

Star Wars FAQ/Walkthrough (German)

by Spaceball

Updated to v1.1 on May 12, 2006

```

      / _ _ | / _ \ | _ \
    > \ | | | | _ | | | /
 / _ _ / | | | | | | | \
 / /
| |      Deutsche
| |      Star Wars FAQ 1.1
| |      für NES, SMS, GameGeat und GameBoy
| |      von Sebastian "Spaceball" Kraus
 \ \
 \ \
      | | | | / _ \ | _ \ /
      | | \ | | | | | | | / > \
      \ \ \ / | | | | | | \ \ | /

```

LS

=====

```

 /
 | Inhaltsverzeichnis: |
 \

```

- 1.0 Informationen zu Star Wars
 - 1.1 Unterschiede der Versionen
 - 1.2 Die Gegner
 - 1.3 Andere Gefahren
 - 1.4 Die Kontrollen
 - 1.5 Items und Waffen
 - 1.6 Tips und Tricks
- 2.0 Walkthrough
 - 2.1 Tattoine
 - 2.2 Asteroidenfeld
 - 2.3 Todesstern
 - 2.4 Millenium Falcon Kanonier
 - 2.5 X-Wing Fighter Pilot
 - 2.6 Trenchrun
- 3.0 Cheats
 - 3.1 NES
 - 3.2 SMS

4.0 Quellenangaben

4.1 Rechtliches

=====

```
_____  
/           \  
| 1.0 Informationen: |  
\           /  
_____
```

Titel: Star Wars
Developer: NES: Beam Software Pty., Ltd.
SMS: Tiertex Ltd.
GB: NMS Software
GG: Tiertex Ltd.
Publisher NES: JVC Musical Industries, Inc.
SMS: U.S.GOLD
GB: Ubi Soft Entertainment Software / Capcom
GG: U.S.GOLD
Spieler: 1
Genre: Plattformer, Jump & Run

Weitere Information zu den Systemvoraussetzungen:

=====

Für PCs und Konsolen gibt es eine Unmenge an verschiedenen Joysticks und Gamepads. In dieser FAQ wird nicht darauf eingegangen.

Das Sega GameGear ist im Grunde eine verbesserte Version des Sega Master System. Daher wurde das Spiel nur in Kleinigkeiten, meist für den Screen des GameGear, angepasst. Ansonsten ist das Spiel identisch. Es lässt sich mit einem Adapter auf jedem Sega Master System abspielen.

Der Gameboy ist eine vereinfachte Version des NES. Daher wurde das Spiel an den Gameboy angepasst und unterscheidet sich sehr stark von der NES Version. Es lässt sich mit den Adaptern von Nintendo auf anderen Nintendo Konsolen, wie dem SNES, spielen.

=====

```
_____  
/           \  
| 1.1 Die Unterschiede: |  
\           /  
_____
```

Die Unterschiede zwischen den SEGA und Nintendo Versionen:

- Die Sega Versionen besitzen jeweils zwei Schwierigkeitsgrade während die Nintendo Versionen nur einen einzelnen Schwierigkeitsgrad besitzen. Bei den Sega Versionen gibt es die Schwierigkeitsgrade CADET und JEDI.
- In der roten Höhle in den Nintendo Versionen rollen weit mehr Felsen in der roten Höhle herunter die Treppen herunter als in den SEGA Versionen.
- In den SEGA Versionen kann man vor den Felsen an den Treppen in Deckung gehen. Bei den Nintendo Versionen nicht.
- In der Gameboy Version schießen die Jawas nicht.
- Die Lebensenergiekugeln haben andere Effekte.

- R2D2 befindet sich in der Sega Version an einer anderen Stelle als in den Nintendo Versionen.
- Bei den Nintendo Versionen befinden sich 2 1Up Icons in Owi Wans Höhle. In den Sega Versionen nur 1 1Up Icon.
- Der Todesstern, während des Trenchrun, kann in den Nintendo Versionen nur mit den Protonen Torpedos zerstört werden. In den SEGA Versionen mit Protonen Torpedos und Blastern
- Die Gameboy Version wurde sehr stark Modifiziert. Animationen wurden komplett entfernt. Details wurden vergrößert. Einige Bereiche wurden etwas geändert. Auch das Gameplay wurde geändert. Die Spielfiguren können nicht so weit springen wie bei den anderen Versionen.
- In den Sega Versionen sind die Spielfiguren sehr schwammig in der Steuerung.
- Die GameGear Version besitzt von Anfang an einen linearen Spielablauf.

```

/-----\
| 1.2 Die Gegner: |
\-----/

```

Gegner:

Rasta Alien

Diese Aliens befinden sich in den Höhlen auf Tatooine. Sie verschiessen Stacheln aus ihrem Bauch.

Käfer

Sie befinden sich in den Höhlen von Tatooine.

Womp Ratten

In den Höhlen von Tatooine tarnen sie sich als Felsbrocken.

Sandleute - Tusken

Sie befinden sich ebenfalls in den Höhlen von Tatooine. Da sie sehr gefährlich sind sollte man sie auf keinen Fall direkt angreifen. Sie greifen ziemlich schnell an und sind tödlich. Im Spiel gibt es Tusken die aussehen wie Tusken im Film und Sandleute. Im Film sind Sandleute und Tusken ein und das selbe.

Kopfgeldjäger

In Mos Eisley wird man von ihnen überrascht. Sie sind hart von sich zu halten und ebenso hart zu besiegen. Am besten lassen sie sich mit einem Laserschwert erledigen.

Jawas

Zu finden im Sandcrawler und in den Höhlen von Tatooine. Sie sind zwar klein und unscheinbar. Allerdings laufen sie sehr schnell in zwei Richtungen und schießen mit ihrem Blaster jeweils drei Schüsse gleichzeitig ab.

Blaues Alien

Zu finden in Mos Eisley. Sie sind bekannt für ihre Blaster mit hoher Reichweite. Daneben besitzen sie eine unzerstörbare Haut.

Greedo

Zu finden in der Cantina Bar. Sieht zwar gefährlich aus, ist aber sehr leicht zu erledigen.

Stormtrooper

Es gibt 4 verschiedene Arten von Stormtroopern im Spiel. Fast alle können besiegt werden und alle schießen jeweils 3 mal auf einmal.

- Normaler Stormtrooper

Läuft in seinem Gebiet hin und her. Zu finden in der Docking Bay 94 und im Todesstern.

- Liegender Stormtrooper

Liegt auf dem Boden wenn er schießt.

- Stormtrooper mit grossem Geschütz

Kann nicht zerstört werden. Er versteckt sich meist hinter Kisten oder Wänden. Seine Bewegungen sind vorhersehbar aber tödlich

- Scouttrooper

Läuft in seinem Gebiet hin und her und kriecht bevor er schießt. Zu finden in der Docking Bay 94 und im Todesstern.

Droiden

Droiden sind im Spiel überall an zu treffen. Sie variieren in Grösse und Form. Entweder sind sie bewaffnet oder sie patrouillieren nur. Tödlich sind alle wenn man sie berührt. Viele sind sogar gegen Blaster und Lichtschwerter immun.

- Gonk

Zu finden im Sandcrawler oder im Todesstern vor der Müllpresse.

- Runder, roter Droide

Zu finden im Sandcrawler und im Todesstern im zweiten Gang. Er patrouilliert nur in seinem Gebiet.

- Grosser, blauer Droide

Zu finden im Sandcrawler und vor der Müllpresse. Patrouilliert in seinem Gebiet und schießt lange Feuerstöße.

- Schneller Probedroid

Zu finden im zweiten Gang im Todesstern und vor der Müllpresse. Bewegt sich in seinem Gebiet sehr schnell.

- Kleiner Droide

Zu finden im Gang 1 und 2 im Todesstern sowie vor der Müllpresse. Dieser Droide ist gefährlicher als er aussieht.

- Wanddroide

Zu finden in Gang 1 und 2 im Todesstern. Dieser Droide ist extrem gefährlich und kann aus grosser Entfernung mit Raketen schießen. Dafür kann er zerstört werden.

=====

```

|-----|
| /      \
| 1.3 Andere Gefahren: |
| \      /
|-----|

```

Andere Gefahren

Tropfende Säure

Zu finden in den Höhlen von Tatooine. Ätzend...

Raumschnecken

Diese Kreaturen leben in den Höhlen von Tatooine. Bei Kontakt sind sie sehr gefährlich. Sie sind einfach zu töten das sie in ihrem Gebiet schlichtweg hin und her laufen.

Vacuumröhren

Diese Röhren befinden sich im Todesstern und an verschiedenen Plätzen auf Tatooine. Durch sie kann man sehr schnell Ebenen wechseln. Während man durch die Röhren fliegt ist die Spielfigur unverletzbar. Um die Röhren aus zu nützen das Steuerkreuz nach oben drücken.

Förderbänder

Zu finden im Todesstern und an verschiedenen Orten auf Tatooine. Man muss sie benutzen um für Sprünge zu beschleunigen.

Metalzerhacker

Zu finden im Sandcrawler und vor der Müllpresse. Man muss den richtigen Zeitpunkt abwarten um sie zu passieren.

Spikes

Zu finden in den Höhlen von Tatooine um im Todesstern. Sehr tödlich für den Spieler.

Höhleneingänge

Um Höhlen zu betreten muss man mit dem Landspeeder darauf zuhalten. Beim verlassen der Höhle sollte man aufpassen weil man nie weiss welche Gefahren einen erwarten

Selbstschussanlagen

Auf Tatooine sind überall Selbstschussanlagen installiert.

Radartürme

Überall auf Tatooine befinden sich Radartürme die den Landspeeder bei Kontakt beschädigen.

Probe Droids

Diese Droiden befinden sich in der Nähe von Mos Eisley und feuern sobald man sich ihnen nähert.

Banthalas

Banthalas laufen an verschiedenen Stellen in der Wüste herum. Sie beschädigen den Landspeeder bei Kontakt.

Tie Fighter

Sie lassen sich mit einem einzigen Treffer zerstören. Allerdings muss man sich vor ihrer Geschwindigkeit in Acht nehmen.

```
 /_____\
 | 1.4 Die Kontrollen: |
 \_____/
```

Die Steuerung

Das Pad

```
-----
|                                     |
|          +                         |
|      +++++  -----  -----  (*) (*) |
|          +                         |
|          R      Select   Start   B   A |
|                                     |
|-----
```

Sega Master System

R = Richtungstasten

1 = Button 1 (auch gleichzeitig Starttaste) - Feuertaste

2 = Button 2 - Sprungtaste

Sega GameGear

R = Richtungstasten

1 = Button 1 - Feuertaste

2 = Button 2 - Sprungtaste

Nintendo:

R = Richtungstasten

Select Taste - Auswahlmenü

Start Taste - Pause

1 = Button B - Feuertaste

2 = Button A - Sprungtaste

Für alle Versionen:

Luke, Han und Leia

oben: Auf Leitern nach oben klettern, Türen und Lifte betreten

links: nach links gehen

rechts: nach rechts gehen

unten: ducken oder kriechen, Leitern nach unten klettern

Hoher Sprung: Button A gedrückt halten um höher zu springen

Langer - Grosser Sprung: Button B gedrückt halten um zu laufen. Beim drücken auf A springt man weiter.

Landspeeder

R: in die jeweilige Richtung fahren

A: keine Funktion

B: keine Funktion

Asteroiden Feld

R: in die jeweilige Richtung fahren

A: keine Funktion

B: keine Funktion

Millenium Falcon Kanone

R: Fadenkreuz in die gewünscht Richtung bewegen

A: Laserfeuer

B: Laserfeuer

X-Wing

R: Cursor in die gewünschte Richtung bewegen, halten um den X-wing zu bewegen

A: Laserfeuer

B: Laserfeuer

X-Wing Trenchrun

R: Bewegt den X-Wing in die gewünschte Richtung

A: Protonen Torpedos abfeuern

B: Laserfeuer

Auswahlbildschirm

Während des Spiels kann man mit der Taste Start (SEGA) oder Select (Nintendo) den Auswahlbildschirm auswählen. Beim Sega Master System befindet sich die Starttaste an der Konsole selbst. Dies funktioniert nicht wenn man sich gerade in der Luft befindet - fliegen oder fallen, an Bord des Millenium Falcons und im X-Wing.

=====

```
 / _____ \  
 | 1.5 Items und Waffen: |  
 \ _____ /
```

Items und Waffen:

Schnellfeuerblaster

Zu finden in der blauen Höhle. Damit kann Luke schneller schiessen.

Lightsaber

Den Lightsaber erhält man von Obi Wan Kenobi. Diese Waffe ist sehr stark und zerstört einige Gegner mit einem einzigen Schlag.

Han Solos Blaster

Hans Blaster ist sehr stark. Stärker als Luke Blaster. Allerdings sollte man immer aufpassen Han nicht zu verlieren da sonst auch der Blaster verloren geht.

Millenium Falcon Schilde

Zu finden an verschiedenen Plätzen auf Tatooine und in der Docking Bay 94. Die Schilde helfen das Asteroidenfeld zu überwinden. Man kann bis zu 8 Schilde sammeln.

Lebensenergie

Diese blauen Kugeln frischen die Lebensenergie auf.

-SEGA Grosse Kugeln frischen im Cadet Modus die gesammter Energie wieder auf, im Jedi Modus nur 8 Balken. Die kleinen Kugeln frischen nur 3 Balken auf.

-Nintendo Die grossen frischen mehr Energie auf als die Kleinen.

1Up Icon

Diese befinden sich in Verstecken. Jedes gefundene Icon gibt ein zusätzliches Leben. Man kann insgesamt 7 Stück finden.

Die Prozentangabe

Die Prozentangabe zeigt den Fortschritt des Spiels an. Die Anzeige steigt nach jedem erfolgreich beendeten Level. Man muss keine 100% erreichen um das Spiel beenden zu können. Je weniger Ziele man erfüllt desto schwieriger ist es das Spiel erfolgreich zu beenden.

Schnellfeuerblaster	3%
Han Solo	3%
Lightsaber	3%
R2D2	3%
Obi Wan	5%
Asteroiden	10%
Kontrollraum	3%
Tractorstrahl	10%
Leia	5%
Dianoga	10%
Kanonier im Falcon	10%
X-Wing	10%
Trenchrun	15%
Alle Ziele erreichen	10%
Total	100%

```
 / _____ \  
 | 1.6 Tips und Tricks: |  
 \ _____ /
```

- Erst schiessen und dann fragen. Nur ein totes Pixel ist ein gutes Pixel. Man hat unbegrenzte Munition und wenn man einfach immer schiesst hat man gute Chancen Gegner zu treffen bevor sie überhaupt auf dem Bildschirm erscheinen. Freunde kann man nicht treffen.

- Alles auf Abstand halten. Jeder Gegner nimmt Lebensenergie wenn man mit ihm Kontakt hat. Man muss nicht jeden Gegner zerstören, nur die die sich nicht be-

wegen.

- Nimm dir die Zeit. Es gibt keine zeitliche Begrenzung. Also alles easy angehen lassen. Wenn man läuft und auf einer Münze zum stehen kommen muss nach oben drücken

- Nicht zu tief fallen.

In den Sega Versionen ist der Fall von einer grossen Höhe im JEDI Modus sehr schmerzhaft. In den Nintendo Versionen ist ein Fall aus grosser Höhe immer schmerzhaft. Einzige Ausnahme ist wenn man aus einer Vacuumröhre fällt.

- Manche Items werden regeneriert wenn man eine Ort verlässt und wieder betritt. Das sollte man immer zum eigenen Vorteil ausnützen. Es lohnt sich vorallem wenn man Lebensenergie auffrischen muss oder um an das letzte Schild für den Falcon zu kommen.

- Ruhig bleiben. In diesem Spiel muss man manche Level wirklich üben.

In Tattooine werden die Level folgendermassen durchgespielt:

```
 /_____\
 | 2.0 Walktrough: |
 \_____/
```

```
=====
2.1 Tattooine
=====
```

Eine Karte von Tattooine findet man auf der Seite:

http://www.bantha.de/www/images/games/sw_nes_sms/cases/tattooine_map.jpg

1. blaue Höhle (dort fängt das Spiel an)
2. Sandcrawler
3. violette Höhle
4. grüne Höhle im Norden
5. grüne Höhle im Osten
6. braune Höhle
7. Obi Wan's Höhle
8. Mos Eisley

Bei der GameGear Version ist die Reihenfolge durch den Spielverlauf vorgegeben.

Auf Tattooine sollte man sich vor folgenden Dingen in acht nehmen:

Banthalas
Kanonen
Radar Türme

blaue Höhle

Diese Höhle ist sehr einfach. Es ist so zu sagen die Tutorial Höhle. Man lernt mit der Steuerung um zu gehen. Einfach die Säuretropfen vermeiden und von Plattform zu Plattform springen. Das Blaster Upgrade findet sich am Ende der Höhle.

Tattooine (nicht für GameGear nötig)

Nachdem man die Höhle verlassen hat kann man mit dem Landspeeder Tattooine be-

fahren. Man sollte sich erstmal an die Steuerung gewöhnen um nicht in Kontakt mit Banthas usw. zu kommen. Zuerst sollte man sich darum kümmern R2D2 zu finden. Dieser befindet sich im Sandcrawler.

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- 1Up
- R2D2

Im Sandcrawler laufen wir nach rechts bis wir das Ende des Gangs erreichen. Dabei sollten wir auf den 1. Jawa aufpassen und auf einen Stampfer. Dann die Treppe nach oben und am Vorsprung warten bis der Jawa geschossen hat. Auf die Plattform springen und den Jawa abschiessen.

Weiter nach links. Auf den Absatz am Ende springen. Dort die Feuertaste halten und auf die nächste Plattform springen.

Dann über die Vacuumröhre auf das nächste Stockwerk. Dann den Jawa erledigen der von rechts kommt.

Nun nach rechts. Dort kommt man auf ein Förderband. Auf dem Band direkt die Feuertaste halten und auf das nächste Stockwerk springen. Dort wird man bereits von einem Jawa erwartet. Nach links geht es weiter. Auf dem Weg gibt es eine Lebensenergiekugel.

Nun geht es links über die Vacuumröhre weiter. Dort auf die linke Plattform, oben. Nach links durch einen Stampfer durch. Dort weiter laufen und einen grossen Sprung zu einigen Plattformen und einer weiteren Vacuumröhre machen.

Nun kann man nach rechts oder links gehen. Links oben gibt es eine Lebensenergiekugel. Es ist aber schwer dort hin zu kommen also am besten gleich nach rechts laufen. Ausser man braucht die Lebensenergie.

Dann die Leiter bis zur Plattform, die sich bei einer Vacuumröhre befindet, nach unten. Durch die Vacuumröhre nach rechts und über das Laufband laufen um durch die beiden Stampfer zu kommen. Dann die Leiter nach oben und weiter nach rechts. Dort gibt es ein weiteres Förderband das bei einer Wand endet. Das Förderband benützt man um auf die Wand zu kommen. Laufen und springen. Dann springt man auf das kleine Förderband und so schnell wie möglich auf die nächste Plattform wo sich R2D2 befindet.

R2D2 enthält die Daten über den Todesstern und kann die Schilde am X-Wing reparieren.

violette Höhle

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- 1Up
- 2 Schilde

Nach rechts gehen. Auf die Felsen aufpassen die nach unten fallen. Über die Plattformen und Treppen ach links oben gehen. Dann weiter nach rechts oben. Dann über die Plattformen nach links oben und dann wieder nach rechts. Auf der Treppe befindet sich eine Schnecke. Einfach auf die Plattform springen, nach unten drücken und schiessen. Dann laufen und über die Spitzen springen um die nächste Plattform zu erreichen. Dann nach rechts weiter, den Käfer erledigen

und die Lebensenergiekugel aufsammeln. Über die Spitzenspringen und einen der Sandleute erwischen. Ducken und schießen.

Nach rechts gehen und dann nach unten und dann links über die Plattformen. Mit einem grossen Sprung durch in die Wand. Kein Scherz, es geht durch die Wand. Einen weiteren der Sandleute erledigen und ein 1Up holen. Dann zurück durch die Wand.

Nach rechts weiter. Dort gibt es wieder eine Lebensenergiekugel zu finden. Dort befinden sich dann endlich das Exit Schild. Das wird aber vorerst ignoriert. Es geht weiter nach links. Unten sollte der Sandmensch auf jeden Fall erledigt werden. Man braucht die Plattform um den nächsten zu erledigen. Weiter nach links bis der nächste Tusken auftaucht. Wenn er hinter einem her läuft die Plattform runter. Dort kann er nicht runter. Von dort aus können wir ihn gefahrlos erledigen.

Dann noch einen weiteren Tusken erledigen und zwei weitere Sandleute. Sie sind leicht zu erledigen. Nun die beiden Schilde aufsammeln und wieder zurück zum Ausgang.

grüne Höhle Norden

Items die man finden kann:

- 1 Schild

Diese Höhle ist recht klein. Den Weg direkt nach rechts, auf das untere Stockwerk, und den Weg nach links weiter, wieder nach unten, dann den Weg weiter nach rechts um das Schild ein zu sammeln. Die Wompratten sind einfach zu erledigen oder fern zu halten. Einfach schießen während die noch wie ein Felsen aussehen oder weglaufen. Sie springen oft die Plattformen herunter und gehen verloren.

grüne Höhle Osten

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- Schild

Diese Höhle ist sehr einfach. Einfach dem Weg nach unten folgen und die Schnecken erledigen. Das Schild auf dem Weg einsammeln.

braune Höhle

Diese Höhle ist von Tusken bewohnt. Nach rechts gehen bis man auf den ersten Tusken stösst. Einfach zurück springen und aus Distanz erledigen.

Weiter nach rechts bis man auf den nächsten Tusken trifft. Bei dem ebenfalls zurück laufen und wieder aus der Distanz erledigen. Weiter nach rechts bis der nächste Tusken kommt. Er steht auf der Plattform oben. Da er die Plattform nicht verlässt kann man den ebenfalls wieder aus der Distanz erledigen. Dort weiter nach rechts bis man das Schild einsammeln kann.

Dort wieder nach links bis man auf den nächsten Tusken stösst. Distanz usw. Weiter nach links bis man wieder auf einen Tusken stösst. Wieder Distanz.

Nun den Weg nach links weiter gehen. Dort geht das ganze mit dem Tusken wieder

von vorne los. Also wieder aus der Distanz erledigen und die Lebensenergie auf-sammeln bevor man die Höhle verlässt.

Obi Wans Höhle

Items die man finden kann:

- 1Up
- Obi-Wan
- Lichtschwert

Nach rechts und ein Stockwerk nach unten. Nach links bis man zu einigen Platt-formen kommt. Weiter nach unten bis man zu einer Plattform kommt die etwas länger ist. In der linken Wand gibt es einen geheimen Weg. Dort muss man auf-passen weil es in der Wand ein Loch im Boden gibt. Man kann es schwer erkennen weil es etwas anders koloriert ist. Den Tusken erledigen und das 1Up einsammeln.

Nun den Weg zurück gehen den man grade gekommen ist. Weiter nach unten bis man einen Bereich mit Plattformen erreicht hat. Dort muss man einige schwierige Sprünge nach links machen. Dabei muss man aufpassen weil Fliegen auftauchen die man während dem Springen auch noch erledigen muss. Danach kommt man zu Obi Wan weit links. Dort bekommt man das Lichtschwer und R2D2 spielt die Nachricht für Obi Wan ab.

Mos Eisley

Items die man finden kann:

- Han Solo
- 3 Lebensenergiekugeln

Zuerst wechselt man in den Optionsscreen und wechselt den Blaster gegen das Lichtschwert aus. Diese Waffe aus zivilisierteren Tagen ist hilfreich da es die meisten Gegner mit einem Schlag erledigt. Etwas nach rechts gehen und es kommt eine Türe auf der gross Cantina steht. Nach oben drücken um die Cantina zu be-treten. Wir wollen Han Solo doch nicht vergessen.

In der Cantina gehts direkt nach rechts. In der Bar erwartet uns ein geklonter Greedo. Den kann man einfach erledigen oder man springt auf die Plattformen um über ihn hinüber zu laufen. Die blauen Aliens sind schwer zu erkennen und be-sitzen nebenbei auch noch sehr viel Feuerkraft. Alles in allem ist dieser Teil-bereich sehr leicht weil man den meisten Aliens einfach aus dem Weg gehen kann indem man die Plattformen benützt.

Wenn man Han erreicht hat geht es wieder zurück zum Ausgang der Cantina. Also einfach den Weg zurück. Wir bleiben bei Luke da er mit seinem Lichtschwert besser zu spielen ist.

Wenn man die Höhle verlassen hat muss man sofort schiessen da man bereits von einem Stormtrooper erwartet wird. Nach rechts geht es weiter. Was hier nicht erledigt werden muss einfach in Ruhe lassen. Nach einer grünen Kiste kommt ein Jawas. Sie kann man einfach umgehen in dem man über die Zwerge springt. Nach einem Berg aus Kisten wird man bereits vom nächsten Jawa erwarten. Den man wieder links liegen lässt.

Nun kommen mehrere Mandalorianer. Sie sehen nicht nur aus wie Boba Fett, sie sind auch sehr gefährlich. Am besten lassen sie sich mit dem Lichtschwer be-zwingen. Hier gibt es eine Lebensenergiekugel, sollte man sie brauchen. Nach dem

Kopfgeldjäger wird man gleich wieder von einem Stormtrooper erwartet. Erledigen und weiter nach rechts.

Da gehts weiter mit einem Kopfgeldjäger und weiteren Jawas wie Stormtrooper. Dafür gibt es auch die nächste Lebensenergiekugel.

Nachdem man die zweite Kugel aufgesammelt hat wird man gleich wieder mit mehreren Stormtrooper konfrontiert. Weiter nach rechts bis man auf einen Haufen von Kisten klettern kann. Auf der obersten Kiste wieder nach links laufen. Dabei die Stormtrooper am besten erledigen. Sie werden sonst zu einer Qual. Darauf folgt ein grosser Sprung. Da dies einer der längsten Sprünge im Spiel ist sollte man das ganze nicht gleich beim ersten mal schaffen. Den letzten Stormtrooper vor der Docking Bay 94 erledigen und reingehen.

Docking Bay 94

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- 2 Schilde

Nun muss man sich den Weg durch die Stormtrooper freischiessen. Nach rechts bis zu einer Leiter gehen. Ganz nach oben klettern. Dort auf den Laser aufpassen. Dann schnell nach rechts weiter.

Nun kommt man zu einem Laser der an der Decke zu finden ist. Schnell unter ihm durchlaufen und die Lebensenergiekugeln einsammeln. Weiter nach rechts und in die Vacuumröhre springen. Dort muss nach links auf das nächste Stockwerk springen. Auf den Laseraufpassen und die Lebensenergiekugel einsammeln.

Zurück in die Vacuumröhre springen und zum nächsten Stockwerk fliegen. Auf der Röhre landen mit der man nach oben gekommen ist. Man kann nun nach rechts oder links gehen. Wir wollen aber ganz nach oben rechts. Von der Röhre wieder runterspringen und die Röhre wieder betreten damit man nach oben fliegen kann. Auf der Plattform direkt in die nächste Vacuumröhre springen.

Langsam nach links wo zwei Laser feuern. Hinter den beiden Lasern befindet sich ein Schild. Einfach die Laser abpassen und das Schild holen. Dann wieder nach rechts bis man ein Loch im Boden erreicht. Die Lebensenergiekugel einsammeln und nach unten durch das Loch. Dabei gleich links drücken damit man auf die nächste Plattform springen kann. Fällt man zu weit kann man Lebensenergie verlieren. Dann weiter nach links und nach unten. Den nächsten Laser passieren und ein Stockwerk weiter nach unten und dann nach rechts. Dort wird man bereits wieder von einem Stormtrooper erwartet.

Weiter nach rechts und dann nach unten. Dort gibt es ein weiteres Schild. Den Bewegungsablauf der Laser beobachten und dann das Schild holen.

Dann wieder nach links zu einer Leiter. Nach unten klettern und weiter nach rechts bis man eine weitere Leiter erreicht. Dabei den Stormtrooper erledigen. Diese Leiter wieder nach unten und dort die Laser überwinden bis man den Millennium Falcon erreicht. Mehrere Stormtrooper bewachen den Falcon. Die werden erledigt und man kann den Falcon betreten.

=====

2.2 Asteroidenfeld

=====

Dieses Level ist sehr schwer. Die Anzahl der Schilde kann darüber entscheiden ob

man das Level neu starten muss oder schafft. Auf jeden Fall sollte man immer in Bewegung bleiben und die Bereiche ansteuern in denen sich weniger Asteroiden befinden. Ansonsten wird man sehr schnell pulverisiert.

Bei der Gameboy Version kann man dieses Asteroidenfeld einfach durchfliegen indem man einfach nur die linke untere oder rechte untere Ecke ansteuert.

=====
2.3 Todesstern
=====

Hangar

Items die man finden kann:

- Lebensenergie

Am besten spielt man Luke und dem Lichtschwert. Gleich nach rechts gehen und eine handvoll Stormtrooper erledigen. Am besten macht man das langsam ohne Hast. Dort gibt es öfters Stormtrooper mit grossen Gewehren die die Vacuumröhren bewachen. Am besten springt man über den Stormtrooper direkt in die Vacuumröhre. Das ganze wiederholen. Nach dieser Vacuumröhre kann man sich auf der rechten Plattform eine Lebensenergiekugel besorgen. Ansonsten nach links aus der Röhre raus, den Stormtrooper erledigen und rechts weiter. Dort in die nächste Vacuumröhre und auf die untere linke Plattform springen. Von dort zur nächsten Vacuumröhre gehen und dort den Stormtrooper erledigen der die Tür bewacht. Durch die Türe.

Den Tractorstrahl finden

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- 1Up

Vom Eingang nach rechts gehen und an den beiden Liften vorbei um durch die nächste Türe zu gehen. Ein liegender Stormtrooper wartet dort bereits. Auf den Stormtrooper an der Decke aufpassen. Einfach den Gang durchqueren bis man einen Computerterminal findet. R2D2 wird dann das Computersystem untersuchen und eine Karte des Systems bereit stellen. Diese Karte kann man aufrufen wenn man R2D2 auswählt.

Nachdem man den Raum wieder verlassen hat nach rechts gehen. Man muss nun einen grossen Sprung machen. Dann den ersten Lift nach unten nehmen. Dabei einen Stormtrooper erledigen. Weiter rechts finden sich zwei weitere Lifte. Der nach unten führt zu einem 1Up. Allerdings wird das von einem Stormtrooper bewacht. Also nach oben gehen wenn man das 1Up eingesammelt hat oder auch nicht.

Dort den Stormtrooper erledigen und den nächsten Lift nach oben nehmen. Nun nach links gehen und über das Loch springen und dort wieder den Lift nach oben nehmen. Dort so schnell wie möglich über den Stormtrooper mit dem schweren Geschütz. Sollte man getroffen werden, sollte man die kurzzeitige Unverletzbarkeit ausnützen. Dann vorsichtig über die Plattformen springen, die Lebensenergiekugel schnappen, und den Lift nach oben nehmen.

Nach dem Lift mehrere grosse Sprünge nach links machen und einen Wanddroiden erledigen. Dort wieder den Lift nach oben nehmen. Dann weiter nach rechts und dort den nächsten Lift nehmen. Wieder einen Stormtrooper erledigen und den

nächsten Lift nehmen. Dann zwei grosse Sprünge nach links machen, die Lebensenergie aufsammeln und den nächsten Lift, nach unten, auf der Plattform nehmen. Dort nach rechts laufen. Am Ende befindet sich der Tractorstrahl.

Tractorstrahl

Dort wechselt man zu Han Solo. Auf der Plattform stehen bleiben und beobachten in welchem Intervall die Laser abgefeuert werden. Dann auf die rechte Plattform springen. Von dort auf die rechte Leiter springen. Im Sprung, auf die linke Leiter, auf den Tractorstrahl schießen und wieder zurück zur rechten Leiter springen. Das ganze so lange wiederholen bis der Tractorstrahl deaktiviert ist. Der obere Teil des Tractorstrahls muss getroffen werden. Der Tractorstrahl wird nach dem 6. Treffer deaktiviert. Beim wechseln der Leitern immer nach oben drücken um die Leiter zu erwischen. Ansonsten fällt man unweigerlich nach unten. Auf der Plattform kann man in der Tür stehen um auf die Leiter zu springen.

Zellentrackt

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- 1Up

Leia muss in einer der 7 Gefängniszellen gefunden werden. Am besten Luke mit dem Lichtschwert für dieses Level benützen. Nach rechts gehen und den Lift nach unten nehmen. Dort gleich in den nächsten Lift gehen. Von dort einen grossen Sprung nach links machen und den Stormtrooper erledigen. Den Lift nach unten nehmen.

Dann wieder nach rechts und über das Loch springen. Den rechten der beiden Lifte nehmen. Der bringt einen bis fast nach ganz unten. Dort gibt es zwei violette Türen. Dort in die rechte Tür gehen und Leia retten. Geht man zu einer Gefängniszelle die leer ist sieht man nur die leere Zelle.

Dann wieder in den Lift mit dem man gekommen ist. Von dort in den linken Lift nach unten. Dann den ganzen Weg nach links und den Lift nach unten nehmen. Den Stormtrooper erledigen und die Lebensenergie mitnehmen. Dort befinden sich drei Lifte. Den ganz rechten nach oben nehmen. Dann in den rechten Lift nach unten. Dort wird man wieder von Stormtrooperern erwartet. Dort den ganzen Weg nach rechts bis man zu einem Vorsprung kommt. Nach rechts springen und über den Droiden drüber springen und direkt in den Lift nach unten. Dort wieder auf den Droiden aufpassen und gleich in den nächsten Lift rechts einsteigen. Nun befindet man sich in der blauen Zone.

Blaue Zone

Items die man finden kann:

- Lebensenergie
- 1Up

Bis zum Fließband laufen und über den Droiden springen. Weiter nach rechts. Hinter der Plattform ist man sicher. Auf das nächste Band springen und weiter nach rechts springen. Dann die Feuertaste halten und auf die Plattform darüber springen. Aufpassen das man nicht den Droiden berührt und direkt in die Vacuumröhre springen. Nach der Vacuumröhre auf der Plattform zwischen den Stacheln landen. Über die Stacheln springen und auf die Treppe. Dort über den Droiden

springen. Wenn er sich nach rechts dreht und losgeht auf die Plattform springen und dann über den Droiden. Rechts in die Vacuumröhre springen. Von der Vacuumröhre auf ein Förderband, von dort auf das nächste Förderband springen, dort wieder auf ein Förderband nach oben, das sich in die andere Richtung bewegt, springen. Dort auf das grosse Förderband nach oben springen. Auf dem grossen Förderband auf die Plattform am Ende springen ohne die Stacheln zu berühren.

Die Leiter nach oben klettern und einen grossen Sprung über die Stacheln machen. Dort auf die Powerdroids aufpassen. Nach dem ersten Powerdroid die Leiter nach unten klettern. Dort auf die Stampfer aufpassen und über die Plattformen springen. Dann weiter zur Vacuumröhre. Auf dem Förderband gleich wieder springen sonst fällt man wieder dort herunter von wo man gekommen ist. Also direkt in die zweite Vacuumröhre springen. Nach der Vacuumröhre nach links.

Müllpresse

In der Müllpresse die Stufen nach ganz oben springen. Spielt man nicht mit Luke zu Luke wechseln. Dann einfach das Lichtschwert schwingen lassen. Der Wasserstand erhöht sich und die Dianoga greift an. Schwingt man das Lichtschwert ist die Dianoga innerhalb kürzester Zeit erledigt.

Vom Todesstern fliehen

Items die man finden kann:

- 1Up

Dieses Level ist sehr schwer zu schaffen. Die Vacuumröhren führen direkt in Stacheln. Man stirbt also mindestens einmal in diesem Level. Daher sollte man in den anderen Leveln die 1Ups eingesammelt haben. Da es keine Lebensenergiekugeln zu finden gibt sollte man mit einem verletzten Char auf einen anderen wechseln.

Nach rechts gehen und den Stormtrooper erledigen. Über die Kisten klettern und einen Scouttrooper erledigen. Dort in die Vacuumröhre springen. Wenn man die Vacuumröhre verlässt nach links drücken und die Sprungtaste halten. Man schwebt über eine Plattform und kommt auf der anderen Seite herunter. Schafft man das landet man auf einer anderen Plattform. Da man aus einer Vacuumröhre kommt verletzt man sich auch nicht obwohl man sehr weit fällt.

Nun springt man nach links und sieht eine Vacuumröhre. Verlässt man die Vacuumröhre nach oben drücken um die nächste Röhre zu erreichen. Von dort springt man auf eine Plattform. Dann einen grossen Sprung nach rechts machen und den Stormtrooper erledigen. Dann wieder in eine Vacuumröhre springen. Diese nicht bis zum ende benutzen sondern gleich nach links um auf eine Plattform zu springen. Dort wartet ein Stormtrooper.

Nun nach links. Dort wartet wieder ein Stormtrooper mit einem grossen Geschütz. Nach der Vacuumröhre nach oben drücken und auf einer Plattform rechts zu landen. Dann einen grossen Sprung nach rechts auf die nächste Plattform machen. Den grossen Sprung wiederholen. Am ende der Plattform nicht springen sondern runterfallen lassen und die Leiter greifen. Die Leiter nach unten klettern und den Stormtrooper auf dem Boden erledigen.

Nach dem Stormtrooper zwei Stufen nach unten gehen. Dort kann man eine Vacuumröhre sehen. Unter der Vacuumröhre wartet ein Stormtrooper mit grossem Geschütz. Am besten läuft man und springt so schnell wie möglich über den Stormtrooper in die Vacuumröhre. Nach der Röhre nach rechts in die nächste Vacuumröhre, ohne in die Stacheln zu fliegen. Nach rechts auf die Plattform

fliegen.

Nun nach rechts wo sich wieder eine Vacuumröhre befindet. Dort wird man nicht von Stacheln erwartet. Nach links und die Stormtrooper erledigen. Dort wird man auch von einem Droiden erwartet. Schnell in die nächste Vacuumröhre und gleich nach rechts wieder raus auf eine Plattform. Rechts befindet sich ein 1Up. Man wird von einem Stormtrooper mit einem grossen Geschütz erwartet. Laufend über den Stormtrooper, das 1Up aufsammeln und weiter zum Falcon. Vor dem Falcon nach oben drücken.

=====
2.4 Millenium Falcon Kanonier
=====

Nun muss man eigentlich nur auf die TIE Fighter schiessen. Wichtig ist das man auch auf die grünen Kugeln der TIE Fighter schießt. Dieses Level ist nicht all zu schwer zu schaffen. Man hat unlimitierte Munition. Also einfach drauf holzen.

=====
2.5 X-Wing Fighter Pilot
=====

Dieses Level ist eigentlich das selbe wie das Millenium Falcon Level. Allerdings hat man nun R2D2 dabei der die Schilde regenerieren kann.

=====
2.6 Trenchrun
=====

Das letzte Level ist sehr schwer und völlig anders als die anderen Level. Am besten am unteren Rand des Bildschirms bleiben und so oft schiessen wie möglich um die TIE Fighter zu erwischen. Am Ende des Levels wird es nochmals schwerer. Sobald man ein gelbes Achteck am Ende des Levels sehen kann die Protonentorpedos abfeuern. Trifft man nicht muss man das Level wiederholen bis man trifft.

=====
/ | 3.0 Cheats: | \
\ | | /

=====
3.1 NES
=====

Game Genie Codes

Mit 1 Leben starten:
AAXAGAZA

Mit 6 Leben starten:
IAXAGAZA

Mit 9 Leben starten:
AAXAGAZE

Mit unendlichen Leben starten:
SZEAYXVK

Immun gegen Stacheln:

GZSYLSSO

Dabei kanns passieren das man an den Stacheln hängen bleibt

Immun gegen die meisten Treffer:

SLVUYNSO

Immun gegen die meisten Berührungen:

GXNUZIST

SLKLYVSO

Volle Energie bei grossen Lebensenergiekugeln

AAKLNZGA

Weniger Energie bei grossen Lebensenergiekugeln

AAKLUGAX

Mehr Energie bei grossen Lebensenergiekugeln

AGKLUGAZ

Immer laufen:

ZEOKOIPA

ZEKKXIPA

=====

3.2 SMS

=====

SMS Par Codes:

00DA6F02 - Unendlich Leben

00DA6510 - Unendliche Energie (manche Dinge sind immer noch tödlich)

=====

```
 / \
 | 4.0 Quellenangaben: |
 \ /
```

Star Wars - Handbuch, Sega Master System, © 1991 U.S.GOLD, Lucas Arts

Mobygames.com

Star Wars (Game Boy) FAQ V. 1.33a - © Alberto Moreno

Star Wars...The Walkthrough (SMS) V1.2 - © Adam Lamontage

Star Wars...The Walkthrough (NES) V1.1 - © Adam Lamontage

Star Wars SCII Logo © LS

R2D2 Logo © unknown

=====

```
 / \
 | 4.1 Rechtliches: |
 \ /
```

Ich übernehme keine Gewähr und Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der in dieser FAQ beschriebenen Funktionen und Tipps. Auch Rechtschreibfehler, die sich u.U. bei Einstellungen in diversen Bereichen gravierend auswirken können, kann ich hier nicht ausschließen! Trotzdem kann ich keinerlei Gewähr für die Funktion auf anderen Systemen oder Haftung für evtl. entstehende Schäden jeglicher Art (z.B. Datenverlust, fehlerhafte Programmausführung,

Wechselwirkungen mit anderen Programmen) durch die Nachahmung der angegebenen Funktionen oder Tipps übernehmen! Alle Änderungen am eigenen System durch Befolgung/Nachahmung der hier geschilderten Funktionen/Tipps geschehen ausdrücklich auf eigene Gefahr des jeweiligen Nutzers!

```

      _____
     .'/L|_`|.
    / =[_]O|` \
    |"+_____":|
   __:='|_____`-:__
  ||[] ||====| []|| |
  ||[] | |=| | []||
 |:|_|=|U| |_:|:|
 |:|_|_=_=[_|:|
 | |]| [_]C|| |
 | | |-"-"-"-"`-|| |
 /|\_ \_|_/_//|\
|_| /|\ |_|
`---' |_| `---'
      `---'

```

Eine Publikation von Bantha.de
© Sebastian „Spaceball“ Kraus 2006
email: eepisode@gmx.de
Erstellt mit Wordpad und PSPad
Diese Textdatei darf frei verteilt,
verändert und angepasst werden, so
lange der Autor dieser FAQ in den
Quellenangaben genannt wird.

Version 1.0

```

  _____
 / ___ )_____ / / / / _ _____ / / ___
 / ___ / ___ \ / ___ \ / ___ \ / ___ \ / ___ \
 / / / / / / / / / / / / / / / / / / / / / /
 /_____\_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/

```

```

 _____
 /
 | Versionshistorie |
 \
 _____
 /

```

Version 1.1
Link zur Karte korrigiert

Version 1.0
FAQ Erstellt