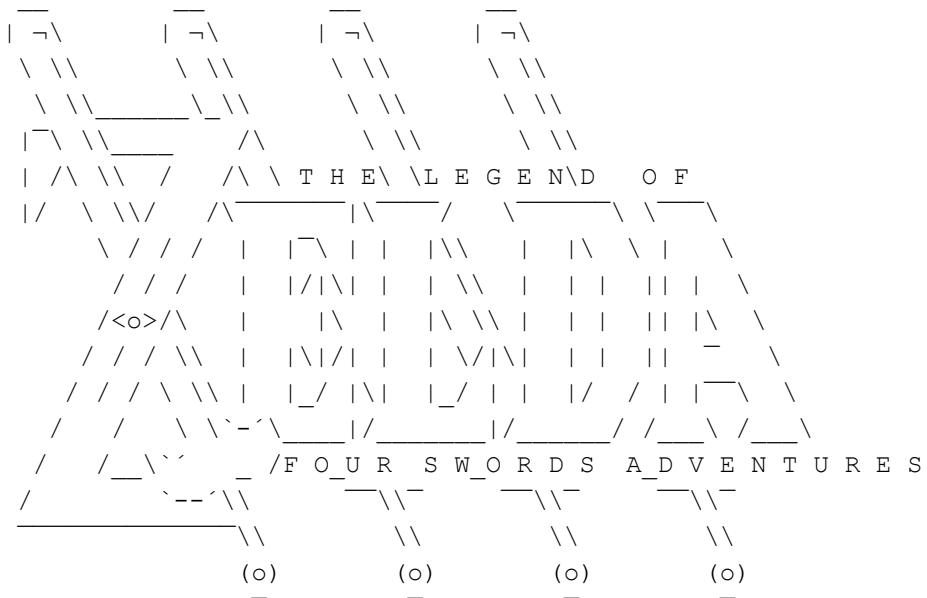


The Legend of Zelda: Four Swords Adventures FAQ/Walkthrough (Spanish)

by BoxCarRacer182

Updated to vFinal on Sep 14, 2006



INFORMACIÓN GENERAL

| | | |
|---------------|-------------------------|--------------------------------|
| Plataforma | : Nintendo GameCube | Guía para The Legend of Zelda |
| Compañía | : Nintendo | - - Four Swords Adventures - - |
| Desarrollador | : Nintendo | Versión Actual: Final (1.4.0) |
| Género | : Aventura/Multijugador | Actualizada el: 14/09/2006 |
| Jugadores | : 1-4 | Autor: GregoR |
| Memoria | : 03 Bloques | |

INFORMACIÓN REGIONAL

| | | |
|-------------------------|----------|---|
| América | Europa | EL PALACIO DE SHEIK |
| Lanzam.: Jun/2004 | Dic/2004 | ¿Quieres todo sobre Zelda? |
| Clasif.: ESRB> Everyone | PEGI> 3+ | Entonces visita |
| | | El Palacio de Sheik |
| | | http://www.sheikav.com |

>> Guía adaptada para el juego en Español e Inglés <<

/\ (TC) /\

/_\=====/_\

/\ /\ <> <> <> T A B L A D E C O N T E N I D O S <> <> <> /\ /\

/_\/_\=====/_\/_\

| | |
|------------|---|
| I..... | Introducción |
| II..... | Historia |
| III..... | Jugabilidad |
| IV..... | Controles |
| V..... | Personajes |
| VI..... | Ítems |
| VI.1..... | Ítems Equipables |
| VI.2..... | Otros Ítems |
| VII..... | Guía Completa Aventura en Hyrule (Hyrulean Adventure) |
| VII.1..... | Nv 1: Paradero del Viento (Whereabouts of the Wind) |
| VII.2..... | Nv 2: Hyrule Oriental (Eastern Hyrule) |
| VII.3..... | Nv 3: Montaña de la Muerte (Death Mountain) |

VII.4.....Nv 4: En los Campos (Near the Fields)
VII.5.....Nv 5: Mundo de las Tinieblas (The Dark World)
VII.6.....Nv 6: Desierto de la Duda (Desert of Doubt)
VII.7.....Nv 7: Hyrule Helada (Frozen Hyrule)
VII.8.....Nv 8: Reino Celeste (Realm of the Heavens)
VIII.....La Torre de Tingle
IX.....Preguntas Frecuentes
X.....Líneas Finales
X.1.....Contactando al Autor
X.2.....Versiones de la Guía
X.3.....Agradecimientos
X.4.....Copyright

TIPS DE BÚSQUEDA

- Para encontrar una sección más fácilmente, abre el buscador (Ctrl+F en Internet Explorer o Ctrl+B en WordPad) y escribe entre paréntesis el número romano de la sección que buscas. Ejemplo: (X.4) irá al Copyright.
 - Si en algún momento quieres regresar a este índice, escribe "(TC)" en el cuadro de búsqueda (sin las comillas).
-

```

/\ (I)
/_\=====/_\
/\ /\      <> <> <>  I N T R O D U C C I Ó N  <> <> <>      /\ /\
/_\/_\=====/_\/_\

```

De nuevo yo con otra guía para Zelda, esta vez para Four Swords Adventures de GameCube. Aquí encontrarás principalmente todo lo que necesitas saber para el juego en el modo de un solo jugador, es decir, para el modo de Aventura en Hyrule (Hyrulean Adventure), desde explicaciones de ítems y objetos hasta la Guía Completa para terminar el juego de principio a fin. Debido a que esta guía está enfocada al modo de un jugador no encontrarás mucha información sobre los modos Multijugador, así que si buscas info sobre los modos Multijugador pues esta guía no te será muy útil, pero si lo que buscas es todo sobre el modo de un solo jugador, entonces esta es tu guía.

Falta decir que esta guía está adaptada tanto para el juego Europeo (en Español) como para el Americano (en Inglés), recuerda que ambas versiones son idénticas, la única variante son los nombres de algunos objetos y personas. Debido a esta adaptación encontrarás ciertos cambios en la guía:
1- Todos los nombres están escritos en Español (como aparecen en el juego Europeo) seguidos entre paréntesis "()" por el nombre en Inglés (como aparecen en el juego Americano).
2- A las gemas que coleccionas para la espada se les llamará Force Gems.

Por último, si no sabes nada de lo que trata este juego podrás darte una pasada por la sección "Jugabilidad" donde se explica todo sobre Four Swords Adventures. Ahora sí, comencemos con la guía.

```

/\ (II)
/_\=====/_\
/\ /\      <> <> <>  H I S T O R I A  <> <> <>      /\ /\
/_\/_\=====/_\/_\

```

Hace tiempo en el interior de Hyrule, un hechicero del viento llamado Vaati empezó a raptar doncellas.

Nadie podía detener a Vaati y las gentes de Hyrule cayeron en la desesperación. Entonces, apareció un valiente viajero con una espada al cinto.

Cuando desenvainó, se dividió en cuatro. Cuenta la leyenda que los cuatro valientes lucharon como un solo hombre y derrotaron a Vaati.

El viajero, una vez recuperada su forma única, recluyó a Vaati en lo más profundo de Hyrule y cerró la cárcel con el poder de la espada. Aquel lugar se conoció con el nombre de «Reino de la Espada Cuádruple».

Después de aquello, transcurrió mucho tiempo.

Al cabo de los años, el hechicero Vaati logró huir de su encierro y apresó a la princesa Zelda de Hyrule.

Un viejo amigo de Zelda, un joven llamado Link, desató el extraño poder de la Espada Cuádruple y luchó fieramente contra Vaati. Al final, consiguió encerrarlo por segunda vez.

La paz había vuelto a Hyrule.

O eso pensaban todos...

*Tomado del manual en Español del juego Europeo

```

/\ (III)
/___\=====/\
/\ /\ <> <> <> J U G A B I L I D A D <> <> <> /\ /\
/___\/_\=====/_\/_\

```

Comenzaré diciendo que Four Swords Adventures es un Zelda MUY diferente al resto de la serie. Aquí no encontrarás grandes y complicados calabozos, ni un mundo idílico y extenso esperando a ser explorado, ni un gran arsenal de ítems y piezas de corazón para coleccionar. Este es un juego simple y llano, enfocado principalmente al modo Multijugador, para pasar un rato divertido con los amigos y nada más, aunque también incorpora un modo para un solo jugador.

Zelda Four Swords Adventures es un juego Multijugador donde cada jugador controla un Link de diferente color. El juego incluye dos modos de juego: Aventura en Hyrule (Hyrulean Adventure) y Batalla (Shadow Battle). Ambos juegos pueden jugarse entre varias personas, esa es la esencia de FSA, pero sólo Aventura en Hyrule incluye un modo para un solo jugador. Cada jugador necesita OBLIGATORIAMENTE un GameBoy Advance y un GBA/GC Cable Link para conectarlo al GC, así usará el GBA como control y como pantalla alterna. Sólomente si juega un solo jugador podrá usar el control de GameCube, si juegan dos o más todos tienen que usar GBA como control.

=====
Aventura en Hyrule (Hyrulean Adventure)
=====

Este es el modo principal de Four Swords Adventures donde conocerás la historia del juego. Está dividido en ocho niveles con tres fases cada uno, haciendo un total de 24 fases. Por lo general la tercera fase de cada nivel es un calabozo lleno de trampas en el que los cuatro Links deberán trabajar

en equipo para sortear los obstáculos y llegar hasta el jefe. El objetivo del juego es destruir una barrera mágica que se encuentra al final de cada fase, sólo así podrás pasar a la siguiente fase. Esto hace que Four Swords Adventures difiera del arquetipo de los Zeldas porque no tienes la libre exploración, te ves obligado a pasar fase por fase y en orden hasta llegar al final, aunque luego de terminar una fase puedes regresar a la anterior.

Para poder destruir la barrera de magia necesitas restaurar el poder de tu espada, y para ello debes coleccionar cierta cantidad de Gemas (Force Gems). Los Force Gems son cristales que se encuentran regados a lo largo del nivel y se pueden encontrar en muchas partes: al cortar la grama, en cofres, al vencer enemigos, y las hay de diferentes valores según el color y el tamaño, algo así como las Rupias en los anteriores juegos de Zelda (sip... en este juego no existen las Rupias...). Cuando hayas coleccionado las Force Gems necesarias tu espada se hará más poderosa y ya podrás destruir la barrera de magia y pasar a la siguiente fase.

Además de Force Gems, encontrarás Contenedores de Corazón que agregan un corazón extra a tu medidor de vida, ítems equipables como los Brazaletes Azules que reducen el daño que recibes y Brazaletes de Fuerza para cargar objetos pesados. También encontrarás los clásicos ítems como el Arco, el Bumerán, las Bombas, etc., pero aquí entra otra característica de la peculiar jugabilidad de Four Swords Adventures, y es que cada Link sólo puede cargar un ítem a la vez. Los ítems se encuentran sobre pedestales colocados en puntos estratégicos de cada fase, y deberás usarlos para abrirte camino hasta la barrera mágica, intercambiando los ítems según los necesites para ir avanzando. Pero al pasar a la siguiente fase comenzarás siempre desde cero, es decir, perderás todos los Contenedores de Corazón, ítems y demás que hayas coleccionado en la fase anterior, incluso la espada perderá todo su poder. Esto hace que tengas que coleccionar todos los ítems nuevamente además de reunir los Force Gems necesarios para restaurar el poder de la espada otra vez.

Algo que de verdad no me agrada de Four Swords Adventures es la forma como guardas tu juego, y es que debes pasar una fase COMPLETA y al terminarla te darán la opción para salvar tu avance. Esta manera de guardar el juego no es muy conveniente porque entonces debes sentarte y no pararte hasta que termines una fase, algunas son largas y otras cortas, pero de todas formas hubiera preferido una opción donde pudieras salvar tu juego cuando quisieras y luego continuar desde donde quedaste.

Hyrulean Adventure para un solo jugador

En el modo para un solo jugador de Hyrulean Adventure el jugador controlará a los cuatro Links a la vez donde los tres Links alternos siguen siempre al Link líder, que por lo general es el verde. Este modo podrás jugarlo tanto con un GBA como con un control de GameCube, si usas el control de GC cada vez que entres a una casa o cueva se simulará una pantalla de GBA en la pantalla de la TV para que continúes jugando como si tuvieras un GBA. Para controlar mejor a los cuatro Links existe un sistema de formaciones predefinidas donde los Links tomarán una posición, puede ser de ataque, defensa o incluso para mover objetos pesados entre los cuatro, aunque también puedes controlar a cada Link por separado pero para continuar siempre deben estar los cuatro juntos. En este modo de un jugador sólo podrás llevar un ítem a la vez, sin importar cuál Link lo haya tomado los demás también cambiarán de ítem, por esta razón más de una vez te verás obligado a regresar a los pedestales para cambiar de ítem. También en este modo perderás tu juego si pierdes todos tus corazones, sin importar cual Link resulte herido todos los demás morirán al caer uno.

Hyrulean Adventure para dos o más jugadores

En este modo cada jugador controla un Link de diferente color usando su GBA como control y como pantalla. La acción se lleva a cabo en la pantalla del televisor pero cuando un jugador lleve a su Link dentro de una casa o una cueva, la acción es transportada al GBA. Allí el jugador controla a su Link del mismo modo como lo hace en la pantalla de la TV con la diferencia de que sólo él sabe lo que está haciendo y los demás jugadores no pueden verlo. Esto es ideal para tomar todos los tesoros de un área sin que tus compañeros se den cuenta, incluso es necesario para resolver algunos acertijos. La idea es que todos los jugadores trabajen en equipo para pasar las fases, pero también deben competir entre sí para coleccionar la mayor cantidad de Force Gems y Contenedores de Corazón porque al final de cada fase se dará una puntuación al jugador que mejor se haya desempeñado en el nivel, demostrando así quién es el mejor Link. Cuando juegan dos o tres personas las formaciones de Caja y Cruz no estarán disponibles y cuando hay cuatro jugadores no estará disponible ninguna formación.

Formaciones

Existen cuatro formaciones, puedes formar a los Links en cualquier área menos en las zonas donde la cámara es lateral (side-scrolling). Al formarse los Links siempre se moverán de esa manera hasta que rompas la formación. Al usar una formación en el modo de un solo jugador los cuatro Links podrán atacar a la vez.

- Caja (Box) -

Dos Links adelante y dos detrás. Esta formación es ideal para
L L atacar con los cuatro Links a un enemigo o para empujar objetos
L L muy pesados que un solo Link no podría mover o para pasar por
áreas estrechas.

- Cruz (Cross) -

L Todos los Link estarán espalda con espalda mirando cada uno hacia
L L un lado. Una formación ideal para atacar cuando se está rodeado
L de enemigos o para hacer un Spin Attack devastador.

- Horizontal (Wide) -

Los Links se formarán en una línea horizontal listos para atacar
L L L L hordas de enemigos que vengan desde arriba o desde abajo. También
es útil para mover objetos muy pesados hacia arriba o hacia abajo.

- Vertical (Long) -

L Un Link detrás de otro en sentido vertical. Esta formación es útil
L para pasar por lugares muy estrechos o para halar palancas donde
L se necesite la fuerza de los cuatro Links. También para mover
L objetos pesados hacia la derecha o izquierda.

===== Batalla (Shadow Battle)

=====
Este modo es exclusivo para dos, tres o cuatro jugadores. No hay mucho que decir sobre Shadow Battle, sólo que es una batalla campal donde los cuatro jugadores se enfrentan en diferentes arenas en un todos-contra-todos, el ganador será aquel que haya vencido a los demás Links. En este modo las mismas reglas de Hyrulean Adventure aplican, es decir, cada quien usa su GBA para jugar y para controlar a su Link al entrar en cuevas o casas, y también cada Link puede cargar un solo ítem. Al principio puedes escoger entre cinco arenas diferentes, pero al terminar Hyrulean Adventure sacarás cinco arenas extras.

```

/\ (IV)
/___\=====/\
/\ /\ <> <> <> C O N T R O L E S <> <> <> /\ /\
/___\___\=====/\___\___\

```

En el modo de un solo jugador puedes usar tanto un GBA como un control de GameCube, y en los modos Multijugador cada jugador necesita un GBA y un GBA/GC Cable Link para conectarlo al GameCube.

```

=====
Control de GameCube (1 jugador)
=====

```

```

Stick      Mueves al Link líder (por lo general el verde).
Botón L    Muestra el menú de formaciones.
Botón R    Cargar/Mover objetos. Si presionas R mientras corres rodarás.
Botón Y    Muestra el menú de formaciones.
Botón Z    Cierra/Abre la ventana del GBA en la pantalla.
Botón X    Cambias de Link para controlar a cada uno individualmente.
Botón A    Usas el ítem equipado. Abres cofres, hablas con personas, etc.
Botón B    Atacas con la espada. Déjalo presionado para un Spin Attack.
C-Stick    Acceso directo a una formación.
    C-Arriba   Formación de Caja (Box).
    C-Izquierda  Formación de Cruz (Cross).
    C-Abajo   Formación Vertical (Long).
    C-Derecha  Formación Horizontal (Wide).
D-Pad      Cambias de Link para controlar a cada uno individualmente.
START/PAUSE Pausas el juego y accedes al menú de estatus.

```

```

=====
GameBoy Advance (1-4 jugadores)
=====

```

```

D-Pad      Mueves a Link.
Botón L    Muestra el menú de formaciones.
Botón R    Cargar/Mover objetos. Si presionas R mientras corres harás un
            Roll Attack.
Botón A    Usas el ítem equipado. Abres cofres, hablas con personas, etc.
Botón B    Atacas con la espada. Déjalo presionado para un Spin Attack.
START      Muestra el menú de estatus.
SELECT     Cambias de Link para controlar a cada uno individualmente.

```

```

=====
Tipos de Ataque
=====

```

Existen varios tipos de ataque, esta es la lista completa.

- Roll Attack Mientras corres presiona R.
- Horizontal Swing Solamente presiona B.
- Spin Attack Mantén B hasta que la espada brille. Haz un Roll Attack y pulsa B mientras ruedas o gira el Stick y presiona B.
- Jump Attack Presiona ADELANTE + B.
- Down Thrust Mientras estás en el aire presiona B.
- Combo Manten el Stick mientras presionas B continuamente.
- Hurricane Spin Para hacer este ataque debes haber restaurado el poder de la espada. Mantén B hasta que le espada brille por segunda vez, al soltarlo comenzarás a girar pero puedes moverte con el Stick mientras realizas el ataque.

```
/\ (V)                                     /\
/\_\=====/\_\
/\_\/\_\      <> <> <>  P E R S O N A J E S  <> <> <>      /\_\/\_\
/\_\/\_\=====/\_\/\_\
```

====

Link

====

El héroe por excelencia de Hyrule. Esta vez les será más difícil detener a nuestro héroe porque debido al hechizo de la Four Sword serán cuatro Links en vez de uno... aunque eso no quiere decir que será más fácil para él. Gracias a que Link tomó la Four Sword de su pedestal Vaati pudo escapar de su prisión, ahora es su trabajo enmendar lo que hizo antes de que sea demasiado tarde.

=====

Zelda

=====

La princesa de Hyrule. Debido a unas extrañas nubes que se elevan sobre el Castillo de Hyrule, Zelda decide convocar a las seis doncellas para comprobar que esas nubes no son el trabajo de Vaati, el maligno hechicero del viento, pero durante la ceremonia sucede algo extraño y las seis doncellas junto con Zelda son raptadas por fuerzas malignas.

=====

Kaepora Gaebora

=====

Regresa este búho dispuesto a ayudar una vez más a Link. Su sabiduría es muy valiosa para Link porque así conocerá cómo derrotar toda la maldad que nuevamente a caído sobre Hyrule.

=====

Tingle

=====

¡De nuevo Tingle! Tingle es un Hylian que desea ser hada del bosque así que su sueño lo lleva a viajar por todo Hyrule, lo que lo hace un gran conocedor de la geografía y un gran cartógrafo. Esta vez está convencido de que si colecta muchos Force Gems podrá convertirse de una vez por todas en un hada, así que tendrás que competir con él para que no te robe tus preciadas gemas.

=====

Link Tenebroso (Shadow Link)

=====

El reflejo del lado oscuro de Link. Este Link esta formado de maldad pura y lo único que desea es servir a su amo y destruir todo lo que esté a su paso. Es muy diestro con la espada y tiene la habilidad de poner bombas.

=====

Vaati

=====

El malvado hechicero del viento que una vez sembró la oscuridad en Hyrule. En ese entonces un viajero logró encerrarlo y selló la prisión con la Four Sword, pero ahora Link retiró la espada de su pedestal liberando a Vaati que ahora se encuentra más fuerte y capaz de engolfar a Hyrule nuevamente en la oscuridad.

=====

Ganon

=====

El ser maligno que durante siglos ha deseado gobernar sobre Hyrule. Esta vez se encuentra oculto pero pudo robar el Espejo Oscuro, con el que creó a Shadow Link para ponerlo bajo su mandato y causar problemas.

```
      /\ (VI)                                                    /\
     /__\=====/\__\
    /\  /\                <> <> <>  Í T E M S  <> <> <>                /\  /\
   /__\/__\=====/\__\/__\
```

En esta sección se encuentran todos los ítems que puedes conseguir en el juego, tanto los ítems equipables como los que puedes coleccionar.

```
<><><>-----<><><>-----<><><>
(VI.1)           Í t e m s   E q u i p a b l e s
<><><>-----<><><>-----<><><>
```

Estos ítems se encuentran sobre pedestales colocados en puntos estratégicos a lo largo de las fases, recuerda que sólo puedes cargar un ítem a la vez y al tomar otro ítem desechará el anterior. Para mejorar los ítems a su Segundo Nivel (Nv2) necesitas equiparlo y hablar con las Great Fairies que se encuentran escondidas en ciertos lugares.

=====
Tirachinas (Slingshot)
=====

Una tirachinas común con la que puedes disparar semillas o piedras a tus enemigos para paralizarlos, aunque también puedes activar cierto tipo de interruptores con ella. Su alcance es corto, pero si mantienes presionado A por algunos segundos harás un disparo más poderoso y con más alcance.
Nv.2: Al mantener presionado A dispararás tres rocas a la vez en diferentes direcciones.

=====
Arco (Bow)
=====

El clásico Arco también regresa a Four Swords Adventures. Con esta belleza dispararás flechas para eliminar enemigos y activar ciertos switches, pero si dejas presionado A por un par de segundos y luego lo sueltas dispararás una potente flecha capaz de atravesar enemigos y romper vasijas.
Nv.2: El tiempo de disparo es más corto por lo que podrás disparar tres flechas seguidas una detrás de otra. Además el tiempo para cargar el poder de la flecha cuando mantienes A presionado se decrementa.

=====
Pala (Shovel)
=====

Con esta útil herramienta podrás cavar en suelo blando para desenterrar tesoros o para abrir cuevas y pasadizos secretos en el piso.
Nv.2: En el Nivel 2 la pala actuará como un detector de metales haciendo un pequeño sonido cuando pases cerca de un tesoro enterrado o una cueva secreta.

=====
Bombas (Bomb)
=====

Bombas altamente explosivas. Son muy útiles para eliminar enemigos y sobre todo para derrumbar paredes agrietadas y abrir pasadizos secretos.

Nv.2: ¡Cuidado! Colocarás una bomba gigantesca muy peligrosa.

=====
Botas de Pegaso (Pegasus Boots)
=====

Al ponerte estas botas correrás a alta velocidad eliminando todo lo que esté a tu paso. También son útiles para estrellarte contra los bloques quebrados y romperlos.

Nv.2: Correrás tan rápido ¡que podrás caminar en el aire! Esto te permite correr sobre huecos o grandes precipicios.

=====
Martillo Mágico (Magic Hammer)
=====

Un martillo muy útil para hundir postes u otras cosas que estorben tu camino. Si mantienes A almacenarás energía para luego dar un gran martillazo en el piso que creará una onda de choque paralizando a algunos enemigos que estén cerca.

Nv.2: La onda de choque tiene más rango y es mucho más rápida.

=====
Bumerán
=====

Con este bumerán podrás paralizar enemigos además de atraer ítems lejanos hacia ti. Si mantienes A presionado el bumerán se mantendrá girando en el aire, ideal para crear una barrera de bumerán y paralizar varios enemigos.

Nv.2: En su Nivel 2 el bumerán es mucho más rápido y con mayor alcance.

=====
Pluma de Roc (Roc's Feather)
=====

Con esta plumita venida de Link's Awakening podrás saltar huecos y precipicios. También podrás alcanzar ítems que se encuentren muy altos.

Nv.2: Al presionarlo nuevamente luego de saltar harás un segundo salto en el aire.

=====
Cetro de Fuego (Fire Rod)
=====

Al blandir este cetro dispararás una bola de fuego con la que podrás quemar cosas o encender pebeteros extintos. Si mantienes A presionado el cetro actuará como un lanzallamas disparando chorros continuos de fuego, aunque de corto alcance.

Nv.2: Crearás un bloque que podrás cargar o mover para donde quieras. Si blandes el cetro por segunda vez el bloque estallará lanzando llamas en cuatro direcciones.

=====
Lámpara (Lamp)
=====

Con sólo tener la lámpara podrás iluminar cuartos oscuros y ver tu camino, aunque sólo podrás iluminar una corta distancia. Si presionas A regarás fuego para quemar cosas o encender pebeteros cercanos.

Nv.2: La lámpara no tiene Nivel 2.

Estos son los ítems tanto colectables como los que debes usar para abrirte camino a través de los niveles.

=====

Ítems Colectables

=====

Estos ítems los colectas para mejorar tu estatus.

Corazón

Restaura un corazón perdido. Los puedes conseguir al cortar grama, romper vasijas o eliminar enemigos.

Gemas (Force Gems)

El ítem más importante que puedes coleccionar. Son necesarios para pasar de fase porque al coleccionar cierta cantidad de Force Gems restaurarás todo el poder de la espada pudiendo así romper la barrera mágica que te impide continuar. Los consigues al cortar grama, romper vasijas, al eliminar enemigos o en cofres. Son de diferentes valores dependiendo del tamaño y del color:

| GEMA | Verde | Azul | Roja | Púrpura |
|---------|-------|------|------|---------|
| Pequeña | 1 | 5 | 20 | 50 |
| Grande | 100 | 150 | 200 | 300 |
| Gigante | 1000 | --- | --- | --- |

Contenedor de Corazón (Heart Container)

Al tomar uno de estos agregarás un corazón completo a tu medidor de vida, haciéndote más fuerte y resistente.

Brazalete Azul (Blue Bracelet)

Al conseguir este brazalete reducirás el daño que recibes a la mitad.

Brazalete de Fuerza (Power Bracelet)

Mientras tengas puesto este brazalete podrás levantar cosas extremadamente pesadas que ni los cuatro Links juntos pudieran levantar... cosas como árboles, por ejemplo.

Hada de Fuerza (Force Fairy)

Estas hadas son como una especie de "Continues", ya que al morir saldrán para revivirte. Se encuentran bien escondidas y si mueres y no tienes hadas perderás tu juego (es decir, Game Over...). La máxima cantidad de hadas que puedes llevar es 99.

=====

Ítems Útiles

=====

Estos ítems te sirven para abrir nuevos caminos o para eliminar enemigos. Deberás llevarlos hasta el lugar donde deben ser usados.

Llave Pequeña (Small Key)

Necesarias para abrir puertas o bloques con cerradura.

Llave Grande (Big Key)

Esta llave es diferentes a las demás porque es más grande y sólo sirve para abrir cierto tipo de cofres.

Perla de la Luna (Moon Pearl)

Cuando sientas una sensación extraña al acercarte a un área, es mejor que lleves una Perla Luna ;porque así podrías abrir un portal a otro mundo!

Zanahoria (Carrot)

Si tiras una zanahoria podrás montar a ¿Epona?. Mientras montas a caballo eres invencible y correrás a altas velocidad matando todo ser vivo que esté a tu paso.

Medallón Llamarada (Bombos Medallion)

El Bombos Medallion es un gran medallón dorado que encierra magia. Al estrellarlo contra el piso soltarás el hechizo eliminando a todos los enemigos que se encuentren en pantalla.

Medallón Temblor (Quake Medallion)

Este otro medallón encierra un hechizo peligroso capaz de convertir en Zols a todos los enemigos que se encuentren en pantalla, sin importar su tamaño ni cuán fuerte sean.

Objeto Misterioso (Mystery Item)

Este es una extraña burbuja que muestra varios ítems al azar, al estrellarlo contra el piso obtendrás el ítem que muestra la burbuja.

```
      /\ (VII)                                     /\
      /__\=====/\__\
      /\ /\      <> <> <>  G U Í A  C O M P L E T A  <> <> <>      /\ /\
      /__\/__\=====/\__\/__\
```

Bienvenido a la Guía Completa para Aventura en Hyrule (Hyrulean Adventure). Aquí encontrarás tips y explicaciones de cómo pasar cada una de las 24 fases del juego en su modo de UN SOLO JUGADOR (con o sin GBA).

=====
Intro: Santuario
=====

Luego de la introducción tomarás el control de Link. Podrás ver al Link oscuro y la Four Sword en su pedestal, pero si te acercas al Link oscuro verás que no lo puedes atrapar y por si fuera poco te encuentras desarmado. Debes rescatar a las doncellas y a Zelda así que no te queda de otra, toma la espada pero al hacerlo ;;;te dividirás en cuatro Links!!! También al tomar la Four Sword romperás el sello que mantiene encerrado a Vaati y este escapará de su prisión... y te sacará lejos de allí con un torbellino. ;Mira el problema que has causado! ;Liberaste a Vaati!

```
<><><>-----<><><> NIVEL 1 <><><>-----<><><>
(VII.1)           P a r a d e r o s   d e l   V i e n t o
<><><>-----<><><> (Whereabouts of the Wind) -----<><><>
```

=====

Fase 1 - Lago Hylia (Lake Hylia)

=====

Una vez que tengas el control presiona L o Y para despertar a los Links y corta la grama con tu espada para conseguir tus primeras gemas. Cuando estés listo sigue hacia la izquierda y encontrarás una casa en cuyo patio se entrenan unos niños, si entras a esa casa y hablas con el anciano este te enseñará todo sobre las formaciones, y si lo haces bien te dará Force Gems como premio. Continúa hacia la izquierda y verás una gran piedra y un botón, si pisas el botón caerán Force Gems del cielo. Forma a los cuatro Links en caja y empuja la piedra hacia el agua para usarla como puente. Del otro lado verás una cueva, levanta la roca con R y entra en ella. Adentro verás un gran botón cuadrado en el piso, fórmate en caja y písalo con los cuatro Links a la vez para hundirlo y abrir la puerta donde encontrarás tu primer ítem: El BUMERÁN. Sal de la cueva y sube, te encontrarás varios Octoroks y a Shadow Link al que no le podrás hacer nada por los momentos. A tu derecha verás una LLAVE PEQUEÑA detrás de unas piedras, lánzale el Bumerán para atraerla y úsala para abrir la puerta de la casa que está allí. Por cierto, puedes tomar con el Bumerán todos los Force Gems que no alcanzas.

Dentro de la casa ve al patio y fórmate nuevamente en caja para levantar la gran piedra que esta allí y encontrar el CETRO DE FUEGO. Cámbiala por tu Bumerán y sal de la casa (al salir la viejita te dirá que puedes conservar el cetro... igual nos lo íbamos a quedar le guste o no). Afuera provoca un incendio con tu cetro y quema los muñones que rodean la piedra grande, así la puedes levantar y descubrir unas escaleras, baja por ellas. Activa el switch con un espadazo para que puedas tomar las 20 Force Gems del cofre y subir por las escaleras. Sigue tu camino y verás de nuevo a Shadow Link, levanta las rocas y fórmate en caja para pisar el botón cuadrado y así lloverá Force Gems. Levanta la roca de la izquierda y sigue. Quita las rocas y tírate al agua, nada debajo del puente donde deberás levantar otra roca para seguir pero debajo de ella encontrarás a.... ¡Tingle! Continúa nadando (puedes sumergirte para tomar los Force Gems que se encuentran en el fondo) y sube las escaleras para entrar en la cueva. Dentro encontrarás un cañón, entra en él y dispárate para alcanzar la puerta de arriba por donde debes salir. Una vez afuera pisa el switch que está bajo la grama y caerán varios Force Gems pero en la parte de arriba, rápidamente entra en la otra cueva y sube usando los cañones (si quieres toma el Bumerán que está en la cueva, pero por los momentos no es necesario).

Continúa y si te fijas bien verás tres cuevas detrás de la cascada, entra en la cueva de la derecha y controla a cada Link para que pares a cada uno sobre un botón y al presionar los cuatro aparecerá un puente del otro lado. Sal y entra por la cueva del medio y toma 100 Force Gems y un CONTENEDOR DE CORAZÓN de los cofres. Luego pon a un Link sobre el botón en forma de estrella y aparecerá un puente, déjalo allí y controla otro Link y cruza el puente, una vez del otro lado presiona L para reagrupar y sal de la cueva. Tírate al agua y salta la cascada, entra en el torbellino y rápidamente nada hasta subir las escaleras. Te encontrarás con una gran roca, fórmate horizontalmente y empújala para que aparezca una plataforma, para a cada Link en la plataforma para que se active y puedas cruzar el abismo. Del otro lado hunde el botón con los cuatro Links para abrir la puerta y toma 20 Force Gems y el BRAZALETE AZUL de los cofres. Regresa y sube las escaleras para salir, allí corta la grama para encontrar una HADA y un hoyo en el piso, tírate por allí y cruza la cueva, pero no te olvides de tomar el BÚMERAG que está allí.

Sigue hacia la izquierda y tendrás que luchar con un montón de soldados sobre el puente, véncelos a todos y luego corta la grama para encontrar

cuatro botones, para a cada Link sobre ellos y caerán Force Gems y además aparecerán dos cofres, uno de ellos con un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Continúa y tendrás que luchar nuevamente con varios soldados además de un Chief Soldier. Para vencerlos lo mejor es formarte en cruz y darle espadazos sin piedad y Spin Attacks, luego concéntrate en el Chief Soldier y atácalo en formación de caja, así los cuatro Links lo herirán a la vez. Una vez derrotados toma los Force Gems que caen y continúa hacia la izquierda donde encontrarás la Barrera Mágica además de Kaepora Gaebora. Para destruir la barrera debes haber reunido los 2000 Force Gems necesarios para restaurar el poder de la espada, si no lo has hecho aún y si golpeas la barrera te preguntarán si quieres regresar en el tiempo, si seleccionas SÍ comenzarás la fase de nuevo pero una vez que colectes los Force Gems que te faltaban serás transportado a la barrera para que ya la puedas destruir. Una vez destruida la barrera párate sobre la luz para seguir a la siguiente fase.

=====
Fase 2 - Cueva Salsipuedes (Cave of No Return)
=====

Acércate a la puerta para que se abra y entra a la cueva. Esta muy oscuro, así que presiona y mantén B para que se aleje la cámara y verás dos LÁMPARAS, toma una para iluminar tu camino y enciende los pebeteros para abrir la puerta y continuar. Enciende los pebeteros que te encuentres para que caigan Force Gems y sigue, encontrarás varios bloques obstruyendo el camino así que empuja hacia arriba el quinto bloque contado desde la izquierda. Verás más bloques que rodean una Rat y un cofre, mueve el segundo bloque de la fila inferior hacia arriba y luego el tercero hacia la derecha, así podrás alcanzar el cofre que contiene 100 Force Gems. Sigue tu camino y te encontrarás más bloques, muévelos de la siguiente manera:

```
  _   _   _  
|_|_|B|A|   Empuja el bloque A hacia abajo y luego el bloque B hacia la  
  |_|_|     izquierda.
```

Empuja cada bloque hacia las esquinas y así extinguirás el fuego que rodea el cofre, ábrelo para conseguir una LLAVE PEQUEÑA y úsala en la puerta de la derecha para continuar. Encontrarás una especie de laberinto, fórmate en caja y empuja el primer bloque hacia la derecha, rompe las vasijas y baja, empuja el segundo bloque a la derecha y luego el tercero hacia abajo. Verás un bloque gigantesco, empújalo hacia abajo con los cuatro Links y mueve el cuarto bloque hacia la derecha así podrás tomar la LLAVE PEQUEÑA del cofre. Luego ve hacia la derecha del bloque gigantesco donde está una puerta en la que debes usar la llave. En este cuarto encontrarás bloques de varios colores, para moverlos debes usar al Link de su respectivo color. Empújalos para abrirte camino pero no te olvides de tomar los 400 Force Gems que hay en total entre los tres cofres de allí. En la esquina inferior-derecha del cuarto esta la puerta por donde debes continuar pero la obstruyen varios bloques, así que muévelos de la siguiente manera:

```
  _  
|A|_   Empuja el bloque A con el Link rojo hacia la izquierda, luego mueve  
|B|C|  el B con el Link azul hacia abajo, empuja el bloque C con el Link  
  _|D|  púrpura hacia la derecha y por último el bloque D hacia abajo con  
  _     el Link verde.
```

Enciende los pebeteros para abrir la puerta y sigue. En el siguiente cuarto hay trampas en el piso ya que al caminar sobre ellas caerás a un sótano, déjate caer por esas trampas porque abajo encontrarás 100 Force Gems y un CONTENEDOR DE CORAZÓN, para volver a subir sólo entra al portal. Una vez arriba elimina a todos los Buzz Blobs para abrir las puertas y sigue por la puerta de la derecha. Encontrarás un montón de vasijas agrupadas a lo largo

del cuarto, rompe las que se indican a continuación para encontrar los siguientes ítems:

| | |
|-------------|--|
| () (A) () | Grupo de vasijas A: Rómpelas para encontrar un botón, |
| | al pisarlo aparecerá un cofre con un CONTENEDOR DE |
| () () (B) | CORAZÓN. |
| | Grupo de vasijas B: Rómpelas para conseguir una LLAVE. |
| () (C) () | Grupo de vasijas C: Encontrarás una HADA. |

Toma la llave, regresa al cuarto anterior y sigue por la puerta de arriba. Deja la llave a un lado y enciende los dos pebeteros que estan extintos, rompe el grupo y con un Link carga a otro Link y tiraló a la plataforma al otro lado de los pebeteros. Controla a ese Link y golpea el switch para que aparezca un puente, toma el BRAZALETE AZUL del cofre y el ARCO del pedestal. Coge la llave y úsala en la puerta de arriba para continuar, verás varios pebeteros encendidos y justo frente a ellos varios extintos. Lo que debes hacer es disparar una flecha de forma que pase por el fuego y encienda los pebeteros apagados. Al encenderlos todos aparecerá una bandada de Keese pero antes de eliminarlos con tus flechas dispárale una al switch que esta del otro lado del abismo, así aparecerá un puente. Ahora sí, fórmate horizontalmente y mantén A presionado para cargar cuatro flechas potentes y al dispararlas eliminarás casi todos los Keese de una vez, al destruirlos todos caerán Force Gems sobre el puente... pero si no activaste el puente se irán todas al vacío. Por cierto, para tomar los Force Gems que flotan sobre el vacío párate en la punta y dale un espadazo.

Continúa y baja por las escaleras donde deberás ir por el siguiente camino: Entra por la cueva de la derecha, luego la de la izquierda (toma los 100 Force Gems del cofre) y por último otra vez la derecha. Sube las escaleras que encontrarás y fórmate verticalmente para halar ambas palancas de la pared, la palanca de la izquierda hace aparecer un cofre con un CONTENEDOR DE CORAZÓN y la otra abre la puerta por donde debemos seguir. ¡Cielos! en el siguiente cuarto tendrás que enfrentarte a Shadow Link. Es fácil, sólo dispárale flechas para marearlo y enseguida golpéalo, luego de varios golpes cambiará de color y deberás usar el Link de su mismo color para destruirlo. Shadow Link es muy hábil con la espada así que no lo subestimes, además puede poner bombas y dar grandes saltos. Una vez vencido sube y encontrarás la Barrera Mágica.

=====
Fase 3 - Castillo de Hyrule (Hyrule Castle)
=====

Sube para llegar a la entrada del castillo y levanta la piedra grande de la izquierda (fórmate en caja). Baja por esas escaleras para llegar a un pasadizo y continúa hasta donde hay un cofre y varias vasijas, tendrás que separarte y tirar un Link al otro lado para que pise un botón y con otro Link pisa el otro botón (ambos botones están bajo de las vasijas) y así podrás llegar a la parte superior del muro del castillo, empuja los bloques para activar el interruptor y abrir la puerta del castillo. A tu derecha hay un jarrón con una HADA, tírate por la hendidja del muro y sigue por la entrada principal del castillo. Deberás enfrentar una tropa, destrúyelos y aparecerán dos cofres con un CONTENEDOR DE CORAZÓN y 100 Force Gems. Sigue y hala la palanca de la derecha para abrir la puerta (fórmate en vertical), si halas la otra palanca aparecerán enemigos.

Una vez dentro del castillo sube las escaleras y sigue por la puerta de la izquierda para salir sobre el muro izquierdo. Continúa por allí para llegar a una caseta, mueve hacia arriba el muro de la izquierda de la caseta para

abrir su puerta. Dentro toma el ARCO, el BRAZALETE AZUL y 100 Force Gems y si te formas en horizontal y pisas los cuatro botones caerán 150 Force Gems en la parte de afuera. Regresa al interior del castillo pero ahora sigue hacia la derecha para llegar a otra caseta, a esta entras por la parte de atrás. Tendrás que disparar una flecha de forma que salga por la puerta de abajo y le de a un interruptor que está afuera, así aparecerá un puente pero antes de salir toma las BOMBAS. Tírate desde el muro hasta el jardín donde hay dos cofres con 120 Force Gems y pon una bomba en la pared que está quebrada (o usa una Flor Bomba si no tienes las bombas), entra por el pasadizo que acabas de abrir y usa el cañón para alcanzar un cofre con una LLAVE PEQUEÑA. Sal de allí con el otro cañón y regresa al castillo y ya podrás abrir con la llave la puerta del centro frente a las escaleras.

Tendrás que vencer ahora un tropel de enemigos, para matar al Ball & Chain Soldier tendrás que rodar mientras gira la bola y golpearlo. Cuando los elimines báñate en la lluvia de Force Gems y hala la palancota de tu derecha (fórmate en horizontal), así abrirás un muro (cerca hay un Shadow Link con un martillo). Pon una bomba en la pared quebrada de la derecha en el segundo cuarto, dentro vuela los bloques para hablar con una especie de Zora que dice haber sido "separado en dos". Sal de allí y ve hacia la izquierda donde hay otro Shadow Link ;pero cuidado! no vayas por el centro del piso porque es una trampa, mejor camina pegado de la pared para llegar a cuatro interruptores, fórmate en caja y haz un Spin Attack para activar los cuatro interruptores a la vez y abrir otro camino. A la izquierda hay varias vasijas, quíbralas para descubrir un botón y deja a un Link sobre él para abrir una compuerta y con otro Link entra por la puerta cerca de allí (si el cuarto está oscuro es porque no abriste la compuerta, debes dejar a un Link sobre el botón de afuera). Una vez dentro empuja el bloque para pasar y rompe la vasija de la derecha para descubrir otro botón que abrirá la puerta donde está la otra "mitad" del Zora.

Ahora dirígete a la entrada principal donde está una barrera de energía y los Zoras se fusionarán para formar una hada, quien despachará a las tropas y quitará la barrera para que sigas. Dentro rompe las cortinas a espadazos para descubrir dos pasadizos que te llevará a cuatro botones en total sobre el techo, písalos todos para abrir el camino y continúa. Otro ejército de soldados, deshazte de ellos para abrir la puerta y entrar nuevamente al castillo, dentro vence a los Armos y corta todas las cortinas de los lados para hallar dos pasadizos, uno esconde un CONTENEDOR DE CORAZÓN y el otro 100 Force Gems. Ahora empuja hacia un lado el trono del rey (fórmate en caja) para que puedas cortar las cortinas de atrás y seguir, usa los cañones para subir y llegarás al enfrentamiento contra el jefe.

<>~ - ~ - ~ - ~ - PHANTOM GANON - ~ - ~ - ~ - ~ <>

Para vencer a Phantom Ganon lo mejor es formarte en horizontal y mantener sobre todo la distancia para que no te hiera con su espada, luego espera a que te lance su bola de energía y devuélvesela con la espada. Tendrás que jugar al tennis con él hasta que lo hieras con su propia bola de energía, en ese momento ya podrás acuchillarlo sin piedad. Para que te sea más fácil devolverle la energía acércate un poco y sólo mantente presionando B. Luego de unos cuantos golpes lo habrás vencido y ya podrás rescatar a la primera doncella.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <>

<><><>-----<><><> NIVEL 2 <><><>-----<><><>
(VII.2) H y r u l e O r i e n t a l
<><><>-----<><><> (Eastern Hyrule) -----<><><>

=====
Fase 1 - La Costa (The Coast)
=====

Carga las piedras y las semillas para abrirte camino y entra a la cueva de allí mismo para tomar las BOMBAS, vuela la pared quebrada de arriba para hallar dos cofres con... 30 Force Gems. Sal y baja y luego ve a la derecha donde hay una casa, pon bombas en la pared detrás de la casa para descubrir dos pasadizos, uno tiene un cofre con 50 Force Gems y el otro un abismo, rompe las vasijas y pisa los cuatro botones a la vez para crear un puente. Continúa y llegarás a un camino en cruz, vuela las paredes quebradas en las puntas y entra primero por el de la derecha, allí rompe la vasija para descubrir un botón y deja a un Link sobre él, con otro Link sube donde hay otro botón bajo la vasija, písalo y aparecerá otro puente, vuela la pared y estarás afuera de nuevo, sigue a la derecha.

Llegarás a un claro con varios Octoroks azules, si pones bombas en la pared de arriba hallarás cuevas con algunos Force Gems. Continúa a la derecha y sumérgete en el remolino y nada hasta llegar a una cueva con dos pasadizos, en el de la derecha está la TIRACHINAS que debes tomar, luego sigue por la izquierda donde está un hada que mejorará tu china a Nv2. Regresa hasta la superficie y pisa el gran botón en el medio del lago (fórmate en caja) para que hagan acto de presencia varios Zoras, mátalos a todos con tu china Nv2 (recuerda mantener pulsado el botón para cargar poder), haz uso de las tres piedras que disparas para eliminar a los Zoras. Sigue tu camino eliminando a los Crabs con la china y lloverá gemas (¡cuidado con un LikeLike que cae camuflado de gema!). Continúa y un Shadow Link muy demente sacará una bomba inmensa, si explota morirás de una así que inmediatamente entra a la cueva y espera a que explote, sal otra vez y corta la grama rápidamente para encontrar agujeros en el piso que te servirán de refugio contra la bombota, en una de ellas están las BOMBAS, tómalas porque las necesitas.

Usa ese mismo método para avanzar y llegarás a otro lugar lleno de árboles y varios Octoroks, corta toda la grama de allí para descubrir una cueva a la que debes entrar. Otra área repleta de Octoroks púrpuras, para que no te hieran quédate quieto cuando vayan a atacar ¿recuerdas que llevas un escudo? bueno, él te protegerá de las semillas de los Octoroks. Véncelos y pisa los botones para que aparezcan cofres con unas míseras gemas y un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Un poco a la derecha hay unas semillas en la parte de abajo (casi no se ven), levántalas para conseguir una HADA. Llegarás a un lago donde otro Shadow Link sacará bombas, sumérgete en el agua y problema resuelto. Pisa el botón en uno de los islotes y aparecerá un cofre con 100 Force Gems. Continúa y te enfrentarás a Manhandla, para vencerlo golpea cada pétalo con el Link de su mismo color pero con cada golpe se moverá más rápido y si te equivocas comenzarás de nuevo. Una vez eliminado llegarás a la barrera.

=====
Fase 2 - Pueblo de Azuncella (Village of the Blue Maiden)
=====

En la entrada al pueblo verás un anciano, habla con él y sube pero no hay manera de entrar al pueblo, ve hacia la derecha y acércate al lugar donde están las flores y "sentirás una rara sensación" y saldrán varias estrellas del suelo. A la izquierda pisa los cuatro botones bajo la grama para que aparezcan dos cofres al otro lado de las rocas. Regresa con el anciano y te dará una PERLA DE LA LUNA, llévala al lugar donde sentiste la extraña sensación y ¡abrirás un portal al Mundo Oscuro! Estos portales sólo se abren en esos "lugares extraños" y sólo si llevas una Perla de la Luna. Ya en el otro mundo toma los Force Gems y entra al portal para quedar del

otro lado de las rocas y alcanzar el pueblo. Primero ve hacia el norte y luego oeste donde verás a todos los habitantes del pueblo haciendo una cola entra a esa casa donde hacen cola (por una puerta que no se ve en el lado derecho) y habla con el sujeto de allí y acepta ayudarlo a buscar los niños perdidos. Te ordenará a buscar a los cuatro miembros del clan.

- Primer Miembro del Clan -

El primero está allí mismo a la izquierda de la casa, para llegar fórmate en caja y empuja a la sra gorda que obstruye la entrada a la casa, dentro encontrarás otra PERLA DE LA LUNA, tómala y llévala entre los pozos de agua para abrir otro portal. Pisa el botón y habla con la peque de allí para que te imponga un reto: debes alcanzar al otro niño en menos de 20 segundos, hazlo y obtendrás las BOTAS DE PEGASO y un CONTENEDOR DE CORAZÓN si entras por el lado derecho de la otra casa. Regresa a tu mundo y estréllate contra alguna pared mientras corres con las botas para así romper la fila y puedas pasar al otro lado para hablar con el primer sujeto.

- Segundo Miembro del Clan -

Está más al este de la fila de personas, viste de azul, habla con él y ya.

- Tercer Miembro del Clan -

Dirígete hacia la derecha desde la entrada y dentro de la casa de techo azul está la LÁMPARA, tómala y quema los troncos que bloquean la entrada a la casa de techos rojos, dentro están las BOMBAS y el tercer tipo.

- Cuarto Miembro del Clan -

Nuevamente desde la entrada al pueblo ve hacia el oeste donde encontrarás al último tipo vestido de rojo, habla con él y luego baja por donde está mirando para encontrar un mago, habla con el mago para que te regale otra PERLA DE LA LUNA.

Ya que hallas hablado con los cuatro miembros lleva la perla que te dio el mago hasta justo arriba del segundo miembro (el de azul) pero no entres allí todavía, regresa con el jefe del clan y cuando te pregunte contéstale "Doncellas" (Maidens) y obtendrás la PALA. Regresa cerca del tercer sujeto y comienza a cavar cerca de la casa de techo azul (la que tiene muchas vasijas dentro) hasta encontrar un agujero en el piso, tírate por allí para llegar al otro lado, baja y pisa los botones bajo la grama para que caigan 100 Force Gems y ootra PERLA DE LA LUNA, úsala allí mismo. En el Mundo Oscuro entra a la casa de techo azul y habla con la chica de vestido rojo para que te de el CETRO DE FUEGO, si hablaste con la chica de vestido azul te dará bombas y tendrás que regresar a tu mundo para coger la Lámpara. Ahora usa el Cetro o la Lámpara (lo que tengas) para quemar los tocones de árboles que rodean la casa de techo rojo, entra por la puerta de la derecha y encontrarás una chica llorando, habla con ella para que te de una Carta.

Dirígete donde estaba el segundo miembro (ya sabes, el de azul) y dale la carta a un tipo de cabellos rojos que está por allí cerca, a cambio te dará la PLUMA DE ROC. Ahora entra a la casa angosta de al lado y salta el hueco, fórmate en horizontal y empuja los barriles para hablar con la bruja que te dará un Libro de Magia. Sal de allí y ahora sí usa el portal detrás del segundo miembro y entra a la casa angosta, pisa los cuatro botones debajo de las vasijas para tomar el BRAZALETE AZUL y 100 Force Gems de los cofres, luego llévale el libro a la brujita que le flota una casa pequeña encima y hará aparecer una casa en el Mundo de la Luz (es decir, el mundo "normal"). Regresa y entra en esa casa para bajar las escaleras y salir del otro lado, continúa tu camino (¡no dejes que Tingle se lleve la gema!) y llegarás a una lucha contra Shadow Link, elimínalo y teminarás esta fase.

=====

Fase 3 - Templo del Este (Eastern Temple)

=====

¡Oh sí! seguramente te estarás recordando del A Link to the Past ¡vaya que sí! Bueno, entra al templo y en el lado derecho fórmate en cruz y pisa los cuatro botones del piso que casi no se ven (si pisas los otros botones caerán bombas del techo), aparecerán dos cofres con 20 Force Gems y una LLAVE PEQUEÑA, úsala para abrir la puerta. Elimina a los Stalfos para abrir las puertas y sigue, luego esquiva las bolas y elimina los enemigos, sigue y verás a Shadow Link con un martillo (si logras vencerle te dejará 100 Force Gems), luego coge la TIRACHINAS del pedestal y ve hacia la izquierda, pisa los cuatro botones (cada Link por separado) para abrir la puerta por donde debes continuar. Unas puntas te impiden el avance, dispárale a los interruptores de arriba para quitarlas y mueve el bloque, sube y vence al Wizrobe para conseguir una PERLA DE LA LUNA, baja y empuja el bloque hacia abajo y deja la perla por aquí cerca, ve a la izquierda.

Verás dos cofres, uno con una bomba gigante y el otro con 100 Force Gems, tírate por todos los agujeros del piso para conseguir en total una HADA, un CONTENEDOR DE CORAZÓN, varias gemas y una LLAVE PEQUEÑA. Regresa al cuarto anterior y abre la puerta de abajo, toma la perla y cerca del fantasma del próximo cuarto abrirás el portal, entra en él para que del otro lado pises los cuatro botones para abrir la puerta, sigue por allí baja las escaleras para conseguir el ARCO. Regresa con cuidado y dispárale flechas a los ojo-interruptores al lado del fantasma para que aparezca el BRAZALETE AZUL. Regresa al cuarto donde encontraste la Tirachinas y corta las ramas de la esquina superior-izquierda de ese cuarto para hallar un pasadizo, entra y desde allí fórmate en vertical para disparar flechas a través del agujero de la pared y activar los cuatro ojo-interruptores de afuera, con eso aparecerá un puente, pero todavía no vayas por allí, dirígete al cuarto de la derecha (pisa el botón para abrir la puerta) y luego hacia arriba.

Enséñales una lección a los Wizrobes para que caiga otra PERLA DE LA LUNA que debes usar en el centro de ese mismo cuarto, entra al portal y hala las palancas (fórmate horizontalmente) para que aparezcan las BOMBAS y varios Force Gems. Regresa al cuarto anterior y sigue a la derecha, pon bombas en todas las paredes quebradas de cada muro del cuarto para hallar pasadizos con varias gemas, una HADA, un CONTENEDOR DE CORAZÓN y la LLAVE PEQUEÑA. Regresa nuevamente al cuarto anterior y usa la llave en la puerta de abajo, sigue y al pisar los botones una bola te seguirá, corre hasta abajo para caer por una trampa en el piso y sube las escaleras. Ahora viene algo muy enredado, así que sigue todo al pie de la letra.

Entra por la puerta de tu derecha y pon una bomba en la pared quebrada de la derecha, en el siguiente cuarto verás la Lámpara que no puedes alcanzar aún, corta las ramas de la pared derecha y luego pon una bomba en la pared superior y corta la grama de la pared inferior, sigue por allí y nuevamente corta la grama de la pared y vuela la pared quebrada con bombas. Verás dos Stalfos, empuja el bloque desalineado para abrir el camino y sigue por allí volando la pared superior y luego corta las ramas izquierdas, tomas las Force Gems del cofre y corta las ramas para encontrar otro pasadizo, ve por allí y corta todas las ramas superiores para hallar tres pasadizos, entra por el de la izquierda y mueve el bloque para cortar ootra vez la rama, en el siguiente cuarto nuevamente corta la rama izquierda para encontrar un bloque inmenso, fórmate en vertical y mueve ese bloque hacia un lado para cortar la rama inferior y llegar al fin a la LÁMPARA.

Empuja los bloques para salir y regresa hasta escapar de tu GBA, enciende los pebeteros para encontrar algunos Force Gems y luego mueve los bloques

hasta que abras la puerta, ve por arriba y entra al cuarto donde luchaste los Wizrobes, enciende los pebeteros to open the door.. ehh, perdón, para abrir la puerta y regresa al cuarto del puente. Ahora sí enciende todos los pebeteros al otro lado del puente y resiste el ataque (¡toma las gemas de los cofres antes que te ataquen!) y en el próximo cuarto hay varios Shadow Links y una hilera de bombas, explótalas y vuela las paredes quebradas a los lados del cuarto para encontrar la LLAVE GRANDE que podrás usar en el cofre del next room... digo, próximo cuarto para hacerte con ¡1000 Force Gems! Elimina a todos los enemigos para alcanzar al fin el cuarto del jefe.

<>- ~ - ~ - ~ - ~ STONE ARRGHUSS ~ - ~ - ~ - ~ -<>

Antes que nada tírate por los agujeros del piso para conseguir el BUMERÁN el cual debes usarlo en el jefe para tumbarle los ojos que lo rodean y así destruirlos a punta de espadas, puedes formarte horizontal o verticalmente para disparar 4 Bumerán y tumbar más ojos en cada tiro. Luego que el jefe se quede sin ojos dedícate a golpearlo con la espada hasta vencerlo, pero cuidado porque cada vez será más veloz. ¡Felicitaciones! haz rescatado a la segunda doncella.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <>

<><><>-----<><><> NIVEL 3 <><><>-----<><><>
(VII.3) Montaña de la Muerte
<><><>----- (Death Mountain)-----<><><>

=====
Fase 1 - Estribaciones de la Montaña (Death Mountain Foothills)
=====

Sube y deberás enfrentar un montón de soldados, en las casas están el ARCO y el BUMERÁN, te recomiendo el Arco para deshacerte más fácilmente de los enemigos. Cuando los mates a todos (incluidos los que se esconden en la grama) caerán 300 Force Gems y podrás continuar. Verás un puente y puedes tomar las Force Gems que flotan si tienes el Bumerán, luego verás a dos Shadow Link haciendo un desastre, mejor coge la Flor Bomba y ponla en la pared del norte para abrir dos pasadizos, entra al de la derecha y pisa el interruptor con un Link y haz que otro Link entre por la cueva izquierda y dale flechazos a los cuatro ojo-interruptores pa' que aparezca un puente y coge los 100 Force Gems y el CONTENEDOR DE CORAZÓN de los cofres de abajo. Sigue tu camino donde verás un montón de Buzz Blobs, puedes deshacerte de ellos con flechas aunque si cortas la grama hallarás un agujero que esconde un MEDALLÓN LLAMARADA. Sube por las escaleras y llega hasta el risco donde está un viejito y a su lado hay una piedra, levántala y tírate por allí para que puedas continuar hacia el este.

Aquí verás un montón de enemigos invencibles, esta es una buena oportunidad para usar el Bombos Medallion que traías, sigue y empuja la casa móvil para destruir a todos los bichos y aparecerá el MARTILLO MÁGICO. Regresa a la pantalla anterior y hunde los postes con el martillo para seguir y vence al Hinox, continúa y pisa el botón para que aparezcan tres Hinox más, mándalos al infierno y sube y ¡oh Cielos! verás algo horrible: toda una manada de tipos duros que no te dejarán pasar, mejor entra a la cueva de allí mismo para conseguir el MEDALLÓN TEMBLOR y tirallo cerca de los bichos para que se conviertan en Gels y ya los puedes eliminar. Sube las escaleras para llegar a un lugar encantado (hmm... me recuerda mucho a Zelda de NES), sólo sube y sube y sube hasta que salgas de allí, encontrarás un montón de soldados, ya sabes que hacer con ellos para alcanzar el final de esta fase (por cierto, bajo la piedra frente a la Barrera Mágica hay varias gemas).

=====
Fase 2 - Sendero Montañés (The Mountain Path)
=====

Entra a la cueva detrás del goron y carga las vasijas que están allí y que tienen agua, para hacerlo más rápidamente fórmate en horizontal para cargar cuatro jarrones a la vez. Sube las escaleras para llegar arriba del risco y con cada Link apaga el fuego echándole el agua de los jarrones, así alcanzarás otra cueva donde encontrarás la PLUMA DE ROC. Sigue tu camino (píllate al Shadow Link incendiando todo) y entra a la cueva del centro, sube las escaleras de mano y ve hacia la derecha para tomar el MARTILLO MÁGICO, sal por la puerta de arriba y tírate por la brecha del risco para entrar a la cueva de abajo, continúa y saldrás justo frente a la Flor Bomba la cual debes coger y vuelve a entrar a la cueva para explotar la pared quebrada que está al lado de las escaleras, así abrirás un pasadizo donde hay más jarrones con agua, cógelos para extinguir el fuego de las escaleras pero aún no subas por ellas, mejor coge otro jarrón con agua y apaga el fuego de la cueva de más a la derecha y entra en ella.

Saldrás justo en la esquina superior derecha, hunde ambos postes con el martillo y tírate por allí para alcanzar 100 Force Gems y otra cueva, allí dentro empuja las piedras que obstruyen el camino y coge los jarrones rojos. Ahora sí sube las escaleras para llegar a un área donde hay cuatro bombas gigantes, dos negras y una blanca. Tira uno de los jarrones rojos de forma que queme las dos mechas de más a la derecha y enseguida ocúltate en la cueva de allí para que la explosión no te mate, así abrirás un camino y si explotaste la bomba blanca conseguirás muchas Force Gems. Continúa y varias rocas caerán, espera a que una caiga en el agujero del piso para que puedas pasar. Verás una casa, entra allí y toma el MARTILLO MÁGICO si no lo tienes para hundir los postes que rodean la casa, ahora fórmate en vertical para moverla a un lado y alcanzar la cueva donde hay más jarrones rojos, éstos te sirven para tirarlos a las piedras triangulares que hay por allí para que se conviertan en gemas.

Sigue a la derecha donde hay más fuego, pero esta vez carga energía con el martillo para dar un gran golpe al piso y verás como algunas áreas se abultan, da un martillazo en cada uno de esos bultos para desenterrar un CONTENEDOR DE CORAZÓN y una LLAVE PEQUEÑA, ésta la debes usar en la puerta con cerradura dentro de la cueva para tomar el BUMERÁN y varios jarrones con agua que te servirán para apagar el fuego que obstruye las escaleras. Posteriormente tendrás que luchar contra cuatro Shadow Link, véncelos (se pueden esconder dentro de las casas) y continúa para enfrentarte a Helmaroc.

Para vencer a este pajarraco salido del WindWaker debes meterle un bombazo cuando vuele al ras de la tierra y se estrellará con una de las piedras de allí, entra en esa piedra y coge el MARTILLO MÁGICO para darle en la testa. Luego de varios golpes le quitarás la máscara y Helmaroc comenzará a volar para atacarte, igualmente tírale una bomba para que caiga y acuchillalo en la cresta hasta vencerlo.

=====
Fase 3 - Torre de las Llamas (Tower of Flames)
=====

Bienvenid@ a un espectacular calabozo. Espera a que las estatuas-escupefuego dejen de escupir fuego y pisa el botón bajo la vasija para aparecer un par de TIRACHINAS, con ellas activa los cuatro interruptores sobre la lava (hay uno que está lejos y no se ve, mantén el botón presionado para

alejara la cámara y verlo), sigue y llegarás al segundo nivel donde hay más estatuas-escupe-fuego, coge el BUMERÁN y continúa, tira a los enemigos a la lava para extinguir el fuego de las escaleras pero antes de seguir rompe la vasija de la esquina inferior izquierda para hallar un botón que si lo pisas te dará un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Sube y móntate en la plataforma flotante y entra al cuarto de la izquierda, la puerta se cerrará detrás de ti, carga a un Link y tíralo al otro lado para que empuje las estatuas sobre los botones y tendrás que resistir al ataque para que aparezcan las PLUMAS DE ROC, tómalas y regresa al cuarto anterior para saltar por las plataformas sobre la lava y llegar al cuarto piso. En ese cuarto quiebra todas las vasijas para encontrar cuatro botones y dos agujeros en el piso, tírate por cualquiera de ellos y sube las escaleras para llegar a un área con varios agujeros en el piso:

```

  ┌───┐   ┌───┐
  |E |   |E |   E = Estatua   [] = Agujeros del piso
  └───┘   └───┘
  |__|     |__|[]

```

Tírate por A para hallar un CONTENEDOR DE CORAZÓN en un cofre, después tírate por B y empuja hacia la derecha los bloques que obstruyen los cofres para que puedas tomar una LLAVE PEQUEÑA y regresa al cuarto piso.

```

  ┌───┐   ┌───┐
  |E |     |E |
  └───┘[]  └───┘

```

Pisa los cuatro botones que están entre las estatuas-escupe-fuego para que puedas alcanzar la puerta con cerradura, ábrela con la llave. En ese cuarto vence al Ball & Chain Soldier (salta la bola y presiona B en el aire para caer de estocada y herirlo), luego sube y golpea el interruptor de la izq para cambiar la dirección en que se mueve la cadena de fuego y puedas pasar hacia donde está el ARCO y tomarlo, pisa el botón bajo la vasija para que aparezca el piso. Sigue tu camino y llegarás al sexto piso, móntate a las plataformas flotantes y llega a la esquina inferior derecha, quiebra las vasijas de allí para encontrar un agujero del piso y cuatro botones que harán aparecer varios Force Gems, tírate por el agujero para encontrar las BOMBAS y vuela la pared quebrada para conseguir el BRAZALETE AZUL. Tírate de nuevo por el agujero y coge la PLUMA DE ROC, sigue al cuarto de la izq donde hay que vencer a unos cuantos Shadow Link, sigue y luego salta a las plataformas y pisa todos los botones para conseguir las BOMBAS, tómalas y entra al cuarto de la derecha para enfrentarte a los jefes.

<> - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - DODONGOS - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - <>

Ya sabemos cómo eliminar a los clásicos Dodongos... ¿que no sabes? Bueno, sólo mételes una bomba en la boca cuando la abran y listo, con tres bombas cada uno los habrás eliminado, ¡y no te olvides de tomar el Cont...! ¡Oh no lo siento! es la costumbre de los otros Zeldas... jeje.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - <>

En el siguiente cuarto ve hacia la derecha donde encontrarás al Kaepora Gaebora, luego de hablar con él ya podrás subir y rescatar a la doncella.

```

<><><>-----<><><> NIVEL 4 <><><>-----<><><>
(VII.4)           E n   l o s   C a m p o s
<><><>-----<><><> (Near the Fields)-----<><><>

```

```

=====
Fase 1 - Campo (The Field)
=====

```

Sube y verás a una chica llamada Malon, habla con ella y te seguirá. No debes permitir que la hieran, para cruzar los cañones fórmate en horizontal y Malon se colocará detrás de la fila, avanza de esa forma mirando hacia los cañones para que el fuego sea repelido por los escudos y no te haga daño. En la próxima pantalla sigue protegiendo a Malon del ataque enemigo, formándote horizontal y verticalmente para que ella se coloque detrás de ti y no reciba daño. Llegarás al rancho donde está Talon y la chica se quedará allí, corta la grama al lado de la casa para hallar una HADA, luego corta la que está frente a la casa hacia el lado izquierdo para descubrir un agujero del piso que te llevará hasta un CONTENEDOR DE CORAZÓN y varias Force Gems. Frente a la casa también verás tres parcelas cerradas, divídetelas y lanza a dos Link a una de las parcelas, luego controla a uno de ellos y haz que tire al otro Link a la parcela del medio, corta la grama dentro de esa parcela para encontrar otro agujero y tírate por allí para caer en la cueva subterránea, rompe las vasijas para descubrir un botón que al pisarlo hará desaparecer los bloques que rodean los cofres y ya podrás tomar el CONTENEDOR DE CORAZÓN y las Force Gems que contienen.

Sigue una pantalla a la derecha donde hay algo como una lápida, revisala y obtendrás la ZANAHORIA (Carrot), tírala contra el piso y toma la zanahoria para ¡montar a caballo! Rápidamente sigue todo el camino a caballo (coge las zanahorias para que no cese el efecto) y saltando las barandas con A, al final se acaba el paseo y llegarás a un claro, sube una pantalla y otra a la izquierda y entra a la casa de allí. Habla con el sujeto de gorro rojo para que te de una LLAVE PEQUEÑA, sal de la casa ¡y no se te ocurra bajar! Allí hay una trampa con una bomba donde quedarás encerrado y debes cortar la grama rápidamente para descubrir cuatro botones, písalos para abrir la entrada y escapar. A la derecha de la casa donde obtuviste la llave hay un tronco inmenso, fórmate en caja y hálalo desde arriba para alcanzar un hoyo en el piso donde se encuentra otro CONTENEDOR DE CORAZÓN. Luego camina una pantalla a la derecha de la casa donde está una pequeña casa que es como un "depósito", usa la llave allí para encontrar las BOTAS DE PEGASO.

Ahora sube una pantalla desde el "depósito" y verás un par de Shadow Link y la Force Gem más grande que jamás hayas visto. Levanta el tronco de arriba (fórmate en horizontal) y encontrarás una piedra, cógela para hallar unas escaleras secretas donde reside una hada, dale las botas y las subirá a Nivel 2 ¡ahora podrás correr sobre agujeros! Sal de la cueva y baja una pantalla, una a la izquierda y sube otra donde hay una cueva con un tronco dentro, fórmate verticalmente y hala el tronco para entrar a la cueva, ve por el pasadizo y al salir hala el otro tronco hacia la derecha para que no obstruya los agujeros del piso, entra a la otra cueva y deja a un Link sobre el botón para que desaparezcan los bloques de las escaleras. Con otro Link regresa todo y corre sobre los agujeros (si ya quitaste el tronco) para alcanzar la tercera cueva, baja las escaleras y corre sobre el agua para subir por las otras escaleras y prosigue tu camino y entrarás a otra cueva. Dirígete a la izquierda y mueve los bloques inferiores para coger la LLAVE PEQUEÑA, vuelve y abre la puerta superior donde reposa el ARCO.

Ahora regresa tooodo y con el Arco deberás eliminar a las Gohma (criaturas grandes con un solo ojo), son tres en total y se mueren con dos flechitas en el ojo. Cuando los mates a todos regresa con el sujeto que te dio la llave del "depósito" y ahora te dará la PALA. Cuando la tengas vuelve con la hada (desde la casa, una pantalla a la derecha y dos arriba) para que mejore la Pala a Nivel 2 y sube luego una pantalla para llegar al área con la mega-gema. Aquí tendrás que cavar en toda esta área para hallar agujeros en el piso, si tienes la Pala N-2 ésta hará un sonido (y el control vibra) cuando estés cerca de un agujero cubierto, así será más fácil ubicarlos. Uno de esos agujeros te llevará hasta la gema gigante que vale 1000 Force Gems, ya podrás seguir a la derecha donde debes encarar toda una tropa,

véncelos y al subir llegarás con un jefe.

BigDark Stalfos es una especie de sombra en el mundo normal, aunque puede inflingir daño con su gran espada. Primero elimina a los dos Stalfos y el agujero en el centro del área te tragará al Mundo Oscuro, allí verás al jefe y ya lo podrás herir con la espada, pero nunca te pongas frente a él porque su espada hace mucho daño.

Al eliminarlo aparecerá un antiguo caballero de la Orden Hylia, luego de hablar con él te otorgará la JOYA AZUL y ya podrás destruir la barrera mágica para ir a la siguiente fase.

=====
Fase 2 - Ciénaga (The Swamp)
=====

Te advierto que debes evitar el pantano de color azul porque en cuanto lo toques te hundes. Sube y Shadow Link aparecerá con una bomba gigante, usa la Flor Bomba de allí para volar la pared de arriba y encontrar tres pasadizos en total, recuerda refugiarte dentro de la cueva para que la bomba no te haga daño. Dentro de la segunda cueva hay un cofre con 200 Force Gems y en la tercera es por donde debes continuar, al salir usa la Flor Bomba para abrir una cueva a tu izquierda donde se encuentra la PLUMA DE ROC. Para escapar rompe los bloques agrietados con un "Down Thrust" (salta y presiona B), ya con la pluma puedes saltar los pantanos. En la próxima pantalla levanta la piedra para ir por el pasadizo y luego salta por las nenúfares hasta alcanzar la otra piedra, levántala y ve por el pasadizo haciendo "Down Thrust" para romper los bloques quebrados, por cierto, por allí en el pasadizo hay dos cofres, uno con CONTENEDOR DE CORAZÓN y el otro con 100 Force Gems.

Sigue saltando por las hojas y luego de enfrentar a la tropa llegarás a un área donde los Zoras emergen del pantano, párate sobre la hoja para que el Zora te impulse y puedas continuar. Posteriormente llegarás a un pantano más grande, corta la grama a tu derecha para hallar un botón y deja a un Link sobre él para que aparezca una nenúfar en la parte superior ¿estás viendo esas otras gramas solitarias de las esquinas superior e inferior derecha? Lleva a dos Link hasta allá para pisar los botones que están bajo las gramas y aparecerán más plantas, con el cuarto Link llega hasta la otra grama superior donde hay un botón, písalo y aparecerán dos nenúfares en la pared izquierda y podrás continuar por allí. Sigue saltando y pon la Flor Bomba en la pared de arriba para abrir un pasadizo, pero si antes entras a la otra cueva inferior derecha encontrarás dos cofres con un CONTENEDOR DE CORAZÓN y 100 Force Gems. Ahora sí, coge otra Flor Bomba y entra a la cueva que abriste para volar la pared quebrada y llegar al cementerio.

— — — —
|_| |_| |_| |A| Mueve la lápida "A" hacia arriba donde encontrarás el
— — — — BRAZALETE AZUL. Luego empuja la lápida "B" y verás el
|_| |_| |_| |_| ARCO y dos ojo-interruptores rodeados de bloques. En la
— — — — esquina inferior izquierda hay una vasija, salta a la
| | | | |B| | | izquierda y párate cerca de la vasija (detrás del bloque)
— — — — y haz un "Down Thrust" para reventarla y hallar un botón
písalo y toma el Arco, dispárale a los ojo-interruptores para activar los
puentes y puedas salir de la cripta, sigue a la derecha.

Las tumbas te atacarán pero verás que dos de ellas no, mueve la del medio y tírate por el agujero, empuja hacia arriba los bloques para dispararle a los ojo-interruptores, ve a la izquierda y dispárale a los dos ojo-inte-

rruptores frente a ti y regresa. Continúa a la derecha y pasa con cuidado las trampas para tomar una LLAVE PEQUEÑA, úsala en la puerta de arriba y quita las vasijas que rodean al Razor Trap superior derecho para hallar un botón, písallo y se abrirá la puerta de la izquierda, sigue por allí y mata a los Keese con flechas, luego dispara a los ojo-interruptores de abajo para que aparezca otro puente con otra LLAVE PEQUEÑA. Vuelve dos cuartos y usa la llave en la puerta con cerradura de la derecha, quita las vasijas que rodean los cofres para liberar los Razor Traps y tomar un CONTENEDOR DE CORAZÓN y 100 Force Gems, continúa a la derecha y encontrarás una PERLA DE LA LUNA, tómala y empuja hacia abajo el segundo bloque de arriba para abrir la puerta de la derecha y abandonar la cripta.

Con la perla ve un poco más a la izquierda de la niña fantasma donde hay un campo de flores, allí abrirás el portal para así llegar a la casa rodeada de Ghinis, corta la grama de abajo para descubrir cuatro botones que al pisarlos desaparecerán los fantasmas y podrás entrar a la casa. Dentro coge el BRAZALETE DE FUERZA y habla con Dampé si quieres, sal y ya que tienes el brazalete podrás levantar el árbol que está al lado de la niña fantasma para continuar por allí. Llegarás a un sitio muy oscuro con unas lucas que se mueven, no camines por las luces porque te atacarán Ghinis; mantén B presionado para alejar la cámara y verás algunas LÁMPARAS debajo de donde entraste, camina por la oscuridad para tomarlas y ya puedas iluminar tu camino (por cierto, aleja la cámara y fíjate en el bello detalle de la calavera que aparece en la oscuridad ¡súper!). Levanta el árbol y pisa los botones a los lados de los pebeteros para eliminar los cuatro Ghinis y aparecerá BigPoe.

Para vecerlo pon a un Link en cada botón y encender los pebeteros, así cuando la luz toque a BigPoe se debilitará y rápidamente controla al Link más cercano para golpearlo sin piedad. Luego de un par de golpes BigPoe soltará algunos Ghinis pero éstos no son mucho problema ya que la luz los elimina también. Repite la técnica y eventualmente lo derrotarás.

=====
Fase 3 - Infiltración en el Castillo (Infiltration of Hyrule Castle)
=====

Desde el comienzo corta la grama a la derecha para hallar una HADA, luego sube y haz que una luz te vea para que te metan a la cárcel. En el lugar donde apareces rompe la vasija para descubrir un agujero, baja por allí para llegar a la celda contigua, coge el BUMERÁN y regresa a tu celda para dispararlo y romper las vasijas que están enfrente, encontrarás la LLAVE PEQUEÑA para abrir la puerta. Antes de salir fórmate en horizontal frente a la primera celda y dispara los cuatro Bumerán hacia adentro para activar los cuatro interruptores que te permitirán entrar a esa celda y coger el MARTILLO MÁGICO, ahora sí sal de la cárcel. Una vez afuera podrás hundir los postes con el martillo para ir por el agua y será más fácil cruzar los faros (sumérgete para que no te vean) aunque si te vas por tierra podrás tomar un CONTENEDOR DE CORAZÓN del cofre pero es más peligroso.

Luego de pasar el agua verás a Shadow Link que se estrella contra varias vasijas, si vas a la izquierda, luego bajas y sigues una pantalla a la derecha llegarás a un par de cofres con otro CONTENEDOR DE CORAZÓN. Entra por las puertas del castillo para llegar al sótano donde verás un montón de Bubbles, esquivalos y mueve el bloque hacia abajo para tomar la LLAVE PEQUEÑA del cofre, úsala en la puerta de la derecha. El siguiente cuarto está completamente oscuro, sube pegado de la pared y fórmate en vertical para halar la palanca y abrir la puerta. Fórmate en horizontal y espera a que pasen los Bubbles para halar la palanca de arriba y caerá una PERLA DE

LA LUNA, úsala cerca del cofre que tenía la llave en ese mismo cuarto.

Entra al portal y empuja los bloques para conseguir 100 Force Gems y el ARCO. Vuelve al cuarto oscuro y usa el arco para activar los ojo-interruptores y tomar el CONTENEDOR DE CORAZÓN del cofre, 100 Force Gems y la LLAVE PEQUEÑA para abrir la puerta con cerradura de la derecha. Otro cuarto muy oscuro, aquí deberás disparar flechas hacia la derecha pero trata de dispararlas a través de los pebeteros, así se prenderán en fuego y encenderás otros pebeteros que no se ven. Enciéndelos todos y sigue por la puerta de abajo para salir nuevamente del castillo. Coge la LLAVE PEQUEÑA del cofre y a la izquierda del cofre hay una HADA en las vasijas pero no las rompas con la espada porque los faros te atraparán, cógelas y tíralas lejos. Entra de nuevo al castillo y usa la llave en la puerta con cerradura de la esquina superior derecha, allí conseguirás la LÁMPARA. Ahora llega hasta enfrente de la puerta que está cerrada y fórmate en cruz, párate entre los cuatro pebeteros y enciéndelos todos a la vez para abrir la puerta y llegar al cuarto del jefe.

<> - ~ - ~ - ~ - ~ - JALHALLA - ~ - ~ - ~ - ~ - <>

Enciende los cuatro pebeteros de la habitación y aparecerá Jalhalla. Para eliminarlo enciende nuevamente todos los pebeteros pero procura no pasar por debajo de su lámpara porque los apagará; al encenderlos todos Jalhalla cae y, como has de suponer, dale un espadazo pero ¡el jefe te tragará!! Dentro de su estómago hay una pequeña criatura verde, hiérela con la espada lo más que puedas antes de que el jefe te escupa. Repite el proceso y ya podrás rescatar a la cuarta doncella.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~<>

<><><>-----<><><> NIVEL 5 <><><>-----<><><>
(VII.5) Mundo de las Tinieblas
<><><>----- (The Dark World)-----<><><>

=====
Fase 1 - Bosque Perdido (Lost Woods)
=====

Este nivel puede ser muy confuso, por esa razón he diseñado un mapa de todo el bosque, como está dividido por pantallas será más fácil terminarlo.

| | | |
|---------------------|--|-------------------------|
| H 4 S | <I: Pantalla de inicio | 1: Lámpara y Portal |
| ___ ___ ___ ___ ___ | L: Llaves Pequeñas | 2: Botas y Pluma de Roc |
| G @L o # <I | P: Perla de la Luna | 3: Bombas y Arco |
| __@__ __#__ ___ | H: Hada Grande | 4: Pala |
| @ # o 1 | S: Salida | G: Queen Gohma |
| __@__### ___ ___ | p: Piedras | |
| 3 @ p # P | o: Letreros | |
| __@__ __#__ ___ | j: Contenedor, Jarra de Agua, Aceite | |
| X j p 2 L | X: Bomba y Dekus que le debes llevar ítems | |
| ___ ___ ___ | | |

- #: Arbustos para quemar con la Lámpara
- @: Árboles que se pueden levantar con el Brazaletes de Fuerza

Desde la pantalla de inicio camina una pantalla a la izquierda y baja tres, allí verás a Shadow Link, pisa el botón grande del centro y aparecerán tres Wizrobes, véncelo y caerá la LLAVE PEQUEÑA, tómala y entra en la cueva de la esquina superior derecha y usa la llave para coger la PLUMA DE ROC. Sal de allí y sube una pantalla, salta los hoyos de la derecha y en la próxima

pantalla verás cuatro interruptores, colócate entre ellos y fórmate en caja, suelta un Spin Attack para activarlos y aparecerán dos cofres, uno de ellos con la PERLA DE LA LUNA. Regresa una pantalla y sube otra y a la derecha, encontrarás otros Shadow Link, usa la perla entre las flores para abrir el portal donde conseguirás la LÁMPARA si empujas el bloque inferior hacia la izquierda y el del medio hacia arriba. Con la Lámpara ya puedes quemar los pequeños troncos que bloquean el camino (como los que están justo frente al portal).

Desde la pantalla del portal camina una pantalla a la izquierda, sube una y quema los troncos pequeños que bloquean el camino, sigue una pantalla a la izquierda y baja otra y nuevamente quema todos los troncos pequeños, toma las 100 Force Gems del cofre. Camina otra pantalla a la izquierda y baja dos más para llegar a la "X" del mapa donde hay otro portal, entra en él y habla con el Deku Scrub del Mundo Oscuro. Éste Deku te pedirá tres ítems los cuales hay que entregarles al Deku que se encuentra afuera del portal. Fíjate muy bien lo que te pide porque no lo repetirá además que debes entregarlos en el mismo orden en que los pide.

- Bomba (Bomb): En esa misma pantalla, tómalala y rápidamente dásela al Deku.
- Grama (Grass): La hay por doquier...
- Piedra (Stone): Fíjate en el mapa, en las pantallas "p" hay piedras.
- Letrero (Sign): Fíjate en el mapa, en las pantallas "o" hay letreros.
- Agua (WaterJar) y Aceite (OilPot): Fíjate en el mapa, en la pantalla "j" hay una cueva donde se consiguen agua (jarra azul) y aceite (jarra roja).

Si fallaste entregando los ítems sube una pantalla y regresa para entrar nuevamente al portal y hablar de nuevo con el Deku, te pedirá tres ítems más. Al hacerlo bien habla con el Deku dentro del portal y obtendrás el BRAZALETE DE FUERZA.

Desde la pantalla de los Deku (la "X") sube una pantalla y carga el árbol de la izquierda para continuar por allí. Golpea los cuatro interruptores para que llueva gemas y luego quema toda la grama de la esquina superior derecha para descubrir un agujero del piso, tírate por allí y coge el ARCO. Sube una pantalla y vence los dos Gohma con flechas en el ojo. Sigue tu camino y te enfrentarás a Queen Gohma, derrótala (más flechas en el ojo) y sigue por la derecha para tomar la LLAVE PEQUEÑA del cofre. Ahora fórmate en vertical y levanta el tronco caído al lado del cofre, con un Link tira a otro Link hacia al lado de los árboles y coge la llave, luego controla al Link que tiraste y levánta los árboles y presiona L para reagrupar y quedas del otro lado de los agujeros y con la llave en la mano. Sube una pantalla y elimina a todos los BuzzBlobs con flechas para abrir la cueva donde está una Gran Hada pero antes de hablar con ella baja una pantalla y ve otra a la derecha y sube otra para encontrar una cueva rodeada de Dekus, usa la llave dentro de esa cueva para obtener la PALA. Si cavas al rededor de esa cueva entre las flores encontrarás dos agujeros con Force Gems.

Ahora que tienes la pala regresa con la hada para subirla a N2. Desde la pantalla del hada baja una pantalla, dos a la derecha y una arriba para llegar al área marcada con la "S" en el mapa. Allí fórmate en vertical y comienza a cavar por todos lados hasta descubrir un agujero en el piso, puedes ayudarte con la pala si la tienes a N2 ya que hace un sonido cuando estás cerca de un agujero oculto. Tírate por ese agujero para salir por fin del bosque pero verás al demente de Shadow Link con una bomba gigante, vuelve a cavar rápidamente hasta descubrir el agujero que te llevará a la Barrera Mágica.

Desde la pantalla donde apareces sube dos y luego a la izquierda, allí verás un agujero del piso rodeado de gramas, tírate por allí para llegar a una especie de laberinto de agujeros. Simplemente mantén el Stick presionado hacia Abajo y así irás cayendo por los agujeros justo frente de donde caes, ese es el camino a seguir. Después de caer varios cuartos conseguirás las BOMBAS, tómalas y sal de la cueva y justo a la izquierda hay una casa, entra allí y pon una bomba en la pared agrietada de arriba para salir al patio trasero donde hay un par de cuccos (gallinas) y 200 Force Gems, coge una cucco y llévala a la casa que está una pantalla arriba del comienzo del nivel, mientras tienes la cucco en la mano habla con el viejito dentro de la casa y te dará la LLAVE PEQUEÑA, úsala en el bloque con cerradura que está allí mismo para alcanzar varios confres con gemas y el BRAZALETE DE FUERZA. Sal de la casa y sube una pantalla, allí verás otra casa pero la entrada está rodeada de fuego. A su izquierda hay un árbol, cárgalo y entra a la casa por la izquierda (la puerta no se ve), habla con el anciano que vive allí y te pedirá que encierres 10 ladrones en la cárcel (una pequeña cerca) que se encuentra a la derecha de la casa.

DESPUÉS de hablar con el anciano debes buscar a los diez ladrones, podrás identificarlos porque algunos llevan una gorrita roja además que te atacan cuando te acercas para robarte. Para cogerlos golpéalos con la espada y cárgalos con R y lánzalos dentro de la cárcel, recuerda que puedes llevar varios ladrones a la vez (uno por cada Link) para que no tengas que estar yendo y viniendo a la cárcel. Esta es la ubicación de los ladrones:

- 01- Justo frente a la cárcel
- 02- Igual que el anterior
- 03- Levanta el árbol frente a la cárcel para descubrir unas escaleras y explota los bloques quebrados para alcanzar al ladrón
- 04- Igual que el anterior
- 05- En la pantalla de inicio del nivel levanta los árboles de la derecha para hallar el escondite del ladrón, explota los bloques quebrados
- 06- Desde la pantalla de inicio sube una pantalla y otra a la derecha, entra en la casa y habla con el anciano para que te de la PALA. Sal de la casa y comienza a cavar siguiendo las direcciones que te dice el viejito hasta encontrar un agujero del piso, dentro está el ladrón. Luego de que hayas cogido a este ladrón vuelve a por las Bombas dentro de la casa
- 07- Desde la pantalla de inicio sube una pantalla y otra a la izquierda, levanta las rocas inferiores para encontrar el escondite
- 08- En la misma área del ladrón anterior entra por detrás de la casa, allí mismo hay un cofre con un CONTENEDOR DE CORAZÓN
- 09- Justo a la izquierda de la casa anterior hay un ladrón oculto entre los árboles
- 10- A la derecha de la casa anterior hay otra casa rodeada de fuego, corta la grama que rodea esa casa para hallar el escondite

Al encerrar a los diez ladrones habla con el anciano de la casa al lado de la cárcel y hará que bajen las puntas que rodean los cofres y la salida superior. Toma los Force Gems de los cofres y sube para llegar a una zona con mucho fuego, ve con cuidado y levanta la piedra de la izquierda para encontrar unas escaleras que te llevarán al CETRO DE FUEGO, para tomarlo debes poner una bomba cerca del interruptor y pararte en el borde y en cuanto estalle la bomba cruza el puente rodando, si no ruedas no llegas.

Seguramente te estarás preguntando qué utilidad tendría el Cetro de Fuego en una ciudad en llamas... ya verás. Sube una pantalla y encontrarás cuatro pebeteros extintos, enciéndelos con el cetro y ¡comenzará a llover! Ahora con la lluvia todo el fuego del pueblo se irá apagando, si exploras un poco podrías encontrar algunos Force Gems en las áreas y casas que antes eran

inaccesibles debido al fuego. Incluso al noroeste del pueblo hay un pequeño pozo de agua con un Zora, habla con él y participa en su minijuego que consiste en darle de comer 10 peces (para hacerlo nada por el agua para llevar los peces hasta Zora), si lo haces bien ganarás un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Cuando estés listo ve hacia el este (el área donde cavaste para encontrar al 6to ladrón) y continúa a la derecha para enfrentarte a Shadow Link. Si ves que un Shadow Link entra por un agujero del piso corta toda la grama que rodea ese agujero para descubrir un botón, deja a un Link pisándolo y con otro Link entra al agujero para eliminar al Shadow Link. Si nadie pisa el botón el cuarto estará oscuro.

Luego de eliminar a Shadow Link prosigue por la derecha y tírate al río, nada toda la corriente (aprovecha de tomar todos los Force Gems que puedas, incluso hay un HADA por allí) y al final tendás que enfrentarte a otro BigDark Stalfos. La técnica es igual que antes: elimina a los soldados para viajar al Mundo Oscuro y puedas vencer a BigDark Stalfos. Luego de vencerlo obtendrás la JOYA VERDE y ya podrás alcanzar la Barrera Mágica.

=====
Fase 3 - Templo Oscuro (Temple of Darkness)
=====

Entra al templo y en el primer cuarto golpea los dos interruptores para que aparezca suelo y puedas coger el ARCO y Force Gems de los cofres. Sigue al cuarto de arriba y fórmate en horizontal, carga una flecha (mantén el botón A presionado) y suéltala cuando brille para eliminar a todos los enemigos de una vez, así se abrirá la puerta de la derecha, dentro golpea el interruptor para ponerlo azul y bajarán los bloques azules, entra por la puerta de arriba y vuelve a golpear el interruptor para ponerlo rojo y continúa al próximo cuarto.

¡No abras el cofre que está justo frente a la puerta porque tiene una bomba gigante! Mejor ve al cuarto de la izquierda y elimina a los Stalfos porque uno de ellos tiene una LLAVE PEQUEÑA, luego baja las escaleras de allí mismo y toma el MARTILLO MÁGICO. Regresa hasta salir de tu GBA y usa la llave en el bloque con cerradura de la derecha y salta del muro, si el bloque rojo está levantado tendrás que regresar al cuarto de abajo y golpear el interruptor para ponerlo rojo. Al saltar del muro caerán varios Snake Ropes, deshazte de ellos y abre el cofre derecho para obtener 100 Force Gems, el otro tiene una bomba, baja por las escaleras que están frente a los cofres.

Elimina los Stalfos y a la derecha hay una Flor Bomba, cógela y colócala en las paredes agrietadas del muro de la izquierda tanto en la pared de arriba como en la de abajo. Ahora fórmate en vertical y colócate a la derecha de ese muro para halarlo así: derecha(x3), arriba(x3), colócate del lado izquierdo y empujalo derecha(x7) y abajo(x5) para colocarlo sobre el agujero del piso y usarlo como "puente" para entrar por la puerta inferior. A la izquierda de donde entraste hay varios bloques, empujalos cada uno hacia las baldosas oscuras del piso y aparecerá una HADA además de que se abrirá la puerta, luego ve a la derecha y colócate entre los botones, fórmate en cruz y golpea los cuatro botones a la vez para que se quiten las puntas en el cuarto más grande. Sal de allí y ahora empuja el muro así: arriba(x4) y todo hacia la derecha para romper con él las puntas que obstruyen el camino, luego entra por la puerta derecha inferior y aplasta con con el martillo a los enemigos para subir a la plataforma que se mueve y del otro lado fórmate en horizontal para halar la palanca, así se abrirá la puerta que está justo arriba, sigue por allí.

En el próximo cuarto elimina al Ball & Chain Soldier, báñate en la lluvia de Force Gems y continúa por la puerta de la izquierda, tira a los HardHat Beetles por el abismo y toma las 10 Force Gems y la PERLA DE LA LUNA que aparecen en los cofres. Vuelve al cuarto anterior y si vas por la puerta de la derecha-inferior y eliminas todos los enemigos alcanzarás un cofre con un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Regresa y ahora ve por la puerta derecha-inferior y usa la perla en la esquina superior, entra al portal y coge la TIRACHINAS y dispara semillas a los interruptores de forma que quede uno encendido, uno apagado, uno encendido, uno apagado y así para abrir el camino superior, pero antes de salir coge el MARTILLO MÁGICO de nuevo. En el próximo cuarto tírate por el abismo y llegarás al Mundo Oscuro, allí elimina a todos los enemigos y aparecerá un cofre a la derecha del cuarto, abre ese cofre para obtener una LLAVE PEQUEÑA, después tírate al abismo nuevamente pero por la esquina inferior izquierda y usa la llave en el bloque con cerradura para que puedas alcanzar el portal y seguir al cuarto de la izquierda.

Llegarás a otro cuarto con abismo que no te deja proseguir. Activa el interruptor que está justo frente a la puerta por donde entraste y luego entra a las puertas de arriba para tomar el ARCO. Ahora colócate justamente a la izquierda del interruptor que activaste y carga una flecha (mantén el botón A presionado) para dispararla hacia la izquierda y activar el interruptor que está al otro lado del abismo. Aun quedan dos interruptores en la parte inferior que no puedes alcanzar, coloca a los cuatro Links en el pedazo de piso saliente que está sobre el abismo y controla a UN solo Link y tírate por el abismo. Llegarás al Mundo Oscuro donde verás la sombra de los otros Links que están en el mundo normal, carga a una de esas sombras y tiraló hacia la pared inferior y si te fijas en el mundo normal verás que el Link que cargaste está ahora sobre el piso donde se encuentran los dos interruptores inferiores. Regresa al mundo normal y con ese Link activa los interruptores con flechazos cuando los cuatro interruptores estén encendidos aparecerá el piso, ve por la puerta inferior y rompe las vasijas para pisar los cuatro botones y las puntas bajarán para que puedas tomar la LLAVE PEQUEÑA del cofre.

Regresa al cuarto de arriba y usa la llave en la puerta con cerradura de la izquierda, golpea el interruptor en el centro del cuarto para ponerlo azul y puedas alcanzar los dos cofres con CONTENEDOR DE CORAZÓN y 20 Force Gems. Mientras el interruptor esté de color azul camina un cuarto a la derecha y entra a las puertas de arriba en la derecha para coger la LÁMPARA. Baja para llegar al cuarto donde enfrentaste al Ball & Chain Soldier y camina hacia la izquierda, allí deberían estar enterrados los bloques azules del muro de la izquierda, ve por la puerta de la izquierda y llegarás a un cuarto oscuro y como tienes la Lámpara podrás ver tu camino. Enciende los pebeteros y aparecerá un agujero del piso, tírate por allí para llegar a un cuarto súper oscuro donde no se ve nada.

| | | |
|---|---|---|
| A | B | Simplemente camina hasta las esquinas de ese cuarto para hallar |
| | | en A un CONTENEDOR DE CORAZÓN, en B la LLAVE PEQUEÑA, en C hay |
| D | C | 100 Force Gems y en D están las escaleras de salida. |

Cuando tengas la llave sal de ese pasadizo y camina dos pantallas hacia la derecha para llegar al cuarto donde enfrentaste al Ball & Chain Soldier, sube y luego a la izquierda, golpea el interruptor para ponerlo rojo y en la pared superior verás una puerta cerrada y cuatro bloques, empuja hacia arriba el bloque de más a la derecha para abrir la puerta y sigue por allí para enfrentarte a varios Wizrobes (si te congelan presiona los botones para liberarte). Usa la llave en la puerta de la izquierda y enciende los pebeteros (seis en total) para que se abra una entrada en la parte superior derecha, llega hasta allí (debes golpear el interruptor de la esquina

superior izquierda) y baja por las escaleras que aparecieron.

En el cuarto donde llegas fórmate en vertical y rompe las vasijas rojas y empuja la pared justo donde estaban las vasijas, al empujar un rato la pared desaparecerá, repite la misma técnica pero ahora formado en horizontal y con la pared de arriba y llegarás a un cofre con una PERLA DE LA LUNA, cógela y baja todo desde el cofre para descubrir el portal pero si entras a él sólo conseguirás algunas gemas. Prosigue por la puerta de la izquierda y tira a todos los Hardhat Beetles por el abismo para que puedas alcanzar el cuarto del jefe (¡wow que calabozo fue éste!).

<>~ - ~ - ~ - ~ - PHANTOM GANON - ~ - ~ - ~ - ~ <>

Phantom Ganon regresa para la revancha, ¡y ahora creará varias ilusiones de él mismo! La técnica es exactamente la misma que antes, debes regresarle su magia con la espada pero recuerda que sólo uno de los Phantom Ganon es el verdadero, los otros son falsos (¡pero igual hieren!), podrás identificar al verdadero porque es el único que lanza magia de colores. Por cierto, si destruyes la magia blanca de los Phanton Ganon falsos podrás obtener varios corazones.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <>

Derrota al Phantom Ganon y continúa al próximo cuarto para descubrir que alguien ha robado el Dark Mirror, con ese espejo se han producido los Shadow Links que son el reflejo maligno de Link. Continúa al cuarto de la izquierda para rescatar a la quinta doncella.

<><><>-----<><><> NIVEL 6 <><><>-----<><><>
(VII.6) El Desierto de la Duda
<><><>-----<><><> (The Desert of Doubt)-----<><><>

=====
Fase 1 - Desierto de la Duda (Desert of Doubt)
=====

Entra a la casa superior derecha y habla con la reina Gerudo, luego sal y habla con la Gerudo que guarda la cerca y te dejará pasar. En este desierto debes tener cuidado porque si sigues la dirección incorrecta te perderás, fórmate en vertical y empuja la pirámide que bloquea la entrada, entra por allí y en el pasadizo hay un epigrama que indica que el camino a seguir es al contrario de la dirección en que sopla el viento. Baja las escaleras y camina todo hacia la derecha, verás las BOTAS DE PEGASO sobre un muro, húndete un poco en la arena movediza de forma que puedas pasar por debajo del muro y alcanzar las botas, sube las escaleras para salir de la caverna y continúa hacia la derecha.

En la próxima pantalla entra a la cueva donde hay varios bloques quebrados, corre con las botas para romper el cuarto bloque de izquierda a derecha y sube por allí, empuja el otro bloque y coge las Force Gems y la PERLA DE LA LUNA de los cofres, sal de la cueva. Usa la perla justo a la derecha de la cueva pero antes de entrar al portal asegúrate de eliminar los Gibdos, al eliminarlos se transformarán en Stalfos en el Mundo Oscuro. Ahora sí entra al portal y elimina los Stalfos, sal por el otro portal (pero cuando el portal del mundo normal desaparezca) y elimina a los Gibdos (y sus Stalfos) para continuar hacia arriba. Verás cuatro Shadow Links, elimínalos y entra a la cueva, rompe los bloques agrietados y levanta la piedra grande para bajar por las escaleras. Verás varios bloques, empújalos (no es difícil descubrir la manera de empujarlos, pero ten en cuenta que los bloques de colores sólo se pueden mover con los Links de ese mismo color). Pisa el

botón grande y elimina a todos los enemigos que aparecen, sube por las cuevas para tomar varios Force Gems y la Gran Hada que mejorará tus botas a N2. Sal de tu GBA (recuerda que para salir de la cueva puedes correr sobre los abismos con las botas N2) y cruza corriendo la gran arena movediza para ir hacia la derecha.

En la siguiente pantalla sólo corre sobre la arena movediza para ir hacia arriba, si caes pasa corriendo por debajo de la arena. Llegarás a un pueblo de los Zunas, si te estrellas corriendo contra las palmeras obtendrás una HADA y 100 Force Gems. Continúa a la izquierda y salta del muro usando la brecha pero ten cuidado porque parte del piso se cae, si ves que el piso se mueve cuando te acercas no lo pises porque caerá, ve pegado de la pared hasta colocarte justo debajo de la palmera y pasa corriendo y entra al remolino en el agua, al salir sigue a la izquierda. Ten cuidado de no caer por la arena movediza (corre sobre ellas) hasta alcanzar la cueva, entra a ella y cruza el laberinto (¿debo recordarte que corras sobre los agujeros?) y pisa el botón para que desaparezcan los cactus y ya puedas seguir hacia abajo. En la próxima pantalla corre para no caer por la arena falsa, baja las escaleras en el centro de esta área para tomar 100 gemas del cofre. Debes continuar a la izquierda pero hay una gran trampa, fórmate en vertical y camina (¡no corras!) para que la trampa no se active y puedas cruzar.

Baja las escaleras y dispárate con el cañón, pasa corriendo por la gran arena movediza y presiona los cuatro botones (bajo las vasijas) para que desaparezca esa arena, en seguida coge la Flor Bomba y colócala en la pared superior para descubrir un pasadizo con 100 Force Gems y un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Ahora déjate caer por uno de los agujeros del piso y húndete todo en la arena movediza subterránea (solamente húndete en la primera) para salir sobre el muro y continuar hacia arriba y encontrarte con Shadow Link. Algunos Shadow Links entran a cuevas invisibles, sólo explota las paredes para descubrirlas. Después de derrotar a Shadow Link llegarás con otro BigDark Stalfos custodiado con cuatro Stalfos, derrótalos igual que los otros y conseguirás la JOYA ROJA del caballero.

=====
Fase 2 - Templo del Desierto (Desert Temple)
=====

Hala la estatua (fórmate en caja) y en el siguiente cuarto verás a Shadow Link, sigue hacia tu derecha hasta llegar a una sala con un gran botón rodeado de piedras. Activa los cuatro interruptores de las esquinas, lo más rápido que puedas y de esta forma:

- 1- Superior derecho
- 2- Inferior derecho
- 3- Inferior izquierdo
- 4- Superior izquierdo

Así se quitarán las piedras y podrás pisar el botón y coger el MARTILLO MÁGICO. Regresa y carga energía con el martillo para dar un gran golpe en el suelo y verás cómo algunas zonas se abultan, da un martillazo en esas zonas para descubrir varios Force Gems y una LLAVE PEQUEÑA. Elimina a todos los Beetles de ese cuarto (voltéalos con el martillo mientras estás formado en caja) y usa la llave en el bloque con cerradura de la esquina inferior izquierda para pisar el botón y abrir la puerta. En el otro cuarto hala las estatuas que bloquean la pueerta superior para seguir por allí.

Acércate a los Eyegore para que despierten y corre lejos para que te sigan y se duerman y ya podrás halar la palanca (formado en vertical). Baja por las escaleras que aparecen y coge el ARCO, úsalo para eliminar a Eyegore (con flechas en el ojo) y continúa. En el siguiente cuarto hay algunos

Beamos, toma el CC del cofre de la izquierda y 100 Force Gems del cofre derecho. Sube otra pantalla, mata a todos los Eyegores y pisa los botones y uno de ellos hace aparecer un cofre con el ARCO N2. Sube y fórmate en cruz para activar los cuatro interruptores a la vez y coge la PERLA DE LA LUNA. Regresa a los cuartos con Beamos y colócate justo sobre el Beamos central para que el rayo que dispara active el interruptor que hará aparecer el cofre con el BRAZALETE AZUL, luego usa la perla a la derecha del Beamos central y entra al portal para coger la LLAVE PEQUEÑA, regresa y úsala en la puerta con cerradura de la izquierda. Elimina a Shadow Link y Eyegore y colócate detrás de un pebetero encendido, carga una flecha y dispárala hacia arriba para que ésta se encienda en el pebetero y prenda los que están apagados, así abrirá la puerta.

En el próximo cuarto elimina a los Beamos para que no molesten (dispáralos flechas en el ojo) y luego dispara flechas a través del pebetero encendido para ir encendiendo los demás. Cuando todos estén prendidos caerá una LLAVE PEQUEÑA, úsala en la puerta de la izquierda y continúa tu camino hasta salir del templo, elimina a los Pincers y activa el interruptor para que llueva Force Gems. Continúa a la izquierda y pisa el botón, elimina a todos los enemigos y entra nuevamente al templo por las puertas que aparecieron. Elimina a Queen Gohma con 3 flechas en el ojo y llegarás al enfrentamiento con Shadow Link, véncelo y alcanzarás la Barrera Mágica.

=====
Fase 3 - Pirámide (Pyramid)
=====

Hala la palanca para abrir la puerta y elimina los Gibdos, luego hala la palanca de la izquierda y rompe las vasijas para pisar el botón y abrirá la puerta. En el próximo cuarto está Shadow Link, pero ten cuidado porque hay una trampa, pasa pegado de la pared y abre los cofres para conseguir una LLAVE PEQUEÑA, si consigues la bomba entonces déjate caer por la trampa para que no te mate. Usa la llave en la puerta superior y vendrá el demente de Shadow Link con bombas gigantes, rápidamente rompe la vasija y pisa el botón para abrir la puerta, elimina al Stalfos y empuja el bloque hacia abajo y tendrás que seguir abriendo las puertas hasta alcanzar el final del camino (hala las palancas para abrir las puertas), en ese cuarto podrás encontrar también un CONTENEDOR DE CORAZÓN y 150 Force Gems de los cofres.

Llegarás a un gran pasillo, a la izquierda hay una puerta cerrada, empuja el botón de la pared para abrirla y elimina a todos los enemigos para que aparezca la TIRACHINAS. Vuelve y sube una pantalla y empuja el botón para abrir la puerta, entra allí y elimina los dos Gibdos para abrir la puerta del muro y entra allí. Pisa el botón bajo la vasija para que se abran las compuertas superior e inferior, párate entre esas compuertas y fórmate en cruz y carga una semilla para dispararla hacia afuera y golpear ambos interruptores, así caerá una LLAVE PEQUEÑA, cógela y regresa al pasillo. Camina una pantalla a la derecha y baja otra para llegar a la puerta con cerradura donde debes usar la llave. Ese es un cuarto oscuro, pisa los cuatro botones debajo de las vasijas y aparecerán varios Gibdos, véncelos y se transformarán en Stalfos, ahora rompe la vasija inferior donde hallarás una PERLA DE LA LUNA, llévala a la pared superior para abrir el portal y deshazte de los Stalfos para abrir la puerta y coger la LÁMPARA, regresa al pasillo.

Camina hacia la izquierda pero por la parte de abajo y enciende los pebeteros extintos para abrir la puerta, dentro encontrarás las BOTAS DE PEGASO pero no las tomes todavía, primero entra al cuarto de la izquierda donde encuentras la Tirachinas y enciende los pebeteros para abrir la puerta y encontrarás una Hada, ahora sí coge las Botas y dáselas a la Hada para que

cortas grama y levantas piedras encontrarás agujeros para ocultarte. En la primera pantalla levanta la roca grande de la esquina inferior izquierda para bajar las escaleras y tomar el CONTENEDOR DE CORAZÓN del cofre, sube las otras escaleras y en la próxima pantalla corta la grama del extremo derecho para hallar un agujero, tírate por allí y verás Flores Bombas, coge una y rápidamente sal de la cueva para tirarla hacia la pared del norte y descubrirás un pasadizo donde reposan los CETROS DE FUEGO.

Regresa una pantalla y quema los triángulos de hielo con el cetro para que se conviertan en Force Gems, baja otra pantalla y hacia la izquierda verás una pared de nieve que no te deja pasar, fórmate en horizontal y mantén A presionado para derretir esa pared y encontrar muchos Force Gems si quemas los triángulos de hielo. Baja otra pantalla y verás dos bolas de nieve que te persiguen, derrítelas porque una de ellas lleva una LLAVE PEQUEÑA, úsala en la casa de la izquierda para encontrar 200 Force Gems del cofre y baja las escaleras, ve hacia la izquierda y sube las otras escaleras para salir en el lago congelado, camina a la izquierda y toma el BRAZALETE DE FUERZA del cofre. Regresa a la casa y baja una pantalla, otra a la izquierda y derrite las bolas de hielo, luego camina una pantalla más a la izquierda y levanta los árboles que bloquean el camino y sigue hacia arriba, derrite la pared de nieve para alcanzar un cofre con un CONTENEDOR DE CORAZÓN. Baja una pantalla y otra a la izquierda, pisa el botón y aparecerá una horda de Pengators, simplemente fórmate en vertical y mantén el A presionado para quemarlos a todos. Cuando no quede ni uno toma la PERLA LUNA que aparece.

Ya con la perla en tu poder camina dos pantallas a la derecha, sube una y derrite la nieve para usar la perla en el centro de esta área y abrir el portal. Fórmate en horizontal y hala la palanca para quitar las puntas y regresa a tu mundo para seguir hacia arriba. Coge las bombas y colócalas en la pared superior para descubrir pasadizos, dentro de esos pasadizos hala las palancas hasta que una de ellas haga aparecer las escaleras, sube todo y tírate del barranco para subir otra pantalla y llegar a una lucha contra... Manhandla. Ya sabes cómo vencerla, luego sube otra pantalla y tendrás otra lucha.

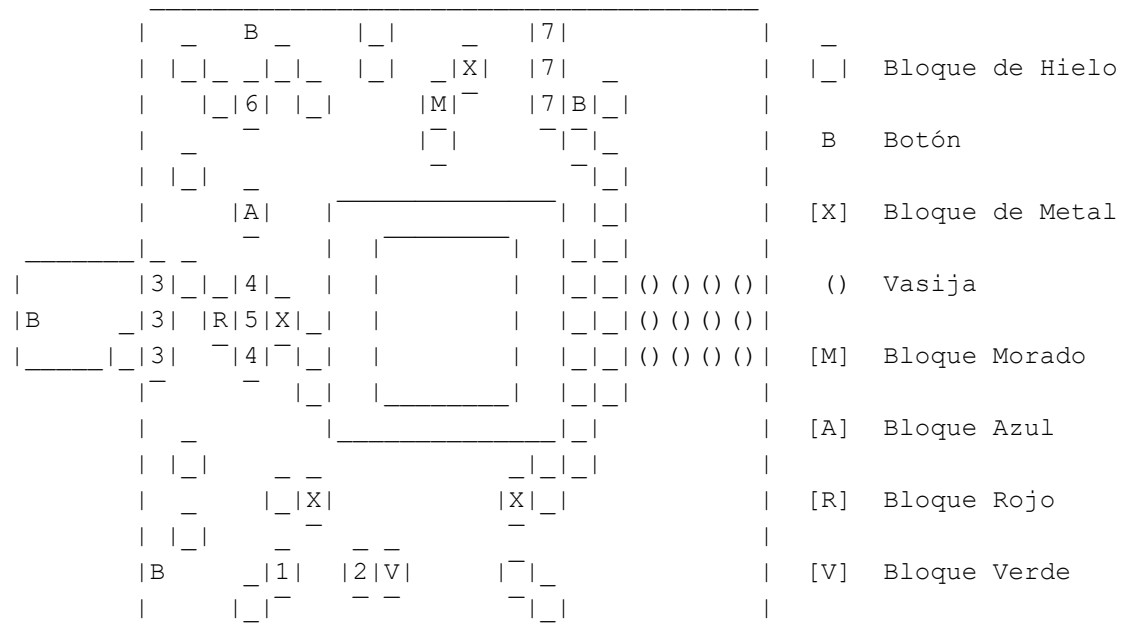
Otro BigDark Stalfos con varios soldados. Este es idéntico a los demás con la diferencia que suelta Keeses. No será mucho problema derrotarlo y así obtener la JOYA PÚRPURA.

=====
Fase 2 - Templo del Hielo (The Ice Temple)
=====

Rompe las vasijas en la esquina superior izquierda para descubrir un botón y coloca sobre él una estatua, luego rompe las cuatro vasijas en forma de cruz para hallar más botones, písalos (formado en cruz) y aparecerá de la nada un cofre con la LLAVE PEQUEÑA que deberás usar en la puerta de arriba. Te topará con dos Shadow Link y tres puertas, en el de la derecha está el BUMERÁN, en el de la izquierda hala la palanca para abrir la puerta del medio. Sigue por el puente de hielo cuidando de no caerte y en el próximo cuarto elimina los Wizrobes (si te congelan mueve el Stick para liberarte) y se abrirán las puertas, sigue por la de la derecha.

En este cuarto hay un acertijo extraño, debes usar las bombas para explotar las baldosas con forma de cráneo en el centro del cuarto, trata de ver bien hacia que dirección tirar la bomba, son siete cráneos que debes volar. Al explotarlos todos aparecerá el CETRO DE FUEGO, cógelo y regresa. Quema los hielos en la pared superior para descubrir tres puertas secretas, en la del medio hay un CONTENEDOR DE CORAZÓN, pero en las otras dos apenas hay unas

miseras gemas. Sigue hacia la izquierda y derrite los hielos para abrirte camino (para coger las Force Gems del cofre tira a un Link hasta él). En el siguiente cuarto ten mucho cuidado de los Bombchus y derrite todos los hielos para hallar cuatro botones, písalos todos con cada Link para abrir la puerta, luego derrite los cubos de hielo en la parte inferior y coge la LLAVE PEQUEÑA del cofre, y para tomar el CONTENEDOR DE CORAZÓN en el otro cofre derrite el hielo y lanza a un Link hasta allí. Usa la llave en la puerta de arriba y vence a Shadow Link para proseguir tu camino, pasa con cuidado de no caer y en el siguiente cuarto enciende los pebeteros de la izquierda, llegarás a un cuarto con muchos bloques parecido a esta imagen:



En este cuarto deberás hacer lo siguiente:

- 1- Derrite [1] y empuja [2] hacia abajo para empujar el bloque verde (con el Link de su respectivo color) hacia la izquierda y colocarlo sobre el botón.
- 2- Derrite los hielos [3] y empuja los dos bloques [4] hacia la derecha y el [5] hacia ABAJO para que puedas empujar el bloque rojo (con el Link de su respectivo color) hacia la izquierda y colocarlo sobre el botón.
- 3- Derrite [6] y empuja hacia arriba el bloque azul (con el Link de su respectivo color) y colocarlo sobre el tercer botón.
- 4- Derrite los bloques [7] (ponte debajo de ellos y mira hacia arriba para derretirlos) y luego empujar el bloque morado (con el Link de su respectivo color) y colocarlo sobre el último botón.
- 5- Por último, rompe todas las vasijas de la derecha para encontrar cuatro botones, písalos con los cuatro Links.

Al pisar TODOS los botones aparecerá un cofre con 200 Gemas y se abrirá la puerta superior derecha por donde debes seguir. En la siguiente habitación derrite el hielo para bajar las escaleras y llegar con la Gran Hada quien mejorará tu cetro a N2. Regresa y usa el Cetro N2 sobre el recuadro con el signo "?" y aparecerá una plataforma, pisa el botón sobre esa plataforma para moverla e ir al próximo cuarto.

Ahora enciende todos los pebeteros de la derecha para abrir la puerta de la derecha, aquí usa nuevamente las bombas para tirarlas y activar a los tres interruptores, pero para encender al primero debes lanzar la bomba justo antes de estallar de forma que explote cuando pase al lado del interruptor. Al activar los tres interruptores aparecerá 100 Force Gems y dos cofre con más Force Gems y una LLAVE PEQUEÑA. Regresa a la habitación anterior y usa la llave en la puerta con cerradura de arriba. Llegarás a otro cuarto con muchos "?", usa el Cetro N2 en ellos (puedes crear sólo una plataforma a la vez) para ir al cuarto de la izquierda donde verás 4 pebeteros: Rompe filas y con cada Link coloca un bloque justo al lado de cada pebetero, cuando los

4 pebeteros tengan cada uno un bloque f3rmate en horizontal o en vertical y presiona A para estallar los bloques a la vez y encender los 4 pebeteros, as3 aparecer3n dos cofres con 100 Force Gems y un CONTENEDOR DE CORAZ3N. Regresa al cuarto anterior y sigue al de la derecha, carga a dos Links y t3ralos al otro lado del abismo y despu3s revienta todas las vasijas para encontrar 4 botones, p3salos todos y toma la LLAVE PEQUEÑA, los Force Gems y el CONTENEDOR DE CORAZ3N de los cofres que aparecen.

Vuelve y rompe las vasijas para pisar los botones que hay debajo de ellas y aparecer3n un par de puentes retr3ctiles que te permitir3n llegar a la puerta con cerradura de arriba donde hay que usar la llave. Pisa el bot3n en el centro del cuarto y elimina a todos los enemigos que aparecen para seguir tu camino. Derrite los hielos para hallar una HADA y varios botones, en el bot3n solitario pon un bloque del cetro y los otros botones p3salos formado en vertical. Al presionar los cinco botones se abrir3 la puerta y aparecer3 la PLUMA DE ROC, c3gela y sube para eliminar a un par de Ball & Chain Soldiers, recuerda saltar para esquivar su bola y cuando est3s sobre ellos presiona B para atacarlos con un "Down Thrust". Contin3a tu camino y saldr3s del templo para llegar nuevamente al Santuario de la Four Sword donde te esperan las doncellas quienes te llevar3n hasta la entrada de la Torre de los Vientos.

=====
Fase 3 - Torre de los Vientos (Tower of Winds)
=====

Esta torre es algo complicada de explicar y adem3s la perspectiva es "de lado" (en Side-Scrolling), as3 que tratar3 de hacerlo lo m3s comprensible que se pueda. Es mejor que sigas esta gu3a al pie de la letra para que no termines enredado y te pierdas.

Piso 1

Apenas entrar ver3s dos Zols, m3talos (sube un poco las escaleras y camina hacia la plataforma para caer sobre ella) y aparecer3n varios Force Gems y las escaleras que te llevar3n al pr3ximo piso.

Piso 2

Ver3s 5 puertas, entra por la inferior-derecha y mueve el bloque para coger la TIRACHINAS, ahora entra en la del medio y ver3s un gran bot3n, PERO NO LO PIESES PORQUE APARECERAN STALFOS, mejor camina hacia la izquierda, rompe las vasijas para hallar un bot3n y aparecer3 un pequeÑO agujero, t3rate por all3 y caer3s carca de un cofre con una LLAVE PEQUEÑA, t3mala. Empuja los bloques para salir y vuelve a entrar a la puerta del medio. Sube las escaleras de la derecha y usa la llave en la puerta inferior y f3rmate en horizontal para subir a la plataforma flotante, carga una semilla de la china para activar los 4 interruptores a la vez y aparecer3n unas escaleras en la parte de afuera. Regresa al cuarto anterior y sal para quedar en la esquina superior derecha, sube las escaleras que aparecieron para llegar al otro piso.

Piso 3

Entra a la 3nica puerta que encontrar3s. Ver3s cuatro bloques de colores, emp3jalos con los Links del mismo color y aparecer3 una pequeÑA plataforma flotante de un color deber3s subir a ella con el Link del mismo color pero antes carga a cualquiera de los otros Link, sube a la plataforma y cuando pases frente al bot3n tira al Link para que caiga sobre 3l y lo presione, as3 aparecer3 de la nada un puente que te permitir3 tomar la PLUMA DE ROC. Sal de tu GBA y baja al piso anterior.

Piso 2

Salta para entrar por la puerta superior izquierda donde encontrarás 100 Force Gems. Sube las escaleras superior izquierda para llegar nuevamente al tercer piso y toma el CETRO DE FUEGO. Vuelve a bajar y entra por la puerta del medio, sube las escaleras de la derecha para llegar al próximo piso.

Piso 3

Entra a la puerta para llegar al mismo cuarto donde encontraste la pluma. Sube las escaleras de allí y sal de tu GBA. Justamente a la izquierda de la puerta por donde sales hay dos bloques de hielo que no te dejan continuar, derrítelos con el cetro y toma 100 Force Gems y vuelve a quemar los otros bloques de hielo para entrar en la puerta de más a la izquierda donde está un cofre con CONTENEDOR DE CORAZÓN. Sal y entra a la puerta de al lado. Dentro del GBA sigue por la puerta inferior y pisa el botón para que aparezcan 4 FakeGems que te dejan en total 400 Force Gems. Regresa y sube las escaleras y sal del GBA. Entra a la puerta de al lado de la que sales para conseguir la PLUMA DE ROC, sal del GBA. Ahora salta los pilares pequeños que obstruyen el camino para entrar primero por esta puerta de la derecha donde encontrarás un cofre con el BRAZALETE AZUL. Regresa y ahora entra por la puerta de más a la izquierda donde hay muchas vasijas, rómpelas para descubrir 4 botones que al pisarlos harán aparecer las escaleras hacia el próximo piso pero antes de subir con el cofre con el CONTENEDOR DE CORAZÓN que está a la derecha de las escaleras.

Piso 4

Aquí hay varios Thwomps que caen. Justo en la esquina inferior izquierda hay una puerta, rompe los bloques agrietados con un "Down Thrust" (salta y pulsa B) para alcanzar esa puerta y empuja los bloques rojo y morado (con el Link del mismo color) hacia abajo y el azul hacia un lado y entra a la puerta derecha para encontrar otro CONTENEDOR DE CORAZÓN y en la puerta de la izquierda hay... ¿otro BRAZALETE AZUL? Sal del GBA y coloca a cada Link sobre los 4 botones que hay cerca de los Thwomps, así aparecerá una LLAVE PEQUEÑA. Entra a la otra puerta de este piso y usa la llave para abrir la puerta, pisa el botón y elimina a Stalfos para llegar a un cuarto con 4 interruptores. Colócate frente a ellos y fórmate en caja y suelta un Spin Attack para activar los cuatro a la vez y aparecerán las escaleras que te llevan al siguiente piso, para alcanzarlas usa a los Thwomps como plataformas.

Piso 5

Cuidate de las estalactitas que caen hasta entrar a la única puerta de este piso. Pasa el botón y mata a los FakeGem que aparecen para abrir la puerta donde reposan CETROS DE FUEGO, coge uno y sal del GBA. Derrite el muñeco gigante de hielo que obstruye las escaleras (párate justo frente a él y mantén A presionado).

Piso 6

Derrite los bloques de hielo y entra a la puerta, pisa los 4 botones para conseguir la PLUMA DE ROC en la puerta izquierda, en la puerta derecha hay 100 Force Gems. Sal del GBA pero por la puerta superior izquierda y sube hasta la próxima puerta, salta los agujeros y activa los 4 interruptores para que aparezca otra puerta en la parte superior, sal del GBA (sube a la plataforma flotante formado en caja) y entra a la próxima puerta. Hallarás seis interruptores, fórmate en horizontal entre ellos y suelta otro Spin Attack para activarlos y así abrir la puerta de la derecha donde hay dos cofres, uno con CONTENEDOR DE CORAZÓN y el otro con 100 Force Gems. Regresa al cuarto anterior donde te esperan varios Stalfos, elimínalos y sal del GBA pero por la puerta que está justo frente a los interruptores. Sube al siguiente piso.

Piso 7

Elimina a los Frostare Larvae y lloverá Zols, mátalos y aparecerán muchos Force Gems y las escaleras que te llevarán al penúltimo piso.

Piso 8

Hay cinco puertas más, entra en la inferior izquierda (en las otras sólo hay vasijas) para tomar el CETRO DE FUEGO, úsalo para quemar el hielo que rodea la puerta del medio donde hay 4 interruptores, fórmate en horizontal para soltar un Spin Attack y activar los interruptores que harán aparecer las últimas escaleras donde aguarda el jefe.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - FROSTARE - ~ - ~ - ~ - ~ -<>

Aquí enfrentarás a Frostare. Quema el hielo en la puerta inferior derecha para tomar la PLUMA DE ROC, ahora entra en la puerta superior derecha y pisa los 4 botones bajo las vasijas para que aparezcan plataformas. Entra en la puerta superior izquierda donde está la raíz de Frostare, golpéalo allí hasta despegarla y soltar al jefe, a la derecha de la raíz hay 200 Force Gems. Ahora sólo golpea a Frostare en el ojo hasta derrotarlo.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~<>

Sube las escaleras que aparecen y entra a la luz para ¡¡rescatar por fin a la Princesa Zelda!!... pero no creas que éste es el fin.

<><><>-----<><><> NIVEL 8 <><><>-----<><><>
(VII.8) E l R e i n o C e l e s t e
<><><>----- (Realm of the Heavens)-----<><><>

=====
Fase 1 - Reino Celeste (Realm of the Heavens)
=====

Pasa con cuidado las estatuas escupe-fuego y en la próxima pantalla mata a todos los enemigos para extinguir el fuego inferior. Tendrás que enfrentar varios soldados (y un Chief Soldier), deshazte de todos ellos y luego entra al remolino negro superior para viajar hasta el mundo oscuro y vencer a los soldados que están allí.

Toma el CONTENEDOR DE CORAZÓN del cofre. Luego entra al otro remolino negro y activa el interruptor derecho para que aparezcan varias Gemas. Regresa a la pantalla anterior y varios enemigos te atacarán, derrótalos a todos y se extinguirá el fuego de arriba, ve por allí. ¡Cuidado con Shadow Link que lanzará flechas! Fórmate en horizontal y quédate quieto para que los escudos te protejan de las flechas y elimina a Shadow Link. Después entra al remolino negro superior izquierdo y hazte con el CONTENEDOR DE CORAZÓN del cofre, luego entra al remolino inferior izquierdo y activa el interruptor izquierdo para aparecer varios Force Gems. Entra al último remolino negro y activa los cuatro interruptores a la vez que están detrás del portal de salida (ponte entre ellos, fórmate en horizontal y suelta un Spin Attack). Vendrán varios enemigos, véncelos y coge la PERLA DE LA LUNA del cofre que aparece. Baja dos pantallas a donde estaban los primeros remolinos negros y usa la perla hacia la derecha para abrir el portal que te llavará hasta la PLUMA DE ROC. Cógela y sube una pantalla y salta a la nube a la derecha para continuar. Usa las nubes para pasar saltando y coge los Force Gems al otro lado. En la próxima pantalla vence al Ball & Chain Soldier de fuego y báñate en la lluvia de Force Gems y baja una pantalla para enfrentarte con Manhandla.

Para vencerla debes golpear cada uno de sus pétalos con el Link del color

correspondiente, pero con cada golpe Manhandla se moverá más rápido y si fallas en el golpe tendrás que comenzar de nuevo. Al derrotarla te dejará muchos Force Gems, sigue tu camino hacia arriba y deberás cruzar una parte peligrosa donde sopla viento fuerte. Ve avanzando contra el viento y sin caerte y en cuanto puedas golpea los interruptores para "apagar" el viento por unos segundos. Al finalizar del camino encontrarás un remolino negro, métete en él y coge el MARTILLO MÁGICO. Regresa hasta donde luchaste con Manhandla y da un gran martillazo al piso (mantén A presionado para cargar la energía y suelta el botón) para que varias zonas del suelo se abulten, da otro martillazo normal a esas zonas mientras están abultadas y sacarás varios Force Gems, un CONTENEDOR DE CORAZÓN y la LLAVE PEQUEÑA. Coge la llave y sube una pantalla para usarla en el bloque con cerradura que está a la derecha y seguir tu camino.

Usa las nubes que se mueven para alcanzar los tres soldados solitarios y derrótalos para poder seguir. Enseguida encontrarás un puente de colores, selecciona a un Link y cruza rápido por la línea de su mismo color, de lo contrario caerás. Ya del otro lado pulsa L para reagrupar y elimina a los Tektite para seguir. Ahora deberás repetir el mismo procedimiento con los puentes hasta colocar un Link sobre cada uno de los cuatro botones, así aparecerá como por arte de magia las BOTAS DE PEGASO, cógela pero antes de seguir no te olvides de tomar el CONTENEDOR DE CORAZÓN que está en el cofre inferior izquierdo. Otro puente más que deberás cruzar corriendo con las botas. Posteriormente usa la plataforma para alcanzar el interruptor en la parte inferior derecha y aparecerá el puente con BOMBAS, cógelas y prosigue para enfrentar 2 Dodongos, ya sabes cómo deshacerte de ellos (¿no sabes?, pues mételes bombas en la boca). Cuando los venzas a ambos vendrá el Big Dodongo para cobrarte la vida de todos los Dodongos que has matado. Para derrotarlo, primero que nada abre cualquier coge y obtén las BOMBAS N2 y aplícale la misma técnica: dale de comer bombas. Tan sólo tres bombazos y habrás acabado con él, llegando así al final de esta fase.

=====
Fase 2 - Nubarrón (The Dark Cloud)
=====

Elimina a los Vultures (espera a que se te lancen para atacarlos) y así podrás continuar, monta a los cuatro Link en la nube pequeña para seguir. Entra a la puerta y coge los Force Gems si quieres, sube las escaleras de mano hasta salir por la puerta de arriba, prosigue y coge 100 Force Gems del cofre. Enseguida lánzate al cañón y sal disparado pero mantén el Stick hacia la derecha para salir sobre unos bloques quebrados, y justo cuando estés sobre ellos presiona B para hacer un "Down Thrust" y romperlos y ya puedas entrar por esa puerta. Revienta todas las vasijas para encontrar 4 botones en total (2 abajo y 2 arriba), písalos todos y se abrirá el camino en la pantalla de la TV, pero antes de seguir por allí coge el ARCO. Ahora verás una nube que se mueve de un lado a otro, sube a ella y dispara las flechas hacia los cuatro ojo-interruptores del techo para abrir el camino y coger todas las Force Gems que caen.

Prosigue tu camino y llegarás a un lugar con muchas puertas, entra por la primera y sube las escaleras para que salgas por la puerta superior izq. Justo al frente de ti hay un ojo-interruptor, dispárale una flecha y las escaleras aparecerán sobre ti aunque todavía no puedes alcanzarlas. Tirate y vuelve a entrar por la primera puerta y sal por la inferior derecha. Arriba de ti, en el techo hay otro ojo-interruptor, dispárale la flecha y aparecerá un puente sobre ti. Entra por la puerta de la derecha y continúa caminando hacia la derecha hasta llegar al cuarto donde están las BOMBAS, que debes coger. Regresa todo hasta la pantalla de TV y entra a la puerta

de la columna central, sube las escaleras pero esta vez sal por la puerta superior derecha, sigue tu camino (explota los bloques agrietados con las bombas) hasta alcanzar las escaleras que te llevarán a la próxima pantalla.

Shadow Link aparecerá con una bomba gigantesca. Debes hacer todo lo que se indica a continuación teniendo mucho cuidado que la bomba de Shadow Link no estalle cerca de ti y te mate. Primero que nada entra por la puerta a tu izquierda y sube las escaleras, revienta las vasijas para descubrir un botón que al pisarlo hará aparecer un cañón cerca de Shadow Link. Sal por la puerta de arriba para tirarte al cañón y dispárate hacia la otra puerta de más arriba a la izquierda para pisar otro botón y que aparezca otro de los cañones. Sal y lánzate de nuevo al primer cañón y dispárate ahora hacia la nube donde está Shadow Link. Allí salta al otro cañón y dispárate a la puerta superior derecha, sube las escaleras y sal para entrar por la otra puerta donde hay un cofre con Force Gems y 4 botones debajo de las vasijas, písalos todos y aparecerán las escaleras por donde debes continuar. Verás una luz en la plataforma, entra en ella para ascender a las nubes.

Sube una pantalla y pisa el botón del medio para que vengan muchos HardHat Bettles, con la espada debes lanzarlos por el abismo a todos, aunque los puedes eliminar si les tiras bombas también (ponla con A, cárgala con R y tírasela a los enemigos). Cuando no quede ni uno aparecerán varios Force Gems y el cofre con la PERLA DE LA LUNA. Baja una pantalla y usa la perla donde brilla en el centro para abrir el portal, dentro hay varios interruptores colocados de la siguiente manera:

| | | | |
|-----|-----|-----|---|
| | [A] | [I] | Párate donde indica la X y fórmate en cruz, luego |
| [A] | | [I] | carga un Spin Attack y suéltalo. La idea es acti- |
| | X | | var los cuatro interruptores marcados como A en |
| | [A] | [I] | la imagen, y si lo has hecho bien aparecerán los |
| [A] | | [I] | MARTILLOS MÁGICOS. No actives los otros interrup- |
| | | | tores porque aparecerán enemigos. |

Coge el martillo y sube dos pantallas. Hunde con el martillo a los topitos que bloquean el camino y bajando la escalera en el centro del área encontrarás un CONTENEDOR DE CORAZÓN en el cofre. Busca el camino hasta alcanzar el extremo derecho del área y continúa hacia la derecha. Bien, aquí hay dos posibles caminos, debes tomar sólo uno:

> Primer Camino - Difícil

Sigue hacia la derecha y llegarás a un sector donde el piso es púrpura con muchos agujeros, aquí hay que avanzar poco a poco dando martillazos al suelo para descubrir el camino despejado, así alcanza los interruptores y actívalos para ir descubriendo el camino. Esta área es muy grande y sólo encontrarás Force Gem en los caminos que aparecen y en unos pocos cofres, y al final del camino otro cofre con un CONTENEDOR DE CORAZÓN. No te diré el camino a seguir aquí ya que es muy complicado, pero no es difícil, sólo debes mantenerte dando martillazos al piso para descubrir el camino que suele ser lineal, eventualmente encontrarás la salida. Al final llegarás a un sector con un portal, entra en él y sal por el del centro.

> Segundo Camino - Fácil

Aplasta a los topos de la esquina superior derecha y sigue hacia arriba. Verás varias estatuas que lanzan rayos, camina una pantalla a la derecha y un fuerte viento soplará, debes caminar por el puente con cuidado de que el viento no te tumbe, pero para eso golpea el interruptor y así el viento cesará por pocos segundos. Al final del puente hay unas escaleras bájalas y coge la TIRACHINAS. Regresa a las estatuas con rayos.

Golpea el primer interruptor y desaparecerán los primeros rayos, sube a una plataforma con forma de "L" y debes ser preciso porque mientras la plataforma avanza tú debes disparar a los interruptores de arriba o abajo para que desaparezcan los rayos. En la siguiente pantalla continúa a tu izquierda para llegar a un sector con muchos cofres. En ellos podrás encontrar: Force Gems, 1 CONTENEDOR DE CORAZÓN, Bombas Gigantes (en caso de que encuentres una, para que no te mate baja las escaleras que están en la esquina inferior derecha y espera a que detone para volver a la superficie), 1 PERLA DE LA LUNA, 1 Cristal y si eliminas a los enemigos aparecerá otro cofre con un BRAZALETE AZUL. Coge la Perla y regresa una pantalla, activa los interruptores con la china hasta descubrir un puente por donde debes cruzar al otro lado y llegarás a un sector con un portal en el centro. Usa la perla para abrir otro portal y salir por ese del centro.

Sea cual sea el camino que hayas escogido, llegarás al mismo punto al final. Una vez que hayas salido por el portal sube una pantalla para enfrentar a un tropel de soldados, derrótalos y báñate de Force Gems. Continúa y baja las escaleras a tu izquierda para coger la LÁMPARA, úsala para encender los dos primeros pebeteros que están apagados, luego baja por las otras escaleras y coge el ARCO. Dispara una flecha por los pebeteros que encendiste de forma que se enciendan los demás y aparecerá el puente, coge los Force Gems de los cofres y sube para enfrentar a Shadow Link.

Es inútil vencer a Shadow Link porque vienen muchos constantemente, así que batalla lo que puedas y después de un rato aparecerá Zelda quien destruirá el dispositivo que hacía aparecer a los Shadow Link, ahora sí acaba con los que quedaron vivos y Zelda recuperará el Espejo Oscuro ¡¡y ya no habrán más Shadow Links!! Con toda confianza camina por el arcoiris que hizo Zelda y llegarás a la Barrera Mágica, deshazte de ella para terminar con esta fase.

=====
Fase 3 - Palacio de los Vientos (Palace of Winds)
=====

¡El último nivel al fin! Ya estamos apunto de acabar con toda esta tragedia. Entra al palacio y salta del muro donde está la entrada... todo indica que ya no hay vuelta atrás. Camina hacia tu izquierda y elimina al Ball & Chain Soldier, luego activa el interruptor para que caigan Force Gems, para salir mueve los tres bloques de la esquina derecha. Ahora todo hacia tu derecha para encontrar otro Ball & Chain Soldier, deshazte de él y rompe todas las vasijas para pisar los cuatro botones y aparecerán algunos cofres con más Force Gems. Regresa una pantalla y sube para ver una barrera de energía que te impide el avance, pisa el botón en el centro del cuarto y vendrán muchos enemigos, elimínalos a todos y podrás seguir.

En este cuarto (que llamaremos "Cuarto de Portales" para referenciar más adelante) hay cuatro lugares de esos donde "tienes una sensación extraña" (es decir, donde abres un portal con una perla). Primero que nada hala la palanca de la izquierda formado en vertical y aparecerán el ARCO, BUMERÁN, BOTAS DE PEGASO y el MARTILLO MÁGICO. Por ahora coge el ARCO y ve por la puerta superior izquierda, baja las escaleras al final de este otro cuarto y deberás hacer lo siguiente: Tírate por el muro y mientras caes dispara una flecha al ojo-interruptor en la pared derecha. Tal vez no lo logres a la primera, pero tendrás que repetirlo hasta darle al interruptor y así aparecerá un puente que te permitirá cruzar al otro lado. Otro agujero más y otro ojo-interruptor en techo sobre el agujero, aquí hay que ser rápido: lánzate y de inmediato dispara una flecha hacia arriba para darle al ojo-

interruptor. Por último, a la derecha y en el techo hay dos agujeros, por allí dispara flechas hacia arriba y activarás los dos ojo-interruptores que está en la pantalla de la TV y se abrirá la puerta, sal del pasadizo y sigue por esa puerta.

En este cuarto debes caminar con cuidado porque van apareciendo puntas a tu alrededor, aparecen a medida que caminas. Lo que debes hacer es activar los cuatro ojo-interruptores, pero debes hacerlo desde lejos porque si te acercas mucho aparecerán puntas que rodean a los switches y la flecha no les dará. Aléjate un poco y dispara la flecha cuando no haya ninguna punta entre el switch y tú, puedes alejar la cámara (manteniendo B presionado) para ver la ubicación de los ojo-interruptores. Cuando los hayas activado todos podrás coger el BRAZALETE AZUL y la Primera PERLA DE LA LUNA. Vuelve con la perla al Cuarto de Portales y úsala en uno de los lugares brillantes para abrir un portal ;pero todavía no entres en él! Hay que abrir otros 3 portales más.

Ahora coge el BUMERÁN que está en este mismo cuarto y entra nuevamente por la puerta superior izquierda pero dispara el bumerán a través de la pared inferior y activa los 2 interruptores que están del otro lado de la pared, así se abrirá la puerta y aparecerá un puente, sigue por allí. Empuja los otros dos bloques que están a los lados de la puerta por donde entraste y aparecerá un portal, rompe filas y con un Link entra en él. En el Mundo Oscuro verás la sombra de los Link que están en el Mundo Real, carga a uno de ellos y llévalo hasta el botón que al pisarlo hará aparecer un puente, déjalo allí y regresa a tu mundo por el otro portal (el de la izquierda) y cambia el control al Link que está pisando el botón, dispara el Bumerán al interruptor de la izquierda y se abrirá la puerta, cambia el control al Link que está cerca de esa puerta (el que salió por el portal) y presiona L para reagrupar y continúa por la puerta para encontrar la LLAVE PEQUEÑA y otra PERLA DE LA LUNA en los cofres. Para coger los dos a la vez séparate y haz que dos Link cojan los items. Vuelve al "cuarto de portales" usa la perla para abrir otro portal pero todavía no entres en él.

Coge las BOTAS DE PEGASO y usa la llave para abrir la puerta encadenada de la derecha. Coge la Flor Bomba que está allí y entra por esa puerta y pon la bomba en la pared agrietada (casi no se ve) que está cerca de la puerta con esto revelarás la Gran Hada que subirá tus botas a N-2. Con las Botas N-2 puedes correr sobre agujeros, así que corre sobre el abismo que está a la derecha y maniobrando un poco podrás alcanzar el botón que abre la puerta. Baja por las escaleras de la derecha y deberás correr por el aire hasta alcanzar las escaleras de salida al otro lado. Sigue este mismo procedimiento dos veces (en el 2do pasadizo hay un cofre con otro BRAZALETE AZUL sobre la puerta) hasta que salgas donde están los Razor Traps (esas cuchillas) que se mueven de un lado a otro, deberás cruzar por allí con mucho cuidado parándote en los "descansos" hasta que alcances al cofre que contiene la tercera PERLA DE LA LUNA y 300 Force Gems (¡mucho cuidado con el Wallmaster!). Para salir con la perla en tus manos empuja el bloque bajo los cofres y regresa al "cuarto de portales", usa la puerta para abrir el tercer portal pero nuevamente, no entres por él.

Ahora coge el MARTILLO y entra por la puerta inferior derecha, debes hundir con el martillo los cuatro topos rojos que hay en este cuarto pero el piso está lleno de puntas que no se ven, para hallar el camino carga energía con el martillo (mantén el botón presionado) y suéltalo contra el piso. En el próximo cuarto verás 9 topos y res vasijas a su derecha, deberás hundir a los topos para que se asemejen a las vasijas, es decir:

[x] [x] [T]

[T] [x] [x] x = Topo hundido

[x] [T] [x] T = Topo asomado

Así podrás entrar por el acceso que se abre, sigue por el laberinto y coge las Force Gems y el CONTENEDOR DE CORAZÓN de los cofres. Un poco a la derecha del cofre que contenía el Contenedor mueve los bloques para entrar por el último acceso y alcanzar el cofre con la PERLA DE LA LUNA. Ya sabes... regresa al "cuarto de portales"

Ahora que has activado los cuatro portales deberás meter a los cuatro Link juntos en uno de ellos, luego divídetete y lleva a tres Link cada uno a un portal distinto. Dentro encontrarás cofres con Force Gems y cuatro botones que como debes imaginar, hay que pisarlos todos para abrir la puerta en el centro del cuarto, antes de continuar por allí coge el ARCO. Tendrás una difícil batalla contra dos Honix, pero con tus habilidades no será mucho problema y al vencerlos te dejarán la LLAVE PEQUEÑA que podrás usar para abrir la puerta. En el siguiente cuarto hay tres Gohma al otro lado del abismo, dispárale flechas en el ojo para derrotarlas. Al hacerlo se abrirá la puerta de la derecha pero antes de seguir por allí regresa por las BOTAS DE PEGASO y llévalas con la hada para subirlas a N-2. En el próximo cuarto rompe las vasijas para hallar un agujero donde hay un cañón, dispárate y cuando salgas del agujero acércate a la plataforma de metal que está en el centro del cuarto y mientras estás en el aire presiona B para realizar un "Down Thrust" y caer con fuerza sobre esa plataforma, pero la cosa es que debes caer en un borde de plataforma ya sea en el superior o inferior para que de vueltas y caigas por un agujero secreto. Recuerda, debes caer con fuerza en un borde de la plataforma, si caes en el centro no funcionará.

Una vez en el pasadizo secreto usa las Botas N-2 para correr por el aire y rompe con un Down Thrust las rocas agrietadas para coger la LLAVE PEQUEÑA. Vuelve a donde enfrentaste a Gohma y usa la llave en la puerta encadenada en la pared izquierda. En esa habitación corre con las Botas para romper los bloques agrietados y coger el CONTENEDOR DE CORAZÓN, continúa por allí hasta pisar el botón grande que abrirá la puerta de afuera a la que llegas corriendo sobre el abismo con las Botas N-2. Del otro lado de la puerta está la última Barrera Mágica que custodia la entrada al cuarto de Vaati... la batalla final está por comenzar.

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - VAATI - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <>

Vaati estará rodeado por un torbellino que si te traga te hará daño. Para herirlo deberás coger la bomba y tirarla al torbellino para que se eleve y explote cerca de él. Repite esto dos veces más y Vaati dejará de usar el torbellino para disparar bolas de energía. Tírate por ese agujero en el centro del cuarto (vamos, confía en mí) y caerás en un cañón, dispárate y mientras estás en el aire haz un Down Thrust (presiona B) para caer sobre Vaati y dañarlo. Es seguro que Vaati entre al agujero, así que tírate por cualquiera *menos* el del centro (porque caerás otra vez en el cañón) y golpea al malo con la espada todo lo que puedas. Luego de algunos golpes Vaati volverá a subir y tendrás que repetir el proceso hasta derrotarlo... después de todo ;Vaati no ha sido tan difícil!

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~<>

Link saldrá victorioso del palacio donde lo espera la Princesa Zelda para darle su premio... ;pero aun no ha terminado! algo maligno mora muy cerca, y desea destrucción.

=====
Final - Torre de los Vientos (Tower of Winds)
=====

Aparecerás en la Torre de los Vientos. Sigue a Zelda en el escape y elimina a todos los enemigos que estorben el camino y ;no dejes que hieran a Zelda!

En el tercer piso bajando la Princesa no avanzará porque no hay escaleras, coge a un Link y tiraló al otro lado donde hay una vasija, revientala para hallar el botón que hará aparecer las escaleras. En el siguiente piso pasa lo mismo pero ahora entra por la puerta y coge la PLUMA DE ROC, úsala para saltar a la derecha y rompe las vasijas para descubrir el botón que hace aparecer un puente. Ve por la puerta de la derecha y golpea el interruptor para que desaparezcan los bloques. Ahora entra por la puerta a la derecha de Zelda y ya podrás acceder por la otra puerta, rompe las vasijas y pisa el botón y Zelda avanzará otro poco, llégate hasta donde está ella y salta a las plataformas de la derecha para llegar a una vasija solitaria, rómpela para descubrir otro botón ;pero cuidado! al pisarlo aparecerán enemigos muy cerca de la Princesa, véncelos y sigue. En el siguiente piso coge el ARCO para vener a Gohma y cuando estés cerca de la salida, Ball & Chain Soldier hará acto de presencia para detenerlos, derrótaló y ;al fin la salida! Pero algo malo pasa (no faltaba más...) el piso se rompe y caerán a un sótano secreto donde se oculta una sombra misteriosa. Esta sombra secuestra a la Princesa y se transforma en Ganon... ;Es Ganon!

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - GANON - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <>

El Rey de la Oscuridad se transporta de un lado a otro del cuarto y atacará con rayos desde su tridente, estos rayos no te hieren pero si te tocan te enviarán al Mundo Oscuro donde debes eliminar varios Stalfos para salir de allí. Trata de seguir a Ganon y golpéalo en cuanto aparezca, lo mejor es formarse en Caja para golpearlo darle cuatro golpes a la vez, y si es con un Spin Attack, pues mucho mejor. Luego de varios golpes Ganon comenzará a lanzar su tridente, esquiválo como sea y nunca te detengas en golpearlo. Siguiendo esta técnica Ganon caerá y Zelda hará aparecer una bola de luz y te dará las FLECHAS DE PLATA. Mientras ella recarga energía deberás protegerla formándote en Horizontal y poniéndote delante de ella para repeler los ataques de Ganon, por cierto, en este punto el maligno es invulnerable así que no pierdas el tiempo golpeándolo y concéntrate en proteger a Zelda. Lo que debes hacer es devolverle (con la espada) los ataques que te lanza, al recibir varios de sus ataques Ganon caerá por algunos segundos y Zelda liberará la bola de energía la cual dará vueltas en torno a Ganon, inmediatamente párate frente a él y recarga una Flecha de Plata (mantén el botón presionado) y en cuanto la bola de energía pase entre Ganon y tú suelta la flecha para que le de a la bola y luego a Ganon, con esto el maligno será inmovilizado y las doncellas aparecerán para hacer su trabajo: encerrarlo en la Four Sword esta vez... ;para siempre?

<>~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <> ~ - ~ - ~ - ~ - ~ - ~ <>

--<>-----<>-----<>--

;Felicitaciones, has terminado The Legend of Zelda: Four Swords Adventures!

No te olvides de guardar tu juego al final.

--<>-----<>-----<>--

```

/\ (VIII)
/_\=====/_\
/\ /\ <> <> LA TORRE DE TINGLE <> <> <> /\ /\
/_\/_\=====/_\/_\

```

Antes de pasar al castillo de cada nivel aparecerá Tingle para invitarte a su Torre donde cada vez que entres habrá un mini-juego nuevo por lo que si son 8 niveles hay también 8 minijuegos que solo podrás tener acceso jugando entre dos o mas jugadores. No requieren guía para pasarlos ya que son muy sencillos por lo que sólo se describe de que trata cada uno de ellos para los que no dominan el inglés o sólo pueden jugarlo solo y quieren saber que se pierden.

1- Bucking Bronco

"Los caballos son muy divertidos" dice la chica del comienzo y posiblemente este sea también el minijuego más divertido por que es una carrera en caballos y para ir más rápido hay zanahorias y además hay Force Gems que tomar para que el que llegue al final sea el ganador de esta competencia.

2- Cucco Wranglers

Es muy parecido a lo visto con Talon en Ocarina of Time porque se soltaran 20 gallinas de diferente tamaño y cada jugador debe de meterlas rápidamente en el sitio correspondiente pero no es sencillo por que se meterán en casas, cuevas y el Mundo Oscuro haciendo una gran búsqueda por los animalitos y tratar de atrapar de preferencia primero los más grandes que son los que más valen y después los pequeños. Gana el que mas meta dentro.

3- Hammer Tag

Al comienzo se elige a un jugador que tendrá el martillo y se les dacha 3 segundos para que el resto corra, pasando ese corto tiempo el jugador debe perseguir a los compañeros y tratar de golpearlos para que al desafortunado que sea golpeado le toque tener ahora el martillo y perseguir al resto, lo malo es que el nivel es muy corto y no se puede esconder fácilmente. Aquí gana el que dure mas tiempo sin ser golpeado.

4- Monster Hunting

Tendrás que pasar por tres sencillos escenarios de los senderos de Hyrule derrotando la mayor cantidad posible de enemigos para vencer este desafio, puedes vencer a tus compañeros pero no sirve por que al final sólo cuenta Tingle a los enemigos. Es de los que menos me gustan.

5- Volley, By Golly

Otro grandioso juego que sirve para ayudar a la señora a que adelgace un poco su peso y para eso te lanzara una pelota de color verde, el Link verde debe golpearla y se volverá roja por lo que el Link rojo debe golpearlo y así consecutivamente hasta que sea un circulo cada vez mas rápido y alguien forzosamente falle el tiro, sobre todo porque la señora lanzará la pelota de forma "chueca" haciendo difícil esta situacion. El ganador será el que menos halla fallado y el perdedor que será castigado con un pelotazo será obviamente el que mas fallos halla tenido.

6- Mole Melee

Tendrás un martillo y estarás en una especie de rancho y en él saldrán los enemigos del desierto que deberás golpear rápidamente con el martillo para ganar un punto, también saldrán de tu mismo color que valen triple y si golpeas a los del color de tu contrario ganarás 1 punto pero despues Tingle te restará puntos y por último están los negros que sólo te aturdirán unos segundos por lo que hay que evitarlos. Aquí gana el que mas puntos junta.

7- Monster Hunting Returns

Es igual que el mini-juego 4 pero aquí estarás con enemigos mas difíciles que te harán la vida menos fácil pero por el resto no hay nada que agregar.

8- Bonus Curse

Es un mini-castillo donde debes de juntar mas Force Gems que los otros y de forma mas rápida adelantarte que los otros pero cuando creías que podrías sólo llegas a varios puzzles donde ves que sí necesitas de tus compañeros por lo que es mucha astucia para pasarlo. También hay muchos peligrosos enemigos que hacen de este mini-juego el mas complicado de todos.

*Muchas gracias a Sheik y Blue Dragon por haber contribuido con toda esta información.

```
  /\ (IX)                                     /\
 /__\=====/\__\
 /\  /\ <> <> <> P R E G U N T A S   F R E C U E N T E S   <> <> <> /\  /\
 /__\/__\=====/\__\/__\
```

Bienvenido a las Preguntas Frecuentes. Aquí se encuentran todas las dudas y preguntas más comunes para este juego y sus respectivas respuestas. Si tienes alguna duda respecto a Four Sword Adventures puedes escribir a la dirección de e-mail que se encuentra en la sección "Contactando al Autor", pero primero asegúrate que tu pregunta ya no se encuentra respondida en esta sección.

P: ¿Necesito obligatoriamente un GameBoy Advance para jugar este juego?

R: No, pero si no tienes GBA sólo podrás jugar el modo Hyrulean Adventure para un solo jugador usando el control del GameCube. Ahora, si quieres jugar "Hyrulean Adventure" para varios jugadores o quieres jugar el modo "Shadow Battle", sí necesitarás un GBA obligatoriamente, de hecho, cada jugador necesitará un GBA y un Link Cable para conectarlo al GameCube... ¡¡hablemos de cómo la gran Nintendo se las inventa para hacernos comprar sus productos!!

P: Cuando llego a la Barrera Mágica al final de una fase y la golpeo para destruirla, repentinamente aparezco al inicio del nivel ¿que rayos pasó?

R: Si intentas destruir cualquier Barrera Mágica sin haber colectado los Force Gems necesarios para restaurar el poder de la espada, automáticamente comenzarás al inicio del nivel, pero no hay que preocuparse, esto es para que puedas coleccionar las gemas que te faltan y en cuanto restaures la espada serás transportado nuevamente a la Barrera Mágica y ya la podrás hacer añicos.

P: ¿Hyrulean Adventure es igual en el modo de un solo jugador como en el de Multiplayer?

R: Nop, en algunos lugares puede cambiar alguna habitación que requiera ser pasada uniendo las fuerzas de los jugadores. La Guía Completa encontrada en esta guía sólo explica todos los niveles para un solo jugador, por lo tanto no contempla aquellas habitaciones o lugares que cambian cuando se juega con dos o más jugadores.

P: ¿Por qué cuando intento acceder al modo Shadow Battle no puedo?

R: Seguramente estás confundid@. Sólo puedes jugar en este modo si tienes dos o más GBAs conectados al GameCube, ya que este modo es multijugador y se juega con GBAs (cada jugador debe tener un GBA), no se puede jugar con los controles del GameCube... ni modo.

P: En "Shadow Battle" hay algunas arenas a las que no puedo acceder para jugar y tienen un signo "?" en ellas ¿cómo las abro?

R: Esas arenas se hacen disponibles después que terminas el modo Hyrulean Adventure.

P: ¿¿¿¿Qué pasó con las Rupias en este juego????

R: Desaparecieron... han sido reemplazadas por las Force Gems, aunque éstas no las puedes utilizar para comprar nada (¡ni siquiera hay tiendas para comprar nada!).

/\ (X) /\
/_\=====/_\
/\ /\ <> <> <> L Í N E A S F I N A L E S <> <> <> /\ /\ /\
/_\/_\=====/_\
/\

En esta sección encontrarás las secciones contactar al autor, versiones, los agradecimientos y el copyright.

<><><>-----<><><>-----<><><>
(X.1) Contactando al Autor
<><><>-----<><><>-----<><><>

Antes de escribir un e-mail debes tener en cuenta los siguientes puntos.
NO RESPONDERÉ CORREOS QUE NO ACATEN ESTOS PUNTOS.

- Coloca en el Asunto (Subject) el texto "Zelda: Four Swords".
- SI VAS A PREGUNTAR ALGO, ASEGÚRATE DE QUE TU PREGUNTA YA NO SE ENCUENTRA RESPONDIDA EN LA SECCIÓN DE PREGUNTAS FRECUENTES O EN ALGUNA OTRA SECCIÓN DE ESTA GUÍA. De la misma manera si vas a enviar una contribución (truco, secreto, corrección de errores, información extra, etc.) asegúrate de que ya no se encuentra en la guía antes de enviarlo. De resto todas tus dudas, sugerencias, comentarios y contribuciones son bienvenidos, y obtendrás el total crédito por todas tus contribuciones publicadas en esta guía.
- Si escribes alguna pregunta que yo considere interesante, me reservo el derecho de agregar esa pregunta junto con tu nombre/alias/apodo/nickname y dirección de e-mail a la sección de Preguntas Frecuentes de esta guía. Si no quieres que tu dirección de e-mail sea expuesta públicamente puedes indicarlo en el correo.
- Me reservo el derecho de editar total o parcialmente alguna contribución o pregunta que hayas enviado, para corregir "horrores" ortográficos y/o adaptarla al formato de la guía.
- Trata de escribir claro y que se entienda ;y cuida tu ortografía! Esto es porque siempre escriben cosas que no comprendo, y así no puedo ayudarte.
- No respondo ningún tipo de preguntas relacionadas a Emuladores, ROMs y/o Hardware, esto es preguntas sobre consolas, cartuchos dañados, Emuladores defectuosos, ROMs que no corren, sitios web para descargar ROMs, etc.
- Suelo contestar a todos los e-mails que me llegan, pero ten en cuenta que puedo demorar varios días en responderte. Considera también que recibo a diario decenas de correos y que mi tiempo libre para responderlos es muy escaso, por eso no te extrañes si mi respuesta es algo simple y escueta.
- Si envías correos insultantes o Spam bloquearé de inmediato tu dirección.
- Y por favor no insistan, NO ME AGREGEN al MSN Messenger, Yahoo! Messenger o a cualquier-otra-cosa Messenger, ya que NUNCA uso esos programas.

Correo Electrónico: sef.sermak@gmail.com

<><><>-----<><><>-----<><><>
(X.2) Versiones de la Guía
<><><>-----<><><>-----<><><>

--<>-- VERSION ACTUAL --<>--

Versión 1.4.0 / 14 de Septiembre de 2006 / 166KB

Después de un año sin actualizar esta guía ¡Al fin la Versión Final! Se terminó la Guía Completa que explica cómo pasar el juego de principio a fin, además se agregó la sección que faltaba: Preguntas Frecuentes.

--<>~ -~<>~<>~<>~ -~<>~ -~<>~

Versión 1.3.0 / 02 de Septiembre de 2005 / 121KB

Actualizada la Guía Completa hasta el nivel 6 y mejorada la Historia con la historia "oficial" extraída del manual en Español del juego Europeo.

Versión 1.2.0 / 25 de Junio de 2005 / 78KB

¿Cuanto tiempo pasó desde la última actualización de esta guía? ¡diez meses! ¡Mucho tiempo! Pero al fin he regresado para terminarla. En esta versión he adaptado la guía tanto para el juego PAL (en Español) como el Americano (en Inglés), además de que fue actualizada la Guía Completa hasta terminar el tercer nivel, ¡ah! y hubo un cambio en el e-mail del autor. Estén tranquilos que esta guía será actualizada muy pronto, no se asusten que trataré de que no pasen otros diez meses...

Versión 1.1.0 / 20 de Agosto de 2004 / 55KB

Comenzada la Guía Completa hasta el nivel 1-2. Además fueron agregadas las secciones de Personajes, Ítems y Tingle Tower. La sección "Revisión y Análisis" fue removida porque la consideré innecesaria ya que quiero que la guía se enfoque en el juego en sí y no en lo que opino de él.

Versión 1.0.0 / 08 de Julio de 2004 / 34KB

Primera versión de la guía. Agregadas las secciones de Historia, Revisión & Análisis, Jugabilidad y Controles. En la próxima versión comenzaremos de lleno con la Guía Completa para Hyrulean Adventure.

<><><>-----<><><>-----<><><>
(X.3) A g r a d e c i m i e n t o s
<><><>-----<><><>-----<><><>

Muchas gracias a los siguientes lectores por haber contribuido para mejorar esta guía:

- Sheik <sheik82{@yahoo{.}com{.}mx> contribuyó con toda la info sobre la Torre de Tingle.

<><><>-----<><><>-----<><><>
(X.4) C o p y r i g h t
<><><>-----<><><>-----<><><>

Copyright © 2004-2006 GregoR
No está permitida la reproducción total o parcial de este Documento sin el consentimiento del Autor. De la misma forma está prohibida la reproducción de algún ASCII Art encontrado en este Documento sin la previa autorización del Autor. Este Documento está realizado para uso privado o personal. Está permitido tener copias de este Documento en tu disco duro o impresas, pero nunca en otras páginas web u otros formatos de distribución pública que no estén autorizadas por el Autor. Si quieres publicar este Documento en tu página web, debes SOLICITAR PERMISO al Autor antes de hacerlo.

Sitios web donde únicamente debe encontrarse este Documento:
- El Palacio de Sheik <http://www.sheikav.com>
- GameFAQs <http://www.gamefaqs.com>
- Nación Arcade <http://www.nacionarcade.net>

- NeoSeeker <https://www.neoseeker.com>
- IGN <http://faqs.ign.com>

Si ves este mismo Documento en otro sitio web y no esté arriba mencionado, te agradecería mucho que me lo informaras vía E-Mail.

Acerca de las Direcciones de E-mail presentes en este Documento:

- Para proteger del horrible Spam a los colaboradores y a las personas que escribieron sus preguntas se han camuflado los símbolos "@" y "." de las direcciones de correo electrónico con "{@}" y "{.}" respectivamente.
- Algunas de las direcciones de e-mail de colaboradores que se encuentran en este Documento pueden haber cambiado o no existir al momento que leas este Documento.

The Legend of Zelda: Four Swords Adventures © 2004 Nintendo

~*~*~*~ VISITA EL SIGUIENTE ENLACE ~*~*~*~

<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/26526.html>

Allí siempre encontrarás la última versión de ésta y mis otras Guías.

This document is copyright BoxCarRacer182 and hosted by VGM with permission.