

Turok 2: Seeds of Evil Walkthrough (Spanish)

by TurokJr

Updated to v0.90 on Mar 28, 2003

Guia de Star Wars: Rogue Leader: Rogue Squadron II

Consola: Nintendo Gamecube

Autor: TurokJr (Juno64)

E-mail: fragojr@yahoo.com

Pagina original de la guia:

SectorN.net (www.sectorn.net/ayudas/guias.htm)

Para uso de: GameFaqs (www.gamefaqs.com) y SectorN (www.sectorn.net).

Nombre: Jorge Isaac Frago

Version 0.90

La guia es solo autorizada en estos momentos para la pagina:

SectorN.net (www.sectorn.net) : el mejor portal de Nintendo en Latinoamerica.

GameFaqs (www.gamefaqs.com): la mejor pagina de FAQs en el Mundo!!!

Tabla de Contenido:

1. Historia
2. Historial
3. Enemigos
4. Guia del Juego
5. Power-Ups (Items de Bono)
6. Extras
7. Trucos
8. Copyrights

```
#####  
1. Historia y Notas  
#####
```

El Imperio ha eliminado todos los trazos de la antigua Republica que regia las galaxias. El emperador ha conformado un grupo poderoso que pretende regir todos los sistemas conocidos. El grupo es liderizado en segundo orden por Lord Darth Vader, un antiguo caballero de la orden Jedi que junto a la Republica, conformaban la justicia de las galaxias. Seducido por la maldad, el joven Anakin Skywalker se convirtio en el mas fiel aliado del emperador y traiciono a la orden Jedi para convertirse en Lord Darth Vader.

Sin embargo, un pequeno grupo se ha revelado en contra del Imperio y poseen una limitada flota en una de las lunas de Yavin. El Imperio ha construido una enorme estacion espacial llamada Death Star la cual destruyo el planeta Alderaan.

Al grupo de rebeldes se les unio un excelente piloto de Tatooine y un, en ese momento desconocido, caballero Jedi. Junto a Wedge Antilles y la Princesa Leia, ademas de aliados como Han Solo, el grupo de rebeldes y su flota: Rogue Squadron tienen la difícil misión de eliminar todo trazo del sádico Imperio.

-----> IMPORTANTE <-----
Esta guía no pretende darte la explicación para obtener las medallas de oro del juego aunque si posee una sección para los Power-ups. Cualquiera duda, consulta, opinión o rectificación por favor contactar al autor.

2. Historial
#####

Version 0.90:
Es la versión de SectorN y de Gamefaqs, terminada originalmente en el 2002. En esta versión solo hace falta la localización de algunos items de bono que muy pronto colocare. Por ahora no tengo información de si hare o no la guía de Medallas de Oro ya que me faltan unas 3 medallas. Así mismo faltan las guías del último nivel especial del juego.

3. Enemigos
#####

TIE Fighters: naves generales del grupo imperial. Estas naves son rápidas y elusivas y sirven para carreras rápidas. Sin embargo no poseen alta maniobrabilidad como las Interceptors y una vez detrás de ella es presa fácil.

TIE Bomber: son los bombarderos imperiales. Estas naves son usadas para atacar los planetas y destruir zonas acorazadas. Poseen revestimiento de titanio lo que la hace más pesada pero con más defensa. Los Bombers son conocidos por su carácter destructivo y en las misiones de protección son tu peor enemigo.

TIE Interceptors: son las naves usadas por el Imperio para realizar ataques carnada. Estas naves tienden a esperar a los enemigos. Naves como la Y-Wing son fáciles presas de los Interceptors porque son las naves más maniobrables del Imperio. Posee defensas muy bajas sin embargo.

Torretas Lanzamisiles: arma defensiva para muchos acorazados y cruceros imperiales como las Star Destroyers. Además es el principal armamento defensivo para muchas instalaciones del Imperio. Unos cuantos disparos y listo.

Star Destroyers: enormes naves que poseen dentro de ellas grandes

cantidades de TIES y soldados en general. Armada fuertemente con torretas, canones de iones y protegida por un escudo que proviene de generadores superiores y uno inferior. Es la nave de transporte imperial y es usada para bloquear salidas.

AT-ST: estos acorazados terrestres bipedos son perfectos para ataques terrestres de largo alcance. Su enorme poder y maniobrabilidad asi como su defensa y armamento son muy eficaces. Sin embargo suelen ser presas faciles de enemigos aereos.

AT-PT : los transportadores personales son usados en instalaciones imperiales secretas y que poseen poco personal. Los AT-PT's son rapidos aunque de menor defensa. Los Y-Wings son su nemesis.

AT-AT: el mayor de los acorazados terrestres. Estos transportadores todo terreno poseen alto poder de lasers y con un blindaje super poderoso. Son lentos pero seguros. Disparos normales son insuficientes sin embargo la Speeder es la unica nave capaz de darle fin al caminar de los transportadores debido a su canon de harpones.

```
#####  
4.      Guia del Juego  
#####
```

Nivel 1: La Batalla de Yavin: Ataque a la Estrella de la Muerte.

Objetivos:

1. Destruir las torres deflectoras.
2. Destruir a todos los TIE Fighters.
3. Atravesar el canal y destruir la Estrella de la Muerte.

Informacion: la Estrella de la Muerte, la estacion espacial mas poderosa del Imperio y causa principal de la destruccion del planeta Alderaan se encuentra en camino a una de las lunas del planeta Yavin donde una importante base rebelde se situa.

Este nivel te inmersa por completo en la pelicula, desde el inicio seras informado de la situacion y veras que es necesario destruir todas las torres deflectoras, que tiene la mision de controlar los sistemas defensivos de la zona. Usando el X-Wing y sus rayos podras sin problemas destruir todas las torres. Puedes usar las torpedos de protones si lo deseas pero no dejes ir todos los torpedos porque fallaras la mision (1).

Cuando hayas destruido todas las torres apareceran varios TIE Fighters. Utiliza la computadora de blancos (boton Y) si tienes problemas para verlos. Usa el boton L para curvas cerradas y manda a tus companeros a atacar a los TIE's si tienes problemas (2).

Ya destruidos todos los TIE Fighters de la zona bajaras por el canal de la Estrella de la Muerte, ten cuidado con las torretas que seran faciles de destruir con algunos torpedos y evade todos los obstaculos.

Ya al final veras que aparecer Darth Vader en su TIE Special y dos Fighters a los lados (usa C hacia arriba para verlos). La mejor estrategia es usar el turbo (boton R) todo el camino e ir bajando y subiendo en zigzag. Cada rato usa el computador hasta que veas la marca amarilla, cuando estes cerca del blanco usa el boton B y lanza una bomba y kaboom!!!, has destruido a la Estrella de la Muerte.....por ahora (3).

Nivel 2: Emboscada en el Corredor de Ison.

Objetivos:

1. Proteger a toda costa la fragata rebelde de los ataques imperiales.
2. La fragata rebelde debe sobrevivir.

Informacion: un grupo de rebeldes lleva municiones, personal y abastecimiento a una de las bases secretas del escuadron en el sistema de Hoth. Al llegar al Corredor de Ison, un sistema de nebulas que existe antes de llegar a Hoth, se dan cuenta que la primera fragata ha sido destruida. La obvia oposicion imperial esta en camino.

Este es quiza el nivel mas hermoso del juego. La primera parte es bastante sencilla solo debes proteger a las fragatas rebeldes del ataque incesante de muchos TIE Fighters. Usa tus habilidades para destruirlos a todos y ten cuidado con no dispararle a sombras porque es algo complicado ver a los TIE's que se aproximan. Sin mucho esfuerzo pasaras esta mision (recuerda usar a tus amigos rebeldes si asi lo deseas con el D Pad).

Ahora, una vez dentro de la nebulas veras como te espera un grupo de TIE's Interceptors que llegan por todos lados. Mucho cuidado con ellos porque son sumamente veloces y elusivos. La mejor estrategia es usar la A Wing, no significa que sin ella no podras destruirlos pero tienes mas maniobrabilidad. Usa la computadora si lo quieres igual. Es lo mismo que antes solo que mas borroso.

Nivel 3: La Batalla de Hoth.

Objetivos:

1. Proteger al canon exterior BETA y el canon de iones.
2. Detener momentaneamente el paso del Imperio
3. Proteger a las fragatas de evacuacion rebelde.

Informacion : droides espias han mandado informacion de una base rebelde secreta en el frio territorio de Hoth. La base posee una limitada cantidad de personal pero esta bien protegida y retirada. Luego de la destruccion de la Estrella de la Muerte, este ha sido el escondite de los rebeldes por mucho tiempo. Ahora el imperio ha mandado la mayor fuerza destructiva al planeta. El Imperio Contraataca.

Una genial mision en el frio planeta de Hoth. Al inicio usaras tu Speeder y estaras en una especie de canon, al final encontraras a unos Droides que no seran problema. Pero luego llegas al epicentro. El Imperio ha atacado a Hoth sin misericordia. Destruye a todos los AT-ST de la zona. Primero destruye a los que aparecen cerca del enorme canon, manda a tus companeros a eliminar a los AT-ST igualmente y para evitar bajas rebeldes manda a los escuadrones a retirarse (eso claro si quieres conseguir medallas). Cuando hayas destruido a los AT-ST mas cercanos encargate de los mas alejados, pero ten cuidado porque notaras que aparecen AT-ST's de la nada cerca del canon.

Una vez destruidos todos los AT-ST's veras un cinema que muestra como se destruyen los AT-AT's que se acercan a Eco Base. Usa el Speeder y cerca de las piernas de estos AT-AT usa el harpon y dale unas cuantas vueltas hasta tumbarlo. Si eres veterano de Shadows of the Empire y Rogue Squadron no tendras problemas aunque veras las cosas algo diferentes, para los otros que no jugaron estas versiones tardaran quiza un poco en acomodarse pero al final lo haran. Debes destruir a los 3 AT-AT's mas cercanos a la base. Si destruyes a otros fuera estos no se contarán.

Es hora de evacuar, la oposicion imperial es demasiada para resistirla y debes proteger la fragata de evacuacion. Sigue el radar y llegaras al claro donde esta la fragata, cambia de nave a una X-Wing con el marcador azul que aparece en el claro. Apareceran TIE Bombers y TIE Fighters. Elimina primero a los Bombers porque estos son los mas peligrosos, cuando no queden Bombers destruye a los Fighters pero siempre ten como blanco principal a los Bombers. Una vez eliminada la oposicion imperial aerea podras escapar y salvarte de una derrota segura.

Mision 3: Prisiones de Maw

Objetivos:

1. Destruir los generadores de campos d fuerza antes que lleguen refuerzos imperiales.
2. Destruir todos los blancos indicados por los prisioneros.
3. Escoltar el tren de evacuacion.
4. Escoltar el transportador imperial a salvo.

Informacion: un pequeno grupo de rebeldes que escaparon de Hoth fueron interceptados y emboscados por el Imperio y llevados a la solitaria y peligrosa region de Maw, una zona cercana a Kessel y que sirve como planeta prision. La Alianza Rebelde ahora va en rescate y necesita penetrar la base del planeta prision, destruir sus defensas y sistemas de comunicacion y escapar con los rebeldes sin peligro.

Este extraordinario nivel se divide en dos secciones, una batalla espacial y otra batalla en el planeta Maw. Ahora a lo lejos veras un pequeno convoy conformado por unos 6 transportadores. Cuando estes a distancia usa los canones de iones y al mismo tiempo los lasers para destruir cada uno de los transportadores. Hecho esto manda a tus tropas a atacar a los TIE's Interceptors que aparecen de repente ya que dificilmente destruiras a mas de 3. Ademas de los TIE's apareceran naves Tyderium 16 asi que mucho cuidado y solo debes evitar disparos.

Ahora llegarás a una especie de campo de fuerza. En su extremo derecho, izquierdo y su centro verás los generadores (son pequeñas estructuras en forma de estrella que unen la red de fuerza). Debes usar tus cañones de iones en los generadores mencionados pero cuidado de pasar la barrera ya que esta atestada de minas. Cuando hayas destruido los 3 generadores no pases de una vez, espera el cinemática que apareciera.

Ya has llegado a Maw, sigue al radar y verás que uno de los prisioneros de alguna forma se comunica contigo y te manda información de blancos. Cuando llegues cerca a la zona apuntada por el radar usa el computador para ver los blancos. Debes destruir a todas las torretas que lanzan los láseres de color verde que rodean las barracas. Usa las bombas (botón B) para destruir todas las torres de esa zona. Si deseas puedes destruir algunos AT-PT's para ganar víctimas para las medallas.

Cuando hayas destruido todas las torres sigue el radar hasta el centro de comunicación el cual es una instalación con muchas antenas. Observa que el nuevo blanco son estas antenas. Usa las bombas de la Y-Wing para destruir cada antena. Necesitas 2 bombas por antena. Aquí existen torres similares a las anteriores pero no es necesario destruirlas. Ahora sigue de nuevo el radar hasta una nueva posición donde debes destruir todas las torres vigías lanza láseres (como al inicio) usando las bombas. Cuando todas hayan sido eliminadas aparecerán los rebeldes saliendo en una T-16. De repente muchos TIE's Interceptors saldrán y debes evitar que ataquen demasiado a la T-16. La mejor estrategia es colocarse a una distancia atrás de la T-16 y esperar a los TIE's, emboscar a los TIE's es un error debido a que la Y-Wing no es muy maniobrable. Al final el proteger esta nave es bastante sencillo. Este nivel no es muy difícil.

Misión 4: Reencuentro con Razor.

Objetivos:

1. Proteger a la fragata rebelde
2. Proteger a la nave Razor
3. Eliminar el campo de fuerza de la Star Destroyer.

Información: rumbo a una vía de escape, los rebeldes han encontrado un bloqueo en las vecindades del planeta Kothlis. Además, importante información imperial está siendo manejada por el acorazado imperial. Proteger a la fragata rebelde en su viaje por la galaxia y obtener esta importante información es tu prioridad.

Una nueva nave que debes usar, la B-Wing es sorprendentemente genial y este nivel lo es también. Primero acercate a la Star Destroyer en posición de aceleración dirigiendote hacia los cañones que lanzan iones (los rayos azules). Esto no es necesario pero antes que aparezca la señal de auxilio de la fragata esto es muy importante porque evitaras que muchos rayos toquen la fragata. Destruye los 4 cañones de iones o por lo menos 3 y regresa de inmediato a la fragata. Destruye a los TIE's que la rodean y protégela a toda costa. Cuando se te de la señal regresa a la Star Destroyer, manda a tus compañeros a destruir a los TIE's cuando protejas la fragata y a destruir los cañones (Guns) cuando te acerques a la Star Destroyer).

Ahora en el acorazado destruye los dos generadores que se encuentran

en la parte superior (son esas dos grandes esferas de atras). Usa torpedos, canones de iones y lasers hasta eliminarlas. La mejor estrategia es lanzar 4 torpedos y rayos hasta saciarte y acelerar escapando, regresar y repetir el proceso (pero con lasers solamente). Cuando hayas destruido ambos generadores pueden ocurrir dos cosas al azar: que la fragata sea atacada nuevamente o que simplemente tus amigos rebeldes han acabado con buena cantidad de TIE's y nada solo seguir con tu mision. Si ocurre lo primero debes proteger la fragata de nuevo, si ocurre lo segundo o ya terminaste con lo primero (el proteger la fragata) entonces vuela por la parte baja de la Star Destroyer y destruye el tener generador. Lo reconoceras porque es una especie de ovalo o domo (usa la computadora de blancos). Destruyela de la misma manera que las anteriores y acabaras con las defensas de la Star Destroyer. Ahora viene la parte final de la mision. Observa en el panel principal de la nave (donde los generadores esfericos estaban) y destruye la cabina de los pilotos (de nuevo usa la computadora de blancos para verla).

Mision 5: Venganza en Kothlis.

Objetivos:

1. Proteger el transporte del ataque de los TIE's.
2. Defender a los comandos mientras recapturan la informacion.
3. Destruir todos los AT-ST's.
4. Hacer un hoyo en la nave para los comandos.

Informacion: la Star Destroyer se estrello en la zona tropical de Kothlis e importante informacion reside en ella. Es muy importante para los rebeldes obtener informacion de navios imperiales pero muchas de las defensas y de las armadas imperiales aun funcionan. Es imperativo obtener la informacion y eliminar cualquiera oposicion imperial.

Al inicio sigue el convoy rebelde y protegelo de los ataques de muchos TIE's que llegan por doquier. Ya que tienes la X-Wing puedes maniobrar bien y eliminar a los TIE's por lo que no tendras muchos problemas con la oposicion imperial. Llega a la zona del choque donde veras la Star Destroyer chocada en la costa. En la misma playa veras el logo del Rogue Squadron para cambiar de nave y ahora podras usar los Speeders. Ahora veras a 3 AT-AT que se acercan a la playa a atacar al convoy que aterrizo. Usa el Speeder para eliminar a los AT-AT como lo hiciste en el planeta Hoth aunque esta vez quizas tengas un problema con uno de los AT-AT. Esta vez estos acorazados estan en el agua y no podras bajar mucho para lanzar el arpon. Los dos primeros puedes atraparlos desde la zona media y el nivel de agua no sera problema, sin embargo mejor espera a que el tercero salga un poco del agua para poder atraparlo mejor y maniobra contra el agua.

Ya destruidos los 3 AT-AT apareceran muchos AT-PT's y deberas cambiar la nave usando el segundo logo y usaras la Y-Wing. Destruye todos los AT-PT's de la zona que llegan a la playa usando las bombas. Las bombas tienen un buen radio de ataque asi que no es necesario lanzar tiros precisos, las bombas pueden destruir facilmente a los AT-PTs. Ahora usando el Y-Wing usa el computador de blancos y veras que el panel frontal del Star Destroyer estara en amarillo lo que muestra el nuevo

blanco. Lanza bombas hasta destruir por completo el panel frontal y los rebeldes podran penetrar la nave. Durante este tiempo trata de defender a los rebeldes y destruye a los troopers y los AT-PT's. Al final los rebeldes tendran importante informacion para atacar al Imperio.

Mision 6: Robo en la Academia Imperial.

Objetivos:

1. Deshabilitar / evadir los sensores imperiales
2. Robar el transportador imperial T-16.
3. Reunirse en el punto de encuentro.

Informacion: se sabe de la existencia de una nueva arma capaz de superar a la Estrella de la Muerte. La base imperial se encuentra en las lunas vecinas de Endor. Infiltrate en la base militar sin ser visto y ataca de sorpresa la base. Tomar un T-16 es importante para futuros planes rebeldes sobre un ataque sorpresa a la Estrella de la Muerte.

****Esta mision varia si la juegas en el dia o en la noche.****

Jugando de dia:

Este nivel es bastante extraño y resulta bastante sencillo. Al principio debes volar bien bajo pegado a la superficie y deshabilitar los sensores usando los canones de iones. Laza con cuidado de no fallar y a una distancia media (ni muy lejos pero no te acerques demasiado). Debes deshabilitar todos los sensores y evitar el volar alto. Ahora sigue el radar y trata de destruir con las bombas las plataformas de donde salen los TIE's. Usa el Y-Wing para llegar a la base militar del imperio. Sigue el radar hasta encontrar las barracas y oiras la alarma sonar. Pasa por todas las barracas, pasando la torre hasta encontrar la plataforma del T-16. Destruye primero las zonas defensivas que rodean la plataforma usando bombas (es el cuadrado que rodea la plataforma). Ya al final toma la nave y huye siguiendo el radar y si ves a un TIE, bueno hazlo caer. Esta mision es corta, sencilla y sin conclusiones aparentes.

Jugando de noche:

Inicias con tu Speeder, debes volar bajo y evitar que te tomen de sorpresa los radares. La mision en la noche es mucho mas complicada que jugandola de dia. Al final llegaras a una instalacion donde veras un TIE Interceptor. Usando los rayos del Speeder elimina al guardia que camina alrededor de la instalacion evitando subir mucho ya que los radares aun tienen poder en esa zona (puede resultar algo complicado este procedimiento). Ahora usaras un TIE Interceptor. Vuela siguiendo el mapa hasta la base militar y de nuevo pasa las barracas hasta pasar la torre donde veras la plataforma donde aparece el logo de Rogue Squadron. Elimina a las torretas vigias alrededor de la plataforma, toma la T-16 y escapa con ella. Usa el radar y evita los rayos enemigos usando movimientos en zigzag.

Mision 7: Incursion en Bepin.

Objetivos:

1. Proteger a los contenedores del gas Tabanna.
2. Destruir los generadores de la ciudad.
3. Proteger a los contenedores del gas Tabanna del ataque de los TIE Bombers.

Informacion: en las nubes se yergue la ciudad de Bepin, una de las zonas mas productoras del gas Tabanna, elemento fundamental de municiones rebeldes. Defiende los contenedores del ataque del Imperio asi como evita que los ataques sean directos a fuentes civiles.

Este nivel puede resultar bastante intimidante al principio pero la verdad es uno de los mas faciles de pasar sin perder vidas (a diferencia de su primo en Rogue Squadron para N64 donde dificilmente salias con una vida de Talooran). La clave es destruir a los globos rapidamente, no es necesario eliminar a los guardias en sus canones lasers. Usa la A-Wing y sus rayos para destruir los contenedores lanzallamas de los globos. Los contenedores lanzallamas son especie de cilindros que solo se ven desde abajo (los protege el manto del globo) y lanzan llama para hacer al globo flotar. Unos cuantos disparos a estos lanzallamas y el globo es historia. En la primera parte hay un solo globo, destruyelo primero y luego ataca a los Interceptors. La formula es la misma: primero los globos luego los TIE's, observa el radar ya que cuando cambia de posicion significa que esas plataformas de gas estan aseguradas y no necesitas protegerlas aunque hayas dejado a algun TIE. Al final habran mas globos y TIE's, como tip te digo que nunca uses la L para destruir a los globos (o sea, desacelerar para apuntar a las lanzallamas), mejor anda a velocidad normal y confia en tu punteria porque si desaceleras los TIE's te haran pure. Una vez protegido las 3 zonas de plataformas con contenedores la siguiente mision es en la ciudad. Necesitas destruir 3 contenedores. Usa la computadora de blancos (ayudandote con el radar) y pon fija la mirada hacia la posicion del contenedor. Cada rato anda checando donde esta el contenedor, cuando estes seguro entra al canal y destruye cada contenedor. Claro que debes entrar al canal desde antes para que asi no te encuentres con el contenedor de una vez. Usa los torpedos. Al final tendras que proteger mas plataformas en la parte trasera de la ciudad, nuevamente destruye primero a los globos que rodean solo la plataforma. Luego trata de ubicar a los TIE Bombers y destruyelos rapidamente. Los Interceptors pueden resultar bastante molestos asi que manda a tu flota a atacarlos, si molestan aun muevete rapido. Destruye los TIE Bombers que sean necesarios y habras pasado el nivel.

Mision 8: La Batalla de Endor.

Objetivos:

1. Proteger la fragata medica.
2. Destruir a todos los TIE Bombers.
3. La nave Home One y la fragata deben sobrevivir.
4. Destruir ambas Star Destroyers

Informacion: una de las lunas de Endor es el centro de poder de la nueva y reconstruida Estrella de la Muerte. Una base secreta en Endor controla el escudo que protege la Estrella de la Muerte. Un grupo de rebeldes planea tomar la base, mientras tanto en el espacio otro grupo rebelde dirigidos por Lando Carlisian y Wedge Antilles tienen la responsabilidad de destruir la Estrella de la Muerte cuando el escudo se abra. Sin embargo hay una emboscada imperial por llegar.

Inicias este nivel siguiendo a la Millenium Falcon y Lando Carlisian hacia la Estrella de la Muerte. De repente veras que Lando regresa y cuando te das cuenta detras de ti hay una enorme flota imperial aunque no desean atacar por ahora. Sigue el radar y veras que apareceran TIE's Interceptors por doquier que salen de las Star Destroyers. Destruye rapidamente todos los TIE's que puedas y manda a tus companeros a eliminarlos tambien. Mucho cuidado ya que debes proteger a toda costa la fragata medica (es esa nave de doble bloque que parece aparecio en el nivel Rencuentro con Razor). La fragata medica sera tu punto base para eliminar a los TIE's.

De repente veras que aparecen muchos TIE's Bombers. Esta es la parte mas delicada de la mision ya que debes evitar a toda costa que ataquen a la fragata medica. Para que visualices a los Bombers mas rapido observa hacia la fragata medica a cada rato y veras que aparecen unas lineas blancas, estos son misiles de los bombers, sigue la linea y te encontraras con estos TIE's que poseen mejor escudo que cualquier otro. A veces vienen de 3 en 3 y otras veces solitarios, trata de eliminar a los Interceptos o Fighters que veas faciles pero ponle mas atencion a los Bombers. Destruye a todos los TIE Bombers.

Ahora viene la parte mas dificil de la mision. Sin mucho esfuerzo aun debes tener las 3 vidas dispuestas para destruir a las dos Star Destroyers que se acercan. De nuevo veras muchos TIE's asi que manda a tus comandos a atacar a estas naves. Para destruir las Star Destroyer sin mucho peligro recomiendo:

- a. Primero destruir la parte de abajo usando si es posible todas las bombas, este es el generador mejor protegido.
- b. Luego destruye los generadores superiores. NO ataques desde el frente, mejor cuando hayas destruido en generador inferior, sigue por debajo hasta la parte trasera y ataca desde atras a ambos generadores esfericos. Usa L para desacelerar y disparar mas ya que no hay muchas defensas aqui.
- c. Destruye la cabina principal con todo lo que tengas, aqui lastimosamente como todo buen Jedi tendras que ingeniartela, recuerda, usa la Fuerza.

Haz el mismo procedimiento con la segunda Star Destroyer, quiza lo mas dificil es destruir la cabina. Luego de esto el escudo se abra y podras atacar a la Estrella de la Muerte.

Mision 9: Ataque al corazon de la Estrella de la Muerte.

Objetivos:

1. Proteger la Millenium Falcon
2. Llegar al corazon de la Estrella de la Muerte.
3. Destruir el generador.
4. Escapar a salvo de la Estrella de la Muerte con la Millenium Falcon

Informacion: el grupo de rebeldes dirigido por Han Solo y la Princesa Leia han eliminado el generador de escudo de la Estrella de la Muerte en la luna de Endor. Es hora de atacar el generador localizado en el corazon mismo de la Estrella de la Muerte. Sigue a Lando Carlisian por los truncados recorridos de la Estrella de la Muerte, eliminala y acaba con la sombra imperial de una vez por todas.

Este nivel es una verdadera pesadilla. Cuando inicias hay rayos y ataques por doquier. Elimina SOLO a los TIE's que atacan a la Millenium Falcon y usa R cada vez que la Millenium Falcon toma distancia. Con suerte pasaras sin perder una sola vida, poco a poco veras que es cuestion de practica con su toquecito de buena suerte. Perder una vida es bastante aceptable igualmente. Solo sigue la Millenium hasta la entrada y reza a los caballeros Jedi por tu salud. Una vez dentro viene algo que puede resultar bastante complicado al inicio. Primero elimina a los TIE Fighters que aparecen al inicio y luego trata de bajar un poco para dejar pasar unos Interceptors. Todo corre en esta constante, cuando veas venir cerca los Fighters o Interceptors dispara lo mas rapido que puedas de manera que no le llegue a la Millenium Falcon. Trata de ir cerca de la Millenium Falcon porque hay una zona donde hay muchas curvas y si un TIE esta atacando a la nave de Han Solo sera su fin porque te sera dificil apuntar. Al final llegaras a la zona del generador principal. Usa la computadora de blancos y veras que una pequena articulacion que sobresale de la derecha es el punto debil. Dispara con tus laseros o torpedos hasta que se destruya. Ahora aparecera un cinema. Viene la ultima parte de la mision, huir de la Estrella de la Muerte a salvo. Rapidamente regresa por el tubo de donde llegaste evadiendo los obstaculos. Al final todo depende de ti asi que pide que la Fuerza te acompañe.

MISIONES DE BONO:

Aclaracion: aun no he jugado los niveles bonus restantes, sin embargo cuando los tenga coloco la guia. Ademas los bonus de cada nivel aun no los he encontrado pero los que tengo por ahora te los paso. Primero la guia de los niveles bonus y al final los bonus que he encontrado.

Mision Bonus 1: Escape de la Estrella de la Muerte.

Necesitas: 20 puntos.

Objetivo:

1. Sobrevivir al ataque imperial.

Informacion: Luke Skywaljer, Han Solo, su companero Chewbacca y la rescatada Princesa Leia han escapada de la Estrella de la Muerte. Pero el Imperio ahora tiene como objetivo atrapar nuevamente a la Millenium

Falcon y una flota de TIEs esta por llegar-

Este nivel es perfecto para los amantes de los juegos de disparos de la "vieja ola" donde solo era disparar y disparar. Claro que para tener la medalla de oro (una de las mas dificiles del juego) tendras que ser mas intuitivo. Solo dispara a los TIE Fighters que aparecen por doquier y evita errar mucho o dejar a un TIE por demasiado tiempo "vivo" porque perderas la Millenium Falcon. Esta mision no es dificil de pasar, pero es divertida y es un excelente reto para ganarse la medalla de oro.

Mision Bonus 2: Zona de Asteroides.

Necesitas: 30 puntos

Es una simple mision tipo Space Invader. Solo disparas a los enemigo que se acercan. No tienes que hacertelas de dificil, solo debes evitar los asteroides. Pon atencion a tu arma trasera y al sonido porque cuando oyes un TIE cerca debes disparar y notarás que a lo lejos se oye cuando explota el TIE. Lo complicado aqui es sobrevivir a los asteroides que te acosan. Nada del otro mundo de verdad. Al final encontraras una Star Destroyer, para escapar ve a la parte de atras de la Star Destroyer y colocalte en el simbolo del Rogue Squadron.

Mision 3: El Triunfo del Imperio.

Necesitas: 30 puntos.

Objetivos:

Informacion: Luke Skywalker y Wedge Antilles dirigen un grupo proveniente de una de las lunas de Yavin. Lord Darth Vader acompañado de su flota de TIE's atacara a la oposicion rebelde y así llegar en rango de tiro a la luna de Yavin. Elimina a los rebeldes y disfruta el Triunfo del Imperio.

Otra mision de bono muy divertida en donde utilizas a Lord Darth Vader en su TIE Advance para atacar a la escoria rebelde. La primera parte de la mision es solo destruir Y-Wings y X-Wings que andan casi siempre en grupos de 3. EL principal problema no es que te ataquen, sino como atinarle al enemigo. Los disparos de la TIE Advance son muy rapidos y se "doblan" (cuando lo juegues entenderas). Esto resulta un verdadero problema ya que apuntar se vuelve una pesadilla. Sin embargo espera a que se pongan en linea recta a tus disparos y si van dando curva trata de adelantarlos bastante ya que se doblan mucho.

Luego de pasar la primera parte te Darth Vader se dara cuenta que muchas naves rebeldes ya han encontrado el canal que lleva a una zona delicada de la Death Star. El primer grupo esta conformado por 3 Y Wings. Baja por el canal, persiguelos y destruye a los tres. Ahora checa el radar y veras que apunta en la direccion contraria. Vuela por fuera del canal a media altura (cuidado porque puedes chocar facil con los rebeldes) y espera a que aparezcan las siguientes tres X-Wings (te puedes dar cuenta porque por el canal pasan luces rojas que son sus disparos o simplemente ves que el radar marca la posicion original). Destruye a las 3 X-Wings desde atras. De nuevo el radar cambia de

direccion, regresa como hiciste antes y destruye al ultimo grupo de 3 rebeldes en sus X-Wing. Al final sera un gran triunfo para el Imperio.

Mision Bonus 4: Endurance.

Necesitas: todas las medallas de oro.

-----> Atento a las actualizaciones <-----

#####

5. Power-Ups (Items de Bono)

#####

Para obtener estos items solo debes pasar cerca de ellos (menos en la Batalla de Endor). Son cilindros de color blanco. Para poder tener el bonus debes pasar el nivel porque de nada sirve tomarlo sin antes pasarlo. Los bonus no funcionan para todas las naves aunque hay algunos que si son generales (como el primero). En cada bonus te menciono en que nave se usa. No todos los bonus aparecen en la guia porque no los he conseguido todos (XD) pero cuando se tengan te los paso. Los bonus no son necesarios para pasar el juego pero te ayudaran mucho. Personalmente siempre paso el juego primero sin bonus porque asi saboreas mejor la dificultad pero de todos modos se pueden tomar aun si no has pasado el juego. Los bonus son muy importantes para obtener medallas.

Mision 1: Ataque a la Estrella de la Muerte.

Bonus: Escudo Avanzado.

Uso: aumenta en un nivel tu escudo defensivo.

Naves: todas, incluyendo las imperiales.

Cuando hayas acabado con todas las torres deflectoras aparecera un cinema donde muestran la llegada de los hermosos TIE's. Tus companeros te diran que vuelas a la izquierda pero tu has caso omiso a eso. En vez de ello ve recto y observa a la izquierda de una de las torres (ya destruidas) y veras una especie de cilindro blanco. Pasa cerca de el.

Mision 2: Emboscada en el Corredor de Ison.

Bonus: Torpedos de protones avanzados.

Uso: aumenta el poder de tus canones de protones en un x2.

Naves: X Wing y B-Wing

Una vez comienza la mision veras un pedazo de nave destruida de buen tamaño, si te fijas bien este pedazo o escombros posee una entrada. Sigue y veras el item.

Mision 3: La Batalla de Hoth:

Bonus: lasers avanzados.

Uso: aumenta el poder de tus lasers o blasters en un x2.

Naves: todas las rebeldes.

Cuando hayas eliminado a los 3 AT-ST aparecera un cinema donde destruyen el generador de Eco Base. Luego de ello el Speeder esta en camino hacia la zona de evacuacion. Sigue recto y antes de llegar al campo abierto donde estan los transportadores veras una colina. Vira a la izquierda aqui y sigue el camino hacia donde estaba el generador. El item estara donde antes estaba este generador.

Mision 4: Prisiones de Maw:

Bonus: Misiles Clusters avanzados.

Uso: hace a los canones cluster sean mas poderosas.

Naves: A Wing

Cuando llegues a la zona de las antenas busca un domo metalico cercano a una torre. Lanza bombas al domo hasta destruirlo y aparecera el bonus.

Mision 5: Reencuentro con Razor.

** En busqueda**

Mision 6: Venganza en Kothlis.

Bonus: Torpedos teledirigidos.

Uso: los torpedos persiguen a los enemigos y no fallan.

Naves: B-Wing, X-Wing

Cuando llegues a la zona de la Star Destroyer (usando la X-Wing o la Y Wing) vete por la parte trasera y veras que en la zona de control principal de la derecha hay un hoyo que te lleva al bonus.

Mision 7: Robo en la Academia Imperial.

** En busqueda.**

Mision 8: Incursion en Bespin.

** En busqueda **

Mision 9: Batalla de Endor.

Bonus: torpedos Clusters teledirigidos.

Uso: los torpedos clusters persiguen a los enemigos.

Naves: A Wing.

Cuando hayas destruido la Star Destroyer de la izquierda veras que empieza a caer en picada. Ahora viene lo raro y que de suerte hice. Luego de horas de desesperacion y ya casi muerto me dedique a ser un kamikaze, y por cosas de la vida me lance a la puerta de extraccion de la Star Destroyer de la izquierda y de repente el anunciador me dice que tengo el bonus. La puerta de extraccion es la puerta abierta de la parte inferior de la Star Destroyer (por donde salen los TIE's). Solo espera a que se ponga en posicion cuando cae y entra con cuidado. Aqui no hay item solo hay que entrar.

Mision 10: Ataque al corazon de la Estrella de la Muerte.

Bonus: Computadora de blancos avanzada.

Uso: permite usar la computadora de blancos como senalador. Cuando tengas en la mira a una nave o escoria imperial general puedes mandar a tus amigos a atacarla.

Naves: todas las rebeldes menos la Millenium Falcon.

Antes de llegar al corazon mismo observa con cuidado a la derecha abajo y veras unos tubos que forman unos angulos (hay de esos por todos lados). Entra por esta especie de escondrijo o camino y al final esta el cilindro item.

```
#####  
6. Extras  
#####
```

a) Habilitar el modo ACE: pasa todas las misiones (normales y bonus) con medallas de oro y podras acceder a este modo donde las misiones son mas duras y hay mas medallas llamadas medallas ACE (Nintendo.com).

b) Habilitar el Documental: pasa las 10 misiones originales del juego (no importan las medallas) y veras que en la seccion Options/Special Features aparecera habilitada el documental que te muestran cosas interesantes de la creacion del juego, los responsables y algunas de sus locuras.

c) Habilitar los comentarios: pasa las 10 misiones originales con por lo menos medallas de bronce en cada nivel y podras acceder a esta opcion en Opcion/Special Features donde oiras el comentario de los desarrolladores en cada uno de los niveles.

d) Habilitar la Millenium Falcon: gana las medallas de bronce de las 10 misiones iniciales. Aunque esta nave en lo personal no sirve de mucho...o de nada XD.

e) Habilitar la nave SLAVE-1: gana todas las medallas de plata en las 10 misiones principales ademas debes ganarlas en las misiones Death Star Escape y Asteroid Field (misiones bonus).

f) Habilitar la TIE Advance: gana las 15 medallas de oro de los niveles del juego. Esta nave te sirve para el modo ACE por sus torpedos sin embargo si juegas el nivel "El Triunfo del Imperio" podras usarla y ser el gran Lord Darth Vader.

```
#####  
7. Trucos  
#####
```

En la pantalla de opciones ve a PASSCODES y escribe los siguientes trucos. Dentro de unos meses LucasArts/Nintendo dara a conocer nuevos trucos.

COMPOSER: aparecen todas las canciones y sonidos en general del juego. Lo podras ver en la pantalla Special features.

BLAH BLAH: te permite oir la voz de los desarrolladores en cada nivel del juego. Puedes poner la musica y sonido apagado para oir mejor. Las cosas que discuten sin historia, inteligencia artificial, las misiones y algunos sarcasmos (todo el ingles). Nota que hay un espacio entre las palabras.

THATSME!: habilitan los creditos del juego. Te permite ver los nombres de los desarrolladores, productores y en general, ademas de muchas extranas personas que los chicos de LucasArts/Factor 5 agradecen. Incluido uno muy especial al genio George Lucas.

LIONHEAD: todo esta en blanco y negro.

EXHIBIT!: este es uno de mis favoritos. Te permite ver todos los trazos y artes conceptuales del juego. Asi vez como eran los dibujos originales y los conceptos y comparas los cambios.

?INSIDER: te permite ver el documentar que aparece en la pantalla de opciones (Special Features) aun si no has pasado el juego.

Mas trucos cuando lleguen.

** la guia se actualizara con el tiempo.**

8. Copyrights
#####

La siguiente guia esta protegida por los derechos de autor y se prohíbe su reproduccion total o parcial a menos que se tenga el permiso del autor. Se les pide a aquellos interesados en la guia, por favor comunicarle al autor. Es casi 100% seguro que la preste pero antes deben mandarme un email.

La guia puede ser copiada y guardada en tu disco duro. Incluso puede ser impresa mas no distribuida de cualquiera forma. Puedes mandarla a otro amigo que necesite ayuda pero para uso personal.

La guia es solo autorizada en estos momentos para la pagina:

SectorN.net (www.sectorn.net) : el mejor portal de Nintendo en Latinoamerica.

GameFaqs (www.gamefaqs.com): la mejor pagina de FAQs en el Mundo!!!

Todos los derechos reservados.

Copyright TurokJr; Marzo 2003.

This document is copyright TurokJr and hosted by VGM with permission.