

Tecmo World Cup Soccer FAQ/Walkthrough (Spanish)

by El TeRcO

Updated to v1.11 on Nov 29, 2004

Guía de ayuda para Tecmo World Cup Soccer	
Plataforma: NES	
Escrito por: Steppen Wolf	
Versión: 1.11	
Comienzo: 05/06/04	
Fin: 10/06/04	
Actualización 1.0: 28/07/04	

E-Mail: el_twist_del_pibe_5@hotmail.com

NOTA: Como asunto del mail, pone "TECMO FAQ" o algo así.

|Introducción|

¡Bienvenidos! Esta guía es de un juego "algo" viejo, y que guarda cierta relación con el Captain Tsubasa I de NES, esto es así ya que los chicos de Tecmo decidieron, a parte de traducir el juego, modificar su historia y jugadores, así como los equipos y jugadas. Aún así, es divertido de jugar, así que espero que lo disfruten.

¡Empecemos!

|Historia del Archivo|

Versión 1.1 (29/11/04 - 29/11/04): Agregué un nuevo mensaje de Damon Plus acerca de los mensajes escondidos y CAMBIÉ MI NOMBRE. Sip, ahora soy Steppen Wolf ("Lobo Estepario"). ESTOY BUSCANDO AYUDANTES PARA HACER LA GUÍA DE MEGA MAN II. ESCRIBE UN MAIL SI ESTÁS INTERESADO.

Versión 1.0 (28/07/04 - 28/07/04): La actualización más grande que he hecho... Corregí algunos errores aquí y allá, puse más información que me dio mi buen amigo Damon Plus (GRACIAS!!!). También puse una nueva sección donde explico cómo Tecmo tradujo los nombres del japonés. En fin, creo que ésta es la versión definitiva... (ya escuché eso antes...:D)

Versión 0.3 (05/07/04 - 05/07/04): Corregí algunos errores y puse una ayuda que me dio Damon Plus sobre el Hyper Howling y otras cositas...

Versión 0.2 (11/06/04 - 11/06/04): En un día terminé lo que pensé que me iba a llevar una vida: las técnicas. Era puro bla bla... Creo que esta es la versión final...

Versión 0.1 (05/06/04 - 10/06/04): Comienzo de la guía. Terminé todo menos las técnicas. Y la escribí en 5 días... y eso que tuve una prueba de biología de por medio...

|Tabla de Contenidos|

1-Comenzando a jugar

- 1.1 El comienzo
- 1.2 Controles
- 1.3 El Sistema de Energía
- 1.4 Cómo subir niveles
- 2-El Torneo Nacional
 - 2.1 Gems
 - 2.2 Roses
 - 2.3 Bombs
 - 2.4 Frogs
 - 2.5 Rocks
 - 2.6 Zaps
 - 2.7 Ninja
 - 2.8 Seals
- 3-La Copa Tecmo
 - 3.1 Seals
 - 3.2 Austria
 - 3.3 Polonia
 - 3.4 U.R.S.S
 - 3.5 Checoslovaquia
 - 3.6 Camerún
 - 3.7 Arabia Saudita
 - 3.8 Alemania
 - 3.9 Brasil
- 4-Técnicas
- 5-Traducción de los Nombres [NUEVO!!! Versión 1.0]
- 6-Colaboraciones [NUEVO!!! Versión 1.0]
- 7-Agradecimientos
- 8-Cosas legales

|1-Comenzando a jugar|

```
+-----+
|-1.1 El Comienzo|
+-----+
```

Ni bien prendemos la consola, nos mostrarán pantallazos en forma de introducción al juego. El fútbol es todo para Robin Field, y su meta es llegar a ser el mejor.

Luego, llegamos a la pantalla de título. Nos da dos opciones:

-KICKOFF: Empezamos a jugar.

-CONTINUE: Nos permite usar un password para acceder a partidos ya jugados.

Le damos a KICKOFF y comenzamos el juego.

```
+-----+
|-1.2 Controles|
+-----+
```

Mientras tienes la pelota:

Dribble: nos permite seguir con la pelota en juego.

Pass: Pase. Un pase dentro del área puede habilitar un tiro de cabeza (HEADING) o una volea (VOLLEY SHOT). Éstos pueden ser interceptados por el contrincante.

Shot: Tiro al arco. Si el jugador tiene algún tiro especial, se abrirá un sub-menú en donde podrás seleccionar los diferentes tiros.

Mientras el rival tiene la pelota:

Wait: El jugador no hace nada... O_o

Tack: El jugador barrerá al contrincante, quedándose con la pelota o en algunos casos, pateándola lejos.

Mark: Marca al jugador rival, para que éste no tire al arco ni dé pases.

Cut: Intercepta un pase del rival, y en caso de que no haya un pase, tratará de sacar la pelota del rival.

Opciones del arquero:

Punch: Ataja la pelota con un puñetazo, lo que la envía lejos del arco. Es más fácil de atajar un tiro fuerte con esto, pero no puedes estar seguro de que la pelota te quede a vos.

Catch: Agarra la pelota. Los tiros más fuertes pueden burlar al arquero, pero si logras atajarla, tendrás el control de la pelota.

Mientras la pelota está en el aire:

Volley Shot: el jugador hace una volea, saltando y pegándole muy fuerte a la pelota. Una buena salvación en los primeros partidos.

Diving Head: La clásica "palomita". El jugador salta y se tira de pecho hacia el suelo, cabeceando la pelota. Funciona muy bien contra arqueros débiles.

Heading: el jugador salta bien alto y luego cabecea. Parece funcionar mejor que la Diving Head.

Bicycle: es lo que en Argentina se llama "chilena". El jugador salta, hace una media vuelta en el aire y patea la pelota con fuerza. Un gol casi seguro, pero que necesita mucha energía.

```
+-----+
|-1.3 El Sistema de Energía|
+-----+
```

En este juego, todos los tiros requieren de "Guts" (Energía). Cuando ésta se acaba, o está muy baja (alrededor de 30 o 40) el jugador ya no puede tirar al arco, aunque puede dar pases tranquilamente. Los tiros especiales, requieren más energía que los tiros normales, así que debes elegir muy bien cómo usarla correctamente.

```
+-----+
|-1.4 Cómo subir niveles|
+-----+
```

Cuando un jugador dispara, o da pases, o taclea a un jugador rival, automáticamente estará "ganando experiencia". Así es que al final de cada partido, si un jugador se ha esforzado (sobre todo haciendo tiros especiales) subirá un nivel. Te puedes dar cuenta de esto cuando el entrenador dice algo así como "Robin, Kevin, you all have become a little better".

Número de partidos: 8.

El Torneo Nacional es un torneo bastante fácil, que te exigirá más habilidad en los últimos 2 ó 3 partidos, y sirve para afianzarse con el juego.

Tu equipo: RAZORS.

Formación:

Arco: John.

Defensores: Alvan, Felix, Brook, James.

Medio Campistas: David, Ralph, Kevin, Robin.

Delanteros: Brett, Mark.

NOTA: Robin muchas veces subirá para hacer de delantero.

Un equipo bastante equilibrado con sus puntos más fuerte ubicados en Robin Field, Brook, Brett y James, que alguna que otra vez salvará el arco. Robin es tu mejor jugador, y tiene un par de jugadas muy buenas, como el Hyper Shot.

TORNEO NACIONAL	
1er Juego	
	RAZORS
	VS
	GEMS

Cuidado con el Número 8 y el 9. Pueden ser los que mejores situaciones de peligro puedan crear. Tus defensores (en especial Brook y James) pueden ser de gran ayuda a la hora de quitarle la pelota a los delanteros rivales. Utiliza a Mark y a Brett para poder avanzar rápidamente hacia el arco, y si tienes a Robin habilitado, usa un pase en el área y luego un tiro de volea. Seguramente será gol. Después de todo, es un partido muy fácil.

Resultado esperado: un 5-2 sería aceptable.

TORNEO NACIONAL	
2do Juego	
	RAZORS

	VS	
	ROSES	

Mantené un ojo sobre Jean y Eric. Jean se parece a Brook, pero con el pelo anaranjado. Sus jugadas pueden ser peligrosas, y pueden burlar tu defensa fácilmente. Tratá de quitarles la pelota con Brook o James, y si disparan al arco, es posible que John la rechace (las chances aumentan si lo subiste de nivel en el partido anterior). Como siempre, atacá con Robin, en conjunto con Mark y Brett. Las voleas y los tiros cerca del arco son tus mejores opciones.

Resultado esperados: 4-1.

TORNEO NACIONAL		
3er Juego		
	RAZORS	
	VS	
	BOMBS	

Contra los Bombs puede presentarse tu primer posibilidad de perder un partido. Tienen un mediocampista (Simon) que posee un tiro especial: el Passion Shot. Éste tiro es muy difícil de detener, y probablemente será un gol. Trata de interceptar los pases de otros jugadores hacia Simon, y si consigue la pelota, trata de quitarsela por medio de la fuerza. Si Robin consiguió subir de niveles, ya tendría que haber aprendido el Hyper Shot (utiliza 200 unidades de energía). Éste tiro es aún más poderoso que el Passion Shot de Simon, por lo que deberías anotar un par de goles fácilmente, pero su arquero es bastante bueno, por lo que los tiros comunes de Brett y Mark pueden ser atajados con facilidad, incluso puede bloquear un Hyper Shot. Si no puedes ganarle, trata de practicar un poco más.

Resultado esperado: 3-1.

TORNEO NACIONAL		
4to Juego		
	RAZORS	
	VS	

| FROGS |

Este partido es bastante complicado. La combinación de los hermanos Paolo y Marko es bastante nefasta. Su tiro especial -el D-Acrobat- es bastante poderoso, aunque con un poco de suerte John lo atajará. Su arquero es muy bueno, puede recibir varios tiros seguidos y atajarlos, e incluso puede atajar los Hyper Shot de Robin. Su defensa es buena también, y te detendrá varias veces. Kevin puede anotar si utiliza una buena volea. Usa a Mark y Brett para armar jugadas.

Resultado esperado: 3-2. Con suerte, 3-1.

| TORNEO NACIONAL |

| 5to Juego |

| RAZORS |

VS

| ROCKS |

(Éste partido me resultó muy interesante, así que lo hago en forma de periodista deportivo)

¡Empieza el partido! ¡Sacan los ROCKS! Rápidamente hacen una buena seguidilla de pases, entra el número 9 al área, 3 defensores contra él solo, continúa, dispara y GOOOOOOOOOL!!! ROCKS 1 - RAZORS 0

Sacan lo RAZORS, Mark con el balón, gambetea 3 jugadores, pase hacia Robin, éste se la pasa a Kevin, tiro de volea, el arquero la rechaza, volea de Robin y GOOOOOOL de los RAZORS!!! ROCKS 1 - RAZORS 1...

Así es como este partido debería ser... Siempre tendrás que jugar todo o nada en el arco contrario, si no haces el gol, es probable que en el contraataque te anoten un gol. Tu principal goleador será Robin, pero Kevin es muy bueno también. El partido lo terminé 4-2, pero porque John atajó un par de tiros. Con suerte, y si subiste unos niveles, tu arquero podrá atajar la mayoría de los tiros.

Resultado esperado: 3-2, 4-2.

| TORNEO NACIONAL |

| 6to Juego |

| RAZORS |

VS

| ZAPS |

Bien. Este partido puede ser tanto fácil como difícil. En principal, debes tener cuidado con un defensor llamado Nigel. Es capaz de correr todo el campo, gambetear a tus jugadores y fácilmente anotar en tu arco. Robin y Brook pueden llegar a quitarle la pelota con una barrida. Como siempre, Robin y Kevin serán tus goleadores, y el Hyper Shot probará ser de ayuda en este partido. Mark y Brett pueden armar buenas jugadas y gambetear un par de defensores contrarios. Si pierdes, tendrás que jugar de vuelta contra los ROCKS, así que trata de ganar siempre que puedas.

Resultado esperado: puedes ganar tanto 2-1 como 4-2... es un partido impredecible.

Semi-final	
	RAZORS
	VS
	NINJAS

Un partido difícil por donde lo mires. Tienen un jugador llamado Roger que posee un tiro muy poderoso (el "Jet Shot") y que puede burlar a tu defensa y a tu arquero muy fácilmente. Sus defensores podrán quitarte la pelota muy fácilmente, por lo que es recomendable que sólo los gambetees con Robin, y ni bien tengas la posibilidad, tires al arco de volea o con un Hyper Shot. Es muy probable que empates.

Resultado esperado: con un 2-1 sería suficiente.

Finales	
	RAZORS
	VS
	SEALS

¡El último partido! La gran final es contra nada más y nada menos que los SEALS, un equipo con muy buenos jugadores. Para empezar, hay tres delanteros (DAMON, HANS y OTTO) que pueden crear serios problemas, en especial Damon y su Howling Shot. Hans y Otto tienen sus habilidades muy por encima de los jugadores normales, y pueden llegar a meterte varios goles. Trata de sacarles la pelota con Brook y Robin. Por último, está su arquero estrella, Eddie. Si ya de por sí es un buen arquero, imagínate que tiene una atajada especial, el Wolfish Jump ("Salto del Lobo"). Con esto, puede atajar todo, incluso Hyper Shots. Si subiste unos cuantos niveles, podrás hacer un par de goles.

Resultado esperado: 2-1, 3-2.

;Si! ;Los RAZORS ganan! Luego del partido, Damon y Robin intercambian las camisetas, y se ve a Robin flameando la bandera del equipo.
Luego, una mujer llamada Gloria le hace un ofrecimiento a Robin: jugar en los TOPS, junto a Damon, y todos los mejores jugadores contra los que te enfrentaste. ;Y empieza la Copa Tecmo!

|3-La Copa Tecmo|

Número de partidos: 9.

Tu equipo: los TOPS.

Formación:

Arco: Eddie.

Defensores: James, Simon, Nigel y Roger.

Mediocampistas: Robin, Marko, Peter.

Delanteros: Paolo, Damon, Karl.

NOTA: es muy recomendable cambiar a James por Brook al comienzo de cada partido.

Como verán, éste es un gran equipo. ¿Te suenan muchos nombres? La mayoría de ellos fueron rivales tuyos cuando jugabas en los RAZORS. Los hermanos Ponti (Marko y Paolo) tienen una jugada especial llamada "D-Acrobat", la cual es muy buena, además de las típicas de Robin y Damon, que serán tus nuevos goleadores. Como nota especial, hay un jugador llamado Elvis Lawrence. Este tipo se agota muy rápido, pero tiene unas habilidades que sobrepasan a las normales. Puedes hacerlo entrar en el segundo tiempo como reemplazo de algún delantero.

NOTA: los equipos en este torneo pueden variar. No sé muy bien cómo es esto, pero sólo juegue contra Checoslovaquia una sola vez.

|COPA TECMO

|Entrenamiento|

| TOPS |

VS

| SEALS |

¿Recuerdas ese par de perdedores que te hicieron sufrir en la final del Campeonato Nacional? Bueno, ahora son tu entrenamiento. Obviamente, tus jugadores son mucho mejores que los suyos, y será un partido para ver

Geografía ayuda en algo). Bueno, basta de charla, como decía, la U.R.S.S es un equipo poderoso, más si contamos a su arquero que te hará renegar más de una vez. El secreto consiste en darle con todo lo que tengas, hasta hacerle un gol. Una vez que hayas hecho un gol, por alguna de esas leyes del NES, Jozef, su arquero, dejará de atajar tan bien como lo hacía antes. Entonces, si te queda algo de energía en tus jugadores, asegura una victoria a base de Howling Shots e Hyper Shots. Y que la fuerza esté contigo.

Resultado esperado: depende de qué tan rápido metas el primer gol. Pero puede terminar en un 2-1, 3-2.

COPA TECMO	

3er Juego	

TOPS	

VS	

CHECOSLOVAQUIA	

Este partido es medio raro. Es un equipo muy fácil, más o menos como los SEALS, imagínate que hice un gol desde mi área con Roger (un "Jet Shot"). No sé, sólo jugué contra ellos una sola vez... Si alguien tiene más información de por qué es esto, avísenme.

Resultado esperado: 7-1, lo que vos quieras...

COPA TECMO	

4to Juego	

TOPS	

VS	

CAMERÚN	

Un partido algo difícil... Jawhar Abebe, su jugador estrella, tiene habilidades muy superiores a las tuyas, y es probable que gambetee a toda la defensa antes de meter un gol. Sus defensores son bastante buenos, y lo más probable es que sólo puedas gambetearlos con Damon y Robin, quienes además tienen las mayores posibilidades de gol, y el conjunto Robin - Cecil (Double Shot) es bastante poderoso, en combinación con el Howling Shot de Damon y el D-Acrobat. Su arquero no presentará muchos problemas, aunque puede sacar alguna que otra sorpresa de la manga.

|COPA TECMO |

|Final!!! |

| |

|TOPS|

| |

VS

| |

|BRASIL|

¡La Final! Bien, este si va a ser un partido difícil. Brasil cuenta con dos jugadores espectaculares: Ayrton Piquet y Arthur Silva. Ayrton es un delantero con un tiro muy potente, creo que el más potente de todos, el Sonic Shot. Probablemente no puedas atajarlo, pero hay una sorpresa... ¡Lucas se recuperó de su lesión! Ahora puedes sacar a Eddie del arco y poner a Lucas, que lo sobrepasa en todo sentido. Arthur es el mejor arquero contra el que te hayas enfrentado, y podrá detener casi todos tus tiros. La mejor oportunidad es usar el Double Shot luego de un rebote. Hay un tiro que me salió en este partido que no sé cómo lo hice, se llama Hyper Howling, y lo hacen Robin y Damon. Seguramente servirá si lo usas. Es bastante probable que pierdas en este partido, pero no pierdas la esperanza, la copa Tecmo te espera!

¡Ganaste la final! Ahora siéntate y mira el final...

|4-Técnicas|

NOTA: Entre paréntesis, aparece la cantidad de energía necesaria para realizar la técnica.

-Robin-

Double Shot (120): Una combinación entre Cecil y Robin, un tiro bastante certero y fuerte, aunque tiene chances de fallar. Además, el gasto de energía es pequeño.

Hyper Shot (200): Un tiro bastante fuerte, que te servirá casi todo el juego. Lo consigues al subirlo unos 3 o 4 niveles.

Hyper Howling (?): Una combinación entre Robin y Damon. Creo que es el mejor tiro del juego.

-Damon-

Blast Shot (450): El tiro más poderoso que obtendrá tu equipo. Es casi seguro que será gol, incluso desde lejos.

Howling Shot (300): Un tiro muy parecido al Hyper Shot de Robin, sólo que más poderoso.

Hyper Howling (?): Una combinación entre Robin y Damon. Creo que es el mejor tiro del juego.

-Cecil-

Double Shot (120): Una combinación entre Cecil y Robin, un tiro bastante certero y fuerte, aunque tiene chances de fallar. Además, el gasto de energía es pequeño.

-Roger-

Jet Shot (190 aprox.): Un tiro que es bastante poderoso cuando lo usa en tu contra, pero cuando lo puedes hacer, es bastante inútil.

-Simon-

Passion Shot (200): Pura basura... aunque puedes divertirte usándolo contra Checoslovaquia...

-Paolo-

D-Acrobat (200): Combinación entre Paolo, Marko y Nigel, un tiro muy fuerte, y bastante difícil de atajar, es recomendable usarlo luego de rebotes.

-Marko-

D-Acrobat (200): Combinación entre Paolo, Marko y Nigel, un tiro muy fuerte, y bastante difícil de atajar, es recomendable usarlo luego de rebotes.

-Eddie-

Wolfish Jump (200, creo...): Una atajada bestial, puede atajar casi cualquier tiro, pero reduce tu energía rápidamente.

-Karl-

Powerful (200): Una burla del Hyper Shot de Robin. Ni te gastes.

|5-Traducción de los Nombres|

Como ya dije antes, éste juego es la traducción/cambio de graficos del Captain Tsubasa 1 de NES. Por lo tanto, los personajes cambiaron sólo en su nombre y animaciones, pero sus técnicas son semejantes, al igual que sus status. Aquí están.

-Tecmo World Cup Soccer-

-Captain Tsubasa-

-Robin Field

-Oliver Atom

-Damon

-Steve Hyuga

-John

-Al

-Eddie

-Richard Tex-Tex

-Lucas

-Benji Price

-Cecil

-Tom Misaki

-Elvis

-Andy Johnson

-Nigel

-Guillermo

-Simon

-Victor

-Paolo

-Kazuo Coriotto

-Marko

-Masao Coriotto

-Brook

-Bruce

-Karl

-Armand

Jugadores rivales:

-Tecmo World Cup Soccer-

-Captain Tsubasa-

-Ayrton Piquet (Brasil)

-Ribau

-Arthur Silva (Brasil)

-Santana

-Franz (Alemania)

-Karl Schneider

Si alguien sabe más, pueden escribirme a el_twist_del_pibe_5@hotmail.com y pondré los nombres aquí.

|6-Colaboraciones|

=====

-Damon Plus- (No pongo tu mail para no tener problemas)

=====

Aquí Damon Plus me dio un poco de ayuda:

[Comienzo del 1º Mensaje]

"Hola, soy Damon Plus, de Gamefaqs, he leído tu guía (en español! ^_^) y quería darte alguna información sobre el juego que no aparece en el faq:

1- El Tiro combinado de Damon y Robin se puede hacer cuando los dos están en el area contraria y la bola viene por lo alto.

2-Damon aprende su Cañonazo (su tiro más potente) cuando pierde dos veces en la liguilla contra la URSS o CIS. Para eso tienes que perder una vez la liguilla, y la jugarás otra vez. Si vuelves a perder contra ese equipo podrás usar el tiro.

NOTA: He jugado la liguilla una sola vez, sin perder un partido, y de todos modos Damon aprendió el Blast Shot (Cañonazo)... extraño... O_o

He usado los nombres en español porque ese juego lo sacaron traducido aquí en España.

Como curiosidad una vez estaba trasteando con la rom inglesa para traducirla, ya que la española no esta dumpeada, y me crucé con un dialogó extraño que hablaba de un piloto de formula 1 o un astronauta. Hoy mismo al acabar la primera liguilla hay una parte en la que Damon dice "Sois los mejores. Nunca tuvimos una oportunidad" y Robin le contesta con puntos suspensivos. He tocado todos los botones del mando y esos puntos suspensivos han cambiado a:

Robin- Siempre quise ser piloto de fórmula 1

Damon- Pero eso cuesta mucho dinero!

Tras lo cual la conversación ha seguido normalmente. No se que es lo que he tocado ni como lo he hecho, y nunca había oído hablar de ningún mensaje secreto en el juego.

Se me olvidó decirte que Cecil y Robin tienen un pase especial. Si algún rival rodea a uno de ellos puedes pulsar abajo para que salga "Combi" y

harán unos pases imbloqueables para librarse de los oponentes.

[Fin del 1º Mensaje]

[Comienzo del 2º Mensaje]

"Hola, soy Damon Plus, he descubierto algunas cosas interesantes (porque voy a hacer un comentario-guía de el juego en una pagina web y lo estoy jugando MUCHO estos días), y otras que creía que eran ciertas y han resultado totalmente diferentes.

El tiro de Damon y Robin se llama Griterío en la versión española, y sale cuando estes empatando o perdiendo un partido y queden menos de 5 minutos (que suene la música diferente). No hace falta que la pelota venga por alto, puedes hacerlo desde el suelo, pero no se exactamente cuando sale.

Lo último y que más me ha extrañado ha sido jugar la liguilla por lo menos 5 veces sin recibir el Cañonazo de Damon. Al jugar la final contra Brasil y perderla le dieron el tiro. Es la primera vez que me pasa, no se que es lo que ha ocurrido.

Perdona por las molestias que te haya podido causar la otra información, creía que era correcta. Si averiguo algo más te mando otro mensaje, vale? Por cierto, no te lo dije en los otros, pero la guía es fantástica, buen trabajo!

Hasta pronto,
Damon Plus "

[Fin del 2º Mensaje]

[Comienzo del 3º Mensaje]

"Saludos otra vez;

Bueno, el motivo principal de este mensaje era para decirte si habías visto la sección en mi comentario referida a los mensajes escondidos. En los dos primeros que te mandé te decía que habia descubierto algo, bueno pues el día de antes de mandar el comentario descubrí cuales eran y como se sacaban (cosa que me obligó a cambiar la guía O_o). No se si lo has visto, porque no lo has puesto en la guía. Si quieres incluirlo aquí está el texto original de mi comentario:

MENSAJES ESCONDIDOS

Hace poco descubrí una cosa curiosa del juego. Al acabar el torneo nacional, Robin y Damon tienen una conversación sobre el partido. En un momento dado, Robin se queda sin palabras y salen unos puntos suspensivos. Esto no sería extraño de no ser porque Damon contesta "¿Que?" Investigando un poco he averiguado que hay varios mensajes escondidos en el juego. Si en el momento en el que salen los puntos suspensivos pulsas A, desaparecerán y la mitad inferior quedará en negro. En ese momento puedes pulsar izquierda para ver un mensaje o derecha para ver otro. Más adelante, y en la misma conversación hay otros dos mensajes escondidos, y cuando Robin habla con Ann hay otros dos, sigue el mismo procedimiento para verlos. Esta es la pantalla en la que

tienes que pulsar A (las otras dos son similares, simplemente mira si hay puntos suspensivos):

Estos son los dos primeros mensajes:

Izquierda Derecha

La primera conversación es algo así:

Robin: Soy el actor principal en este drama, sabes?

Damon: De que estas hablando? Yo soy la estrella!

Esta es la segunda:

Robin: En realidad yo quería ser corredor de fórmula 1!

Damon: Eso cuesta un montón de dinero!

Si los dos equipos empatan, los primeros dos mensajes son estos:

Izquierda Derecha

La primera conversación es algo así:

Robin: Ya te enseñaré!

Damon: Whack! Pow! Wham! Enfadarse no ayudará

La segunda es esta:

Robin: Mi autentico nombre es Ryu Hayabusha!

Damon: Que te pasa Robin? Estás loco?

Estos son los dos siguientes, da igual el resultado final del partido:

Izquierda Derecha

Esta es la primera conversación:

Robin: Yo no quiero esa vieja cosa sudada!

Damon: Ja, Ja! Eso es tan... Whack! Pow! Wham!

Y esta es la segunda:

Robin: Tecmo Super Bowl!

Damon: Lo habeis comprado todos, verdad?

Y estos los dos últimos, esta vez cuando hablas con Ann

Izquierda Derecha

La primera conversación es esta:

Robin: "De que país venimos?"

Ann: "Dejame ver..."

Y esta es la segunda:

Robin: "Oppekepe!"

Ann: "Que lenguaje es ese?"

Parecen ser mensajes humorístico que los programadores escondieron en el código del juego por si alguien los descubría, aunque nunca había oído nada en ningún sitio, y desconozco si también están en la versión japonesa. Como curiosidad en la versión española aparecen solo la mitad de los mensajes, y el mensaje de Tecmo Super Bowl está borrado y en su lugar aparece otra vez el de la formula 1.

Bueno, solo era para decírtelo por si no lo habías visto. Espero que sigas escribiendo guías tan buenas en adelante."

Damon Plus

[Fin del 3º Mensaje]

Si tienes alguna información que no aparezca en la guía, escíbeme un mail, y lo pondré en esta sección.

|7-Agradecimientos|

-A Nico por haberme pasado el juego.

-A Callejeros, Intoxicados, La Renga, La 25, Ska-P y a La Vela Puerca, porque me acompañaron durante esta guía.

-A todo aquel que se digne en sacar una guía un poco más elaborada...

-A Damon Plus por ayudarme con el Hyper Howling y un par de cosas más. Tiene una guía muy elaborada, con fotos, visítela:

www.retrones.com/Juegos%20comentados/TecmoWorldCup/tecmo_world_cup.htm

|8-Cosas Legales|

Este archivo es propiedad de Steppen Wolf, se prohíbe estrictamente el uso indebido de este, ya sea con o sin fin de lucro, sin el previo consentimiento escrito del autor. O sea, no toques nada sin avisarme. Para poner esta guía en tu página, envíame la dirección de tu página y espera mi permiso.

Todos los derechos reservados, 2004.

=====
-Conteo final-
=====

Páginas.....17
Palabras.....4.571
Caracteres (SE).....26.062
Caracteres (CE).....35.635
Párrafos.....495
Líneas.....921

SE= sin espacios.

CE= con espacios.

Fin del Archivo

This document is copyright El TeRcO and hosted by VGM with permission.