibayashi

=====

-----

Techs Básicos

-----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

~ Guardian Seal

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Power Seal

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Pyre Seal

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Summon Corrine

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Life Seal

- Nivel: 22
- Requerimiento: Ninguno

~ Mirage Seal

- Nivel: 26
- Requerimiento: Ninguno

~ Spirit Seal

- Nivel: 30
- Requerimiento: Ninguno

~ Serpent Seal

- Nivel: 34
- Requerimiento: Ninguno

~ Force Seal

- Nivel: 40
- Requerimiento: Ninguno

~ Purgatory Seal

- Nivel: 48
- Requerimiento: Ninguno

~ Cyclone Seal

- Nivel: 56
- Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Power Seal Absolute

- Nivel: 37
- Requerimiento: 50x Power Seal

~ Mirage Seal Absolute

- Nivel: 44
- Requerimiento: 50x Mirage Seal

~ Serpent Seal Absolute

- Nivel: 52
- Requerimiento: 50x Serpent Seal

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Power Seal Pinion

- Nivel: 37
- Requerimiento: 50x Power Seal

~ Mirage Seal Pinion

- Nivel: 44
- Requerimiento: 50x Mirage Seal

~ Serpent Seal Pinion

- Nivel: 52
- Requerimiento: 50x Serpent Seal

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

- ~ Demon Seal
  - Nivel: 56
  - Requerimiento: 50x Pyre Seal

-----  
Techs Especiales  
-----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

- ~ Sylva Seal . En el juego aparece listada como S. Seal. No es una habilidad especial en si.
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
- ~ Tethe Seal . En el juego aparece listada como T. Seal. No es una habilidad especial en si.
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

-----  
Espíritus de Convocación  
-----

Los aprenderás automáticamente después de derrotar a ciertos jefes o después de cierto evento. La de Maxwell es la única opcional.

- ~ Summon Fire
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
- ~ Summon Water
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
- ~ Summon Wind
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
- ~ Summon Ice
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial
- ~ Summon Lightning
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

~ Summon Earth  
- Nivel: Especial  
- Requerimiento: Especial

~ Summon Light  
- Nivel: Especial  
- Requerimiento: Especial

~ Summon Darkness  
- Nivel: Especial  
- Requerimiento: Especial

~ Summon Origin  
- Nivel: Especial  
- Requerimiento: Especial

~ Summon Birth (Maxwell)  
- Nivel: Especial  
- Requerimiento: Especial

=====  
Zelos Wilder  
=====

\* Son los mismos que Kratos, con la excepción de que Zelos no puede aprender Judgment.

-----  
Techs Básicos  
-----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

~ Demon Fang  
- Nivel: 1  
- Requerimiento: Ninguno

~ Fire Ball  
- Nivel: 1  
- Requerimiento: Ninguno

~ First-Aid  
- Nivel: 1  
- Requerimiento: Ninguno

~ Sonic Thrust  
- Nivel: 1  
- Requerimiento: Ninguno

~ Wind Blade  
- Nivel: 8  
- Requerimiento: Ninguno

~ Stone Blast  
- Nivel: 10  
- Requerimiento: Ninguno

~ Lightning  
- Nivel: 12

- Requerimiento: Ninguno

~ Light Spear

- Nivel: 23

- Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Fierce Demon Fang

- Nivel: 15

- Requerimiento: 50x Demon Fang

~ Super Sonic Thrust

- Nivel: 28

- Requerimiento: 50x Sonic Thrust

~ Light Spear Cannon

- Nivel: 43

- Requerimiento: 50x Light Spear

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Double Demon Fang

- Nivel: 15

- Requerimiento: 50x Demon Fang

~ Hurricane Thrust

- Nivel: 28

- Requerimiento: 50x Sonic Thrust

~ Victory Light Spear

- Nivel: 43

- Requerimiento: 50x Light Spear

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

~ Air Thrust

- Nivel: 18

- Requerimiento: 50x Wind Blade
- ~ Thunder Blade
  - Nivel: 21
  - Requerimiento: 50x Lightning
- ~ Healing Wind
  - Nivel: 26
  - Requerimiento: 50x Air Thrust
- ~ Eruption
  - Nivel: 31
  - Requerimiento: 50x Fire Ball
- ~ Grave
  - Nivel: 34
  - Requerimiento: 50x Stone Blast
- ~ Lightning Blade
  - Nivel: 37
  - Requerimiento: 50x Thunder Blade
- ~ Hell Pyre
  - Nivel: 40
  - Requerimiento: 50x Eruption
- ~ Healing Stream
  - Nivel: 46
  - Requerimiento: 50x Grave
- ~ Demon Spear
  - Nivel: 49
  - Requerimiento: 50x Fierce/Double Demon Fang \_Y\_  
50x Light Spear Cannon/Victory Light Spear
- ~ Super Lightning Blade
  - Nivel: 52
  - Requerimiento: 50x Air Thrust \_Y\_ 50x Thunder Blade

-----  
 Techs Especiales  
 -----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

- ~ Guardian
  - Nivel: Especial
  - Requerimiento: Especial

=====

Presea Combatir

=====

-----

Techs Básicos

-----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

- ~ Destruction
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Infliction
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Beast
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Earth Protection
  - Nivel: 1
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Punishment
  - Nivel: 25
  - Requerimiento: Ninguno
  
- ~ Devastation
  - Nivel: 28
  - Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Resolute Infliction
  - Nivel: 33
  - Requerimiento: 50x Infliction
  
- ~ Finality Punishment
  - Nivel: 36
  - Requerimiento: 50x Punishment
  
- ~ Fiery Destruction
  - Nivel: 39
  - Requerimiento: 50x Destruction
  
- ~ Mass Devastation
  - Nivel: 42
  - Requerimiento: 50x Devastation
  
- ~ Eternal Devastation
  - Nivel: 54
  - Requerimiento: 50x Mass Devastation

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

~ Dual Infliction

- Nivel: 33
- Requerimiento: 50x Infliction

~ Dual Punishment

- Nivel: 36
- Requerimiento: 50x Punishment

~ Deadly Destruction

- Nivel: 39
- Requerimiento: 50x Destruction

~ Endless Infliction

- Nivel: 40 Dual Infliction
- Requerimiento: 50x

~ Finite Devastation

- Nivel: 42
- Requerimiento: 50x Devastation

~ Rising Punishment

- Nivel: 44
- Requerimiento: 50x Dual Punishment

~ Infinite Destruction

- Nivel: 56
- Requerimiento: 50x Deadly Destruction

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

~ Fiery Infliction

- Nivel: 48
- Requerimiento: 50x Fiery/Deadly Destruction \_Y\_  
50x Resolute/Dual Infliction

~ Eternal Damnation

- Nivel: 51
- Requerimiento: 50x Fiery/Deadly Destruction \_Y\_  
50x Mass/Finite Devastation

-----  
Techs Especiales  
-----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

~ Ninguno

-----  
Regal Bryant  
-----

-----  
Techs Básicos  
-----

El único requerimiento para aprenderlos es alcanzar el nivel indicado.

~ Bastion

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Crescent Moon

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Eagle Dive

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Healer

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Mirage

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Spin Kick

- Nivel: 1
- Requerimiento: Ninguno

~ Swallow Kick

- Nivel: 31
- Requerimiento: Ninguno

~ Rising Dragon

- Nivel: 34
- Requerimiento: Ninguno

~ Heaven's Charge

- Nivel: 49
- Requerimiento: Ninguno

~ Crescent Dark Moon

- Nivel: 57
- Requerimiento: Ninguno

-----  
Techs 'S'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'S'.

Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Dragon Dance
  - Nivel: 40
  - Requerimiento: 50x Swallow Kick
- ~ Eagle Fall
  - Nivel: 43
  - Requerimiento: 50x Eagle Dive
- ~ Dragon Rage
  - Nivel: 46
  - Requerimiento: 50x Rising Dragon
- ~ Grand Healer
  - Nivel: 52
  - Requerimiento: 50x Healer

-----  
Techs 'T'  
-----

Estos techs solamente los aprenderá si tiene la inclinación 'T'.  
Para aprenderlos tendrás que cumplir con el requerimiento mínimo y tener a lo mínimo el nivel indicado.

- ~ Swallow Dance
  - Nivel: 40
  - Requerimiento: 50x Swallow Kick
- ~ Eagle Rage
  - Nivel: 43
  - Requerimiento: 50x Eagle Dive
- ~ Dragon Fury
  - Nivel: 46
  - Requerimiento: 50x Rising Dragon
- ~ Chi Healer
  - Nivel: 52
  - Requerimiento: 50x Healer

-----  
Techs Avanzados  
-----

Estos techs los aprende sin importar si su inclinación es 'S' o 'T'. Sin embargo, tendrás que haber realizado, por lo menos, la cantidad de veces indicada los ataques correspondientes a su inclinación, ya sea 'S' o 'T'. También hay un mínimo nivel requerido para aprender la habilidad.

- ~ Triple Kick
  - Nivel: 38
  - Requerimiento: 50x Spin Kick
- ~ Triple Rage Kick
  - Nivel: 55

- Requerimiento: 50x Eagle Fall/Rage \_Y\_ 50x Triple Kick

~ Wolverine

- Nivel: 60

- Requerimiento: 50x Triple Kick

-----  
Techs Especiales  
-----

Los aprendes después de un evento, sin excepción.

~ Ninguno

-----  
--  
-- 007. Ataques Unison  
--  
-----

Los ataques de Unison (Unison Attacks) son Ataques Especiales que vas preparando al realizar combos. Ten en cuenta que no adquieres la habilidad de realizar ataques de Unison hasta que terminas la Vereda de Ossa.

La barra encima de los totales de HP y TP es la barra de Unison. Cuando se vuelva roja, la puedes activar presionando el botón <Z>. Una vez que lo hayas presionado, los botones <A, X, Y, Z> se vuelven en los botones de activar el ataque de Unison. El ataque de Unison será el ataque que definiste en el menú principal que todos debían de hacer.

Al contrario de los techs y hechizos, no requieren TP, pero sí necesitan que la barra de Unison esté llena. El resultado de un ataque de Unison es un ataque en el que los miembros del equipo unen sus fuerzas para crear un ataque poderoso.

La mejor ocasión para utilizar un ataque de Unison es al final de un combo largo, para garantizar golpes extras, o cuando deseas interrumpir un hechizo poderoso del enemigo. Funciona bien para ambos. Aunque los ataques de Unison son solamente combinaciones de Techs y hechizos, es posible, con la combinación correcta, terminarlos con un golpe especial para infligir aun más daño del ya hecho.

-----  
--  
-- 008. EX Skills  
--  
-----

Las EX Skills sirven para realizar habilidades que usualmente son únicas para cada personaje. Cuando encuentres un EX Gem de Nivel 1, 2, 3, o 4, se lo puedes poner al personaje entrando al menú de EX Skill en el Menú Principal.

Puedes poner un EX Gem en un espacio vacío. Una vez que ha sido puesta no la puedes quitar. Puedes poner otra EX Gem después, pero la primera desaparecerá. Todos los niveles de EX Gems son comunes cerca del final del Juego, así que no te preocupes mucho por esto.

Una vez que el EX Gem ha sido colocado, puedes escoger entre cuatro habilidades para realzar, dependiendo del personaje. Cada habilidad a realzar recibe el nombre de EX Skill, y están enlistadas a continuación.

También se incluye una lista completa de las combinaciones que puedes realizar con las EX Skills para obtener una habilidad más poderosa. Estas habilidades las aprende el personaje cuando tiene equipadas las EX Skills correctas. Después de pelear una vez se te notificará que tu personaje ha descubierto una habilidad nueva. Las combinaciones pueden tener efectos muy importantes, así que te recomiendo que las consideres.

=====  
Lloyd Irving  
=====

~ EX Gem Lv1:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Sharp-eyed: Incrementa puntería y daño de ataques físicos en enemigos con baja evasión.

~ EX Gem Lv2:

- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.
- Dash: Incrementa la movilidad durante la batalla.
- Vitality: Incrementa HP máximo.
- Personal: Incrementa movilidad en ciudades y calabozos.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Add Combo: Incrementa combo básico de ataque en uno.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Sky Combo: Incrementa combo básico aéreo en uno.
- Ability Plus: Dale seguimiento a un ataque especial con un segundo ataque especial.
- Follow Up: Incrementa el tiempo de recuperación de un enemigo después de recibir un golpe.

-----  
Combinaciones  
-----

- Con Dos -

- ~ Ability Plus, Sky Combo: Sky Attack - Permite realizar algunos ataques en el aire.
- ~ Dash, Sharp-eyed: Bckstp Guard - Acorta el tiempo en el que ocasionalmente Lloyd, al caminar hacia atrás, no responde después de ser atacado.
- ~ Dash, Taunt: Run Away - Acorta el tiempo en el que escapas de una pelea.
- ~ Dash, Tough: Quick Turn - Permite voltearte rápidamente mientras corres.
- ~ Dodge, Spirit: EX Attack - Daña más a los enemigos que están bloqueando (defendiéndose).
- ~ Dodge, Taunt: Taunt Cancel - Permite cancelar tu Taunt si bloqueas (defiendes) al estar realizando el Taunt.
- ~ Dodge, Vitality: EX Defend - Ocasionalmente evita el tiempo en el que a veces Lloyd no responde después de ser atacado.
- ~ Dodge, Spirit: Relax - Empieza a recuperar TP durante una pelea si no estás haciendo nada.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Overlimit - Incrementa el tiempo de overlimit
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP de Lloyd.
- ~ Eternal, Tough: Unison Force - Tus ataques de Unison serán más poderosos.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP del personaje.
- ~ Follow Up, Guard Plus: Counter - Defiende y presiona el botón <A> después de bloquear un ataque para contraatacar.
- ~ Guard Plus, Vitality: Healing - Permite a Lloyd recuperar HP mientras esté parado en las batallas.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.
- ~ Personal, Strong: Critical Up - Incrementa la probabilidad de realizar un ataque crítico.
- ~ Sharp-eyed, Sky Combo: Rebound - Elimina el tiempo de recuperación después de ser atacado en el aire.

- Con Tres -

- ~ Ability Plus, Follow Up, Guard Plus: Counter Combo - Puedes unir tus técnicas cuando realizas un contraataque.
- ~ Add Combo, Follow Up, Sharp-eyed: Jump Combo - puedes continuar los ataques que iniciaste en el aire cuando toques el suelo.
- ~ Add Combo, Follow Up, Spirit: Technical - Consume solamente 90% del TP requerido en las técnicas (Te ahorras 10%).
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Guard Plus, Immunity, Sky Combo: Aerial Guard - Puedes defender/bloquear en el aire.
- ~ Immunity, Tough, Vitality: Self Cure - Recupera a Lloyd de cualquier tipo de malestar.

=====  
 Colette Brunel  
 =====

~ EX Gem Lvl:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Sharp-eyed: Incrementa puntería y daño de ataques físicos en enemigos

con baja evasión.

~ EX Gem Lv2:

- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.
- Magical: Incrementa inteligencia. Incrementa poder de hechizos.
- Vitality: Incrementa HP máximo.
- Personal: Incrementa la duración del efecto del "Holy Bottle".

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Lucky: Incrementa suerte.
- Guard Plus: Revive automáticamente, ocasionalmente.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Stat Boost: Incrementa efecto de curar y hechizos que incrementan el status.
- Angel Song: Decrementa el tiempo que se toma realizar hechizos de tipo "Angel".
- Sky Combo: Incrementa combo básico aéreo en uno.

-----  
Combinaciones  
-----

- Con Dos -

- ~ Dodge, Taunt: Taunt Cancel - Permite cancelar tu Taunt si bloqueas (defiendes) al estar realizando el Taunt.
- ~ Dodge, Sharp-Eyed: Ocasionalmente recibirás más Gald al terminar batallas.
- ~ Dodge, Vitality: Nullify - Ocasionalmente no te dañará el golpe que recibas.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos como envenenamiento.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP de Colette.
- ~ Eternal, Strong: Close Counter - Dañas más cuando el enemigo te golpea al mismo tiempo que tú lo golpeas.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP de Colette.
- ~ Immunity, Tough: Reflect - Ocasionalmente refleja el daño que recibes sobre tu oponente.
- ~ Lucky, Sharp-eyed: Pow Hammer - Ocasionalmente realiza contra-ataques después de recibir un golpe.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.
- ~ Resurrect, Tough: Super Guard - Cuando tu vida esté en rojo (cuando te sobra muy poca), Colette no será dañada si está bloqueando/defendiendo.
- ~ Spirit, Stat Boost: Spirit Thief - Permite recuperar una cantidad de TP, la cual se determina por la cantidad de golpes que dé.
- ~ Stat Boost, Vitality: Life Thief - Permite recuperar una cantidad de HP, la cual se determina por la cantidad de golpes que dé.
- ~ Strong, Taunt: Regenerate - Permite recuperar HP y TP si no haces nada durante la batalla.
- ~ Strong, Tough: Critical Up - Incrementa probabilidad de realizar un ataque crítico.

- Con Tres -

- ~ Angel Song, Magical, Resurrect: Resilience - Ocasionalmente evita que los hechizos de Ángel de Colette se detengan si es dañada.
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Personal, Sky Combo, Stat Boost: Battle Cry: Los atributos (fuerza, defensa, etc.) de Colette se incrementan al inicio de la batalla.

- Con Cuatro -

- ~ Angel Song, Eternal, Immunity, Lucky: Status Guard - Defiende contra todos los males físicos.
- ~ Angel Song, Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus A - El EXP obtenido durante la batalla es mayor para todos los miembros del equipo, y no sólo para Colette.
- ~ Angel Song, Eternal, Resurrect, Stat Boost: Angel's Tear - Te revives automáticamente una vez por batalla.
- ~ Lucky, Magical, Sharp-eyed, Stat Boost: Item Getter - Eleva la probabilidad de robar un ítem a 100%, lo que significa que el ataque nunca fallará.

=====

Genis Sage

=====

~ EX Gem Lv1:

- Magical: Incrementa inteligencia. Incrementa poder de los hechizos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.

~ EX Gem Lv2:

- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Dash: Incrementa movilidad durante las batallas.
- Personal: Incrementa los efectos de cocinar.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Add Combo: Incrementa ataque básico de combo en uno.
- Rhythm: Presiona el botón <A> rápidamente mientras realizas hechizos para que estos tomen menos tiempo en ser realizados.
- E. Guard: Incrementa defensa elemental. Decrementa daño de ataques elementales.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Speed Cast: Decrementa el tiempo de realizar hechizos.
- Spell Save: Decrementa el tiempo de realizar un hechizo si el mismo hechizo es interrumpido por el enemigo.
- Spell Charge: Presiona el botón <A> mientras pospones un hechizo. El hechizo se activa al final del ataque.

-----  
Combinaciones  
-----

- De Dos -

- ~ Add Combo, Dash: Hard Hit - Incrementa el tiempo de respuesta de los enemigos cuando son golpeados con un ataque básico.
- ~ Add Combo, Spell Charge: Nimble Mage - Te puedes mover mientras realizas el hechizo.
- ~ Add Combo, Taunt: Air Brake - Los enemigos se paralizan momentaneamente al recibir un ataque mientras están en el aire.
- ~ Dash, Tough: Roll - Los ataques que te tumban dañan menos.
- ~ Dash, Spell Save: Reprise - Se reduce el tiempo en realizar el hechizo si éste es el mismo que el anterior.
- ~ Dodge, Spirit: Relax - Empieza a recuperar TP durante una pelea si no estás haciendo nada.
- ~ Dodge, Taunt: Taunt Cancel - Permite cancelar tu Taunt si bloqueas (defiendes) al estar realizando el Taunt.
- ~ Elemental Guard, Guard Plus: Element Block - Evita la pausa momentanea del personaje después de recibir un ataque.
- ~ Element Guard, Immunity: Magical Status - Incrementa la defensa en contra de males mágicos.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos como envenenamiento.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP.
- ~ Magical, Personal: Lucky Soul - Recupera TP cuando caigas al suelo.
- ~ Magical, Spirit: Technical - Los ataques mágicos consumen menos TP
- ~ Magical, Tough: Magic Boost - A veces incrementa los efectos de los hechizos.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.
- ~ Rhythm, Speed Cast: Reducer - Se reduce el consumo del TP en el hechizo si éste es el mismo que el anterior.
- ~ Rythm, Tough: Randomizer - El tiempo que tarda un hechizo en ser realizado es al azar. Útil para los hechizos que normalmente se tardan mucho.

- De Tres -

- ~ Element Guard, Guard Plus, Magical: Blood Spirit - Cada vez que eres dañado recuperas TP.
- ~ Element Guard, Immunity, Magical: Self Cure - Automáticamente te recuperas de males.
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Guard Plus, Spell Charge, Spell Save: A veces los hechizos no se interrumpen si Genis recibe un golpe mientras los está realizandolo. Es inferior que "Concentrate".

- De Cuatro -

- ~ Rhythm, Speed Cast, Spell Charge, Spell Save: Concentrate - Los hechizos no se interrumpirán si Genis recibe un golpe mientras los está realizando.

=====

Raine Sage

=====

~ EX Gem Lv1:

- Magical: Incrementa inteligencia. Incrementa poder de los hechizos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.

~ EX Gem Lv2:

- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Neutralizer: Ocasionalmente nulifica el daño recibido.
- E. Guard: Incrementa defensa elemental. Decrementa daño de ataques elementales.
- Personal: Decrementa el TP consumido fuera de batallas a 1 en Puntos para Salvar.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Add Combo: Incrementa ataque básico de combo en uno.
- Speed Cast: Decrementa el tiempo de realizar hechizos.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Item Pro: Decrementa la cantidad de tiempo que le toma a un jugador en poder moverse otra vez después de utilizar ítems.
- Spell Save: Decrementa el tiempo de realizar un hechizo si el mismo hechizo es interrumpido por el enemigo.
- Happiness: Ocasionalmente incrementa la cantidad de Gald y experiencia obtenida durante las batallas.

-----

Combinaciones

-----

- De Dos -

- ~ Add Combo, Magical: Lucky Soul - Recupera TP cuando caigas al suelo.
- ~ Add Combo, Speed Cast - Hard Hit: El enemigo tardará más en recuperarse al ser golpeado con un ataque físico.
- ~ Add Combo, Spell Save: Reducer - Se reduce el consumo del TP en el hechizo si éste es el mismo que el anterior.
- ~ Dodge, Spirit: Relax - Empieza a recuperar TP durante una pelea si no estás haciendo nada.
- ~ Dodge, Taunt: Taunt Cancel - Permite cancelar tu Taunt si bloqueas (defiendes) al estar realizando el Taunt.
- ~ Element Guard, Guard Plus: Element Block - Evita la pausa después de ser atacado con un ataque de tipo elemental.
- ~ Element Guard, Immunity: Magic Status - Incrementa la defensa en contra de males mágicos.
- ~ Element Guard, Neutralizer: Anti-Element - Eleva la defensa de Raine contra ataques de tipo elementales.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en

estado de Over Limit.

- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP.
- ~ Eternal, Tough: Unison Force - Tus ataques de Unison serán más poderosos.
- ~ Happiness, Neutralizer: Lucky Magic - Permite realizar, ocasionalmente, hechizos sin consumir TP.
- ~ Item Pro, Guard Plus: Auto Aid - Raine automáticamente se cura a veces después de ser dañada.
- ~ Item Pro, Spirit: Technical - Consume menos TP en las peleas.
- ~ Magical, Tough: Magic Boost - A veces incrementa los efectos de los hechizos.
- ~ Personal, Speed Cast: Nimble Mage - Te puedes mover mientras realizas el hechizo.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.

- De Tres -

- ~ Element Guard, Immunity, Tough: Self Cure - Recuperación automática de cualquier tipo de malestar.
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Happiness, Item Pro, Neutralizer: Item Master - El efecto de ítems utilizados en Raine se incrementa.
- ~ Happiness, Neutralizer, Spell Save: Quick Spell - Permite, ocasionalmente, realizar hechizos instantaneamente.

- De Cuatro -

- ~ Happiness, Item Pro, Speed Cast, Spell Save: Concentrate - Los hechizos no se interrumpirán si Genis recibe un golpe mientras los está realizando.

=====

Kratos Aurion

=====

~ EX Gem Lv1:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Magical: Incrementa inteligencia. Incrementa poder de los hechizos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.

~ EX Gem Lv2:

- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Dash: Incrementa movilidad durante las batallas.
- Vitality: Incrementa HP máximo.
- Personal: Incrementa los efectos de cocinar.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Slasher: Incrementa ataques básicos de combo a seis (no se puede unir a ataques especiales después de realizar el cuarto).
- Super Chain: Capacidad para unir ataques especiales de Nivel 1, 2, y 3 en cualquier orden.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Speed Cast: Decrementa el tiempo de realizar hechizos.
- Sky Combo: Incrementa combo básico aéreo en uno.
- Spell Charge: Presiona el botón <A> mientras pospones un hechizo. El hechizo se activa al final del ataque.

-----  
Combinaciones  
-----

- De Dos -

- ~ Dash, Spirit: Bckstp Guard - Acorta el tiempo en el que ocasionalmente el personaje, al caminar hacia atrás, no responde después de ser atacado.
- ~ Dodge, Guard Plus: Solid Guard - Los Bloqueos/Defender son más efectivos.
- ~ Dodge, Personal: EX Attack - Daña más a los enemigos que están bloqueando (defendiéndose).
- ~ Dodge, Vitality: EX Defend - Ocasionalmente evita el tiempo en el que el personaje no responde después de ser atacado.
- ~ Eternal, Immunity: Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP del personaje.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP del personaje.
- ~ Guard Plus, Vitality: Healing - Permite al personaje recuperar HP mientras esté parado en las batallas.
- ~ Magical, Personal: Reprise - Se reduce el tiempo en realizar el hechizo si éste es el mismo que el anterior.
- ~ Magical, Spirit: Skill Boost - Las técnicas especiales consumirán menos TP y su efecto será mayor.
- ~ Personal, Strong: Critical Up - Incrementa la probabilidad de realizar un ataque crítico.
- ~ Sky Combo, Super Chain: Landing - Te puedes mover instantáneamente después de caer al suelo.
- ~ Slasher, Strong: Chivalry - Los atributos del personaje se incrementan dependiendo de la cantidad de mujeres en el equipo (los hasta 4 que están peleando).
- ~ Slasher, Taunt: Combo Force - Los combos son más poderosos.
- ~ Strong, Taunt: Taunt Guard - No te detienes cuando estás realizando el Taunt si eres dañado.

- De Tres -

- ~ Dash, Guard Plus, Magical: Dash Guard - Evita el tiempo de recuperación después de recibir un ataque de tipo mágico.
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Eternal, Slasher, Super Chain: Super Blast - Permite unir el sexto y último golpe con cualquier ataque especial; sin esto no puedes unir ningún ataque especial a tu sexto y último golpe.
- ~ Guard Plus, Immunity, Sky Combo: Aerial Guard - Permite bloquear/defender en el aire.
- ~ Guard Plus, Speed Cast, Spell Charge: Concentrate - Los hechizos no se interrumpirán si Genis recibe un golpe mientras los está realizando.
- ~ Sky Combo, Speed Cast, Spell Charge: Aerial Spell - Realiza hechizos de tipo básico después de hacer un ataque en el aire.

-----  
Sheena Fujibayashi  
-----

~ EX Gem Lv1:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Sharp-eyed: Incrementa puntería y daño de ataques físicos en enemigos con baja evasión.

~ EX Gem Lv2:

- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.
- Dash: Incrementa la movilidad durante la batalla.
- Vitality: Alenta el tiempo de reacción de los enemigos en los calabozos.
- Personal: Incrementa movilidad en ciudades y calabozos.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Spirit: Incrementa TP máximo.
- E. Guard: Incrementa defensa elemental. Decrementa daño de ataques elementales.
- Prolong: Aumenta la duración de efectos de hechizos tipo carta.

~ EX Gem Lv4:

- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.
- Add Combo: Incrementa ataque básico de combo en uno.
- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Speed Cast: Decrementa el tiempo de realizar hechizos.

-----  
Combinaciones  
-----

- De Dos -

- ~ Add Combo, Dash: Combo Force - Los combos son más poderosos.
- ~ Add Combo, Tough: Jump Combo - puedes continuar los ataques que iniciaste en el aire cuando toques el suelo.
- ~ Dash, Prolong: Hard Hit - Incrementa el tiempo de respuesta de los enemigos cuando son golpeados con un ataque básico.
- ~ Dash, Speed Cast: Quick Turn - Permite voltearte rápidamente mientras corres.
- ~ Dodge, Taunt: Taunt Cancel - Permite cancelar tu Taunt si bloqueas (defiendes) al estar realizando el Taunt.
- ~ Dodge, Vitality: EX Defend - Ocasionalmente evita el tiempo en el que el personaje no responde después de ser atacado.
- ~ Element Guard, Guard Plus: Magic Guardian - Reduce el daño recibido al estar bloqueno/defendiendo.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.

- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP del personaje.
- ~ Eternal, Tough: Unison Force - Tus ataques de Unison serán más poderosos.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP del personaje.
- ~ Guard Plus, Spirit: Spirit Healer - El personaje recibe más TP cuando la pelea se termina.
- ~ Guard Plus, Vitality: Healing - Permite al personaje recuperar HP mientras esté parado en las batallas.
- ~ Personal, Sharp-eyed: Critical Up - Incrementa la probabilidad de realizar un ataque crítico.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.
- ~ Strong, Taunt: Taunt Guard - No te detienes cuando estás realizando el Taunt si eres dañado.
- ~ Strong, Tough: EX Attack - Daña más a los enemigos que están bloqueando (defendiéndose).

- De Tres -

- ~ Add Combo, Element Guard, Immunity: Anti-Element: Reduce ocasionalmente el daño recibido por ataques de tipo elemental.
- ~ Element Guard, Eternal, Speed Cast: Element Plus - Incrementa el daño realizado por los ataques de tipo elemental.
- ~ Element Guard, Spirit, Strong: Spirit Drain - Incrementa la cantidad de TP que el Spirit Seal absorbe.
- ~ Element Guard, Strong, Vitality: Life Drain - Incrementa la cantidad de HP que el Life Seal absorbe.
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Guard Plus, Prolong, Speed Cast: Blood Spirit - El personaje recupera TP cuando es dañado.

=====  
 Zelos Wilder  
 =====

~ EX Gem Lv1:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Magical: Incrementa inteligencia. Incrementa poder de los hechizos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.

~ EX Gem Lv2:

- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Dash: Incrementa movilidad durante las batallas.
- Vitality: Incrementa HP máximo.
- Personal: Puedes recibir ítems cuando Zelos habla con una mujer.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Slasher: Incrementa ataques básicos de combo a seis (no se puede unir a ataques especiales después de realizar el cuarto).
- Super Chain: Capacidad para unir ataques especiales de Nivel 1, 2, y 3 en cualquier orden.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Speed Cast: Decrementa el tiempo de realizar hechizos.
- Sky Combo: Incrementa combo básico aéreo en uno.
- Spell Charge: Presiona el botón <A> mientras pospones un hechizo. El hechizo se activa al final del ataque.

-----  
Combinaciones  
-----

- De Dos -

- ~ Dash, Spirit: Bckstp Guard - Acorta el tiempo en el que ocasionalmente el personaje, al caminar hacia atrás, no responde después de ser atacado.
- ~ Dodge, Guard Plus: Solid Guard - Los Bloqueos/Defender son más efectivos.
- ~ Dodge, Personal: EX Attack - Daña más a los enemigos que están bloqueando (defendiéndose).
- ~ Dodge, Vitality: EX Defend - Ocasionalmente evita el tiempo en el que el personaje no responde después de ser atacado.
- ~ Eternal, Immunity: Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP del personaje.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP del personaje.
- ~ Guard Plus, Vitality: Healing - Permite al personaje recuperar HP mientras esté parado en las batallas.
- ~ Magical, Personal: Reprise - Se reduce el tiempo en realizar el hechizo si éste es el mismo que el anterior.
- ~ Magical, Spirit: Skill Boost - Las técnicas especiales consumirán menos TP y su efecto será mayor.
- ~ Personal, Strong: Critical Up - Incrementa la probabilidad de realizar un ataque crítico.
- ~ Sky Combo, Super Chain: Landing - Te puedes mover instantáneamente después de caer al suelo.
- ~ Slasher, Strong: Chivalry - Los atributos del personaje se incrementan dependiendo de la cantidad de mujeres en el equipo (los hasta 4 que están peleando).
- ~ Slasher, Taunt: Combo Force - Los combos son más poderosos.
- ~ Strong, Taunt: Taunt Guard - No te detienes cuando estás realizando el Taunt si eres dañado.

- De Tres -

- ~ Dash, Guard Plus, Magical: Dash Guard - Evita el tiempo de recuperación después de recibir un ataque de tipo mágico.
- ~ Eternal, Personal, Taunt: EXP Plus - El EXP obtenido durante la batalla es mayor.
- ~ Eternal, Slasher, Super Chain: Super Blast - Permite unir el sexto y último golpe con cualquier ataque especial; sin esto no puedes unir ningún ataque especial a tu sexto y último golpe.
- ~ Guard Plus, Immunity, Sky Combo: Aerial Guard - Permite bloquear/defender en el aire.
- ~ Guard Plus, Speed Cast, Spell Charge: Concentrate - Los hechizos no se interrumpirán si Genis recibe un golpe mientras los está realizando.
- ~ Sky Combo, Speed Cast, Spell Charge: Aerial Spell - Realiza hechizos de tipo básico después de hacer un ataque en el aire.

=====

## Presea Combatir

=====

### ~ EX Gem Lv1:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Sharp-eyed: Incrementa puntería y daño de ataques físicos en enemigos con baja evasión.

### ~ EX Gem Lv2:

- Rear Guard: Capacidad para defender de ataques de atrás.
- Dash: Incrementa movilidad durante las batallas.
- Vitality: Decrementa el tiempo de reacción de los enemigos en calabozos.
- Personal: Capacidad para encontrar ítems de comida en los calabozos.

### ~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Endure: Decrementa el tiempo requerido para recuperarse de un golpe.
- P. Charge: Presiona el botón <A> para incrementar temporalmente el poder de ataque.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

### ~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Heavy Hit: Incrementa probabilidad de sedar enemigos.
- Savior: Incrementa los stats cuando está sola en batalla.
- Revive: Automáticamente recupera algo de HP cuando está cerca de morir.

-----

## Combinaciones

-----

- De Dos -

- ~ Dash, Strong: EX Attack - Daña más a los enemigos que están bloqueando (defendiéndose).
- ~ Dash, Tough: Quick Turn - Permite voltearte rápidamente mientras corres.
- ~ Endure, Savior: Nullify - Ocasionalmente nulifica el daño al que es expuesto Presea.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP del personaje.
- ~ Eternal, Tough: Unison Force - Tus ataques de Unison serán más poderosos.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP del personaje.
- ~ Guard Plus, Power Charge: Power Defense - Evita la corta pausa al ser golpeado con ataques de tipo elemental, cuando estás realizando el P. Charge; checa la explicación que se da arriba para P. Charge para más información.
- ~ Guard Plus, Rear Guard: Solid Guard - Los Bloqueos/Defender son más efectivos.

- ~ Guard Plus, Sharp-eyed: Rebound - Si eres atacado en el aire, podrás atacar instantáneamente después de recibir el golpe.
- ~ Guard Plus, Vitality: Healing - Permite al personaje recuperar HP mientras esté parado en las batallas.
- ~ Heavy Hit, Strong: Variable - El poder de los ataques de Presea se incrementa de acorde con el HP que tiene.
- ~ Personal, Strong: Critical Up - Incrementa la probabilidad de realizar un ataque crítico.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.
- ~ Power Charge, Savior: Guard Brake - Los golpes que dé Presea mientras está en P. Charge romperán la defensa del enemigo cuando éste esté bloqueando/defendiendo.
- ~ Power Charge, Taunt: Over Charge - A veces incrementa el Power Charge; checa la explicación de lo que hace P. Charge arriba.
- ~ Rear Guard, Sharp-eyed: Aerial Guard - Permite bloquear/defender en el aire.
- ~ Revive, Taunt: Hot Shot - Permite recuperar el HP mientras estés en Taunt.
- ~ Sharp-eyed, Rear Guard: Aerial Guard - Permite bloquear/defender en el aire.
- ~ Strong, Taunt: Taunt Guard - No te detienes cuando estás realizando el Taunt si eres dañado.
- ~ Strong, Tough: EX Attack - Daña más a los enemigos que están bloqueando (defendiéndose).

- De Tres -

- ~ Dash, Power Charge, Sharp-eyed: Power Dash - No te detendrás mientras estés en el P. Charge.
- ~ Endure, Personal, Revive: EXP Plus ST - Incrementa el EXP ganado, pero esto es afectado por el HP que tiene Presea.
- ~ Guard Plus, Heavy Hit, Vitality: Suppress - Suprime cierta cantidad de daño que es proporcional al HP del personaje.
- ~ Immunity, Tough, Vitality: Self Cure - Recuperación automática de cualquier tipo de malestar.

- De Cuatro -

- ~ Endure, Immunity, Savior, Tough: Survivor - Tu HP nunca bajará de 1 si estás utilizando la técnica de bloquear/defender.
- ~ Endure, Guard Plus, Revive, Vitality: Glory - Ocasionalmente evita la pausa pequeña en la que no puedes mover después de ser golpeado, por lo cual podrás continuar tu combo aún si eres golpeado.

=====

Regal Bryant

=====

~ EX Gem Lv1:

- Strong: Incrementa la fuerza física. Incrementa el poder de ataques físicos.
- Tough: Incrementa defensa. Decrementa daño recibido de ataques físicos.
- Taunt: Presúmele a los oponentes presionando el botón <Z>. Incrementa la barra de Ataque de Unison.
- Sharp-eyed: Incrementa puntería y daño de ataques físicos en enemigos con baja evasión.

~ EX Gem Lv2:

- Dodge: Incrementa evasión. Decrementa daño físico recibido de enemigos con baja puntería.
- Dash: Incrementa movilidad durante las batallas.
- Vitality: Decrementa el tiempo de reacción de los enemigos en calabozos.
- Personal: Costos en las tiendas decremantan 90% y ítems vendidos incrementan 110%.

~ EX Gem Lv3:

- Eternal: Combina con otras EX Skills para diferentes efectos.
- Spirit: Incrementa TP máximo.
- Add Combo: Incrementa ataque básico de combo en uno.
- Guard Plus: Decrementa el daño recibido mientras defiendes/bloqueas.

~ EX Gem Lv4:

- Immunity: Ocasionalmente evita recibir efectos de status de los enemigos.
- Sky Combo: Incrementa combo básico aéreo en uno.
- Guilt: Incrementa los stats cuando Presea no está en la batalla.
- Flash: No se detiene temporalmente al recibir daño entre los combos.

-----  
Combinaciones  
-----

- De Dos -

- ~ Add Combo, Flash: Aerial Jump - Puedes saltar cuando estás en el aire.
- ~ Dash, Guard Plus: Bckstp Guard - Acorta el tiempo en el que ocasionalmente el personaje, al caminar hacia atrás, no responde después de ser atacado.
- ~ Dash, Taunt: Taunt Cancel - Permite cancelar tu Taunt si bloqueas (defiendes) al estar realizando el Taunt.
- ~ Dodge, Guard Plus: Magical Guardian: Tu técnica de bloquear/defender es más efectiva.
- ~ Dodge, Spirit: Relax - Empieza a recuperar TP durante una pelea si no estás haciendo nada.
- ~ Dodge, Vitality: EX Defend - Ocasionalmente evita el tiempo en el que el personaje no responde después de ser atacado.
- ~ Eternal, Immunity: Physical Status - Incrementa la defensa en contra de males físicos.
- ~ Eternal, Personal: Over Limit - Incrementa el tiempo en el que estás en estado de Over Limit.
- ~ Eternal, Spirit: Spirit Up - Ocasionalmente eleva el TP del personaje.
- ~ Eternal, Tough: HP Recover - Gradualmente recuperas la mitad del daño que recibiste en el golpe anterior.
- ~ Eternal, Vitality: Life Up - Ocasionalmente eleva el HP del personaje.
- ~ Flash, Sky Combo: Combo Force - Los combos son más poderosos.
- ~ Flash, Vitality: Counter - Presiona el botón A después de bloquear el golpe de un enemigo para contraatacar.
- ~ Guard Plus, Sky Combo: Rebound - Permite que ataques justamente después de recibir un golpe en el aire.
- ~ Guard Plus, Strong: Armor - Ocasionalmente evita que se detenga tu combo si eres atacado mientras realizas el primer golpe del combo.
- ~ Guard Plus, Vitality: Healing - Permite al personaje recuperar HP mientras esté parado en las batallas.
- ~ Guilt, Taunt: Healer Taunt: Permite recuperar tanto TP como HP cuando estás en Taunt.
- ~ Personal, Taunt: Lucky Unison - La barra de Unison a veces se mantendrá llena después de realizar un Ataque de Unison.
- ~ Sky Combo, Sharp-eyed: Jump Combo - puedes continuar los ataques que





Si aciertas todas las veces en el modo fácil, obtendrás 5 Apple Gels. Si aciertas todas las veces en el modo normal, tu premio son 5 Life Bottles. Si aciertas todas las veces en el modo difícil, recibes 5 Lemon Gels.

#### 4. Juego del Tío (Uncle Game)

Ubicación: Triet

Al principio verás como varios hombres dicen sus números. Después se formarán. Lo que tienes que hacer es hablar con ellos en secuencia cronológica (es decir, primero hablas con el número uno, seguido del número dos, y así hasta que llegues al último).

De este juego puedes obtener hasta 2,000 Gald. También Lloyd obtendrá un título.

#### 5. Mesera (Waitressing)

Ubicación: Cafetería de la Escuela de Palmacosta

Este juego consiste en tomar las órdenes de las personas que entran a la cafetería. También debes de recordar de qué persona es qué orden, para que no vayas a fallar.

Si no fallaste ninguna vez, obtendrás 500 Gald. La cantidad de Gald que recibes se reduce según la cantidad de veces que fallaste. Colette también recibirá un título.

### 011. Preguntas Frecuentes (FAQ)

Ésta es la sección de Preguntas Frecuentes. Aquí podrás encontrar la respuesta a preguntas que comúnmente surgen al jugar Tales of Symphonia y que NO han sido respondidas en la guía.

Si tienes una pregunta que no aparece aquí, checa la sección de contacto para que veas los diferentes métodos para contactarme.

- ¿Es posible obtener todos los trajes/disfraces en un sólo Juego?

No puedes obtener todos los trajes la primera vez que juegas (en un sólo 'Juego'). Esto se debe a que hay trajes que reciben los personajes en una misma ocasión, pero que solamente se le otorgan a unos (como es el caso del evento en el que consigues los trajes de playa).

- ¿Cómo le hago para hacer de noche a Altamira/encontrar el Casino?

Ve al hotel y dile a la persona encargada que quieres un cuarto. Te preguntará si quieres salir durante la noche. Dile que sí. Esto hará que se vuelva de noche. No podrás salir al Mapa del Mundo mientras sea de





|                          |                         |
|--------------------------|-------------------------|
| Deja.....Melange Gel     | Mushroom.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Hielo      | Agua y Hielo.....Fuerte |
| +=====+                  |                         |
| 004 Minicoid             | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |
| Puntos de Golpe.....470  | 8.....Experiencia       |
| Puntos Tech.....0        | 13.....Gald             |
| Ataque.....140           | 8.....Defensa           |
| Deja.....Apple Gel       | Mushroom.....Deja       |
| Robas.....Orange Gel     | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Hielo      | Agua y Hielo.....Fuerte |
| +=====+                  |                         |
| 005 Tentacle Planta      | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |
| Puntos de Golpe.....500  | 18.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0        | 25.....Gald             |
| Ataque.....150           | 12.....Defensa          |
| Deja.....Lettuce         | Cabbage.....Deja        |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Fuego      | Agua y Hielo.....Fuerte |
| +=====+                  |                         |
| 006 Mocking Planta       | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |
| Puntos de Golpe.....5980 | 198.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0        | 200.....Gald            |
| Ataque.....850           | 94.....Defensa          |
| Deja.....Cabbage         | Cucumber.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Fuego      | Agua y Hielo.....Fuerte |
| +=====+                  |                         |
| 007 Mandragora           | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |
| Puntos de Golpe.....870  | 31.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0        | 36.....Gald             |
| Ataque.....247           | 19.....Defensa          |
| Deja.....Cabbage         | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Fuego      | Agua y Hielo.....Fuerte |
| +=====+                  |                         |
| 008 Airaune              | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |
| Puntos de Golpe.....8330 | 258.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....100      | 331.....Gald            |
| Ataque.....1070          | 99.....Defensa          |
| Deja.....Red Savory      | Radish.....Deja         |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Fuego      | Agua y Hielo.....Fuerte |
| +=====+                  |                         |
| 009 Insect Planta        | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |
| Puntos de Golpe.....2990 | 72.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0        | 260.....Gald            |
| Ataque.....448           | 21.....Defensa          |
| Deja.....Melange Gel     | Nada.....Deja           |
| Robas.....Melange Gel    | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                  |                         |
| 010 Carnivorous Planta   | Tipo: Planta            |
| +=====+                  |                         |

|                      |          |           |             |  |
|----------------------|----------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 19,250   | 534.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0        | 860.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1190     | 100.....  | Defensa     |  |
| Deja.....            | Red Sage | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada     | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada     | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|                 |  |              |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|
| 011 Bomb Planta |  | Tipo: Planta |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|

|                      |          |                   |             |  |
|----------------------|----------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 6800     | 176.....          | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0        | 289.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 930      | 93.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Mushroom | Lavender.....     | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada     | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego    | Agua y Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                   |  |              |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|
| 012 Bomb Seedling |  | Tipo: Planta |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|

|                      |          |                   |             |  |
|----------------------|----------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 4180     | 168.....          | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0        | 188.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 890      | 48.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Mushroom | Nada.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada     | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego    | Agua y Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                  |  |              |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|
| 013 Pumpkin Tree |  | Tipo: Planta |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|

|                      |           |                   |             |  |
|----------------------|-----------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2860      | 83.....           | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0         | 137.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 490       | 40.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Lemon Gel | Onion.....        | Deja        |  |
| Robas.....           | Lemon Gel | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego     | Agua y Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                     |  |              |  |  |
|---------------------|--|--------------|--|--|
| 014 Bellpepper Head |  | Tipo: Planta |  |  |
|---------------------|--|--------------|--|--|

|                      |             |                   |             |  |
|----------------------|-------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 8130        | 268.....          | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0           | 310.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1100        | 87.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Lemon Gel   | Onion.....        | Deja        |  |
| Robas.....           | Mystic Herb | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego       | Agua y Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                |  |              |  |  |
|----------------|--|--------------|--|--|
| 015 Boxer Iris |  | Tipo: Planta |  |  |
|----------------|--|--------------|--|--|

|                      |           |               |             |  |
|----------------------|-----------|---------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3380      | 98.....       | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 150       | 183.....      | Gald        |  |
| Ataque.....          | 545       | 42.....       | Defensa     |  |
| Deja.....            | Bellebane | Cucumber..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada      | Nada.....     | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego     | Agua.....     | Fuerte      |  |

=====

|                 |  |              |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|
| 016 Evil Orchid |  | Tipo: Planta |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|

|                      |        |           |             |  |
|----------------------|--------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 7200   | 220.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0      | 283.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 950    | 97.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Grapes | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego  | Agua..... | Fuerte      |  |

|                      |              |                   |             |
|----------------------|--------------|-------------------|-------------|
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 017 Poison Lily      |              | Tipo: Planta      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 6350         | 183.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 286.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 836          | 82.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Red Lavender | Nada.....         | Deja        |
| Robas.....           | Nada         | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego        | Agua y Hielo..... | Fuerte      |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 018 Wolf             |              | Tipo: Bestia      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 410          | 8.....            | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 13.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 130          | 8.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Beef Strips  | Nada.....         | Deja        |
| Robas.....           | Beast Fang   | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 019 Night Raid       |              | Tipo: Bestia      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 1980         | 62.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 100.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 396          | 31.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Beast Hide   | Pork.....         | Deja        |
| Robas.....           | Beast Fang   | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 020 Bear             |              | Tipo: Bestia      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 1200         | 28.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 29.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 261          | 21.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Beast Fang   | Beast Hide.....   | Deja        |
| Robas.....           | Beast Hide   | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 021 Egg Bear         |              | Tipo: Bestia      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 2820         | 76.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 121.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 450          | 37.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Beef Strips  | Juicy Meat.....   | Deja        |
| Robas.....           | Beast Fang   | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 022 Rabbit           |              | Tipo: Bestia      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 380          | 6.....            | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 38           | 11.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 139          | 8.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Carrot       | Beast Hide.....   | Deja        |
| Robas.....           | Nada         | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| 023 Hare             |              | Tipo: Bestia      |             |
| +=====+              |              | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 1860         | 58.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 72.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 362          | 23.....           | Defensa     |

|                              |                           |
|------------------------------|---------------------------|
| Deja.....Pork                | Nada.....Deja             |
| Robas.....Beast Hide         | Nada.....AA               |
| Debilidad.....Nada           | Nada.....Fuerte           |
| +=====+                      |                           |
| 024 Bigfoot                  | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |
| Puntos de Golpe.....6120     | 137.....Experiencia       |
| Puntos Tech.....38           | 238.....Gald              |
| Ataque.....712               | 65.....Defensa            |
| Deja.....Life Bottle         | Tofu.....Deja             |
| Robas.....Nada               | Hielo.....AA              |
| Debilidad.....Fuego          | Hielo.....Fuerte          |
| +=====+                      |                           |
| 025 Sidewinder               | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |
| Puntos de Golpe.....600      | 13.....Experiencia        |
| Puntos Tech.....38           | 12.....Gald               |
| Ataque.....219               | 3.....Defensa             |
| Deja.....Egg                 | Nada.....Deja             |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA               |
| Debilidad.....Hielo          | Fuego.....Fuerte          |
| +=====+                      |                           |
| 026 Violent Viper            | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |
| Puntos de Golpe.....2840     | 73.....Experiencia        |
| Puntos Tech.....0            | 131.....Gald              |
| Ataque.....290               | 45.....Defensa            |
| Deja.....Egg                 | Chicken.....Deja          |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA               |
| Debilidad.....Hielo          | Fuego.....Fuerte          |
| +=====+                      |                           |
| 027 Manticore                | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |
| Puntos de Golpe.....4540     | 168.....Experiencia       |
| Puntos Tech.....320          | 313.....Gald              |
| Ataque.....764               | 70.....Defensa            |
| Deja.....Lemon Gel           | Nada.....Deja             |
| Robas.....Lemon Gel          | Nada.....AA               |
| Debilidad.....Hielo          | Fuego y Trueno.....Fuerte |
| +=====+                      |                           |
| 028 Chimaera                 | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |
| Puntos de Golpe.....2680     | 67.....Experiencia        |
| Puntos Tech.....180          | 111.....Gald              |
| Ataque.....418               | 37.....Defensa            |
| Deja.....Rune Bottle         | Beef.....Deja             |
| Robas.....Rune Bottle        | Nada.....AA               |
| Debilidad.....Nada           | Nada.....Fuerte           |
| +=====+                      |                           |
| 029 Lobo                     | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |
| Puntos de Golpe.....7800     | 137.....Experiencia       |
| Puntos Tech.....260          | 238.....Gald              |
| Ataque.....709               | 73.....Defensa            |
| Deja.....Beast Hide          | Super Pellets.....Deja    |
| Robas.....Super Pellets      | Hielo.....AA              |
| Debilidad.....Fuego y Trueno | Agua & Hielo.....Fuerte   |
| +=====+                      |                           |
| 030 Sasquatch                | Tipo: Bestia              |
| +=====+                      |                           |

|                      |            |            |             |  |
|----------------------|------------|------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 9800       | 232.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0          | 348.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1300       | 132.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Juicy Meat | Nada.....  | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada       | Nada.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego      | Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|          |  |              |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|
| 031 Boar |  | Tipo: Bestia |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|

|                      |      |           |             |  |
|----------------------|------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 6840 | 205.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0    | 333.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 891  | 82.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Pork | Milk..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|               |  |              |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|
| 032 Baby Boar |  | Tipo: Bestia |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|

|                      |      |           |             |  |
|----------------------|------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2760 | 168.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0    | 158.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 799  | 37.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Pork | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|              |  |              |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|
| 033 Basilisk |  | Tipo: Bestia |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|

|                      |      |              |             |  |
|----------------------|------|--------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3100 | 100.....     | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0    | 180.....     | Gald        |  |
| Ataque.....          | 504  | 43.....      | Defensa     |  |
| Deja.....            | Beef | Pellets..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada | Tierra.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada | Tierra.....  | Fuerte      |  |

=====

|               |  |              |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|
| 034 Sewer Rat |  | Tipo: Bestia |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|

|                      |        |           |             |  |
|----------------------|--------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2760   | 78.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0      | 99.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 335    | 35.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Cheese | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|               |  |              |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|
| 035 Sewer Rat |  | Tipo: Bestia |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|

|                      |        |           |             |  |
|----------------------|--------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 4800   | 93.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0      | 100.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 470    | 39.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Cheese | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Cheese | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|              |  |              |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|
| 036 Armaboar |  | Tipo: Bestia |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|

|                      |             |           |             |  |
|----------------------|-------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 8300        | 315.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0           | 334.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 949         | 120.....  | Defensa     |  |
| Deja.....            | Beef Strips | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada        | Nada..... | Fuerte      |  |

|                           |                       |
|---------------------------|-----------------------|
| +=====+                   |                       |
| 037 Zombie                | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....800   | 8.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0         | 12.....Gald           |
| Ataque.....130            | 0.....Defensa         |
| Deja.....Apple Gel        | Black Quartz.....Deja |
| Robas.....Nada            | Oscuridad.....AA      |
| Debilidad.....Fuego & Luz | Oscuridad.....Fuerte  |
| +=====+                   |                       |
| 038 Ghoul                 | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....2860  | 79.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0         | 128.....Gald          |
| Ataque.....499            | 34.....Defensa        |
| Deja.....Super Pellets    | Nada.....Deja         |
| Robas.....Super Pellets   | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Fuego & Luz | Oscuridad.....Fuerte  |
| +=====+                   |                       |
| 039 Demon                 | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....3330  | 99.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....130       | 158.....Gald          |
| Ataque.....462            | 40.....Defensa        |
| Deja.....Melange Gel      | Brass.....Deja        |
| Robas.....Nada            | Oscuridad.....AA      |
| Debilidad.....Nada        | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                   |                       |
| 040 Arch Demon            | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....9800  | 291.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0         | 381.....Gald          |
| Ataque.....1150           | 158.....Defensa       |
| Deja.....Miracle Gel      | Nada.....Deja         |
| Robas.....Nada            | Oscuridad.....AA      |
| Debilidad.....Nada        | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                   |                       |
| 041 Skeleton              | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....2190  | 53.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0         | 68.....Gald           |
| Ataque.....370            | 12.....Defensa        |
| Deja.....Apple Gel        | Nada.....Deja         |
| Robas.....Ring Mail       | Oscuridad.....AA      |
| Debilidad.....Luz         | Oscuridad.....Fuerte  |
| +=====+                   |                       |
| 042 Gold Skeleton         | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....3950  | 108.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0         | 213.....Gald          |
| Ataque.....615            | 55.....Defensa        |
| Deja.....Melange Gel      | Yelow Quartz.....Deja |
| Robas.....Melange Gel     | Oscuridad.....AA      |
| Debilidad.....Luz         | Oscuridad.....Fuerte  |
| +=====+                   |                       |
| 043 Undertaker            | Tipo: No-Muerto       |
| +=====+                   |                       |
| Puntos de Golpe.....2440  | 95.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0         | 168.....Gald          |
| Ataque.....480            | 43.....Defensa        |

|                             |                                    |
|-----------------------------|------------------------------------|
| Deja.....Pineapple Gel      | Rune Bottle.....Deja               |
| Robas.....Rune Bottle       | Oscuridad.....AA                   |
| Debilidad.....Luz           | Nada.....Fuerte                    |
| +=====+                     |                                    |
| 044 Coffinmaster            | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |
| Puntos de Golpe.....3750    | 158.....Experiencia                |
| Puntos Tech.....200         | 226.....Gald                       |
| Ataque.....738              | 68.....Defensa                     |
| Deja.....Pineapple Gel      | Sage.....Deja                      |
| Robas.....Nada              | Oscuridad.....AA                   |
| Debilidad.....Luz           | Nada.....Fuerte                    |
| +=====+                     |                                    |
| 045 Living Armor            | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |
| Puntos de Golpe.....120,000 | 13,000.....Experiencia             |
| Puntos Tech.....0           | 25,000.....Gald                    |
| Ataque.....3750             | 410.....Defensa                    |
| Deja.....Nada               | Nada.....Deja                      |
| Robas.....Nada              | Oscuridad.....AA                   |
| Debilidad.....Nada          | Fuego y Oscuridad y Luz.....Fuerte |
| +=====+                     |                                    |
| 046 Specter                 | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |
| Puntos de Golpe.....2000    | 63.....Experiencia                 |
| Puntos Tech.....0           | 95.....Gald                        |
| Ataque.....372              | 20.....Defensa                     |
| Deja.....Black Quartz       | Nada.....Deja                      |
| Robas.....Nada              | Nada.....AA                        |
| Debilidad.....Fuego & Luz   | Oscuridad.....Fuerte               |
| +=====+                     |                                    |
| 047 Phantasm                | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |
| Puntos de Golpe.....8800    | 245.....Experiencia                |
| Puntos Tech.....450         | 331.....Gald                       |
| Ataque.....1080             | 106.....Defensa                    |
| Deja.....Nada               | Nada.....Deja                      |
| Robas.....Nada              | Nada.....AA                        |
| Debilidad.....Luz           | Oscuridad.....Fuerte               |
| +=====+                     |                                    |
| 048 Death                   | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |
| Puntos de Golpe.....6880    | 231.....Experiencia                |
| Puntos Tech.....380         | 218.....Gald                       |
| Ataque.....1030             | 110.....Defensa                    |
| Deja.....Lemon Gel          | Pineapple Gel.....Deja             |
| Robas.....Nada              | Oscuridad.....AA                   |
| Debilidad.....Luz           | Nada.....Fuerte                    |
| +=====+                     |                                    |
| 049 Grim Reaper             | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |
| Puntos de Golpe.....1980    | 68.....Experiencia                 |
| Puntos Tech.....100         | 100.....Gald                       |
| Ataque.....293              | 18.....Defensa                     |
| Deja.....Apple Gel          | Kirima.....Deja                    |
| Robas.....Black Quartz      | Oscuridad.....AA                   |
| Debilidad.....Luz           | Nada.....Fuerte                    |
| +=====+                     |                                    |
| 050 Ghost                   | Tipo: No-Muerto                    |
| +=====+                     |                                    |

|                      |           |                     |             |  |
|----------------------|-----------|---------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 500       | 10.....             | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0         | 9.....              | Gald        |  |
| Ataque.....          | 128       | 1.....              | Defensa     |  |
| Deja.....            | Apple Gel | Panacea Bottle..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada      | Nada.....           | AA          |  |
| Debilidad.....       | Luz       | Nada.....           | Fuerte      |  |

=====

|             |                 |  |
|-------------|-----------------|--|
| 051 Phantom | Tipo: No-Muerto |  |
|-------------|-----------------|--|

=====

|                      |              |                     |             |  |
|----------------------|--------------|---------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2300         | 92.....             | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 400          | 168.....            | Gald        |  |
| Ataque.....          | 456          | 35.....             | Defensa     |  |
| Deja.....            | Black Silver | Panacea Bottle..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada         | Nada.....           | AA          |  |
| Debilidad.....       | Luz          | Nada.....           | Fuerte      |  |

=====

|           |                 |  |
|-----------|-----------------|--|
| 052 Lamia | Tipo: No-Muerto |  |
|-----------|-----------------|--|

=====

|                      |                    |                         |             |  |
|----------------------|--------------------|-------------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3630               | 99.....                 | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 290                | 201.....                | Gald        |  |
| Ataque.....          | 557                | 53.....                 | Defensa     |  |
| Deja.....            | Apple Gel          | Orange Gel.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Orange Gel         | Trueno.....             | AA          |  |
| Debilidad.....       | Agua & Hielo & Luz | Trueno & Oscuridad..... | Fuerte      |  |

=====

|            |                 |  |
|------------|-----------------|--|
| 053 Medusa | Tipo: No-Muerto |  |
|------------|-----------------|--|

=====

|                      |                |                |             |  |
|----------------------|----------------|----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 7800           | 268.....       | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 680            | 318.....       | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1025           | 138.....       | Defensa     |  |
| Deja.....            | Panacea Bottle | Nada.....      | Deja        |  |
| Robas.....           | Panacea Bottle | Nada.....      | AA          |  |
| Debilidad.....       | Hielo & Light  | Oscuridad..... | Fuerte      |  |

=====

|                |                 |  |
|----------------|-----------------|--|
| 054 Doom Guard | Tipo: No-Muerto |  |
|----------------|-----------------|--|

=====

|                      |              |                |             |  |
|----------------------|--------------|----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 8800         | 268.....       | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 250          | 158.....       | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1150         | 115.....       | Defensa     |  |
| Deja.....            | Black Quartz | Nada.....      | Deja        |  |
| Robas.....           | Mirage Gel   | Oscuridad..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Luz          | Oscuridad..... | Fuerte      |  |

=====

|                    |                 |  |
|--------------------|-----------------|--|
| 055 Phantom Knight | Tipo: No-Muerto |  |
|--------------------|-----------------|--|

=====

|                      |              |           |             |  |
|----------------------|--------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 9570         | 278.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0            | 316.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1750         | 130.....  | Defensa     |  |
| Deja.....            | Miracle Gel  | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Rare Pellets | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada         | Todo..... | Fuerte      |  |

=====

|                 |                 |  |
|-----------------|-----------------|--|
| 056 Hell Knight | Tipo: No-Muerto |  |
|-----------------|-----------------|--|

=====

|                      |            |                              |             |  |
|----------------------|------------|------------------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 88,000     | 11,000.....                  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 9800       | 30,000.....                  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 2500       | 325.....                     | Defensa     |  |
| Deja.....            | Force Ring | Nada.....                    | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada       | Oscuridad.....               | AA          |  |
| Debilidad.....       | Luz        | Fuego y Oscuridad y Luz..... | Fuerte      |  |

|                            |                         |
|----------------------------|-------------------------|
| +=====+                    |                         |
| 057 Samael                 | Tipo: Desconocido       |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....8250   | 248.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....1200       | 398.....Gald            |
| Ataque.....1080            | 85.....Defensa          |
| Deja.....Spirit Bottle     | Fine Pellets.....Deja   |
| Robas.....Spirit Bottle    | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 058 Pharoah Knight         | Tipo: No-Muerto         |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....5620   | 161.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0          | 294.....Gald            |
| Ataque.....814             | 76.....Defensa          |
| Deja.....Anti-Magic Bottle | Miracle Bottle.....Deja |
| Robas.....Miracle Bottle   | Oscuridad.....AA        |
| Debilidad.....Luz          | Oscuridad.....Fuerte    |
| +=====+                    |                         |
| 059 Golem                  | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....1210   | 32.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0          | 45.....Gald             |
| Ataque.....150             | 12.....Defensa          |
| Deja.....Apple Gel         | Yellow Quartz.....Deja  |
| Robas.....Yellow Quartz    | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Agua         | Tierra.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 060 Rock Golem             | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....5520   | 103.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0          | 189.....Gald            |
| Ataque.....596             | 49.....Defensa          |
| Deja.....Melange Gel       | Guard Bottle.....Deja   |
| Robas.....Guard Bottle     | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Agua         | Tierra.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 061 Clay Golem             | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....4730   | 112.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....150        | 270.....Gald            |
| Ataque.....758             | 51.....Defensa          |
| Deja.....Yellow Quartz     | Super Pellets.....Deja  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Agua & Fuego | Tierra.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 062 Gentleman              | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....8000   | 146.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....200        | 765.....Gald            |
| Ataque.....780             | 70.....Defensa          |
| Deja.....Miracle Gel       | Nada.....Deja           |
| Robas.....Miracle Gel      | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 063 Living Doll            | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....1790   | 38.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....100        | 64.....Gald             |
| Ataque.....232             | 20.....Defensa          |

|                            |                         |
|----------------------------|-------------------------|
| Deja.....Energy Tablets    | Milk.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 064 Evil Teddy             | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....7800   | 287.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....800        | 483.....Gald            |
| Ataque.....1250            | 230.....Defensa         |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Fuego        | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 065 Living Sword           | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....1000   | 60.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....38         | 96.....Gald             |
| Ataque.....340             | 35.....Defensa          |
| Deja.....White Silver      | Nada.....Deja           |
| Robas.....White Silver     | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 066 Melting Pot            | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....1480   | 47.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0          | 71.....Gald             |
| Ataque.....293             | 10.....Defensa          |
| Deja.....Panacea Bottle    | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Tierra.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 067 Brown Pot              | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....810    | 14.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0          | 21.....Gald             |
| Ataque.....190             | 10.....Defensa          |
| Deja.....Apple Gel         | Panacea Bottle.....Deja |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Agua & Hielo | Fuego.....Fuerte        |
| +=====+                    |                         |
| 068 Fire Element           | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....380    | 17.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....120        | 22.....Gald             |
| Ataque.....75              | 30.....Defensa          |
| Deja.....Red Quartz        | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Fuego.....AA            |
| Debilidad.....Agua & Hielo | Fuego.....Fuerte        |
| +=====+                    |                         |
| 069 Gargoyle               | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....1200   | 52.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0          | 92.....Gald             |
| Ataque.....348             | 52.....Defensa          |
| Deja.....Life Bottle       | White Silver.....Deja   |
| Robas.....Black Silver     | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Tierra.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 070 Neviros                | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |

|                      |           |              |             |  |
|----------------------|-----------|--------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2970      | 123.....     | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 150       | 217.....     | Gald        |  |
| Ataque.....          | 621       | 65.....      | Defensa     |  |
| Deja.....            | Lemon Gel | Saffron..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada      | Trueno.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada      | Tierra.....  | Fuerte      |  |

=====

|                 |  |              |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|
| 071 Ice Warrior |  | Tipo: Mágico |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |                |                   |             |  |
|----------------------|----------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 4320           | 138.....          | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 231.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 668            | 59.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Blue Quartz    | Beef.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Blue Quartz    | Hielo.....        | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego y Trueno | Agua & Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                  |  |              |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|
| 072 Fire Warrior |  | Tipo: Mágico |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |              |                 |             |  |
|----------------------|--------------|-----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1100         | 24.....         | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0            | 25.....         | Gald        |  |
| Ataque.....          | 215          | 15.....         | Defensa     |  |
| Deja.....            | Magic Lens   | Red Quartz..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Red Quartz   | Fuego.....      | AA          |  |
| Debilidad.....       | Agua & Hielo | Fuego.....      | Fuerte      |  |

=====

|                   |  |              |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|
| 073 Thunder Sword |  | Tipo: Mágico |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |       |             |             |  |
|----------------------|-------|-------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2180  | 118.....    | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0     | 210.....    | Gald        |  |
| Ataque.....          | 625   | 51.....     | Defensa     |  |
| Deja.....            | Brass | Nada.....   | Deja        |  |
| Robas.....           | Brass | Trueno..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada  | Nada.....   | Fuerte      |  |

=====

|          |  |              |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|
| 074 Fake |  | Tipo: Mágico |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |            |           |             |  |
|----------------------|------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 400        | 30.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 50         | 25.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 280        | 250.....  | Defensa     |  |
| Deja.....            | All-Divide | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | All-Divide | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada       | Todo..... | Fuerte      |  |

=====

|                   |  |              |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|
| 075 Water Element |  | Tipo: Mágico |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |             |                           |             |  |
|----------------------|-------------|---------------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1190        | 32.....                   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 120         | 68.....                   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 300         | 20.....                   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Aqua Quartz | Pellets.....              | Deja        |  |
| Robas.....           | Aqua Quartz | Agua.....                 | AA          |  |
| Debilidad.....       | Trueno      | Agua & Fuego & Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                  |  |              |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|
| 076 Wind Element |  | Tipo: Mágico |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |                 |                             |             |  |
|----------------------|-----------------|-----------------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1680            | 58.....                     | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 120             | 84.....                     | Gald        |  |
| Ataque.....          | 300             | 20.....                     | Defensa     |  |
| Deja.....            | Green Quartz    | Apple Gel.....              | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada            | Viento.....                 | AA          |  |
| Debilidad.....       | Tierra y Trueno | Viento & Fuego & Hielo..... | Fuerte      |  |

|                            |                                   |
|----------------------------|-----------------------------------|
| +=====+                    |                                   |
| 077 Earth Element          | Tipo: Mágico                      |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....3680   | 120.....Experiencia               |
| Puntos Tech.....120        | 182.....Gald                      |
| Ataque.....590             | 58.....Defensa                    |
| Deja.....Yellow Quartz     | Nada.....Deja                     |
| Robas.....Yellow Quartz    | Tierra.....AA                     |
| Debilidad.....Viento       | Fuego & Tierra & Hielo.....Fuerte |
| +=====+                    |                                   |
| 078 Hammer Knuckle         | Tipo: Máquina                     |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....6000   | 215.....Experiencia               |
| Puntos Tech.....500        | 483.....Gald                      |
| Ataque.....910             | 95.....Defensa                    |
| Deja.....Brass             | Nada.....Deja                     |
| Robas.....Brass            | Nada.....AA                       |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte                   |
| +=====+                    |                                   |
| 079 Murder                 | Tipo: Máquina                     |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....7750   | 228.....Experiencia               |
| Puntos Tech.....800        | 318.....Gald                      |
| Ataque.....940             | 100.....Defensa                   |
| Deja.....Metal Sphere      | Nada.....Deja                     |
| Robas.....Metal Sphere     | Nada.....AA                       |
| Debilidad.....Trueno       | Nada.....Fuerte                   |
| +=====+                    |                                   |
| 080 Perfect Murder         | Tipo: Máquina                     |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....11,130 | 231.....Experiencia               |
| Puntos Tech.....2000       | 685.....Gald                      |
| Ataque.....970             | 105.....Defensa                   |
| Deja.....Mythril           | Nada.....Deja                     |
| Robas.....Mythril          | Nada.....AA                       |
| Debilidad.....Trueno       | Nada.....Fuerte                   |
| +=====+                    |                                   |
| 081 Raybit                 | Tipo: Máquina                     |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....665    | 18.....Experiencia                |
| Puntos Tech.....10         | 30.....Gald                       |
| Ataque.....120             | 15.....Defensa                    |
| Deja.....White Silver      | Nada.....Deja                     |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA                       |
| Debilidad.....Trueno       | Nada.....Fuerte                   |
| +=====+                    |                                   |
| 082 Cybit                  | Tipo: Máquina                     |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....4000   | 135.....Experiencia               |
| Puntos Tech.....0          | 382.....Gald                      |
| Ataque.....900             | 20.....Defensa                    |
| Deja.....Orange Gel        | Apple Gel.....Deja                |
| Robas.....Melange Gel      | Nada.....AA                       |
| Debilidad.....Trueno       | Nada.....Fuerte                   |
| +=====+                    |                                   |
| 083 Thief                  | Tipo: Humano                      |
| +=====+                    |                                   |
| Puntos de Golpe.....980    | 19.....Experiencia                |
| Puntos Tech.....0          | 35.....Gald                       |
| Ataque.....204             | 15.....Defensa                    |

|                          |                      |
|--------------------------|----------------------|
| Deja.....Mágico Cloth    | Rice.....Deja        |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 084 Rogue                | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |
| Puntos de Golpe.....2000 | 85.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....38       | 102.....Gald         |
| Ataque.....400           | 30.....Defensa       |
| Deja.....Mágico Cloth    | Miso.....Deja        |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 085 Soldier              | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |
| Puntos de Golpe.....1630 | 31.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0        | 80.....Gald          |
| Ataque.....280           | 30.....Defensa       |
| Deja.....Lid Shield      | Rice.....Deja        |
| Robas.....Pasta          | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 086 Duelist              | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |
| Puntos de Golpe.....5230 | 191.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....0        | 343.....Gald         |
| Ataque.....820           | 81.....Defensa       |
| Deja.....Barley Rice     | Lid Shield.....Deja  |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 087 Warrior              | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |
| Puntos de Golpe.....2800 | 58.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0        | 83.....Gald          |
| Ataque.....410           | 42.....Defensa       |
| Deja.....Panyan          | Barley Rice.....Deja |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 088 Heavy Armor          | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |
| Puntos de Golpe.....5500 | 194.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....0        | 280.....Gald         |
| Ataque.....516           | 91.....Defensa       |
| Deja.....Panyan          | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 089 Dragón Rider         | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |
| Puntos de Golpe.....2680 | 68.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0        | 91.....Gald          |
| Ataque.....425           | 37.....Defensa       |
| Deja.....Barley Rice     | Pasta.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                  |                      |
| 090 Archer               | Tipo: Humano         |
| +=====+                  |                      |

|                      |            |           |             |  |
|----------------------|------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1050       | 24.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0          | 25.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 232        | 19.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Roll       | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Magic Lens | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada       | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|            |  |              |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|
| 091 Ranger |  | Tipo: Humano |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |      |           |             |  |
|----------------------|------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2120 | 89.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0    | 168.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 482  | 43.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Rice | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|           |  |              |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|
| 092 Witch |  | Tipo: Humano |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |            |            |             |  |
|----------------------|------------|------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 980        | 28.....    | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 250        | 32.....    | Gald        |  |
| Ataque.....          | 100        | 15.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Orange Gel | Bread..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Orange Gel | Nada.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada       | Nada.....  | Fuerte      |  |

=====

|               |  |              |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|
| 093 Sorceress |  | Tipo: Humano |  |  |
|---------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |            |            |             |  |
|----------------------|------------|------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1980       | 89.....    | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 250        | 100.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 312        | 37.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Orange Gel | Bread..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Orange Gel | Nada.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada       | Nada.....  | Fuerte      |  |

=====

|              |  |              |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|
| 094 Sorcerer |  | Tipo: Humano |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |              |                 |             |  |
|----------------------|--------------|-----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2200         | 58.....         | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 300          | 43.....         | Gald        |  |
| Ataque.....          | 300          | 35.....         | Defensa     |  |
| Deja.....            | Shell Bottle | Magic Lens..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada         | Nada.....       | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....       | Fuerte      |  |

=====

|           |  |              |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|
| 095 Druid |  | Tipo: Humano |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |        |                   |             |  |
|----------------------|--------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3810   | 168.....          | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 420    | 231.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 758    | 70.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Savory | Fine Pellets..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Nada.....         | Fuerte      |  |

=====

|          |  |              |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|
| 096 Ogre |  | Tipo: Humano |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |      |           |             |  |
|----------------------|------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3120 | 83.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0    | 99.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 453  | 30.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Beef | Pork..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada | Nada..... | Fuerte      |  |

|                      |               |              |             |
|----------------------|---------------|--------------|-------------|
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 097 Beast Ogre       |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 3420          | 83.....      | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0             | 99.....      | Gald        |
| Ataque.....          | 578           | 43.....      | Defensa     |
| Deja.....            | Beef          | Pork.....    | Deja        |
| Robas.....           | Nada          | Nada.....    | AA          |
| Debilidad.....       | Nada          | Nada.....    | Fuerte      |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 098 Whip Master      |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 570           | 14.....      | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 10            | 10.....      | Gald        |
| Ataque.....          | 120           | 10.....      | Defensa     |
| Deja.....            | Apple Gel     | Nada.....    | Deja        |
| Robas.....           | Apple Gel     | Nada.....    | AA          |
| Debilidad.....       | Nada          | Nada.....    | Fuerte      |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 099 Bowman           |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 480           | 50.....      | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 10            | 40.....      | Gald        |
| Ataque.....          | 130           | 20.....      | Defensa     |
| Deja.....            | Orange Gel    | Nada.....    | Deja        |
| Robas.....           | Orange Gel    | Nada.....    | AA          |
| Debilidad.....       | Nada          | Nada.....    | Fuerte      |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 100 Spearman         |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 800           | 33.....      | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 10            | 54.....      | Gald        |
| Ataque.....          | 130           | 20.....      | Defensa     |
| Deja.....            | Melange Gel   | Nada.....    | Deja        |
| Robas.....           | Melange Gel   | Nada.....    | AA          |
| Debilidad.....       | Nada          | Nada.....    | Fuerte      |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 101 Foot Soldier     |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 600           | 15.....      | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 38            | 20.....      | Gald        |
| Ataque.....          | 130           | 10.....      | Defensa     |
| Deja.....            | Apple Gel     | Nada.....    | Deja        |
| Robas.....           | Apple Gel     | Nada.....    | AA          |
| Debilidad.....       | Nada          | Nada.....    | Fuerte      |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 102 Commander        |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 4800          | 123.....     | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 150           | 184.....     | Gald        |
| Ataque.....          | 598           | 63.....      | Defensa     |
| Deja.....            | Pineapple Gel | Nada.....    | Deja        |
| Robas.....           | Nada          | Nada.....    | AA          |
| Debilidad.....       | Nada          | Nada.....    | Fuerte      |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| 103 Cardinal Knight  |               | Tipo: Humano |             |
| +=====+              |               | +=====+      |             |
| Puntos de Golpe..... | 4900          | 380.....     | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 150           | 200.....     | Gald        |
| Ataque.....          | 530           | 30.....      | Defensa     |

|                          |                     |
|--------------------------|---------------------|
| Deja.....Nada            | Nada.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Trueno     | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 104 Commander Knight     | Tipo: Humano        |
| +=====+                  |                     |
| Puntos de Golpe.....6900 | 490.....Experiencia |
| Puntos Tech.....100      | 3500.....Gald       |
| Ataque.....710           | 50.....Defensa      |
| Deja.....Energy Tablets  | Nada.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Trueno     | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 105 Evil Warrior         | Tipo: Humano        |
| +=====+                  |                     |
| Puntos de Golpe.....3000 | 64.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....0        | 51.....Gald         |
| Ataque.....420           | 20.....Defensa      |
| Deja.....Lemon Gel       | Nada.....Deja       |
| Robas.....Lemon Gel      | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 106 Convict              | Tipo: Humano        |
| +=====+                  |                     |
| Puntos de Golpe.....6300 | 300.....Experiencia |
| Puntos Tech.....300      | 150.....Gald        |
| Ataque.....645           | 33.....Defensa      |
| Deja.....Nada            | Nada.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 107 Evil Sorcerer        | Tipo: Humano        |
| +=====+                  |                     |
| Puntos de Golpe.....1250 | 10.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....38       | 20.....Gald         |
| Ataque.....160           | 18.....Defensa      |
| Deja.....Melange Gel     | Nada.....Deja       |
| Robas.....Melange Gel    | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 108 Ángel Spearman       | Tipo: Ángel         |
| +=====+                  |                     |
| Puntos de Golpe.....7750 | 236.....Experiencia |
| Puntos Tech.....150      | 348.....Gald        |
| Ataque.....970           | 105.....Defensa     |
| Deja.....Lemon Gel       | Nada.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 109 Ángel Swordian       | Tipo: Ángel         |
| +=====+                  |                     |
| Puntos de Golpe.....7480 | 236.....Experiencia |
| Puntos Tech.....130      | 335.....Gald        |
| Ataque.....1040          | 105.....Defensa     |
| Deja.....Pineapple Gel   | Nada.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte     |
| +=====+                  |                     |
| 110 Ángel Commander      | Tipo: Ángel         |
| +=====+                  |                     |

|                      |             |           |             |  |
|----------------------|-------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 8130        | 240.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 380         | 290.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1000        | 106.....  | Defensa     |  |
| Deja.....            | Miracle Gel | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada        | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|                  |             |  |
|------------------|-------------|--|
| 111 Ángel Archer | Tipo: Ángel |  |
|------------------|-------------|--|

=====

|                      |             |           |             |  |
|----------------------|-------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 7250        | 198.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 142         | 258.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 954         | 98.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Life Bottle | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada        | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|          |           |  |
|----------|-----------|--|
| 112 Hawk | Tipo: Ave |  |
|----------|-----------|--|

=====

|                      |         |           |             |  |
|----------------------|---------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 480     | 9.....    | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0       | 18.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 115     | 6.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Chicken | Egg.....  | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada    | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Viento  | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|                |           |  |
|----------------|-----------|--|
| 113 Storm Claw | Tipo: Ave |  |
|----------------|-----------|--|

=====

|                      |             |           |             |  |
|----------------------|-------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 4440        | 199.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0           | 301.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 748         | 73.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Lemon Gel   | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Rune Bottle | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Viento      | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|              |           |  |
|--------------|-----------|--|
| 114 Axe Beak | Tipo: Ave |  |
|--------------|-----------|--|

=====

|                      |         |                |             |  |
|----------------------|---------|----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 780     | 21.....        | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 38      | 23.....        | Gald        |  |
| Ataque.....          | 218     | 15.....        | Defensa     |  |
| Deja.....            | Chicken | Lemon Gel..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada    | Nada.....      | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada    | Nada.....      | Fuerte      |  |

=====

|          |           |  |
|----------|-----------|--|
| 115 Dodo | Tipo: Ave |  |
|----------|-----------|--|

=====

|                      |         |           |             |  |
|----------------------|---------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 4980    | 181.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0       | 280.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 845     | 78.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Chicken | Egg.....  | Deja        |  |
| Robas.....           | Egg     | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada    | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|           |           |  |
|-----------|-----------|--|
| 116 Harpy | Tipo: Ave |  |
|-----------|-----------|--|

=====

|                      |            |                      |             |  |
|----------------------|------------|----------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1950       | 51.....              | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 100        | 99.....              | Gald        |  |
| Ataque.....          | 358        | 21.....              | Defensa     |  |
| Deja.....            | Chicken    | Green Quartz.....    | Deja        |  |
| Robas.....           | Magic Lens | Nada.....            | AA          |  |
| Debilidad.....       | Tierra     | Viento & Trueno..... | Fuerte      |  |

|                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| +=====+                    |                            |
| 117 Feather Magic          | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....3580   | 138.....Experiencia        |
| Puntos Tech.....68         | 225.....Gald               |
| Ataque.....603             | 58.....Defensa             |
| Deja.....Orange Gel        | Egg.....Deja               |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA                |
| Debilidad.....Tierra       | Viento & Trueno.....Fuerte |
| +=====+                    |                            |
| 118 Fire Ave               | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....910    | 15.....Experiencia         |
| Puntos Tech.....0          | 22.....Gald                |
| Ataque.....150             | 8.....Defensa              |
| Deja.....Red Quartz        | Life Bottle.....Deja       |
| Robas.....Life Bottle      | Nada.....AA                |
| Debilidad.....Agua & Hielo | Fuego.....Fuerte           |
| +=====+                    |                            |
| 119 Lightning Ave          | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....2530   | 92.....Experiencia         |
| Puntos Tech.....100        | 182.....Gald               |
| Ataque.....444             | 41.....Defensa             |
| Deja.....Purple Quartz     | Nada.....Deja              |
| Robas.....Nada             | Trueno.....AA              |
| Debilidad.....Agua & Hielo | Trueno.....Fuerte          |
| +=====+                    |                            |
| 120 Penguinist             | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....3680   | 119.....Experiencia        |
| Puntos Tech.....145        | 210.....Gald               |
| Ataque.....525             | 43.....Defensa             |
| Deja.....Penguinist Quill  | Nada.....Deja              |
| Robas.....Penguinist Quill | Hielo.....AA               |
| Debilidad.....Fuego        | Agua & Hielo.....Fuerte    |
| +=====+                    |                            |
| 121 Penguinier             | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....3990   | 141.....Experiencia        |
| Puntos Tech.....0          | 21.....Gald                |
| Ataque.....645             | 89.....Defensa             |
| Deja.....Mizuho Potion     | Palma Potion.....Deja      |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA                |
| Debilidad.....Fuego        | Nada.....Fuerte            |
| +=====+                    |                            |
| 122 Black Bat              | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....2200   | 78.....Experiencia         |
| Puntos Tech.....100        | 121.....Gald               |
| Ataque.....450             | 29.....Defensa             |
| Deja.....Chicken           | Fine Pellets.....Deja      |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA                |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte            |
| +=====+                    |                            |
| 123 Cockatrice             | Tipo: Ave                  |
| +=====+                    |                            |
| Puntos de Golpe.....2420   | 68.....Experiencia         |
| Puntos Tech.....0          | 98.....Gald                |
| Ataque.....420             | 35.....Defensa             |

|                      |                   |                    |             |
|----------------------|-------------------|--------------------|-------------|
| Deja.....            | Apple Gel         | Chicken.....       | Deja        |
| Robas.....           | Chicken           | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Viento            | Tierra.....        | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 124 Red Bat          |                   | Tipo: Ave          |             |
| +=====+              |                   |                    |             |
| Puntos de Golpe..... | 2300              | 93.....            | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 120               | 168.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 450               | 39.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Beast Fang        | Nada.....          | Deja        |
| Robas.....           | Energy Tablets    | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Nada              | Nada.....          | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 125 Giant Bee        |                   | Tipo: Insecto      |             |
| +=====+              |                   |                    |             |
| Puntos de Golpe..... | 320               | 5.....             | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0                 | 9.....             | Gald        |
| Ataque.....          | 130               | 0.....             | Defensa     |
| Deja.....            | Panacea Bottle    | Acuity Bottle..... | Deja        |
| Robas.....           | Nada              | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo             | Nada.....          | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 126 Killer Bee       |                   | Tipo: Insecto      |             |
| +=====+              |                   |                    |             |
| Puntos de Golpe..... | 4780              | 192.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0                 | 280.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 881               | 76.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Life Bottle       | Red Saffron.....   | Deja        |
| Robas.....           | Nada              | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo             | Nada.....          | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 127 Scorpion         |                   | Tipo: Insecto      |             |
| +=====+              |                   |                    |             |
| Puntos de Golpe..... | 630               | 14.....            | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0                 | 21.....            | Gald        |
| Ataque.....          | 172               | 11.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Panacea Bottle    | Nada.....          | Deja        |
| Robas.....           | Panacea Bottle    | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo             | Fuego.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 128 Scarlet Needle   |                   | Tipo: Insecto      |             |
| +=====+              |                   |                    |             |
| Puntos de Golpe..... | 2480              | 90.....            | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0                 | 193.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 505               | 46.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Anti-Magic Bottle | Nada.....          | Deja        |
| Robas.....           | Anti-Magic Bottle | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo             | Fuego.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 129 Woods Worm       |                   | Tipo: Insecto      |             |
| +=====+              |                   |                    |             |
| Puntos de Golpe..... | 1790              | 34.....            | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0                 | 48.....            | Gald        |
| Ataque.....          | 285               | 15.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Melon             | Nada.....          | Deja        |
| Robas.....           | Nada              | Nada.....          | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo             | Nada.....          | Fuerte      |
| +=====+              |                   |                    |             |
| 130 Tropical Worm    |                   | Tipo: Insecto      |             |
| +=====+              |                   |                    |             |

|                      |           |                  |             |
|----------------------|-----------|------------------|-------------|
| Puntos de Golpe..... | 2970      | 78.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0         | 148.....         | Gald        |
| Ataque.....          | 485       | 42.....          | Defensa     |
| Deja.....            | Apple Gel | Mystic Herb..... | Deja        |
| Robas.....           | Nada      | Nada.....        | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo     | Nada.....        | Fuerte      |

=====

|               |  |               |  |
|---------------|--|---------------|--|
| 131 Sand Worm |  | Tipo: Insecto |  |
|---------------|--|---------------|--|

=====

|                      |            |             |             |
|----------------------|------------|-------------|-------------|
| Puntos de Golpe..... | 13,500     | 999.....    | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0          | 5800.....   | Gald        |
| Ataque.....          | 2500       | 250.....    | Defensa     |
| Deja.....            | All-Divide | Nada.....   | Deja        |
| Robas.....           | All-Divide | Nada.....   | AA          |
| Debilidad.....       | Agua       | Varios..... | Fuerte      |

=====

|            |  |               |  |
|------------|--|---------------|--|
| 132 Sliver |  | Tipo: Insecto |  |
|------------|--|---------------|--|

=====

|                      |             |             |             |
|----------------------|-------------|-------------|-------------|
| Puntos de Golpe..... | 12,000      | 780.....    | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0           | 891.....    | Gald        |
| Ataque.....          | 1900        | 250.....    | Defensa     |
| Deja.....            | Rune Bottle | Nada.....   | Deja        |
| Robas.....           | Rune Bottle | Nada.....   | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego       | Varios..... | Fuerte      |

=====

|            |  |               |  |
|------------|--|---------------|--|
| 133 Mantis |  | Tipo: Insecto |  |
|------------|--|---------------|--|

=====

|                      |                        |           |             |
|----------------------|------------------------|-----------|-------------|
| Puntos de Golpe..... | 3800                   | 138.....  | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0                      | 159.....  | Gald        |
| Ataque.....          | 620                    | 58.....   | Defensa     |
| Deja.....            | Lemon Gel              | Nada..... | Deja        |
| Robas.....           | Nada                   | Nada..... | AA          |
| Debilidad....        | Fuego & Hielo & Trueno | Agua..... | Fuerte      |

=====

|                |  |               |  |
|----------------|--|---------------|--|
| 134 Red Mantis |  | Tipo: Insecto |  |
|----------------|--|---------------|--|

=====

|                                     |      |           |             |
|-------------------------------------|------|-----------|-------------|
| Puntos de Golpe.....                | 2780 | 92.....   | Experiencia |
| Puntos Tech.....                    | 0    | 180.....  | Gald        |
| Ataque.....                         | 520  | 43.....   | Defensa     |
| Deja.....                           | Nada | Nada..... | Deja        |
| Robas.....                          | Nada | Nada..... | AA          |
| Debilidad...Fuego & Ice & Lightning |      | Agua..... | Fuerte      |

=====

|            |  |               |  |
|------------|--|---------------|--|
| 135 Spider |  | Tipo: Insecto |  |
|------------|--|---------------|--|

=====

|                      |                |                |             |
|----------------------|----------------|----------------|-------------|
| Puntos de Golpe..... | 460            | 10.....        | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0              | 13.....        | Gald        |
| Ataque.....          | 120            | 7.....         | Defensa     |
| Deja.....            | Magic Lens     | Apple Gel..... | Deja        |
| Robas.....           | Panacea Bottle | Nada.....      | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo          | Nada.....      | Fuerte      |

=====

|              |  |               |  |
|--------------|--|---------------|--|
| 136 Arachnid |  | Tipo: Insecto |  |
|--------------|--|---------------|--|

=====

|                      |              |           |             |
|----------------------|--------------|-----------|-------------|
| Puntos de Golpe..... | 1870         | 38.....   | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0            | 77.....   | Gald        |
| Ataque.....          | 320          | 31.....   | Defensa     |
| Deja.....            | Onion        | Nada..... | Deja        |
| Robas.....           | Shell Bottle | Nada..... | AA          |
| Debilidad.....       | Hielo        | Nada..... | Fuerte      |

|                                    |                         |
|------------------------------------|-------------------------|
| +=====+                            |                         |
| 137 Giant Beetle                   | Tipo: Insecto           |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....1110           | 31.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0                  | 58.....Gald             |
| Ataque.....272                     | 20.....Defensa          |
| Deja.....Kirima                    | Cabbage.....Deja        |
| Robas.....Cabbage                  | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Hielo                | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                            |                         |
| 138 Gold Beetle                    | Tipo: Insecto           |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....2380           | 70.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0                  | 150.....Gald            |
| Ataque.....479                     | 40.....Defensa          |
| Deja.....Lemon Gel                 | Onion.....Deja          |
| Robas.....Onion                    | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Hielo                | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                            |                         |
| 139 Grasshopper                    | Tipo: Insecto           |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....1480           | 28.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0                  | 63.....Gald             |
| Ataque.....247                     | 21.....Defensa          |
| Deja.....Apple Gel                 | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada                     | Nada.....AA             |
| Debilidad...Fuego & Hielo & Trueno | Agua.....Fuerte         |
| +=====+                            |                         |
| 140 Ice Spider                     | Tipo: Insecto           |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....3780           | 119.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0                  | 250.....Gald            |
| Ataque.....617                     | 62.....Defensa          |
| Deja.....Magic Lens                | Blue Quartz.....Deja    |
| Robas.....Nada                     | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada                 | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                            |                         |
| 141 Deathseeker                    | Tipo: Insecto           |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....5880           | 186.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0                  | 318.....Gald            |
| Ataque.....881                     | 93.....Defensa          |
| Deja.....Panacea Bottle            | Amango.....Deja         |
| Robas.....Panacea Bottle           | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Hielo                | Fuego.....Fuerte        |
| +=====+                            |                         |
| 142 Starfish                       | Tipo: Acuático          |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....1820           | 28.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....38                 | 56.....Gald             |
| Ataque.....230                     | 25.....Defensa          |
| Deja.....Kelp                      | Magic Lens.....Deja     |
| Robas.....Nada                     | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno               | Agua & Hielo.....Fuerte |
| +=====+                            |                         |
| 143 Super Star                     | Tipo: Acuático          |
| +=====+                            |                         |
| Puntos de Golpe.....2100           | 69.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0                  | 110.....Gald            |
| Ataque.....440                     | 35.....Defensa          |

|                              |                         |
|------------------------------|-------------------------|
| Deja.....Flare Bottle        | Shrimp.....Deja         |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno         | Agua & Hielo.....Fuerte |
| +=====+                      |                         |
| 144 Tortoise                 | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |
| Puntos de Golpe.....2800     | 56.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0            | 82.....Gald             |
| Ataque.....381               | 20.....Defensa          |
| Deja.....Syrup Bottle        | Tuna.....Deja           |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno         | Agua & Hielo.....Fuerte |
| +=====+                      |                         |
| 145 Crush Tortoise           | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |
| Puntos de Golpe.....9400     | 203.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0            | 389.....Gald            |
| Ataque.....904               | 121.....Defensa         |
| Deja.....Acuity Bottle       | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno         | Agua & Hielo.....Fuerte |
| +=====+                      |                         |
| 146 Octoslime                | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |
| Puntos de Golpe.....2310     | 45.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0            | 72.....Gald             |
| Ataque.....295               | 20.....Defensa          |
| Deja.....Octopus             | Squid.....Deja          |
| Robas.....Mermaid's Tear     | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno & Hielo | Agua.....Fuerte         |
| +=====+                      |                         |
| 147 Kraaken                  | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |
| Puntos de Golpe.....7320     | 240.....Experiencia     |
| Puntos Tech.....0            | 319.....Gald            |
| Ataque.....834               | 79.....Defensa          |
| Deja.....Squid               | Octopus.....Deja        |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno & Hielo | Agua.....Fuerte         |
| +=====+                      |                         |
| 148 Fish                     | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |
| Puntos de Golpe.....920      | 16.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0            | 25.....Gald             |
| Ataque.....200               | 10.....Defensa          |
| Deja.....Seaweed             | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno         | Agua.....Fuerte         |
| +=====+                      |                         |
| 149 Seaspin                  | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |
| Puntos de Golpe.....2480     | 76.....Experiencia      |
| Puntos Tech.....0            | 125.....Gald            |
| Ataque.....450               | 31.....Defensa          |
| Deja.....Kelp                | Seaweed.....Deja        |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA             |
| Debilidad.....Trueno         | Agua.....Fuerte         |
| +=====+                      |                         |
| 150 Float Dragón             | Tipo: Acuático          |
| +=====+                      |                         |

|                      |                |              |             |  |
|----------------------|----------------|--------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1630           | 31.....      | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 56.....      | Gald        |  |
| Ataque.....          | 293            | 25.....      | Defensa     |  |
| Deja.....            | Aqua Quartz    | Snapper..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada           | Agua.....    | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego y Trueno | Agua.....    | Fuerte      |  |

=====

|              |  |                |  |  |
|--------------|--|----------------|--|--|
| 151 Seahorse |  | Tipo: Acuático |  |  |
|--------------|--|----------------|--|--|

|                      |                |           |             |  |
|----------------------|----------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1890           | 52.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 83.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 230            | 32.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Aqua Quartz    | Cod.....  | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada           | Agua..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego y Trueno | Agua..... | Fuerte      |  |

=====

|               |  |                |  |  |
|---------------|--|----------------|--|--|
| 152 Jellyfish |  | Tipo: Acuático |  |  |
|---------------|--|----------------|--|--|

|                      |                |                   |             |  |
|----------------------|----------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2860           | 79.....           | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 154.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 482            | 39.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Pellets        | Fine Pellets..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Pellets        | Agua.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Trueno & Hielo | Agua.....         | Fuerte      |  |

=====

|               |  |                |  |  |
|---------------|--|----------------|--|--|
| 153 Sea Jelly |  | Tipo: Acuático |  |  |
|---------------|--|----------------|--|--|

|                      |                |           |             |  |
|----------------------|----------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 1290           | 30.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 48.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 270            | 20.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Nada           | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada           | Agua..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Trueno & Hielo | Agua..... | Fuerte      |  |

=====

|             |  |                |  |  |
|-------------|--|----------------|--|--|
| 154 Mermaid |  | Tipo: Acuático |  |  |
|-------------|--|----------------|--|--|

|                      |                |                   |             |  |
|----------------------|----------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3820           | 132.....          | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 250            | 287.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 640            | 62.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Nada           | Nada.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada           | Agua.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego y Trueno | Agua & Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|                |  |                |  |  |
|----------------|--|----------------|--|--|
| 155 Evil Jelly |  | Tipo: Acuático |  |  |
|----------------|--|----------------|--|--|

|                      |                |           |             |  |
|----------------------|----------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 3680           | 141.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 133.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 718            | 60.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Lemon Gel      | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Lemon Gel      | Agua..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Trueno & Hielo | Agua..... | Fuerte      |  |

=====

|                |  |                |  |  |
|----------------|--|----------------|--|--|
| 156 Sea Dragón |  | Tipo: Acuático |  |  |
|----------------|--|----------------|--|--|

|                      |                |           |             |  |
|----------------------|----------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 6800           | 189.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0              | 382.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 879            | 86.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Mermaid's Tear | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Mermaid's Tear | Agua..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Trueno         | Agua..... | Fuerte      |  |

|                      |                |                   |             |
|----------------------|----------------|-------------------|-------------|
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 157 Sea Horror       |                | Tipo: Acuático    |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 3800           | 142.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 600            | 183.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 600            | 85.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Mermaid's Tear | Snapper.....      | Deja        |
| Robas.....           | Nada           | Agua.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego y Trueno | Agua & Hielo..... | Fuerte      |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 158 Slime            |                | Tipo: Inmaterial  |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 490            | 10.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 10             | 10.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 132            | 8.....            | Defensa     |
| Deja.....            | Apple Gel      | Nada.....         | Deja        |
| Robas.....           | Nada           | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego          | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 159 Gold Slime       |                | Tipo: Inmaterial  |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 3220           | 103.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 10             | 189.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 531            | 47.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Miso           | Fine Pellets..... | Deja        |
| Robas.....           | Fine Pellets   | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego          | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 160 Giant Leech      |                | Tipo: Inmaterial  |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 2250           | 63.....           | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0              | 98.....           | Gald        |
| Ataque.....          | 400            | 30.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Apple Gel      | Melange Gel.....  | Deja        |
| Robas.....           | Apple Gel      | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego          | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 161 Giant Slug       |                | Tipo: Inmaterial  |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 3600           | 158.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0              | 131.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 731            | 65.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Nada           | Nada.....         | Deja        |
| Robas.....           | Nada           | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Fuego          | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 162 Roller Snail     |                | Tipo: Inmaterial  |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 3200           | 123.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0              | 163.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 550            | 41.....           | Defensa     |
| Deja.....            | Fine Pellets   | Potato.....       | Deja        |
| Robas.....           | Nada           | Nada.....         | AA          |
| Debilidad.....       | Trueno         | Nada.....         | Fuerte      |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| 163 Giant Snail      |                | Tipo: Inmaterial  |             |
| +=====+              |                | +=====+           |             |
| Puntos de Golpe..... | 3770           | 123.....          | Experiencia |
| Puntos Tech.....     | 0              | 163.....          | Gald        |
| Ataque.....          | 618            | 49.....           | Defensa     |

|                          |                       |
|--------------------------|-----------------------|
| Deja.....Lemon Gel       | Fine Pellets.....Deja |
| Robas.....Fine Pellets   | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Trueno     | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 164 Green Roper          | Tipo: Inmaterial      |
| +=====+                  |                       |
| Puntos de Golpe.....2310 | 39.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0        | 79.....Gald           |
| Ataque.....312           | 38.....Defensa        |
| Deja.....Shrimp          | Nada.....Deja         |
| Robas.....Beast Fang     | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 165 Red Roper            | Tipo: Inmaterial      |
| +=====+                  |                       |
| Puntos de Golpe.....3440 | 96.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0        | 175.....Gald          |
| Ataque.....517           | 46.....Defensa        |
| Deja.....Lemon Gel       | Rosemary.....Deja     |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 166 Bacura               | Tipo: Mágico          |
| +=====+                  |                       |
| Puntos de Golpe.....255  | 50.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....1        | 1000.....Gald         |
| Ataque.....1             | 1.....Defensa         |
| Deja.....Nada            | Nada.....Deja         |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 167 Cutlass              | Tipo: Inmaterial      |
| +=====+                  |                       |
| Puntos de Golpe.....9800 | 248.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0        | 329.....Gald          |
| Ataque.....1010          | 95.....Defensa        |
| Deja.....Shell Bottle    | Amango.....Deja       |
| Robas.....Rune Bottle    | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 168 Cave Worm            | Tipo: Insecto         |
| +=====+                  |                       |
| Puntos de Golpe.....6380 | 128.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0        | 241.....Gald          |
| Ataque.....635           | 55.....Defensa        |
| Deja.....Mizuho Potion   | Nada.....Deja         |
| Robas.....Mizuho Potion  | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Hielo      | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 169 Man-eater            | Tipo: Inmaterial      |
| +=====+                  |                       |
| Puntos de Golpe.....6500 | 210.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0        | 300.....Gald          |
| Ataque.....1060          | 100.....Defensa       |
| Deja.....Lemon Gel       | Rune Bottle.....Deja  |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA           |
| Debilidad.....Fuego      | Nada.....Fuerte       |
| +=====+                  |                       |
| 170 Sheldra              | Tipo: Inmaterial      |
| +=====+                  |                       |

|                      |             |           |             |  |
|----------------------|-------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 7250        | 210.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0           | 399.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 916         | 95.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Rune Bottle | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada        | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|                  |  |                  |  |  |
|------------------|--|------------------|--|--|
| 171 Spiked Snail |  | Tipo: Inmaterial |  |  |
|------------------|--|------------------|--|--|

=====

|                      |               |           |             |  |
|----------------------|---------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 6230          | 198.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0             | 245.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 999           | 83.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Super Pellets | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Super Pellets | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Trueno        | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|            |  |              |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|
| 172 Wyvern |  | Tipo: Dragón |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |            |                     |             |  |
|----------------------|------------|---------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 4800       | 152.....            | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0          | 250.....            | Gald        |  |
| Ataque.....          | 457        | 37.....             | Defensa     |  |
| Deja.....            | Beast Fang | Shell Bottle.....   | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada       | Nada.....           | AA          |  |
| Debilidad.....       | Hielo      | Viento & Fuego..... | Fuerte      |  |

=====

|           |  |              |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|
| 173 Drake |  | Tipo: Dragón |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |             |                     |             |  |
|----------------------|-------------|---------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 11,850      | 530.....            | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 1000        | 680.....            | Gald        |  |
| Ataque.....          | 630         | 54.....             | Defensa     |  |
| Deja.....            | Rune Bottle | Nada.....           | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada.....           | AA          |  |
| Debilidad.....       | Hielo       | Fuego y Trueno..... | Fuerte      |  |

=====

|            |  |              |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|
| 174 Dragón |  | Tipo: Dragón |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |        |             |             |  |
|----------------------|--------|-------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 10,000 | 728.....    | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 2000   | 10,000..... | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1350   | 230.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Nada   | Nada.....   | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada.....   | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Fuego.....  | Fuerte      |  |

=====

|                 |  |              |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|
| 175 Gold Dragón |  | Tipo: Dragón |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |        |            |             |  |
|----------------------|--------|------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 16,800 | 1218.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 450    | 1052.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1158   | 38.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Nada   | Nada.....  | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Fuego..... | Fuerte      |  |

=====

|                 |  |              |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|
| 176 Dark Dragón |  | Tipo: Dragón |  |  |
|-----------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |             |           |             |  |
|----------------------|-------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 19,000      | 1418..... | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0           | 534.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1250        | 48.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Dragón Mail | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada        | Nada..... | Fuerte      |  |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| +=====+                    |                      |
| 177 Dragón Knight          | Tipo: Dragón         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....13,500 | 297.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....0          | 253.....Gald         |
| Ataque.....1485            | 250.....Defensa      |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 178 Velocidragon           | Tipo: Dragón         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....2300   | 68.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....0          | 84.....Gald          |
| Ataque.....406             | 30.....Defensa       |
| Deja.....Pellets           | Apple Gel.....Deja   |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Hielo        | Fuego.....Fuerte     |
| +=====+                    |                      |
| 179 Exbelua                | Tipo: Bestia         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....5000   | 280.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....38         | 320.....Gald         |
| Ataque.....190             | 10.....Defensa       |
| Deja.....Panacea Bottle    | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 180 Windmaster             | Tipo: Mágico         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....10,000 | 1325.....Experiencia |
| Puntos Tech.....220        | 800.....Gald         |
| Ataque.....580             | 85.....Defensa       |
| Deja.....Map of Balacruf   | Talisman.....Deja    |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Viento.....Fuerte    |
| +=====+                    |                      |
| 181 Ktugach                | Tipo: Bestia         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....5000   | 628.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....50         | 85.....Gald          |
| Ataque.....300             | 28.....Defensa       |
| Deja.....Red Quartz        | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Agua & Hielo | Fuego.....Fuerte     |
| +=====+                    |                      |
| 182 Ktugachling            | Tipo: Bestia         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....1500   | 60.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....180        | 15.....Gald          |
| Ataque.....130             | 40.....Defensa       |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 183 Adulocia               | Tipo: Bestia         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....10,000 | 825.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....248        | 765.....Gald         |
| Ataque.....600             | 55.....Defensa       |

|                              |                                 |
|------------------------------|---------------------------------|
| Deja.....Mermaid's Tear      | Nada.....Deja                   |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA                     |
| Debilidad.....Trueno         | Agua & Hielo.....Fuerte         |
| +=====+                      |                                 |
| 184 Amphitra                 | Tipo: Acuático                  |
| +=====+                      |                                 |
| Puntos de Golpe.....2300     | 150.....Experiencia             |
| Puntos Tech.....120          | 200.....Gald                    |
| Ataque.....475               | 20.....Defensa                  |
| Deja.....Nada                | Nada.....Deja                   |
| Robas.....Nada               | Agua.....AA                     |
| Debilidad.....Fuego y Trueno | Agua & Hielo.....Fuerte         |
| +=====+                      |                                 |
| 185 Iapyx                    | Tipo: Bestia                    |
| +=====+                      |                                 |
| Puntos de Golpe.....14,000   | 1324.....Experiencia            |
| Puntos Tech.....88           | 2000.....Gald                   |
| Ataque.....690               | 100.....Defensa                 |
| Deja.....Paralysis Charm     | Spirit Badge.....Deja           |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA                     |
| Debilidad.....Nada           | Viento & Trueno.....Fuerte      |
| +=====+                      |                                 |
| 186 Iubaris                  | Tipo: Bestia                    |
| +=====+                      |                                 |
| Puntos de Golpe.....16,800   | 2650.....Experiencia            |
| Puntos Tech.....1500         | 2500.....Gald                   |
| Ataque.....860               | 80.....Defensa                  |
| Deja.....Brass               | Nada.....Deja                   |
| Robas.....White Quartz       | Luz.....AA                      |
| Debilidad.....Oscuridad      | Fuego & Luz & Trueno.....Fuerte |
| +=====+                      |                                 |
| 187 Kilia                    | Tipo: Bestia                    |
| +=====+                      |                                 |
| Puntos de Golpe.....10,000   | 500.....Experiencia             |
| Puntos Tech.....400          | 500.....Gald                    |
| Ataque.....490               | 65.....Defensa                  |
| Deja.....Heal Bracelet       | Nada.....Deja                   |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA                     |
| Debilidad.....Luz            | Oscuridad.....Fuerte            |
| +=====+                      |                                 |
| 188 Winged Dragón            | Tipo: Dragón                    |
| +=====+                      |                                 |
| Puntos de Golpe.....18,000   | 2450.....Experiencia            |
| Puntos Tech.....400          | 1200.....Gald                   |
| Ataque.....1400              | 86.....Defensa                  |
| Deja.....Venom               | Flare Cape.....Deja             |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA                     |
| Debilidad.....Nada           | Nada.....Fuerte                 |
| +=====+                      |                                 |
| 189 Baby Dragón              | Tipo: Dragón                    |
| +=====+                      |                                 |
| Puntos de Golpe.....12,000   | 1250.....Experiencia            |
| Puntos Tech.....800          | 500.....Gald                    |
| Ataque.....1030              | 68.....Defensa                  |
| Deja.....Nada                | Nada.....Deja                   |
| Robas.....Nada               | Nada.....AA                     |
| Debilidad.....Nada           | Nada.....Fuerte                 |
| +=====+                      |                                 |
| 190 Guardian: Wind           | Tipo: Desconocido               |
| +=====+                      |                                 |

|                      |            |           |             |  |
|----------------------|------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 2000       | 250.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 400        | 250.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 280        | 38.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Magic Lens | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada       | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada       | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|                         |                   |  |
|-------------------------|-------------------|--|
| 191 Guardian: Lightning | Tipo: Desconocido |  |
|-------------------------|-------------------|--|

=====

|                      |              |                 |             |  |
|----------------------|--------------|-----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 5500         | 250.....        | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 400          | 250.....        | Gald        |  |
| Ataque.....          | 471          | 46.....         | Defensa     |  |
| Deja.....            | Fine Pellets | Magic Lens..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada         | Nada.....       | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....       | Fuerte      |  |

=====

|                  |                 |  |
|------------------|-----------------|--|
| 192 Sword Dancer | Tipo: No-Muerto |  |
|------------------|-----------------|--|

=====

|                      |            |                 |             |  |
|----------------------|------------|-----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 8888       | 150.....        | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 38         | 2000.....       | Gald        |  |
| Ataque.....          | 600        | 75.....         | Defensa     |  |
| Deja.....            | EX Gem Lv1 | EX Gem Lv2..... | Deja        |  |
| Robas.....           | EX Gem Lv3 | Nada.....       | AA          |  |
| Debilidad.....       | Luz        | Nada.....       | Fuerte      |  |

=====

|            |              |  |
|------------|--------------|--|
| 193 Fenrir | Tipo: Bestia |  |
|------------|--------------|--|

=====

|                      |                |                   |             |  |
|----------------------|----------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 12,000         | 2600.....         | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 300            | 1380.....         | Gald        |  |
| Ataque.....          | 860            | 185.....          | Defensa     |  |
| Deja.....            | Blue Quartz    | Nada.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada           | Hielo.....        | AA          |  |
| Debilidad.....       | Fuego y Trueno | Agua & Hielo..... | Fuerte      |  |

=====

|          |                   |  |
|----------|-------------------|--|
| 194 Idun | Tipo: Desconocido |  |
|----------|-------------------|--|

=====

|                      |              |                |             |  |
|----------------------|--------------|----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 11,000       | 1200.....      | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 0            | 1200.....      | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1150         | 220.....       | Defensa     |  |
| Deja.....            | Black Quartz | Nada.....      | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada         | Oscuridad..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada.....      | Fuerte      |  |

=====

|            |              |  |
|------------|--------------|--|
| 195 Rodyle | Tipo: Mágico |  |
|------------|--------------|--|

=====

|                      |        |             |             |  |
|----------------------|--------|-------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 35,000 | 6240.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 500    | 5800.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1350   | 210.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Nada   | Nada.....   | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada.....   | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Tierra..... | Fuerte      |  |

=====

|            |              |  |
|------------|--------------|--|
| 196 Undine | Tipo: Mágico |  |
|------------|--------------|--|

=====

|                      |                 |                   |             |  |
|----------------------|-----------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 13,000          | 2110.....         | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 320             | 765.....          | Gald        |  |
| Ataque.....          | 580             | 88.....           | Defensa     |  |
| Deja.....            | Guardian Symbol | Nada.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada            | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada            | Agua & Hielo..... | Fuerte      |  |

|                            |                         |
|----------------------------|-------------------------|
| +=====+                    |                         |
| 197 Gnome                  | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....28,000 | 5890.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....682        | 4280.....Gald           |
| Ataque.....1100            | 255.....Defensa         |
| Deja.....Holy Symbol       | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Tierra.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 198 Efreet                 | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....18,000 | 2430.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....850        | 945.....Gald            |
| Ataque.....500             | 35.....Defensa          |
| Deja.....Ataque Symbol     | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Fuego.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Fuego.....Fuerte        |
| +=====+                    |                         |
| 199 Volt                   | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....24,000 | 3580.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....240        | 2800.....Gald           |
| Ataque.....950             | 180.....Defensa         |
| Deja.....Emerald Ring      | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Trueno.....AA           |
| Debilidad.....Nada         | Trueno.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 200 Celsius                | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....18,000 | 5120.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....600        | 5800.....Gald           |
| Ataque.....1020            | 205.....Defensa         |
| Deja.....Spirit Symbol     | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Fuego        | Agua & Hielo.....Fuerte |
| +=====+                    |                         |
| 201 Luna                   | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....18,000 | 3250.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....720        | 4800.....Gald           |
| Ataque.....1120            | 292.....Defensa         |
| Deja.....Moonstone         | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Luz.....Fuerte          |
| +=====+                    |                         |
| 202 Aska                   | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....19,650 | 3480.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....600        | 2800.....Gald           |
| Ataque.....1120            | 245.....Defensa         |
| Deja.....Rare Pellets      | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Luz.....AA              |
| Debilidad.....Nada         | Varios.....Fuerte       |
| +=====+                    |                         |
| 203 Shadow                 | Tipo: Mágico            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....30,000 | 6320.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....800        | 4500.....Gald           |
| Ataque.....1520            | 232.....Defensa         |

|                            |                        |
|----------------------------|------------------------|
| Deja.....Dark Seal         | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Oscuridad.....Fuerte   |
| +=====+                    |                        |
| 204 Maxwell                | Tipo: Mágico           |
| +=====+                    |                        |
| Puntos de Golpe.....60,000 | 10,800.....Experiencia |
| Puntos Tech.....800        | 8250.....Gald          |
| Ataque.....1550            | 370.....Defensa        |
| Deja.....Spirit Robe       | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte        |
| +=====+                    |                        |
| 205 Origin                 | Tipo: Mágico           |
| +=====+                    |                        |
| Puntos de Golpe.....40,000 | 10,240.....Experiencia |
| Puntos Tech.....800        | 9870.....Gald          |
| Ataque.....1450            | 350.....Defensa        |
| Deja.....Reflect Ring      | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte        |
| +=====+                    |                        |
| 206 Sephie                 | Tipo: Mágico           |
| +=====+                    |                        |
| Puntos de Golpe.....7320   | 880.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....220        | 320.....Gald           |
| Ataque.....713             | 81.....Defensa         |
| Deja.....Savory            | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Viento.....Fuerte      |
| +=====+                    |                        |
| 207 Yutis                  | Tipo: Mágico           |
| +=====+                    |                        |
| Puntos de Golpe.....6480   | 770.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....80         | 290.....Gald           |
| Ataque.....699             | 76.....Defensa         |
| Deja.....Sage              | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Viento.....Fuerte      |
| +=====+                    |                        |
| 208 Fairess                | Tipo: Mágico           |
| +=====+                    |                        |
| Puntos de Golpe.....6190   | 690.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....250        | 285.....Gald           |
| Ataque.....738             | 84.....Defensa         |
| Deja.....Saffron           | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Viento.....Fuerte      |
| +=====+                    |                        |
| 209 The Fugitive           | Tipo: Desconocido      |
| +=====+                    |                        |
| Puntos de Golpe.....20,000 | 2800.....Experiencia   |
| Puntos Tech.....500        | 3200.....Gald          |
| Ataque.....1950            | 215.....Defensa        |
| Deja.....Magic Ring        | Nada.....Deja          |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA            |
| Debilidad.....Nada         | Varios.....Fuerte      |
| +=====+                    |                        |
| 210 The Neglected          | Tipo: Desconocido      |
| +=====+                    |                        |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| Puntos de Golpe.....20,000 | 2800.....Experiencia |
| Puntos Tech.....500        | 3200.....Gald        |
| Ataque.....1950            | 215.....Defensa      |
| Deja.....Defensa Ring      | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Varios.....Fuerte    |

=====  
| 211 The Judged | Tipo: Desconocido |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| Puntos de Golpe.....20,000 | 2800.....Experiencia |
| Puntos Tech.....500        | 3200.....Gald        |
| Ataque.....1950            | 215.....Defensa      |
| Deja.....Ataque Ring       | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Varios.....Fuerte    |

=====  
| 212 Defense System | Tipo: Máquina |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| Puntos de Golpe.....12,000 | 2350.....Experiencia |
| Puntos Tech.....100        | 0.....Gald           |
| Ataque.....800             | 240.....Defensa      |
| Deja.....Metal Sphere      | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |

=====  
| 213 Orbit | Tipo: Máquina |

|                          |                     |
|--------------------------|---------------------|
| Puntos de Golpe.....3000 | 180.....Experiencia |
| Puntos Tech.....500      | 800.....Gald        |
| Ataque.....650           | 100.....Defensa     |
| Deja.....Nada            | Nada.....Deja       |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA         |
| Debilidad.....Trueno     | Nada.....Fuerte     |

=====  
| 214 Guard Arm | Tipo: 8000 |

|                         |                      |
|-------------------------|----------------------|
| Puntos de Golpe.....150 | 0.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0       | 900.....Gald         |
| Ataque.....20           | Mythrill.....Defensa |
| Deja.....Nada           | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada          | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada      | Nada.....Fuerte      |

=====  
| 215 Auto Repair Unit | Tipo: Máquina |

|                          |                      |
|--------------------------|----------------------|
| Puntos de Golpe.....5500 | 1000.....Experiencia |
| Puntos Tech.....0        | 0.....Gald           |
| Ataque.....0             | 100.....Defensa      |
| Deja.....Nada            | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte      |

=====  
| 216 Kratos Aurion | Tipo: Humano |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| Puntos de Golpe.....22,500 | 3280.....Experiencia |
| Puntos Tech.....1500       | 2900.....Gald        |
| Ataque.....750             | 150.....Defensa      |
| Deja.....EX Gem Lv4        | Life Bottle.....Deja |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Luz.....Fuerte       |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| +=====+                    |                      |
| 217 Magnius                | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....8500   | 675.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....120        | 1700.....Gald        |
| Ataque.....450             | 65.....Defensa       |
| Deja.....Warrior Symbol    | EX Gem Lv1.....Deja  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Fuego.....Fuerte     |
| +=====+                    |                      |
| 218 Kvar                   | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....10,000 | 1680.....Experiencia |
| Puntos Tech.....340        | 1500.....Gald        |
| Ataque.....410             | 65.....Defensa       |
| Deja.....Holy Ring         | EX Gem Lv1.....Deja  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Trueno.....Fuerte    |
| +=====+                    |                      |
| 219 Energy Stone           | Tipo: Mágico         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....5500   | 300.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....100        | 765.....Gald         |
| Ataque.....350             | 20.....Defensa       |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Todo.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 220 Vidarr                 | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....4000   | 115.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....30         | 25.....Gald          |
| Ataque.....210             | 21.....Defensa       |
| Deja.....Life Bottle       | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 221 Forcystus              | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....20,000 | 7100.....Experiencia |
| Puntos Tech.....400        | 5800.....Gald        |
| Ataque.....1200            | 300.....Defensa      |
| Deja.....Faerie Ring       | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Viento.....Fuerte    |
| +=====+                    |                      |
| 222 Exbone                 | Tipo: Mágico         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....6000   | 0.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....320        | 0.....Gald           |
| Ataque.....1000            | 250.....Defensa      |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Viento.....Fuerte    |
| +=====+                    |                      |
| 223 Pronyma                | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....18,000 | 3000.....Experiencia |
| Puntos Tech.....750        | 1500.....Gald        |
| Ataque.....1150            | 150.....Defensa      |

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| Deja.....Rosemary          | EX Gem Lv2.....Deja  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Luz          | Oscuridad.....Fuerte |
| +=====+                    |                      |
| 224 Pronyma                | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....32,000 | 7000.....Experiencia |
| Puntos Tech.....850        | 4800.....Gald        |
| Ataque.....1720            | 350.....Defensa      |
| Deja.....Red Savory        | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Luz          | Oscuridad.....Fuerte |
| +=====+                    |                      |
| 225 Clumsy Assassin        | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....1800   | 200.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....131        | 128.....Gald         |
| Ataque.....247             | 48.....Defensa       |
| Deja.....Holy Bottle       | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 226 Resolute Assassin      | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....4500   | 300.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....164        | 450.....Gald         |
| Ataque.....500             | 62.....Defensa       |
| Deja.....Dark Bottle       | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 227 Convict                | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....12,000 | 2250.....Experiencia |
| Puntos Tech.....320        | 1500.....Gald        |
| Ataque.....800             | 120.....Defensa      |
| Deja.....Elixir            | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 228 Kuchinawa              | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....10,000 | 4800.....Experiencia |
| Puntos Tech.....60         | 2860.....Gald        |
| Ataque.....800             | 125.....Defensa      |
| Deja.....Asura             | Nada.....Deja        |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 229 Botta                  | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |
| Puntos de Golpe.....4200   | 475.....Experiencia  |
| Puntos Tech.....224        | 1500.....Gald        |
| Ataque.....205             | 35.....Defensa       |
| Deja.....Poison Charm      | Nada.....Deja        |
| Robas.....Yellow Quartz    | Nada.....AA          |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte      |
| +=====+                    |                      |
| 230 Botta                  | Tipo: Humano         |
| +=====+                    |                      |

|                      |        |             |             |  |
|----------------------|--------|-------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 12,000 | 1680.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 580    | 2800.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 780    | 205.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Nada   | Nada.....   | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada   | Nada.....   | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada   | Tierra..... | Fuerte      |  |

=====

|           |  |              |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|
| 231 Seles |  | Tipo: Humano |  |  |
|-----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |             |                        |             |  |
|----------------------|-------------|------------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 12,000      | 8960.....              | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 800         | 12,000.....            | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1300        | 420.....               | Defensa     |  |
| Deja.....            | Last Fencer | Elemental Circlet..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada        | Nada.....              | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada        | Varios.....            | Fuerte      |  |

=====

|          |  |              |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|
| 232 Garr |  | Tipo: Humano |  |  |
|----------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |         |             |             |  |
|----------------------|---------|-------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 20,000  | 3200.....   | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 150     | 4800.....   | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1650    | 450.....    | Defensa     |  |
| Deja.....            | Mumbane | Nada.....   | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada    | Nada.....   | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada    | Varios..... | Fuerte      |  |

=====

|                   |  |              |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|
| 233 Farah Oersted |  | Tipo: Humano |  |  |
|-------------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |            |            |             |  |
|----------------------|------------|------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 20,000     | 3300.....  | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 150        | 2800.....  | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1705       | 455.....   | Defensa     |  |
| Deja.....            | Star Cloak | Nada.....  | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada       | Nada.....  | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada       | Fuego..... | Fuerte      |  |

=====

|            |  |              |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|
| 234 Meredy |  | Tipo: Humano |  |  |
|------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |              |           |             |  |
|----------------------|--------------|-----------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 16,000       | 2100..... | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 1450         | 2800..... | Gald        |  |
| Ataque.....          | 800          | 390.....  | Defensa     |  |
| Deja.....            | Krona Symbol | Nada..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada         | Nada..... | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada         | Nada..... | Fuerte      |  |

=====

|              |  |              |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|
| 235 Abyssion |  | Tipo: Humano |  |  |
|--------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |                |                |             |  |
|----------------------|----------------|----------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 120,000        | 8000.....      | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 8200           | 6800.....      | Gald        |  |
| Ataque.....          | 2250           | 425.....       | Defensa     |  |
| Deja.....            | Hyper Gauntler | Jet Boots..... | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada           | Nada.....      | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada           | Nada.....      | Fuerte      |  |

=====

|                  |  |              |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|
| 236 Zelos Wilder |  | Tipo: Humano |  |  |
|------------------|--|--------------|--|--|

=====

|                      |               |                   |             |  |
|----------------------|---------------|-------------------|-------------|--|
| Puntos de Golpe..... | 28,000        | 9300.....         | Experiencia |  |
| Puntos Tech.....     | 1200          | 9800.....         | Gald        |  |
| Ataque.....          | 1150          | 365.....          | Defensa     |  |
| Deja.....            | Mystic Symbol | Nada.....         | Deja        |  |
| Robas.....           | Nada          | Nada.....         | AA          |  |
| Debilidad.....       | Nada          | Trueno & Luz..... | Fuerte      |  |

|                            |                         |
|----------------------------|-------------------------|
| +=====+                    |                         |
| 237 Yggdrasil              | Tipo: 40,000            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....3000   | 3000.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0          | 1800.....Gald           |
| Ataque.....350             | 0.....Defensa           |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Oscuridad    | Luz.....Fuerte          |
| +=====+                    |                         |
| 238 Yggdrasil              | Tipo: 40,000            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....3000   | 3000.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....0          | 1800.....Gald           |
| Ataque.....350             | 0.....Defensa           |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Oscuridad    | Luz.....Fuerte          |
| +=====+                    |                         |
| 239 Yggdrasil              | Tipo: Ángel             |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....40,000 | 8320.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....3000       | 4800.....Gald           |
| Ataque.....1800            | 380.....Defensa         |
| Deja.....EX Gem Lv4        | Energy Tablets.....Deja |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Oscuridad    | Luz.....Fuerte          |
| +=====+                    |                         |
| 240 Mithos                 | Tipo: Humano            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....55,000 | 8280.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....5000       | 1690.....Gald           |
| Ataque.....200             | 410.....Defensa         |
| Deja.....Nada              | Nada.....Deja           |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Luz.....Fuerte          |
| +=====+                    |                         |
| 241 Mithos                 | Tipo: Desconocido       |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....60,000 | 0.....Experiencia       |
| Puntos Tech.....1500       | 0.....Gald              |
| Ataque.....2150            | 265.....Defensa         |
| Deja.....EX Gem Max        | Nada.....Deja           |
| Robas.....EX Gem Max       | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Todo.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 242 Kratos Aurion          | Tipo: Humano            |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....25,000 | 7600.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....980        | 4800.....Gald           |
| Ataque.....1200            | 400.....Defensa         |
| Deja.....EX Gem Lv4        | Energy Tablets.....Deja |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |
| +=====+                    |                         |
| 243 Kratos Aurion          | Tipo: Desconocido       |
| +=====+                    |                         |
| Puntos de Golpe.....12,000 | 9990.....Experiencia    |
| Puntos Tech.....1400       | 5520.....Gald           |
| Ataque.....1050            | 320.....Defensa         |

|                            |                         |  |
|----------------------------|-------------------------|--|
| Deja.....EX Gem Lv4        | Energy Tablets.....Deja |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Nada         | Trueno & Luz.....Fuerte |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 244 Yuan                   | Tipo: Humano            |  |
| +=====+                    |                         |  |
| Puntos de Golpe.....16,000 | 4890.....Experiencia    |  |
| Puntos Tech.....652        | 3150.....Gald           |  |
| Ataque.....900             | 215.....Defensa         |  |
| Deja.....EX Gem Lv4        | Nada.....Deja           |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Nada         | Trueno.....Fuerte       |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 245 Remiel                 | Tipo: Ángel             |  |
| +=====+                    |                         |  |
| Puntos de Golpe.....16,000 | 2795.....Experiencia    |  |
| Puntos Tech.....258        | 1840.....Gald           |  |
| Ataque.....530             | 112.....Defensa         |  |
| Deja.....EX Gem Lv1        | Rune Bottle.....Deja    |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Nada         | Luz.....Fuerte          |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 246 Gatekeeper             | Tipo: Ángel             |  |
| +=====+                    |                         |  |
| Puntos de Golpe.....18,000 | 8880.....Experiencia    |  |
| Puntos Tech.....800        | 8970.....Gald           |  |
| Ataque.....1180            | 210.....Defensa         |  |
| Deja.....Mystic Symbol     | Nada.....Deja           |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Nada         | Luz.....Fuerte          |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 247 Plantix                | Tipo: Planta            |  |
| +=====+                    |                         |  |
| Puntos de Golpe.....36,000 | 7500.....Experiencia    |  |
| Puntos Tech.....250        | 1250.....Gald           |  |
| Ataque.....1300            | 310.....Defensa         |  |
| Deja.....Blue Sephira      | Nada.....Deja           |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Fuego        | Tierra.....Fuerte       |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 248 Dark Spear             | Tipo: Ángel             |  |
| +=====+                    |                         |  |
| Puntos de Golpe.....9540   | 270.....Experiencia     |  |
| Puntos Tech.....200        | 381.....Gald            |  |
| Ataque.....1150            | 112.....Defensa         |  |
| Deja.....Lemon Gel         | Black Quartz.....Deja   |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 249 Dark Sword             | Tipo: Ángel             |  |
| +=====+                    |                         |  |
| Puntos de Golpe.....8930   | 283.....Experiencia     |  |
| Puntos Tech.....180        | 210.....Gald            |  |
| Ataque.....1280            | 115.....Defensa         |  |
| Deja.....Pineapple Gel     | Black Quartz.....Deja   |  |
| Robas.....Nada             | Nada.....AA             |  |
| Debilidad.....Nada         | Nada.....Fuerte         |  |
| +=====+                    |                         |  |
| 250 Dark Commander         | Tipo: Ángel             |  |
| +=====+                    |                         |  |

|                          |                       |  |
|--------------------------|-----------------------|--|
| Puntos de Golpe.....7890 | 235.....Experiencia   |  |
| Puntos Tech.....480      | 410.....Gald          |  |
| Ataque.....1120          | 116.....Defensa       |  |
| Deja.....Miracle Gel     | Black Quartz.....Deja |  |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA           |  |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte       |  |
| +=====+                  |                       |  |
| 251 Dark Archer          | Tipo: Ángel           |  |
| +=====+                  |                       |  |
| Puntos de Golpe.....8400 | 257.....Experiencia   |  |
| Puntos Tech.....250      | 358.....Gald          |  |
| Ataque.....1130          | 95.....Defensa        |  |
| Deja.....Life Bottle     | Black Quartz.....Deja |  |
| Robas.....Nada           | Nada.....AA           |  |
| Debilidad.....Nada       | Nada.....Fuerte       |  |
| *-----*                  |                       |  |

#### 014. Historial de Versiones

Versión 5.22 (Dic. 31, 2005): Se agrega la sección de contribuciones de lectores. También se completa la lista de EX Skills y la lista de las técnicas.

Versión 1.09 (Junio 14, 2005): Se agrega la Lista de Enemigos a la Guía.

Versión 1.00 (Mayo 27, 2005): Primera Versión de esta guía en español de Tales of Symphonia.

#### 015. Información de Contacto

Existen tres métodos para contactarme:

a) Si tienes una duda, pregunta, o comentario sobre el Juego, visita el foro ubicado en:

<http://www.guias.tk>

Y pon un mensaje en el que menciones tu pregunta. En ese mismo foro recibirás la respuesta a tu pregunta, muy seguramente antes de que pasen 24 horas. Por lo tanto, si quieres una respuesta rápida/urgentemente, utilizarás este método, pues es el más rápido.

Recuerda que NO se requiere que te registres en el Foro para poner mensajes, pero no estaría mal que sí lo hicieras si piensas visitar seguido el Foro. Es totalmente gratis, y sin compromisos.

Si quieres comentar sobre este o demás Juegos, también lo puedes hacer en ese mismo foro.

La intención de realizar tus preguntas en el Foro es que de esta forma no solamente seré yo el que pueda responder tu duda, sino que cualquiera persona que visite el Foro te podrá ayudar.

- b) Si tienes una duda, pregunta, o agradecimiento; o una contribución, corrección, crítica a la guía, me puedes escribir a [luarfaqs@gmail.com](mailto:luarfaqs@gmail.com) a través de correo electrónico. Asegúrate de incluir en el cuerpo del mensaje (NO en el asunto/subject) el nombre del Juego: Tales of Symphonia

NOTA: Recibirás respuesta entre 2 a 5 días. Si tu pregunta es urgente, realízala en el foro, ya que ahí recibes respuesta dentro de 24 horas. Por lo tanto, aunque pongas que requieres una respuesta urgentemente, por el solo hecho de mandármela por correo y no ponerla en el Foro, estás aceptando que no requieres una respuesta con urgencia.

Considero como contribución toda aquella información que no está contenida dentro de la guía, y que es información relevante al Juego. Por ejemplo, algo que se me haya olvidado incluir, o alguna estrategia alterna, es una contribución. Mientras tanto, una corrección puede ser de contenido (de información), de ortografía, etc. Si colaboras con una contribución o corrección, tienes derecho a recibir reconocimiento dentro de la guía.

~ No mandes attachments/datos adjuntos. No los abriré por más que insistas. Lo mismo sucede con fotos y demás imágenes, las cuales son automáticamente bloqueadas por Gmail (sí podré leer tu correo, pero las imágenes simplemente no aparecerán).

~ No mandes e-mails "cadena" ni Forwards, ni nada similar a eso. Ese tipo de correos los considero Spam y los borro sin leerlos. Asimismo, si mandas este tipo de correos bloquearé tu dirección, lo que significa que tus correos serán automáticamente borrados sin que yo tenga que molestarte en verlos.

~ Tampoco me mandes tu correo a través de la opción de "Invitar usuario a unirse a MSN". Los correos de ese tipo usualmente los borro sin leerlos, debido a que obviamente ya tengo MSN. El caso aquí es que muchas veces han mandado algún comentario junto con el mensaje de invitación, y ese comentario no lo leo por la razón antes mencionada.

\*\* NOTA IMPORTANTE: Si me vas a mandar un e-mail, hazlo a la dirección de Gmail. No contestaré correos que me lleguen a la dirección de Hotmail. Tampoco contestaré e-mails que me lleguen a las dos direcciones. En pocas palabras, solamente contestaré los e-mails que me lleguen exclusivamente a la cuenta de Gmail.

- c) A través de MSN Messenger. Puedes agregar a la dirección [lu4rfaqs@hotmail](mailto:lu4rfaqs@hotmail) (y/o) [luarfaqs@gmail.com](mailto:luarfaqs@gmail.com)

Este método lo utilizarías si tienes dudas o preguntas, quieres comentar el juego, etc.

NOTA: No me conecto frecuentemente al MSN, así que si tienes una

duda o pregunta, recomiendo que utilices los métodos a) y b).

016. Copyright / Legal

This Guide is Copyright 2005 A I e x and Raúl Morales

~ Esta guía no puede ser reproducida bajo ninguna circunstancia, excepto para uso privado y personal. No puede ser puesta en ningún sitio Web o distribuida públicamente sin permiso previo del autor. El uso de esta guía en cualquier otro sitio Web o como parte de una exhibición pública está estrictamente prohibido, y es una violación de los derechos de autor (Copyright). Asimismo, no está permitido alterar o modificar el contenido de esta guía.

~ Todas las marcas y derechos de autor contenidos en este documento son propiedad de sus respectivos dueños. (All trademarks and copyrights contained in this document are owned by their respective trademark and copyright holders).

~ Sitios Web que pueden exhibir esta guía:

- GameFAQs
- IGN
- Neoseeker
- Meristation
- Sector N
- Nacion Arcade
- El Palacio de Sheik
- JuegoLocura

Si quieres autorización para poner la guía en tu sitio, mándame un e-mail primero a [luarfaqs@gmail.com](mailto:luarfaqs@gmail.com) .

017. Agradecimientos

- Primero que nada, quisiera agradecer a Alex, por dejarme traducir y adaptar su excelente guía a español.
- A Namco, por haber creado este Juego.
- A Lord Regal, sin cuya insistencia la sección de los EX Skills no estaría completa.
- Personas que contribuyeron a la sección de contribuciones de lectores:
  - Eduardo Vaca
  - Miguel Rodríguez

- A ti, por leer esta guía.

Agradecimientos provenientes de la guía en Inglés (de Alex):

- Gracias a Yokoshima, por tu gran guía para la versión Japonesa del Juego, la cual utilicé la primera vez que jugué y fue una influencia para crear esta guía.

- Gracias a X Crono X por proveer toda la información de las Recetas y el Wonder Chef.

- Gracias a Cat Astrophy por información de Efreet y Sylph, así como la primera EX Gem Lv3.

- damieus, por información útil de su tema de misiones secundarias.

- DevilLockBoy, por su tema de Tech Attack.

- Angetiger, por el tema que me ayudó a encontrar los últimos disfraces.

- r\_mage y Dreamwalker, por una gran guía de Ataques de Unison.

Thanks to CJayC for continuing to keep GameFAQs running smoothly, and the same to Sailor Bacon. Thanks to Sean, Mark and Jeremy here at the University of Guelph, thanks to everyone in the GameFAQs FAQ contributor community for being great people, and thanks to everyone who takes the time to send feedback.

Thank you very much finally, to anyone and everyone reading this walkthrough.

This document is copyright lu4R and hosted by VGM with permission.