

Super Mario 64 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by molcap

Updated to v1.1 on Jun 4, 2015

F _ ". FJ L] F _ ", F _ J F _ ",
J (_ | J | | L J `-' | J | _ : J `-' (|
J \ _ \ | | | | | _ / F | _ | | _ L
. -- _) \ F L _ J J F | _ / F L _ : F | _ \ L F _] FJ L]
J \ _ _ J \ _ _ / FJ _ | J _ _ LJ _ | \ \ _ L J `-- _] J | _ | L
J _ _ FJ _ _ F | _ L | _ _ | | _ | J _ | | , -- . L | _ _ |
F L _ J | L _ _ J J
F _ \ /] / . \ F _ ", FJ F _] J \ _ _ / L J _ L
J | \ _ / | L // _ \ J `-' (| J L J | -- | L J _ _ F J _ |
| | `-- ' | | / _ _ \ | _ L | | | | | |
F L J J / L _ J \ F | _ \ L F J F L _ J J
J _ L J _ LJ _ L J _ LJ _ | \ \ _ LJ _ LJ \ _ _ / F
| _ L J _ | | _ L J _ | | _ | J _ | | _ | J _ _ F

guía en español por molcap

Versión 1.1

molcap6@gmail.com

Copyright 2015

=====+
| TABLA DE CONTENIDOS |
=====+

1. Introducción
2. Historia de la guía
3. Controles
4. Historia
5. Antes de comenzar
6. Walkthrough/Tutorial
 - 6.1. 1er Piso
 - Course #1: Bomb-omb Battlefield (parte 1)
 - Course #2: Whomp's fortress
 - Secret star #1: Tower of the wing cap
 - Secret star #2: Princess' secret slide
 - Secret star #3: Princess' secret slide
 - Course #1: Bomb-omb Battlefield (parte 2)
 - Secret star #4: The secret aquarium
 - Course #3: Jolly roger bay (parte 1)
 - Course #4: Cool, Cool Mountain
 - Course #5: Big boo's haunt (parte 1)
 - Secret star #5: Bowser in the dark world
 - 6.2. Sótano
7. Lista de estrellas
8. Créditos
9. Aspectos legales

=====+
| 1. Introducción |
=====+

Bienvenidos a mi primera guia, decidí hacerla solo porque no me cabia en la cabeza que no existiera una en GameFaqs (y en Neoseeker) en español, asi que comencemos, primero que todo, esta guia esta pensada en ayudarte a completar un gran juego del Nintendo 64, Super Mario 64, y poder sacarte de apuros.

Esta Guia la dividire en varias secciones para que te sea mas facil encontrar lo que necesites, te recomiendo que intentes completar el juego sin la guia o al menos pasartelo (solo necesitas 70 estrellas) ya que si miras la guia cada vez que vas a hacer algo no lo encontraras muy divertido y ademas pierde el chiste jugar.

ALGO IMPORTANTE que quiero decir es como se llevara la guia, generalmente en las guias de este juego muestran cada nivel con todo lo que se puede conseguir (incluso si es imposible conseguirlo en el momento) y luego las estrellas secretas, sin embargo, yo lo hare de otro modo, es decir, mostrare lo que se deberia conseguir hasta el momento y luego si hace falta algo lo retomare despues, asi sera mas una guia paso a paso mas facil de seguir que una lista ordenada de como conseguir estrellas, sin embargo al final agregare una seccion de lista de estrellas donde colocare las estrellas en orden y como conseguirlas (un copy-paste basicamente).

Muy bien, ya basta de preambulos, comencemos (creo que no toca decir que esta guia sera al 100%, pero por si las moscas, "esta guia sera al 100%").

=====+
| 2. Historia de la guia |
=====+

- 24/05/2015 Versión 1.0: Inicio de la guia.
- 30/05/2015 Versión 1.1: Agregé las estrellas de cool cool mountain y lo que sigue (Hasta Bowser in the dark world).

Publico (o al menos envío) mi guía a la página Neoseeker.

Otros pequeños cambios menores.

=====+
| 3. Controles |
=====+

Antes de entrar a la accion y patear traseros a los secuaces de bowser necesitas saber como mover al personaje principal, es decir, Mario.

=====
Controles Basicos
=====

Analogo/stick: mover a Mario, él correra o caminara dependiendo de cuanto muevas el stick

D Pad: no se usa

botón A: Saltar

botón B: Atacar (agarrar cosas, hablar y leer letreros)

botón Z: Agacharse

botón L: no se usa

botón R: cambiar la cámara

botones C: mover la cámara hacia la izquierda y derecha, con arriba
acercas la camara y con abajo la alejas

Start: pausar

=====

Técnicas

=====

A + A: salto doble

A + pared + A: salto de pared o wall kick, simplemente es birncar hacia
una pared y luego pulsar otra vez A (también lo llamo
wall jump)

B + B: combo puño, puño

B + B + B: combo puño, puño, patada

correr + A + A + A: salto triple

correr + Z + A: salto largo

correr + Z + B: salto largo con patada

correr(>) + (<) + A: salto lateral, les explico bien, tienen que correr luego
cambiar de direccion y mientras mario hace la animación
de "cambio de direccion" pulsar A (también lo llamo side
jump)

correr + A + B: lanzarse de panza (tambien agarrara objetos como cajas)
tambien funciona: correr + B

Z + B: Break Dance (no, no estoy jodiendo es un ataque ¬_¬)

Z + A: salto mortal

stick + Z: el movimiento mas poderoso de Mario... gatear

Z (en el aire): Ground pound, aporrear el piso con el trasero, util
cuando te caes de mucha altura y quieres amortiguar el
golpe

B (en el aire): Patada, por alguna razon hace un mini impulso hacia
arriba por lo que puede ser util.

B (en el agua): agarrar objetos

A (en el agua): nadar, hay dos formas de nadar, la mas rapida (creo que es a brazadas) que es pulsar rapidamente A, y la segunda que es mas lenta que es dejar pulsado A

```
+=====+
|                                     |
|                               4. Historia                               |
|                                     |
+=====+
```

Bueno, esta parte sinceramente es de relleno ya que la gente no suele jugar Mario por sus historias tan fantasticas y originales (y nada repetitivas → noten el sarcasmo), pero igual intentare colocarla.

Nuestra aventura comienza con una carta de la Princesa Peach/Toadstool que dice asi:

(Traducida)

```
+-----+
|       |
|       |
| Querido Mario: |
|       |
| Por favor ven al castillo, |
| he cocinado un pastel para |
| ti. |
|       |
| Tu majestad -- |
| Princesa Toadstol |
|       |
|           Peach. |
|       |
|       |
+-----+
```

Luego notamos a lakitu con camara (que representa la cámara del juego) el cual sin nuestro consentimiento esta haciendo un documental sobre nosotros y ademas nos dice que las estrellas de poder del castillo han sido robadas por Bowser (que original) y es nuestro deber recuperarlas y darle una paliza.

```
+=====+
|                                     |
|                               5. Antes de comenzar                               |
|                                     |
+=====+
```

Antes de iniciar, necesitas saber algunas cosas sobre el juego:

```
=====
Nueva mecánica
=====
```

Una mecanica destacable de este juego es que no existen items como la flor de fuego o el hongo rojo, lo que conlleva a que cuando golpeen a Mario no nos quiten el poder, sino energia (tenemos en total 8 trozos de energia), dicha energia tambien es compartida con el aire, es decir, cuando nadamos, tenemos cierta cantidad de oxigeno para poder nadar sin ahogarnos, pero si nos golpean dentro del agua, nos quitaran energia y oxigeno (tambien si sales a la superficie mientras nadas recuperaras energia).

```
=====
items
=====
```

Estrellas: el principal item del juego, en total hay 120, generalmente cuando agarras una te saca del nivel, lo que yo considero como "pasar el nivel".

Monedas: classicas de los juegos de Mario, esta vez nos daran una vida al juntar 50 de estas, solo se contara la vida si pasamos el nivel, tambien recuperan la energia en 1.

Monedas rojas: hay un total de 8 en cada nivel, ademas, cuentan como 2 monedas y recuperan 2 de energia.

Monedas azules: se encuentran muy raras veces y en pocas cantidades en los niveles, suelen aparecer luego de hacer un ground pound en el switch de estas monedas, cuentan como 5 monedas y recuperan 5 de energia.

hongo lup: te da una vida.

bloque !: dependiendo del color da ciertos objetos.

Amarillo: contiene monedas o estrellas.

Rojo*: dentro esta la fantastica gorra alada que te permite volar.

Azul*: contiene la gorra de transparencia (Vanish cap) que te permite atravesar ciertos objetos y enemigos.

Verde*: al golpearlo nos dara la gorra de metal que nos hace inmunes y nos permite caminar bajo el agua.

Cañones: nos permiten dispararnos estilo bala humana.

Corazones: nos curan solo si pasamos corriendo a traves de ellos.

Caparazon koopa: nos permite "surfear", se consiguen despues de derrotar a un koopa troopa, sin embargo, una vez se lo quitemos intentara recuperarlo.

*Requieren ser activados.

NOTA: Recomiendo AMPLIAMENTE el uso de los MAPAS que los usuarios de GameFaqs y Neoseeker publican (Aunque estan en inglés pero se entiende la idea basica).

NOTA 2: si siguieron mi recomendación 1, probablemente las monedas rojas no tengan la misma numeración, por lo que traten de relacionar más por la descripción que doy de donde esta que por la numeración.

```
+=====+
|                6. Walkthrough/Tutorial                |
+=====+
```

Tomamos el control de Mario cuando este sale de su tuberia, desde aqui podemos explorar libremente la parte exterior del castillo para acostumbrarse a los controles, pero yo ire directamente al grano, es decir, a el puente del castillo donde nos encontraremos a lakitu que nos dice que las estrellas de poder desaparecieron, luego de hablar con él debemos entrar al castillo.

```
=====
6.1. 1er piso
=====
```

Ya dentro del castillo literalmente bowser dice que no hay nadie y que nos

vayamos, pero como somos rebeldes, nos quedamos, dentro del castillo hay muchos Toads, si quieres puedes hablar con el que esta junto a la entrada, este solo te dira donde esta el primer nivel.

Para entrar al primer nivel debes ir a la izquierda a una puerta de estrella sin numero, alli dentro encontraremos un cuadro, al cual debemos entrar para poder llegar al nivel número 1...

---Course #1: Bomb-omb Battlefield (parte 1)---

-Estrellas requeridas: 0
-Monedas totales: 146
-Dificultad: *

Este es el primer nivel de todo el juego, es un campo de batalla donde los bob omb rojos (aliados) luchan contra los negros (obvio, nuestros enemigos), el nivel es muy sencillo se conforma por una montaña al noreste y un campo medianamente grande en el resto del nivel.

Estrella 1. Big bob-omb on the summit_____

Esta estrella es muy sencilla, simplemente al llegar al nivel o course (y luego de hablar con los bob omb rojos/rosas para saber que esta pasando) sigue derecho, sube por el puente o rampa, luego ve a la izquierda donde se encuentra el chomp amarrado que ladra, trata de que no te golpee, y despues pasa por el "puente", ten cuidado que se balancea y puedes caer, sube las escaleras de piedra y ve a la derecha (donde esta enrejado), allí veras unas balas o bolas negras que caen y te hacen daño, ya desde aqui el camino es derecho hasta llegar a la cima, en la cima habla con el rey bob-omb gigante y empezaras una batalla, que es muy simple, basta con agarrarlo por la espalda y lanzarlo 3 veces (el numero mágico de nintendo) y la estrella es tuya.

desde este momento podemos abrir algunas puertas del castillo pero lo haremos mas tarde.

Estrella 2. Foot race with koopa the quick_____

Esta estrella es todavia mas sencilla que la primera, es una carrera contra un koopa gigante llamado Koopa the quick (Koopa el rápido), el inicio es donde se encuentra él y la meta es la cima de la montaña, para iniciar la carrera solo debes hablar con koopa y decirle "Go!", cabe destacar que él dura aproximadamente 1 minuto con 20 segundos en llegar a la cima.

Estrella 3. Shoot to the island in the sky_____

Antes que nada, debo decirles que en cada nivel hay cañon(es), pero para poder usarlos deben hablar con el bob-omb rosa/rojo, en este nivel se encuentra al lado del primer cañon (cañon que esta a la izquierda de donde inicias) y los activara, en este nivel hay un total de 6 cañones. El objetivo de esta estrella es llegar a la unica isla flotante que se encuentra casi en el centro del nivel, te recomiendo usar el cañon que esta cruzando la rampa derecho hacia la derecha, es una roca de forma rectangular-piramidal y en su cima esta

el cañon, y desde allí te lanzas hacia el árbol de esa misma isla, luego, golpea el bloque ! amarillo y tendras tu estrella.

desde este momento podemos acceder a otra puerta, pero sera mas tarde.

Estrella 4. Find the 8 red coins_____

Ya habia mencionado que en cada nivel hay 8 monedas rojas y esta es una mision obligatoria en todos los 15 niveles, muy bien comencemos:

- (1) esta en el "elevador" que se encuentra entre la rampa y el chomp.
 - (2) se encuentra en la cima de una roca, esta roca esta siguiendo derecho de la rampa.
 - (3) esta en el tronco que sujeta al chomp.
 - (4) se encuentra donde estan los 4 troncos.
 - (5) se encuentra donde estan los 4 troncos.
 - (6) esta debajo de la entrada a la montaña y detras de la puerta con rejas de abajo.
 - (7) esta en la colina que esta al frente de la entrada a la montaña (dentro de la montaña), se puede conseguir corriendo sin parar hasta llegar a la cima de este, o subir y tratar de resbalarte cogiendo la moneda.
 - (8) esta en la isla flotante sobre el árbol.
- (*) aparece entre los cuatro troncos encima de la "sombra" de estrella.
-

Muy bien a partir de aca la siguiente estrella del nivel no es posible obtenerla (tal vez si con muchos intentos), aunque la estrella 6 y 7 se pueden conseguir, por comodidad no las agarrare, explique esto en la introducción. Ya podemos ir al nivel 2 y 3 y creo que tambien al 4, pero por el orden que llevo ire al nivel 2 que es...

---Course #2: Whomp's fortress---

-Estrellas requeridas: 1
-Monedas totales: 141
-Dificultad: **

El segundo nivel del juego, es tambien un nivel sencillo, algo mas complicado porque puedes caerte al vacio donde es muerte instantanea y en algunas estrellas puedes caer desde una gran altura (por eso le coloque 2 estrellas de dificultad), este "course" es una gran fortaleza flotante donde habitan twhomps y whomps.

Estrella 1. Chip Off Whomp's Block_____

La primera estrella de Whomp's fortress y muy al estilo de bob-omb battlefield debemos llegar a la cima de esta fortaleza y derrotar al "rey", primero, lo que hay que hacer es subir, puedes coger y escalar el arbol y hacer un salto hasta la parte de arriba o puedes coger el otro camino, luego sigue por donde esta la piraña (matala si no quieres caminar despacio) y continua por ese camino, al final encontraras un elevador y alli estara el jefe, lo unico que debes hacer es esperar a que el ataque y hacerle un ground pound en la espalda (adivina cuantas veces debes hacer esto... 3 veces) y asi la estrella sera tuya.

Estrella 2. To the top of the fortress_____

Para llegar a esta estrella solo sigue el camino hasta la cima (otra vez), pero esta vez la cima tendra una torre (quien sabra porque), solo toca escalarla, teniendo cuidado con las plataformas que se mueven, y una vez en la parte mas alta del nivel obtendremos la estrella.

Estrella 3. Shoot into the wild blue_____

Luego de estrellas relativamente faciles nos topamos con una estrella algo complicada (solo por el hecho de que es facil morir), lo que debemos hacer es llegar a la parte que tiene agua (se puede llegar usando el árbol para subir) e ir hacia la izquierda y hablar con el bob omb, entramos al cañon y apunta al "balcon" que tiene un gran poste en el techo, bueno, tienes que llegar alla dentro, recuerda que si fallas tienes una posibilidad de salvarte ya que hay algo de piso abajo, pero si te vas de largo es muerte inmediata. Baja por el poste y abajo estara la estrella.

CONSEJO: trata de apuntar a la columna de atrás y luego sube un poco la altura, es decir, alinea el cañon a dicha columna y luego sube de tal manera que quede apuntando al techo de este (un poco mas arribita)

Estrella 4. Red coins on the floating isle_____

La estrella de las monedas rojas, aca estan las monedas:

- (1) esta por el camino de "barro" encima de una de las rocas que te intenta empujar al vacio.
 - (2) esta encima del 2 twhomp (la roca en forma de cubo que te aplasta) en la escalera.
 - (3) esta detras de la 2 piraña (la que antes del puente que se cae).
 - (4) esta en el camino estrecho despues de la 2 piraña.
 - (5) esta en el puente que gira como reloj.
 - (6) esta debajo de ese mismo puente, tienes que lanzarte y tratar de cojerla, como abajo hay una loma, te resbalas, puedes tambien tratar de cojerla corriendo hacia la cima de este y brincar pero es algo dificil.
 - (7) esta esta en la cima, despues de cruzar el puente de madera (antes debes golpearla para que se caiga y cree el puente).
 - (8) la ultima esta en las islitas que giran al lado de donde esta la 7 moneda.
- (*) aparece cerca del inicio del nivel.
-

Ahora podemos abrir la puerta con la estrella grande, pero no lo haremos en este momento.

Estrella 5. Fall into the caged island_____

En esta estrella tambien es fácil morir, lo que debemos hacer es subir en el árbol y agarrar al buho manteniendo pulsado A y nos soltamos de este si dejamos de pulsar el botón (podemos guiar al buho cuando este arriba), ahora debemos mirar la "isla" enrejada y tratar de caer dentro para obtener la

estrella.

si fallas tendras que esperar al buho en el arbol del inicio.

Estrella 6. Blast away the wall\

Lo que debes hacer es usar el cañon para dispararte a la esquina de la pared (la que esta antes del puente que gira como reloj), con esto destruiras esa parte de la pared y debes disparte otra vez para agarrar la estrella, tambien puedes escalar y tratar de conseguirla caminando.

Creo que desde este momento puedes activar una de las gorras de mario, pero lo haremos mas adelante.

Estrella 7. 100 monedas\

Esta es una estrella presente en todos los courses, debes recolectar 100 monedas y obtendras la estrella

CONSEJO: hay un bloque de monedas azules cerca del cañon, solo tienes que hacer un ground pound y apareceran, sin embargo, estas no duraran mucho.

Ahora que ya completamos el segundo nivel pasaremos a 3 estrellas secretas

---Secret star #1: Tower of the wing cap---

\

Para llegar a este nivel debemos usar la vista en primera persona (C^) y desde el centro de la luz mirar hacia arriba (osea donde proviene la luz).

En este nivel hay una estrella secreta, solo hay que conseguir 8 monedas rojas el cual es muy sencillo, solo sigue el camino de monedas, la estrella aparecera en la torre del centro, alli tambien esta el switch, al cual le debemos dar un ground pound para poder activar los bloques ! rojos

---Secret star #2: Princess' secret slide---

\

Lo que debemos hacer es entrar a la puerta de una estrella en la parte de arriba, entra en el cuadro de la derecha.

Para conseguir esta estrella debes terminar el recorrido, esta estrella esta en un bloque amarillo.

---Secret star #3: Princess' secret slide---

\

Para conseguir la tercera estrella secreta debemos terminar el recorrido con un tiempo menor a 21 segundos

CONSEJO: puedes acelerar moviendo el stick hacia adelante y frenar moviendolo hacia atrás.

---Course #1: Bomb-omb Battlefield (parte 2)---

Ahora que la gorra alada esta activada podemos continuar y terminar este nivel

Estrella 5. Mario wings to the sky_____

Es simple lo que debemos hacer, solo llegar a la isla flotante (recomiendo que uses la gorra de alas para llegar y ayudate de los cañones) coger la gorra de alas y usar el cañon para agarrar las 5 monedas que estan en el centro de los circulos de monedas. luego la estrella aparecera cerca de los 4 troncos.

Estrella 6. Behind chain chomp gate_____

Esta estrella es un poco complicada, lo que debes hacer es hacer ground pounds en el tronco que sostiene al chain chomp, cuando lo logres este abrira la reja y podras conseguir la penultima estrella de este nivel.

Estrella 7. 100 monedas_____

Esta es una estrella es muy sencilla, en total hay 146 monedas así que no te preocupes.

CONSEJO: si giran alrededor de los troncos soltaran monedas, pero si les hacen un ground pound antes no lo haran.

Ahora debemos ir a la puerta con 3 estrellas que se encuentra a la derecha en la parte de abajo.

Dentro de esta puerta nos encontraremos el cuadro del siguiente nivel, pero antes de eso conseguiremos nuestra 4 estrella secreta.

---Secret star #4: The secret aquarium---

dentro del cuarto de la pintura debemos subir y entrar a la "puerta" de la derecha a la cual podemos llegar con un brinco.

este "nivel" es muy sencillo, solo buscar las 8 monedas rojas, 4 estan en la parte del centro (a mediana altura) rodeados por un circulo de monedas y las otras 4 en las esquinas en la parte inferior, la estrella aparece en el centro (es imposible perderse en este nivel, las explicaciones tal vez fueron innecesarias).

Ahora sí, ya podemos entrar a la pintura la cual nos llevara a...

---Course #3: Jolly roger bay (parte 1)---

-Estrellas requeridas: 3

-Monedas totales: 104

-Dificultad: **

Este es el primer nivel de agua en todo el juego, es pequeño y es conformado por una especie de costa en medio de una selva (o bosque), y además hay una "neblina" sobre el agua. Le coloco 2 estrellas de dificultad porque a Mario es complicado manejarlo dentro del agua y por su poca cantidad de monedas.

Estrella 1. Plunder in the sunken ship_____

Esta estrella es sencilla, solo debemos encontrar el barco hundido (en el cual habrá una morena o anguila eléctrica), debemos acercarnos a ella y salir a la superficie y luego volver a ir al barco donde estará ya libre el paso (el agujero por donde estaba la anguila) luego entramos y debemos nadar hacia los cofres en el siguiente orden:

(acá está la parte más alta del barco
donde está el bloque !)

```
  2      3
    4
      1
```

Luego debemos subir y golpear el bloque ! para conseguir una estrella.

Estrella 2. Can the eel come out to play?_____

En esta estrella solo debemos buscar donde estaba el barco hundido (ya no está hundido) ahora estará un torbellino en lugar del barco, solo debemos acercarnos a la anguila y agarrar la estrella que está en su cola, cuando la agarramos esta se moverá cerca de la entrada donde estaba la anguila, ya solo debemos conseguirla.

Estrella 3. Treasure of the ocean cave_____

Recuerdas donde estaba la anguila, bueno, debemos llegar allí y entrar por la cueva, dentro habrá unos pilares que se caerán cuando pases cerca y además acá está el switch de las monedas azules, tenlo en cuenta. Ahora solo debemos buscar los cuatro cofres cuyo orden es:

```
  2      1
  ^      4      2
  ^
```

(acá está el letrero)

ahora solo es cuestión de conseguir la estrella.

Estrella 4. Red coins on the ship afloat_____

La típica estrella de los niveles, acá está la lista:

- (1) está cogiendo a la derecha en el "poste" en la cima de este (ya que el bob-omb se encuentra ahí cerca entonces activa el cañon de una vez)
 - (2) esta moneda se encuentra en la almeja que esta ahí cerca, al lado de la tabla que flota.
 - (3) está en una almeja que esta cerca de la otra almeja que tiene el caparazon de koopa, ambas almejas se encuentran cerca de una roca con un circulo de monedas.
 - (4) se encuentra en la almeja de mas adelante (en dirección hacia el barco)
 - (5) está en la almeja en lo mas profundo (cerca de la anguila)
 - (6) se encuentra en la punta del barco.
 - (7) está en la parte de atras del barco
 - (8) la encontramos cerca de la moneda (7)
- (*) aparece cerca de donde estas en este momento, en la parte de atrás del barco

Estrella 5. Blast to the stone pillar_____

¿Te acuerdas que te mencione que activaras el cañon? es hora de darle uso, lo que debes hacer es lanzarte desde el cañon hacia los 3 pilares y tratar de agarrarte de uno de ellos, luego llega donde esta el bloque ! brincando y listo, la estrella es tuya.

Listo estas son todas las estrellas que podemos conseguir hasta el momento.

Ahora debemos ir a la ultima puerta de 3 estrellas que nos falta, de una vez les digo que este es el penúltimo Course del piso 1, el cual es...

---Course #4: Cool, Cool Mountain---

-Estrellas requeridas: 3
-Monedas totales: 154
-Dificultad: **

El primer nivel de hielo o nieve del juego, es una especie de montaña flotante donde habitan pinguinos. Le coloque 2 estrellas de dificultad porque es algo fácil caer y ya, solo por eso.

Estrella 1. Slip slidin' away_____

Esta estrella es muy sencilla, lo que deben hacer es entrar a la "casa" por la chimenea (Santa Claus ¿eres tú?), dentro habrá una resbaladilla, solo debemos llegar al final y salir donde mágicamente aparecera nuestra estrella.

Estrella 2. Li'l penguin lost_____

Ahora debemos buscar el pinguino bebé perdido (que esta encima de la casa), lo agarramos y luego debemos llevarlo hasta la parte de abajo, mas exactamente

cerca de donde salimos en la estrella anterior (el pinguino gigante en medio de la laguna), no pienso explicar el camino porque este nivel es pequeño y solo hay un camino para llegar abajo (tal vez allá mas según como lo mires).

Nota: no puedes usar el warp para llegar abajo, Nintendo pensó en eso antes.

Estrella 3. Big penguin race_____

La tercera estrella, solo deben entrar a la casa y hablar con el pinguino y decirle "GO", es una carrera, solo llega primero y ya.

Estrella 4. Frosty slide for 8 red coins_____

Ya saben que tienen que hacer, entonces:

- (1) está en el pino del inicio.
 - (2) se encuentra cerca del "puente" (parte de la "*resbaladilla" del inicio el cual tiene rejas de madera) con la línea de monedas, debes brincar hacia la loma, está detrás de la columna de hielo.
 - (3) está en una esquina en la "*resbaladilla", cerca de donde esta la (2).
 - (4) esta cerca de la parte superior del teleferico.
 - (5) esta en el puente roto.
 - (6) está en la parte inferior del nivel en el pino.
 - (7) está hacia la derecha (dirección hacia donde está el pinguino) en el puente roto.
 - (8) esta en la esquina derecha inferior del nivel.
- (*) aparece cerca de la parte superior del nivel, al otro lado del puente roto de la moneda (5), es mas fácil llegar si usas el warp que está cerca de la moneda (7) (el que esta al final del puente, solo te paras allí y la magia sucede) o usando el teleferico.

"resbaladilla": lo llame rebaladilla pero es como el camino para llegar abajo.

Estrella 5. Snowman's lost his head_____

Esta estrella no entiendo bien como funciona pero a mi me funciona haciendo esto:

- habla con la bola de nieve de arriba.
- adelantate a esa bola cuando empieza a girar.
- ponte detrás de la cabeza de nieve.

a veces funciona, a veces no. si no funciona entonces sube otra vez y habla con la bola, tambien puedes hablar primero con la cabeza si quieres.

Una vez hecho el muñeco de nieve, debemos conseguir la estrella.

Estrella 6. wall kicks will work_____

Primero que todo debemos llegar abajo (usa el warp), y sube en el teleferico para encontrate con el bob-omb, activa el cañon y ahora vuelve para usarlo,

tienes que apuntar al arbol del otro lado, continua, en donde esta la flecha de monedas haz un long jump, ahora donde esta la "rampa" debemos llegar hasta la parte de arriba, primero haz un wall jump para llegar a la segunda rampa (un salto lateral o side jump también funcionaria), ahora debemos correr y hacer un salto triple y luego con la pared un wall kick/wall jump, luego, con cuidado, ve a la estrella y consiguela.

Estrella 7. 100 monedas\

Esta estrella es sencilla, primero, ve a la resbaladilla, minimo consigues 60 monedas (hay 77 monedas), ya luego sube hasta la parte de arriba con el warp, y consigue las monedas faltantes (hay un bloque de monedas azules cerca de donde haces una curva en "U", allí salta a la parte sin nieve y allí estaran las monedas).

Ya tienes 30 estrellas, ahora puedes entrar al segundo nivel de bowser, pero, ni siquiera hemos entrado al primero, entonces lo reservaremos para mas adelante (tengo un problema de redacción, primero hablo como si fueras tú, y luego como si fuéramos nosotros, pero no les importara ¿verdad? ^_^').

Ahora debemos entrar por las puertas de madera sin ninguna estrella, y debemos seguir al boo gigante, también allí habra una puerta con llave la cual nos lleva al sotano.

Si seguimos al boo gigante nos llevara al patio (que esta infestado de boos) a los cuales podemos atacar mientras no esten invisibles, para llegar al nivel solo debemos atacar al boo mas grande y soltara una especie de jaula de pajaros, y si nos acercamos a ella nos llevara al nivel 5...

---Course #5: Big boo's haunt (parte 1)---

-Estrellas requeridas: 12

-Monedas totales: 151

-Dificultad: ***

Este nivel me gusta, se trata de una casa embrujada dentro de una jaula, además hay mucho que explorar dentro, también te llevaras una sorpresa con mas de una de las trampas que se encuentran dentro del nivel.

Estrella 1. Go on a ghost hunt\

En esta estrella debemos "matar" a todos los boos de la parte del primer piso de la casa (que en total son 3 y por piedad trata de no caerte o sino tendras que buscar como subir otra vez) y luego debes salir de la casa e ir a la parte de atrás de esta y entrar por la puerta para encontrarnos con 2 boos mas, ahora, debemos ir a la entrada de la casa (donde estaban los anteriores boos) y enfrentarnos contra Big boo (matar con 3 golpes, que sorpresa _ _ _) despues de derrotarlo aparecera estrella y ... tararara tara ta Here we go!

Estrella 2. Ride big boo's merry-go-round\

Para esta estrella debemos ir a la parte de abajo o el sotano de la casa,

para ello, debemos ir a la cabaña que esta al lado de donde iniciamos, y entrar, allá habrá un Mr. I (su nombre es un juego de palabras en inglés) no debemos derrotarlo (para hacerlo tenemos que dar vueltas alrededor de él), solo cogemos el "elevador" hacia la parte de abajo (también sirve para subir en caso de aberte caído en donde te dije que no te caerías) y buscar el merry-go-round (guíate por la música bastante perturbadora) y entra, allí estarán varios boos y un big boo.

Estrella 3. Secret of the haunted books\

Ahora que hemos desbloqueado las escaleras al segundo piso de la casa, podemos entrar a la "biblioteca" (segundo cuarto a mano izquierda segundo piso) de esta, donde habrán libros que son lanzados, al final del pasillo habrán tres libros los cuales debemos tocar (o golpear) en el siguiente orden: Centro, Derecha, Izquierda y la estrella será nuestra.

Estrella 4. Seek the 8 red coins\

Como ya es costumbre en estos 5 primeros niveles, la estrella 4 es buscar monedas rojas:

- (1) hay una detrás del piano malvado (esta en el primer cuarto del primer piso a mano izquierda).
 - (2) Este encima de uno de los estantes (segundo cuarto a mano izquierda primer piso).
 - (3) Está en el otro estante al lado de la (2).
 - (4) Está al lado del boo (Último cuarto a mano izquierda primer piso).
 - (5) Está encima de la reja (tercer cuarto a mano izquierda segundo piso).
 - (6) Está en uno de los ataúdes (penúltimo a mano izquierda).
 - (7) Está en uno de los ataúdes al lado de la (6).
 - (8) Está detrás del librero (último cuarto a mano izquierda segundo piso).
- (*) Aparece en el segundo piso.
-

Estrella 5. Big boo's balcony\

Para obtener esta estrella debemos entrar al último cuarto a mano izquierda en el segundo piso, y dentro de ese cuarto tratar de llegar con un wall kick a la parte de arriba (es una plataforma encima de la entrada de este cuarto) y entrar por la puerta, ahora estamos en el cuarto donde está el bloque de monedas azules y debemos salir por la otra puerta para encontrarnos con (adivinen quien) Big boo, que toca destruir con 3 golpes (jamás lo hubiera imaginado).

La estrella aparece en la parte del techo de la casa, y para llegar debemos hacer un salto largo hasta una de las partes planas del techo (hacia la izquierda por ejemplo) y luego tratar de escalar y llegar a la estrella.

Esta son todas las estrellas que podemos conseguir en este nivel así que es hora de entrar a la puerta con la estrella grande (necesitábamos 8 estrellas, pero nosotros tenemos más del triple de lo necesario), allá dentro estará la pintura de la princesa, pero si nos acercamos, se transforma más y

mas en bowser y ¡PUM!, caemos en su "trampa", y eso nos llevara a...

---Secret star #5: Bowser in the dark world---

Los niveles de bowser cuentan como estrella secreta, estos niveles son muy lineales por lo que no te perderas, porque dentro de ellos hay 8 monedas rojas, bueno, acá estan.

- (1) está cerca del lanzallamas, debemos activar el switch para conseguirla.
- (2) para conseguirla debes regresarte hasta donde comenzaste, allí estara la moneda (necesitas el switch activado).
- (3) esta detrás del tercer cristal (el que tiene una bola eléctrica).
- (4) se encuentra en la plataforma que se mueve (la que parece una esponja gigante).
- (5) esta es la mas obvia, está en las plataformas que rotan.
- (6) está en el "desvio" después del puente de madera en la plataforma redonda.
- (7) se encuentra en la parte de atrás de las "balanzas" (palancas).
- (8) usando dichas planacas debes llegar a las plataformas de arriba de estas, allí estara la octava moneda.
- (*) aparece cerca al tubo.

Una vez conguida la estrella (#36) debemos entrar por el tubo para encontrar a... Bowser (yo queria que fuera un toad pero bueno) lo que debemos hacer es agarrarlo por la cola y girar el stick (no es tan jodido como en Mario Party) y lanzarlo a las bombas, adivinen ¿cuántas veces?... 1 vez (no fue tan predecible esta vez).

Luego de haber hecho esto, bowser desaparece y nos deja una llave, y debemos cogerla.

Ahora podemos ir a la puerta con cerradura del sotano.

Hasta este momento debemos tener 36 estrellas:

- 7 estrellas de Bob-omb battlefield.
- 7 estrellas de Whomp's fortress.
- 5 estrellas de Jolly roger bay.
- 7 estrellas de Cool, Cool Mountain.
- 5 estrellas de Big boo's haunt.
- 5 estrellas secretas.

=====
6.2. Sótano
=====

=====>>>Espera una actualización<<<=====

+=====
| 7. Lista de estrellas |
+=====

Aunque mostré el paso a paso de como conseguirlas antes, voy a colocar lo mismo acá pero esta vez en orden correcto e ignorando el hecho de que se pueden o no conseguir esas estrellas en ese momento.

---Course #1: Bomb-omb Battlefield---

-Estrellas requeridas: 0
-Monedas totales: 146
-Dificultad: *

Estrella 1. Big bob-omb on the summit_____

Esta estrella es muy sencilla, simplemente al llegar al nivel o course (y luego de hablar con los bob omb rojos/rosas para saber que esta pasando) sigue derecho, sube por el puente o rampa, luego ve a la izquierda donde se encuentra el chomp amarrado que ladra, trata de que no te golpee, y despues pasa por el "puente", ten cuidado que se balancea y puedes caer, sube las escaleras de piedra y ve a la derecha (donde esta enrejado), allí veras unas balas o bolas negras que caen y te hacen daño, ya desde aqui el camino es derecho hasta llegar a la cima, en la cima habla con el rey bob-omb gigante y empezaras una batalla, que es muy simple, basta con agarrarlo por la espalda y lanzarlo 3 veces (el numero mágico de nintendo) y la estrella es tuya.

Estrella 2. Foot race with koopa the quick_____

Esta estrella es todavia mas sencilla que la primera, es una carrera contra un koopa gigante llamado Koopa the quick (Koopa el rápido), el inicio es donde se encuentra él y la meta es la cima de la montaña, para iniciar la carrera solo debes hablar con koopa y decirle "Go!", cabe destacar que él dura aproximadamente 1 minuto con 20 segundos en llegar a la cima.

Estrella 3. Shoot to the island in the sky_____

Antes que nada, debo decirles que en cada nivel hay cañon(es), pero para poder usarlos deben hablar con el bob-omb rosa/rojo, en este nivel se encuentra al lado del primer cañon (cañon que esta a la izquierda de donde inicias) y los activara, en este nivel hay un total de 6 cañones. El objetivo de esta estrella es llegar a la unica islaflotante que se encuentra casi en el centro del nivel, te recomiendo usar el cañon que esta cruzando la rampa derecho hacia la derecha, es una roca de forma rectangular-piramidal y en su cima esta el cañon, y desde allí te lanzas hacia el árbol de esa misma isla, luego, golpea el bloque ! amarillo y tendras tu estrella.

Estrella 4. Find the 8 red coins_____

Ya habia mencionado que en cada nivel hay 8 monedas rojas y esta es una mision obligatoria en todos los 15 niveles, muy bien comencemos:

- (1) esta en el "elevador" que se encuentra entre la rampa y el chomp.
- (2) se encuentra en la cima de una roca, esta roca esta siguiendo derecho de la rampa.
- (3) esta en el tronco que sujeta al chomp.
- (4) se encuentra donde estan los 4 troncos.
- (5) se encuentra donde estan los 4 troncos.

- (6) esta debajo de la entrada a la montaña y detras de la puerta con rejas de abajo.
- (7) esta en la colina que esta al frente de la entrada a la montaña (dentro de la montaña), se puede conseguir corriendo sin parar hasta llegar a la cima de este, o subir y tratar de resbalarte cogiendo la moneda.
- (8) esta en la isla flotante sobre el árbol.
- (?) aparece entre los cuatro troncos encima de la "sombra" de estrella.
-

Estrella 5. Mario wings to the sky_____

Es simple lo que debemos hacer, solo llegar a la isla flotante (recomiendo que uses la gorra de alas para llegar y ayudate de los cañones) coger la gorra de alas y usar el cañon para agarrar las 5 monedas que estan en el centro de los circulos de monedas. luego la estrella aparecera cerca de los 4 troncos.

Estrella 6. Behind chain chomp gate_____

Esta estrella es un poco complicada, lo que debes hacer es hacer ground pounds en el tronco que sostiene al chain chomp, cuando lo logres este abrira la reja y podras conseguir la penultima estrella de este nivel.

Estrella 7. 100 monedas_____

Esta es una estrella es muy sencilla, en total hay 146 monedas así que no te preocupes.

CONSEJO: si giran alrededor de los troncos soltaran monedas, pero si les hacen un ground pound antes no lo haran.

---Course #2: Whomp's fortress---

-Estrellas requeridas: 1
-Monedas totales: 141
-Dificultad: **

Estrella 1. Chip Off Whomp's Block_____

La primera estrella de Whomp's fortress y muy al estilo de bob-omb battlefield debemos llegar a la cima de esta fortaleza y derrotar al "rey", primero, lo que hay que hacer es subir, puedes coger y escalar el arbol y hacer un salto hasta la parte de arriba o puedes coger el otro camino, luego sigue por donde esta la piraña (matala si no quieres caminar despacio) y continua por ese camino, al final encontraras un elevador y alli estara el jefe, lo unico que debes hacer es esperar a que el ataque y hacerle un ground pound en la espalda (adivina cuantas veces debes hacer esto... 3 veces) y asi la estrella sera tuya.

Estrella 2. To the top of the fortress_____

Para llegar a esta estrella solo sigue el camino hasta la cima (otra vez), pero esta vez la cima tendra una torre (quien sabra porque), solo toca escalarla, teniendo cuidado con las plataformas que se mueven, y una vez en la parte mas alta del nivel obtendremos la estrella.

Estrella 3. Shoot into the wild blue_____

Luego de estrellas relativamente faciles nos topamos con una estrella algo complicada (solo por el hecho de que es facil morir), lo que debemos hacer es llegar a la parte que tiene agua (se puede llegar usando el árbol para subir) e ir hacia la izquierda y hablar con el bob omb, entramos al cañon y apunta al "balcon" que tiene un gran poste en el techo, bueno, tienes que llegar alla dentro, recuerda que si fallas tienes una posibilidad de salvarte ya que hay algo de piso abajo, pero si te vas de largo es muerte inmediata. Baja por el poste y abajo estara la estrella.

CONSEJO: trata de apuntar a la columna de atrás y luego sube un poco la altura, es decir, alinea el cañon a dicha columna y luego sube de tal manera que quede apuntando al techo de este (un poco mas arribita)

Estrella 4. Red coins on the floating isle_____

La estrella de las monedas rojas, aca estan las monedas:

- (1) esta por el camino de "barro" encima de una de las rocas que te intenta empujar al vacio.
 - (2) esta encima del 2 twhomp (la roca en forma de cubo que te aplasta) en la escalera.
 - (3) esta detras de la 2 piraña (la que antes del puente que se cae).
 - (4) esta en el camino estrecho despues de la 2 piraña.
 - (5) esta en el puente que gira como reloj.
 - (6) esta debajo de ese mismo puente, tienes que lanzarte y tratar de cojerla, como abajo hay una loma, te resbalas, puedes tambien tratar de cojerla corriendo hacia la cima de este y brincar pero es algo dificil.
 - (7) esta esta en la cima, despues de cruzar el puente de madera (antes debes golpearla para que se caiga y cree el puente).
 - (8) la ultima esta en las islitas que giran al lado de donde esta la 7 moneda.
- (*) aparece cerca del inicio del nivel.
-

Estrella 5. Fall into the caged island_____

En esta estrella tambien es fácil morir, lo que debemos hacer es subir en el árbol y agarrar al buho manteniendo pulsado A y nos soltamos de este si dejamos de pulsar el botón (podemos guiar al buho cuando este arriba), ahora debemos mirar la "isla" enrejada y tratar de caer dentro para obtener la estrella.

si fallas tendras que esperar al buho en el arbol del inicio.

Estrella 6. Blast away the wall_____

Lo que debes hacer es usar el cañon para dispararte a la esquina de la pared (la que esta antes del puente que gira como reloj), con esto destruiras esa parte de la pared y debes disparte otra vez para agarrar la estrella, tambien puedes escalar y tratar de conseguirla caminando.

Estrella 7. 100 monedas_____

Esta es una estrella presente en todos los courses, debes recolectar 100 monedas y obtendras la estrella

CONSEJO: hay un bloque de monedas azules cerca del cañon, solo tienes que hacer un ground pound y apareceran, sin embargo, estas no duraran mucho.

---Course #3: Jolly roger bay ---

-Estrellas requeridas: 3
-Monedas totales: 104
-Dificultad: **

Estrella 1. Plunder in the sunken ship_____

Esta estrella es sencilla, solo debemos encontrar el barco hundido (en el cual habra una morena o anguila electrica), debemos acercarnos a ella y salir a la superficie y luego volver a ir al barco donde estará ya libre el paso (el agujero por donde estaba la anguila) luego entramos y debemos nadar hacia los cofres en el siguiente orden:

(acá está la parte mas alta del barco
donde esta el bloque !)

2 3
 4
 1

Luego debemos subir y golpear el bolque ! para conseguir una estrella.

Estrella 2. Can the eel come out to play?_____

En esta estrella solo debemos buscar donde estaba el barco hundido (ya no está hundido) ahora estara un torbelino en lugar del barco, solo debemos acercarnos a la anguila y agarrar la estrella que esta en su cola, cuando la agarremos esta se movera cerca de la entrada donde estaba la anguila, ya solo debemos conseguirla.

Estrella 3. Treasure of the ocean cave_____

Recuerdas donde estaba la anguila, bueno, debemos llegar allí y entrar por la cueva, dentro habra unos pilares que se caeran cuando pases cerca y además acá esta el switch de las monedas azules, tenlo en cuenta. Ahora solo debemos buscar los cuatro cofres cuyo orden es:

```
      2   1
     ^   4   2
     ^
```

(acá esta el letrero)

ahora solo es cuestión de conseguir la estrella.

Estrella 4. Red coins on the ship afloat_____

La tipica estrella de los niveles, aca está la lista:

- (1) está cogiendo a la derecha en el "poste" en la cima de este (ya que el bob-omb se encuentra ahí cerca entonces activa el cañon de una vez)
 - (2) esta moneda se encuentra en la almeja que esta ahí cerca, al lado de la tabla que flota.
 - (3) está en una almeja que esta cerca de la otra almeja que tiene el caparazon de koopa, ambas almejas se encuentran cerca de una roca con un circulo de monedas.
 - (4) se encuentra en la almeja de mas adelante (en dirección hacia el barco)
 - (5) está en la almeja en lo mas profundo (cerca de la anguila)
 - (6) se encuentra en la punta del barco.
 - (7) está en la parte de atras del barco
 - (8) la encontramos cerca de la moneda (7)
- (*) aparece cerca de donde estas en este momento, en la parte de atrás del barco
-

Estrella 5. Blast to the stone pillar_____

¿Te acuerdas que te mencione que activaras el cañon? es hora de darle uso, lo que debes hacer es lanzarte desde el cañon hacia los 3 pilares y tratar de agarrarte de uno de ellos, luego llega donde esta el bloque ! brincando y listo, la estrella es tuya.

=====>>>Espera una actualización<<<=====

```
+=====+
|                                     |
|                               8. Créditos                               |
|                                     |
+=====+
```

Primero que todo quiero agradecerte a ti por leer esta guia

-A GameFaqs por permitir colocar esta guía en su página.

link: <http://www.gamefaqs.com/>

-A Neoseeker por también permitirme colocar este FAQ dentro de su web.

link: <https://www.neoseeker.com/>

-A Nintendo por hacer este GRAN juego.

-A Miyamoto por crear a Mario.

-A la página sm64, contiene mucha información sobre los niveles de este juego (Claro, solo si sabes inglés)

link: <http://www.sm64.com/>

-A la página patorjk por sus graffitis en ascii.

link:

<http://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Graffiti&t=Type%20Something%20>

MUCHAS GRACIAS A TODOS.

```

+=====+
|                                     |
|                               9. Aspectos legales                               |
|                                     |
+=====+

```

Esta guía es completamente de mi AUTORIA (molcap), por lo tanto no puedes modificarla parcial o totalmente y decir que es tuya. TAMPOCO puedes venderla (además, ¿Cuánto dinero piensas que te darán?) (Si pagaste por esta guía lamento decirte que te acaban de estafar...).

PUEDES leerla (obvio), imprimirla, mostrala hasta al presidente, mientras me des el crédito por hacerla. PUEDES COPIAR ESTA GUIA EN TU PAGINA WEB, PERO NO HAGAS MODIFICACIONES Y TRATA DE MANTENERLA ACTUALIZADA.

Recuerda que mi cuenta oficial esta en GameFaqs y solo hago actualizaciones allí.

Algunos contenidos de esta guía como las marcas y derechos de autor pertenecen a sus respectivos dueños y/o autores.

Contáctame: molcap6@gmail.com

```

+=====+
|                                     |
|                               FIN DEL DOCUMENTO                               |
|                                     |
|                               MOLCAP                                           |
|                                     |
|                               molcap6@gmail.com                               |
|                                     |
+=====+

```