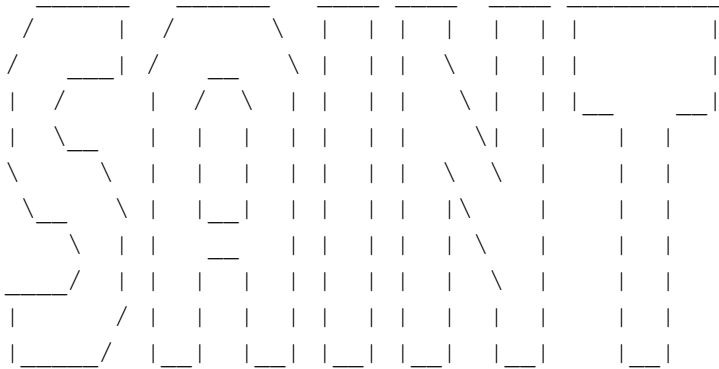


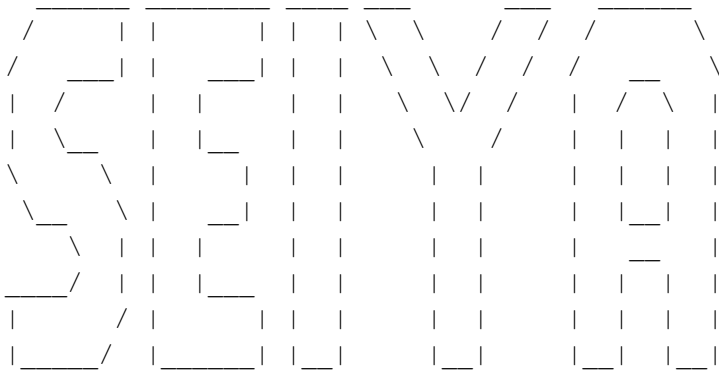
# Saint Seiya: Ougon Densetsu FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Lord\_Bowie

Updated to v1.3 on Dec 9, 2019



L  
D  
E  
O  
Y  
R  
E



A  
N  
D  
A

1987 BANDAI

V 1.3

by Lord Bowie

| {{{ 0.- ÍNDICE }}} |

- \* 0.- Índice
- \* 1.- Introducción
- \* 2.- Cómo Jugar
  - 2.1.- Botones
  - 2.2.- Menú
- \* 3.- Personajes
  - 3.1.- Aliados
  - 3.2.- Enemigos
  - 3.3.- Jefes
- \* 4.- Consejos
- \* 5.- Modo Historia
  - 5.1.- La Armadura de Pegaso
  - 5.2.- Guerras Galácticas
  - 5.3.- Misiones Secundarias
  - 5.4.- Los Caballeros Negros
  - 5.5.- Asesinos del Santuario
  - 5.6.- Atacando el Santuario
  - 5.7.- Los Doce Templos
- \* 6.- Trucos
- \* 7.- Saga de Videojuegos de Saint Seiya
- \* 8.- Legal



A : Seleccionar. Avanzar durante un diálogo.  
B : Cancelar.  
< o > : Elegir opción.  
Select : Ver estadísticas del enemigo.

```
 /
 | {{{ 2.2.- Menú }}}
 \
```

{{ Modo Plataforma }}

```
=====
| Cloth      | Equipar/Desequipar armadura. |
|-----|
| Stats      | Ver estadísticas.           |
|-----|
| Destino    | Ir a otra locación.        |
|-----|
| Constraseña | Grabar la partida.         |
|-----|
=====
```

{{ Modo Combate - Atacando }}

```
=====
|           | Puñetazo.                   |
| Atacar   |-----|
|           | Patada.                      |
|-----|
| Escapar  | Intento de huir de un combate. |
|-----|
| Hablar   | Hablar con el oponente.      |
|-----|
| Cambiar  | Cambia con otro personaje.    |
|-----|
=====
```

{{ Modo Combate - Defendiendo }}

```
=====
| Defender | Recibir menos daño del ataque oponente. |
|-----|
| Evadir   | Probabilidad baja de evadir completamente el ataque oponente. |
|-----|
=====
```

```
 /
 | {{{ 2.3.- Estadísticas }}}
 \
```

\* COSMO : Puntos de Cosmos. Indica la cantidad actual de cosmos de un personaje. Tiene varios usos. Puedes cambiar puntos de cosmos por puntos de vida, donde dos puntos de cosmos equivalen a un punto de vida.

\* DAMAGE : Puntos de Vida. Indica la cantidad de daño máximo que puede recibir un personaje. Si llega a cero, el personaje muere. Puedes

\* AP : Attack Points o Puntos de Ataque. Indica el poder ofensivo de un

personaje. Mayor sea este, más daño causará al enemigo.

- \* MP : Movement Points o Puntos de Movimiento. No se conoce su funcionamiento.
- \* DP : Defense Points o Puntos de Defensa. Indica el poder defensivo de un personaje. Mayor sea este, menos daño recibirá del enemigo.
- \* HP : Heart Points o Puntos de Corazón. No se conoce su funcionamiento.
- \* AS : ¿Agility Speed? o Puntos de Velocidad. Es la velocidad con la cual un personaje se mueve en el modo plataforma.
- \* JP : Jump o Puntos de Salto. Es la altura hasta la cual un personaje puede alcanzar saltando en el modo plataforma.
- \* CP : Cloth Power o Puntos de Armadura. No se conoce su funcionamiento.

```
/
| {{{ 3.- Personajes }}}
\
```

```
/
| {{{ 3.1.- Aliados }}}
\
```

- ATA : Puntos de Ataque.
- MOV : Puntos de Movimiento.
- DEF : Puntos de Defensa.
- COR : Puntos de Corazón.
- VEL : Puntos de Velocidad.
- SAL : Puntos de Salto.
- ARM : Puntos de Armadura.

El máximo nivel de cada estadística es 20. La cantidad de Puntos de Cosmos no tiene un límite, mientras que cantidad de Puntos de Vida depende de la suma de los niveles de las otras estadísticas. El valor inicial de cada una depende de la constelación escogida al inicio del juego.

```
=====
| Constelación | ATA | MOV | DEF | COR | VEL | SAL | ARM |
|=====|
| Aries        | 2  | 3  | 1  | 3  | 1  | 2  | 1  |
|-----|
| Tauro        | 1  | 2  | 2  | 3  | 3  | 1  | 1  |
|-----|
| Géminis     | 2  | 1  | 1  | 2  | 3  | 3  | 1  |
|-----|
| Cáncer      | 3  | 3  | 2  | 1  | 1  | 2  | 1  |
|-----|
| Leo         | 3  | 2  | 1  | 1  | 3  | 2  | 1  |
|-----|
| Virgo       | 2  | 1  | 2  | 1  | 3  | 3  | 1  |
|-----|
| Libra       | 1  | 3  | 3  | 2  | 1  | 2  | 1  |
|-----|
| Escorpio    | 1  | 1  | 2  | 3  | 2  | 3  | 1  |
```

Sagitario	2	1	3	3	2	1	1
Capricornio	3	2	3	2	1	1	1
Acuario	1	2	3	1	2	3	1
Piscis	3	3	1	2	2	1	1

La experiencia necesaria para subir el nivel de cada estadística también depende de la constelación escogida inicialmente. El siguiente nivel de esa estadística necesita una vez más el mismo valor inicial.

Constelación	ATA	MOV	DEF	COR	VEL	SAL	ARM
Aries	7	4	12	4	12	7	12
Tauro	12	7	7	4	4	12	12
Géminis	7	12	12	7	4	4	12
Cáncer	4	4	7	12	12	7	12
Leo	4	7	12	12	4	7	12
Virgo	7	12	7	12	4	4	12
Libra	12	4	4	7	12	7	12
Escorpio	12	12	7	4	7	4	12
Sagitario	7	12	4	4	7	12	12
Capricornio	4	7	4	7	12	12	12
Acuario	12	7	4	12	7	4	12
Piscis	4	4	12	7	7	12	12

Los Puntos de Vida aumentan según la suma de los niveles de las otras estadísticas, con excepción del nivel de Armadura.

Suma	Vida
Inicial	20
20	40
30	60
45	80
55	100
65	160

```

| 80 | 180 |
|-----|
| 100 | 210 |
|-----|
| 120 | 240 |
=====

```

```

/
| {{{ 3.2.- Enemigos }}}
\

```

DAÑO = Daño que causa.  
EXP = Experiencia que da el enemigo al ser derrotado.

```

=====
| Nombre | Daño | EXP |
|-----|
| Soldado #1 | 2 | 2 |
|-----|
| Soldado #2 | 2 | 4 |
=====

```

```

/
| {{{ 3.3.- Jefes }}}
\

```

COS : Puntos de Cosmos.  
VID : Puntos de Vida.

{{ Otros Guerreros }}

```

=====
| Nombre | COS | VID | ATA | MOV | DEF | COR | EXP |
|-----|
| Cassios (1°) | 20 | 10 | 2 | 1 | 3 | 1 | 6 |
|-----|
| Cassios (2°) | 40 | 25 | 5 | 3 | 6 | 3 | 10 |
|-----|
| Dócrates (1°) | 200 | 50 | 9 | 7 | 7 | 8 | 35 |
|-----|
| Dócrates (2°) | 200 | 50 | 10 | 7 | 6 | 8 | 40 |
|-----|
| Dócrates (3°) | 290 | 65 | 12 | 8 | 7 | 8 | 48 |
|-----|
| Técnica: Puño Furioso de Hércules |
|-----|
| Armadura Vacía de Géminis (1°) | 370 | 80 | 15 | 17 | 13 | 20 | 62 |
|-----|
| Armadura Vacía de Géminis (2°) | 500 | 90 | 22 | 28 | 17 | 30 | 80 |
|-----|
| Técnica: Otra Dimensión |
|-----|
=====

```

{{ Caballeros Negros }}

```

=====

```

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP
Fénix Negro (1°)	60	15	4	2	2	2	10
Fénix Negro (2°)	60	18	4	4	2	2	12
Pegaso Negro	80	20	6	6	3	3	15
Técnica: Puño Meteoro Negro							
Dragón Negro	140	30	7	7	6	6	24
Cisne Negro	120	25	6	5	5	4	20
Técnica: Ventisca Negra							
Andrómeda Negro	90	25	5	5	5	3	15
Técnica: Colmillo Negro Nebular							

{{ Caballeros de Bronce }}

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP
Shiryu de Dragón	100	20	5	4	3	4	17
Técnica: Supremacía del Ascenso del Dragón de Lushan							
Hyoga de Cisne	120	25	7	5	4	3	20
Técnica: Anillo, Polvo de Diamante							
Shun de Andrómeda	80	20	4	3	5	3	15
Técnica: Cadena Nebular							
Ikki de Fénix	160	50	8	8	6	7	30
Técnica: Puño Ilusión Demoníaca del Fénix, Vuelo Celestial de las Alas del Fénix							

{{ Caballeros de Plata }}

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP
Marín de Águila	200	20	3	2	3	2	10
Capella de Auriga	170	40	6	6	4	7	28
Técnica: Platillo							
Dante de Cerbero	180	50	6	6	6	8	30
Técnica: Bola de Acero Encadenada del Infierno							

Misty de Lagarto (1°)	230	50	7	8	6	8	38
-----							
Misty de Lagarto (2°)	230	60	7	10	7	10	35
-----							
Técnica: Agujero Negro							
=====							
Babel de Centauro (1°)	200	50	9	8	6	7	35
-----							
Babel de Centauro (2°)	220	60	9	10	6	9	36
-----							
Técnica: Torbellino de Fuego							
=====							
Jamián de Cuervo	150	25	6	10	4	6	40
-----							
Técnica: Eje del Ala Negra							
=====							
Shaina de Ofiuco	200	50	7	10	6	7	30
-----							
Técnica: Garra del Trueno							
=====							
Moses de Ballena	250	60	10	10	5	8	42
-----							
Técnica: Bombardeo Brotante de la Ballena							
=====							
Asterión de Lebreles	270	65	12	12	7	11	45
-----							
Técnica: Ataque de un Millón de Fantasmas							
=====							
Algol de Perseo	300	70	14	10	8	7	50
-----							
Técnica: Escudo de Medusa							
=====							

{{ Caballeros de Oro }}

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP
=====							
Aldebarán de Tauro	360	80	15	15	12	15	60
-----							
Técnica: Gran Cuerno							
=====							
Death Mask de Cáncer	390	80	17	20	13	18	65
-----							
Técnica: Ondas de los Espíritus de Cadáveres Acumulados al Inframundo							
=====							
Aioria de Leo	300	70	13	15	10	12	50
-----							
Técnica: Relámpago							
=====							
Shaka de Virgo	450	85	21	24	15	25	75
-----							
Técnica: Om							
=====							
Milo de Escorpio	420	85	20	23	14	23	70
-----							
Técnica: Aguja Escarlata							
=====							

{{ Caballero de Sombra }}



```

=====
|      Nombre      | COS | VID | ATA | MOV | DEF | COR | EXP |
|=====|
| Saga de Sombra | 600 | 100 | 25 | 35 | 20 | 40 | 100 |
|=====|

```

```

/
| {{{ 4.- Consejos }}}
\

```

- O Mientras tengas equipada la Armadura, perderás 1 Punto de Cosmos por segundo.
- O Mientras veas las estadísticas del enemigo, perderás 1 Punto de Cosmos por segundo.
- O Los golpes con cosmos equivalen a cinco veces un golpe normal.
- O Puedes usar el Puño Meteoro de Pegaso si maximizas tres de las cuatro estadísticas al atacar. De la misma forma, puedes usar el Puño Cometa de Pegaso si maximizas las cuatro estadísticas.
- O Puedes usar las técnicas solamente si eliges la opción de Puño. Patada es más poderoso que Puño pero puede fallar.
- O Tras vencer a Ikki, cuando maximices las cuatro estadísticas, rara vez la Armadura obtendrá un brillo dorado, volviéndose más poderosa.

```

/
| {{{ 5.- Modo Historia }}}
\

```

{{ Mapa de Tokyo }}

```

=====
|XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX| 1 = Mansión Kido
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX| 2 = Coliseo Grad
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX| 3 = Orfanato
|XXXXXXXXXXXXX   3           5   XXXXXXXXXXXXX| 4 = Parque
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX| 5 = Casa en la Playa
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX| 6 = Dispensario Grad
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX|
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX|
|XXXXXXXXXXXXX 4   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   6 XXXXXXXXXXXXX|
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX|
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX|
|XXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXXXXXXX|
|XXX 1 XXXXX   XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXX 2 XXX|
|X           X|
|XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX|
=====

```

```

/
\

```

```
| {{{ 5.1.- La Armadura de Pegasus }}} |  
\_____/\
```

```
{{ Santuario de Atenea - Coliseo de Entrenamiento }}
```

```
;;; Derrota a Marín de Águila !!!
```

- > Habla con Marín para obtener 16 de Cosmos.
- > Tras aprender lo básico del combate, avanza hasta encontrarte con tu rival por la Armadura de Pegasus Cassios.

```
;;; Derrota a Cassios !!!
```

```
# Enemigos comunes: Soldado #1, Soldado #2.
```

- > Tras derrotarlo, sube para conseguir tu Armadura de Pegasus.
- > Viaja a la Mansión Kido.

```
/_____\  
| {{{ 5.2.- Guerras Galácticas }}} |  
\_____/\
```

```
{{ Mansión Kido }}
```

- > Habla con Saori que se encuentra en la primera habitación desde el lado derecho.
- > Viaja al Orfanato Niño de las Estrellas.

```
{{ Orfanato Niño de las Estrellas }}
```

- > Habla con Miho para obtener 10 Puntos de Cosmos.
- > Viaja a la Mansión Kido.

```
{{ Mansión Kido }}
```

- > Habla con Saori que se encuentra en la tercera habitación desde el lado derecho para obtener 50 Puntos de Cosmos.
- > Viaja al Coliseo Grad.

NOTA = Algunos, sino todos, los eventos para obtener Puntos de Cosmos extra en la Mansión Kido pueden ser de cantidades diferentes según cómo se viaja (caminando o viajando), o entrando a las habitaciones en diferente orden, donde los personajes regalarán distinta cantidad de Puntos de Cosmos.

```
{{ Coliseo Grad }}
```

```
;;; Derrota a Shiryu de Dragón !!!
```

- > Habla con Shiryu para obtener Puntos 16 de Cosmos.
- > Viaja a la Mansión Kido.

```
{{ Mansión Kido }}
```

- > Habla con Miho que se encuentra en la primera habitación desde el lado derecho para obtener Puntos 50 de Cosmos.
- > Viaja al Coliseo Grad.

{{ Coliseo Grad }}

!!! Derrota a Hyoga de Cisne !!!

- > Habla con Hyoga para obtener 16 Puntos de Cosmos.
- > Viaja a la Mansión Kido.

{{ Mansión Kido }}

- > Habla con la persona que se encuentra en la segunda habitación desde el lado izquierdo para obtener 30 Puntos de Cosmos.
- > Viaja al Coliseo Grad.

{{ Coliseo Grad }}

!!! Derrota a Shun de Andrómeda !!!

- > Tras aparecer Ikki y robar la Armadura de Sagitario, sal del Coliseo.

{{ Calles de Tokyo }}

- > Recorre la ciudad hasta llegar a la entrada del Parque.

!!! Derrota a Fénix Negro !!!

- > Viaja a la Mansión Kido.

{{ Mansión Kido }}

- > Habla con Saori que se encuentra en la primera habitación desde el lado derecho para obtener 16 Puntos de Cosmos.
- > Viaja a los Cinco Antiguos Picos.

```
/
| {{{ 5.3.- Misiones Secundarias }}}
\
```

Las siguientes misiones no son obligatorias de realizar para continuar con la historia del juego.

{{ Cinco Antiguos Picos }}

- > Entra a la casa. Habla con Shunrei y responde "Si" a su pregunta.
- > Sal de la casa y baja hasta llegar a una cueva.
- > Avanza hacia la derecha hasta que aparezca un mensaje de Dohko.
- > Sal de la cueva y salta hacia la cascada. La cascada te elevará y te dará 32 Puntos de Cosmos.
- > Salta sobre una pequeña plataforma entre la casa y la cueva para entrar a una entrada secreta.
- > Avanza hasta encontrar a Dohko y háblale para obtener 16 Puntos de Cosmos.
- > Viaja a la Torre de Mu.

{{ Torre de Mu }}

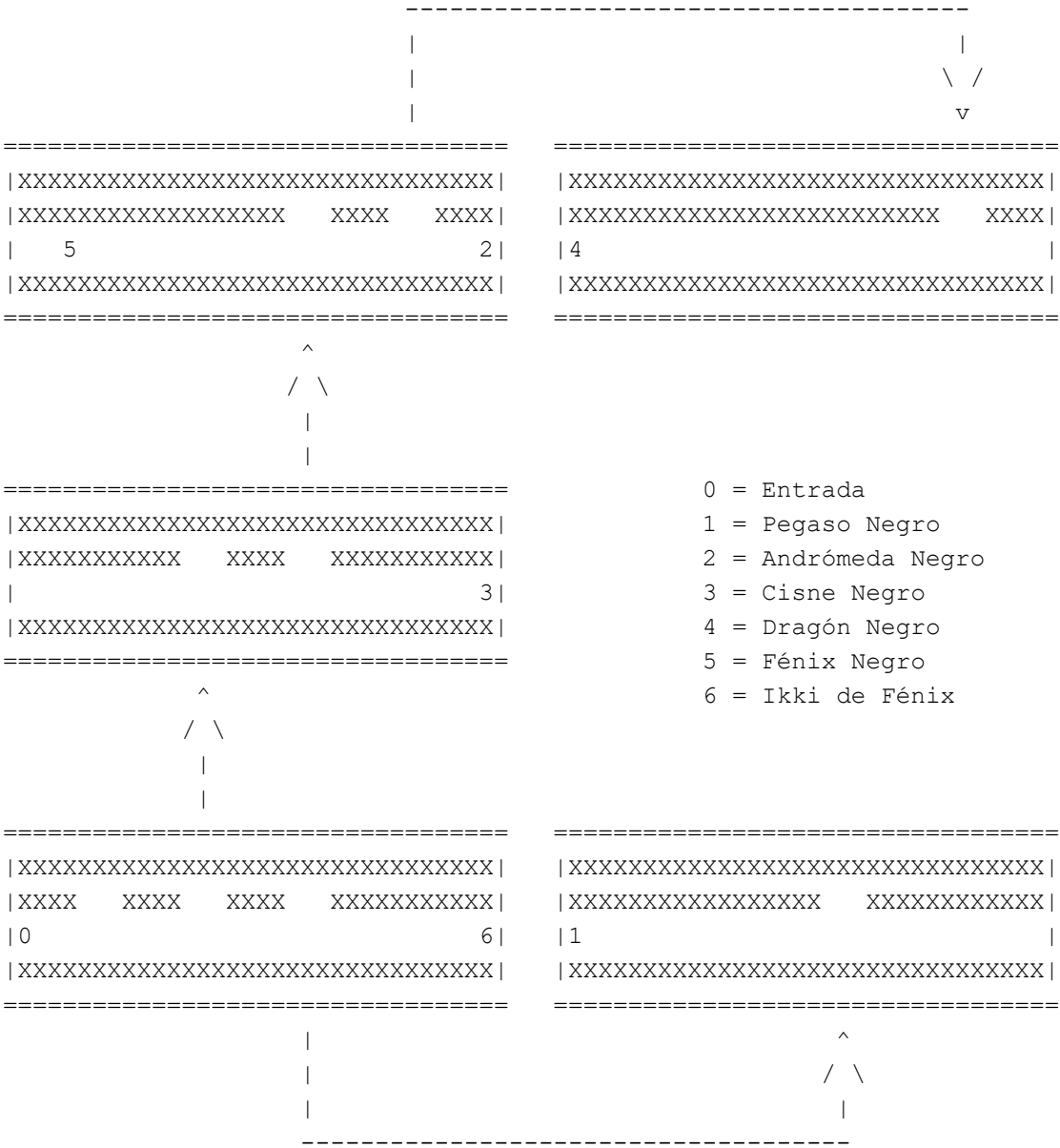
- > Avanza siempre hacia la derecha. Si avanzas hacia la izquierda mueres de manera inmediata.
- > Avanza hasta encontrar a Mu y háblale para obtener 16 Puntos de Vida.
- > Viaja al Monte Fuji.

```

/
| {{{ 5.4.- Los Caballeros Negros }}}
\

```

{{ Mapa del Monte Fuji }}



- 0 = Entrada
- 1 = Pegaso Negro
- 2 = Andr6meda Negro
- 3 = Cisne Negro
- 4 = Drag6n Negro
- 5 = F6nix Negro
- 6 = Ikki de F6nix

{{ Monte Fuji }}

- > Avanza hacia la derecha y entra en el tercer pasillo.
- > Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero Negro.

;;; Derrota a Pegaso Negro !!!

- > Retrocede a la zona anterior. Avanza hacia la izquierda y entra en el primer pasillo.
- > Avanza hacia la derecha y entra en el primer pasillo.
- > Avanza hacia la derecha hasta encontrar un Caballero Negro.

;;; Derrota a Andr6meda Negro !!!

- > Retrocede a la zona anterior. Avanza hacia la derecha hasta encontrar un Caballero Negro.

;;; Derrota a Cisne Negro !!!

- > Avanza hacia la izquierda y entra en el primer pasillo.
- > Avanza hacia la derecha y entra en el primer pasillo.
- > Avanza hacia la izquierda hasta encontrar un Caballero Negro.

;;; Derrota a Dragón Negro !!!

- > Retrocede a la zona anterior. Avanza hacia la izquierda hasta encontrar un Caballero Negro.

;;; Derrota a Fénix Negro !!!

- > Avanza hacia la izquierda para volver al inicio de la cueva. Avanza hacia la derecha hasta encontrar a Ikki.

;;; Derrota a Ikki de Fénix !!!

- > Viaja a la Mansión Kido.

```
_____  
/                                     \  
| {{{ 5.5.- Los Asesinos del Santuario }}} |  
\  
_____
```

{{ Mansión Kido }}

- > Habla con Saori que se encuentra en la habitación del lado derecho en el segundo piso.
- > Viaja a la Casa en la Playa.

{{ Casa en la Playa }}

- > Encuentra un mensaje dentro de la casa.
- > Viaja al Parque.

{{ Parque }}

- > Salta entre las ramas para encontrar a Dócrates.

;;; Derrota a Dócrates !!!

- > Viaja a la Mansión Kido.

{{ Mansión Kido }}

- > Habla con Tatsumi. Luego, entra a la habitación del lado izquierdo en el segundo piso.
- > Avanza por un camino secreto tras la lámpara del lado izquierdo para llegar a un planetario donde el espíritu de Mitsumasa Kido te hablará y así obtener 100 Puntos de Cosmos.
- > Habla con Tatsumi y escoge la segunda opción. Sal de la Mansión.

{{ Calles de Tokyo }}

- > Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a Shiryu y háblale.
- > Viaja a la Mansión Kido.

{{ Mansión Kido }}

- > Habla con Tatsumi.
- > Viaja al Coliseo Grad.

{{ Coliseo Grad }}

!!! Derrota a Dócrates !!!

- > Sal del Coliseo.

{{ Calles de Tokyo }}

- > Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero de Plata.

!!Derrota a Capella de Auriga!!

- > Entra a la calle. Avanza hacia la derecha hasta encontrar un Caballero de Plata.

!!! Derrota a Dante de Cerbero !!!

- > Viaja a la Casa en la Playa.

{{ Casa en la Playa }}

- > Sal de la casa por la otra puerta.
- > Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero de Plata.

!!! Derrota a Misty de Lagarto !!!

- > Habla con Misty para obtener 16 Puntos de Cosmos.
- > Viaja al Coliseo Grad.

{{ Coliseo Grad }}

!!! Derrota a Babel de Centauro !!!

- > Al salir del coliseo, serás transportado a una zona montañosa cercana.

{{ Montaña }}

- > Salta hasta encontrar a un Caballero de Plata.

!!! Derrota a Jamián de Cuervo !!!

- > Habla con Jamián para obtener 16 Puntos de Cosmos.
- > Sigue avanzando hacia la derecha hasta salir de la zona montañosa.
- > Viaja a la Mansión Kido.

{{ Mansión Kido }}

- > Habla con Saori que se encuentra en la habitación del lado derecho en el segundo piso.
- > Sal de la mansión.

{{ Calles de Tokyo }}

- > Avanza hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero de Oro.

;;; Derrota a Aioria de Leo !!!

- > Habla con Aioria para que su Cosmos se reduzca a cero.
- > Viaja al Santuario de Atenea.

```
/
| {{{ 5.6.- Ataque al Santuario }}}
\
```

{{ Santuario de Atenea - Entrada }}

- > Avanza hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero de Plata.

;;; Derrota a Shaina de Ofiuco !!!

- > Avanza hacia la derecha hasta la cima y entrar a la casa.
- > Tras encontrar un mensaje de Marín, sal de la casa y automáticamente estarás en el Coliseo de Entrenamiento.

{{ Santuario de Atenea - Coliseo de Entrenamiento }}

;;; Derrota a Cassios !!!

- > Avanza hacia la derecha hasta llegar a una zona montañosa.

{{ Santuario de Atenea - Montaña }}

- > Avanza hacia la derecha y entra en la cueva.
- > Avanza hacia la derecha y entra en el primer pasillo.
- > Avanza hacia la izquierda hasta llegar a una estatua de Atenea para obtener 100 Puntos de Cosmos.
- > Sal de la cueva. Salta hasta encontrar a un Caballero de Plata.

;;; Derrota a Misty de Lagarto !!!

- > Salta hasta encontrar a un Caballero de Plata.

;;; Derrota a Babel de Centauro !!!

- > Salta hasta encontrar a un Caballero de Plata.

;;; Derrota a Moses de Ballena !!!

- > Habla con Moses para obtener 16 Puntos de Cosmos.
- > Avanza hacia la derecha y entra en la cueva.
- > Avanza hacia la izquierda hasta salir de la cueva.
- > Salta hasta encontrar a Dócrates.

;;; Derrota a Dócrates !!!

- > Baja y entra en la cueva.
- > Avanza hacia la derecha y entra en el pasillo.
- > Avanza hacia la derecha hasta salir de la cueva.
- > Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero de Plata.

;;; Derrota a Asterión de Lebreles !!!

- > Salta hasta encontrar a Marín quien te entregará el Escudo de Atenea.

> Salta hasta encontrar a un Caballero de Plata.

;;; Derrota a Algol de Perseo !!!

> Avanza hacia la derecha y arriba hasta llegar a las 12 Casas.

```
/
| {{{ 5.7.- Los Doce Templos }}}
\
```

{{ Santuario de Atenea - Doce Templos }}

> Sube hasta llegar al Templo de Tauro.

;;; Derrota a Aldebarán de Tauro !!!

> Habla con Aldebarán para obtener 16 de Cosmos.

> Sube hasta el Templo de Géminis.

;;; Derrota a la Armadura Vacía de Géminis !!!

> Sube hasta el Templo de Cáncer.

;;; Derrota a Death Mask de Cáncer !!!

> Sube hasta encontrar a un Caballero de Oro.

;;; Derrota a Milo de Escorpio !!!

> Sube hasta el Templo de Virgo.

;;; Derrota a Shaka de Virgo !!!

> Sube hasta encontrar a un Caballero de Oro.

;;; Derrota a la Armadura Vacía de Géminis !!!

> Sube hasta llegar al Templo del Papa.

> Avanza hacia la izquierda hasta el final del templo.

> Salta lo suficientemente alto para llegar hasta el Papa.

;;; Derrota a Saga de Sombra !!!

> Sube hasta llegar a la Estatua de Atenea.

> Fin.

```
/
| {{{ 6.- Trucos }}}
\
```

{{ Cosmos infinito }}

Tras derrotar a Cassios y obtener la Armadura de Pegaso, cambia tus Puntos de Vida a 1. Luego, déjate morir. Al revivir, tus Puntos de Vida se recuperarán y tus Puntos de Cosmos se mantendrán.



{{ Cosmos por hospital }}

Durante un combate, escapa. El juego tomará esta acción como un que realizaste un combate completo donde triunfaste, por lo que puedes ir al hospital para recuperarte. Antes de entrar, al igual que el truco anterior, cambia tus Puntos de Vida a 1. Tus Puntos de Vida se recuperarán y tus Puntos de Cosmos se mantendrán.

{{ Cosmos en el Santuario }}

Durante los Doce Templos, antes de combatir contra un Caballero de Oro, puedes subir hasta la estatua de Atenea para obtener 100 Puntos de Cosmos.

{{ Máximo Nivel }}

Dentro de la pantalla de estadísticas, pon el cursor en la opción para volver al juego. Pulsa al mismo tiempo ^ y >. Si lo realizaste bien, el cursos estará en un lugar fuera de lo normal. Presiona B la cantidad de veces necesarias para obtener experiencia.

/  
| {{{ 7.- Saga de Videojuegos de Saint Seiya }}}  
\

10/08/1987 -	NES	- Saint Seiya: Ougon Densetsu
30/05/1988 -	NES	- SS: Ougon Densetsu Kanketsu Hen
13/11/1992 -	Game Boy	- Saint Paradise
31/07/2003 -	WonderSwan Color	- SS: Ougon Densetsu Perfect Edition
07/04/2005 -	PlayStation 2	- Saint Seiya: The Sanctuary
29/09/2006 -	PlayStation 2	- Saint Seiya: The Hades
23/11/2011 -	PlayStation 3	- Saint Seiya: Sanctuary Battle
29/11/2012 -	PlayStarion Portable	- Saint Seiya Omega: Ultimate Cosmo
17/10/2013 -	PlayStation 3	- Saint Seiya: Brave Soldiers
25/09/2015 -	PlayStation 3 y 4, Steam	- Saint Seiya: Soldiers Soul

/  
| {{{ 8.- Legal }}}  
\

Los únicos sitios actualmente autorizados son:

\* [www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com)

Este archivo es de propiedad de Lord\_Bowie.

No puede ser alterada de ninguna forma. No se puede lucrar.

+++++COPYRIGHT 2017-2019 Lord\_Bowie+++++

/  
| {{{ 9.- History }}}  
\

Versión 1.0 /2017

Versión 1.2 05/04/2019 Mapas de Tokyo y Monte Fuji.

```
/
| {{{ 10.- Otras Guías }}}
\
```

\* Saint Seiya: Ougon Densetsu Kanketsu Hen  
[gamefaqs.com/nes/562974-saint-seiya-ougon-densetsu-kanketsu-hen-nes/faqs/74512](http://gamefaqs.com/nes/562974-saint-seiya-ougon-densetsu-kanketsu-hen-nes/faqs/74512)

\* Saint Seiya: Ougon Densetsu Perfect Edition  
[gamefaqs.com/wsc/918343-saint-seiya-ougon-densetsuhen-perfect-edition-wsc/faqs/74522](http://gamefaqs.com/wsc/918343-saint-seiya-ougon-densetsuhen-perfect-edition-wsc/faqs/74522)

\* Saint Seiya Omega: Ultimate Cosmo  
[gamefaqs.com/psp/680182-saint-seiya-omega-ultimate-cosmo-psp/faqs/74927](http://gamefaqs.com/psp/680182-saint-seiya-omega-ultimate-cosmo-psp/faqs/74927)

\* Saint Paradise  
[gamefaqs.com/gameboy/569737-saint-paradise-gb/faqs/74813](http://gamefaqs.com/gameboy/569737-saint-paradise-gb/faqs/74813)

\* Shining Force Feather  
[gamefaqs.com/ds/953037-shining-force-feather-ds/faqs/60258](http://gamefaqs.com/ds/953037-shining-force-feather-ds/faqs/60258)

\* Super Mario Kart  
[gamefaqs.com/snes/588738-super-mario-kart-snes/faqs/58388](http://gamefaqs.com/snes/588738-super-mario-kart-snes/faqs/58388)