

# Super Mario 64 FAQ/Walkthrough (Swedish)

by CWall

Updated to v1.6 on Nov 8, 2005

=====

SUPER MARIO 64

=====

FAQ/Walkthrough  
Av Christian Wall  
Version 1.6 (8/11 05)

cwall\_85 (at) hotmail.com  
<http://home.swipnet.se/cpg>  
Copyright (c) 2000-2005 Christian Wall

=====

INNEHÅLL

=====

1. INLEDNING
  2. WALKTHROUGH
  3. ÖVERSÄTTNINGAR
  4. HEMLIGHETER
  5. OM GUIDEN
- =====

## 1. INLEDNING

=====

Det finns en liten historia bakom denna guide. Jo, egentligen skrev jag den för min svenska hemsida (<http://www.geocities.com/nintendo64spel>) som jag höll på med mellan åren 1999 till 2001 eller något sådant. Jag skrev själva guiden år 2000 och det var min allra första spelguide. Den var väldigt kort och odetaljerad och dessutom, till skillnad från idag, skrev jag den i HTML. April 2003 så släppte jag min extremt massiva engelska Super Mario 64 guide på GameFAQs.com och då la jag in den gamla svenska guiden mest för skojs skull. Jag konverterade den snabbt till TEXT från HTML och la till beskrivningar om hur man når switcharna.

Nu har jag tagit bort den ur min engelska guide och släpper nu en uppdaterad version som en egen guide istället. Vad gör egentligen en liten svensk guide i en massiv engelsk? Nu har jag gått igenom guiden från början till slut, lagt till några detaljer, rättat småfel och förändrat formatet. Dessutom har jag lagt till Hemligheter-sektionen och översättningarna kommer från min engelska version. Fortfarande rör det sig om en mycket enkel guide där jag endast kort beskriver hur du tar dig till de olika stjärnorna. Ifall du vill ha mer detaljrik information och strategier ber jag dig läsa den engelska versionen

istället eller skicka mig ett e-mail så hjälper jag dig gärna. Guiden finns fortfarande på min gamla svenska hemsida i HTML, men i sitt grundutförande och kraftigt uppdaterad.

Lite om spelet då. Vet du inget om Super Mario 64 är du förmodligen ganska ny inom spelvärlden. Super Mario 64 var Nintendo 64:ans flaggskepp och Marios första 3D-äventyr då det släpptes 1996 (97 i Sverige). Spelet revolutionerade spelindustrin, med sin fantasifulle bandesign, innovativa kontrollmönster och totala frihet. Spelet stod till grund för åtskilliga plattformspel under de följande åren och vissa anser att det aldrig överträffats i sin genre. Själv är jag övertygad om att Super Mario 64 är bättre än alla spel som funnits, alla spel som finns och förmodligen även alla som kommer att finnas.

=====

## 2. WALKTHROUGH

=====

Detta är själva guiden. Du finner först beskrivningar om hur du når alla banor och alla stjärnor, sedan de femton gömda stjärnorna och sist beskrivningar om hur du når switcharna. Varje bana har sex vanliga stjärnor och man får även en sjunde om man samlat hundra mynt på banan. Jag kommer ge små tips om hur man får dessa hundra mynt på varje bana (nytt för denna version) samt inom parentes hur många mynt det finns sammanlagt på banan i fråga. Det finns femton banor med sju stjärnor i varje. Detta blir etthundrafem stjärnor. Läger vi till de femton gömda så blir det sammanlagt etthundratjugo stjärnor. En annan sak jag ska nämna är att när du väljer en bana får du välja en stjärna. En del aspekter med banan skiljer sig beroende på vad du väljer, så välj alltid den stjärna som du planerar att ta. För den sjunde stjärnan ska du alltid välja den sjätte, för säkerhets skull. Som sagt, guiden är odetaljerad - får du problem ta en titt i den stora engelska versionen eller skicka mig ett e-mail.

=====

### 1. BOB-OMB BATTLEFIELD

=====

BOB-OMB BATTLEFIELD är Super Mario 64 första bana och det är en mycket bra startbana. Mitt i världen står ett berg som vaktas av King Bob-omb och runt berget ligger små stridsfält där såpbubblor bombar från luften. På banan finns sex kanoner som Mario kan använda samt ett Koopaskal han kan surfa på. Du finner den på första plan om du går igenom den lilla dörren vid den vänstra väggen.

#### 1. BIG BOB-OMB ON THE SUMMIT

Bestig berget och besegra King Bob-Omb högst upp. Du måste springa runt honom, plocka upp och sedan kasta honom. Du får inte kasta ned honom från berget.

#### 2. FOOTRACE WITH KOOPA THE QUICK

Tävla med Koopa the Quick till bergets topp och ditt första pris blir en stjärna. Ramla inte ned någonstans!

#### 3. SHOOT TO THE ISLAND IN THE SKY

Prata med rosa Bob-omben nära startpunkten och använd sedan kanonen uppe på berget eller den under den flytande ön för att ta dig upp till denna ö. Spräng lådan för att få stjärnan.

4. FIND 8 RED COINS

Hitta alla åtta röda mynt på banan. Tänk på myntet bakom berget och det under valvet vid bergstigens ingång.

5. MARIO WINGS TO THE SKY

Flyg genom alla myntringar från den flytande ön genom att använda kanonen där. Det är lättast om du har Wing Cap, men det går att klara utan. Läs längre ned i guiden för att veta hur du får Wing Cap

6. BEHIND CHAIN CHOMP'S GATE

Använd Pound-attacken på pålen som Chain Chomp's står kedjad vid och han ger dig en stjärna.

7. 100 (146) MYNT

Finns massor, men komihåg myntringarna i luften och att du får fem mynt om du springer runt pålar ett antal gången.

=====  
2. WHOMP'S FORTRESS  
=====

Andra banan är ett fort beläget på en ö högt upp i luften. Fortet vaktas av Whomp och han är inte så förtjust i besökare. Dessutom finns här små Whomps och Piranha Flowers som vill stoppa Mario. Denna bana finner du på första plan genom dörren med stjärna på höger sida om trappan.

1. CHIP OFF WHOMP'S BLOCK

Ta dig till toppen av fortet och använd poundattacken tre gånger på Whomp när han ligger ned.

2. TO THE TOP OF THE FORTRESS

Ta dig till toppen av fortet där det nu finns ett torn. Ovanpå tornet finns en stjärna.

3. SHOOT INTO THE WILD BLUE

Använd kanonen en bit bakom startpunkten och skjut dig bort till platån under flaggstången. Där finner du den tredje stjärnan.

4. RED COINS ON THE FLOATING ISLE

Samla alla åtta röda mynt på banan och ta stjärnan som finns nära startpunkten. Kom i håg att ta myntet som är under den roterande plankan och den som är ovanför den blåa Twompen.

5. FALL INTO THE CAGED ISLAND

Väck ugglan genom att klättra upp i trädet nära startpunkten. Ta tag i ugglans ben och släpp dem när du befinner dig ovanför ön med en grind runt och en stjärna på.

6. BLAST AWAY THE WALL

Använd kanonen och skjut bort hörnet av den högra väggen alldeles i närheten. Klättra sedan upp dit och ta stjärnan.

7. 100 (141) MYNT

Finns massor och det är jättelätt. Du får även mynt när du hoppar vanligt på Whomps och komihåg mynten nära startpunkten så väl som de blå under den tredje stjärnan.

=====

### 3. JOLLY ROGER BAY

=====

Den tredje banan är en vik med en hemlig grotta. Ett sjunket skepp finns också tillgängligt samt ett gäng musslor som håller mynt istället för pärlor. Du finner denna bana på motsatt sida av rummet från den första banan.

#### 1. PLUNDER IN THE SUNKEN SHIP

Simma ned till skeppet och öppna kistorna där inne i rätt ordning. Ta sedan stjärnan.

#### 2. CAN THE EEL COME OUT TO PLAY?

I ett av hålen under vattnet lurar en ål (i den djupa delen). Locka ut honom från sitt gömställe och ta stjärnan på hans svans.

#### 3. TREASURE OF THE OCEAN CAVE

Dyk ned under vattnet och ta dig via en tunnel i den djupa delen till skattgrottan. Där ska du öppna alla kistor i rätt ordning så att en stjärna uppenbarar sig.

#### 4. RED COINS ON THE SHIP AFLOAT

Plocka upp alla röda mynt i viken. Tre på skeppet, en på pelaren vid den rosa Bob-omben och fyra i musslor under vattnet.

#### 5. BLAST TO THE STONE PILLAR

Använd kanonen och skjut iväg dig till den mittersta pelaren. Hoppa sedan över till plattformen bredvid och ta stjärnan i blocket. Du ska sikta så att toppen av tornet befinner sig i nedre kanten av siktet.

#### 6. THROUGH THE JET STREAM

Se till att du har aktiverat Metal Cap (läs om sådant nära slutet) innan du gör detta. Ta en Metal Cap vid plattformen bredvid skeppet och hoppa sedan ned i vattnet och ta stjärnan ovanpå utsläppet där skeppet tidigare låg.

#### 7. 100 (104) MYNT

Finns få, så jag ska nämna några kluriga ställen. Först och främst finns det massor (31) i den gömda grottan samt på plattformarna till skeppet och i den trakten. Det finns myntringar vid den mittersta stora pelaren i centrum av banan och vid en staty i den grunda delen av vattnet.

=====

### 4. COOL, COOL MOUNTAIN

=====

Ett stort snöbeklätt berg högt, högt upp i luften är vad du har att vänta dig här. Borttappade pingvinungar och elaka snögubbar är också där för att göra livet surt för Mario. En trevlig slide finns inuti berget icke att förglömma. Du finner banan på motsatt sida av trappan från den andra banan.

#### 1. SLIP SLIDIN' AWAY

Hoppa ned i skorstenen och ta dig ned för den hala banan.

#### 2. LI'L PENGUIN LOST

Plocka upp pingvinen ovanför skorstenen och glid hela vägen ner till mamman som står nära botten. Glid ned för sliden och hoppa av i första kurvan så kommer du hamna precis bredvid mamman.

#### 3. BIG PENGUIN RACE

Som första stjärnan men nu måste du tävla mot en pingvin. Vinner du får du stjärnan som första pris. Du får inte fuska!

4. FROSTY SLIDE FOR 8 RED COINS

Plocka upp alla röda mynt på banan. Kom i håg mynten bortom mamma pingvin, och det bakom iskuben ovanför snögubben nära bron.

5. SNOWMAN'S LOST HIS HEAD

Nära startpunkten står en snöboll som behöver ett huvud. Prata med snöbollen och led den sedan till huvudet nedanför backen. Du får inte hoppa av i förväg. Försök att få ett försöksprång genom att prata med snöbollen framifrån och inte från sidan eller bakifrån.

6. WALL KICK WILL WORK

Ta dig ned till mamma pingvin och använd sedan kanonen för att skjuta över dig på andra sidan stupet vid trädet. Fortsätt framåt och du kommer snart till ett område som du verkligen behöver kunna behärska vägghoppet för att ta den sjätte stjärnan.

7. 100 (154) MYNT

Inga problem, ta så många du kan i sliden.

=====

5. BIG BOO'S HAUNT

=====

Huuu... Den femte banan är ett stort spökhush, med källare och vind. Big Boo bor här tillsammans med en massa andra små Boos. Dessutom finns flyglar med huggtänder, stora snurrande ögon och elaka böcker i huset för att göra livet surt för Mario. Gå genom slottet till dess baksida (trädgården) när du fått minst tio stjärnor. Då kommer du finna en massa spöken här. Besegra det största med fågelburen och hoppa sedan in i fågelburen för att komma till banan.

1. GO ON A GHOST HUNT

Besegra alla spöken på bottenvåningen och du kommer att få möta Big Boo. Slå honom tre gånger bakifrån och den första stjärnan är din.

2. RIDE BIG BOO'S MERRY-GO-ROUND

Ta dig till den lite kusliga källaren under spökhuset och du kommer förmodligen till ett rum med Boos. Besegra alla dessa och Big Boo kommer fram. Besegra honom och den andra stjärnan är din.

3. SECRET OF THE HAUNTED BOOKS

Leta dig till biblioteket på andra våningen och slå sedan på de utstående böckerna i rätt ordningen och du kommer till en stjärna. Först den översta, sedan den understa och sist den i mitten.

4. SEEK THE 8 RED COINS

Dessa finns endast på första och andra plan i huset. Tänk på att det finns två stycken i sarkofager.

5. BIG BOO'S BALCONY

Ta dig till vindsvåningen genom att använda vägghoppet i rummet på andra våningen till höger. Besegra Big Boo och använd långhoppet till plattformarna på taket för att sedan krypa upp till den översta punkten på huset. Följ taket till stjärnan.

6. EYE TO EYE IN THE SECRET ROOM

Ta Vanish Cap i huvudrummet på andra plan. Spring sedan upp på vinds-  
våningen (se ovan) och in i väggen med spökmotivet. Du måste ha Vanish Cap  
för att komma igenom väggen. Besegra det enorma ögat genom att springa  
runt det.

7. 100 (151) MYNT

Inga problem - besegra bara så många spöken du kan. Komihåg blå mynten på  
tredje plan.

=====  
6. HAZY MAZE CAVE  
=====

HAZY MAZE CAVE är en riktig laburint så studera kartan noga i början av banan.  
Här finns giftiga gångar rullande stenar och ett stort blått monster, i den  
underjordiska sjön. Du finner denna bana i källaren och du måste ha besegrat  
Bowser för att komma hit. Banan ligger i en grop bakom en dörr med stjärna på.

1. SWIMMING BEAST IN THE CAVERN

Ta till vänster i början och sedan bort till de rullande stenarna, ned för  
hissen och till sjön. Hoppa upp på odjuret och sedan över till ön i mitten.  
Du bör hoppa upp på odjuets huvud ifall du vill styra det.

2. ELEVATE FOR 8 RED COINS

Ta alla röda rum som är utspridda i huvusrummet, till höger om start-  
punkten. Använda liftarna.

3. METAL-HEAD MARIO CAN MOVE!

Ta dig till den underjordiska sjön och ta på dig Metal Cap. Spring sedan  
längst med stigen på botten av sjön och du kommer att nå en switch som  
öppnar ett galler. Gå in i nästa rum och ta stjärnan.

4. NAVIGATING THE TOXIC MAZE

Ta dig till den giftiga labyrinten från det stora rummet med liftarna. I  
labyrinten ska du först gå rakt fram och sedan till vänster. På vänster  
sida finns två avsatser. Ta den bortesta avsatsen och ta sedan stjärnan.

5. A-MAZE-ING EMERGENCY EXIT

Som ovan fast ta den första avsatsen. Balansera sedan fram till stjärnan  
på gallret.

6. WATCH OUT FOR ROLLING ROCKS

Ta dig förbi de rullande stenarna och precis innan du ska in i nästa rum,  
ska du vägghoppa mellan de trånga väggarna här för att nå stjärnan på en  
avsats ovanför.

7. 100 (139) MYNT

Finns riktigt många, men du måste vara försiktig så att inte faller ned i  
det stora hålet eller något sådant. Försök ta alla blå mynt i den giftiga  
labyrinten. Det finns också några i den underjordiska sjön.

=====  
7. LETHAL LAVA LAND  
=====

Den åttonde banan är ett stort lavahav med en vulkan i mitten. I vulkanen  
öppnar sig ytterliggare en värld. Se upp för stora och små bullies och  
hoppande lavabubblor. Banan finner du i källaren bakom den stora tavlan med

eldhuvudet.

1. BOIL THE BIG BULLY

På en av de stora plattformarna en bra bit från startpunkten vandrar en stor svart boll vid namn Big Bully omkring. Hoppa mot honom tills han ramlar ned i lavan och du får en stjärna.

2. BULLY THE BULLIES

Ta dig till den stora plattformen bortom den där du besegrade Big Bully och knuffa ned alla små Bullies i lavan. Då kommer en annan Big Bully fram. Knuffa ned honom också och du får en till stjärna.

3. 8-COIN PUZZLE WITH 15 PIECES

Ta alla röda mynt på plattorna som föreställer Bowser.

4. RED-HOT LOG ROLLING

Den fjärde stjärnan finns bakom gallret nära starten. Gå helt enkelt runt genom att färdas på plattformarna som rör sig dit.

5. HOT-FOOT-IT INTO THE VOLCANO

Hoppa ned i vulkanen och följ sedan stigen rakt fram tills du kommer till den femte stjärnan.

6. ELEVATOR TOUR IN THE VOLCANO

Hoppa ned i vulkanen och följ sedan stigen bakom dig istället. Använd plattformarna så du kommer åt den sjätte stjärnan.

7. 100 (131) MYNT

Kom ihåg vulkanen och att surfa på alla kullar så borde du få rätt många mynt.

=====  
8. SHIFTING SAND LAND  
=====

I Super Mario 64:s ökenbana finns en stor pyramid, en massa opålitlig kvicksand och några elaka, tunga block. Dessutom finns en kleptomanisk gam och stenhänder för att göra livet surt för Mario. Från den sjunde banan ska du följa gången tills du når en återvändsgränd. Hoppa in i denna vägg för att nå banan.

1. IN THE TALONS OF THE BIG BIRD

En gam svävar runt mellan de fyra pelarna. Se till att hoppa på gamen från någon av pelarna och han ger dig en stjärna.

2. SHINING ATOP THE PYRAMID

Använd skalet på den grå strukturen nära startpunkten eller gå helt enkelt runt banan för att ta dig upp på pyramiden där den andra stjärnan väntar.

3. INSIDE THE ANCIENT PYRAMID

Gå in i pyramiden och klättra upp till toppen så får du en stjärna.

4. STAND TALL ON THE FOUR PILLARS

Ta på dig Wing Cap och ställ dig på alla fyra pelare. Då kommer pyramidens tak att sprängas. Hoppa sedan ned i pyramiden där taket stod och följ hissen till ett par bossar. Slå på deras ögon för att besegra dem.

5. FREE FLYING FOR 8 RED COINS

Plocka upp alla röda mynt. Fyra i luften, ett bakom startpunkten, ett vid den djupa kvicksanden, ett vid oasen och ett under stjärnan du får.

#### 6. PYRAMID PUZZLE

I pyramiden finns fem speciella mynt som ger dig en stjärna när du tagit dem. Gå upp till toppen och ta de tre som ligger på små plattformar där sanden rinner. De två sista finner du på sandrännan.

#### 7. 100 (136) MYNT

Det finns många här också. Besegra alla Cactuars och komihåg allt i pyramiden inklusive blå mynt-blocket nära ingången till den.

=====

#### 9. DIRE, DIRE DOCKS

=====

Den nionde banan är en vattenbana. Mario startar i havet och kan ta sig via en tunnel till en docka där Bowers ubåt flyter. Dessutom finns här en manta, starka strömmar och ett hål som drar ut Mario till havet utanför prinsessans slott. För att nå denna bana måste du ha tretio stjärnor och sedan öppna den stora stjärndörren när källartrappan.

#### 1. BOARD BOWSER'S SUB

I dockan ska du hoppa upp på Bowers ubåt och ta den första stjärnan.

#### 2. CHESTS IN THE CURRENT

I havet ska du öppna alla kistor i rätt ordning och du får inkassera den andra stjärnan.

#### 3. POLE-JUMPING FOR RED COINS

Ta alla röda mynt genom att använda pålarna i taket i dockan.

#### 4. THROUGH THE JET STREAM

I dockan finner du en stark ström från ett galler på botten. Simma nedåt, mot denna ström och du kommer passera genom ringar. Simma igenom fem sådana och en stjärna kommer dyka upp vid gallret. Hämta Metal Cap uppe vid kajen för att ta stjärnan.

#### 5. THE MANTA RAY'S REWARD

I havet ska du simma efter ringarna som mantan släpper ut. När du simmat genom fem stycken dyker den femte stjärnan upp.

#### 6. COLLECT THE CAPS...

Simma upp till kajen och plocka upp både den gröna och blå mössan. Hoppa sedan ned i vattnet och vandra bort till stjärnan bakom gallret.

#### 7. 100 (106) MYNT

Här finns det inte många och det kan bli lite konstifikt. Du måste ta alla röda mynt (16) samt alla blå mynt (30) vid pålarna. Det finns en radda nära startpunkten på havsväggen (5) och en massa utspridda vid skattkistorna (13). Dessutom har du de tre ringarna (24) ovanför skattkistorna. I dockan finns en myntring (8) nära ett ostron på havsbotten och ytterligare några (5) precis under det svarta hålet. Och så förstås de sista fem på lastkajen.

=====

#### 10. SNOWMAN'S LAND

=====



I den andra snövärlden finns en stor snögubbe i mitten som inte tycker om när Mario går på hans isflak. Här finns också mindre elaka snögubbar, kalla isvakar och en kall motsvarighet till Big Bully i Lethal Lavaland. På mittenvåningen av slottet finns ett rum med speglar. Hoppa in i väggen längst bort för att komma till denna bana.

1. SNOWMAN'S BIG HEAD

För att nå den första stjärnan ska du bestiga snögubben. För att komma upp måste du göra höga hopp över isvågorna som kommer ut ur snögubben.

2. CHILL WITH THE BULLY

Basegra Bully och du får den andra stjärnan.

3. IN THE DEEP FREEZE

I den frysta kuben nära starten finns en stjärna. Ta dig till mitten och bakåtvolta upp ovanpå och du kommer att hitta stjärnan.

4. WHIRL FROM THE FREEZING POUND

I den frusna sjön ska du hoppa på en av snögubbarna och sedan sikta på avsatsen ovanpå tegelmuren bredvid. Där finns en till stjärna.

5. SHELL SHREDDIN' FOR RED COINS

Hämta alla åtta röda mynt. Tänk på att ta dig till platsen där den fjärde stjärnan är, för där finns också ett skal och fyra av de röda mynten. Detta behöver du för att ta mynten under Bully's isflak.

6. INTO THE IGLOO

Använd skalet och ta dig till igloon vid den frusna sjön. Där inne finns en Vanish Cap som du behöver för att ta den infrusna stjärnan i ett av hörnen.

7. 100 (127) MYNT

Finns massor i igloon. Kom ihåg att använda skalet för att nå några röda mynt.

=====  
11. WET DRY WORLD  
=====

Detta är en ganska mystisk bana. Det är en stor ruinvärld som du kan vattenfylla hur du vill. En massa vattenspindlar bevakar stället och dessutom finns det en övergiven stad under själva huvuddelen av banan. Beroende på var du hoppar in i tavlan så kommer vattennivån att ha annorlunda höjd. Denna bana ser du så fort du kommer upp till mittenvåningen.

1. SHOCKING ARROW LIFTS!

Bakom startpunkten finns en switch som trollar fram några block. Hoppa på dessa och höj vattnet med kristallen. Simma sedan mot liftarna som tar dig till en stjärna.

2. TOP O' THE TOWN

I början ska du se till att hoppa så högt upp i tavlan som möjligt. För då blir vattenytan högre när du startar. Ta dig sedan via den lila nedkastaren till den högsta punkten i världen och ta den andra stjärnan.

3. SECRETS IN THE SHALLOWS & SKY

Gå till alla fem punkter och en stjärna dyker upp. Två stycken finns på marken, en på första plan, en på en pelare nära fjärde stjärnan och en

ovanför fjärde stjärnan.

4. EXPRESS ELEVATOR--HURRY UP!

Dunka till blocket längst ned vid ingången av den stora hissen. Ta dig sedan till området ovanför hissen och följ med den ned. Hoppa upp på plattformen inuti hissen och du kommer upp till den fjärde stjärnan.

5. GO TO TOWN FOR RED COINS

Använd kanonen eller hoppa in i tavlan på den högsta punkten för att ta dig till området som är innanför gallert på höger sida om startpunkten. Simma sedan ned igenom tunnlarna och in i staden. Plocka upp alla mynt och den femte stjärnan är din. Tänk på att vägghoppet är mycket effektivt här.

6. QUICK RACE THROUGH DOWNTOWN

Simma ned till staden och ta Vanish Cap, trampa på switchen nära ingången och spring mot det inpärrade området på andra sidan staden. Hoppa upp på ställningen och ta den sista stjärnan.

7. 100 (152) MYNT

Besök flera vattennivåer och simma ned till staden.

=====

12. TALL, TALL MOUNTAIN

=====

Ett högt berg uppe i luften med rullande kanonkulor och opålitliga apor. Det är vad du har att vänta på här. Och svampar, en hel del svampar. Denna bana finner du motsatt sida av mittenvåningen från den elfte banan.

1. SCALE THE MOUNTAIN

Just det, bestig berget och en stjärna väntar högst upp. Tänk på att det finns starka vindar nära startpunkten som ger dig en genväg.

2. MYSTERY OF THE MONKEY CAGE

Högst upp på berget finns en apa som du måste fånga. Visa vem det är som bestämmer och han kommer att frigöra stjärnan i buren lite längre ner.

3. SCARY 'SHROOMS, RED COINS

Plocka upp alla röda mynt på svampar och plåtår.

4. MYSTERIOUS MOUNTAINSLIDE

Ganska högt upp på berget finns två väggar strax efter avsatsen där man måste långhoppa. Den andra leder till sliden i berget. Åk ned för hela och den fjärde stjärnan är din.

5. BREATHTAKING VIEW FROM BRIDGE

Nästan allra högst upp på berget finns en stjärna bakom ett vattenfall. Leta upp en swith bara lite längre ned och en plattform dyker upp framför vattenfallet. Nu kan du lätt ta stjärnan.

6. BLAST TO THE LONELY MUSHROOM

Leta upp den rosa Bob-omben, som är precis under den första apan. Hoppa sedan ut på svampen där du får stjärnan för de röda mynten och du kommer att se en plåtå strax under en annan. Hoppa dit och du kommer tids nog till en kanon. Ur kanonen kommer du att se en stjärna. Se till att ha den i underkanten av siktet, och du bör träffa den. Annars kan du bara göra ett långhopp från den roterande stocken och du får även då den sjätte stjärnan.

7. 100 (137) MYNT

Besök sliden och leta upp resten. Inte svårt.

=====  
13. TINY-HUGE ISLAND  
=====

Den trettonde banan är ganska speciell. Här kan Mario få bli lite nostalgisk och båda vara stor och liten. Hoppa ned i rören och världen, eller är det Mario som byter storlek. Vill du starta i den stora världen ska du hoppa in i den högra tavlan och vill du starta i den lilla ska du hoppa in i den vänstra. Du finner förresten banan i rummet med tre tavlor på mittenvåningen.

1. PLUCK THE PIRANHA FLOWER

Hoppa in i den vänstra tavlan och hoppa ned i det första röret så blir du liten. Besegra sedan alla Piranha Flowers och du får en stjärna.

2. THE TIP TOP OF THE HUGE ISLAND

I den stora världen ska du klättra högst upp på berget och ta den andra stjärnan. Börja spela i den lilla för enkelhetens skull och använd sedan ett rör.

3. REMATCH WITH KOOPA THE QUICK

Träffa Koopa the Quick i den stora världen borta vid avsatsen precis innan stranden och tävla mot honom för att få en till stjärna.

4. FIVE ITTY BITTY SECRETS

I den lilla världen ska du gå till fem hemliga platser. En är där kanonkulorna åker ut, en högst upp på berget, en vid ingången till grottan där du får den femte stjärnan, en nära den rosa Bob-omben och den sista är på andra sidan väggen av startpunkten.

5. WIGGLER'S RED COINS

Börja med att aktivera kanonen i den lilla världen och kanonen kommer att öppnas i den stora. Den befinner sig på nästan samma plats som där du aktiverade den. Sikta på trädet högst upp, gå över bron och gå sedan in i grottan och ta alla mynt.

6. MAKE WIGGLER SQUIRM

Använd Pound-rörelsen på toppen av berget i den lilla världen och hoppa sedan ned på samma ställe fast i den stora. Besegra Wiggler genom att hoppa på hans huvud tre gånger.

7. 100 (191) MYNT

Flest mynt i spelet, men fortfarande är det ganska svårt. Det finns få av dem i den lilla världen (33) och resten finns förstås i den stora. Det viktigaste är att om du markdunsar Goombas i den stora världen får du alltid blå mynt. Denna ordning tycker jag att du ska göra det i (du ska naturligtvis besegra fiender under tiden). Börja med att gå in i den stora världen, gå mot stranden, fortsatt mot kanonen, skjut upp dig till Wigglers grotta, gå in dit om du vill, och fortsatt sedan mot Koopa the Quicks mål. Det finns ingen anledning att gå in i den lilla världen.

=====  
14. TICK TOCK CLOCK  
=====

Den fjortonde banan utspelar sig i en jättestor klocka, med allt vad det innebär. Pendlar svänger fram och tillbaka och visare rör sig hit och dit. Det som

är lite speciellt är att Mario hoppar in i en klocka för att komma till banan. Ju tidigare han hoppar in desto långsammare rör sig allt i banan och hoppar han när den långa visaren pekar på 12 står allt stilla. På den översta våningen i klockan finner du denna bana.

1. ROLL INTO THE CAGE

En bit upp i klockan finns en bur med en stjärna i. Den missar du knappast.

2. THE PIT AND THE PENDULUMS

Ännu lite längre upp finns fiender som kastar ner Mario och bortanför dessa finns den andra stjärnan. Den ligger på ett par smala gångar och ett blå mynt-block.

3. GET A HAND

Du får inte hoppa in när visaren står på tolv för att ta den tredje stjärnan. På banan finns två visare. Hoppa upp på den nedersta och den tar dig till en stjärna.

4. STOMP ON THE TWOMP

Hoppa inte in på 12. Ta dig upp till klockans högsta punkt och den fjärde stjärnan är din.

5. TIMED JUMPS ON MOVING BARS

Du gör nog smartast i att stanna klockan. I en bur högt upp finner du den femte stjärnan. Detta är den stjärna som befinner sig näst högst upp på banan, alltså ovanför den andra.

6 STOP TIME FOR RED COINS

Ta alla åtta röda mynt nära startpunkten. Stanna tiden.

7. 100 (128) MYNT

Mycket mynt, men tänk på att många av dem befinner sig i block. Du finner sammanlagt fyrtio i fyra lådor nära den fjärde stjärnan. Ett av dessa block befinner sig i centrum på en plattform. Du kan inte se den om du inte ändrar på kameravinklarna. Tänk också på de blå mynten nära andra stjärnan.

=====  
15. RAINBOW RIDE  
=====

Högt upp i luften utspelar sig den femtonde banan, bland konstiga hus, labyrinter och skepp. Lakitu är också här för att göra livet surt för Mario. Denna bana finner du på översta våningen i det högra fönstret.

1. CRUISER CROSSING THE RAINBOW

Följ med de flygande mattorna och när du måste välja väg ska du ta till höger från skärmens perspektiv. Stjärnan finns på skeppet.

2. THE BIG HOUSE IN THE SKY

Som den första stjärnan fast till vänster när du måste välja matta. Denna stjärna befinner sig ovanpå det stora huset.

3. COINS AMASSED IN A MAZE

I labyrinten finns åtta röda mynt. Tag dem alla.

4. SWINGIN' IN THE BREEZE

I fall du inte går mot den första andra eller tredje stjärnan kommer du tids nog till en brun ramp. Och vänster om den finns den fjärde stjärnan.

5. TRICKY TRIANGELES!

Fortsätt förbi den fjärde stjärnan och du kommer till den femte. Ta det försiktig med trianglarna.

6. SOMEWHERE OVER THE RAINBOW

Vägghoppa dig uppför den vänstra väggen på labyrinten och aktivera kanonen. Ta dig sedan till skeppet och skjut iväg dig med kannonen till den sista stjärnan.

7. 100 (146) MYNT

Många mynt, men ganska svårt. Längst bort i labyrinten finner du ett blå mynt-block. När du spränger det måste du vägghoppa uppför väggen för att hitta själva mynten. Annars är mynten ganska jämnt fördelade över banan. Det finns knappt några bortom den fjärde stjärnan dock.

=====  
CASTLE'S SECRET STARS  
=====

1. THE PRINCESS'S SECRET SLIDE

EN STJÄRNA

Ta dig nedför The Princess's Secret Slide som ligger på första plan strax till höger om dörren med nyckelhålet i. Här inne ska du hoppa in i fönstret till höger.

2. THE PRINCESS'S SECRET SLIDE

EN STJÄRNA

Ta dig nedför The Princess's secret slide under 21 sekunder.

3. THE SECRET AQUARIUM

TRE STJÄRNOR

I samma rum som den tredje banan finns en bonusbana där du ska inkassera åtta röda mynt. Hoppa in i det svarta fönstret för att komma hit. Fyra av mynten ligger nära golvet och fyra i centrum av akvariet.

4. BOWSER IN THE DARK WORLD

ÅTTA STJÄRNOR

Samla alla röda mynt på den första Bowser-banan. De flesta mynten finner du genom att bara vandra, men det är några som är lite mer gömda. Du finner ett nära startpunkten, men då bör du aktivera switchen lite längre fram. Ett annat på en mittenplattform på motsatt sida av de stora gungbrädorna. Ett ovanpå gungbrädorna och ett bakom dem.

5. VANISH CAP UNDER THE MOAT

ÅTTA STJÄRNOR

Använd Pound-attacken på pelarna i bassängen nere i källaren på slottet. Gå sedan ut och hoppa ned i hålet på vallgraven och inkassera åtta röda mynt. Fyra av mynten finner du i rutshkanan.

6. CAVERN OF THE METAL CAP

ÅTTA STJÄRNOR

Gå till den sjätte banan och ta dig ned till den underjordiska sjön. Bakom ett par metalldörrar finns bonusbanan som du får metallmössan i samt åtta röda mynt. Fyra av mynten finner du under vattnet runt en av pelarna.

7. TOWER OF THE WING CAP

TIO STJÄRNOR

Gå fram till solplattan vid ingången och titta upp mot solen. Plocka upp alla åtta mynt och du blir belönad med ytterligare en stjärna. Alla röda mynt finner du i flykten.

8. TOAD - HAZY MAZE CAVE

TOLV STJÄRNOR

Prata med Toad i rummet där den sjätte banan ligger och han ger dig en stjärna.

9. KANINEN FEMTON STJÄRNOR  
Fånga den lilla kaninen i källaren och han ger dig motvilligt en stjärna.
10. BOWSER IN THE FIRE SEA TRETIO STJÄRNOR  
Ta alla åtta röda mynt på banan innan den andra Bowser-konfrontationen.  
De allra flesta finner du genom att följa vägen, men det är ialla fall några kluriga. När du befinner dig i den blågula cellen måste du komma upp ur den med en grå hiss. Myntet hänger precis under hissen. Det sista myntet finner du ovanför den sista sektionen.
11. TOAD - MITTENVÅNINGEN TRETIO STJÄRNOR  
Leta upp Toad på mittenvåningen.
12. KANINEN FEMTIO STJÄRNOR  
Fånga den lilla kaninen en gång till och han ger dig sin sista stjärna.
13. TOAD - TICK TOCK CLOCK FEMTIO STJÄRNOR  
Besök Toad nära den fjortonde banan och du får en till stjärna.
14. WING MARIO OVER THE RAINBOW FEMTIO STJÄRNOR  
En bonusbana precis mittemot de femtonde banan ger dig en stjärna ifall du hittar alla röda mynt där. Komihåg att använda kanonerna friskt.
15. BOWSER IN THE SKY SJUTIO STJÄRNOR  
Hämta den sista stjärnan på Bowsers tredje banan genom att ta alla åtta röda mynt. Det finns egentligen bara två kluriga mynt här. Först har du den jättestora plattan under gungbrädan och karusellsaken. Vänd kameran helt om och du kommer se myntet på en liten avsats vid sidan av plattformen. Det sista finner du under trappan precis innan röret till Bowser.

=====  
SWITCHES  
=====

Den här avdelningen är helt ny. Den finns inte på min hemsida. Här beskriver jag kort om hur du hittar omkopplarna som gör att du kan använda Wing Cap, Metal Cap och Vanish Cap.

#### WING CAP

När du har fått minst tio stjärnor, ställ dig på solen nära ingången om slottet och tryck på C upp. Titta sedan rakt mot solen och du kommer till TOWER OF THE WING CAP. Flyg rakt ned till tornet i mitten och tryck på switchen.

#### METAL CAP

När du har samlat åtta stjärnor, gå ned till källaren och hoppa ned i den stjärte banan: HAZY MAZE CAVE. Ta dig sedan ned till vattengrottan och bestig odjuret. Styr besten mot de dubbla metalldörrarna och gå in där. Hoppa sedan ned i hålet här inne. Sedan är det bara raka vägen mot omkopplaren. Akta vattnet!

#### VANISH CAP

Gå ned i källaren av slottet och leta upp rummet med en pool. Dyk ned i poolen och simma under väggen. I nästa rum finns två pelare. Använd markdunsen på båda och allt vatten kommer försvinna. Gå ut igenom dörren och du kommer att märka att även här är det torrt nu. Hoppa ned i hålet längre bort och sedan är det raka vägen till omkopplaren.

=====

### 3. ÖVERSÄTTNINGAR

=====

Här finner du översättningar av alla banors och stjärnors titlar. Detta är till för att du lättare ska förstå vad det går ut på. Detta skrev jag för skojs skull till min engelska guide för ungefär ett år sedan. Däremot bygger den på en lista jag skrev ut för en herrans massa år sedan. Naturligvis har jag rättat och ändrat lite för denna version.

#### BOB-OMB BATTLEFIELD

Big Bob-omb on the summit  
Footrace with Koopa the Quick  
Shoot to the island in the sky  
Find 8 red coins  
Mario wings to the sky  
Behind Chain Chomp's gate

#### BOB-OMBS SLAGFÄLT

Den stora Bob-omben på bergstoppen  
Tävla mot Koopa den Snabbe  
Skjut mot ön i skyn  
Hitta 8 röda mynt  
Mario flyger mot skyn  
Bakom Chain Chomp port

#### WHOMP'S FORTRESS

Chip off Whomp's block  
To the top of the fortress  
Shoot into the wild blue  
Red coins on the floating isle  
Fall into the caged island  
Blast away the wall

#### WHOMPS FORT

Knacka bort Whomps block  
Till toppen av fortet  
Skjut mot den blå friheten  
Röda mynt på den flytande ön  
Träffa ön inringad av galler  
Skjut sönder väggen

#### JOLLY ROGER BAY

Plunder in the sunken ship  
Can the eel come out to play?  
Treasure of the ocean cave  
Red coins on the ship afloat  
Blast to the stone pillar  
Through the jet stream

#### GLADA ROGER-VIKEN

Plundra det sjunkna skeppet  
Kan ålen komma ut och leka?  
Havsgrottans skatter  
Röda mynt på det flytande skeppet  
Skjut iväg till stenpelaren  
Genom jetströmmen

#### COOL, COOL MOUNTAIN

Slip slidin' away  
Li'l penguin lost  
Big penguin race  
Frosty slide for 8 red coins  
Snowman's lost his head  
Wall kick will work

#### KYLIGT, KYLIGT BERG

Glid, glid iväg  
Lilla pingvinen är vilse  
Stora pingvin-tävlingen  
Frostigt glid för 8 röda mynt  
Snögubben har förlorat sitt huvud  
Väggsparken ska fungera

#### BIG BOO'S HAUNT

Go on a ghost hunt  
Ride Big Boo's merry-go-round  
Secret of the haunted books  
Seek the 8 red coins  
Big Boo's balcony  
Eye to eye in the secret room

#### STORA BUUS HEMSÖKNING

Gå på spökjakt  
Åk Stora Buus karusell  
De fördömda böckernas hemlighet  
Sök de åtta röda mynten  
Stora Buus balkong  
Öga mot öga i det hemliga rummet

#### HAZY MAZE CAVE

Swimming beast in the cavern  
Elevate for 8 red coins  
Metal-head Mario can move!  
Navigating the toxic maze  
A-maze-ing emergency exit  
Watch out for rolling rocks

#### DIMMIGA GROTTLABYRINTEN

Det simmande odjuret i vattengrottan  
Lifta för 8 röda mynt  
Metalhövdade Mario kan röra sig!  
Navigering i den giftiga labyrinten  
Fantastisk nödutgång  
Se upp för rullande stenar

LETHAL LAVA LAND  
Boil the Big Bully  
Bully the Bullies  
8-coin puzzle with 15 pieces  
Red-hot log rolling  
Hot-foot-it into the volcano  
Elevator tour in the volcano

SHIFTING SAND LAND  
In the talons of the big bird  
Shining atop the pyramid  
Inside the ancient pyramid  
Stand tall on the four pillars  
Free flying for 8 red coins  
Pyramid puzzle

DIRE, DIRE DOCKS  
Board Bowser's sub  
Chests in the current  
Pole-jumping for red coins  
Through the jet stream  
The manta ray's reward  
Collect the caps...

SNOWMAN'S LAND  
Snowman's big head  
Chill with the Bully  
In the deep freeze  
Whirl from the freezing pond  
Shell shreddin' for red coins  
Into the igloo

WET DRY WORLD  
Shocking arrow lifts!  
Top o' the town  
Secrets in the shallows and sky  
Express elevator-hurry up!  
Go to town for red coins  
Quick race through downtown

TALL TALL MOUNTAIN  
Scale the mountain  
Mystery of the Monkey cage  
Scary 'shrooms, red coins  
Mysterious mountainside  
Breath-taking view from bridge  
Blast to the lonely mushroom

TINY-HUGE ISLAND  
Pluck the Piranha flower  
The tip top of the huge island  
Rematch with Koopa the Quick  
Five itty bitty secrets  
Wiggler's red coins  
Make Wiggler squirm

TICK TOCK CLOCK  
Roll into the cage  
The pit and the pendulums

DÖDLIGT LAVA LAND  
Koka den Stora Mobbaren  
Mobba Mobbarna  
8-myntspussel med 15 bitar  
Röd-het stockrullning  
Bege dig till vulkanen  
Hisstur i vulkanen

FÖRÄNDERLIGA SANDLANDET  
I den stora fågelns klor  
Någonting skiner ovanpå pyramiden  
Inuti den antika pyramiden  
Stå stolt på de fyra pelarna  
Flyg fritt för 8 röda mynt  
Pyramidproblem

FARLIG, FARLIG DOCKA  
Borda Bowser's u-båt  
Kistor i strömmen  
Hoppa på pålar för röda mynt  
Genom jetströmmen  
Spinrockans belöning  
Samla mössorna...

SNÖGUBBENS LAND  
Snögubbens stora huvud  
Coola ner med mobbaren  
I kalla frysen  
Virvla från den frysta dammen  
Skalsurfning för röda mynt  
In i igloon

VÅT TORR VÄRLD  
Chockerande pilliftar!  
Toppen av sta'n  
Hemligheter på marken och i luften  
Snabbhiss - skynda på!  
Gå till sta'n för röda mynt  
Spring snabbt genom sta'n

HÖGT HÖGT BERG  
Bestig berget  
Den mystiska apburen  
Läskiga svampar, röda mynt  
Den mystiska bergsväggen  
Häpnadsväckande utsikt från bron  
Skjut iväg till den ensamma svampen

MINI-ENORM Ö  
Plocka Pirayablommor  
Den absoluta toppen av den enorma ön  
Returmatch med Koopa den Snabbe  
Fem pyttesmå hemligheter  
Wigglers röda mynt  
Få Wiggler att vändas

TICK TACK KLOCKA  
Rulla in i buren  
Avgrunden och pendlarna



Get a hand  
Stomp on the Thwomp  
Timed jumps on moving bars  
Stop time for red coins

Få hjälp av visaren  
Stampa på Thwompen  
Tajmade hopp på rörliga bjälkar  
Stanna tiden för röda mynt

#### RAINBOW RIDE

Cruiser crossing the rainbow  
The big house in the sky  
Coins amassed in a maze  
Swingin' in the breeze  
Tricky triangeles!  
Somewhere over the rainbow

#### ÅKTUR PÅ REGNBÅGEN

Kryssare korsar regnbågen  
Det stora huset i skyn  
Intrasslade mynt i en laburint  
Svinga dig i vinden  
Kluriga trianglar  
Någonstans ovan regnbågen

---

### 4. HEMLIGHETER

---

Här har jag samlat några av de vanligaste hemligheterna i Super Mario 64. För att få se lite mer avancerade saker och mycket tuffa buggar ska du gå till den engelska guiden och läsa om dem där. Till exempel hur du klarar spelet med endast 31 stjärnor (med film), hur du slår Koopa the Quick innan timern startat eller hur du kan flyga fast du är död.

- Sätt i en till kontroll under credits och du kan styra kameran med den.
- När du tagit 120 stjärnor så är pingvinen i sliden på fjärde banan enorm.
- När du tagit 120 stjärnor och besegrat Bowser kommer han säga något annat.
- När du tagit 120 stjärnor kan du använda en kanon utanför slottet och sedan skjuta upp dig på slottets tak. Yoshi kommer då ge dig hundra liv och dit trippelhopp kommer bete sig annorlunda
- Ovanpå slottets tak finner du en Wing Cap. Ta på dig den och flyg tillbaka till kanonen. Sikta denna gång mot det högsta tornet på slottet. Landa så högt du kan på det och hoppa sedan mot väggen av tornet. Du kommer falla rakt igenom slottet och hamna i utrymmet mellan slottets utsida och insida. Du måste se det för att förstå det. För att komma ut från det ska du gå mot väggen bredvid dörrarna när du befinner dig inomhus. Jag blev skrämnd när jag upptäckte det första gången. ^\_^
- Det finns några warpar i Super Mario 64. Läs om dem i den engelska versionen
- Du finner två warpar under träd på tionende banan: en nära dammen och en nära startpunkten. Gå upp till snögubben och förlora mössan. Plocka inte upp den utan gå till warparna istället. Warpa fram och tillbaka mellan träden tre-fyra gånger och gå sedan till mössan. Det kommer vara en hel hög av dem. Plocka upp hela högen och den sista du plockar upp kommer du ha i handen och slåss med den. Haha. Effekten försvinner när du lämnar banan.

---

### 5. OM GUIDEN

---

Detta är sista sektionen. Här kan du hitta sådant som strikt är associerat med själva arbetet av guiden: versionshistoria, källor och tack, kontakt-information, juridisk information och slutord.

---

## VERSIONSHISTORIA

=====

Version 1.6 - 8/11 2005

La in nya hemsidadressen.

Version 1.5 - April 9, 2004

Har nu tagit bort guiden ut den engelska och gett den en fristående TEXT-fil. Dessutom har jag lagt till hemligheter, inledning och slutsektion samt fyllt på med många detaljer, korrigerat och förändrat formatet fullkomligt. Dessutom har jag lagt till översättningssektionen från den engelska versionen. Detta är nu en officiell FAQ/Walkthrough.

Version X - Mars 3, 2003

Jag la till denna guide i min engelska Super Mario 64-guide. Ändrade format och la till Switcharna.

Version X - 2000

Då släpptes guiden i HTML-fil på min svenska hemsida där den finns än idag i denna version. Detta är URLen: <http://www.geocities.com/nintendo64spel>

=====

## TACK OCH KÄLLOR

=====

GameFAQs.com/CJayC

Min bror

Massa människor

- För att han har tagit emot alla mina FAQs
- Därför att jag har använt mig av hans dator
- Dessa kan du läsa om i den engelska versionen eftersom att de inte direkt haft med denna att göra.

=====

## KONTAKTINFORMATION

=====

Har du någonting på hjärtat är det bara att skicka ett e-mail. Korrigeringar, beröm, konstruktiv kritik. Vad du vill, men jag tar inte emot några alternativa strategier. Du får om du vill lägga till mig till din MSN Messenger-lista: [cwall\\_85\(snabela\)hotmail.com](mailto:cwall_85(snabela)hotmail.com). Jag använder programmet ganska sällan, dock.

Vill du ha min uppmärksamhet eller till och med ett svar då du kontaktar mig, ber jag dig vänligen att använda någorlunda korrekt svenska, engelska eller spanska. Annars blir ditt e-mail ignorerat och genast raderat. Jag kanske låter som en pretentiös förlorare, men detta beror endast på kvantiteten av dessa e-mails som jag tidigare erhållit.

=====

## JURIDISK INFORMATION

=====

Detta dokument är skyddat genom den internationella upphovsrättslagen. Du får ladda ner detta dokument för privat konsumering, skriva ut det och/eller ladda upp det på din hemsida. Dokumentet får dock inte delas upp, ändras och inga delar får tas bort. Det får inte publiceras i någon tidning och får inte säljas för vinst. Du får inte konvertera detta dokument till HTML, ej heller något annat format. Det får endast visas i ASCII text (.txt). All ära skall ges åt mig, sålunda får du inte byta ut mitt namn. Följer du dessa krav, får

du publicera detta dokument på din hemsida och du behöver inte skicka mig e-mail om det. Jag kommer dock inte att skicka uppdateringar till några andra sidor än dem nedanför. Vill du ha den senaste versionen, besök dessa sidor.

<http://home.swipnet.se/cpg>  
<http://www.gamefaqs.com>

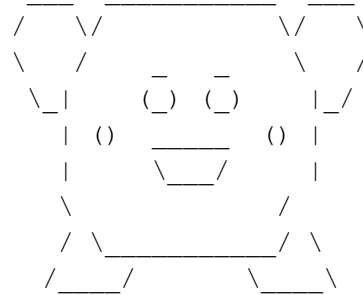
Copyright (c) 2000-2005 Christian Wall

=====  
SLUTORD  
=====

Min första guide har fått nya kläder och det var riktigt roligt för mig att bli nostalgisk över det.

Copyright (c) 2000-2005 Christian Wall

Alla varumärken och liknande inom detta dokument är upphovsrättsskyddade av dess respektive ägare.



---

-----> Slut på Dokumentet