

Micro Machines: Turbo Tournament 96 FAQ/Strategy Guide (Italian)

by Spanettone

Updated on Aug 11, 2017

GUIDA A MICRO MACHINES TURBO TOURNAMENT 96
versione 1.0

gioco : MICRO MACHINES TURBO TOURNAMENT 96
sistema : Sega Mega Drive
tipo : Corse - Auto
prodotto: CODEMASTER

24/07/2017 ---> inizio stesura del documento

10/08/2017 ---> fine stesura del documento

123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789

```
+-----+
| PDPWriter |
| Copyright 2017 Spanettone Inc |
| |
| http://spanettone.altervista.org |
| spanettone@yahoo.it |
| |
| ALL RIGHTS RESERVED |
+-----+
```

Contenuto del documento GUIDA A MICRO MACHINES TURBO TOURNAMENT 96

```
===== 1) IL GIOCO. . . . . [01IG]
===== 2) NOZIONI DI BASE
Comandi . . . . . [02CM]
Azioni . . . . . [02ZN]
Veicoli . . . . . [02VL]
Consigli vari . . . . . [02CV]

===== 3) MODALITÀ DI GIOCO
Introduzione . . . . . [03MG]
Modalità 1 Player. . . . . [03P1]
Modalità 2 Players . . . . . [03P2]
Extra Options . . . . . [03EX]
Contruction Kit . . . . . [03CK]

===== 4) PISTE. . . . . [04PS]
===== 5) TRUCCHI & CURIOSITÀ
Trucchi . . . . . [05TR]
Curiosità . . . . . [05CS]
CREDITS
```

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|1) IL GIOCO:| [01IG]
|//////////
```

MICRO MACHINES TURBO TOURNAMENT 96 è il terzo gioco della serie Micro Machines.

Nel gioco sono presenti diciannove tipi di veicoli:

- | | |
|---------------------|--------------------------|
| - 4x4 | - Macchina da Rally |
| - Aeroplano | - Macchina della polizia |
| - Auto d'epoca | - Macchina solare |
| - Auto sportiva | - Maggiolino |
| - Camion da scarico | - Monoposto di Formula 1 |
| - Dragster | - Monster Truck |
| - Dune Buggy | - Quad |
| - Fuoristrada | - Spider |
| - Go Kart | - Supercar |
| - Hovercraft | |

Le differenze tra di loro risiedono nella velocità, nell'accelerazione e nella aderenza su pista. Tuttavia tali distinzioni non sono così marcate perciò è sufficiente utilizzare lo stesso stile di guida per ogni veicolo. Le uniche eccezioni risiedono nell'Aeroplano, nel Camion da scarico e nel Monster Truck.

Il primo possiede una velocità estremamente elevata inoltre non è in grado di fermarsi o di utilizzare la retromarcia. Premendo il pulsante A il velivolo diminuirà ugualmente la sua velocità, ma non potrà mai arrestarsi del tutto. A differenza di tutti gli altri veicoli, l'Aeroplano si distruggerà all'istante urtando contro qualsiasi ostacolo situato sul tracciato.

Il Camion da scarico ed il Monster Truck invece sono piuttosto lenti ma possiedono un'aderenza molto elevata perciò possono affrontare facilmente le curve anche senza frenare.

I percorsi affrontati da ogni veicolo sono:

- | | |
|-------------------|------------------------|
| 4x4 | MACCHINA DA RALLY |
| .Raining Camp | .Chainsaw Chase! |
| .Treehouse Tiles | .Driller Killer |
| .Treetop Tremors | .Hammer Havoc |
| .Twist N Turns | .Vice Squad |
| .Windy Willows | |
| AEROPLANO | MACCHINA DELLA POLIZIA |
| .Aerial Action | .Loco Larks |
| .Jet Joust | |
| .Mach 1 Mayhem | MACCHINA SOLARE |
| | .Bunsen Bother |
| | .Electric Energy |
| AUTO D'EPOCA | .Science Lab |
| .Desktop Drama | |
| .Printer Panic | MAGGIOLINO |
| .Stamper Stress | .Crossing Chaos |
| | .Turbo Blast |
| AUTO SPORTIVA | |
| .Ball Bonanza | MONOPOSTO DI FORMULA 1 |
| .Ball Chase | .BBQ Burnoff |
| .Cue Capers | .Bean Boogie |
| .Pool Slalom | .Tent Tussle |
| | .Training Camp |
| CAMION DA SCARICO | |
| .Cob Challenge | MONSTER TRUCK |
| .Jelly Jive | .3 Wins Bonus! A |

Appartengono a questa categoria di competizioni:

- 1 Player Head to Head
- 1 Player Pro Head to Head
- 2 Players Single Race
- 2 Players Tournament
- 2 Players Bonus Special
- Party Play

MODALITÀ TEMPO

A questo tipo di competizioni partecipa un solo contendente alla volta e lo scopo è quello di completare il tracciato nel minor tempo possibile: a seconda dei casi bisognerà compiere uno oppure tre giri per terminare la prova. Sullo schermo, nell'angolo in basso a sinistra, appare il tempo massimo entro cui completare la sfida

Appartengono a questa categoria di competizioni:

- 1 Player TT Challenge
- 1 Player Pro TT Challenge
- 1 Player TT Single Race
- 2 Players TT Single Race
- 2 Players TT Tournament

MODALITÀ 1 PLAYER

[@03P1]

Accedendo a questa voce dal Menù Principale sarà possibile accedere a diverse tipologie di gioco per un solo giocatore:

- 1 Player Challenge
- 1 Player Head to Head
- 1 Player TT Challenge
- 1 Player League
- 1 Player Pro Challenge
- 1 Player Pro Head to Head
- 1 Player Pro TT Challenge
- 1 Player Pro League
- 1 Player TT Single Race

Partecipando a queste competizioni, il giocatore possiede tre vite, che si perdono nel caso in cui non si soddisfino le condizioni per qualificarsi alla gara successiva. Una volta esaurite tutte, la modalità avrà termine e si tornerà al Menù Principale. L'unica eccezione è la Modalità 1 Player TT Single Race, dove si può partecipare liberamente.

+-----+
| 1 PLAYER CHALLENGE |
+-----+

Questa Modalità Gara è composta da dieci circuiti di difficoltà media, nei quali si gioca contro tre avversari controllati dalla CPU. Per qualificarsi al tracciato successivo è necessario raggiungere almeno la 2^a posizione. Ogni tre gare si affronta un circuito bonus da soli, dove bisogna compiere un preciso incarico: svolgendolo correttamente, si otterrà una vita bonus; in caso contrario non si riceverà alcuna penalità e si passerà alla gara successiva della modalità. I tracciati che si affrontano sono:

1. Training Camp (Monoposto di Formula 1)
2. Stamper Stress (Auto d'epoca)
3. Electric Energy (Macchina solare)
- 3 Wins Bonus! A (Monster Truck)
4. Jet Joust (Aeroplano)
5. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
6. Banked Oval (Dune Buggy)
- 3 Wins Bonus! B (Monster Truck)
7. Candle Chaos (Fuoristrada)
8. Bubble Trouble (Hovercraft)
9. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
- 3 Wins Bonus! C (Monster Truck)
10. Cue Capers (Auto sportiva)

+-----+

| 1 PLAYER HEAD TO HEAD |

+-----+

Questa Modalità Sfida è composta da dieci circuiti di difficoltà media, nei quali si gareggia contro un unico avversario controllato dalla CPU.

I tracciati che si affrontano sono:

1. Training Camp (Monoposto di Formula 1)
2. Stamper Stress (Auto d'epoca)
3. Electric Energy (Macchina solare)
4. Jet Joust (Aeroplano)
5. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
6. Banked Oval (Dune Buggy)
7. Candle Chaos (Fuoristrada)
8. Bubble Trouble (Hovercraft)
9. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
10. Cue Capers (Auto sportiva)

+-----+

| 1 PLAYER TT CHALLENGE |

+-----+

Questa Modalità Tempo è composta da dieci circuiti di difficoltà media, nei quali si gareggia da soli. Per qualificarsi al tracciato successivo bisogna completare i tre giri del circuito in un tempo inferiore a quello richiesto.

I tracciati che si affrontano sono:

- | | | |
|--------------------|--------------------------|---------|
| 1. Training Camp | (Monoposto di Formula 1) | 0'46"00 |
| 2. Stamper Stress | (Auto d'epoca) | 0'52"00 |
| 3. Electric Energy | (Macchina solare) | 0'51"00 |
| 4. Jet Joust | (Aeroplano) | 0'37"00 |
| 5. Hammer Havoc | (Macchina da Rally) | 0'45"00 |
| 6. Banked Oval | (Dune Buggy) | 0'41"00 |
| 7. Candle Chaos | (Fuoristrada) | 1'02"00 |
| 8. Bubble Trouble | (Hovercraft) | 0'51"00 |
| 9. BBQ Burnoff | (Monoposto di Formula 1) | 0'46"00 |
| 10. Cue Capers | (Auto sportiva) | 1'42"00 |

+-----+

| 1 PLAYER LEAGUE |

+-----+

Questa Modalità Gara è un campionato diviso in tre gironi, ognuno dei quali composto da quattro partecipanti. All'interno di ogni girone si gareggia su quattro circuiti di difficoltà media, dove i partecipanti competono assieme.

Al termine di ogni gara vengono assegnati determinati punti a seconda della posizione ottenuta:

- 1° posto --> 4 punti
- 2° posto --> 3 punti
- 3° posto --> 2 punti
- 4° posto --> 1 punto

Una volta completati i quattro circuiti:

- il primo classificato del Girone 2 viene promosso nel Girone 1
- il primo classificato del Girone 3 viene promosso nel Girone 2
- l'ultimo classificato del Girone 1 viene retrocesso nel Girone 2
- l'ultimo classificato del Girone 2 viene retrocesso nel Girone 3

ed in seguito viene chiesto se cominciare la successiva serie di gare (Yes) oppure se tornare al Menù Principale.

All'inizio di questa modalità si partirà sempre dal Girone 3 e bisognerà man mano farsi promuovere nei Gironi superiori. I tracciati che si affrontano sono:

GIRONE 3

- 1. Bean Boogie (Monoposto di Formula 1)
- 2. Vice Squad (Macchina da Rally)
- 3. Aerial Action (Aeroplano)
- 4. Basement Bumps (Fuoristrada)

GIRONE 2

- 5. Running Riot (Go Kart)
- 6. Toaster Trouble (Supercar)
- 7. Loco Larks (Macchina della polizia)
- 8. Desktop Drama (Auto d'epoca)

GIRONE 1

- 9. ATV Action (Quad)
- 10. Gym Nasties (Go Kart)
- 11. Water Chase (Hovercraft)
- 12. Crossing Chaos (Maggiolino)

```
+-----+
| 1 PRO PLAYER CHALLENGE |
+-----+
```

Questa Modalità Gara è composta da quindici circuiti di difficoltà elevata, nei quali si gioca contro tre avversari controllati dalla CPU. Per qualificarsi al tracciato successivo è necessario raggiungere almeno la 2ª posizione.

Ogni tre gare si affronta un circuito bonus da soli, dove bisogna compiere un preciso incarico: svolgendolo correttamente, si otterrà una vita bonus; in caso contrario non si riceverà alcuna penalità e si passerà alla gara successiva della modalità. I tracciati che si affrontano sono:

- 1. Tent Tussle (Monoposto di Formula 1)
- 2. Bunsen Bother (Macchina solare)
- 3. Step On It (Spider)
- 3 Wins Bonus! C (Monster Truck)
- 4. Jelly Jive (Camion da scarico)
- 5. Paper Pranks (Spider)
- 6. Treehouse Tiles (4x4)
- 3 Wins Bonus! D (Monster Truck)
- 7. Pool Slalom (Auto sportiva)
- 8. Picnic Problems (Dune Buggy)
- 9. Turbo Blast (Maggiolino)
- 3 Wins Bonus! E (Monster Truck)

- 10. Bench Blast (Go Kart)
- 11. Treetop Tremors (4x4)
- 12. Chainsaw Chase! (Macchina da Rally)
- 3 Wins Bonus! A (Monster Truck)
- 13. Plate Hop (Supercar)
- 14. Raining Camp (4x4)
- 15. Ball Chase (Auto sportiva)

+-----+
 | 1 PLAYER PRO HEAD TO HEAD |
 +-----+

Questa Modalità Sfida è composta da quindici circuiti di difficoltà elevata, nei quali si gareggia contro un unico avversario controllato dalla CPU. I tracciati che si affrontano sono:

- 1. Tent Tussle (Monoposto di Formula 1)
- 2. Bunsen Bother (Macchina solare)
- 3. Step On It (Spider)
- 4. Jelly Jive (Camion da scarico)
- 5. Paper Pranks (Spider)
- 6. Treehouse Tiles (4x4)
- 7. Pool Slalom (Auto sportiva)
- 8. Picnic Problems (Dune Buggy)
- 9. Turbo Blast (Maggiolino)
- 10. Bench Blast (Go Kart)
- 11. Treetop Tremors (4x4)
- 12. Chainsaw Chase! (Macchina da Rally)
- 13. Plate Hop (Supercar)
- 14. Raining Camp (4x4)
- 15. Ball Chase (Auto sportiva)

+-----+
 | 1 PLAYER PRO TT CHALLENGE |
 +-----+

Questa Modalità Tempo è composta da quindici circuiti di difficoltà elevata, nei quali si gareggia da soli. Per qualificarsi al tracciato successivo bisogna completare i tre giri del circuito in un tempo inferiore a quello richiesto. I tracciati che si affrontano sono:

- | | | |
|---------------------|--------------------------|---------|
| 1. Tent Tussle | (Monoposto di Formula 1) | 1'20"00 |
| 2. Bunsen Bother | (Macchina solare) | 1'03"00 |
| 3. Step On It | (Spider) | 1'26"00 |
| 4. Jelly Jive | (Camion da scarico) | 1'59"00 |
| 5. Paper Pranks | (Spider) | 1'02"00 |
| 6. Treehouse Tiles | (4x4) | 1'41"00 |
| 7. Pool Slalom | (Auto sportiva) | 1'28"00 |
| 8. Picnic Problems | (Dune Buggy) | 1'30"00 |
| 9. Turbo Blast | (Maggiolino) | 0'42"00 |
| 10. Bench Blast | (Go Kart) | 1'20"00 |
| 11. Treetop Tremors | (4x4) | 1'15"00 |
| 12. Chainsaw Chase! | (Macchina da Rally) | 0'59"00 |
| 13. Plate Hop | (Supercar) | 1'26"00 |
| 14. Raining Camp | (4x4) | 1'48"00 |
| 15. Ball Chase | (Auto sportiva) | 1'20"00 |

+-----+
 | 1 PLAYER PRO LEAGUE |

+-----+

Questa Modalità Gara è un campionato diviso in tre gironi, ognuno dei quali composto da quattro partecipanti. All'interno di ogni girone si gareggia su quattro circuiti di difficoltà elevata, dove i partecipanti competono assieme. Al termine di ogni gara vengono assegnati determinati punti a seconda della posizione ottenuta:

- 1° posto --> 4 punti
- 2° posto --> 3 punti
- 3° posto --> 2 punti
- 4° posto --> 1 punto

Una volta completati i quattro circuiti:

- il primo classificato del Girone 1 viene promosso nel Girone Premiere
- il primo classificato del Girone 2 viene promosso nel Girone 1
- l'ultimo classificato del Girone Premiere viene retrocesso nel Girone 1
- l'ultimo classificato del Girone 1 viene retrocesso nel Girone 2

ed in seguito viene chiesto se cominciare la successiva serie di gare (Yes) oppure se tornare al Menù Principale.

All'inizio di questa modalità si partirà sempre dal Girone 2 e bisognerà man mano farsi promuovere nei Gironi superiori. I tracciati che si affrontano sono:

GIRONE 2

- 1. Running Riot (Go Kart)
- 2. Toaster Trouble (Supercar)
- 3. Loco Larks (Macchina della polizia)
- 4. Desktop Drama (Auto d'epoca)

GIRONE 1

- 5. ATV Action (Quad)
- 6. Gym Nasties (Go Kart)
- 7. Water Chase (Hovercraft)
- 8. Crossing Chaos (Maggiolino)

GIRONE PREMIERE

- 9. Dervish Danger (Dune Buggy)
- 10. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
- 11. Bathtub Burnoff (Dragster)
- 12. Windy Willows (4x4)

+-----+

| 1 PLAYER TT SINGLE RACE |

+-----+

In questa Modalità Tempo si gareggia da soli, con lo scopo di stabilire il miglior tempo possibile sui vari tracciati. I circuiti possono essere scelti liberamente dall'elenco e per ognuno di essi viene chiesto se compiere uno o tre giri. I tracciati che si affrontano sono:

- 1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
- 2. Science Lab (Macchina solare)
- 3. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
- 4. Jet Joust (Aeroplano)
- 5. Printer Panic (Auto d'epoca)
- 6. Bench Blast (Go Kart)
- 7. Candle Chaos (Fuoristrada)
- 8. Picnic Problems (Dune Buggy)
- 9. Treehouse Tiles (4x4)
- 10. Roller Coaster (Spider)
- 11. Hover Havoc (Hovercraft)

12. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
13. Driller Killer (Macchina da Rally)
14. Cob Challenge (Camion da scarico)
15. Tidal Trouble (Dune Buggy)
16. Basement Bumps (Fuoristrada)
17. Pool Slalom (Auto sportiva)
18. Bathtub Burnoff (Dragster)
19. Frosty Frolics (Quad)
20. Crossing Chaos (Maggiolino)
21. Chainsaw Chase! (Macchina da Rally)
22. Running Riot (Go Kart)
23. Electric Energy (Macchina solare)
24. Ferry Fiasco (Supercar)
25. Turbo Turns (Spider)
26. Bunsen Bother (Macchina solare)
27. Tent Tussle (Monoposto di Formula 1)

=====

MODALITÀ 2 PLAYERS

=====

[@03P2]

Accedendo a questa voce dal Menù Principale sarà possibile accedere a diverse tipologie di gioco per due giocatori:

- 2 Players Single Race
- 2 Players Tournament
- 2 Players TT Single Race
- 2 Players TT Tournament
- 2 Players Special

A differenza delle modalità per un solo giocatore, in questo tipo di gare non è previsto un numero di vite a disposizione dei partecipanti, perciò è possibile giocare liberamente.

+-----+

| 2 PLAYERS SINGLE RACE |

+-----+

In questa Modalità Sfida si gareggia l'uno contro l'altro su tracciati singoli. Al termine di una gara vengono assegnati 30 punti al vincitore e 0 allo sconfitto; in seguito viene chiesto se svolgere un'altra sfida (Yes) oppure se tornare al Menù Principale (No). I tracciati sui quali gareggiare possono essere scelti liberamente dall'elenco:

1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
2. Science Lab (Macchina solare)
3. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
4. Jet Joust (Aeroplano)
5. Printer Panic (Auto d'epoca)
6. Bench Blast (Go Kart)
7. Candle Chaos (Fuoristrada)
8. Picnic Problems (Dune Buggy)
9. Treehouse Tiles (4x4)
10. Roller Coaster (Spider)
11. Hover Havoc (Hovercraft)
12. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
13. Driller Killer (Macchina da Rally)
14. Cob Challenge (Camion da scarico)
15. Tidal Trouble (Dune Buggy)
16. Basement Bumps (Fuoristrada)

- 17. Pool Slalom (Auto sportiva)
- 18. Bathtub Burnoff (Dragster)
- 19. Frosty Frolics (Quad)
- 20. Crossing Chaos (Maggiolino)
- 21. Chainsaw Chase! (Macchina da Rally)
- 22. Running Riot (Go Kart)
- 23. Electric Energy (Macchina solare)
- 24. Ferry Fiasco (Supercar)
- 25. Turbo Turns (Spider)
- 26. Bunsen Bother (Macchina solare)
- 27. Tent Tussle (Monoposto di Formula 1)

+-----+
 | 2 PLAYERS TOURNAMENT |
 +-----+

In questa Modalità Sfida si gareggia l'uno contro l'altro in una serie di tracciati predefiniti. Al termine di ogni circuito viene assegnato 1 punto al vincitore e 0 allo sconfitto. Alla fine del torneo il giocatore che ha ottenuto il maggior numero di punti verrà dichiarato vincitore. In seguito viene chiesto se ripetere lo stesso torneo (Yes) oppure se tornare al Menù Principale (No). I tracciati sui quali gareggiare sono divisi in vari tornei, i quali possono essere scelti liberamente dall'elenco:

ROOKIE RACES

- 1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
- 2. Cob Challenge (Camion da scarico)
- 3. Frosty Frolics (Quad)

JETS N JUMPS

- 1. Jet Joust (Aeroplano)
- 2. Treehouse Tiles (4x4)
- 3. Aerial Action (Aeroplano)

MIGHTY MIX

- 1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
- 2. Bench Blast (Go Kart)
- 3. Roller Coaster (Spider)

MONSTER COURSES

- 1. Treehouse Tiles (4x4)
- 2. Desktop Drama (Auto d'epoca)
- 3. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)

TURBO CARS

- 1. Turbo Turns (Spider)
- 2. Banked Oval (Dune Buggy)
- 3. Aerial Action (Aeroplano)

PRO TOURNAMENT

- 1. Printer Panic (Auto d'epoca)
- 2. Ball Chase (Auto sportiva)
- 3. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
- 4. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
- 5. Ferry Fiasco (Supercar)

MEGA CAMP

- 1. Science Lab (Macchina solare)
- 2. Tidal Trouble (Dune Buggy)
- 3. Ball Bonanza (Auto sportiva)

4. Treehouse Tiles (4x4)
5. Banked Oval (Dune Buggy)
6. Bunsen Bother (Macchina solare)
7. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)

+-----+
| 2 PLAYERS TT SINGLE RACE |
+-----+

In questa Modalità Tempo si gareggia a turno, con lo scopo di terminare il singolo circuito nel minor tempo possibile.

Dopo aver stabilito il record del tracciato, durante la prova apparirà anche la sagoma della vettura che lo ha realizzato, la quale ripeterà la prova in quello stesso tempo, in modo tale da poter verificare subito se si sia stabilito un nuovo record.

Al termine del circuito viene chiesto se svolgere un'altra sfida (Yes) oppure se tornare al Menù Principale (No). I tracciati sui quali gareggiare possono essere scelti liberamente dall'elenco:

1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
2. Science Lab (Macchina solare)
3. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
4. Jet Joust (Aeroplano)
5. Printer Panic (Auto d'epoca)
6. Bench Blast (Go Kart)
7. Candle Chaos (Fuoristrada)
8. Picnic Problems (Dune Buggy)
9. Treehouse Tiles (4x4)
10. Roller Coaster (Spider)
11. Hover Havoc (Hovercraft)
12. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
13. Driller Killer (Macchina da Rally)
14. Cob Challenge (Camion da scarico)
15. Tidal Trouble (Dune Buggy)
16. Basement Bumps (Fuoristrada)
17. Pool Slalom (Auto sportiva)
18. Bathtub Burnoff (Dragster)
19. Frosty Frolics (Quad)
20. Crossing Chaos (Maggiolino)
21. Chainsaw Chase! (Macchina da Rally)
22. Running Riot (Go Kart)
23. Electric Energy (Macchina solare)
24. Ferry Fiasco (Supercar)
25. Turbo Turns (Spider)
26. Bunsen Bother (Macchina solare)
27. Tent Tussle (Monoposto di Formula 1)

+-----+
| 2 PLAYERS TT TOURNAMENT |
+-----+

In questa Modalità Tempo si gareggia a turno, con lo scopo di terminare la serie di circuiti predefiniti nel minor tempo possibile.

Dopo aver stabilito il record del tracciato, durante la prova apparirà anche la sagoma della vettura che lo ha realizzato, la quale ripeterà la prova in quello stesso tempo, in modo tale da poter verificare subito se si sia stabilito un nuovo record.

Al termine di ogni circuito viene assegnato 1 punto al vincitore e 0 allo sconfitto. Alla fine del torneo il giocatore che ha guadagnato il maggior numero di punti verrà dichiarato vincitore. In seguito viene chiesto se ripetere lo stesso torneo (Yes) oppure se tornare al Menù Principale (No).

I tracciati sui quali gareggiare sono divisi in vari tornei, i quali possono essere scelti liberamente dall'elenco:

ROOKIE RACES

1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
2. Cob Challenge (Camion da scarico)
3. Frosty Frolics (Quad)

JETS N JUMPS

1. Jet Joust (Aeroplano)
2. Treehouse Tiles (4x4)
3. Aerial Action (Aeroplano)

MIGHTY MIX

1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
2. Bench Blast (Go Kart)
3. Roller Coaster (Spider)

MONSTER COURSES

1. Treehouse Tiles (4x4)
2. Desktop Drama (Auto d'epoca)
3. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)

TURBO CARS

1. Turbo Turns (Spider)
2. Banked Oval (Dune Buggy)
3. Aerial Action (Aeroplano)

PRO TOURNAMENT

1. Printer Panic (Auto d'epoca)
2. Ball Chase (Auto sportiva)
3. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
4. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
5. Ferry Fiasco (Supercar)

MEGA CAMP

1. Science Lab (Macchina solare)
2. Tidal Trouble (Dune Buggy)
3. Ball Bonanza (Auto sportiva)
4. Treehouse Tiles (4x4)
5. Banked Oval (Dune Buggy)
6. Bunsen Bother (Macchina solare)
7. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)

+-----+
| 2 PLAYERS BONUS SPECIAL |
+-----+

In questa Modalità Sfida si gareggia l'uno contro l'altro su due tracciati particolari. Al termine di una gara vengono assegnati 30 punti al vincitore e 0 allo sconfitto; in seguito viene chiesto se svolgere un'altra sfida (Yes) oppure se tornare al Menù Principale (No). I tracciati sui quali gareggiare sono:

1. Stamper Stress (Auto d'epoca)
2. Bubble Trouble (Hovercraft)
3. Desktop Drama (Auto d'epoca)
4. Ceiling Circuit (Fuoristrada)

=====

EXTRA OPTIONS

[@03EX]

=====

Accedendo a questa voce dal Menù Principale sarà possibile accedere a diverse opzioni:

- Party Play
- Player Stats
- TT Stats

- la voce 'Construction Kit' verrà analizzata più avanti
- la voce 'Clear Storage' cancella tutti i record e le piste realizzate
- la voce 'Main Menu' fa tornare al Menù Principale

+-----+

| PARTY PLAY |

+-----+

In questa Modalità Sfida è possibile organizzare tornei ad eliminazione diretta a cui possono partecipare da 4 a 16 partecipanti. Ogni gara si svolge tra due giocatori ed il tracciato è scelto manualmente prima del suo inizio. I circuiti sui quali gareggiare sono:

1. BBQ Burnoff (Monoposto di Formula 1)
2. Science Lab (Macchina solare)
3. Hammer Havoc (Macchina da Rally)
4. Jet Joust (Aeroplano)
5. Printer Panic (Auto d'epoca)
6. Bench Blast (Go Kart)
7. Candle Chaos (Fuoristrada)
8. Picnic Problems (Dune Buggy)
9. Treehouse Tiles (4x4)
10. Roller Coaster (Spider)
11. Hover Havoc (Hovercraft)
12. Mach 1 Mayhem (Aeroplano)
13. Driller Killer (Macchina da Rally)
14. Cob Challenge (Camion da scarico)
15. Tidal Trouble (Dune Buggy)
16. Basement Bumps (Fuoristrada)
17. Pool Slalom (Auto sportiva)
18. Bathtub Burnoff (Dragster)
19. Frosty Frolics (Quad)
20. Crossing Chaos (Maggiolino)
21. Chainsaw Chase! (Macchina da Rally)
22. Running Riot (Go Kart)
23. Electric Energy (Macchina solare)
24. Ferry Fiasco (Supercar)
25. Turbo Turns (Spider)
26. Bunsen Bother (Macchina solare)
27. Tent Tussle (Monoposto di Formula 1)

+-----+

| PLAYER STAT |

+-----+

Qui è possibile visualizzare i risultati ottenuti nelle varie modalità ad un solo giocatore, dai diversi personaggi selezionabili nel gioco.

+-----+

| TT STATS |

+-----+

Qui è possibile visualizzare i migliori tempi realizzati sul giro singolo e sui tre giri per ognuno dei ventisette tracciati che si possono scegliere manualmente in diverse Modalità.

=====

CONSTRUCTION KIT	[@03CK]
------------------	---------

=====

Tramite questa voce del menù Extra Options si accede alla Modalità Editor, dove è possibile modificare oppure realizzare nuovi circuiti. Il gioco offre in questa sezione due tracciati predefiniti inoltre è possibile realizzare sino ad un totale di nove circuiti. Le piste già presenti nell'Editor sono:

1. Twist N Turns (4x4)
2. Gale Force! (Quad)

Le voci del Construction Kit sono:

- Single Race
permette di competere in Modalità Sfida su uno dei tracciati modificati o realizzati con l'Editor. Alla gara possono partecipare contemporaneamente da 2 a 4 giocatori, sia singoli, che divisi in due squadre, tramite la J-Cart.
- Time Trial
permette di competere in Modalità Tempo su uno dei tracciati modificati o realizzati con l'Editor. Si gareggia a turni e possono partecipare da 2 a 4 giocatori.
- Edit
permette di modificare una delle due piste predefinite o una di quelle già realizzate in precedenza.
- New
permette di realizzare una nuova pista.
- Exit
fa tornare al Menù Principale.

+-----+

| REALIZZAZIONE DI UN NUOVO CIRCUITO |

+-----+

Scegliendo la voce 'New' si accederà ad un secondo menù dove si inizierà la realizzazione oppure la modifica di un circuito:

(per entrare nelle varie voci o per tornare indietro, premere Start)

COURSE NAME

Permette di modificare il nome del circuito. Usare i tasti direzionali per muovere il cursore ed i pulsanti A, B o C per inserire le lettere:

- 'Spc' inserisce uno spazio
- 'Del' cancella l'ultima lettera inserita
- la freccia conferma il nome e fa tornare alla schermata precedente

COURSE EDITOR __

Permette di scegliere le componenti da utilizzare per la realizzazione del circuito:

- premendo il pulsante A si accede alla mappa del circuito, che è formata da un ripiano quadrato di 16 blocchi per lato. Una volta qui:
 - .usare i tasti direzionali per spostare il blocco selezionato;
 - .premere il pulsante B per inserire il blocco;
 - .premere il pulsante A per tornare alla scelta del blocco.
- premendo il pulsante C si modifica, all'interno della stessa categoria, il tipo di blocco da inserire.

Esistono sedici categorie di blocchi che si possono utilizzare ed ognuna di esse occupa una casella sulla mappa del circuito:

Partenza & Arrivo	Corsia verticale	Corsia orizzontale	Corsia diagonale NE
Corsia diagonale NO	Superficie della pista	Superficie del suolo	Ostacoli piccoli
Ostacolo scivoloso	Ostacolo grande	Tipo di ponte	Ostacolo verticale
Ostacolo tondo	Ostacolo orizzontale	Rampa per il salto	Ostacolo speciale

All'interno delle singole categorie, gli elementi presenti, che si possono scorrere premendo il pulsante C, sono:

CORSIA DIAGONALE (NE)	CORSIA DIAGONALE (NO)
.bordo in gesso	.bordo in gesso
.bordo in chiodi	.bordo in chiodi
.bordo in sfere verdi	.bordo in sfere verdi
.bordo in segni bianchi	.bordo in segni bianchi
CORSIA ORIZZONTALE	CORSIA VERTICALE
.bordo in gesso	.bordo in gesso
.bordo in chiodi	.bordo in chiodi
.bordo in sfere verdi	.bordo in sfere verdi
.bordo in segni bianchi	.bordo in segni bianchi
OSTACOLI PICCOLI	OSTACOLO GRANDE
.conchiglie e linguette	.sparapunti
.funghetti e carote	.merendina
.caramelle	.pietre
.viti e trucioli	.camion giocattolo
OSTACOLO ORIZZONTALE	OSTACOLO SCIVOLOSO
.mattone	.pozza nera
.quaderno	.pozza blu
.contenitore	.pozza rossa
.fioriera	.pozza d'acqua

OSTACOLO TONDO

.barattolo
 .vaso
 .tazza
 .pallina da tennis

PARTENZA & ARRIVO

.bordo in gesso
 .bordo in chiodi
 .bordo in sfere verdi
 .bordo in segni bianchi

SUPERFICIE DEL SUOLO

.erba
 .asfalto
 .tappeto azzurro
 .tappeto marrone

TIPO DI PONTE

.ponte orizzontale largo
 .ponte orizzontale stretto
 .ponte verticale largo
 .ponte verticale stretto

OSTACOLO VERTICALE

.mattone
 .barattolo
 .cartucce per console
 .musicassetta

RAMPA PER IL SALTO

.rampa gialla
 .rampa di terreno
 .rampa verticale marrone
 .rampa verticale grigia

SUPERFICIE DELLA PISTA

.legno
 .terreno
 .mattonelle
 .erba

OSTACOLO SPECIALE

.timbro
 .martello

Note varie:

- il circuito deve essere una linea chiusa, cioè la corsia deve iniziare e finire al blocco Partenza & Arrivo, senza avere interruzioni. Sono consentiti spazi vuoti solo se accompagnati da ponti o da rampe.
- il circuito deve essere lungo almeno 24 blocchi, blocco Partenza & Arrivo compreso. Ogni blocco Corsia o Ponte vale 1 unità di lunghezza.
- il blocco Superficie della pista vale anche come casella vuota e può essere quindi utilizzato per cancellare i blocchi inseriti erroneamente.
- il blocco Superficie del suolo vale anche come apertura nel tracciato e può essere inserito quindi per generare le estremità di un ponte.
- gli Ostacoli di ogni tipo non possono interrompere la corsia ma solo essere situati ai lati di essa.
- all'interno del circuito si può inserire un solo tipo di Ostacolo per ogni categoria: ad esempio, non è consentire posizionare sia la Merendina che la Sparapunti.
- all'interno del circuito si può inserire un unico esemplare di Ostacolo speciale.

VEHICLE GRAPHICS ___

Permette di scegliere il veicolo da utilizzare sul circuito. Questo riguarda però solamente l'aspetto grafico della vettura in quanto le sue caratteristiche vengono impostate dalla voce 'Attributes'. I veicoli disponibili sono:

4x4	Spider	Supercar	Formula 1	Rally
Maggiolino	Dune Buggy	Auto sportiva	Fuoristrada	Quad

ATTRIBUTES

Permette di impostare le caratteristiche dei veicoli e del tempo atmosferico:

- 'Speed' modifica la velocità della vettura, da un minimo di 50 mph ad un massimo di 200 mph (circa da 80 a 322 km/h; 1 mph = 1,60934 km/h).
- 'Grip' modifica l'aderenza del veicolo, da un minimo di 1 (poco aderente) ad un massimo di 9 (molto aderente).
- 'Accel' modifica l'accelerazione della vettura, da 1 (bassa accelerazione) a 9 (accelerazione elevata).
- 'Weather' imposta il tempo atmosferico
 - Normal -----> sereno
 - Rainy -----> pioggia
 - Windy -----> vento
 - Frosty -----> ghiaccio
 - Lightning --> fulmini

TEST COURSE

Qui è possibile testare in solitaria il circuito che si sta realizzando.

Il gioco impedisce l'avvio della prova nel caso in cui ci siano errori sul tracciato, del tipo:

- .il tracciato è troppo corto
- .il tracciato non è una linea chiusa
- .non è stato inserito il blocco Partenza & Arrivo
- .ci sono ostacoli sul tracciato

Durante la prova, premere Start per mettere in pausa e poi spingere assieme i tasti A, B e C per tornare al menù precedente.

COURSE STORAGE

Qui è possibile:

- . Save Course
salvare il tracciato appena realizzato in uno dei nove spazi disponibili.
- . Load Course
caricare un tracciato precedentemente realizzato, per poterlo modificare.
- . Enter Course Password
inserire la password di un tracciato realizzato in precedenza oppure creato da un altro giocatore, in modo tale da poterlo utilizzare anche su questa console.
- . Display Course Password
visualizza la rispettiva password del tracciato appena realizzato, in modo tale da poterlo utilizzare anche su un'altra console. La password è composta da otto parti, visualizzabili premendo le direzioni Su o Giù.
- . Exit
tornare al menù precedente

MAIN MENU

Modalità

- 1 Player Pro Challenge [Bonus 2]

```

oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo
oooooooooooo      oooooooooooo
oooooooooooo      oooooooooooo
oooooooooooo      oooooooooooo
oooooooooooooooooooooooooooo

```

Lo scopo di questa gara è quello di raccogliere 30 mini veicoli prima dello scadere del tempo, impostato a 30 secondi. Dopo aver ottenuto un mini veicolo, apparirà poco più avanti il successivo da raccogliere e tutti quanti compaiono all'interno della spiaggia. Svolgendo la prova in maniera corretta, si otterrà una vita bonus; in caso contrario non si riceverà alcuna penalità e si passerà alla gara successiva della modalità. Diversi mini veicoli appaiono attorno alla pozza d'acqua centrale perciò state attenti a non cadervi dentro.

```

=====
3 WINS BONUS! E
=====

```

Veicolo --: Monster Truck
 Località -: Labirinto

Modalità

- 1 Player Pro Challenge [Bonus 3]

```

cccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
c                                     c         c
cccccccccccccc  ccccccccccccccc  c   c   c
      c   c                c         c   c
ccc   c   c   cccccccccccc  ccc   c
c     c   c                c         c
c   ccc  ccccccccccccccccc  cccccccc
c   c   +-----+   c         c
c   ccc | ccccccc  |   ccc  ccccccccccc
c   c   +---+ c   P   c   c         c
c   cccccccc | c         c   c   ccccccc
c +-----+ ccccccccccccccc  c   c
c | cccccccc  c   c         c   c
c | c         c   c   c   c   c
ccc | c   cccccccc  c   ccc  c   c
c A-+   c         c         c
cccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc

```

P = partenza
 A = arrivo

ovest, la quale vi farà riemergere direttamente da quella centro-occidentale.

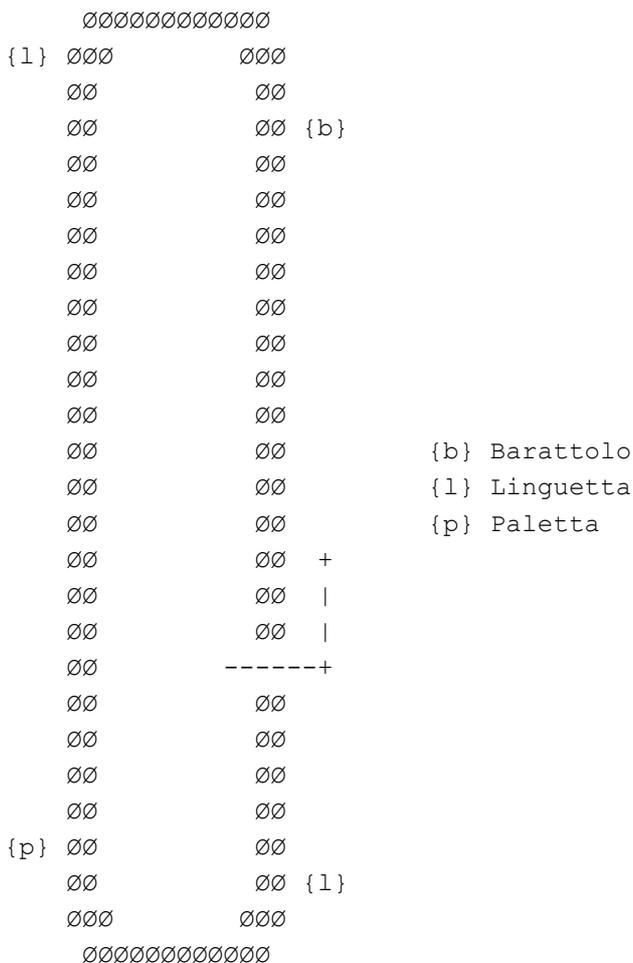
Seguite il percorso verso il basso e, una volta imboccato il rettilineo verticale, dovrete stare attenti alla palla {p} che verrà lanciata verso di voi. Infine superate la curva a gomito e dopo poche curve raggiungerete il traguardo.

=====
BANKED OVAL
=====

Veicolo --: Dune Buggy
Località -: Spiaggia

Modalità

- 1 Player Challenge [Gara 6]
• 1 Player Head to Head [Gara 6]
• 1 Player TT Challenge [Gara 6]
• 2 Players Tournament [Turbo Cars - Gara 2]
• 2 Players Tournament [Mega Camp -- Gara 5]
• 2 Players TT Tournament [Turbo Cars - Gara 2]
• 2 Players TT Tournament [Mega Camp -- Gara 5]



Tutto il percorso si svolge su una spiaggia circondata dall'acqua, la quale è presente anche nel bordo interno della pista, ma avrete comunque uno spazio di manovra sufficiente. Durante la gara dovrete fare attenzione alle linguette {l} posizionate subito prima di un rettilineo. Essendo il circuito un ovale dovrete conoscere bene il momento in cui svoltare: prendete come punti di riferimento, dopo i quali iniziare a curvare, il barattolo {b} per la curva superiore e la paletta {p} per quella inferiore, entrambi situati oltre il bordo esterno della corsia.

=====

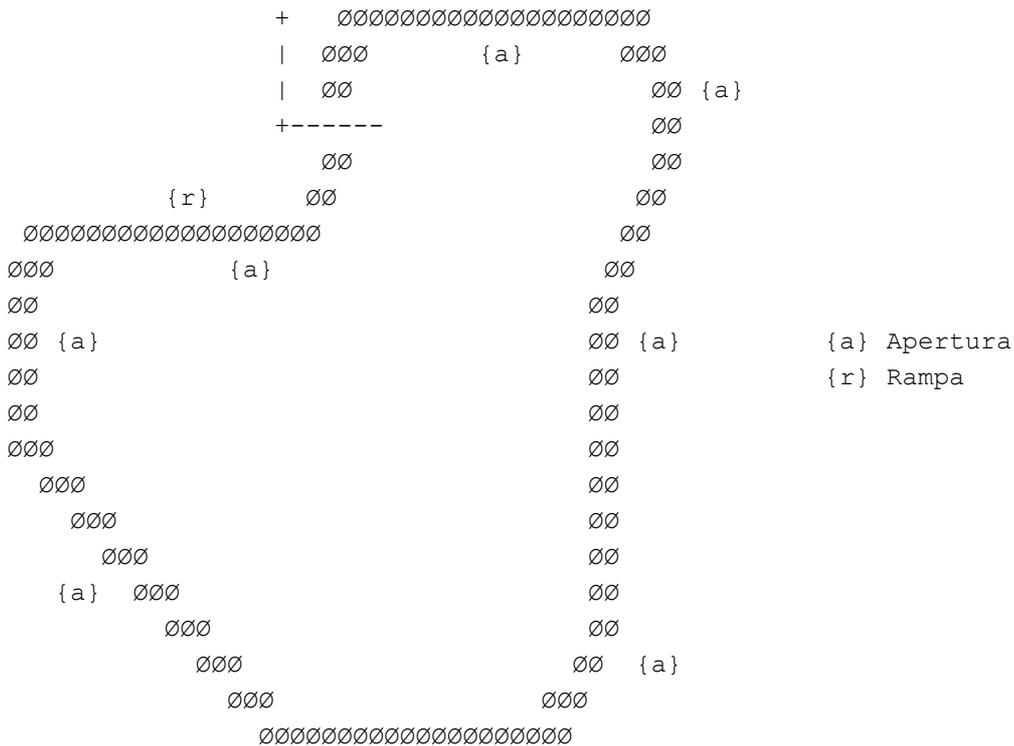
BASEMENT BUMPS

=====

Veicolo --: Fuoristrada
 Località -: Officina

Modalità

- 1 Player League [Gara 4]
- 1 Player TT Single Race [Gara 16]
- 2 Players Single Race [Gara 16]
- 2 Players TT Single Race [Gara 16]
- Party Play [Gara 16]



Per la maggior parte del percorso, il bordo esterno del tracciato è composto da tubi perciò non rischierete di precipitare nel vuoto. Tuttavia alcune zone ne sono sprovviste e dovrete fare attenzione alle aperture {a} nel pavimento. L'unico ostacolo presente sul circuito è la rampa {r} situata poco prima del traguardo: attraversatela a gran velocità, in modo tale da superare l'apertura e rimbalzare poi sulle ragnatele successive.

=====

BATHTUB BURNOFF

=====

Veicolo --: Dragster
 Località -: Vasca da bagno

Modalità

- 1 Player Pro League [Gara 11]
- 1 Player TT Single Race [Gara 18]
- 2 Players Single Race [Gara 18]
- 2 Players TT Single Race [Gara 18]
- Party Play [Gara 18]

```

00000000000000000000000000000000
00                                00
00                                00
00                                00
+ 00                              00
| 00                              00
| 00                              00
+-----                          00
00                                00
00                                00 {a}
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00 {a} Asciugamano
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00                                00
00000000000000000000000000000000

```

Tutto il percorso si svolge sul bordo abbastanza ampio di una vasca da bagno perciò avrete uno spazio di manovra ridotto e dovrete fare attenzione a non precipitare nel vuoto. Gli unici elementi particolare presenti sulla pista sono i due asciugamani {a}, situati sul lungo rettilineo orientale, i quali si limitano a far sobbalzare un po' il veicolo.

=====

BBQ BURNOFF

=====

Veicolo --: Monoposto di Formula 1
Località -: Giardino estivo

- Modalità
- 1 Player Challenge [Gara 9]
 - 1 Player Head to Head [Gara 9]
 - 1 Player TT Challenge [Gara 9]
 - 1 Player TT Single Race [Gara 1]
 - 2 Players Single Race [Gara 1]
 - 2 Players Tournament [Rookie Races - Gara 1]
 - 2 Players Tournament [Mighty Mix --- Gara 1]
 - 2 Players Tournament [Mega Camp ---- Gara 7]
 - 2 Players TT Single Race [Gara 1]
 - 2 Players TT Tournament [Rookie Races - Gara 1]
 - 2 Players TT Tournament [Mighty Mix --- Gara 1]
 - 2 Players TT Tournament [Mega Camp ---- Gara 7]
 - Party Play [Gara 1]

{b}

00000000000000000000000000000000

```

      000                      000
+ 00                      00 {a}
| 00                      000
| 00                      000000000000000000 {b} Barbecue
+----- 00          {p}          {a} Acqua
      00          00          {p} Ponte
      00          0000000000000000 {f} Fornello
      00                      000
      00                      00
      000                      000
      00000000000000000000000000000000
          {f}

```

Per la maggior parte del percorso, il bordo esterno del tracciato è composto da mattoni perciò non rischierete di precipitare nel vuoto. Una volta iniziato il giro, subito dopo la prima curva a destra incontrerete una rampa che vi farà salire su un barbecue {b}: dovrete attraversare rapidamente la griglia rovente poichè, attardandovi, il veicolo andrà distrutto.

Dopo aver superato il barbecue, affrontate la curva successiva senza allargarvi troppo poichè potreste cadere in acqua {a}. Oltrepassate il ponte {p} e seguite il percorso sino ad arrivare al grande rettilineo. Una volta qui, procedete a gran velocità per raggiungere poi la rampa con il fornello {f}, il quale dovrà essere oltrepassato necessariamente saltando. Infine svoltate a destra per giungere al traguardo.

```

=====
BEAN BOOGIE
=====

```

Veicolo --: Monoposto di Formula 1
 Località -: Giardino estivo

Modalità
 • 1 Player League [Gara 1]

```

+ 000000000000000000000000000000000000
| 00          000000000000000000000000000000000000
| 00          000
+----- 00
      00          00 {r}
      000000000000000000000000000000000000
          00          00
      000000000000000000000000000000000000
      00          00          {r} Rampa
      000000000000000000000000000000000000
          00          00
      000000000000000000000000000000000000
      000          00
      00          000
      00          000000000000000000000000000000000000
      000          0000
      000000000000000000000000000000000000

```

Tutto il bordo del tracciato è ricoperto da una parete perciò non potrete precipitare. L'unico ostacolo presente sul circuito è la rampa {r} situata sul rettilineo verticale: attraversatela a gran velocità, in modo tale da superare indenni il fornello.

=====

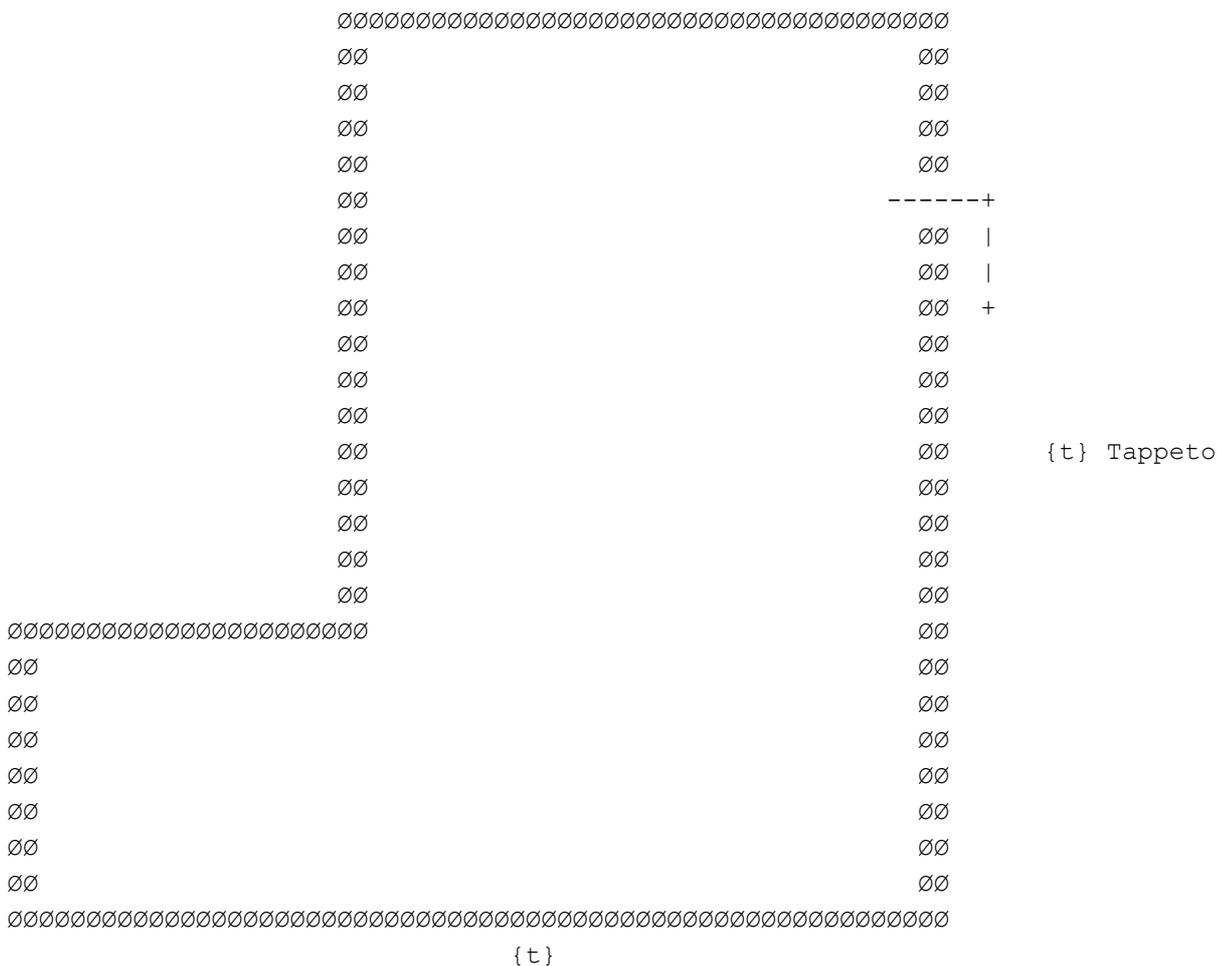
BENCH BLAST

=====

Veicolo --: Go Kart
Località -: Palestra

Modalità

- 1 Player Pro Challenge [Gara 10]
- 1 Player Pro Head to Head [Gara 10]
- 1 Player Pro TT Challenge [Gara 10]
- 1 Player TT Single Race [Gara 6]
- 2 Players Single Race [Gara 6]
- 2 Players Tournament [Mighty Mix - Gara 2]
- 2 Players TT Single Race [Gara 6]
- 2 Players Tournament [Mighty Mix - Gara 2]
- Party Play [Gara 6]



Tutto il percorso si svolge su una serie di assi di legno non molto larghe perciò avrete uno spazio di manovra piuttosto ridotto e dovrete fare attenzione a non precipitare nel vuoto. L'unico elemento particolare presente sulla pista è il tappeto elastico {t} situato sul lungo rettilineo inferiore. Dopo averlo raggiunto tramite una rampa, il veicolo continuerà a rimbalzare su di esso per poi raggiungere l'asse di legno successiva.

=====

BUBBLE TROUBLE

=====

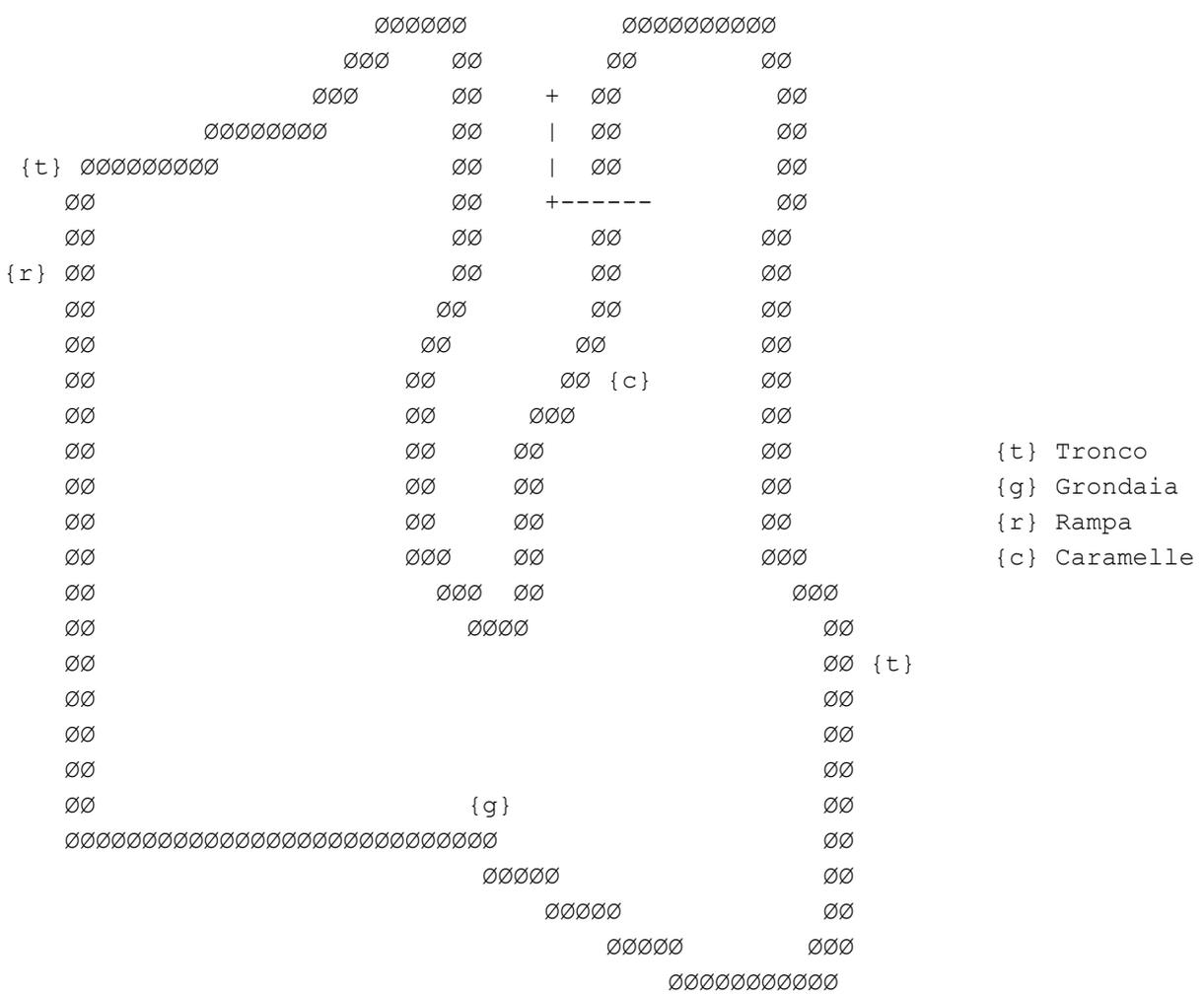
Veicolo --: Hovercraft
Località -: Vasca da bagno

Tutto il bordo esterno del tracciato è ricoperto da una parete perciò non potrete precipitare, tuttavia quello interno è completamente assente e per questo motivo dovrete stare attenti a non affondare in acqua. Il percorso non presenta alcun ostacolo perciò potrete percorrerlo senza troppe difficoltà, evitando solo di tagliare eccessivamente le curve.

=====
TREEHOUSE TILES
=====

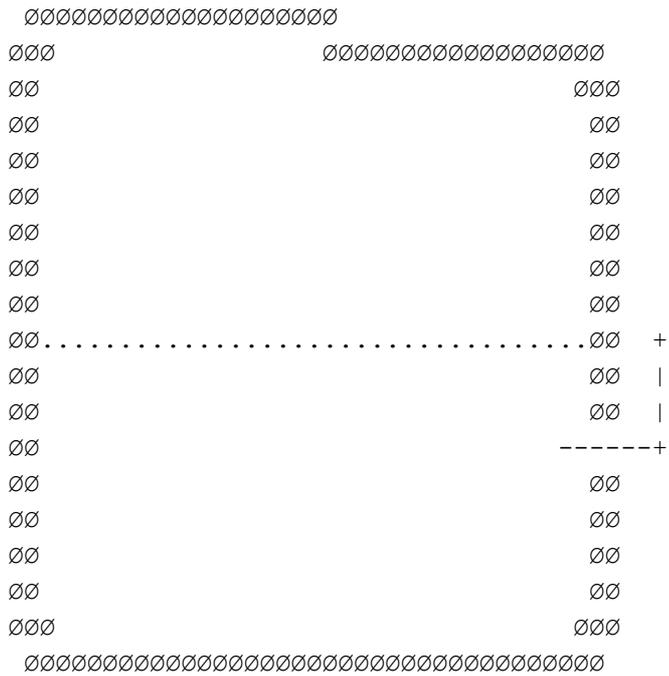
Veicolo --: 4x4
Località -: Tavolo del giardino

- Modalità
• 1 Player Pro Challenge [Gara 6]
• 1 Player Pro Head to Head [Gara 6]
• 1 Player Pro TT Challenge [Gara 6]
• 1 Player TT Single Race [Gara 9]
• 2 Players Single Race [Gara 9]
• 2 Players Tournament [Jets N Jumps ---- Gara 2]
• 2 Players Tournament [Monster Courses - Gara 1]
• 2 Players Tournament [Mega Camp ----- Gara 4]
• 2 Players TT Single Race [Gara 9]
• 2 Players TT Tournament [Jets N Jumps ---- Gara 2]
• 2 Players TT Tournament [Monster Courses - Gara 1]
• 2 Players TT Tournament [Mega Camp ----- Gara 4]
• Party Play [Gara 9]



Modalità

- 1 Player Pro Challenge [Gara 9]
- 1 Player Pro Head to Head [Gara 9]
- 1 Player Pro TT Challenge [Gara 9]



Per la maggior parte del percorso, il bordo esterno del tracciato è piuttosto sottile perciò non dovrete allargarvi troppo in curva perchè rischiereste di cadere nel vuoto. Lungo il tracciato non è presente alcun ostacolo perciò potrete guidare senza incontrare difficoltà. Poco dopo la partenza, ad ovest troverete un bivio: non attraversatelo perchè, nonostante vi consenta di tagliare notevolmente il percorso, una volta tornati sul circuito regolare il veicolo si distruggerà.

=====

TURBO TURNS

=====

Veicolo --: Spider
 Località -: Tavolo d'arte

Modalità

- 1 Player TT Single Race [Gara 25]
- 2 Players Single Race [Gara 25]
- 2 Players Tournament [Turbo Cars - Gara 1]
- 2 Players TT Single Race [Gara 25]
- 2 Players TT Tournament [Turbo Cars - Gara 1]
- Party Play [Gara 25]



AJKT-AA9Y	Si ottengono 9 vite nelle modalità Head to Head
AJHT-AA6G	Si ottengono 9 vite nelle modalità TT
RGPA-A61Y	Si ottiene tempo infinito nei circuiti bonus
RGNT-A6X0	Il timer non si attiva nelle Modalità Tempo
FFD165:0000	Si vince automaticamente la gara nelle modalità Challenge e League. Non usare questo codice durante i circuiti bonus.

CODICI PER LE GARE

Inserendo i seguenti codici è possibile cominciare le Modalità 1 Player Challenge Race, Head-to-Head e TT Challenge da una determinata gara:

FFD719:0000 --> gara 1: Training Camp
 FFD719:0001 --> gara 2: Stamper Stress
 FFD719:0002 --> gara 3: Electric Energy
 FFD719:0003 --> gara 4: Jet Joust
 FFD719:0004 --> gara 5: Hammer Havoc
 FFD719:0005 --> gara 6: Banked Oval
 FFD719:0006 --> gara 7: Candle Chaos
 FFD719:0007 --> gara 8: Bubble Trouble
 FFD719:0008 --> gara 9: BBQ Burnoff
 FFD719:0009 --> gara 10: Cue Capers

I codici successivi sono invece per le Modalità 1 Player Pro Challenge Race, Pro Head-to-Head e Pro TT Challenge:

FFD719:000A --> gara 1: Tent Tussle
 FFD719:000B --> gara 2: Bunsen Bother
 FFD719:000C --> gara 3: Step On It
 FFD719:000D --> gara 4: Jelly Jive
 FFD719:000E --> gara 5: Paper Pranks
 FFD719:000F --> gara 6: Treehouse Tiles
 FFD719:0010 --> gara 7: Pool Slalom
 FFD719:0011 --> gara 8: Picnic Problems
 FFD719:0012 --> gara 9: TurboBlast
 FFD719:0013 --> gara 10: Bench Blast
 FFD719:0014 --> gara 11: Treetop Tremors
 FFD719:0015 --> gara 12: Chainsaw Chase!
 FFD719:0016 --> gara 13: Plate Hop
 FFD719:0017 --> gara 14: Raining Camp
 FFD719:0018 --> gara 15: Ball Chase

/-----\
 | CURIOSITÀ |
 \-----/

[@05CS]

=== VIOLET ===

Tra i personaggi selezionabili è presente Violet. La ragazza è un omaggio alla presentatrice britannica Violet Berlin, conduttrice di "Bad Influence!", un programma televisivo che riguardava i videogiochi, andato in onda dal 1992

