

Phantasy Star III FAQ/Walkthrough (Spanish)

by antes

Updated to v0.37 on Oct 27, 2007

Guía para...

/ Phantasy Star III: Generations of Doom /

por: Antes (dolouk)
mail: dcien@hotmail.com

Visite:
<http://antesderohan.50webs.com/>

Historia del documento: (v 0.372)

23/03/2007 - Correcciones menores (v0.371)
19/12/2006 - Añadida guía de Crys. Correcciones menores.
Sección de Tablas y Misceláneas (v 0.37)
17/12/2006 - Añadida la sección "Introducción". (v 0.35)
09/12/2006 - Terminadas guías de Ayn y Sean. (v 0.3)
29/11/2006 - Terminado guia de Rhys. Comenzada guía de Ayn.
27/11/2006 - Comenzado el documento.

/ 0. INDICE <0010>/

0.	Indice	<0010>
1.	Introducción	<1000>
2.	Controles	<2000>
3.	Consejos generales	<3000>
4.	Guía	<4000>
4.1	Rhys	<4001>
	Segunda generación:	
4.2	Ayn	<4050>
	Tercera generación:	
4.4	Sean	<4200>
4.5	Crys	<4250>
5.	Tablas y Misceláneas	<5000>
6.	Contacto	<9000>

NOTA: Para navegar fácilmente este documento, copié y pegá los números entre los <> en la función de búsqueda de tu visor de texto.

/ 1. INTRODUCCION <1000>/

¿Qué es Phantasy Star III? <1001>

"Phantasy Star III: Generations of Doom" es un RPG bastante clásico desarrollado y publicado por SEGA en el año 1990 (en japon) y 1991 (en EE.UU.) para la consola Sega Genesis, desde hace rato histórica. Fué luego relanzado en dos compilados llamados "Phantasy Star Collection", uno para la

Sega Saturn (sólo en japon en 1998) y otro para Gameboy la Advance de Nintendo, en el año 2002. Como su nombre lo indica es el tercero de la saga pero las conecciones que puede haber con los otros juegos de la saga son sutiles y tal vez, escasas.

¿Cómo es Phantasy Star III? <1002>

Su ambientación, con mucha menos ciencia ficción y un poco más medieval-fantástica que en otros juegos de la saga es una de las varias cosas que lo diferencian de otros juegos de la saga.

El juego es relativamente corto y no muy dificil. El sistema de combate es algo simple, a mi gusto demasiado. Claro que varios de los numerosos personajes que encontraremos a lo largo del juego pueden usar el equivalente a la magia en otros RPGs, en este juego llamadas "Techniques". El problema reside en que este sistema no está bien aprovechado y, por dar un ejemplo, exceptuando tal vez las técnicas de curación podés terminar el juego sin haberte enterado (ni necesitado enterarte) de que poseías alrededor de 20 técnicas. Esto es un gran punto en contra que hace al combate algo más monótono aún, porque básicamente te dedicas golpear a lo bruto sin mucha estrategia.

Graficamente el juego es aceptable, pero no brillante. Como no vemos a nuestros personajes durante el combate, simulando una perspectiva en primera persona lo único que vemos son nuestros enemigos, y sus ataques prácticamente no tienen animación. También las "Techniques" están animadas de una manera simple, apenas para diferenciar una de otra. La excepción aquí son algunas escenas "cinemáticas", con un toque de animé obviamente, bastante bien logradas. Lamentablemente estas escenas son escasas, y se limitan a algún que otro evento clave dentro de la historia del juego y por supuesto, la escena final. Si bien el juego tiene algunas melodías "lindas", como puede ser la de la pantalla de presentación, tampoco tiene gran música ni efectos de sonido destacables.

En cuanto al sistema de juego, se involucra algo novedoso: en PSIII veremos tres generaciones de personajes. Es decir, el primer protagonista que veamos en un momento deberá elegir con quien casarse, alterando así con quien seguirás jugando y el resto del juego en general, lo mismo pasa en esta segunda generación, terminando así con 4 posibles protagonistas para la tercera y última generación. Entonces hay muchos personajes para jugar, pero nunca los veremos en una misma partida. Esto le añade algo de re-jugabilidad, pero debido a que se repara poco en el transfondo y las motivaciones de estos personajes (y el juego es monótono de por sí), exceptuando a los seguidores de esta saga (y/o a quienes esten escribiendo una guía :P), dudo que el jugador casual lo juegue más de una vez.

NOTA: Esta guía está basada en la versión de SEGA Genesis

/ 2. CONTROLES <2000>/

Caminando

boton "A": Hablar/Examinar
boton "B": Nada
boton "C": Abre el menú principal
boton "Start": Pausa

Durante el combate

boton "A": Nada

boton "B": Cancelar
boton "C": Aceptar
boton "Start": Pausa

En los menús

boton "A": Aceptar
boton "B": Cancelar/Salir
boton "C": Aceptar
boton "Start": Pausa

/ 3. CONSEJOS GENERALES <3000>/

Algunos tips <3001>

-Cada tanto tendrás que parar el progreso en la historia y dedicarte a juntar dinero (MES) y experiencia (XP).
-En los dungeons explora todo para recolectar objetos, XP y MES.
-Al llegar a un nuevo pueblo y/o tras algún evento importante habla con todos los personajes que veas.
-El Monitor tiene usos ilimitados, aprovéchalo.
-A diferencia de muchos RPGs, como los de la saga "Final Fantasy", los personajes tienen un número limitado de objetos que pueden llevar (cada integrante puede llevar hasta 20, desde items para curarse hasta armas y armadura). Se inteligente en cuanto a lo que llevas encima.
-Siempre lleva un par de Escapipes encima.

/ 4. GUIA <4000>/

A menudo usaré abreviaciones como E, S, O y N (Este, Sur, Oeste, Norte).
También como MES (meseta, el dinero en este juego) y XP (Puntos de experiencia).

RHYS - Intro <4001>

Comenzas controlando a Rhys, príncipe de Landen. Como verás no puedes salir de esta ciudad, el hombre que te bloquea el camino dice que te esperan en el castillo. Ve allí, siguiendo el camino hacia el norte.

Castillo Landen <4002>

El único lugar interesante es tu habitación, que se encuentra al NO y dónde te espera Maia. Luego de una charla y una animación serás llevado al calabozo.

Calabozo del castillo <4003>

Te encontrarás en una pequeña celda con tres cofres, abrílos y después baja hasta la reja. Una mujer llamada Lena te dejará salir. Aparecerás nuevamente en la ciudad.

Te sugiero que compres la HuntgArmr y el HuntgHelm en la Armería y 1 Monomate y 1 Antidote en la tienda general (por si las moscas), desde ya vende el Garment y no olvides equiparte todo (especialmente el Knife :)).

Lo que realmente tenes que hacer es salir de esta ciudad y dirigirte a Yaata, un pueblo costero al S.

Yaata <4004>

Aca tenes que hablar con el dueño del bote que está fuera del pueblo (un viejo de blanco que anda siempre por la parte derecha del pueblo). Habla con todo el mundo aca y salí.

Camina hacia el este hasta ver un puente, cruzalo y seguí hacia el sur y llegarás a otro pueblo.

Ilan <4005>

Aca habla con todo el mundo y descubrirás como subir al bote del viejo. Necesitas un androide.

Landen - Mapa principal <4006>

Anda al norte de Ilan y cruzá el puente, despues hacia el este, cuando llegués al fin del bosque anda al norte y después un poco al este, el androide está junto a un lago rodeado de otro bosque (si quieres usa el Monitor y fijate bien dónde hay agua rodeada de árboles al NE del mapa).

¡Mieu se une al grupo!

Luego vuelve a Yaata.

Yaata <4007>

Habla con el viejo, aparecerás en el World Map. Subí al bote.

Isla <4008>

Sólo hay un lugar donde ir: una cueva.

Cueva en la Isla <4009>

Tu objetivo es llegar al extremo NO de esta cueva, tiene sólo un piso y es bastante corto aunque los enemigos pueden parecerte un poco duros. Trata de explorar para ganar XP, MES y encontrar todos los cofres. Verás a un hombre de cabello verde y túnica blanca, Lyle se llama, hablara un rato y se irá dejando un cofre, abrílo y salí de ahí. Vuelve al bote.

Ahora que tenes el "Sapphire" podés entrar en la "Eastern Cave", una cueva todo al este del mapa. En el camino encontrarás una especie de templo (es de los Layans), ignoralo y entra en la cueva.

"Eastern Cave" <4010>

Debes atravesar esta corta pantalla hasta una salida a la derecha (no puedes perderte, aunque los enemigos son más fuertes aca). Llegaras a unas escaleras, subilas y llegarás al segundo mundo: Aquatica.

Aquatica (congelado) <4011>

Al SE hay un pueblo, ve allí.

Rysel <4012>

No mucho que hacer, pero las tiendas aca tienen cosas nuevas. Habla con todos y salí.

Al sur y un poco al este veras dos casas en ruinas (parecen pueblos quemados y no puedes entrar). Camina en esta zona, al sur del primero de estos pueblos que ves empezá a bajar en línea recta y encontrarás una entrada secreta.

Cueva Secreta ó Cueva Aquatica-Atidia <4013>

Los enemigos son los mismos que en la "Eastern Cave". En el extremo SO de la pantalla hay una escalera que te lleva al Tercer mundo (Aridia). Al sur y un poco al este (junto a un río) encontrarás un pueblo: "Hazatak".

Aridia - Hazatak <4014>

Habla con todos aquí y actualizá tu equipo (te va acostar caro si... ¿qué esperabas?). Salí y camina un buen rato al oeste, llegarás a un valle entre montañas con dos cuevas: la segunda que ves tiene la entrada bloqueada, así que entra en la primera.

Cueva de Wren <4015>

Explora la cueva hasta encontrar un hombre. Habla con él.

¡Wren se une al grupo!

Vuelve a Hazatak. Curate y equipa a Wren (HuntgShot y Protector al menos). Cuando te sientas preparado salí de Hazatak y avanza al SE, pasarás un templo (son de los Layans, ya habrás visto varios) y junto a éste un edificio con forma de cono (es el "Weather & Satellite Control System Building") entrá.

"Weather & Satellite Control System Building" <4016>

Primero que nada anda un poco al norte, hay una escalera pero no es obligación subir, seguí derecho al este y te encontrarás con Lyle.

¡Lyle se une al grupo!

Ahora seguí hacia el este y veras un cofre, contiene un Monomate asi que agarralo y vuelve un poco a la izquierda seguí un corredor que va hacia el sur y llegaras a la máquina que regula el clima, una vez arreglada salí. Vuelve a Hazatak a descansar y habla una vez más con todos ahí. Es hora de volver a Aquatica. Dirigite a la cueva del NE.

Cueva Aridia-Aquatica <4017>

Toma la salida derecha para volver a Aquatica.

Aquatica - Rysel <4018>

El continente debería haberse descongelado. Habla con todo el mundo acá. Al NE de Rysel verás un barco, subite. Desembarcaras en una isla con dos pueblos, primero anda al que esta al este.

Agoe <4019>

Charla con la gente y enterate de la situación. Podés comprar algunas armas y armaduras nuevas, sino la salida norte hacia el castillo y habla con la gente de ahí también. Después salí al mapa y encaminate al pueblo del norte.

Shusoran <4020>

La gente está en los segundos pisos de las tiendas, recorrelas si querés. Acercate a la fuente que está al NO y camina hacia ella desde abajo, entrarás a unas catacumbas.

Catacumbas de Shusoran <4021>

Anda todo a la derecha y luego arriba y subí unas escaleras.

Castillo Shusoran <4022>

Anda arriba y luego a la izquierda entrando en el edificio. Toma las segundas escaleras que veas, anda al sur luego a la derecha al siguiente corredor y luego al norte y subí esas escaleras. Anda a la izquierda y baja, Lyle dejará el grupo. Seguí por este corredor hasta donde están Lyle y Lena. Pelea con Lyle. Lyle vuelve al grupo. Habla con Lena.

¡Lena se une al grupo!

Salí del castillo por el sur y charla con la gente del pueblo. Luego volvé a "Aridia" (el continente desértico) al "Weather & Satellite Control System Building".

Aridia - "Weather & Satellite Control System Building" <4023>

Primer piso:

Anda hasta donde esta la máquina del clima que arreglaste previamente y un poco al SO encontrarás una escalera, no subas, seguí al O y luego al N y verás otra escalera, subí en esa.

Segundo piso:

Camina al S y luego al O y veras la máquina de control de satélites, usala y luego de la animación ya te podes ir.

Aquatica - Castillo Shusoran <4024>

Tenés que volver al Castillo Shusoran (salí de Aridia por la Cueva Secreta, en Aquatica toma el bote, entrá en Shusoran y tomá la salida norte). Una vez ahí encaminate hacia la habitación dode te reuniste con Lena (y Lyle...), toma la salida que hay al N y un poco al E llegarás a la salida norte del castillo.

Afuera, camina por la costa casi directamente al N de Shusoran, la parte que sobresale, y se te abrirá un camino hacia el N a través de las aguas, seguilo y llegarás a un pueblo.

Cille <4025>

Sólo hay un par de personas con quienes hablar. En este pueblo también hay mejor equipo (carísimo, yo no lo compré :)). En la parte N del pueblo verás 8 fuentes, contando desde la izquierda: Las dos primeras no tienen nada interesante, la tercera es la que te llevará al Castillo, la cuarta y la quinta dan a una habitación con un cofre (Antidote), sexta y séptima nada, la octava te lleva a otro cofre (Escapipe). Entra en la tercera XD.

Catacumbas de Cille <4026>

Seguí el pasillo, al llegar a una intersección toma la ruta E, luego todo al N (hasta tocar la pared) y finalmente dobla al O, eventualmente llegarás a un cofre (Trimate) y unas escaleras, subí.

Castillo de Cille <4027>

Rodea el Castillo hasta encontrar la puerta principal, de ahí seguí al O hasta el salón del trono dónde está Maia.

Batalla con el Rey de Cille (Nada difícil, que Mieu use GiRes).

Elige Maia para seguir con Ayn <4050> o Lena <> para COMING SOON!

Segunda Generación

AYN <4050>

Aquatica - Castillo de Cille <4051>

Comenzas en Cille controlando a Ayn (hijo de Rhys y Maia), con el dinero que tenías antes. Ayn conserva casi todo el equipo de Rhys. Te acompañan Mieu y Wren (conservan sus respectivos equipos).

Habla con la gente en castillo y también con la gente en el pueblo. Salí y anda al S, se te abrirá el camino a Shusoran. Atravesá el castillo Shusoran, el pueblo toma el bote a la costa oeste, date una vuelta por Rysel y finalmente a la Cueva secreta en el sur (Cueva Aquatica - Aridia).

Aridia - Hazatak <4052>

Hablá con los Cyborgs. Encaminate al O.

Cueva de Wren <4053>

Camina hasta donde estaba Wren, habla con todos allí. Lyle te dará un cofre con la "Dragon Tear". Salí y camina hacia el este del mapa y llegarás a una cueva (está en el extremo E del mapa, pasando un Templo Layan), entra en esta cueva (Cueva Aridia - Draconia).

Cueva Aridia-Draconia <4054>

Al N y luego al este llegarás a un cofre con un "Force Ribbon". Vuelve a la

entrada. Al S, luego al E toma el segundo camino posible al N, sigue este y llegarás a un cofre con un "Laser Shot". De ahí ve al S. Al O hay un cofre con un "Ceram Helm" y al E y luego al N la salida a un nuevo mundo.

Draconia - Mapa principal <4055>

Ve al SE, cruzando un puente llegarás a un nuevo pueblo llamado Lensol.

Lensol <4056>

No hay mucho para hacer, salvo descansar :P.

Sigue tu rumbo al NE (pasando ese estrecho camino que recorre el mapa de norte a sur) y encontrarás un pueblo más activo.

Endora <4057>

Habla con todos. También puedes comprar equipo nuevo. Vuelve a Lensol.

Lensol <4058>

Ahora las puertas del castillo estarán abiertas, allí vas.

Castillo Lensol <4059>

Toma el segundo camino hacia el E y llegarás a unas escaleras.

Catacumbas de Lensol <4060>

Al SO hay un cofre con un trimate. Vuelve al principio.

Al E gira ni bien puedas al N, sigue este corredor y vuelve a girar al N cuando tengas la oportunidad para llegar a unas escaleras.

Afuera del Castillo Lensol <4061>

Al SE está la escalera que baja nuevamente.

Catacumbas de Lensol - Sección 2 <4062>

Anda al S, luego todo lo que puedas al E y recién ahí al N llegarás a las celdas. Habla con la chica que está ahí, Thea.

¡Thea se une al grupo!

Salí de este horrible lugar. Volvó a Aridia.

Aridia - Cueva de Wren <4063>

Habla con todos y salí. Encaminate al N, hay otra cueva... (¿cuántas cuevas no?) es el pasaje a Landen.

Cueva Aridia-Landen <4064>

Toma el primer camino que veas al N hacia el O, pasarás por un cofre con una "Force Sword", seguí al O y conseguirás una Force Claw. Ahora al S, luego al O y finalmente al N.

Landen - Mapa principal <4065>

Dirigite al Castillo (bien al N, dónde comenzaba Rhys).

Landen <4066>

Dirigite al "Tech Shop" y baja las escaleras.

Catacumbas de Landen <4067>

Anda al E, después al N y último al O. Verás una chica (Sari) habla con ella. Tras combatir contra vos...

¡Sari se une al grupo!

Y salí de aca. Volvó a Draconia (Cueva Landen-Aridia, Cueva Aridia-Draconia; por si te olvidaste).

Draconia - Mapa Principal <4068>

Encaminate al SE de Endora, a un cabo. Verás un Dragon, habla con él y subite (camina arriba de él). Cuando toques tierra dirigitte al pueblo que está al SE: Techna.

Techna <4069>

Hay equipo nuevo. Habla con todos. Lo que tenés que hacer es ir al castillo.

Castillo de Techna <4070>

Al este verás una habitación con unas escaleras que bajan, para llegar seguí hacia el E y luego al N, rodeando el castillo.

Catacumbas de Techna <4071>

Anda un poco al E y ni bien puedas al S, ahora ni bien puedas al O. Seguí este camino y verás a un hombre, habla con él y podrás pasar y subirte a la nave.

Azura (Satellite) <4072>

Primer piso: Anda al S, luego al E. Llegarás a unas escaleras, subilas y en esa nueva habitación bajas por las otras escaleras.

B1: Ahora toma el segundo camino que veas al sur hacia el E. Seguílo y te encontrarás con un Cyborg. Hablale, peleares con SIREN.

Elige Thea para seguir con Sean <4200> o Sari para seguir con Crys <4250>

Tercera Generación

SEAN <4200>

Aridia <4201>

Comenzarás con todo el equipo "Lacon" y las piedras. Tenés que llegar al Castillo Landen (Pasando la Cueva Aridia-Landen).

Landen - Castillo Landen <4202>

Hablá con Sari. Sali y cruza un puente (es nuevo) al SO de Landen y seguí al SO hasta llegar a una cueva.

Cueva Landen-Elysium <4203>

Ve al S, luego al O, luego al N y ni bien puedas al O, luego al S y finalmente al O.

Elysium <4204>

Ve al SO hasta llegar a un pueblo.

"Northern Divisia" <4205>

Tras hablar con la gente de aca anda al S.

Castillo Divisia <4206>

Baja unas escaleras al O del salón del trono para llegar a las catacumbas.

Catacumbas de Divisia <4207>

No hay enemigos. Seguí el camino al N hasta llegar a unas escaleras. Estaras en otra sección del Castillo, toma la salida S.

"Southern Divisia" <4208>

Habla con todos y salí.

Al O encontrarás una cueva, deberas bordear unos bosques al norte.

"Lost Cavern" <4209>

Explora la cueva hasta encontrar una habitación con 3 cofres, en uno de ellos están las "Sub-Parts" para Wren, puedes salir y volver a Aridia.

Aridia - Mapa Principal <4210>

Camina apenas al SE de Hazatak bien por la costa.

"Whirlpool" <4211>

Al O veras un templo, entrá.

Templo de Laya <4212>

Habla con todos aquí. Al N, sobre el pedestal azul aparecerá una chica, hablale también.

¡Laya se une al grupo!

Salí y volvé a Aridia.

Aridia - Mapa Principal <4213>

Al SO de Hazatak encontrarás una nueva cueva, entrá.

Cueva Aridia-Frigidia <4214>

Busca la salida por el SO.

Frigidia - Mapa Principal <4215>

Hay un pueblo en el centro del mapa, en una península. Deberás bordear las aguas para llegar.

Mystoke <4216>

Tenes gente con quien hablar y nuevo equipo. Al N está el castillo.

Castillo Mystoke <4217>

Rodea el castillo hacia al O hasta llegar a un camino entre arbustos, séguilo hasta encontrar una escaleras que bajan.

Calabozo de Mystoke <4218>

Al NO sube unas escaleras. Llegarás a una habitación del castillo, baja las escaleras al O. Una vez más en el calabozo sube las escaleras al O. Nuevamente en el castillo, baja las escaleras al O. Otra vez en el calabozo, ve al O, luego al S y en una intersección ve al E, veras un cofre y unas escaleras que suben. Ahora toma las escaleras al E. Nuevamente en el calabozo anda al E y llegarás a un cuarto con dos escaleras que suben, toma la que está más al S. Ahora todo el camino es bien lineal y llegarás al cuarto del trono con un cofre, dentro está el "Laya Pendant", abrí el menú y usalo, salí.

Ahora podés usar los Templos para transportarte, simplemente camina sobre las baldosas azules.

Frigidia - Mapa Principal <4219>

Al NO está el Layan Temple que te llevará a Elysium.

Elysium - Mapa Principal <4220>

Al NO pasando un punte hay un pueblo.

Aerone <4221>

Hablá con la gente de aquí. Directamente al E de la entrada al pueblo hay una entrada secreta.

Pasaje secreto de Aerone <4222>

Una nave al NO te llevará a "Dahlia Moon".

Dahlia <4223>

Habla con todo el mundo, especialmente con una chica de pelo verde.

¡Kara se une al grupo!

Verás unas escaleras en este lugar, bajalas.

Catacumbas de Dahlia <4224>

Busca el cofre con las "Aero-Parts" y salí. Vuelve a Frigidia.

Frigidia - Mapa Principal <4225>

Al SO del Templo hay una "pista de aterrizaje", camina en ellas para convertirte en "Aero-Jet". Ahora volá hasta la ciudad flotante.

Skyhaven <4226>

Aca habla con quien puedas y baja las escaleras a las catacumbas.

Catacumbas de Skyhaven <4227>

Hay varios objetos interesantes, pero lo que tenés que encontrar son las "Aqua Parts", una vez que las tengas salí. Tenés que llegar a Aquatica.

Aquatica - Mapa Principal <4228>

Toma el bote al Ne de Rysel para llegar a la isla de Shusoran. En esta isla veras un muelle, tocalo para transformarte en "Aquaskimmer" y dirigie a una isla al E, entra en la cueva.

Cueva de la Isla de los Sabios <4229>

Al E y luego encontrarás a Siren quien te dará el "Siren Shot". Al O de la entrada estan los sabios, habla con ellos y salí.

Landen - Mapa Principal <4230>

Al SO del mapa hay un puerto que te permitirá transformarte en "Aquaskimmer", ahora anda hacia el templo hundido al S de Yaata.

Templo Hundido <4231>

Agarrá la "Orakio Sword". Salí.

Aridia - Mapa Principal <4232>

Al N de Hazatak hay un Cyborg muy parecido a Mieu, hablale y te dará las "Miun's Claw".

Aquatica - Cueva de los Sabios <4233>

Hablale nuevamente a los sabios.

Termina <4234>

Para llegar atravesá el Layan Temple al E de Aridia o el que está al S de Draconia.

Transformate en avión (al S de Templo Termina-Draconia ó al SO del de Termina-Aridia) y volá hasta una ciudad flotante en el centro del mapa.

Lashore <4235>

Explorá y habló con todos acá. Luego volvé a Frigidia.

Frigidia - Skyhaven <4236>

Hablá con los sabios acá (son 5 viejos) y transformarás tus armas en "Nei Weapons", equipátelas y salí.

Termina - Lashore <4237>

Avanzá hablando con la gente (si quieres) hasta toparte con alguien que te bloqueé el paso. Pelearas con Rulakir y tras derrotarlo podrás pasar a las

catacumbas.

Catacumbas de Lashore <4238>

Tenés que abrir un cofre que se encuentra al E del mapa para pelear con "DarkForce" (ver <4999>).

CRYS <4250>

Landen <4251>

Comenzas con Crys (príncipe de Landen), Mieu y Wren. Habla con Ayn y Sari, luego salí y cruza un puente al SO de Landen. Seguí hacia el SO hasta llegar a una cueva.

Cueva Landen-Elysium <4252>

Ve al S, luego al O, luego al N y ni bien puedas al O, luego al S y finalmente al O.

Elysium <4253>

Ve al SO hasta llegar a un pueblo.

"Northern Divisia" <4254>

Tras hablar con la gente de aca anda al S.

Castillo Divisia <4255>

Baja unas escaleras al O del salón del trono para llegar a las catacumbas.

Catacumbas de Divisia <4256>

No hay enemigos. Seguí el camino al N hasta llegar a unas escaleras. Estaras en otra sección del Castillo, toma la salida S.

"Southern Divisia" <4257>

Habla con todos y salí.

Al O encontrarás una cueva, deberas bordear unos bosques al norte.

"Lost Cavern" <4258>

Explora la cueva hasta encontrar una habitación con 3 cofres, en uno de ellos están las "Sub-Parts" para Wren, podes salir y volver a Aridia.

Aridia - Mapa Principal <4259>

Camina apenas al SE de Hazatak bien por la costa.

"Whirlpool" <4260>

Al O veras un templo, entrá.

Templo de Laya <4261>

Habla con todos aquí. Al N, sobre el pedestal azul aparecerá una chica, hablale también.

¡Laya se une al grupo!

Salí y volvé a Aridia.

Aridia - Mapa Principal <4262>

Al SO de Hazatak encontrarás una nueva cueva, entrá.

Cueva Aridia-Frigidia <4263>

Busca la salida por el SO.

Frigidia - Mapa Principal <4264>

Hay un pueblo en el centro del mapa, en una península. Deberás bordear las

aguas para llegar.

Mystoke <4265>

Tenes gente con quien hablar y nuevo equipo. Al N está el castillo.

Castillo Mystoke <4266>

Rodea el castillo hacia al O hasta llegar a un camino entre arbustos, seguilo hasta encontrar una escaleras que bajan.

Calabozo de Mystoke <4267>

Al NO sube unas escaleras. Llegarás a una habitación del castillo, baja las escaleras al O. Una vez más en el calabozo sube las escaleras al O. Nuevamente en el castillo, baja las escaleras al O. Otra vez en el calabozo, ve al O, luego al S y en una intersección ve al E, veras un cofre y unas escaleras que suben. Ahora toma las escaleras al E. Nuevamente en el calabozo anda al E y llegarás a un cuarto con dos escaleras que suben, toma la que está más al S. Ahora todo el camino es bien lineal y llegarás al cuarto del trono con un cofre, dentro está el "Laya Pendant", abrí el menú y usalo, salí.

Ahora podés usar los Templos para transportarte, simplemente camina sobre las baldosas azules.

Frigidia - Mapa Principal <4268>

Al NO está el Layan Temple que te llevará a Elysium.

Elysium - Mapa Principal <4269>

Al NO pasando un punte hay un pueblo.

Aerone <4270>

Hablá con la gente de aquí. Directamente al E de la entrada al pueblo hay una entrada secreta.

Pasaje secreto de Aerone <4271>

Una nave al NO te llevará a "Dahlia Moon".

Dahlia <4272>

Habla con todo el mundo, especialmente con una chica de pelo verde.

¡Kara se une al grupo!

Verás unas escaleras en este lugar, bajalas.

Catacumbas de Dahlia <4273>

Busca el cofre con las "Aero-Parts" y salí. Vuelve a Frigidia.

Frigidia - Mapa Principal <4274>

Al SO del Templo hay una "pista de aterizaje", camina en ellas para convertirte en "Aero-Jet". Ahora volá hasta la ciudad flotante.

Skyhaven <4275>

Aca habla con quien puedas y baja las escaleras a las catacumbas.

Catacumbas de Skyhaven <4276>

Hay varios objetos interesantes, pero lo que tenés que encontrar son las "Aqua Parts", una vez que las tengas salí. Tenés que llegar a Aquatica.

Aquatica - Mapa Principal <4277>

Toma el bote al Ne de Rysel para llegar a la isla de Shusoran. En esta isla veras un muelle, tocalo para transformarte en "Aquaskimmer" y dirigie a una isla al E, entra en la cueva.

Cueva de la Isla de los Sabios <4278>

Al E y luego encontrarás a Siren quien te dará el "Siren Shot". Al O de la entrada estan los sabios, habla con ellos y salí.

Landen - Mapa Principal <4279>

Al SO del mapa hay un puerto que te permitirá transformarte en "Aquaskimmer", ahora anda hacia el templo hundido al S de Yaata.

Templo Hundido <4280>

Agarrá la "Orakio Sword". Salí.

Aridia - Mapa Principal <4281>

Al N de Hazatak hay un Cyborg muy parecido a Mieu, hablale y te dará las "Miun's Claw".

Aquatica - Cueva de los Sabios <4282>

Hablale nuevamente a los sabios.

Termina <4283>

Para llegar atravesá el Layan Temple al E de Aridia o el que está al S de Draconia.

Transformate en avión (al S de Templo Termina-Draconia ó al SO del de Termina-Aridia) y volá hasta una ciudad flotante en el centro del mapa.

Lashore <4284>

Explorá y habló con todos acá. Luego volvé a Frigidia.

Frigidia - Skyhaven <4285>

Hablá con los sabios acá (son 5 viejos) y transformarás tus armas en "Nei Weapons", equipátelas y salí.

Termina - Lashore <4286>

Avanzá hablando con la gente (si quieres) hasta toparte con alguien que te bloqueé el paso. Pelearas con Rulakir y tras derrotarlo podrás pasar a las catacumbas.

Catacumbas de Lashore <4287>

Tenés que abrir un cofre que se encuentra al E del mapa para pelar con "DarkForce" (ver <4999>).

```

                ////////////////
//<4999>////////////////////////////////////
//<4999>////////////////////////////////////
//// PELEA CON DARKFORCE: No es nada difícil. Primero concéntrate en la ////
//// "L-Hand" (la garra que aparece a la derecha de la pantalla, es la ////
//// que lanza "Gires"), luego mata a la otra garra y finalmente al ////
//// rostro.                                                                ////
//// TE FELICITO, TERMINASTE PHANTASY STAR III.                            ////
//<4999>////////////////////////////////////
//<4999>////////////////////////////////////

```

```

-----
/ 5. TABLAS                <5000>/
-----

```

5.1 Objetos Comunes

Estos se consiguen en los "Supply Shops" (el cartel de estas tiendas es un barril).

Objeto	Efecto	MES
Monomate	Cura 30 HPs a un aliado	0010
Dimate	Cura 60 HPs a un aliado	0040
Trimate	Cura todo el HP a un aliado	0500
Antidote	Cura "Poison" a un aliado	0010
Escapipe*	Regresa a la entrada de un dungeon	0050
Monitor*	Muestra el Mapa del Mundo	0000
Moon Dew	Revive un aliado con todo el HP	0000

*No puede usarse en combate. El Monitor no se gasta.

5.2 Techniques

Excepto las de tipo "Heal", las "Techniques" pueden ser usadas solo en combate.

Todas las "Techniques" cuestan Technique Points (TPs) para usarse, algunas pueden fallar pero así los TPs son gastados.

Las "Heal Techniques" requieren 5 TPs. Las "Melee" 2 TPs. Las "Time" y las "Order" 1 TP.

Technique	Tipo	Efecto
Res	Heal	Cura HPs a un miembro del grupo
Gires	Heal	Cura HPs a todos los miembros del grupo
Anti	Heal	Cura "Poison"
Rever	Heal	Revive un aliado con todo el HP
Gra	Melee	Golpea a todos los enemigos
Foi	Melee	Golpea a un enemigo
Tsu	Melee	Golpea a todos los enemigos en la misma fila
Zan	Melee	Golpea grupos de enemigos
Deban*	Time	Impide a un enemigo atacar
Ner	Time	?
Rimit	Time	?
Shiza*	Time	Impide a un enemigo usar "Techs"
Fanbi	Order	?
Forsa*	Order	Elimina un enemigo
Nasak	Order	Deja tu HP en 0 curando al resto del grupo
Shu	Order	?

* Estas "Techs" pueden fallar.

? Si alguien sabe ver "6. Contacto" <9000>

5.3 Misceláneas

5.31 - Equipo que puede usarse

Así es, el equipo que aparece en esta tabla puede usarse como si se tratara de un objeto común pero con usos ilimitados (...espero encontrar alguno que otro más :).

Equipo	Efecto/Technique
ForceVest	Rever*
ForceClw	Rever*

*Puede fallar.

/ 6. CONTACTO <9000>/

Para avisar de errores, compartir sugerencias, quejas, etc. enviar un mail a fjpcorreo@hotmail.com y asegurarse de incluir en el asunto algo como "PS3-faq" o es muy probable que confunda el mail con spam y lo borre '_'...

VISITE <http://www.antesderohan.com.ar>

<End of file... man!>

This document is copyright antes and hosted by VGM with permission.