

Captain Tsubasa Vol. II - Super Striker (Import) FAQ/Walkthrough (Turkish)

by Cruyyford

Updated to v1.0 on Feb 21, 2007

Captain Tsubasa 2 (NES)
Tam çözüm by Cruyyford
Version 1.0
09.08.2006

ÖNEMLÝ!!! Gamefaqs'da Türkçe FAQ'larýmý okurken sađ týklayýp Dil Kodlamasýný
TURKCE YAPINIZ!!

BU BÖLÜMÜ MUTLAKA OKUYUN!!

Bu tam çözümü kipisel amaç için kullanabilirsiniz.
Deđiptirmek ya da bařka bi yerde yayýnlamak için bana sorun yeterli.
Ya da "Cruyyford'dan alýntýdýr"
"Hazýrlayan: Cruyyford" gibi bařlýklar dahilinde yayýnlayabilirsiniz.

FAQ Nedir?

Tam mealini bilemiycem; F.A.Q açýlýmý nedir..
Fakat ben bunu, takýldýđýnýz yerler olursa ya da okumak isteyip,
engin tecrübelerimden yararlanmak(:P)
istersiniz diye yazdým..
Çepitli ÖZEL FAQ sitelerinde tam çözümlerimin tümüne ulařabilirsiniz..

Neler var FAQ'ýmýzda:

1. Giriř
2. Kontroller
3. Tam çözüm
4. Japonya Hareket Listesi
5. Kodlar
6. +'lar, -'ler
7. Hangi Emulatorde çalyþýr
8. Kapanýþ

1. Giriř

Gelmiř Geçmiř en sevilen Captain tsubasa oyunu ve hepimizin küçüklükten beri göz ađrýsýydý ve hala da öle.
Tek eksikliđi bi ALL Star modu.
Ateri küçükkken bařýndan hiç kalkmadan 14 saat aralyksýz oynadýgýmý bilirim.
Tsubasa'ya adým atmam da bu oyunla bařladý. Ėimdi biraz bu oyunu inceleyelim.

Oyun'u açtýđýmýzda Tecmo Maskot'u ve TECMO yazýsý görüyoruz..
Biraz beklerseniz demoya giricek..
Demoda Japonya'nýn ana oyuncularý tanýtýlýyor.
Tsubasa, Misaki, Hyuga ve Wakabayashi.. Özellikle Hyuga'nýn
Tiger Tackle kayýþý görülmeye deđer..

KICK OFF	
CONTINUE	

KICK OFF: Yeni bir oyuna bařlarız.

Continue: Password ekranıdır. Ėifre girerek kaldıđınyz yerden maçlara devam etme Ėansınız olur.

Bu Ėifreleri Maç öncesi menüden, Yukarıdan Ařađı 2. seęenekte bulabilirsiniz. Oyunda ęeřitli gizli passwordler de var.. Onları da sizlerle paylađıcam.. Ama önce Hilesiz bi bitirmek gerek.. :)

2. Kontroller

-OYUN Kontrolleri-

Kontrol Pad ---> Topla beraber oyuncuyu yonlendir
A tuđu ---> Seęiliyi Onayla(B ye bastıktan sonra)
B tuđu ---> Koparken durur ve ne yapđınyza karar verirsiniz
Start ---> Oyunu durdur

-Oyun ięi Kontroller-

Top sizdeyken, oyuncuyu yonlendirmek ięin kontrol padi kullanın
Ėut,pas,devam etme(ęalým)ya da verkaę yapmak isterseniz,
B ye basın ve durdurun.

-Pozisyondayken-

Press B button ---> Menuye gelir

Kontrol Pad ile ne yapđınyza karar verirsiniz, Aęıkلامalar:

Sol ---> Pas
Yeni bi pencere aęılyr kime atđınyza karar verirsiniz.

Sađ ---> Ėut
Koyver gitsin :) Onunuzde adam olmamasına dikkat edin.

Ařađı Ok---> Verkaę
Verkac ile normal olarak 5 adým kopacaginiz yolu 50 enerjiye kopmuđ olursunuz.

Yukarı Ok ---> ęalým

-Karđınyzda rakip varken-

Sol ---> Pas

Sađ ---> Ėut

Ařađı Ok---> Verkaę

Yukarı Ok ---> ęalým

-Kendi Ceza sahanız ięinde Rakip ile karđı karđıyasınız-

Sol ---> Pas

Sađ ---> Uzaklařtırma

Apađý Ok---> Trap

Hiç bişey..

Yukarı Ok ---> Kontrol Onune almaya çalıřır.

-Top rakipte ve kendi ceza sahasý iindesiniz-

Sol ---> Pas kesme

Sađ ---> Uzaklařtırma

Apađý Ok---> Hiç bişey

Sadece topa bakar.

Yukarı Ok ---> Trap iin bekler

-Top Rakipteyken -

A or B ---> Oyuncularý seersiniz A->2->11,B->11->2

Kontrol Pad(yon tuřları) ---> Setiđiniz oyuncuyu yonlendirirsiniz.

-Rakip ile karřý karřýya-

Sol ---> Pas Kesme

Sađ ---> Đut Bloklama

Apađý Ok---> Beklemek

Oyunucunuz hi bişey yapmaz.

Yukarı Ok ---> Kayma

- Kendi ceza sahanýzda-

Sol ---> Pas

Sađ ---> Topu uzaklařtırma

Apađý Ok---> -

Yukarı Ok ---> Kontrol

- Rakip ceza sahasý iindeyken -

Sol ---> Pas

Sađ ---> Đut

Vole ya da Kafa vuruřu atar.

Apađý Ok---> Topu býrakır

Rakip kaleciyi yanýltabilir, gol atma pansýnýzý yukseltebilirsiniz.

Yukarý Ok ---> Kontrol

-Kaleci Kontrolleri-

Yukarý ok ---> Yumruk

Apađý Ok ---> Yakalama

-Kaleci Kontrolü(Wakařimazu) -

Yukarý ok ---> Sankagutobi

Apađý Ok ---> Sankagutobi

Sađ ---> Yakalama

Sol ---> Yumruk

3. Tam Çözüm

Chapter 1, Sao Paulo, Championship of Brasil

Sao Paulo: Ýlk 6 maçýmýzý bu takýmla oynuyoruz..

11- Platon

10- Tsubasa Ohzora(Japonya)

9- Gil

8- Babington(Arjantin)

7- Tahamata

6- Batista

5- Dotoru

4- Amaral

3- Marini

2- Lima

1- Renato

Sao Paulo FC vs Fluminense

Rakip Ana Oyuncularý:

Yok :)

Çok kolay maç..

Zorlanmadan geçersiniz.

rakibin normal þutlarýný kolayca yumruklayabilirsiniz.

Tsubasa ve Diđer adamlarýn hepsi gol kaydedebilecek güçte.

Özellikle Vole ve kafa vuruþlarıyla atabilirsiniz..

Trap yapýn.(topu býrakmak, ceza sahasý içinde"apađý ok+A"ama býraktýgýnýz topun kendi adamýnýza gideceđinden emin olun)

Topu aldýgýnýz adamlarla vurun voleyi gol girsin :)

Yanlýz çok da hafife alýrsanız yenilirsiniz he :P

9 ve 10 numaralý kafa ve voleyle gol atabilirler..

Sao Paulo FC vs Corinthians

Rakip Ana Oyuncularý:

9- Satretusgui

10- Riberio

Bu da kolay sayýlýr. Yanlýz Satretusgi(9) ve Riberio(10)nun þutlarý özellikle Riberio çok etkili.

Defanslarýnýz Amaral(4) ve Dotoru(5) durdurabilecek kapasitedeler.

Tsubasa'nın şutları emin olun ki gol giricektir.
Keza ceza sahası içindeyken 7,9,11 numaralı oyuncularını
vole ve kafa vuruşları için kullanabilirsiniz.
Ama Tsubasa ile mesela bi vole veya bi röveşota, direk olmadıkça
takdirde gol giricektir.. Bu da Drive Şut'dan daha ekonomik..
Seçim sizin :) Oyun için paslar ve vuruşlar içinde
8 numaralı oyuncunuz Babington'u kullanın..

NOT: Gremio maçından önce Kaleci Meao,Tsubasa'ya Drive Şut'u tutabilceğini
söyler.

Bunun üzerine Tsubasa şutu çeker fakat Meao hakaten tutar..
Tsubasa nasırlı gol atıcağın planlamaya başlamıştı bile..

Sao Paulo FC vs Gremio

Rakip Ana Oyuncuları:

9- DaSilva

1- Meao

Geldik gizemli kalecinin takımına...Mavi saçlı eksantrik bi kaleci..

Direğin üstünde oturuyo :s..

Kaleci Meao ve Forvetleri Da Silva(9) etkili isimler.

Meao Tsubasa'nın Drive şutlarının hepsini tutuyor.

Sakın Tsubasa'ya Drive Şut çekmeye kalkışmayın..

Daha çok areal şutlar(ceza sahası içi şutları)çekin ki;ilk 2 ceza sahası
içinden çektiğiniz vole ya da kafaları Meao yumruklayacaktır.

Bunun üzerine top size geldiği anda Tsubasa'ya bi orta açılır ve

Tsubasa hayvani bi şekilde röveşotaya kalkışır..

Adı Drive Overhead..

Bu vuruş 360 güç götürür fakat ilk vurduğunda hiç enerji gitmeyecektir

Tsubasa'dan.Beleden gol kazanıyorsunuz işte :p

İlk vuruşta ađları deler fakat bir ikincisi ađları delmeyecektir..

Başına uđraşmayın :)

Eveet, Yeni bi teknik öğrendik ve bu taaa Arjantin maçına kadar

Tsubasa'nın en iyi Bireysel şutu olacak..

Neden Arjantin?

Bu sorunun cevabı için daha çok erken..

NOT: Maçtan önce Karanlık bi yerden Bi adam beliriverir.

Bu Brezilyalı futbolcu Coimbra'dır. Oyun da adını bu oyuncudan alır..

Super Striker. Santana'yla bibeşer konuşurlar..

Coimbra Santana'ya Brezilya'nın 10 numarası olacağını söyler ve
kayıbolan şutundan bahseder.

Zannetmeyin ki bu adam Nei. Nei de kim? Palmeiras'ın 11 numarası..

Şimdiki maçta görecekşiniz işte Kaybolarak çalım falan yapıyor ama
bu konuşan devş o adam değil :)

Sao Paulo FC vs Palmeiras

Rakip Ana Oyuncuları:

9- Toninho

11- Nei

Zor sayılır.. Özellikle Kalecimiz Renato etkisiz kalabiliyor zaman zaman..

Toninho(9) ve Nei(11)Şüper oynuyorlar. Toninho da Drive şut,

Nei'de de 2li şut gibi bibeşer var.. Adı ne unuttum şimdi..

Biraz düştükten sonra hatırladım :)

Booster Shot.. Booster'de Nei topa vurur ve Toninho da koparak
topa vole vurur.

Ýlginçtir ki; But Gol olursa topa vole vuran Toninho'ya deðil, Nei'ye yazýlýr.. Bu da oyun hatalarýndan bi tanesi olsa gerek.. Þimdi gelelim nasýl gol atacaðýmýza.. Bi kere paslar çok önemli. Bu yüzden Tsubasayla birlikte pas skilli en yüksek olan arkadaþ 8 numaramýz Babington'u kullanýcaz. Gol için yine Tsubasa'nýn vole ve kafasý+rövöpotasý, 9 numaramýzla da etkili kafa ve vole þutlarý yaparak gol atabiliriz. Tabi imkanýnýz varsa Trap'i de kullanýn... Trap nedir diyenler için.. Kontrollerde yazmýþtým..

NOT: Maçtan önce Tsubasa ve Roberto konuþurlar. Mehtaba karþý keyif yapýyolar da diyebiliriz.. Roberto, Tsubasa'ya esrarengiz Brezilya'ly futbolcudan bahseder. Bu esrarengiz oyuncu Cyclone þutu çekmektedir. Neden Arjantin demiþtik demi?? Bi ipucu olabilir burasý mesela ne dersiniz?

Sao Paulo FC vs Santos

Rakip Ana Oyuncularý:

9- Zagalo
4- Dirceu

Zagalo Zagalo Zagalo.. Zagalo mu dedim? Evet Zagalo dedim.. Santos'un 9 numarasý. Çok sert ve olaðanüstü Snake Þutu'nu tutabilmek için 4-5 level atlamýþ olmanýz gerekir ki level atlayabilmek için bazý maçlarý kaybetmeniz gerekir.. Zagalo'nun Breaking dribblesi de var.. Bu bi çalým türü, hani Hyuga'da bi kopuþta adamlarý bileklerini kanatýyordu falan.. Topu her aldýðýnda Snake Þutu patlatýveriyor. Biraz þansýnýz varsa bi kaç kere direktten dönmeli bu þut.. Gelelim Dirceu'ya.. 4 numaralý bu eleman da bi defansýn sahip olabileceði tüm özellikler mevcut.. Özel kafa vuruþu da var.. Tribünlerden falan geliyo top ve uçuruyor.Tsubasa'yý 4 numara olarak kullandým. Çünkü Tsubasa 4 numara olunca þutlarý kesebiliyor ve ani bir atakta defanstan fýrlýyýveriyor.. Sýkýþtýðým zamanlarda Drive Þutu patlattým.. Mesafe tanýmaksýzýn gol giriyo.. 5 numaranyzy kullanarak da Zagalo'dan zaman zaman kayarak top kapabilirsiniz. Lakin topu kaptýðýnýz anda 8 numaranyzla topu bulupturun.. Ve rakip takým sýkýþtýrdýðý anda verkaç yaparak 3-4 adým öne geçin.. 9 numaranyzy vole ve kafa vuruþlarýnda kullanabilirsiniz. Tsubasa'yý 6 numara yapýp kalecilerini çalýmlayabilirsiniz..

Sao Paulo FC vs Flamengo

Rakip Ana Oyuncularý:

10- Carlos Santana
6- SantaMaria
2- Jetorio

Carlos Santana.. Flamengo'nun 10 numarasý.. Gerek oyunlarda olsun gerek animede olsun, Tsubasa'nýn gelmiþ geçmiþ en büyük rakiplerinden birisi... Oyunda ise etkili bi özel þutu ve çalýmý var.. Gerçi Tsubasa ile kayarak bazen kapabiliyoruz topu.. Keza 5 numara ile de öyle.. O yüzden maçtan önce yine Tsubasa'yý 4 numara yapýn. Drive þutumuz her zaman gol giricektir.. Ýlk 6 maçýn olmazsa olmazlarý areal þutlarý da kullanýcaz tabii ki..

9 numaramız ve 8 numaramızın putları da etkili olucaktır.
3 gol Tsubasa ile Drive put ile atıp, zaman geçirmeye bakalım..
Tsubasa ile Enerji dolunca tekrar vi drive patlatabiliriz..
0 yüzden oyun içinde topu Tsubasa ile çok fazla oynamamaya bakın..
Ayrıca Rakip takım oyuncular Santamaria(6) ve Jetorio(2) özel putları olan
oyuncular.. Pozisyon buldukları an vururlar..
Kornerlerden de 6 numaraları banana put çekiyor..
4 numaramız Tsubasa olursa belki kornerden gelen putu çelmek için
bi şansınız olabilir..
Bol bol zaman geçirerek şansımızla da birlikte hiç level atlamadysak
yenebiliriz..
Diye düşünüyorum :)

NOT: Chapter 1'in sonu.. İlk 6 maç SAO PAULO ile geride kaldı..
Sıra Nankatsu maçlarında..
Fakat Tsubasa yerine Misaki ve 9 numarada ise Shun Nitta oynuyor.

NOT 2: Maçtan sonra Tsubasa ve Santana el sıkışıyorlar. Birden Katagiri
(Gözlüklü uzun saçlı) beliriverir.
Ve Tsubasa üzülür, düşünür.. Neden? Çünkü Tsubasa Japonya'mı? yoksa Brezilya'mı
diye düşünüyordur.. Ulusal takım için.. En sonunda Japonya'yı seçecektir..

Chapter 2, Nankatsu, Championship of Japan

Nankatsu: Bu takımla 6 maç oynayacağız..

- 11- Teppei Kisugi
- 10- Taro(u) Misaki
- 9- Shun Nitta
- 8- Mamoru Izawa
- 7- Hajime Taki
- 6- Hanji Urabe
- 5- Shingo Takasugi
- 4- Ryo Ishizaki
- 3- Nakayama
- 2- Kishida(Sawaki) (Hivaya)
- 1- Yuzo Morizaki

Nankatsu vs Kunimi

Rakip Ana Oyuncuları:

- 9- Sano
- 4- Jitou :) (Jito)

0 kadar güçlü deiller fakat kalecimizden kaybediyoruz :) Morizaki...

Geleni geçeni içeri alıyor saolsun.. Misaki, Nitta ve Kisugiye gol atmakta
kullanın ve herpey iyi gidecektir..

Defansımız sağlam karpı rakibe göre. Zaman zaman Jito-Sano putunu kaleye gitmeden
çelebilirler fakat giderse de mutlaka gol girer.. Direde çarpmadığı sürece :)
Nitta'nın süper putu var(Hayabusa) Ama Tsubasa'nın Drive kadar etkili olduğu
söylenemez..

0 yüzden orta sahadan çekmeye kalkmayın.. Bir de Süper Volesi de var.

Daha etkili olduğu söylenebilir.. Misaki'nin de Süper volesi var ve
her zaman gol girecektir.

Maç içinde 4 kere çekebilirsiniz payet Misaki'nin gücünü ekonomik
kullanabilirsiniz..

Nankatsu vs Akita

Rakip Ana Oyuncuları:

- 9-11: Tachibana Kardeşler

Ah bu Tachibana kardeşler..

Öyleki acayip güçlüler ve gerisi de boş değil. Kalecileri çok iyi.
Misaki'nin volesini ve Nitta'yı kullanabilirsiniz.
Yenilebilirsiniz..üzülmeyin oynamaya devam edin level arttırmıyıp olursunuz ve bu daha da avantaj olur..
Trap demiştim hani (alt yön+a) onu da kullanıp yerden toplarla nitta ile vole vurabilirsiniz. Bu bir taktikdir ve kesinlikle gol girecektir..

Nankatsu vs Tatsunami

Rakip Ana Oyuncuları:

4- Souda (Soda)

1- Nakanishi

Bu maçlar gerçekten baya zor..

Soda(4) ve kaleci Nakanishi çok iyi oynuyorlar. Soda ortasahdan şut çekiyor bazen.

Yshizaki bunları durdurabilecek güçte..Geçerse zaten gol olur :)

Kaleci Nakanishi çok iyi oynuyor neden Morizaki yerine Japonya da o yok anlamıyorum.

Misakinin volesi ve Nitta'nın şutları skoru etkileyebilir.

Oldukça zaman geçirmeye bakın.

Trap trap trap!! Trap rules ya trapsiz gol atmak çok zor..

Ama zaman zaman kisugi ve taki ile vole kafa şutları deneyinki gol şansınız artsın..

Nankatsu vs Musashi

Rakip Ana Oyuncuları:

10- Misugi (İkinci Yarı girecek Oyuna)

Misugi.. Kalp hastası olduğu için ikinci yarı oyuna giriyor.

Devre arasında Yayoi'i görebilirsiniz. İlk yarı atabildiğiniz kadar gol atmaya bakın.

Misugi'nin hiç bir şutunu Morizaki surat çykartsada tutamaz.

Misaki ve Nitta skoru etkiler. Çok fazla konuşacak bişey.. ne olabilir ki?

Laf salatasına gerek yok diye düşünüyorum :)

Ama isterseniz ki; Kisugi ve Taki dicem yine.. ve Trap muhabbeti..

ilk 4 maçı böyle oynarak geçebiliriz ancak..

Ya da Zaman geçirerek..

Misaki ile en az 3 kere vole çakın, normal şut falan çekmeye kalkmayın sakın..

Aman ha?!..

Nankatsu vs Furano

Rakip Ana Oyuncuları:

10- Hikaru Matsuyama

Eh..sonunda kolay sayılabilecek bi maç.

Matsuyama ve onun takımını diyebilirim ve Fujisawa da cabası.

Sadece dikkat etmeniz gereken Matsuyama.. Neden mi?

Matsuyama çok iyi bi kaptan mükemmel takımını oyunu oynuyorlar.

Matsuyama kızarsa tüm takım hızlanıyor ve normalden 2 kat daha hızlı koşuyorlar.

Ama Japonyadayken bunu yapamıyoruz malesef.. :(

Hızlandıkları vakit tüm takım атада çıkıyorlar ve oyunda ofsayt olmadıy için

Misaki ve Nitta gibi adamlarınızla kontra atak yapabilirsiniz.

Misaki pasları kesebilir. Nitta ile Hayabusa VOLESİ ip görücektir.

Nankatsu vs Toho

Rakip Ana Oyuncuları:

11- Sorimachi

10- Sawada

9- Kojiro Hyuga

1- Ken Wakashimazu

Zor.. Düşünüyorum nasıl anlatsam diye.. Ama Müziği Enfes, maça tam yakıyıyor..

Gerçi TECMO'ya bu konuda güvenimiz sonsuz.. :)

Öncelikle Morizaki'den bu maçta pek bişey beklemeyin..

Çünkü þutu çeken Hyuga deðil de 2 numara falan bile olsa gol giricektir..
Yani kalecimizin þut tutma gibi bi lüksü yok..
Her þutu geleni geçeni içeri alýyor.
Bu yüzden olabildiðince hatasýz oynamalý, top kayýplary yapmamalýsýnýz ve de
en önemlisi öndeyken zaman geçirmek.
Nitta'nýn da Wakashimazu'ya gol atmasý zor gibi gozukuyor ta ki Misaki'yi
fark edene kadar... Misaki ile çok deðipik goller atabilirsiniz,
Jumping Volley ile ve çalýmlayarak.
Israrla sölüyorum Misakiyle Wakashimazu'nun karpýsýna çalýma gitmek
hem ekonomik hem de mantýklý olucaktýr.
Yalnýz böyle bir þey var, Wakashimazu'ya gidene kadar en az 3 kiþiyi
çalýmladýysanýz,
Wakashimazu ile "Bire-bir" bölümüne geldiðinizde "ÞUT" çekin.
Gol girme ihtimali daha yüksek.
Keza Nitta ile de No.2,3 gibi adamlara çalým atýp Kale dibinden Hayabusa þutu
çekebilirsiniz.
Birebirleri her zaman zayıf Wakashimazu'nun ama bir normal þutla gol
atmanýz imkansýz..
Misaki özel bi yetenek.. Hyuga dahil herkesi çalýmlayabilir ama tabi her zaman
olmaz bu :)
Belki bi kaç maç yenilip level atlayabilirsiniz.
Sorimachi, Sawada Hyuga ve diðer NO.7-6 falan kullanýyorlar gol atmak için.
Ýpizakiyle Hyuga'nýn þutu durdurdunuzmu,
Misaki ile golu çaktýnýzmý ve biraz þansýnýz varsa direklerle güveniyosanýz
kazabilirsiniz...
Yenilirseniz üzölmeyin, oynamaya devam edin!!!

-Chapter 3, Sao Paulo, Hazýrlýk Maçlarý

NOT: Sao Paulo ile yeniden oynuyoruz. Hazýrlýk maçlarý sadece önemli deðil..
Desem de inanmayýn çünkü bi sonraki bölümlere geçebilmek için
mutlaka kazanmalýsýnýz :)

Sao Paulo FC vs AS Roma

Rakip Ana Oyuncularý:

9- Rampion

Ýlk maçýmýz Ýtalyan devi takýmlarýndan As Roma.. Ama burda o kadar dev falan
deðiller ee ne de olsa genç takým :)
Rampion, özel kafa vuruþu(Dynamit Head) ile uçuruyor da uçuruyor.
Durdurmak mümkün deðil. Ama bu maçta bir avantajýmýz var..
Karpý takým full ataða çýkýyor.
Týpký Furano'da Matsuyama'nýn sinirlendiði zaman takýmýn yaptýðý gibi..
Tabi bunda hýzly falan koþmuyor adamlar.. Defansta hücumu destek vericek.
Ani Kontra atak þanslarýnýz olacak ve zaman geçirebilirsiniz..
Trap olaynýn kullanýn þutlarda, Özellikle 9 numaranýzýn vole
ve kafa vurulþlarý için..
Ya da Tsubasa'yý rövépota için kullanabilir, kaleciyi çalýmlayabilirsiniz..

Sao Paulo FC vs Uruguay

Rakip Ana Oyuncularý:

11- Ramon Victorino

9- DaSilva

Evet Sao Paulo ile bir milli takýmla ilk özel maçýmýza çýkýyoruz.
Sadece bir hazýrlýk maçı demiþtim ama görünüyorki Uruguay maçı ciddiye alýyor..
Victorino ve Da Silva çok iyi oynuyorlar diyebiliriz. Çok iyi neredeyse :)
Victorino'nun rövépotasýyla DaSilva'nýn þutlar direðe çarpmadýkça çoðunluka
gol giricektir.
Tsubasa'ya da fazla güvenmeyelim derim çünkü kalecilerinin Drive þutunu bile

tuttuđunu górdüm.

Özellikle orta sahadan falan vurursanız ohoo bu maçı geçmek için baya bi yenilceksiniz demektir..

Top kapmak mı? Ýmkansız gibi bişey.. Tsubasa ile kaleciyi çalımlayabiliriz. Ve Mutlaka ve mutlaka butlardan önce trap kullanın,yoksa gol atma şansınız zor.. 5 tane Drive vursanız, 4 ü gol olsa zaman da geçerseniz bu sizin için bi taktik olabilir mesela..

Victorino.. Tsubasa'ya bile çalım atabilir..

Sao Paulo FC vs Hamburg SV

Rakip Ana Oyuncuları:

7- Capelomann

10- Kaltz

5- Mezza

3. Hazırlık maçımız da Hamburg ile oynuyoruz. Tahmin edeceğimiz üzere kalecileri Wakabayashi..

Eee nasıl gol atcaz biz buna?? Adam Drive butunu bile pak diye elle alıyor..

Kaltz'ın Özel çalım ve butları çok gıcık.. Tip de gıcık adamın..

Tsubasa ile topları kapabilirsiniz, Oyun o kadar zor değil ama Wakabayashi gol yemiyor..

Bu nasıl iptir..? Ancak Drive Overhead Kullanarak bi 3 gol falan atabilirsiniz..

Ya da çepitli trap tekniklerini deniyip, kale dibine girip topun sekmesini sağlayabilirsiniz.

Her maç için trap demekten dilimde tüy bitti :) Demekki önemli bi olay..

Trap kullanıp da Tsubasa ile Drive Overhead çekerseniz daha etkili olucaktır.

Capeloman'a gelince, Side Wind butu etkili gibi fakat defanslarınız bu butu durdurabilecek kapasitede..

Sektirseler bile Renato ile yumruklayabilirsiniz.

Sao Paulo FC vs Japonya

Rakip Ana Oyuncuları:

11- Nitta Shun (İkinci yarı Jun Misugi)

10- Taro Misaki

9- Kojiro Hyuga

8- Sano Mitsuru

6,7- Tachibana Kardeşler

5- Hikaru Matsuyama

4- Ryo Ishizaki

3- Makato Soda

2- Hiroshi Jito

1- Ken Wakashimazu

Bu maçtan önce bi tuvalet molası vermek iyi olur gibime geliyor :)

E takımdan da anıcağınız üzere Adamlar deşpet..

Leveller'da yüksek..

Yalnız bu maçı da yenersek Japonya ile oynamaya başlıyoruz..

But olayı için Tsubasa'dan başkası yaramaz..

Birebirlere girip Tsubasa'ya Heel Lift ile Wakashimazu'yu çalımlayın.

Toho maçıdaki taktikleri hatırlarsanız Hani Misaki ile dibe girip

çalımlıyoduk falan, şimdi aynısı Tsubasa için geçerli..

Karşı takımda dikkat etmeniz gereken tek oyuncu Hyuga!

Nitta falan bi kaç but çekiyor fakat Hyuga paso Neo-Tiger sallıyor..

O yüzden zaman geçirmek en iyisi olucaktır..

Hyuga'nın Tiger Tackle'ını çalımlayabilene apk olsun..

Oyunun büşhesiz en iyi kayması..

Wakashimazu yine direktten zıplıyor yine tutuyor fakat ara sıra yurmuk

yaptığı oluyor. İşte bunun için 9 ve 8 numaranızı da vole ve kafa

uruşları için deneyebilirsiniz, tabi TRAP yaparak. Bu çok önemli.

Tsubasa'nın gücü bittiği zamanlarda Ancak ve ancak böyle gol atabilirsiniz.

Baraj maçı değil malesefe yenilirseniz,tekrar Hamburg ile oynayacaksınız..

Kâbus gibi maçlar, bunları atlatabilmek için level da atlamak lazım.

Sıkılmassanız Yenilin ve bi kaç sefer oynayın..

Böylece level atlamış olursunuz ve ilerki Japonya maçları için avantaj sağlarsınız..

NOT: Maçtan Sonra Japonya demoları girmeye başlar artık :)

Sanae ve Sekreter kız konuşurlar.

Chapter 4, Japonya, Championship of Asia

Japonya: Bundan Sonraki maçlarımızın tümünü Japonya ile oynayacağız..

11- Nitta Shun

10- Tsubasa Ohzora

9- Kojiro Hyuga

8- Taro Misaki

7- Kazuo Tachibana

6- Masao Tachibana

5- Hikaru Matsuyama

4- Ryo Ishizaki

3- Hiroshi Jito(u)

2- Makoto So(u)da (Soda)

1- Ken Wakashimazu

Yedekler (Sırasıyla)

Mitsuru Sano (FW)

Takeshi Sawada (MF)

Shingo Takasugi (DF)

Mamoru Izawa (MF)

Hajime Taki (FW)

Teppei Kisugi(MF-FW)

Sormiachi (FW)

Jun Misugi (DF-MF-FW) :)

Genzo Wakabayashi (GK)

Yuzo Morizaki (GK)

Japonya vs Syria

Rakip Ana Oyuncuları:

Yok

Hiç Bir özel adamı olmayan takıma karşı pek zorlanacağınızı zannetmiyorum..

Tachibanalar ile 3 lü voley çekin. Takımızda iki tane kardeş var ve enerjileri de en az 760 larda falan..

Yani toplam 5-6 kere ikisini de kullanarak 3 lü twin shot çekebilirsiniz.

4 ü gol girse, Hyuga ile Neo Tiger 3 kere diyelim..

Bak şimdiden 7 oldu.. Sözüm ona fark atabilirsiniz..

Tek yapmanız gereken rakip takımın 9 ve 10 numaralarının

vole ve kafalarına dikkat etmek..

Tsubasa'nın pabucu dama atılmıyor tabi ki.. Misaki ile

Golden Combi(Uzak mesafeye vuruş) da ipinizi görür

ve orta sahadan yapacağınız bu teknikle rakip takımın sahasına

bir anda gidebilirsiniz.

Artık Misakiyle yapıp süper vole mi çekersiniz, Tsubasa-Misaki twin mi

çekersiniz..

Sizin bilceğiniz iş :) Bu maç için gereğinden fazla konuştum sanırım ama

Japonya'yı da biraz tanıtmak istedim..

Japonya vs Çin

Rakip Ana Oyuncuları:

11,9- Lee Hanne, Lee Bankun Kardepler

Biraz zor bir maç.. Ama defansımız güçlü sayılır..

Jito ve Soda'nın özel kaymaları var bu yüzden onlarla Bankun Kardepleri marke edebilirsiniz.

Nasıl mı? Bu maç için size önerim taktiğinizi 3-5-2 yapın.

4 numaraya Jito'yu alın.

5 numara olan Matsuyama'yı 11 numara yapıp 5 numara Misugi'yi alın.

Misugi ile orta sahada top kapmanız daha kolaylaşacaktır.

Ve rakip kornerlerde 5 numara olduğu için

kale dibinde bekliyip top çykartabilir.

Ataklara çykarken Jun Misugi'yi kullanmayın çünkü koparken herkesin enerjisi

3er giderken Misugi'nin 5 er 5 er azalıyor.

Kalp hastası olduğu için..

Bankun kardeplerin tuhaf bi twin shotu var.. Ceza sahanıza yerden gelen toplara

değilde havadan gelen toplara birbirinin üzerinden zıplayıp vole vuruyorlar.

Artık hangisindeyse top.. Buna dikkat etmeniz yeterli olacaktır.

Wakashimazu'yu gücü bitene kadar kullanıp, Wakabayashi'yi kaleye alabilirsiniz.

Öne geçerseniz avantaj sağlayacaktır. Hyuga, Misaki, Tsubasa ve Tachibanalar

gol yollarında etkili olacaklar..

Yalnız bir detay dikkatimi çekti.. Maç içinde Bankun kardeplerin ikili

mücadelelerde ya da özel şut öncesi Suratları çykıyor fakat

maçtan sonra Yshizaki Tsubasa Hyuga hep birlikte konuşurlarken görüyoruz onları..

Ee madem bu kadar özel adamlar neden suratları çykıyor, anlam veremedim..

Japonya vs İran

Rakip Ana Oyuncuları:

HERKES :)

Sýradan takımların en iyisi.. Hemen hemen herkese dikkat etmelisiniz ki

şut olarak, pas kesme olarak ve en önemlisi kayma ve areal markeler olarak

en iyi takım belki de IRAN..

Kaymaları özellikle çok kuvvetli ve sizi uçuruyor..

Adam normal kaymayla şak uçuruyor :))

Kalecileri de fena sayılmaz.. Drive Şut mu kaldı..

Adam eliyle alabilir.. O yüzden yine Drive Overhead'e müracat..

Matsuyama ile kale dibinden Süper şut çekebilirsiniz.

Maç için tavsiyem taktiğiniz 4-3-3 olsun mutlaka ve 11,7 numaralara Tachibana

kardepleri koyun.

Verkaçları kullanarak gidebilirsiniz.. Mesela 11 numarayı kullandığınız diyelim

verkaç olarak, 7 numara ceza sahasına girdiği anda bopta ve ceza sahası dıfında

olan bi adamınıza atın topu. Daha sonra O adamla 7 numaraya

pas atın ki pas kesemesinler. Sonra 3 lü twin çakabilirsiniz :))

Hyuga Neo-Tiger faaln da cabası. Yapmanız gereken adamlara yakalanmamak..

Japonya vs Tayvan

Rakip Ana Oyuncuları:

Yok

Yine sýradan bir takım.. İran maçında ne yaptıysanız aynısını uygulayın..

Özel dıcek bir şey yok diye düpünüyorum..

Sadece 9 numaralarına ceza sahası içine toplar oynayıp kafa vole

gibilerinden oynuyorlar..

Kalecileri de pek özel bi kaleci değil..

Yine yıldızlarınızı kullanarak geçebilirsiniz. Misugi'yi kullanın

değişiklik olsun... Kaleciyi çalınmayın ama Misugiyle!!.. :))

Paslarýný za kesebilirler zaman zaman o yzden zel pasýmýz var ya..
Soda'nýn Kamisori Pasý onu kullanýn.. Rakibi zerinize ekerek ani bi
Kamisori pas ile Kontra atak golleri atabilirsiniz..

Japonya vs Suudi Arabistan

Rakip Ana Oyuncularý:

Yine yok :)

Asya Kupasýnda 5. takýmýmýz ise Suudi Arabistan.. Neden Mavi forma
giydirmipler anlamadým..
Tavsiyem; Taktiði "Brasiliense" ýkmalýsýnýz.. 10 numaraya Misakiyi alýp,
11 numarayý Tsubasa yapýn.
Tsubasa ile 2 Drive Overhead ektikten sonra Drive pass zelliðini kullanýn.
nk pas kesme konusunda ok iyi bir takýmmla karpý karpýyayýz..
Hyuga'dan da en az 2 gol gelicektir.
7 numaraya da Matsuyamayý alarak Sper þutundan faydalanabilirsiniz..
Matsuyama'nýn Defansta olmasý size bir avantaj saðlamayacaktır.
5 numaraya Misugiyi alýp,
Ýshizaki'yi ýkarýn..(Misugi'yi saktunuz onun yerine) 4 numarada da Tachibana
kardeþlerden bi tanesi olsun..
Bylece ataklara hýzly ýkabilir, top kapabilirsiniz..
Farký amak iin de Misaki'yi kullanýn.. Tabi Trap de nemli..
Trap yapmadan ceza sahasý iinden þut ekmeyin..

Japonya vs Kore

Rakip Ana Oyuncularý: (Ýsimlerden tam emin deðilim..)

10- Kim

9- Sha

1- GK-No1

Neden GK-No1 yazdým?? nk kaleci zel bi adam olmamasýna raðmen
gerekten ok etkili..
Neo tiger yumrukladýgýna þahit olmuþ biri olarak sylemeliyim ki
kale dibi oynamanýz gerekiyor.. Tsubasa ve Hyugay'la alýma gidip
sekmesini saðlayýn topun..
9 ve 10 numaralarýnda Twin Shot var ve bunu oyuncularýnýzla durdurabilmeniz
imkansýz gibi.. Keza Wakashimazu'da Sankagutobi ile tutamýyor..
Wakabayashi'ye mracaat ediyoruz.. Suratosuyla Yumruklayabilir bu Twin Shot'u..
2-3 kere yenilip yenmek en iyisi diye dþnyorum..
Level atlamýþ olarak daha iyi oynayacaktır oyuncularýnýz.
Tavsiyeme gelince..; 5. mata uyguladýgýmýz taktiði tekrar
uygulayalým.. Ýshizaki'ye yine ihtiyacýmýz yok..
Areal þutlar iin Trap kullanýp kalecileri þapýrtabiliriz.
Kaleci þapýrdýgý anda 7 numara yapýcagýnýz "Kojiro"ya pas atýn ve
Neo Tiger vurun..
2 veya 3 farkly skorlarla ne geerseniz dandik sper þutlar ekerek
Tsubasa'nýn sinirlenmesini saðlayabilirsiniz..
Bu nemli nk sinirlendiði zaman Drive-Tiger þutu ýkýyor..
Bunu en ge 6 dakika(ma saatiyle :)) ekmelisiniz..
Yoksa ekemededen biter gider..
Bu tip gizli þutlar da alternatifiniz olabilir..
Tabi yeterli bilginiz varsa.. Olmasaydý zaten buralara kadar gelemezsiniz :)
Ama asýl malar bundan sonra baþlýyor..

NOT: Tebrikler Asia Kupasý'ný Kazandýnýz :))

-Japonya Hazýrlýk Maları-

NOT: Bu blmde giren demoda rakiplerimizi tanýyacaðýz.

Arjantin, Fransa, Almanya ve Brezilya.. Yanlýz Brezilya'nýn bi demosu yok..
Herbey sürpriz Brezilya ile ilgili..

Japonya vs Vasco da Gama

Rakip Ana Oyuncularý:

Yok

Bu ma için tavsiyem, oyun bilginizi geliptirebilmek adýna olcak..
4-4-2 çýkýp, kaleye Wakabayashi'yi alýn.. 5 numaranýz Misugi olsun ve ataklarý hep Misugiyle bařlatýn..
Bütün yedek kadroyu oynatýn mata.. Mesela Hyuga yerine Sano, Tsubasa yerine Sawada gibi.. Areal þutlar deniyebilirsiniz..
Ya da Soda, Jito gibi oyuncularla gol atabilirsiniz..
Biraz eðlenin þayet yenik dþerseniz(ki 10 numaralarýnýn kafa veya volelerine Wakabayashi ile el ile uarsanýz bu mümkün..) Oyuna Hyuga-Tsubasa ve Misakiyi alýp skoru deđiptirebilirsiniz..
Bu mata dediklerimi yaparsanýz Tsubasa oyunlarýnda motordan kamayý ve daha akýllý oynamayý öðrenebilirsiniz..
CT 2 çok güzel bir antreman olabiliyor bazen..

Japonya vs Polonya

Rakip Ana Oyuncularý:

11- Maher

1- Yaisch

Polonya çok deđiþik bir takým.. Çok güçlü desen deđil ama çok abartý.
Mesela 11 Numara Maher oyunun en hýzly adamý..
Bir adýmý 3 normal adýma bedel..
Abartmýyorum oynadýđýnýzda görüceksiniz..
Öyleki kaleci Yaisch inanýlmaz.. En güçlü þutlarýnýzý tutabiliyor..
Ama ama ama.. Bizde çareler tükenirmi ? :)
Bu ma için Misugi'nin oyunda oldugundan emin olun.. Çok ipimize yarýcak..
Taktiðimiz kale dibi oyun. Kaleci ile birebire giricez ve tak golü atýcaz bařka türlü imkansýz zaten adam aþmýþ..
Level atlamadan geldiyseniz imkansýz dýþardan gol atmak..
Anca top direktten dönerse, adamlarýnýzdan biri tamamlarsa sözüm ona þans..
Bire birde kullanýcađýnýz adamlar: Misugi, Misaki, Tsubasa, Matsuyama, Hyuga. Misugiyle çalým, Tsubasayla yerine göre(eđer kaleye gidene kadar 3 ten fazla adam çalýmladýysanýz Drive þut çekin)
Misaki ile çalým(Adam çalýmlamadan kombinasyon ile gelin kale dibine)
Hyuga ile yine Tsubasa'daki ayný mantýk.
Neden 3 kiþi diyorum? Çünkü 3 kiþiyi çalýmladýktan sonra kale dibine girerseniz Rakip CPU otomatikman çalým'ý seçecektir.
Siz de þutu çekip iþi bitiriceksiniz :) Unutmadan Taktik 3-5-2, 11 numara Misugi, 5 numara Misaki, 8 numara da Matsuyama olsun mümkünse :)
4 numaranýza da Jito'yu koyup Maher'den top kapabilirsiniz.
Bi de Maher topu aldýđý zaman kale dibine girip muhtemelen çalýmlaya çalýpacaktýr.
Kaleciniz Wakabayashi olup, çalým(Yukarý) seçeneđini seçerseniz ani ataklarla farký açabilirsiniz..

Japonya vs İngýltere

Rakip Ana Oyuncularý:

9- Lorimar

4- Robson

9 numara'nýn kafa ve vole þutlarýna dikkat etmeniz yeterli olucaktýr.
Aðlarý deldiðine þahit oldum. Kalecileri o kadar güçlü olmasa da 4 numaralarý Robson defans olarakta ofans olarakta iþ görüyor.
Özellikle korner kullandýklarýnda 4 numara robson içeri de oluyor.

Tabi biz de bunun üzerine farklı taktikler geliştirebiliriz :)
Örneğin Hyuga'yı 7 numara yapıp Robson'a yakalanmadan Neo Tiger çekmek gibi..
Tsubasa ve Misaki gibi adamları da kullanarak maçı kazanabilirsiniz..
Kaleciniz Wakabayashi olmak partıyla ve
hep Yumruk yaparak sağ salım geçirelim bu maçı da :)

Japonya vs Rusya

Rakip Ana Oyuncuları:

- 9- Beraev
- 1- Rashin

Zor bi maç.. Ama o kadar da abartmamak lazım.
Bütlar konusunda iyi deşiller fakat Kalecileri Rashin süper oynuyor..
Ynanılmaz bi kaleci.. Yine bire-bir lere giricez..
Tsubasa ile çalışılmayı deneyebilirsiniz.
Ayrıca Hyugayla 2-3 adam uçurup, birebire gelince Neo Tiger ya da Tiger Bütunu çekebilirsiniz. Kalecimiz yine Wakabayashi olmalı..
Wakashimazu Sankagutobi ile bile direktten zıplasa bile Beraev'in bütlarını yiyebiliyor..
Yshizaki'ye yine ihtiyacımız yok bu maçta. Bol bol süper bütü olan adamlarla birebire girip büt çekin, kim bilir belki top seker ve kale boş kalır.
Normal bi vole ya da kafayla golü atabilirsiniz..
Taktik ise 4-3-3 önerim.. 5 numara Misugi olmak partıyla çünkü Beraev'i Misugi ile durdurabilirsiniz. 4 numara ise Jito :)

Japonya vs Fransa

Rakip Ana Oyuncuları:

- 10- Eru-Shudo Pierre
- 9- Louis Napoleon

Hazırlık maçı olmasına rağmen Fransa çok ciddiye almayı gözüküyor maçı..
Öyleki Napoleon ve Pierre ilk kez Japonya'ya karşı
Slider-Cannon bütünü deniyorlar.
Bu büt ceza sahasında Napoleon ya da Pierre topla bulduğuş zaman yaptıkları
Ykili voledir.
Gerçekten çok etkili ađları da deliyorlar.. Wakabayashi Surat çykardıđş zaman belki yumruklayabilir..
Wakashimazu'nun tutması imkansız gibi gözüküyor payet bi 7-8 level atlamadıysanız..
Fazla konuşmaya gerek yok diye düşünüyorum..
Maç ile ilgili önerim'e gelince.. Taktiđi 3-5-2 çymakta yarar var.
Çünkü nasıl olsa Ykili bütü hiç bir defans oyuncunuz ile durduramayacaksınız.
Atak futbolu oynayıp, defansı güçlendirelim..
4 numara Jito, 3 numara Nitta 5 numara da Misugi çymak en mantıklış olacak.
3 numara neden Nitta?
Çünkü kanatlardan pek atak yapıyorlar..
Tabi çeşitli alternatifler üretebilirsiniz. Örneğin Nitta'nın yerine
Ypizaki'yi koyup, Soda'yı 3 numara yapabilir,
Ypizaki'yi 2 numara yapabilirsiniz.
Bu sizin Ypizaki ile Napoleon'un olası bi Cannon bütünü Gammon Block ile durdurmanızş sağlayıp, ani atak baplatma pansı yaratabilir.
11 numaraya Matsuyamayı koyup, No 2,3 gibi oyunculara çalışm basıp bire birde Süper büt çekebilirsiniz.
En kötüşü top seker ve kale boş kalır. Neo Tiger ve Drive Overhead de ipinize yarayabilir..
Tachibana kardeşlerin 3lü twin'ini de mutlaka deneyin..
Aslında o kadar da zor deđil.. Yhityacımız olan sadece biraz pans ve mantık..
Gerisi kolay ;)

- Dünya Gençler Şampiyonası-

Not: Artık Dünya Kuapsı oynuyorsunuz..
Bunun ciddiyetine varıp, çepitli taktikler
geliştirmelisiniz, tabi biraz da benim yardımlarımla :p

Japonya vs Meksika

Rakip Ana Oyuncuları:
10- Espana

Karşı rakibin kalecilerinden başlayalım.. Eğer hiç level atlamadıysanız,
gol atmanız zor olacaktır..
Tsubasa, Hyuga gibi adamları 2. yarıya saklayın..
Yani en güçlü şutları kullanmayın..
Öteki diğer süper şutlarla, Nitta olsun Matsuyama olsun, Tachibanalar olsun
ilk önce vurmaya bu elemanlarla başlaycaz..
Misugi mutlaka 4 numara olmalı bu maçta çünkü 10 numaraları Espana'ya atılan
pasları kesebilir..
Taktik 4-3-3 yine.. Espana ayrıca bana göre oyunun en karizma adamı..
Turuncu saçlarıyla ve kafa vuruşuyla bitiriyor olayı..
Normal şutla ađları delen nadir adamlardan bi tanesi..
Kalecimiz yine Wakabayashi olacak.. Böyle de olabilir aslında.
Hyuga ile maçı başında 2 tane Neo Tiger patlatıp geri kalan zamanlar için
enerjisini ekonomik kullanabilirsiniz.

Japonya vs İtalya

Rakip Ana Oyuncuları:
9- Rampion
1- Gino hernandez

Roma'lı Rampion var yine.. Dinamit head vuruşuyla bu sefer ađları deliyor..
Gerçekten iyi çalışmıyıp Mavi kafalı arkadaşımız :)
Şimdi bu sorunun yanı sıra bir de Gino faktörü var.. Adam hiç bir şutu yemiyor..
Her şuta yumrukla atılıyor bu arada, bu bizim için bir avantaj olabilir örneğin,
3 e 1 yakaladığınız zaman rakibi, ceza sahası içinde trap yaparak güçsüz şutlar
çekebilirsiniz. Yumruk yapıcađı için ve siz de forvette çok adamla olucađınız
için topun size dönme olasılıđı daha yüksek olacaktır..
Bu yüzden 11 ve 7 numaralarıңыз mutlaka Tachibana kardeşler olsun.
5 numara yine Misugi..
Maçı en büyük püf noktası Gino'nun her şuta yumruk ile çıkmasıdır..
Buna göre dübünüp akıllı oynarsanız çok fazla
zorlanacađınız zannetmiyorum. Mesela topu ilk aldığınızda Hyugayla Neo-Tiger
çekmek yeine kaleciyi çepitli vuruşlarla ypratıp sonra Neo-Tiger vurmak daha
mantıklı olacaktır. Trap yapıp topu Tsubasa'ya yolladığınızda ise Drive Overhead
veya Twin Şutu vurabilirsiniz..
Bire bire de girmeye çalışmayın çünkü Gino gerçekten yemiyor..

Japonya vs Hollanda

Rakip Ana Oyuncuları:
9- Isurasu
4- Libuta

Hollanda tipik bir turnuva takımı gibi gözüksede çok deđipik 2 adamı var..
Aynı İngiltere gibi.. Tek farkı Isurasu'nun Hollanda ataklarında sürekli orta
sahanın göbeğinde beklemesi ve diğer oyunculara oranla biraz daha hızlı koşması..
Özel çalışmını da Hyuga'nın kayması dıbında hiç bir adam ile alamazsınız..
0 yüzden Misaki, Tsubasa, Misugi gibi adamlarla kaymak yerine hiç bir seçeneđi
seçmemek çok mantıklı olacaktır..

6 numarayı Misugi yapıp Hollanda ataklarında sadece Isurasu'yu marke edebilirsiniz.

Çünkü adamlar kale dibinde bile olsalar orta sahada bekleyen Isurasu'ya topu atacaklar ve o Isurasu'ya giden pasları Misugi ile kesebilmek mümkün. 3-5-2 çykabilirsiniz. 5 numaraya Misugi'yi alıp dediğim gibi 9 numaralını marke etmek, 4 numara Libutaya yakalanmadan ceza sahası içinden Tsubasa ve Misaki ile vurabildiğiniz düşünürsek, Neo Tiger ile de 2 gol attığınız düşünürsek, Wakabayashi ile Isurasu'nun 2-3 şutunu da çykardığınızda tamamdır.. İp biter..

NOT: İPTE OYUNUN EN HEYECANLI ANLARINDAN!! Maçtan önce Tsubasa yeni bir şut öğreniyor..

Havada yađmurlu, müzik desen 10 numara.. Bu oyunu seviyorum :)

Japonya vs Arjantin

Rakip Ana Oyuncuları:

11- Alan Pascal

10- Juan Diaz

9- Satretusugi

4- Galvan

Evet geldik geriye kalan son 3 maçımızdan ilkinde.. Yani Arjantin..

Tango yapıyorlar :)

Hatırlarsanız Vasco da Gama maçından önce tanıtım demosunda sadece Diaz'ı gösteriyorduk.. Drive şut falan çekiyodu..

Ama Arjantin'de Diaz'dan başka özel adamlarda var..

Mesela 4 numaralı Galvan oyunun gelmiş geçmiş en iyi defansı..

Neo Tiger'ın da bile durdurabilir..

Şimdi laf salatası yapmadan direk Tsubasa'nın yeni öğrendiği Cyclone şutu ile bahşlıyorum..

Bu şutu ilk çektiğinizde top kimseye deymeden, kaleci bile topa atlayamadan gol olup ađları delicektir.. Ama hep böyle olmuyor tabii..

Arada direklere de vurursanız bu şutu vay halinize.. Diaz maç içinde koparken bazen sinirleniyor ve 2 kat daha hızlı kopuyor, çalım yeteneđi artıyor..

Sinirlenipte kalecinizle birebire girerse bilin ki çalıma gidicek ve de çalımlarsa ađları deliyor şutu..

Bu tip bi golden sonra Diaz sizinle alay edicektir :)

Galvan'dan bahsedicek olursak, Jito'nun özel yeteneklerine sahip

ve skilleri çok yüksek.

Ayrıca karizma adam.. Benim Tecmo oyunlarında beđendiđim defanslardan bir tanesidir.

Tek defans 4 numara Galvan ile oynuyorlar ve de yetiyorda..

Satrestgui(bu adamın adını bi yazamıyorum yaa) 2. maçımızda oynadıđımız takımda Özel kafa vuruşu olan eleman..

Bu sefer ađları deliyor.. Kurtarması çok güç kafasını.

Tabii Kalenizde Wakabayashi olmalı bu maçta, kim bilir

belki bi kaç şuta surat çykartıp maçı kurtarabilirsiniz..

Pascal'ın pek özelliđi olmasada zaman zaman rövöşota vurup Diaz ile verkaç yapıyorlar.

ÖNEMLİ: Maçta dikkat etmeniz gereken tek şey, Tachibanalar,

Soda ve Jito dúbündü hiç kimseyle kaymayın..

Başına güçleriniz gitmesin. Hele Tsubasa'yla gereksiz hareketlere girişmeyin (Heel Lift, Drive Pas, Verkaç gibi)

Sadece Cyclone için kullanın ki 3 gol Cyclone ile gelsin..

Keza Hyuga ile de öyle. Enerjinizi ekonomik kullanırsanız 5 gol atarsınız..

Kolay gele!

Japonya vs Almanya

Rakip Ana Oyuncuları:

- 11- Karl-Heinz Schneider
- 10- Franz Schester
- 9- Manfred Magnus(?) (Her Margus)
- 8- Kaltz
- 7- Capeloman
- 5- Mezza
- 1- Muller

Sonunda bir Baraj maçı.. Bu demek oluyor ki; kaybetmeniz bile yine Almanya ile oynıyorsunuz..
Almanya için fazla söze gerek yok dersem inanmayın..
Öncelikle Takım oyunlarından başlayalım..
Genelde atakları 5 numaraları Özel pası olan Mezza ile yapıyorlar..
Ya da Santrelerde top Kaltz'a gelirse, direk Kaltz ile çalıma girerek orta sahayı kat ediyorlar..
Tsubasa ile yine 3 gol Cyclone ile atabilirsiniz..
Ama Almanya yenik duruma düştüğü zaman Schneider sinirlenecek ve top sizdeyken 2 kat daha hızlı koparak adamlarınızın önüne çıkacaktır..
Kayma skill'i de yükseldiğinden muhtemelen topu kapacaktır..
0 yüzden bol bol pas yapmaya bakın.. Kalecileri Müller için de yapmanız gereken tek şey birebire girmek..
Mesela özel butu olan adamlarla tek defans oynayan Almanya'nın 4 numaralarına çalım atıp birebire girebilir ve özel but çekebilirsiniz..
Sekerse kale boş kalır ve sizin için gol pansı artar.
Capeloman'dan çekinmeyin o kadar..
özel butu Side Wind etkili olsa da Wakabayashi ile durdurmanız olası bir sonuç olacaktır..
Schneider sinirlendiği zaman top ondayken de biraz daha hızlı kopup Fire But'unu çekicektir..
Bu but öyle bir buttur ki, ya çok sert gider ya da çok yavaş.. Yavaş gelenleri tutabilirsiniz :) Ama Sert gelenler mutlaka ađları delip geçicektir..
Schester'de fazla bir numara yok..
Düz mantık oynuyor işte yalnız paslaştıkça bu tip adamların topa çıkmasından sakının çünkü pas kesebilir..

FÝNAL:

Japonya vs Brezilya

Rakip Ana Oyuncuları:

- 11- Nei
- 10- Riberio- İkinci yarı-> ARTHUR ARTHUNES COÝMBRA!!!!
- 9- Carlos Santana
- 8- Toninho
- 7- Zagalo
- 6- SantaMaria
- 5- Dirceu
- 4- Amaral
- 3- Dotoru
- 2- Jetorio
- 1- ELZO GERTIZE

VEEEEEEE FINAL MAÇI !!! Adamları tanımaya başlayalım.. Bir nevi Hatırlayalım..
No10 Riberio ile 2. maçta,
No11 Nei ve No8 Toninho ile 4. maçta,
No7 Zagalo ve No5 Dirceu ile 5. maçta,
No9 Santana, No6 SantaMaria ve No2 Jetorio ile 2. maçta oynamıştık..
No4 Amaral, No3 Dotoru Sao Paulo ile oynadığımız maçlarda kendi takımımızda olan defans oyuncularını, İkinci yarı oyuna girecek olan Arthur Coimbra ve Kaleci Gertize ile ilk kez karşılaşıyoruz..

Þimdi Yazdýklarýmдан bu takýmýn bir yýldýzlar karmasý olduðunu anlayabiliriz :)
Özellikle Zagalo'nun þutu aþýrý derecede sert,
Nei'den top kapmak mümkün deðil, Santana ve Riberio'yu anlatmama bile gerek yok zaten.

Yapmanýz gereken tek þey, ceza sahasý içinden Tsubasa ile Cyclone ile 3 gol atýp bol bol zaman geçirmek..

Hyuga ile bi kaç kiþiyi çalýmladýktan sonra Gertize ile birebire girebilir, Neo-Tiger vurabilirsiniz..

Bu iki taktikle anca gol atabilirsiniz yine de iyisiniz..

Gerçekten çok zor bi final yapmýþlar eðer level atlamadan oynarsanýz yenmeniz çok zor olacaktır..

Coimbra'dan bahsedecek olursak, 4. maçtan önce Santana ile bir þeyler konuşan biri vardý.. Kaybolup gidiyordu çýkýyodu falan..Ýpte o adam bu adam..

Çektiði þutta top kayboluyor ve þut gerçekten sert..

1 gol garanti yiceksiniz ondan ikinci yarý..

2 farkla öndeyseniz atýn topu Coimbra'ya sadece þutunu görebilmek için..

Gol olsa bile bir farkla Zaman geçirip yenebilirsiniz..

Not: Oyun bitti, ee þimdi ne yapçaz..? Bitip demosunu izlemekten başka yapýlcak biþey yok..

Ama hayatýmda gördüğüm en güzel bitirilib demolarýndan bi tanesi..

Gerek grafiklerle gerek müziði ile gerçekten çok duygusal ve güzel bir bitip hazýrlanmýþ..

4. Japonya takýmý Özel Hareketleri

Tsubasa (MF)

Drive Pas = 40 Enerji

Heel Lift = 90 Enerji

Golden Combination = 120 Enerji

* Misaki ile özel verkaç

Overhead Kick = 160 Enerji

Twin Shot = 180 Enerji

*Misaki ile ikili vuruþ

Drive Shot = 200 Enerji

Drive Overhead Shot = 320 Enerji

*Bunu 3.maçta meaoya karpý öğrenir.

Cyclone Shot = 400 Enerji

*Bunu Arjantin maçından önce Gertize ye gol atabilmek için öğrenir.

Hyuga (FW)

Power Dribble = 60 Enerji

"Toho Combination" = 80 Enerji

*Sawada ile özel verkac

Overhead Kick = 160 Enerji

Tiger Tackle = 180 Enerji

Tiger Shot = 240 Enerji

Neo Tiger Shot = 370 Enerji

Misaki (MF)

Golden Combination = 120 Enerji

*Tsubasa ile ikili verkaç

Overhead Kick = 160 Enerji

Twin Shot = 180 Enerji

*Tsubasa ile ikili vuruş

Jumping Volley Shot = 250 Enerji

Nitta (CF)

Falcon Shot = 200 Enerji

Falcon Volley Shot = 240 Enerji

Matsuyama (MF)

Eagle Shot = 200 Enerji

Masao -Tachibana- (MF)

Gemini Atack = 80 Enerji

*Kazuo ile özel verkaç

Twin Shot = 180 Enerji

*Kazuo ile ikili vuruş

Sky Lab Block = 180 Enerji

*Kazuo ile ikili kombinasyon

Sky Lab Cut = 180 Enerji

*Kazuo ile ikili kombinasyon

Sky Lab Hurricane = 200 Enerji

*Kazuo ile ikili kombinasyon

Sky Lab Block = 200 Enerji

*Kazuo ile ikili kombinasyon

Sky Lab Twin Shot = 380 Enerji

*Kazuo ve Jito ile ikili kombinasyon

Kazuo -Tachibana- (MF)

Gemini Atack = 80 Enerji

* Masao ile kombinasyon

Twin Shot = 180 Enerji

* Masao ile kombinasyon

Sky Lab Block = 180 Enerji

* Masao ile kombinasyon

Sky Lab Cut = 180 Enerji

* Masao ile kombinasyon

Sky Lab Hurricane = 200 Enerji

* Masao ile kombinasyon

Sky Lab Block = 200 Enerji

* Masao ile kombinasyon

Sky Lab Twin Shot = 380 Enerji

* Masao ve Jito ile kombinasyon

Ishizaki (DF)

Face Block = 400 Enerji

Jito (DF)

Power Dribble = 60 Enerji

Power Block = 180 Enerji

Power Tackle = 200 Enerji

Hirado Play = 200 Enerji

* Sano ile Kombinasyon

Soda (DF)

Kamisori Pas = 40 Enerji

Kamisori Tackle = 200 Enerji

Kamisori Shot = 200 Enerji

Misugi (MF)

Diving Overhead Kick = 250 Enerji

Sawada (MF/CF)

"Toho Combination" = 80 Enerji
* Hyuga ile ikili verkaç

Wakashimazu (GK)

Sankagutobi = 200 Enerji

Wakabayashi (GK)

SURATO !!!! = 40-50 Enerji

Burda da Japonyanın hiç ozeli olmayan adamlarý:

Izawa (MF)

Kisugi (FW)

Taki (FW)

Sano (FW)

Sorimachi (FW)

Takasugi (DF)

Morizaki (GK)

5. Oyunun Hex Kodlarý

Oyuncularýn Enerji kodlarý:

Player's number 11 - \$037A

Player's number 10 - \$036E

Player's number 09 - \$0362

Player's number 08 - \$0356

Player's number 07 - \$034A

Player's number 06 - \$033E

Player's number 05 - \$0332

Player's number 04 - \$0326

Player's number 03 - \$031A

Player's number 02 - \$030E

Player's number 01 - \$0302

Örnek: Oyuncunun enerjisinin ne olacađýný siz ayarlayamýyorsunuz.

Bu yüzden valueleri yazarken 3'i geçmeyin ve freeze value yapýn.

Ýlk maçta TSUBASA'nýn enerjisini arttırýcaz.

036E yazýp value ya 3 yazýn.

Oyuncularý LEVEL Kodlarý:

Player's number 11 - \$037B

Player's number 10 - \$036F

Player's number 09 - \$0363
Player's number 08 - \$0357
Player's number 07 - \$034B
Player's number 06 - \$033F
Player's number 05 - \$0333
Player's number 04 - \$0327
Player's number 03 - \$031B
Player's number 02 - \$030F
Player's number 01 - \$0303

Oyuncu Ekleme kodları:

Player's number 11 - \$0378
Player's number 10 - \$036C
Player's number 09 - \$0360
Player's number 08 - \$0354
Player's number 07 - \$0348
Player's number 06 - \$033C
Player's number 05 - \$0330
Player's number 04 - \$0324
Player's number 03 - \$0310
Player's number 02 - \$030C
Player's number 01 - \$0300

Oyuncu kodları:

01 - Tsubasa (SP)	11 - Platon (SP)	21 - Nitta (N)
02 - GK.Renato (SP)	12 - Urabe (N)	22 - Kisugi (N)
03 - Lima (SP)	13 - Kishida (N)	23 - Masao (J)
04 - Marini (SP)	14 - Nakayama (N)	24 - Kazuo (J)
05 - Amaral (SP)	15 - GK.Morisaki (N)	25 - Sano (J)
06 - Dotoru (SP)	16 - Takasugi (N)	26 - Hyuga (J)
07 - Batista (SP)	17 - Misaki (N)	27 - Soda (J)
08 - Tahamata (SP)	18 - Izawa (N)	28 - Jito (J)
09 - Babington (SP)	19 - Taki (N)	29 - Matsuyama (J)
10 - Gil (SP)	20 - Ishizaki (N)	30 - Sorimachi (J)

31 - Sawada (J)	41 - Zagalo (S)	51 - GK.Nakanishi (Ts)
32 - Misugi (J)	42 - Dirceu (S)	52 - Misugi (M)
33 - GK.Wakabayashi (J)	43 - Carlos (F)	53 - Matsuyama (Fu)
34 - GK.Wakashimazu (J)	44 - SantaMaria (F)	54 - Hyuuga (To)
35 - Satrustegui (C)	45 - Jeterio (F)	55 - Sorimachi (To)
36 - Riberio (C)	46 - Jito (Ku)	56 - Sawada (To)
37 - Da Silva (G)	47 - Sano (Ku)	57 - GK.Wakashimazu (To)
38 - GK.Meao (G)	48 - Masao (A)	58 - Rampion (Ro)
39 - Toninho (P)	49 - Kazuo (A)	59 - Victorino (Uru)
40 - Nei (P)	50 - Soda (Ts)	60 - Da Silva (Uru)

61 - Capelomann (HSV)	71 - Kazuo (J)	81 - Maher (Pol)
62 - Kaltz (HSV)	72 - Jito (J)	82 - GK.Yaisch
63 - Mezza (HSV)	73 - Ishizaki (J)	83 - Lorimar (Eng)
64 - GK.Wakabayashi (HSV)	74 - Soda (J)	84 - Robson (Eng)
65 - Hyuga (J)	75 - Matsuyama (J)	85 - Beraev (Sov)
66 - Nitta (J)	76 - GK.Wakashimazu (J)	86 - GK.Rashin (Sov)
67 - Sano (J)	77 - Lee Hanne (Chn)	87 - Napoleon (Fra)
68 - Misaki (J)	78 - Lee Bankun (Chn)	88 - Pierre (Fra)
69 - Misugi (J)	79 - Sha (Kor)	89 - Espana (Mex)
70 - Masao (J)	80 - Kimu (Kor)	90 - Rampion (Ita)

91 - GK.Fernandez (Ita)	101 - Kaltz (Ger)	111 - Toninho (Bra)
-------------------------	-------------------	---------------------

92 - Isurasu (Hol)	102 - Mezza (Ger)	112 - Dotoru (Bra)
93 - Ributa (Hol)	103 - Schester (Ger)	113 - Amaral (Bra)
94 - Pascal (Arg)	104 - Copellmann (Ger)	114 - Dirceu (Bra)
95 - Satrustegui (Arg)	105 - GK.Muller (Ger)	115 - Jetorio (Bra)
96 - Diaz (Arg)	106 - Carlos (Bra)	116 - GK.Gertize
97 - Babington (Arg)	107 - Zagalo (Bra)	117 - Coimbra (Bra)
98 - Galvan (Arg)		108 - Riberio (Bra)
99 - Schneider (Ger)	109 - Nei (Bra)	
100 - Margus (Ger)	110 - Santamaria (Bra)	

Kýsaltmalar==> GK=Kaleci :)

(N) == Nankatsu	(SP) == Sao Paolo
(J) == Japonya	(C) == Corinthians
(G) == Gremio	(P) == Palmeiras
(S) == Santos	(F) == Flamengo
(Ku) == Kunimi	(A) == Akita Shounen
(Ts) == Tatsunami	(M) == Musashii Daifuzoku
(Fu) == Furano	(To) == Toho FC
(Ro) == AS Roma	(Uru) == Uruguay
(HSV) == Hamburg	(Chn) == Cin
(Kor) == Kore	(Pol) == Polonya
(Eng) == Ingiltere	(Sov) == Rusya
(Fra) == Fransa	(Mex) == Meksika
(Ita) == Italya	(Hol) == Hollanda
(Arg) == Arjantin	(Ger) == Almanya

6. +'lar, -'ler..

Hayatýmda oynadýđým en kaliteli Tsubasa oyunudur..
Hikaye modu biraz sýkýcý gibi gözüksede çepitli taktikler
olmadan yenemeyeceđiniz bazý takýmlar var..
Bu da sizi kepiplere zorlayacaktır..

Tsubasa'nýn Japonca anlami: 'Wings'.
Bu yuzden bu kadar hizli ve en iyisi olabilir ne dersiniz :)

Oyunun kilit adamý-> Genzo Wakabayashi
Hiç bir özel yeteneđi yok gibi gözüksede, oyunun en garip özelliđi
olan SURATO (bu benim tabirim) yapmasýdır.
Surato oyuncularýn bazen yaptýklarý bipeydir.
Normalin bi geliđmiđi gibi.
Burda Wakabayashi'ye özel bi animasyon yapmýplar ve
Surato olasýlýđýný hýzlandýrmýplar.

Oyundaki bazý oyuncular TECMO firmasýnýn sallamasyonudur.
Anime'de veya mangada hiç bi þekilde yer almazlar.
Sadece Tecmo oyunlarý için yaratýlmýplardýr.

7. Hangi emulatorle çalıþýr

Ýstediginiz her NES emulatoru ile çalıþtırabilirsiniz.
Virtual Boy Advance, NNNester J, Nesten...

8. Kapanýþ

Daha fazla bilgi için e-mail adresim: Cruyyford@gmail.com

Bir dahaki versiyona veya başka bir faq'da görmek dileđiyle..:P
Ne Resmi bi kapanýp oldu lan bu :)

This document is copyright Cruyyford and hosted by VGM with permission.