



försöka sälja eller lägga ut på någon websajt. Om du vill lägga ut den på webben måste du be om tillåtelse av mig. Du får inte stjäla den genom att byta ut mitt namn mot ditt eller någon annans och ta åt dig äran på något sätt. Du får absolut inte försöka sälja den, såvida jag nu inte får något för det. Undantag finns ju alltid, när pengar är inblandade så att säga, men du måste i sådana fall kontakta mig om det. Inte heller får du ta vissa delar eller något liknande ur FAQn för att använda i en egen. Okej! Hoppas du lärt dig ett och annat om vad som är mitt och ditt, och mitt inte är ditt bara för att du hittar det på en websajt som verkar allmänt harmlös.

\*-----\*

\*\*\* I N N E H Å L L S F Ö R T E C K N I N G \*\*\*

För att hitta i faqn sök på numret av den sektion och vilken bokstav av den del av sektion till exempel "03 - iii." tar dig till mask-delen av Saker-sektionen eller "04 -" tar till Sångers-sektionen.

- 01 - Förord
- 02 - Spelets grunder
  - i. Inledning
  - ii. Story
  - iii. Spara och tidens gång
- 03 - Saker (items)
  - i. Svärd och sköldar
  - ii. Verktyg
  - iii. Masker
  - iv. Kapacitetsäckar
  - v. Bottles Locations
  - vi. Händelseföremål
- 04 - Sångers (songs)
- 05 - Links olika skepnader
  - i. Link
  - ii. Deku Link
  - iii. Goron Link
  - iv. Zora Link
  - v. Fierce Deity Link
- 06 - Heart Piece Locations
  - i. Clock Town
  - ii. Termina Field
  - iii. Southern Swamp
  - iv. Woodfall
  - v. Mountain Village
  - vi. Great Bay Coast
  - vii. Zora Hall
  - viii. Pirates' Fortress
    - x. Ikana Canyon
    - xi. Ikana Graveyard
    - xii. The Moon
- 07 - Gold Skullettula Hus
  - i. Southern Swamp Spider House
  - ii. Oceanside Spider House
- 08 - Stray Fairies
  - i. Woodfall Temple
  - ii. Snowhead Temple
  - iii. Great Bay Temple
  - iv. Stone Tower Temple
- 09 - Bombers' Notebook

- 10 - Frequently Asked Questions
- 11 - Sido-uppgifter
  - i. The Gilded Sword
  - ii. Keaton Quiz
  - iii. Kafei & Anju Quest
- 12 - Andra grejor
  - i. Silver & Guld Rupees
  - ii. Gossip Stone Locations
  - iii. Gossip Stone Responses
  - iv. Owl Statue Locations
  - v. Mask Dealer Responses
  - vi. Hemligheter & sånt
- 13 - Credits & Copyright
- 15 - End

=====  
|=< 00 - Copyright info >=====  
=====

=====  
|=< 01 - Intro >=====  
=====

Välkommen till min nionde och hittills största faq. Jag har försökt skriva en riktigt bra faq över Zelda: Majora's Mask som ska lösa alla dina problem med att hitta alla saker. Dock innehåller den ingen walk-through ännu, det blev lite väl jobbigt att skriva en sån på ett så här stort spel, men jag kommer förmodligen att knåpa ihop en i en senare version, eller något liknande. Jag hoppas min faq kommer till användning. Får du problem eller hittar något som inte stämmer i faqn, tveka inte att kontakta mig om det.

Majora's Mask är mycket otradionellt på många vis, till skillnad från dess föregångare och andra spel i serien. Visst, det är inte första gången Link får slåss mot någon annan än Ganon för att rädda Hyrule. Link's Awakening till Game Boy var ju först. Men i Majora's Mask har Nintendo utvecklat spelet med mer erfarenhet av den tredimensionella uppbyggnaden. Systemet att man bara har tre dygn på sig att lyckas klara ett tempel till exempel, eller att vissa händelser sker vid ett visst klockslag är både originellt och nyskapande samtidigt som det ger en större utmanande tidpress på spelaren.

Nintendo har dock inte gjort några stora förändringar vad gäller kontrollen och Links rörelser sedan Ocarina Of Time. Spelade du det får du knappast några problem med att komma in i spelet.

Nog om det, nu går vi på..

=====  
|=< 02 - Spelets grunder >=====  
=====

I den här sektionen hittar du en liten del info om hur du spelar, ganska lik den info du finner i instruktionsboken till spelet. Har du läst den kan du strunta i den här sektionen.

-----  
- = 02 - i. Inledning = -  
-----

I landet Hyrule berättas en urgammal saga.  
En saga som kungafamiljen är mycket förtjust i och  
som handlar om en pojke...

En pojke som kämpat mot ondskan och räddat Hyrule,  
och som sedan lämnade det land där han blivit en legend...

Färdig med striden som en gång förde honom genom,  
ger pojken sig iväg på en resa.  
En mycket fientlig och personlig resa...

En resa på jakt efter en älskad och högt skattad vän...

En vän som han förlorade när han fullgjorde sitt historiska  
öde och intog en plats bland hjältarna...

-----  
- = 02 - ii. Story = -  
-----

Landet Termina ligger risigt till. Det är tre dagar kvar till den stora karnevalen i staden Clock Town som är den mest befolkade platsen och ligger i mitten av landet. Dagen då karnevalen börjar kommer Gubben i Månen med sin ilska min (eller själva månen rättare sagt) att ramla ner och förinta allt liv i landet.

Den glade försäljaren från Happy Mask Shop i Hyrule är på besök då Skull Kid får tag på en av hans värdefullaste och farligaste masker, Majora's Mask. Han är bara på genomresa och kan bara stanna i tre dagar. Han ber dig att hitta Majora's Mask åt honom och på så sätt kanske komma på en lösning att räddat landet från månen... inom tre dygn.

-----  
- = 02 - iii. Spara och spelets gång = -  
-----

Nog verkar det omöjligt att genomföra spelet under 3 dygn, varav ett dygn är ungefär 24 minuter för spelaren, men du som har spelat Ocarina of Time vet ju att man kan färdas genom olika tidsportaler genom att spela Song of Time. Här kan du dock inte färdas tillbaka 7 år, men väl till den första dagen, alltså tre dygn innan månen når landet.

Genom att spela Song of Time på din ocarina kan du också spara spelet. Men allting sparas inte. Din utrustning och saker har du kvar.. men det du har gjort återställs till ogjort.

Dessa saker kan du vara säker på att du behåller när du sparar:

- Masker
- Sånger som du lärt dig
- Vapen och föremål som syns under Quest Status.
- Verktyg som t ex Hookshot, Hero's Bow och Burkar.
- Anteckningar i Bomber's Notebook.

- Kartor och kompasser i tempel.
- Hjärtbitar och hjärtan.
- Rupees insatta på bank.

Dessa saker försvinner eller återställs efter att du sparar:

- Avklarade tempel
- Samtal, händelser etc.
- Small keys, Big key och Stray Fairies i tempel.
- Innehåll i burkar.
- Händelseföremål, som Moon Tear, olika brev, etc.
- Rupees du har på dig.
- Begränsade föremål, som bomber, pilar, deku nuts etc.

\*-----\*

Skulle du vilja spara precis där du befinner dig utan att ändra tiden eller förlora något, finns funktionen Interrupt Save. Detta gör du genom att gå till en Owl Statue (en staty av en uggle). Tänk på att din sparning försvinner så snart du har laddat ut den. Detta innebär att om du inte sparar via en Owl Statue eller Song of Time utan istället bara stänger av, kommer du att få börja om från första dagen där du senast sparade med Song of Time.

=====  
 |=< 03 - Items >=====|  
 =====

-----  
 == 03 - i. Svärd och sköldar ==  
 -----

Under den här sektionen kan du läsa om de svärd och sköldar du kan få tag på i spelet. Du finner dom under Quest Status i menyn.

\*-----\*

- KOKORI SWORD

Detta svärd har du från början av spelet. Det är inte särskilt kraftfullt med räcker gott till Snowhead Temple, då man kan fixa sig ett bättre svärd.

\*-----\*

- RAZOR SWORD

Smeden i Mountain Village gör om ditt gamla svärd för 100 rupeer efter att du har klarat Snowhead Temple. Du måste lämna in det den första eller andra dagen. OBS! Efter 100 hugg med svärdet återtar svärdet sin förra form som Kokori Sword.

\*-----\*

- GILDED SWORD

Det här svärdet är ungefär lika effektivt som Razor Sword, men detta kan du använda hur mycket som helst, det kommer alltid att vara lika starkt. När du skaffat Razor Sword, köp en Powder Keg av Biggoron, han bor i en grotta inte långt från Goron Shrine. Placera Powder Keg vid klippblocket utanför Goron Racetrack. Den spränger bort blocket och du

kan gå in. Vinn ett race och du får lite GoldDust på burk. Gå till smeden igen och be dom fixa svärdet den första eller andra dagen. Ge dom Gold Dust.

\*-----\*

- GREAT FAIRY SWORD

Det här svärdet är lite starkare än Gilded Sword. Du använder dock inte B-knappen för att slå med det, utan en av C-knapparna. För att få det ska du samla ihop alla 15 stray fairies i Stone Tower Temple och lämna dom till Great Fairy of Kindness.

\*-----\*

- FIERCE DEITY SWORD

Det här svärdet är det kraftfullaste vapnet i spelet. Tyvärr kan du bara använda den när du har på dig Fierce Deity Mask, som du inte får förrän i slutet av spelet. Se Masks-delen av den här sektionen hur du får tag på den.

\*-----\*

- HERO'S SHIELD

Det här är en trevlig sköld som du kommer att ha användning för långt in i spelet. Du börjar spelet med den, men jag varnar dig för att det är en av Like-Likes (de stora slemhögarna på Great Bay Coast) favoritkåk. Den säljs dock ganska billig i Clock Town.

\*-----\*

- MIRROR SHIELD

Den här skölden är nödvändig om du vill klara av Stone Tower Temple. Den är större än Hero's Shield och kan reflektera ljus. Du finner den långt in i brunnen (Beneath The Well) i Ikana Canyon. Se walkthroughen för vägbeskrivning.

\*-----\*

- BOMBERS' NOTEBOOK

Inte ett vapen precis, men kan ses under Quest Status menyn. Denna loggbok håller reda på vilka karaktärer du stöter på under spelets gång och deras problem. Det är din roll att hjälpa dem med deras problem för att följaktligen fylla ut loggboken, det är knappt något som är obligatoriskt i den men ska du klara spelet i 100% så får du allt fixa det också, läs mer uunder sektionen "Bombers' Notebook". Du får efter att ha besökt observatoriet i Clock Town som normal Link. När du kommer ut får du boken av ungen som vaktade ingången till observatoriet.

-----  
== 03 - ii. Verktyg ==  
-----

Här kan du läsa om de föremål du kan använda med C-knapparna. Du finner dom under Items i menyn.

\*-----\*

- OCARINA OF TIME

Ett mycket viktigt föremål du har kvar sen förra spelet. Du måste ha

flöjten för att kunna spela sånger, dvs spara eller warpa. Skull Kid stjäl den av dig i början av spelet, men den tredje dagen kan du stjäla tillbaka den.

\*-----\*

- HERO'S BOW

Pilbågen är ett klassiskt vapen i Zelda-spelen. Pilarna är begränsade. Du finner den inne i Woodfall Temple.

\*-----\*

- FIRE ARROWS

Med eldpilarna kan du komma åt föremål det sitter is över. Varje arrow kostar lite magi. Den hittar du i Snowhead Temple.

\*-----\*

- ICE ARROWS

Med ispilarna kan frysa olika ting och fiender. skjutet du en mot vatten skapar du en isplattform. De kostar precis som eldpilarna lite magi att använda. Du hittar den i Great Bay Temple.

\*-----\*

- LIGHT ARROWS

Ljuspilarna kan du använda till att aktivera olika solswitchar, och kan användas effektivt mot svåra fiender som är vana vid mörker. De kostar dubbelt så mycket magi jämfört med is och eldpilarna. Du finner dem i Stone Tower Temple.

\*-----\*

- BOMB

Här är ett annat klassiskt vapen. Bomber kan användas till att spränga fiender eller sprickor i väggar. Dom är begränsade, och du behöver dessutom en Bomb Bag för att bära dom, som finns att köpa i Bomb Shop i Clock Town.

\*-----\*

- BOMBCHU

Dessa speciella bomber åker iväg när du ställer ner dom. Effektiva om du behöver spränga något på en svåråtkomlig plats. Kan köpas i Bomb Shop i Clock Town.

\*-----\*

- DEKU STICKS

Deku pinnar som man kan tända eld på om man till exempel vill tända en fackla. Kan köpas i Trading Post i Clock Town.

\*-----\*

- DEKU NUTS

Lättåtkomliga nötter som kan användas till att försvaga fiender ett ögonblick. Kan köpas i Trading Post i Clock Town.

\*-----\*

- MAGIC BEANS

Plantera en i en soft soil, vänta tills andra dagen när det regnar eller vattna den, och en lövplattform har bildats. Fås av Chomp Chomp första gången nere i ett hål i Deku Palace. Därefter får du köpa den av Deku Scrub i Southern Swamp (prata med honom som deku Link).

\*-----\*

- POWDER KEG

Används till att spränga bort klippblock, till exempel det som är i vägen för Romani Ranch första och andra dagen. Fås av Biggoron i en grotta nära Goron Shrine, kan sedan köpas av Goron i Bomb Shop i Clock Town. Du måste vara Goron Link för att köpa och använda den, och du kan bara ha med dig en i taget.

\*-----\*

- PICTOGRAPH BOX

Med denna kamera kan du fotografera intressanta saker. Du får den av mannen i turistcentret genom att delta i deras foto-tävling. Du kan bara ha en bild i taget.

\*-----\*

- LENS OF TRUTH

Detta är en användbar pryl som låter dig se saker du annars inte ser, som lönnörrar, stegar, kistor, etc. Den kräver lite magi att använda. Du finner den i en kista i grotta nära Goron Shrine. Prata med ugglan och följ efter honom.

\*-----\*

- HOOKSHOT

Ett nödvändigt verktyg för att du ska kunna genomföra de två sista templena. Haka den till speciella trämaterial eller hookshot-pelare för att nå svåråtkomliga ställen. Hittas i Pirates' Fortress vid Great Bay.

\*-----\*

- GREAT FAIRY SWORD

Ett svärd med ungefär samma styrka som Razor Sword. För att få den ska du samla ihop alla 15 stray fairies i Stone Tower Temple och lämna dom till Great Fairy of Kindness.

\*-----\*

- BOTTLES

Glasburkar kommer du att få stor nytta av igenom hela spelet. Med hjälp av dom kan du bära på dig massor av olika saker, som vatten, drycker, fiskar, feér, insekter etc. Det finns 6 stycken burkar i finna totalt. Se "Bottles Locations"-delen i den här sektionen för att se vart du kan finna dem.

-----  
-- 03 - iii. Masker --  
-----

Det finns 28 olika masker totalt i spelet, varav 3 är förvandlingsmasker, 20 "vanliga" masker, 4 tempelboss-masker, samt den allra sista,



ultimata masken, Fierce Deity Mask.

\*-----\*

- DEKU MASK

Det här är den första masken du finner. Efter att ha återfått Ocarina of Time av Skull Kid och warpat tillbaka, prata med Happy Mask Man. Han lär dig Song Of Healing vilket ger dig masken. Masken förvandlar dig till en Deku Scrub. Läs mer om Deku Links olika rörelser under sektionen Links olika skepnader.

\*-----\*

- GREAT FAIRY'S MASK

Efter att du har fått Deku Mask, hitta den lilla féen i Clock Town och återlämna den till Great Fairy's i North Clock Town, så får du masken. Genom att bära Great Fairy Mask attraherar du de Stray Fairies i de 4 templena. Masken är nödvändig om du vill få tag i alla.

\*-----\*

- BLAST MASK

Gå till North Clock Town klockan 12AM första natten som vanlig Link. Du bör finna en gammal dam gående. En rånare dyker upp och stjälar hennes väska. Hugg honom innan han hinner fly för att han ska tappa väskan. Den gamla damen ger dig sen masken som tack. Masken låter dig spränga saker utan hjälp av bomber. Du tar dock lite skada av det.

\*-----\*

- BREMEN MASK

Gå till Laundry Pool i Clock Town på natten. Prata med Guru-Guru, mannen med musik-lådan, så ger han dig den. Använd den till att samla ihop kycklingarna på Romani Ranch och göra dom till stora hönor.

\*-----\*

- KAFEI'S MASK

Gå in i Mayor's Residence i Clock Town. Gå in i det högra rummet. Prata med Madame Aroma och hon ger dig Kafei's Mask för att du ska hjälpa henne leta efter Kafei.

\*-----\*

- BUNNY HOOD

Samla ihop de 10 kycklingarna på Romani Ranch och gör dom till stora hönor med hjälp av att marschera med Bremen Mask. Mannen vid trädet ger dig då Bunny Hood. Med den springer du fortare och hoppar högre än tidigare.

\*-----\*

- ODOLWA'S REMAINS

Det här är den första tempelboss-masken i spelet. Du får den efter att ha dödat Odolwa i Woodfall Temple. Den är nödvändig om du vill klara spelet, men kan ej användas.

\*-----\*

- MASK OF SCENTS

Följ efter den Deku Scrub i Deku Shrine till vänster om Deku Palace med hjälp av Bunny Hood. I slutet ger han dig Mask Of Scents. Använd den till att snoka upp magiska svampar i Southern Swamp och lämna dom till Koume i Potion Shop, så får du en red potion dagen därpå.

\*-----\*

- KAMARO MASK

Vid 12AM första natten, gå ut ur Clock Town från norra utgången. Gå fram till muren som skiljer gräs och snö åt och följ muren till vänster. Lyssna noga och du hör en lite kuslig musik, en dansande man står på toppen på en av dom svampformade klipporna. Hoppa dit och spela Song Of Healing för honom, så ger han dig Kamaro Mask. Med den kan du dansa hans knepiga dans.

\*-----\*

- GORON MASK

När du tagit Lens Of Truth i den avlägsna grottan, hoppa tillbaka på de osynliga plattformarna med hjälp av den. På andra sidan väntar ett osynligt Goron spöke. Prata med honom och följ efter honom till Goron Graveyard. Spela Song of Healing för honom, så ger han dig masken. Med den förvandlas du till en Goron. Läs mer om Goron Links olika rörelser under sektionen Links olika skepnader.

\*-----\*

- GOHT'S REMAINS

Det här är den andra tempelboss-masken i spelet. Du får den efter att ha dödat Goht i Showhead Temple. Den är nödvändig om du vill klara spelet, men kan ej användas.

\*-----\*

- DON GERO'S MASK

Tänd alla facklorna i Goron Shrine, så börjar krukorna i taket cirkulera. Ställ dig på röda mattan som Goron Link, och rulla mot rampen. När du får spikar flyger du iväg rakt mot en av krukorna och krossar den. En av dom innehåller en speciell sten. Den ska du ge till den svältande Goronen i Mountain Village, så ger han dig Don Gero's Mask. Med den kan du samla grodor för att bilda en grodkör.

\*-----\*

- STONE MASK

Köp en Red Potion i Trading Post i Clock Town. Ta sen östra utgången, och rid fram med Epona, hoppa över två hinder. Stanna och leta efter en ring med stenar. Kolla med din Lens of Truth i den, där sitter det en soldat. Prata med honom och ge honom en burk med red potion, så ger han dig Stone Mask. Den låter dig smyga förbi många fiender utan att dom märker dig.

\*-----\*

- ZORA MASK

Rid med Epona till Great Bay Coast efter att du har Goht's Remain. Simma ut till en Zora i närheten av forskningslabbet. Put honom sedan bakifrån in till stranden där han faller ihop. Spela Song of Healing för honom och lyssna på hans story, så lämnar han efter sig Zora Mask innan han dör. Det är den tredje förvandlings-masken och gör dig till

en Zora. Läs mer om Zora Links olika rörelser under sektionen Links olika skepnader.

\*-----\*

- GYORG'S REMAINS

Det här är den tredje tempelboss-masken i spelet. Du får den efter att ha dödat Gyorg i Great Bay Temple. Den är nödvändig om du vill klara spelet, men kan ej användas.

\*-----\*

- ALL-NIGHT MASK

Stoppa rånaren från att råna damen den första natten (Se Blast Mask). Köp sedan All-Night Mask för 500 rupeer i Curiosity Shop den tredje dagen. Masken låter dig vara vaken även när du lyssnar på långa sagor.

\*-----\*

- KEATON MASK

Gå till Kafei's hus den tredje dagen. Prata med shopägaren där så ger han dig Keaton Mask. För komma in i Kafei's hus måste du postat Anjus brev och kommit in till Kafei under andra dagen. Med masken träffar du på Keaton när du hugger sönder levande buskar.

\*-----\*

- POSTMAN'S HAT

Samtidigt som du får Keaton's Mask får du också Letter To Mama. Ge det till brevbäraren den sista dagen, så får du Postman's Hat efter att han levererat det. Den låter dig kika i brevlådor.

\*-----\*

- GARO'S MASK

Gå till Gorman Racetrack under någon dag när det är ljus ute. Prata med Gorman Brothers, betala 10 rupeer för att tävla med Epona mot dom. Om du vinner får du Garo's Mask. Med den kan du komma in i Ikana Canyon.

\*-----\*

- ROMANI MASK

Efter att du försvarat ladan i Romani Ranch mot UFOs under den första natten, Försvara Cremia från de två skurkarna när hon ska leverera mjölk till Clock Town. Med Romani Mask kommer du in på Milk Bar på kvällen.

\*-----\*

- MASK OF TRUTH

Samla ihop alla 30 Skulltula tokens i Southern Swamp Spider House så får du masken av mannen vid Entrén av huset. Med den masken kan du få värdefull information från alla Gossip Stones, men även höra vad hundar tänker genom att lyfta på dom.

\*-----\*

- CAPTAIN'S HAT

Gå till Ikana Graveyard, spela Sonata of Awakening för det stora

skeletten. Spring efter honom längst stigen och skjut Ice Arrows för att få honom att vända sig om. Slå honom med svärdet när han attackerar dig. Snart ger han upp och försvinner. Nu kommer du åt kistan i slutet av stigen, den innehåller Captain's Hat. Med den ger du order till de Stalchilds som vaktar gravstenarna på natten.

\*-----\*

- GIBDO MASK

Spela Song Of Storms inne i Spring Water Cave för att fylla sjön kring Center Music House. Smyg in i huset genom att undvika den lilla flickan och spring ner i källaren. Gå mot garderoben, och spela Song of Healing för mumie-mannen. Du får då Gibdo Mask som låter dig prata med andra Gibdos. ReDeads dansar för dig.

\*-----\*

- CIRCUS LEADER'S MASK

Gå till Milk Bar efter 10PM dag 1 eller 2 med hjälp av Romani Mask. Där ska du hjälpa Toto, Zora-varelsen, med ett ljudtest. Prata med honom och kliv upp på scenen, ställ dig i rätt ljus och spela på din Ocarina. Gör nu om detta som Deku, Goron och Zora Link med deras instrument, så spelar du Ballad of the Windfish. Det väcker känslor hos Gorman som ger dig sin Mask. Om du tar på dig Circus Leader's Mask när du försvarar Cremia från de två skurkarna.

\*-----\*

- COUPLE'S MASK

Genomför Anjus avdelning i Bombers' Notebook (se Bombers' Notebook sektionen), så får du i slutet av tredje natten Couple's Mask av dom. Med den kan du hjälpa borgmästaren att avsluta sitt långa möte i hans bostad.

\*-----\*

- GIANT MASK

Den här masken får du i rummet innan tempelbossen i Stone Tower Temple (Inverted). Masken gör Link enorm när han ska slåss mot bossen i templet.

\*-----\*

- TWINMOLD'S REMAINS

Det här är den fjärde och sista tempelboss-masken i spelet. Du får den efter att ha dödat Twinmold i Stone Tower Temple. Den är nödvändig om du vill klara spelet, men kan ej användas.

\*-----\*

- FIERCE DEITY MASK

Helt klart den bästa masken i spelet. Samla ihop alla 20 "vanliga" masker i spelet. Prata med pojkarna som springer runt trädet på månen. Ge dom dina masker och lek kurragömma med dom. När du inte har några masker kvar ska du prata med pojken som sitter vid trädet, med Majora's Mask, så ger han dig Fierce Deity Mask. Masken förvandlar Link till en stor och mäktig krigare med ett dessutom mycket starkt svärd. Masken kan dock bara användas under Boss-strider.

Så här uppgraderar du kapacitetsäckarna, dvs saker som gör du kan bära på dig fler saker som till exempel bomber, pengar etc.

\*-----\*

- RUPEES

1. Child Wallet

Denna 'plånbok' börjar du spelet med. Den rymmer upp till 99 rupees.

2. Adult Wallet

Den här får du efter att du satt in 200 rupees på banken i Clock Town. Med den kan du ha upp till 200 rupees.

3. Giant Wallet

Du måste hitta alla 30 gold skulltulas i huset på Great Bay Coast under den första dagen. Med den kan du ha upp till 500 rupees, mer än så kan du inte ha på dig.

\*-----\*

- BOMBER

1. Bomb Bag

Första säcken kan enkelt köpas i Bomb Shop i Clock Town för 40 rupees. Den rymmer upp till 20 bomber och krävs för att du över huvudtaget ska få köpa eller bära bomber.

2. Bigger Bomb Bag

Vid midnatt första dygnet måste du stoppa tjuven som rånar den gamla tanten i North Clock Town. Då kommer hon att kunna leverera de nya bombsäckarna till Bomb Shop i Clock Town, så du kan köpa en ny bomb bag där den andra dagen för 50 rupees. Den håller så mycket som 30 bomber.

3. Biggest Bomb Bag

Du behöver både Adult Wallet och Bigger Bomb Bag för den här. Prata med deku försäljaren uppe i Mountain Village som Goron Link och du erbjuds att köpa en Biggest Bomb Bag för 200 rupees och i utbyte mot din gamla säck. Det är den största, och rymmer så mycket som 40 bomber.

\*-----\*

- ARROWS/PILAR

1. Quiver of Arrows

Den här får du med pilbågen när du hittar den i Woodfall temple. Håller upp till 30 pilar.

2. Large Quiver

Gå till Town Shooting Gallery i Clock Town, betala och börja skjuta de lila octorocerna. Slå det nuvarande rekordet så får du en större pilkoger i pris. Den håller så mycket som 40 pilar max.

3. Largest Quiver

Gå till Swamp Shooting Gallery, som ligger på vägen ner mot Southern Swamp. Betala och skjut så gott som allt, då slutar du någonstans på 2000 poäng förhoppningsvis och vinner den största kogern. Den kan bära upp till 50 pilar!

\*-----\*

-----

-= 03 - v. Bottles Locations =-

-----

Det finns sex glasburkar, som är både nödvändiga och mycket användbara. I dem kan du bland annat ha mjölk, fisk, insekter, gold dust och olika sorters vatten och drycker (potions).

\*-----\*

- Bottle #1 - Southern Swamp

Gå in Woods of Mystery i Southern Swamp och följ efter apan med hjälp av Bunny Hood. Du kommer fram till häxan Kotake som behöver lite Red Potion för att få tillbaka sin energi. Gå ut ur skogen och in i Potion Shop där du ska prata med Koume. Du får en red potion av henne du ska ge till Kotake i Woods of Mystery. Ge det till henne och du får behålla burken!

\*-----\*

- Bottle #2 - Mountain Village

Först måste du besegra Goht i Snowhead Temple, så mountain village får varmare klimat igen. Gå in till Biggoron som är i en grotta när goron shrine. Han ger dig en Powder Keg du ska använda till att spränga bort stenen som blockerar Goron Race Track. Spräng bort blocket och gå in. Vinn ett race så vinner du lite gold dust i en burk du sen kan använda till annat.

\*-----\*

- Bottle #3 - Romani Ranch

Mellan klockan 1-2 AM av det första dygnet i Romani Ranch kommer Romani att gå ut och in i stallet. Gå in och prata med henne. Ranchen anfalls nu av mystiska UFO:n du ska skjuta bort med pilbågen tills andra dagen gryr. Då kommer Romani att belöna dig med en burk med Chateau Romani.

\*-----\*

- Bottle #4 - Great Bay Coast

Gå norrut ifrån fiskarstugan på stranden, fortsätt förbi Zoras, och du finner en plattform med en palm. Använd hookshot för att ta dig upp och vidare till nästa palm på en högre plattform och så fortsätter du tills du nåt sista plattformen. Där finns ingången till en sjö med några bävrar. Bli Zora Link och prata med bävern som simmar där. Du ska nu simma igenom en bana av 20 ringar på 2 minuter, det är ganska enkelt faktiskt men när du klarat det måste du simma igenom banan med 25 ringar på 2 minuter. Det är lite svårare, men när du väl klarar det vinner du en tom glasburk från bävrarna.

\*-----\*

- Bottle #5 - Clock Town

Du måste under dagarna hjälpa Anju och Kafeis problem i Bombers Notebook. På dag tre när du får Letter to Kafei's Mama från shopägaren i Kafei's gömställe, gå till Milk Bar och bär Kafei's Mask. Ge brevet till Madame Aroma som sitter där och hon ger dig en burk med Chateau Romani.

\*-----\*

- Bottle #6 - Ikana Graveyard

Gå till Ikana Graveyard klockan PM på tredje dygnet och ta på dig Captain's Hat. Säg åt stalchildren att gräva upp graven, hoppa ner i hålet och du finner Dampe där ner. Prata med honom utan mask. Nu ska du leda honom till sex jordplatser. fem stycken är på marken och den sista uppe på en pelare. Led honom till den åkande plattform och klättra uppför stegen och be honom gräva där. Tre av dessa jordplatser innehåller kvarlevor från en poe, när du funnit dessa tre återuppväcks en Big Poe du ska skjuta ner med pilar tills han är besegrad. En kista dyker upp innehållande den sista burken.

-----  
== 03 - vi. Händelseföremål ==  
-----

Notera att du inte behåller dessa föremål när du sparar med Song of Time.

\*-----\*

- MOON'S TEAR

När du kommer till observatoriet i Clock Town, kolla in i teleskopet så ser du nån form av stjärnfall. Gå ut ur dörren och plocka upp Moon's tear. Du ska ge den till Deku säljaren i South Clock Town.

\*-----\*

- LAND TITLE DEED

Prata med Deku säljaren i South Clock Town som Normal Link och ge honom Moon's Tear, så får du Land Title Deed. Den här ger dig ägarätten till hans gyllene deku blomman i Clock Town. Du ska ge den till Deku säljaren i Southern Swamp.

\*-----\*

- SWAMP TITLE DEED

Prata med Deku säljaren i Southern Swamp utanför turisthuset som Normal Link och ge honom Land Title Deed, så får du Swamp Title Deed. Den här ger dig ägarätten till hans gyllene deku blomman i Southern Swamp. Du ska ge den till Deku säljaren i Mountain Village (som deku Link).

\*-----\*

- MOUNTAIN TITLE DEED

Prata med Deku säljaren i Mountain Village nära Goron Shrine som Deku Link och ge honom Swamp Title Deed, så får du Mountain Title Deed. Den här ger dig ägarätten till hans gyllene deku blomman i Mountain Village. Du ska ge den till Deku säljaren i Zora Hall (som Goron Link).

\*-----\*

- OCEAN TITLE DEED

Prata med Deku säljaren i Lulu's rum i Zora Hall som Goron Link och ge honom Mountain Title Deed, så får du Ocean Title Deed. Den här ger dig ägarätten till hans gyllene deku blomman i Zora Hall. Du ska ge den till Deku säljaren i Ikana Canyon (som Zora Link).

\*-----\*

• ROOM KEY

Gå in på Stock Pot Inn och be om ett rum, säg att du har reservation. Nyckeln du får går till det andra rummet på andra våningen, även kallad 'Knife Chamber'. Du kan nu öppna dörren dit in och finna en kista med en silver rupee - 100 rupees.

\*-----\*

• ANJU'S LETTER

Under den första natten ska du gå till Stock Pot Inn och in i köket där du ska prata med Anju. Hon ger dig sitt brev till Kafei du ska posta i en brevlåda.

\*-----\*

• PENDANT OF MEMORIES

På den andra dagen när Kafei går ut för att finna Anju's brev i brevlådan, ska du fort springa in i hans gömställe i Laundry Pool. När han kommer in ska du prata med honom och han ger dig Pendant of Memories. Den ska du ge till Anju den tredje dagen.

\*-----\*

• LETTER TO MAMA

På dag tre får du Letter to Kafei's Mama från shopägaren i Kafei's gömställe, Ge brevet till Madame Aroma eller Postman (brevbäraren).

\*-----\*

Jag är inte säker på om dessa är alla händelseföremål, mejla gärna och berätta om du känner till någon mer - peter.henriksson@spray.se

=====  
|=< 04 - Sånger (songs) >=====  
=====

Du spelar sånger på Ocarinan med hjälp av C-knapparna och A-knappen.

\*-----\*

- Namn: Song of Time
- Noter: C-höger, A, C-ner, C-höger, A, C-ner

Du lär dig den tredje dagen i klocktornet när du möter Skull Kid. Skjut ner honom så tappar han ocarinan du tar tillbaks och får se en återblick av Zelda när hon lär dig den. Du använder den till att warpa tillbaka till första dagen och spara.

\*-----\*

- Namn: Inverted Song of Time
- Noter: C-ner, A, C-höger, C-ner, A, C-höger

Denna 'hemliga' sång lär du dig av fågelskrämman om du har Song of Time så du kan spela den. Dess effekt är att sakta ner tiden i spelet, som kan vara väl behövande när du ska spela igenom ett stort tempel etc.

\*-----\*

- Namn: Song of Double Time



- Noter: C-höger, C-höger, A, A, C-ner, C-ner

Denna andra 'hemliga' sång lär du dig också av fågelskrämman om du har Song of Time. Dess effekt är att 'spola fram' till kommande kväll eller gryning, som kan vara om du inte vill vänta på att någonting speciellt ska inträffa vid en tidpunkten.

\*-----\*

- Namn: Song of Healing

- Noter: C-vänster, C-höger, C-ner, C-vänster, C-höger, C-ner

Du lär den av Happy Mask säljaren efter att ha besegrat skull kid och warpat tillbaka första gången. Dess effekt är att hela och bryta förbannelser på folk som ber om det.

\*-----\*

- Namn: Epona's Song

- Noter: C-upp, C-vänster, C-höger, C-upp, C-vänster, C-höger

Med den här sången kan du tillkalla din häst Epona var hon än är, så snart du frigjort henne på Romani Ranch förstås. Du lär dig sången av Romani när du anländer till Ranchen den förste dagen.

\*-----\*

- Namn: Song of Soaring

- Noter: C-ner, C-vänster, C-upp, C-ner, C-vänster, C-upp

En mycket användbar sång du lär dig från en inristad sten i närheten av ingången till Woodfall. Med den kan du warpa mellan olika ugglestatyer du aktiverar runtom i Termina.

\*-----\*

- Namn: Song Of Storms

- Noter: A, C-ner, C-upp, A, C-ner, C-upp

Du lär den från den inristade stenen efter att ha besegrat Iron Knuckle under Ikana Graveyard. Spela den för att framkalla regn. Används framför allt åt att vattna planterade växter och fylla uttorkade floder.

\*-----\*

- Namn: Sonata of Awakening

- Noter: C-upp, C-vänster, C-upp, C-vänster, A, C-höger, A

Du lär dig den från den fängslade apan i Deku Palace och används mest åt att öppna Woodfall Temple, men också för att väcka det enorma skelettet på Ikana Graveyard bland annat.

\*-----\*

- Namn: Lullaby Intro

- Noter: A, C-höger, C-vänster, A, C-höger, C-vänster

Denna lär du dig av den nerfrusna gammelgoron i Mountain Village. Kan bara användas till att få goronbaby att sluta gråta, då han lär dig hela Goron's Lullaby som ersätter den här.

\*-----\*

- Namn: Goron Lullaby

- Noter: A, C-höger, C-vänster, A, C-höger, C-vänster, C-höger, A

Du lär den efter att ha spelat Lullaby intro för goronbabyn. Används mest till att få den enorma goron som blåser vind i Snowhead att somna så du kan fortsätta på Snowhead Temple.

\*-----\*

- Namn: New Wave Bossa Nova

- Noter: C-vänster, C-upp, C-vänster, C-höger, C-ner, C-vänster, C-höger

Du lär den från forskargeten i labbet när du samlat all sju Zora ägg.

Använd den till att väcka den stora sköldpaddan utanför Zora Hall, så tar den dig till Great Bay Temple.

\*-----\*

- Namn: Elegy of Empiness  
- Noter: C-höger, C-vänster, C-höger, C-ner, C-höger, C-upp, C-vänster  
Kungens spöke lär dig sången efter att du har besegrat honom i Ancient Castle of Ikana. Används för att skapa stenkloner av dig själv. Du kan ha en för varje skepnad av Link samtidigt, dvs fyra. Används mest för att hålla nere knapparna i och utanför Stone Tower Temple.

\*-----\*

- Namn: Oath of Order  
- Noter: C-höger, C-ner, A, C-ner, C-höger, C-upp  
Du lär den av den förste av de fyra jättarna dvs efter att du har klarat Woodfall Temple. Används för att tillkalla de fyra i slutet när månen störtar mot Clock Town.

\*-----\*

- Namn: Scarecrow's Song  
- Noter: Komponera egen sång!  
Den här sången får du genom att gå till fågelskrämman i Clock Town och spela på din ocarina en valfri melodi. Sedan kan du spela den sången på vissa ställen för att få fågelskrämman att uppenbara sig. Då kan du hookshota dig till honom och komma åt avskilda platser.

=====  
|=< 05 - Links olika skepnader >=====  
=====

I denna sektion går jag igenom hur du kontrollerar Links olika skepnader. En del är hämtat ur manualen. Jag nämner inte rörelser som är lika för alla skepnader.

-----  
== 05 - i. Link ==  
-----

När Link inte har någon mask på sig har inte direkt några svagheter eller något han är extra bra på, men han är en hejjare på att använda sitt svärd.

\*-----\*

- Förflyttningsförmågor
  - Hoppa  
När du springer ut mot en klippkant t ex hoppar Link automatiskt åt det håll han springer.
  - Simma  
När du befinner dig i vatten, luta styrspaken åt det håll du vill simma, du kan dock bara simma på ytan. Tryck på B-knappen för att simma snabbare.
  - Dyka  
När du befinner dig i vatten, håll A-knappen intryckt för att dyka. Du kan dock bara dyka i några sekunder. Som Zora Link kan du styra dig själv mycket bättre i vatten.

\*-----\*

- Actionförmågor

- Putta eller dra

Ta tag i ett stort föremål, t ex ett block, genom att hålla inne A-knappen när du står framför det. För att dra, fortsatt håll inne A-knappen och luta styrspaken bakåt mot dig. För att putta, håll inne A-knappen luta styrspaken framåt från dig.

- Släppa taget

När Link hänger från en stege eller avstats kan du trycka på A-knappen för att släppa taget och ramlar ner. Om du lutar styrknappen istället klättra han upp.

- Plocka upp och sätta ner föremål

Ställ dig framför ett upplockbart föremål och tryck på A-knappen för att plocka upp det. Du kan sätta ner det genom att trycka på A-knappen igen. Du kan kasta det genom att trycka på A-knappen samtidigt som du lutar styrspaken ifrån dig.

- Öppna

Ställ dig framför en dörr eller kista och tryck på A-knappen för att öppna den.

- Prata

Ställ dig framför en karaktär eller figur och tryck på A-knappen för att prata med den.

- Läsa

Ställ dig framför en skylt eller text och tryck på A-knappen för att läsa den.

\*-----\*

- Svärdförmågor

- Svinga vertikalt

Håll inne Z-knappen och svinga svärdet med B-knappen.

- Svinga horisontellt

Håll inne Z-knappen och luta styrspaken till vänster eller höger samtidigt som du svingar svärdet med B-knappen.

- Stöta

Håll inne Z-knappen och luta styrspaken framåt samtidigt som du svingar svärdet med B-knappen.

- Snurrattack (kostar ej magi)

Rotera styrspaken ett varv snabbt som du svingar svärdet med B-knappen.

- Snurrattack (kostar magi)

Håll enkelt nere B-knappen så laddar svärdet upp och släpp B-knappen.

\*-----\*

- Övriga stridsförmågor

- Hoppattack

Efter att du dragit svärdet, håll inne Z-knappen och tryck på A-knappen för att hoppa och hugga. Ger dubbel skada jämfört med vanlig sving.

- Bakåtvolt

Håll inne Z-knappen och luta styrspaken bakåt samtidigt som du hoppar med A-knappen.

- Sidohopp

Håll inne Z-knappen och luta styrspaken åt höger eller vänster samtidigt som du hoppar med A-knappen.

- Rullattack

Tryck på A-knappen medan du springer med styrspaken för att rull-attackera. Denna attack kan krossa olika föremål t ex lådor.

- Lyfta skölden

Håll inne R-knappen och för att lyfta skölden och skydda dig. Använd z-target för att kunna röra dig samtidigt.

-----  
- = 05 - ii. Deku Link = -  
-----

När Link bär Deku Masken förvandlas han till Deku Link. Då är han ganska klen offensiv, men har unika förmågor som gör att man kommer åt ställen ingen annan kommer åt.

\*-----\*

• Specialförmågor

- Deku-blommor

På många ställen i spelet finner Deku blommor. Dessa kan du som Deku Link krypa ner i genom att hålla inne A-knappen när du står på den. Håll knappen nere i några sekunder och släpp sedan, då flyger du upp i luften och kan flyga en kort sträcka.

- Hoppa på vattret

Som Deku Link kan du inte simma alls, vilket innebär att du kan hoppa fem hopp på vattenytan. Hoppar du en ytterligare gång så sjunker du och förflyttas tillbaka till torra land.

\*-----\*

• Attackförmågor

- Bubbla (kostar magi)

Du kan attackera på avstånd med bubblor som du kan avfyra genom att hålla inne B-knappen för att blåsa upp en bubbla. Släpp knappen när du vill avfyra den.

- Snurrattack

Attackera genom att snurra med hjälp av A-knappen. Kan också användas när Link springer.

- Deku-blomhopp

När Deku Link krypiter in i en Deku-blomma kan du använda upphoppet i luften som vapen. Vänta med att hoppa upp tills en fienden befinner sig över blomman.

- Deku nötter (begränsade)

När du flyger i luften efter att ha hoppat från en dekublomman kan du skjuta deku nötter mot fienden med B-knappen.

\*-----\*

- Svagheter

- Eld

Deku Link är mycket känslig för eld eftersom han tillhör växtriket.

- Höga fall

Deku Link skadas mycket av att falla från höga höjder eftersom han är så liten.

-----  
- = 05 - iii. Goron Link = -  
-----

När Link bär Goron Masken förvandlas han till Goron Link. Han är mycket stark, men också mycket osmidigt. Däremot han sätt att färdas långa sträckor snabbt är mycket uppskattande.

\*-----\*

- Förflyttningsförmågor

- Rulla

Håll inne A-knappen för att böja ihop dig till en boll och sedan rulla genom att luta styrspaken mot det håll vill rulla.

\*-----\*

- Attackförmågor

- Rullattack (kostar magi)

Om du rullar oavbrutet tillräckligt länge utvecklar Goron Link taggar. I det tillståndet kan du enkelt förgöra fienden du stöter på utan att stanna. Du fortsätter rulla utan att röra styrspaken tills du kolliderar med något föremål eller släpper A-knappen.

- Slå

Tryck på B-knappen för att Goron Link ska utföra ett kraftigt slag som till och med kan krossa vissa block.

- Dunka

Böj ihop dig med A-knappen och hoppa sedan genom att trycka på B-knappen, så kommer du att slå i marken kraftigt när du landar.

\*-----\*

- Svagheter

- Vatten

Goron Link är så stor att han sjunker i vatten. Vilket gör att han över huvudtaget inte kan vara på djupt vatten.

- Höga fall

Att falla från höga höjder orsakar oftast svår skada för honom eftersom

han är så tung.

\*-----\*

-----  
== 05 - iv. Zora Link ==  
-----

När Link bär Zora Masken förvandlas han till Zora Link. Han slåss med fenorna ungefär som vuxne Link i Ocarina of Time. Han är riktigt bra i vatten.

\*-----\*

- Förflyttningsförmågor

- Simma

Tryck på A-knappen i vatten och använd sedan styrspaken för att simma hur du vill.

- Dyka

När du är vid vattenytan, tryck på B-knappen för att sjunka till botten för att här kunna röra dig som på land.

\*-----\*

- Specialförmågor

- Barriär (kostar magi)

Håll inne R-knappen när du är under vattenytan för att skapa en elektriskt barriär du kan använda som skydd mot fienden och skada dem.

\*-----\*

- Attackförmågor

- Slå

Tryck på B-knappen för att slåss i stil med Kung Fu.

- Bumerang

Håll och släpp B-knappen för att skjuta iväg fenorna som bumeranger. Sikta bättre med hjälp av Z-targeting. Medan fenorna är ute kan du inte attackera på något annat sätt.

\*-----\*

- Svagheter

- Eld

Zoras lever i vatten och eld är ju det motsatta elementet, vilket gör dem mycket sårbara mot det.

- Is

Likt eld tål dem inte is särskilt bra heller.

-----  
== 05 - v. Fierce Deity Link ==  
-----

Denna skepnad får Link när han tar på sig Fierce Deity Mask som du inte

får tag på förrän i slutet av spelet. Link förvandlas till en vuxen och mycket mäktig krigare. Masken kan dock bara användas under bosstrider.

\*-----\*

- Förmågor

Nästan detsamma som normal Link, fast mycket, mycket kraftfullare attacker.

=====  
|=< 06 - Heart Piece Locations >=====|  
=====

Har du spelat Majora's Mask eller Ocarina of Time någolunda känner du säkert till ungefär vad Heart Pieces är, men jag ska förklara så vi tänker lika; Link har en livsmätare i form av små hjärtan. Man börjar spelet med 3 hjärtan, och kan ha 20 hjärtan som högst.

Det finns ju som bekant 4 olika tempel. När du besegrat bossen i ett tempel får du en Heart Container, som ger ett till hjärta på livsmätaren. Men när du klarat alla grottor och tempel, har du fått heart containers och har alltså 7 hjärtan. Vill du ha fler (och det vill du ju förstås!) måste du finna heart pieces.

Det finns 52 stycken Heart Pieces spelet igenom, rikt utplacerade på en mängd olika platser i det stora Termina. Det går fyra heart pieces på en Heart Container, dvs du får ett nytt hjärta på livsmätare för var 4:e heart piece du hittar. Så när du funnit alla 52 heart pieces har du 13 hjärtan extra, som tillsammans med de 7 hjärtan blir 20 och du har alla hjärtan alltså.

-----  
== 06 - i. Clock Town ==  
-----

#1

- Bunny Hood behövs

I North Clock Town ska du ta på dig Bunny Hood och hoppa upp på plattformarna och upp i trädet. Där finner du en heart peice.

#2

- Skaffa Moon's Tear

Ge Moon's Tear till Deku försäljaren i South Clock Town och bli deku Link. Använd nu hans deku blomma till att hoppa upp och flyga till Heart Piecen precis utanför klocktornet.

#3

- 10 rupees per spel

Gå till Swordman's school i West Clock Town och betala 10 rupees för att få testa Expert course. Hugg ner alla stockar med hjälp av hoppattacken för att komma upp i 30 poäng och vinna en heart piece.

#4

- Bunny Hood behövs (dock ej nödvändigt)

Gå till Post Office i West Clock Town i början på kvällen. Ta på dig Bunny Hood prata med brevbäraren. Spela hans minispel där du ska stanna räknaren på exakt 10 sekunder. Lyckas du vinner du en heart piece.

#5

- Postman's Hat krävs

Gå omkring i Clock Town med Postman's hat på dig. Kika i de olika brev-lådorna. I en av dem finns en heart piece.

#6

- Kamaro's Mask krävs

Gå till West Clock Town på natten där du finner de dansande Rosa Sisters. Sätt på dig Kamaro's Mask och dansa framför dem, så får du en heart piece.

#7

- Land Title Deed

Vid midnatt ska du gå till Stock Pot Inn, du kan komma in där med hjälp av att flyga med deku blomman till dörren på andra våningen. Nåväl, när du kommit in ska du på första våningen finna toaletten, ett litet rum med ett hål. Där dyker det upp en hand som ber om hjälp. Ge den Land Title deed så får du en heart piece som tack.

#8

- 5000 rupees!!

Samla ihop och spara så mycket som 5000 rupees på banken i West Clock Town, så får du en heart piece för att ha sparat så mycket.

#9

- 20 rupees per spel, Hero's Bow

Det här är antagligen den allra svåraste heart piecen i spelet. För att få den ska du på Shooting Gallery i East Clock Town betala 20 rupees och spela där. Nu ska du skjuta samtliga lila octorocs och på så sätt få perfect score med 50 poäng. Mycket svårt, men priset är en heart piece i alla fall.

#10

- All-Night Mask behövs

Under dagen ska du gå in i Stock Pot Inn i East Clock Town och gå in till Anjus mormor. Ta på dig All-Night Mask och lyssna på storyn "about he carnival", efteråt ska du svara "On the eve of the carnival" för att få en heart piece.

#11

- All-Night Mask behövs

Under dagen ska du gå in i Stock Pot Inn i East Clock Town och gå in till Anjus mormor. Ta på dig All-Night Mask och lyssna på storyn "about the four giants", efteråt ska du svara "I dunno" för att få en heart piece.

#12

- skaffa Couple's Mask innan

Gå in i borgmästarens bostad på dagen, och gå in till vänster för att finna borgmästaren. Sätt på dig Couple's Mask och prata med honom, så tjänar du en heart piece.

#13

- Keaton Mask behövs

Gå till North Clock Town och bär Keaton Mask medan du hugger ner alla de 'levande' buskarna innan de försvinner, så upptäcker Keaton. Du måste svara rätt på fem av hans frågor för att få en heart piece. Se delen "Keaton Quiz" under "Side Quest" sektionen för att hitta rätt svar till frågorna.



#14

- Du måste vara Goron Link. 30 rupees per spel

Som Goron Link ska du gå till Treasure Chest Game och betala 30 rupees för att få spela. Lyckas du vinna, är priset i kistan en heart piece.

#15

- Bomb Bag, Hero's Bow, 10 rupees per spel

Gå till Honey & Darling shop och vinn minispelen alla tre gånger i rad. Första dagen ska du placera bombchus mot måltavlor, andra dagen ska du kasta bomber i basketkorgar och tredje dagen skjuta pil på måltavlorna. Lyckas du vinna alla tre spelen belönas du på tredje dagen med en heart peice.

#16

- Du måste vara Deku Link, 10 rupees per spel

Som deku, använd deku blomman i North Clock Town för att ta dig till hålet innanför staketet. Hoppa ner i hålet och prata med Deku scrubsens. Betala 10 rupees för att få spela och vinn genom att flyga mellan plattformarna med deku blommorna, samla ihop alla rupees utan att ramla ner. Detta ska du vinna alla tre dagar i rad. Lycka du så får du en heart piece den tredje dagen.

-----  
== 06 - ii. Termina Field ==  
-----

#17

- Ta med 100 rupees

Gå till observatoriet från Clock Town och titta i teleskopet. Du kommer att se en Deku Scrub flyga och landa i ett hål utanför observatoriet. Gå ut ur Clock Town och upp till hålet vid observatoriet där du såg han landa. Hoppa ner och prata med honom. Neka hans erbjudande på att köpa en heart piece för 150 rupees, han sänker sig till 100 rupees, tacka ja och du har köpt dig en heart piece.

#18

- Fiendestrid

I den norra delen av Termina Field, i snöområdet med stora stenar som ser ut som svampar, där finns det ett hål du ska hoppa ner i. Där möter du två dogongos. Så snart du haft ihjäl båda finner du en kista innehållande en heart piece.

#19

- Fiendestrid

I den sydvästra delen av Termina Field, utanför Milk Road, finns ett stort område med högt gräs. I det gräsområdet finns ett gömt hål, du hittar genom att gå omkring där fjärilarna håller till. När du hittat hålet och hoppat ner, möter du en denna stora fienden Peahat, enda exemplaret i Majora's Mask, men du måste döda den, om du vill lägga beslag på heart piecen som väntar.

#20

- Goron Link med Goron's Lullaby

Här måste du ner i fyra stycken hål där du ska spela Goron's Lullaby som Goron Link framför den Gossip Stone som ser lite större ut jämfört med de andra brevid. Dessa hål finner du:

- 1) Under ett klippblock i nordvästra Termina, inte långt från Clock Town.

- 2) Mellan det höga gräset och ingången till Southern Swamp i södra Termina.
- 3) I hörnet av stängslet till observatoriet.
- 4) Utanför Clock Towns norra utgång, där gräs och snö möts på marken. När du spelat för alla de fyra gossip stenarna borde de ha samma röda färg, och då är heart piecen din.

#21

- Goron Link, Zora Link, pilar

I strandområdet, nära ingången till Great Bay Coast, finns ett klippblock du ska slå bort som Goron Link, hoppa ner i hålet och skjut ner bikuporna, därefter fiendena i vattnet, med pilar. Bli sedan Zora Link, hoppa i vattnet och sjunk ner till botten för att plocka upp heart piecen.

-----  
== 06 - iii. Southern Swamp ==  
-----

#22

- Några pilar från Hero's bow

På stigen mellan Southern Swamp och Termina Field (där du möter Tingle) finns ett stort och visset träd. Skjut ner de keeses (fladdermössen) som är i trädet med pilar. Klättra sedan upp i trädet där du finner en liten heart piece till.

#23

- Pictograph Box

Inne i Deku Palace ska du ett fotografi av Deku kungen. Gå sedan tillbaka till turistcentret och lämna in foton, och priset du vinner är en heart piece.

#24

- Land Title Deed och deku Link

Så snart du har Land Title Deed ska du prata med Deku Scrub som är utanför turistcentret i Southern Swamp som normal Link. Ge honom Land Title Deed så kan du använda deku blomman till att komma upp på taket av turistcentret där du finner en heart piece.

#25

- Du måste ha besegrat Odolwa i Woodfall Temple

När du klarat Odolwa ska du gå till turistcentret och prata med häxan Kotake, så låter hon dig spela hennes minispel gratis. Nu ska du skjuta minst 20 av måltavlorna hon visar dig för att vinna, så får du en heart peace. Råkar du skjuta henne mer än 10 gånger förlorar du och nästa gång du spelar får du betala.

#26

- Hero's bow, 20 rupees per spel

På stigen mellan Southern Swamp och Termina Field (där du möter Tingle) ligger Swamp Archery Gallery. Gå in där och betala 20 rupees för att få spela. Skjut ner allting för att få perfect score och vinna en heart peice.

#27

- Du måste vara deku Link

När du går in i Deku Palace, ta till vänster i korridoren och smyg dig förbi vakterna i det stora rummet. I slutet av rummet väntar en heart piece.

-----  
== 06 - iv. Woodfall ==  
-----

#28

- Deku Link

När du nåt plattformen där du spelar Sonata of Awakening för att öppna Woodfall Temple, använd deku blomman för att flyga bort till en liten plattform med en guldkista. Öppna den och inkassera en heart piece.

-----  
== 06 - v. Mountain Village ==  
-----

#29

- Swamp Title Deed och deku Link

Så snart du har Swamp Title Deed ska du prata med Deku Scrub som är i närheten av ingången till Goron Shrine som deku Link. Ge honom Swamp Title Deed så kan du använda deku blomman för att flyga till avsatsen där du finner en heart piece.

#30

- Du behöver Don Gero's Mask och klarat Snowhead Temple

Med Don Gero's Mask kan du tala med grodor, vilket gör att du kan samla ihop dem fem stycken som finns på följande ställen:

- 1) Vid trädet i Laundry Pool i Clock Town.
- 2) I Woodfall Temple, efter att du har besegrat Gekko.
- 3) På en stock i Southern Swamp, bland octorockerna.
- 4) I Great Bay Temple, efter att du har besegrat Gekko.
- 5) Vid den lilla sjön i Mountain Village efter Snowhead Temple.

Där du finner den femte grodan samlas de andra också när du samlat ihop dem och belönar dig med en välförtjänt heart piece.

#31

- Zora Link och klarat Snowhead Temple

När du har Zora masken och klarat templet igen, ska du sjunka ner till botten av sjön med två öar (där tingle håller hus) och hitta en kista innehållande en heart piece.

#32

- Lens of Truth, Scarecrow's song, Hookshot

Gå till stigen mellan Snowhead och Mountain Village. Vid sista hoppet ska du använda Lens of Truth för att finna några dolda plattformarna. På den sista ska du spela Scarecrow's song att hitta fågelskrämman som du kan nå med hookshot. Vid fågelskrämman finns en heart piece.

-----  
== 06 - vi. Great Bay Coast ==  
-----

#33

- Zora Mask behövs

Hos bävrarna, där du finner den fjärde burken, när du vunnit den ska du simma med dem igen. Klarar du det så vinner du en heart piece.

#34

- Zora Mask behövs

I området där du finner Zora Hall på straden finns en sjö med ett

vattenfall. I den simmar den skeleton fish, döda den och hoppa i. Sjunk ner till botten och ha ihjäl Like Like där. Sedär! En heart piece!

#35

- Pictograph Box, Zora Mask, Stone Mask, Bottle behövs

Fotografera en pirat inne på fortet och ge bilden till fiskaren. Han ger dig en sjöhäst i en burk i pris. Denna visar dig till Pinnacle Rock där du ska hitta den andre sjöhästen och släppa ut den ene där. Då ger dem dig en heart piece.

#36

- Captain's Hat, Hero's Bow

Gå in i Skulltula huset i Great Bay och in i rummet med de fyra stalchildren. Sätt på Captain's Hat och prata med dem så att de avslöjar vilken ordning du ska skjuta ansiktena på väggen. När du skjutit dem öppnas grinden och du kan gå in och finna en heart piece.

#37

- Några Bottles

Fånga några fiskar i burkar, gå till labbet och släpp ut dem i akvariet med fiskarna. En av fiskarna växer och äter upp den andre till slut. Heart piecen är din.

#38

- Hookshot, 20 rupees per spel, klarat Great Bay Temple

Borda båten som är i närheten av labbet och åk med tills du åker förbi en ö, du ska hookshota dig till. Prata med fiskaren och spela hans spel för 20 rupees. Lyckas du vinner du en heart piece.

#39

- Hookshot, Bottle of Water, Magic Bean, Scarecrow's song behövs

Nära ingången till fortet finns en hookshot-stolpe. Haka dig upp till den och vidare till nästa. Längst upp finns en soft soil du ska vattna med vatten från burken. Åk upp med plattformen och spela Scarecrow's song så du kan haka dig vidare med hookshot där du finner en heart piece.

-----  
== 06 - vii. Zora Hall ==  
-----

#40

- Zora Mask och Hookshot behövs

Gå in i trummisens rum och hookshota upp till våningen ovanför och läs dagboken för att finna två stycken noter. Gå in i basistens rum och spela med honom. Första biten från dagboken, därefter andra. Gå sen in i pianistens rum spela alla noterna du och basisten spelade, så har du ännu en heart piece.

#41

- Mountain Title Deed och Goron Link

Så snart du har Mountain Title Deed ska du prata med Deku Scrub som är i Lulus rum som Goron Link. Ge honom Mountain Title Deed så kan du använda deku blomman för att flyga till avsatsen där du finner en heart piece.

-----  
== 06 - viii. Pirates' Fortress ==  
-----

#42

- Bunny Hood och Goron Mask

I ett rum i fortet finns en heart piece i en bur. Som Goron, slå sönder tunnorna för att hitta en switch du ska använda. Spring sedan ner med Bunny Hood in i buren till heart piecen.

-----  
== 06 - ix. Ikana Canyon ==  
-----

#43

- Ocean Title Deed och Zora Link

Så snart du har Mountain Title Deed ska du prata med Deku Scrub utanför Sakon's gömställe som Zora Link. Ge honom Ocean Title Deed så kan du använda deku blomman för att flyga till plattformen där du finner en heart piece.

#44

- Rupees och Hero's bow

Gå till Ghost Collector Challenge som ligger nära musikhuset. Betala för att få spela. Skjut ihjäl fyra poes på utsatt tid och vinn en heart peice.

#45

- Du måste vara Deku Link

När du kommer utomhus på andra våningen av Ancient Castle of Ikana, ser du en kristallswitch. Denna ska du skjuta med en bubbla som deku Link, och använda dekublommorna för att ta dig till heart piecen borta på den lilla plattformen.

#46

- Du behöver Light Arrows

Hoppa ner i floden med Octorocksken och simma åt vänster och in bakom vattenfallet för att finna en dörr med en solswtich ovanför. Skjut en ljuspil på den och gå in i rummet. Här finns det fyra dörrar, varje leder dörr till en mini-boss, Dinofols, Wizrobe, Wart, och Garo Master. När du besegrat alla fyra belönas du med en heart piece i mittenrummet.

-----  
== 06 - x. Ikana Graveyard ==  
-----

#47

- En bomb, Captain's Hat och Hero's bow behövs

Gå till Ikana graveyard på natten av den andre dagen. Ta på Captain's Hat och beordra Stalchildren att gräva graven de går runt. Hoppa ner i graven och använd Lens of Truth för att hitta rätt. Du finner en vägg att bomba och bakom den väntar Iron Knuckle som du ska besegra. När du besegrat honom får du en heart piece.

-----  
== 06 - xi. Romani Ranch ==  
-----

#48

- Mask of Truth och jättemycke rupees, minst 50.

Gå till Doggy Racetrack och ta på dig Mask of Truth. Lyft upp hundarna

där för att läsa vad de tänker. De som tänker positivt, till exempel "There's no way I can lose!" eller något i stil med det, ska du gå till tanten med och satsa minst 50 rupees. Det är inte säkert du vinner men du får hålla på tills din hund kommer först. Du vinner en heart piece.

-----  
-- 06 - xii. The Moon --  
-----

#49

- Deku Link

I Woodfall grottan, använd deku blommorna på de snurrande plattformarna för att ta dig bort till guld-deku blomman. Använd nu den deku blomman för att komma åt heart piecen på vänster sida.

#50

- Goron Link

I Snowhead grottan, Rulla längst de olika vägarna för att tills slut finna en heart piece.

#51

- Zora Link

I Great Bay grottan, sjunk ner i vatten strömmarna, och ta sen följande vägar: vänster, höger, vänster och vänster. Nu kommer du fram till en heart piece.

#52

- Fire Arrow och Bombchus

Efter att du har dödat alla bossarna borde du komma till ett rum med en kista innehållande bombchus. Använd dessa för att spränga upp ett hål på väggen. Där ser du en ögonswitch med is på, skjut en eldpil och fortsätt in för att finna den sista heart piecen.

=====  
|< 07 - Gold Skulltula Houses >=====  
=====

Denna sektion innehåller kartor och en översatt walkthrough från Bedman <NathanDale7@aol.com>. Jag tackar honom för att jag fick använda hans grejer.

Thanks a lot for let me using your maps and walkthrough, Bedman!

-----  
-- 07 - i. Southern Swamp Spider House --  
-----

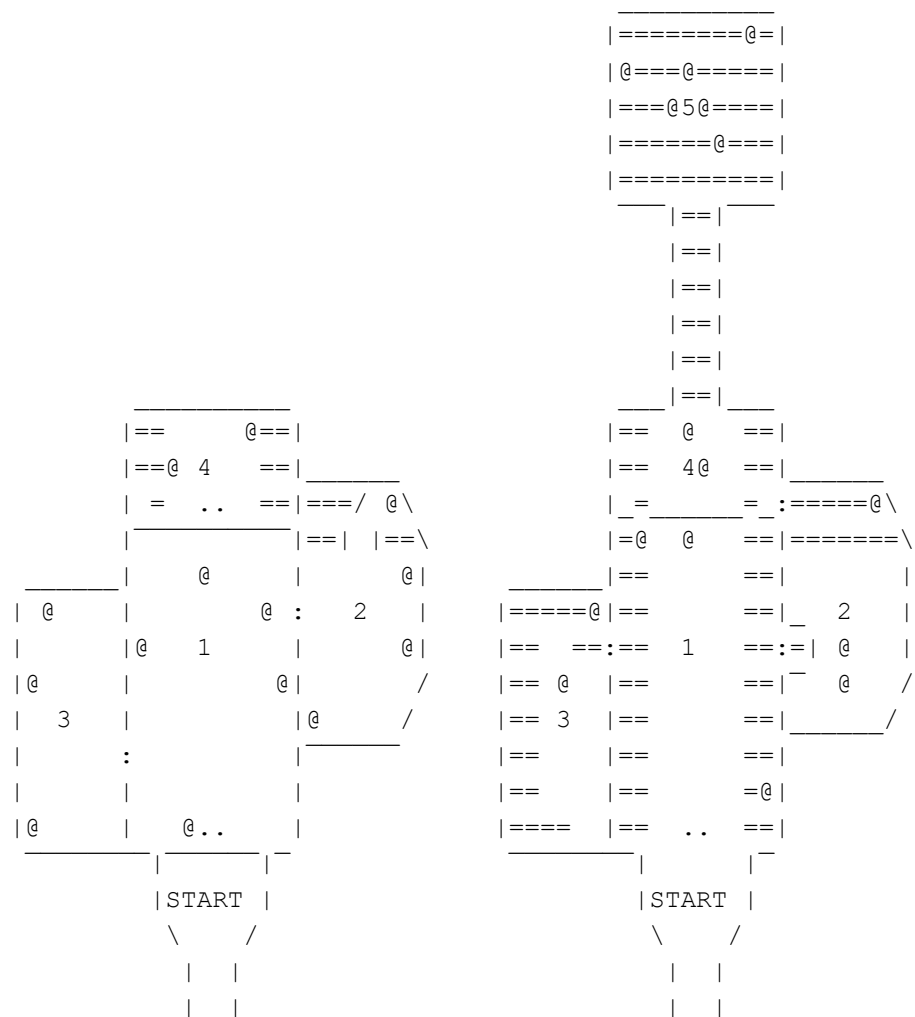
Detta hus finner du i området med de stora swamparna i Southern Swamp. Det finns en liten ö med en fackla på. Hoppa ner där, tänd en deku stick med facklan och bränn bort spindelväven som skymmer ingången till skulltula huset.

Du ska samla trettio Skulltula mynt från trettio Gold Skulltula för att sedan prata med mannen vid ingången, han ger dig då Mask of Truth!

För att kunna få tag i alla mynt måste du ha följande utrustning: Hookshot, 2-3 Bottles, 2-3 Magic Beans, Deku Mask, Goron Mask, Hero's Bow.

KARTA  
FÖRSTA VÅNINGEN

ANDRA VÅNINGEN



Nyckel

@:Skulltula Location

=:Övre våningen

Map © 2000 Bedman

Following walkthrough is written by Bedman, and translated to swedish by me:

- Rum 1.1

En skulltula gömmer sig i en kruka precis till vänster om ingången.

Det finns två soft soils på väggarna. Fånga två insekter i burkar och släpp ut dem brevid varje. Det kommer ut tre insekter som kryper in i hålet, och släppa ut en skulltula.

en skulltula kravlar upp och nerför en av pelaren. Använd hookshot.

Det finns också en i vattnet.

- Rum 2.1

Två skulltulas gömmer sig i två av bikuporna i taket. Skjut ner dem tills två har ramlat ner på marken (på kartan finns de på andra våningen, men de faller ner på första våningen).

Som Goron Link, rulla in i krukorna för att finna två till.

Bakom den sovande Deku Scrub kan du hugga bort växterna på väggen för att hitta en hemlig håla med en skulltula.

Slå sönder burkarna som Goron Link för att finna ännu en.

- Rum 2.2 (Spela Sonata of Awakening för Deku Scrub så han försvinner, så du kan använda deku blomman till att nå övre våningen).

Använd hookshot på skulltulan på väggen.

- Rum 1.2

Släpp ut insekter nära soft soilen på väggen närmast ingången.

Använd Hookshot för att få skulltulan på väggen ovanför dörren till rum 4.

Använd Deku blomman för att ta dig över till andra sidan, där finner du en annan skulltula på pelaren nära dörren till rum 4.

- Rum 3.2

Till höger om ingången sitter en.

Använd hookshot på den i mitten av rummet.

- Rum 3.1 (hoppa ner till längre våningen)

Använd hookshot för att nå den på väggen.

Två till skulltulas finns i lådorna. Rullattackera för att ha sönder lådorna och hitta dem.

- Rum 4.2 (för att nå detta rum, använd Deku blomman i rum 3.1 och ta dörren till rum 4.2)

Ta den som gömmer sig bakom pelaren till höger så snart du kommer in.

Använd Hookshot för att nå två till, en ovanför gången bort till rum 5 och en annan på väggen på andra sidan av rummet.

Skjut ner bikupan.

(för att nå rum 5.2, slå till kristallswitchen för att få fram stegen, gå tillbaka till rum 1.1 och ta lite vatten på burk såvida du inte har Song of Storms. Gå till rum 4.2 igen och plantera en magic bean i soft soilen. Vattna den, och hoppa på plattformen för att nå tunneln till rum 5.2)

- Rum 5.2

Två skulltulas gömmer sig i gräset. Gå omkring tills du stöter på dem.

Skjut ner en annan bikupa.

TRE skulltulas lurar uppe i trädet. Slå på trädet som Goron Link.

- Gå tillbaka till det första rummet för att hitta stackars skulltula mannen som normal igen! Han ger dig Mask of Truth, som låter dig läsa





a=Trappor leder till punky "a"

|

|=Gold Skullettula i slutet av långt hål in i väggen

@

Map © 2000 Bedman

- Star rum

Bomba väggen för att nå rum 1.

- Rum 1.1

Använd hookshot för att komma åt de två första skullettula mynten.

Bränn ner spindelnäten med eldpilar för att nå den tredje. Använd hookshot för att nå myntet.

- Rum 2.1

En skullettula kryper fram och tillbaka på en träbalk i taket. Fixa den med hookshot.

En annan finns ovanför trapporna.

Bränn upp spindelväven på vasen i hörnet. Rullattackera vaserna längst åt vänster och åt höger för att få två till.

- Library

Putt på kortkatalogen, den lilla byrån intill väggen, bort för att finna en i ett hål i väggen. Använd hookshot.

Skjut ner tavlan på väggen nära kortkatalogen.

Flytta bokhyllan som står intill väggen för att hitta ett hemligt litet rum med två till.

Klättra uppför bokhyllan som saknar böcker nära kortkatalogen. Skjut skullettulan som kryper där väggarna och taket möts.

Hoppa mellan bokhyllorna till andra sidan rummet. Skjut ner tavlan och skjut skullettulan i hålet i väggen.

Hoppa över till bokhyllorna i hörnet för att hitta den sista i rummet uppe på bokhyllan.

- Rum 2.B (ta trapporna in rum 2.1)

Ställ dig i trappan och skjut skullettulan som kryper där väggarna och taket möts.

Rulla in i vasen vid dörren till rum 4.B.

Bränn ner spindelväven kring lådorna i hörnet. slå sen sönder krukan på toppen.

Bränn lite annan spindelväv på väggen för att hitta en i ett långt hål in i väggen.

Till vänster om dörren till rum 3.B, vänta tills skullettulan kryper ut bakom masken, och fixa den.

- Rum 3.B (bränn spindelväven på dörren)

Slå sönder lådan vid den högra väggen (till höger från där du går in, se kartan).

Kliv på lådorna i väggen längst bort för att finna en Skulltula bakom båtarna.

Stå på lådorna och bränn spindelväven för att hitta en annan.

Slå sönder lådan på andra väggen för att finna liten håla. Gå in och hitta en skulltula.

Kliv upp på den stora högen med lådor, titta dig omkring (uppåt främst) för att hitta en hookshot platta. Haka dig till dig så du kommer upp. En skulltula gömmer sig i en av krukorna.

- Rum 4.B

Vänta på att skulltulan som kryper där väggarna och taket möts, ska komma ut ifrån nätet eller skjut bort det med en Fire Arrow.

Bakom en av tavlorna finns en skulltula (se kartan).

Vasen till vänster gömmer en spindel. Rulla in i den.

Ställ dig på bordet och bli Goron Link, dunka i marken (Goron Stomp) för att få ner tre skulltulas från taket.

Skulltula Walkthrough © 2000 Bedman

```
=====
|=< 08 - Stray Fairies >=====|
=====
```

Om du samlar ihop alla 15 stray fairies och lämnar dem vid fékällan nära templet belönar fé'n där dig med någon kraftfull förmåga.

```
-----
== 08 - i. Woodfall Temple ==
-----
```

#1  
Denna finner du redan i första rummet svävande ovanför det stora hålet.

#2  
Denna finns också i första rummet, i en kista ute på en plattform. Använd Deku blommorna för att ta dig dit.

#3  
I det andra rummet, ha ihjäl Deku Baban som är vid den låsta dörren till vänster, så dyker den upp.

#4  
Den här finns i rummet med den jättestora blomman, hoppa över till andra sidan, och vidare till plattformen i hörnet. Slå sönder krukorna

där för att finna en.

#5

Denna är i rummet med med en deku blomma i mitten. Det finns en bikupa till vänster, skjut ner den med en pil och ta på dig Great Fairy's Mask för att samla in den.

#6

Denna finns i rummet med en stor sten i mitten. Döda Big Skulltulan till höger så dyker det upp en.

#7

I samma rum, det finns en i vattnet i mitten, du kan dock inte ta den förrän giftet i vattnet har försvunnit.

#8

I samma rum, titta upp i taket för att få syn på några bikupor. Den finns i en av dem. Skjut ner med pilar.

#9

I det mörka rummet med en massa Black boes. Döda de alla så dyker en kista upp innehållande en.

#10

I rummet med den jättestora blomman sitter en i en bubbla utanför dörren som leder till rummet vid bossen.

#11

I rummet med den jättestora blomman finns en släckt fackla nära fé #10, skjut en pil genom den tända facklan på blomman för att tända den också så dyker fé:n upp i en kista.

#12

I rummet innan bossen, finns en på avsatsen till höger om ingången.

#13

I rummet innan bossen, finns en på tredje avsatsen till höger om ingången.

#14

I rummet innan bossen, finns en på tredje avsatsen till vänster om ingången.

#15

I rummet innan bossen, finns en omringad av eld i en bubbla. Skjut en pil och spräck bubblan samla sedan in den med Great Fairy's Mask.

Nu när du har samlat alla 15 stary fairies, gå till grottan i Woodfall utanför templet. Fé:n där ger dig nu förmågan att göra snurrattacker med svärdet.

-----  
== 08 - ii. Snowhead Temple ==  
-----

#1

I rummet med bron du ska rulla över, finns en i en bubbla under plattformen som är på andra sidan rummet. Skjut med en pil och samla in med Great Fairy's Mask.

#2

I samma rum, finns en under bron, vid pelaren som håller uppe bron. Skjut med en pil och samla in med Great Fairy's Mask.

#3

I huvudrummet (det med den stora runda plattformen), hoppa ner till botten våningen och kliv på knappen, så dyker kistan med en fram.

#4

I rummet där du hittar kartan, finns en till höger i en bubbla när du kommer ifrån trapporna.

#5

I samma rum, på den övre våningen, använd Lens of Truth för att finna några plattformar som leder upp till en.

#6

I rummet med de två flyttbara blocken. Flytta blocken som Goron Link till andra änden. När du sedan kommer till kompassrummet med fé #10 kan fortsätta in i nästa dörr för att hoppa över från en avsatsen till den andra med hjälp av blocken, där du finner en kista med en.

#7

I rummet med isbitarna i taket som du ska skjuta ner för att få bort isen på plattformarna, använd Lens of Truth och kika på väggarna för att finna en hemlig håla med en i en kista.

#8

I rummet med Goron switcharna. Kolla med Lens of Truth i taket för att se en i en bubbla. Skjut en pil och samla in med Great Fairy's Mask.

#9

I rummet där du finner kompassen, finns en i den högra lådan vid väggen du kan bomba. Kasta upp en bomb mot lådan och samla in med Great Fairy's Mask.

#10

I samma rum, smält ner isen runt knappen med en eldpil och kliv på den. En kista dyker upp. Flytta blocket som Goron Link så att du kommer åt att hoppa upp på avsatsen och öppna kista för att hitta en till.

#11

I rummet med snömonstrena (Eenos) på tredje våning, använd Lens of Truth och kika på väggarna för att finna en hemlig håla med en i en bubbla. Skjut den med en pil och samla in med Great Fairy's Mask.

#12

I rummet med en massa isplattformar på andra våningen, använd Lens of Truth och kika på väggarna för att finna en hemlig håla med en i en kista.

#13

I rummet på fjärde våningen där du ska slåss emot två Dinofols, döda den ene så dyker det upp en.

#14

I rummet på fjärde våningen där du ska slåss emot två Dinofols, döda den andre så dyker det upp en.

#15

I huvudrummet (det med den stora runda plattformen), när du befinner dig högt upp, på tredje eller fjärde våningen, kolla ner mot väggen med Lens of Truth på ismärkena i väggen i den nordvästra delen av rummet, så finner du en lite håla med en deku blomma. Ta på dig Bunny Hood för att hoppa ner intill väggen så att du landar vid deku blomman. Där finner du en kista innehållande den siste stray fairyn i templet.

Nu när du har samlat alla 15 stary fairies, gå till grottan nere på marken, inte långt från templet. Fén där utökar nu din magimätare så den blir dubbelt så lång.

-----  
-- 08 - iii. Great Bay Temple --  
-----

#1

Efter att du hoppat av sköldpaddan, tänd alla facklorna i rummet för att hitta den första.

#2

I rummet därefter med en hiss på var sida om ingången. Hoppa på den vänstra hissen och ta dig bort till plattformen i hörnet, döda skulltulan.

#3

I samma rum, i en bubbla under vattnet, i närheten av ingången.

#4

I det stora rummet med de två roterande bladen i mitten, finns en i tunnan i västra delen av rummet.

#5

I samma rum som #4, i en kruka på botten i vattnet i mitten av rummet, skjut en pil och använd Great Fairy's Mask.

#6

I den avlånga tunneln som leder till kompass-rummet, döda alla deku babas för att finna en kista med en.

#7

I rummet där du finner kartan, i en av krukorna på plattformarna.

#8

I rummet där du finner kompassen, Skjut dixihands med pilar och sen bubblan under vattnet för att finna en till, använd Great Fairy Mask.

#9

I rummet efter det stora rummet med de två roterande bladen i mitten, som du kom till efter att ha frusit vattenfallet, ta dig bort till plattformen med tunnor och titta i taket, hookshota dig upp för att hitta en kista med en.

#10

I det stora rummet med roterande blad som ser ut som en fläkt, hoppa på bladen för att finna en kista med en i. Du måste stanna bladen först.

#11

I samma rum, gå till den andre hissen och titta till höger att se en

kista.

#12

I rummet med de olika vågarna, efter att du har tryckt på den gröna knappen, gå längs rören för att finna en kista i en bur, där finns en.

#13

I samma rum, simma under den första vågen för att finna en tunna. Krossa den och hitta en till.

#14

I rummet innan bossen Gyorg, Skjut bubblan som är vid en vattenström som går utåt med Zora bumerangerna. Samla in med Great Fiary's Mask.

#15

I samma rum, under den gröna knappen finns en.

Nu när du har samlat alla 15 stary fairies, ska du ifrån Zora Cape till de små öarna med palmer, haka dig till varje ö med hookshot tills du kommer till sista ön där du ska bomba öppningen till grottan. Fén där fördubblar din försvarsförmåga vilket gör att du tar hälften skada från fienden än tidigare.

-----  
== 08 - iv. Stone Tower Temple ==  
-----

#1

I första rummet du kommer in i, skjut ögonswitchen för att få fram en kista med en i.

#2

I spegelrummet med Black Boes, Fånga solljus med spegelskölden mot den högra spegeln för att reflektera det mot solswitchen på höger sida av rummet. En kista dyker upp innehållande en.

#3

I samma rum, använd solljuset med spegelskölden mot en av de 6 sol-switcharna för en kista ska dyka upp med en annan.

#4

I rummet där du fick kartan, haka dig upp till hookshot märken ovanför armos-statyerna och öppna kista där.

#5

I lava-rummet, bli Deku Link och flyg bort med blomman till avsatsen med lite rupees och en kista. Öppna kistan för att finna en.

#6

I samma rum, stompa på switchen som Goron Link och rulla snabbt över genom lavan till knappen på andra sidan, som nu för en liten period inte har någon eld omkring. Men detta är väldigt svårt, så du får hålla på ett tag.

#7

På bron där du möter Hiploops-fiender, Hoppa ner till avsatsen till höger där du finner lite rupees. sättbomb brevid kristallswitchen så dyker en kista upp innehållande en till.

#8

I vattenrummet, låt en dixihand kasta upp dig på land, sätt en bomb vid stängslet för att koppla om kristallswitchen. För att komma åt kistan som dyker upp ska du skjuta en luspil på solswitchen och döda beamos.

#9

I rummet till höger om det första rummet, sjunk ner till botten som Zora Link och kliv på knappen. Kom tillbaka när templet är uppåner och in i rummet. Använd Deku blomman för att ta dig upp till knappen på plattformen och klon Link på switchen för att komma kistan där en finns.

#10

I samma rum, när templet är rättvänt finns en kista på en avsats under vattnet innehållande en fairy.

#11

I rummet efter att du klarat Garo Master, döda Eyegore på bron. Öppna kistan för att finna en till.

#12

När templet är uppåner, i huvudrummet, skjut solswitchen ovanför dörren för att en kista med en ska dya upp.

#13

När templet är uppåner, gå till det högra rummet och skjut ögonswitchen med en eldpil. Sjunk ner till kistan för att hitta en.

#14

Efter att du har besegrat Wizrobe dyker en kista upp med en till.

#15

I rummet innan andre Eyegore, finns en kista du kan haka dig till med hookshot. Vrid templet rättvänt igen och öppna kistan för att hitta den sista stray fairyn.

Nu när du har samlat alla 15 stary fairies, ska du in i grottan till vänster om ingången till Stone Tower. Fén där belönar dig med Great Fairy Sword, ett mycket kraftfullt vapen!

=====  
|=< 09 - Bombers' Notebook >=====|  
=====

Bombers' Notebook är ett anteckningsbok där du skriver upp folk som har problem och när du har löst deras problem. En del av dessa uppgifter är obligatoriska, men det mesta är frivilligt. Men ju fler personer du har hjälpt, desto gladare är dem i slutsekvensen när du har klarat spelet.

-----  
| 1. Bombers, Secret Society of Justice. Helping people out 24 hours a |  
| day. |  
-----

Plats: Clock Town  
När: närsomhelst, alla tre dagar

Som Deku Link, smäll den blå Majora's Mask-ballongen i North Clock



Town med en bubbla. Prata med den lille ungen och anta utmaningen. Nu ska du hitta fem ungar av Bombers i Clock Town. Två finns i Nort Clock Town, två till i West Clock Town och en i West Clock Town. Du får nu den hemliga koden till observatoriet i East Clock Town. När du blivit vanlig Link igen, gå ner till observatoriet igen, när du kommer upp får du Bombers' Notebook.

Nu har du 'hjälpt' Bombers.

-----  
| 2. Anju, Stock Pot Inn's innkeeper. A courteous woman. |  
-----

- Steg 1

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town  
När: 2 pm, första dagen

Prata med Anju och säg att du har en reservation. Du får Room Key som låter dig komma in på Stock Pot Inn på natten.

- Steg 2

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town  
När: Efter att brevbäraren varit på besök

Ta på dig Kafei Mask och prata med Anju. Hon vill möta dig 11:30 pm i köket.

- Steg 3

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town  
När: 11:30 pm, första dagen

Gå till köket och prata med Anju. Hon ger dig Anju's brev till Kafei, detta ska du lägga på en brevlåda i Clock Town.

- Steg 4 (du måste ha gjort Kafeis steg 1 först)

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town  
När: 5-8 pm, andra dagen

Prata med Anju och ge henne Pendant of Memories du fick av Kafei.

- Steg 5 (du måste ha gjort Kafeis steg 2 först)

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town  
När: 5:30 am, sista dagen

Gå in och uppför trapporna, in i första rummet och möt Anju. Vänta lite på Kafei, de ger dig Couple's Mask.

Nu har du äntligen hjälpt Anju.

-----  
| 3. Kafei, Strange youth seen near Laundry Pool |  
-----

- Steg 1 (du måste ha gjort Anjus steg 3 först)

Plats: Laundry Pool, Southwest Clock Town

När: 3:30 - 8:30 pm, andra dagen

Kolla när brevbäraren postar brevet utanför Laundry Pool, när Kafei kommer ut går du in i dörren i hörnet han kom från i Landry Pool. När han kommer, prata med honom. Han ger dig Pendant of Memories du ska ge till Anju.

- Steg 2

Plats: Ikana Canyon

När: 6 pm, sista dagen

Möt Kafei vid Sakons gömställe i Ikana Canyon. Inte långt från Deku Scrub i det området. Göm dig bakom stenarna vid honom och vänta på att Sakon ska dyka upp. Följ efter Kafei in i gömstället, Kafei trampar på switchen som startar rullbandet med Sun Mask. Du kommer nu att styra både Link och Kafei. Som Link, kliv på switchen som Kafei bad dig om. Som Kafei, putt blocken på switchen. Som Link, döda Deku Baban. Som Kafei, kliv på den blå knappen, du kan kliva på de gula och röda också, de gula sänker farten men röda höjer farten. Som Link, döda de två Deku Babas. Som Kafei, putt det högra blocket ner, sen mittenblocket på den röda knappen, kliv på den gula knappen, putt de nedre blocket på den blå knappen. Som Link, döda Wolfos. Som Kafei, putt ner det högra blocket från dörren och gå in i sista rummet. Här ska Kafei och Link kliva på varsin knapp för att stanna rullbandet. Kafei får tillbaka sin mask tack vare dig.

- Steg 3 (du måste ha gjort Anjus steg 4 först)

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town

När: 5:30 am, sista dagen

Gå in och uppför trapporna, in i första rummet och möt Anju. Vänta lite på Kafei, de ger dig Couple's Mask.

Nu har du äntligen hjälpt Kafei.

-----  
| 4. Man from Curiosity Shop, buys and sells stolen goods. Open at |  
| night only. |  
-----

- Steg 1 (du måste ha gjort Kafeis steg 1 först)

Plats: Curiosity Shop via Laundry Pool, Southwest Clock Town

När: 1 - 10 pm, sista dagen

Gå in genom bakdörren i Laundry Pool till Curiosity Shop och prata med honom. Han ger dig Keaton Mask och Letter to Mama.

- Steg 2 (du måste ha hjälpt Old Lady from Bomb Shop)

Plats: Curiosity Shop, West Clock Town

När: 10 pm - 6 am, sista dagen

Om du hindrade Sakon från att stjäla bombsäckarna från den gamla damen under första natten, kommer Curiosity Shop att sälja All-Night Mask istället för bombsäckarna. Du behöver Giant Wallet och 500 rupees för att köpa All-Night Mask.

Nu har du hjälpt Mannen från Curiosity Shop.

---

| 5. Old Lady from Bomb Shop, runs town Bomb Shop. Always open. |

---

Plats: North Clock Town

När: 12 am, första dagen (natten)

När den gamle damen kommer gående i North Clock Town, kommer tjuven Sakon och stjälar hennes packning. Han börjar springa, spring ifatt honom och hugg honom med svärdet för att han ska tappa packningen och fly. Hon belönar dig med Bomb Mask för din fina insats.

Nu har du hjälpt den gamla Damen från Bomb Shop.

---

| 6. Romani, Young girl living at ranch with sister |

---

- Steg 1

Plats: Romani Ranch (för att komma dit under första dagen måste du spränga bort klippblocket i Milk Road med en Powder Keg först)

När: 6 am - 6 pm, första dagen

Prata med Romani utanför huset och säg att du ska hjälp henne. Nu får du rida Epona samtidigt som du ska skjuta ner 10 ballonger. När du gjort det, lova henne att hjälpa henne under natten.

- Steg 2

Plats: Romani Ranch

När: 2:30 am, första dagen (natten)

Möt Romani i lagården brevid huset och prata med henne. Gå ut och börja skjuta de utomjordiska spökerna med pilar så de håller dig bort från lagården. Håll dem borta tills gryningen, då ger Romani dig en glasburk fylld av mjölk.

Nu har du hjälpt Romani.

---

| 7. Cremia, manager of Romani Ranch. Milk is her specialty. |

---

Plats: Romani Ranch

När: 6 pm, andra dagen

Prata med Cremia utanför husen. Tacka ja till att åka med henne till Clock Town. På vägen anfalls vagnen av bröderna Gorman utklädda till banditer. Skjut de med pilar för att hålla dem på avstånd från mjölken de försöker krossa. TIPS! Har du redan Circus Leader Mask, ta på dig den innan färden börjar, då anfaller inte banditerna. Så snart det är över belönar Cremia dig med Romani's Mask om du lyckades bevara mjölkburkarna hela.

Nu har du hjälpt Cremia.

---

| 8. Mr. Dotour, mayor of Clock Town. V.I.P. |

---

Plats: Mayor's Residence, East Clock Town.

När: 10am - 8pm, 1:a och 2:a dagen samt 10am - 6pm, sista dagen

Ta på dig Couple's Mask och Mr. Dotour för att avsluta hans långa möte och belönas med en heart piece.

Nu har du hjälpt borgmästare Dotour.

---

| 9. Madame Aroma, the Mayor's wife. In charge of town performances. |

---

- Steg 1

Plats: Mayor's Residence, East Clock Town.

När: 10am - 8pm, 1:a och 2:a dagen

Gå in i högra rummet i Mayor's Residence. Prata med Madame Aroma och hon ger dig Kafei's Mask.

- Steg 2 (du måste ha gjort Man from Curiosity Shop's steg 2 först)

Plats: Milk Bar, East Clock Town.

När: 6 pm - 6 am, sista dagen

Gå in i Milk Bar med hjälp av Romani's Mask. Prata med Madame Aroma och ge henne Letter to Mama. Hon belönar dig med en glasburk fylld med Chateau Romani.

Nu har du hjälpt Madame Aroma.

---

| 10. Toto, famed manager of The Indigo-Go's |

---

Plats: Milk Bar, East Clock Town.

När: 10 pm - 6 am, 1:a och 2:a dagen

Prata med Toto som normal Link, därefter Deku Link, Goron Link och Zora Link. Varje figur får några toner han ska spela på sitt instrument på varsin del av scenen. När du spelat med alla på scenen, spelas Ballad of The Wind Fish upp. Nu hör Gorman det, som sitter vid baren bredvid. Han blir rörd och ger dig sin mask, Circus Leader's Mask.

Nu har du hjälpt Toto.

---

| 11. GORMAN, leader of a traveling troupe. Has fine clothes, but a |  
| frightful face. |

---

Plats: Milk Bar, East Clock Town.

När: 10 pm - 6 am, 1:a och 2:a dagen

För att hjälpa Gorman, hjälper du Toto likadant. Prata med Toto som normal Link, därefter Deku Link, Goron Link och Zora Link. Varje figur får några toner han ska spela på sitt instrument på varsin del av

scenen. När du spelat med alla på scenen, spelas Ballad of The Wind Fish upp. Nu hör Gorman det, som sitter vid baren brevid. Han blir rörd och ger dig sin mask, Circus Leader's Mask.

Nu har du hjälpt Gorman.

-----  
| 12. POSTMAN, town's postal carrier. A very serious public servant. |  
-----

- Steg 1

Plats: Post Office, West Clock Town.

När: 3 pm, 1:a och 2:a dagen

Prata med honom och spela hans mini-spel, stanna klockan exakt på 10 sekunder. Det går bättre om du försöker med Bunny Hood på. Du vinner en heart piece om du lyckas.

- Steg 2 (du måste ha gjort Anjus steg 3 först)

Plats: Clock Town.

När: Efter att du fått Anju's Letter från Anju

Posta Anjus brev på en brevlåda i Clock Town.

- Steg 3 (du måste ha gjort Man from Curiosity Shop's steg 2 först)

Plats: Post Office, West Clock Town.

När: 6 pm - 6 am, sista dagen

Gå till postkontoret och prata med brevbäraren. Ge honom Letter to Mama för att han sedan ska leverera det till Madame Aroma inne på Milk Bar. Prata med honom när han kommer ut från Milk Bar. Du får Postman's hat som tack för att du gav honom hans frihet.

Nu har du hjälpt brevbäraren.

-----  
| 13. Rosa Sisters, twin dancers. Members of the Gorman Troupe. |  
-----

Plats: West Clock Town

När: 6 pm - 6 am, 1:a och 2:a dagen (natten)

Ta på dig Kamaro's Mask och dansa inför dem. De ger dig en heart piece för att ha lärt dem en ny dans.

Nu har du hjälpt systrarna Rosa.

-----  
| 14. ??? (Person living in the Inn's restroom) Details are unknown. |  
-----

Plats: Stock Pot Inn, Clock Town

När: 12 am, alla tre dagar

Vid midnatt ska du gå till Stock Pot Inn, du kan komma in där med hjälp av att flyga med deku blomman till dörren på andra våningen. Nåväl, när du kommit in ska du på första våningen finna toaletten, ett litet rum

med ett hål. Där dyker det upp en hand som ber om hjälp. Ge den Land Title deed eller något annat sorts papper, så får du en heart piece som tack.

Nu har du hjälpt den okända handen "???".

-----  
| 15. Anju's Grandmother, storyteller and grandmother at inn. |  
-----

- Steg 1

Plats: Stock Pot Inn, Clock Town  
När: 8 am - 6 pm, 1:a och 2:a dagen

Ta på dig All-Night Mask och gå och prata med den gamla tanten i rummet och lyssna på båda sagorna. När hon läst "Carnival of Time" ska du svara "On the eve of the carnival" så ger hon dig en heart piece för att ha lyssnat utan att somna.

- Steg 2

Plats: Stock Pot Inn, Clock Town  
När: 8 am - 6 pm, 1:a och 2:a dagen

Samma som ovan. Fast be henne läsa "The Four Giants" och svara "I dunno" och få en annan heart piece för att ha lyssnat utan att somna.

Nu har du hjälpt Anju's Grandmother.

-----  
| 16. Kamaro, ghost of a charismatic dancer. Enjoys Moonlight. |  
-----

Plats: Termina Field  
När: 12 am - 6 am, alla tre dagar

Gå ut ur Clock Town från norra utgången. Gå fram till muren som skiljer gräs och snö åt och följ muren till vänster. Lyssna noga och du hör en lite kuslig musik, en dansande man står på toppen på en av dom svampformade klipporna. Hoppa dit och spela Song Of Healing för honom, så ger han dig Kamaro Mask så du kan dansa som honom.

Nu har du hjälpt Kamaro.

-----  
| 17. Grog, Cucco Shack's breeder. His crest is frightful. |  
-----

Plats: Cucco Shack, Romani Ranch  
När: 6 am - 8 pm, alla tre dagar

Använd Bremen Mask och börja marschera runt i Cucco Shack för att locka till dig alla 10 kycklingar. När alla är samlade blir dem hönor och Grog som sitter där bredvid ger dig Bunny Hood som tack för hjälpen.

Nu har du hjälpt Grog.  
-----

| 18. Gorman Brothers, Horse Trainers. Suspicious. |

-----  
Plats: Gorman Track

När: 6 am - 6 pm, alla tre dagar

Ta med din häst Epona till Gorman Track vid Milk Road. Prata med dem och utmana de på ett race. Vinn, inte särskilt svårt, racet så ger dem dig Garo's Mask i pris.

Nu har du "hjälpt" bröderna Gorman.

-----  
| 19. Shiro, the inconspicuous soldier. He really doesn't stand out. |

-----  
Plats: Road to Ikana

När: närsomhelst, alla tre dagar

Köp en Red Potion i Trading Post i Clock Town. Ta sen östra utgången, och rid fram med Epona, hoppa över två hinder. Stanna och leta efter en ring med stenar. Kolla med din Lens of Truth i den, där sitter det en soldat, Shiro. Prata med honom och ge honom en burk med red potion, så ger han dig Stone Mask som tack.

Nu har du hjälpt Shiro.

-----  
| 20. Guru-Guru, Musician in the Gorman Troupe |

-----  
Plats: Laundry Pool, Southwest Clock Town

När: 6 pm - 6 am, 1:a och 2:a dagen

Gå till Laundry Pool och prata med Guru-Guru, lyssna på hans historia och han ger dig Bremen Mask för att du lyssnade.

Nu har du hjälpt Guru-Guru.

=====  
|=< 10 - Frequently Asked Questions >=====|

=====  
Mejla till mig på peter.henriksson@spray.se om du vill få svar på något. Helst inte något om att du fastnat i spelet eller något sånt, eftersom jag möjligtvis skriver en walkthrough senare.

\*-----\*

F: Kräver spelet Expansion Pak eller är det inte nödvändigt för att spela?

S: Ja, du måste ha Expansion Pak i N64 konsolen för att över huvudtaget kunna spela Majora's Mask.

\*-----\*

F: Vilka olika sorters masker finns det och hur många?

S: Det finns 28 masker totalt, varav 4 är masker från tempelbossar, som du egentligen inte har någon mer användning för än att de behövs för att klara spelet. Det finns 20 vanliga masker, som har en eller

flera funktioner. Och till sist 4 förvandlingsmasker som gör att du byter skepnad.

\*-----\*

F: Måste jag samla alla masker för att klara spelet?

S: Du måste samla alla 4 tempel-masker, och Deku, Goron och Zora Mask. Du behöver dock inte ta alla vanliga masker, men gör du det kan du få Fierce Deity Mask som gör slutbossen mycket enklare.

\*-----\*

F: När stannnar tiden i spelet under spelets gång?

S: När du pausar spelet, pratar med folk, har ocarinan framme, ser sekvenser och inne i klocktornet i Clock Town där du kommer ut.

\*-----\*

F: Vilka sorters rupees finns det?

S: Det finns vad jag vet sex olika rupees. Dessa är:

Gröna = 1 rupee  
Blåa = 5 rupees  
Röda = 20 rupees  
Lila = 50 rupees  
Silver= 100 rupees!  
Guld = 200 rupees!!

Guldrupees ser oftast lite orangefärgade ut.

\*-----\*

F: Jag klarade ett tempel och warpade tillbaka i tiden. Måste jag återkomma till templet senare för att klara spelet?

S: Om du bara vill klara spelet, nej det behöver du inte. Om du vill ta och hitta allt i spelet, ja, kanske flera gånger.

\*-----\*

F: Usch! Är inte det väldigt jobbigt att gå igenom ett tempel igen, eftersom nycklar och sånt försvinner?

S: Nej, så snart du har klarat bossen över templet en första gång, öppnas en portal i första rummet i templet, som tar dig direkt till bossen :)

\*-----\*

F: Hur köper jag All-Night Mask i Curiosity Shop när jag inte kan ha mer än 200 rupees och den kostar 500?

S: Du kan inte köpa den då. Du måste hitta Giant Wallet först, som låter dig bära upp till 500 rupees. Den får du i Oceanside Spider House, när du hittat alla skulltula mynt där.

\*-----\*

F: Jag har tagit alla 30 skulltula mynt i Oceanside Spider house men jag fick inte Giant Wallet då?

S: Du måste hitta alla under första dagen och återvända till ingången och prata med mannen där. Då får du Giant Wallet.

\*-----\*



F: Hur många olika slut finns det i spelet?

S: Det finns bara ett faktiskt, men slutsekvensen påverkar också vilka personer i Bombers' Notebook du hjälpte. De personer som du hjälpte under spelet kommer i slutsekvensen att vara glada.

\*-----\*

F: Om jag ger bort mina masker på månen, hur får jag då tillbaka dem?

S: Det får du automatiskt efter att du spelar igen sedan, tänk på det här när du är på månen, allt du ger, får du tillbaka, allt du tar, behåller du!

\*-----\*

F: Kan jag använda Giant Mask någon annanstans än hos Twinmold i Stone Tower Temple?

S: Nix, den masken är endast tillför att ha där.

\*-----\*

F: Kan jag använda Fierce Deity Mask någon annanstans än när jag möter Majora's Mask?

S: Ja, hos de andra bossarna i templena om du nu vill eller behöver klara dem igen, ingen annanstans tyvärr. Men det finns en bugg som gör att du kan bära Fierce Deity Mask nästa varsomhelst, men det fungerar inte i den europeiska PAL-versionen.

\*-----\*

F: Den stora gamen som flyger utanför Milk Road snodde ett av mina föremål! Hur får jag tillbaka det?

S: Är du snabb, kanske du lyckas skjuta ihjäl gamen med några pilar. Om inte, kan du köpa tillbaka det i Curiosity Shop under kommande natt. Annars kan du warpa tillbaka till första dagen igen, då borde du fått tillbaka dem.

=====  
|=< 11 - Sido-uppgifter >=====|  
=====

-----  
-- 11 - i. The Gilded Sword --  
-----

Här finner du en liten mini-guide om hur du ska gå till väga för att få tag i det tredje och näst starkaste svärdet i Majora's Mask. Detta är vad du ska göra, dag för dag:

-----  
| Att göra under första dagen |  
-----

Besegra Goht, bossen i Snowhead Temple. Så snart du har gjort det blir det vår i Mountain Village.

Samla ihop minst 100 rupees.

Gå till smeden i Mountain Village och prata med honom. Han smedjer ditt svärd för 100 rupees. Betala honom.

Nu har du inget svärd, men du måste vänta tills morgonen av andra dagen innan du kan få det. Spela Song of Double Time om du inte vill vänta.

-----  
| Att göra under andra dagen |  
-----

Gå in till smeden igen och prata med honom, du får Razor Sword. Men det återgår till vanligt svärd igen efter 100 slag med det.

Gå till Biggorons grotta i området där du går in i Goron Shrine. Prata med Biggoron som Goron Link. Han ger dig en Powder Keg.

Gå till området med de två öarna. Ta dig upp som Goron till det stora klippblocket i norra delen av området. Ställ ner Powder Keg och vänta lite. När den sprängs öppnas Goron Racetrack igen.

Gå in och prata med goronungen. Nu får du raca mot lite andra gorons i ett lopp. Rulla, rulla, rulla! Kommer du först i mål vinner du en burk med gold dust.

Gå till smeden och prata med honom. Ge honom Gold Dust så fixar han ditt svärd igen gratis.

Nu har du inget svärd nu heller, spela Song of Double Time om du inte vill vänta på morgonen av sista dagen.

-----  
| Att göra under sista dagen |  
-----

Gå in till smeden en sista gång. Prata med honom och du får ditt nya Gilded Sword! Det går inte att ha sönder eller slipa ner.

-----  
== 11 - ii. Keaton Quiz ==  
-----

När du bär Keaton Masken, kan du om du slår bort alla 'levanade' buskar i ett område (som Nort Clock Town och Milk Road) innan de försvinner, så dyker riktige Keaton upp. Han ställer fem stycken frågor om spelets karaktärer du ska svara på. Det är olika varje gång, men det finns totalt 30 frågor. När du svarat rätt på alla fem frågor får du en heart piece som belöning. Denna lista har jag fått använda för Devin Morgan <devin\_morgan@netzero.net>.

Thank you for letting me use your Keaton list here, Morgan.

1. F: What is the name of the mayor of Clock Town?  
S: Dotour
2. F: How old is Tingle, the map salesman?  
S: 35

3. F: Who is the leader of the Bombers gang?  
S: Jim
4. F: What is the name of Clock Town's inn?  
S: Stock Pot Inn
5. F: What is the name of the vintage milk sold at the Milk Bar?  
S: Chateau Romani
6. F: What is the name of the song that Romani, the girl at the ranch, teaches you?  
S: Epona's Song
7. F: What time does Romani, the girl at the ranch, go to bed?  
S: Eight
8. F: What is the name of the festival that is to be held in Clock Town?  
S: Carnival of Time
9. F: What is the name given to you by Romani, the girl at the ranch?  
S: Grasshopper
10. F: Once it's completed, how tall will the festival tower at the carnival be?  
S: Four stories
11. F: What instrument does the Skull Kid play?  
S: Flute
12. F: How many tiny cow figurines are there in Clock Town?  
S: Ten
13. F: What bad habit does Anju, the innkeeper, have?  
S: She's quick to apologize
14. F: What color of trunks does Tingle the map maker wear?  
S: Red
15. F: What are the magic words that Tingle created? Tingle, Tingle...what?  
S: Kooloo-Limpah!
16. F: How many balloons does Romani, the girl at the ranch, use during practice?  
S: One
17. F: What is the name of the singer in the Zora band, The Indigo-Go's?  
S: Lulu
18. F: At what time does Romani, the ranch girl, wake up?  
S: Six
19. F: How many mailboxes are there in Clock Town?  
S: Five
20. F: What weapon does Romani, the girl at the ranch, use in practice?  
S: Bow

21. F: Where does Cremia, manager of Romani Ranch, try to deliver her milk?  
S: Milk Bar
22. F: What does the owner of the Bomb Shop call his mother?  
S: Mommy
23. F: Mikau is of which race?  
S: Zora
24. F: Darmani is of which race?  
S: Goron
25. F: How many cows are there at Romani Ranch?  
S: Three
26. F: How many members are there in the Zora band, The Indigo-Go's?  
S: Five
27. F: Is Tingle the map maker left-handed or right-handed?  
S: Right-handed
28. F: How many cuccos are there in the barn at Romani Ranch?  
S: One
29. F: What is Anju, the innkeeper, bad at doing?  
S: Cooking
30. F: What is the name of Anju's father?  
S: Tortus

-----  
== 11 - iii. Kafei & Anju Quest ==  
-----

Kafei och Anjus problem i Bombers' Notebook är det svåraste problemen och utan tvekan längst. Här är ett uttryck ur Bombers' Notebook-delen som en enkel steg för steg-walkthrough om hur du går tillväga.

Denna utrustning behöver du:

Kafei's Mask

Garos Mask

Hookshot

Epona

Eventuellt Romani's Mask

Dessa saker kommer du att få under spelet:

Room Key

Anju's Letter

Pendant of Memories

Keaton Mask

Letter to Mama

Postman's Hat eller Bottle med Chateau Romani

-----  
| Att göra under första dagen |  
-----

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town

När: 2 pm, första dagen

Prata med Anju och säg att du har en reservation. Du får Room Key som låter dig komma in på Stock Pot Inn på natten.

- Steg 2

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town

När: Efter att brevbäraren varit på besök

Ta på dig Kafei Mask och prata med Anju. Hon berättar att hon vill möta dig 11:30 pm i köket.

- Steg 3

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town

När: 11:30 pm, första dagen

Gå till köket och prata med Anju. Hon ger dig Anju's brev till Kafei, detta ska du lägga på en brevlåda i Clock Town.

-----  
| Att göra under andra dagen |  
-----

- Steg 4

Plats: Laundry Pool, Southwest Clock Town

När: 3:30 - 8:30 pm, andra dagen

Kolla när brevbäraren postar brevet utanför Laundry Pool, när Kafei kommer ut går du in i dörren i hörnet han kom från i Landry Pool. När han kommer, prata med honom. Han ger dig Pendant of Memories du ska ge till Anju.

- Steg 5

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town

När: 5-8 pm, andra dagen

Prata med Anju och ge henne Pendant of Memories du fick av Kafei.

-----  
| Att göra under sista dagen |  
-----

- Steg 6

Plats: Curiosity Shop via Laundry Pool, Southwest Clock Town

När: 1 - 10 pm, sista dagen

Gå in genom bakdörren i Laundry Pool till Curiosity Shop och prata med mannen där. Han ger dig Keaton Mask och Letter to Mama.

- Steg 7

Plats: Ikana Canyon

När: 6 pm, sista dagen

Möt Kafei vid Sakons gömställe i Ikana Canyon. Inte långt från Deku Scrub i det området. Göm dig bakom stenarna vid honom och vänta på att Sakon ska dyka upp. Följ efter Kafei in i gömstället, Kafei trampar på switchen som startar rullbandet med Sun Mask. Du kommer nu att styra både Link och Kafei. Som Link, kliv på switchen som Kafei bad dig om. Som Kafei, putt blocken på switchen. Som Link, döda Deku Baban. Som Kafei, kliv på den blå knappen, du kan kliva på de gula och röda också, de gula sänker farten men röda höjer farten. Som Link, döda de två Deku Babas. Som Kafei, putt det högra blocket ner, sen mittenblocket på den röda knappen, kliv på den gula knappen, putt de nedre blocket på den blå knappen. Som Link, döda Wolfos. Som Kafei, putt ner det högra blocket från dörren och gå in i sista rummet. Här ska Kafei och Link kliva på varsin knapp för att stanna rullbandet. Kafei får tillbaka sin mask tack vare dig.

- Steg 8

I detta steg måste du välja mellan att få en av saker, båda är väldigt bra att ha. Vill du ha Postman's hat går du efter Alternativ A, vill du istället ha en ytterligare burk väljer du Alternativ B. För att få båda måste du välja det ena, warpa tillbaka göra om alla stegen och välja det andra.

- Alternativ A

Plats: Post Office, West Clock Town.  
När: 6 pm - 6 am, sista dagen

Gå till postkontoret och prata med brevbäraren. Ge honom Letter to Mama för att han sedan ska leverera det till Madame Aroma inne på Milk Bar. Prata med honom när han kommer ut från Milk Bar. Du får Postman's hat som tack för att du gav honom hans frihet.

- Alternativ B

Plats: Milk Bar, East Clock Town.  
När: 6 pm - 6 am, sista dagen

Gå in i Milk Bar med hjälp av Romani's Mask. Prata med Madame Aroma och ge henne Letter to Mama. Hon belönar dig med en glasburk fylld med Chateau Romani.

- Steg 9

Plats: Stock Pot Inn, East Clock Town  
När: 5:30 am, sista dagen

Gå in och uppför trapporna, in i första rummet och möt Anju. Vänta lite på Kafei, de försonas och ger dig Couple's Mask.

Så där, äntligen färdigt! Warpa tillbaka nu innan det är försent.

=====  
|=< 12 - Andra grejor >=====|  
=====

-----

Här listar jag de ställen du finner en silver eller guld rupee. Dessa motsvarar 100 respektive 200 rupees. I Majora's Mask kan du, efter att du funnit en skatt, warpa tillbaka och finna den igen. Av silver och guld rupees finns inte så många, men jag har tagit med de jag känner till. Känner du till någon mer som inte står med här, så mejla.

-----

| Silver Rupees (100 rupees) |

-----

- East Clock Town
- Bunny Hood

Ställ dig uppe på taket av Milk bar in mot väggen där östra utgången är. Hoppa nu med Bunny Hood mot Honey & Darling Shop. Du landar på en liten plattform där. Hoppa i samma riktning igen så kommer du upp på taket av Town Shooting Gallery. Gå runt hörnet för att finna en kista innehållande en silver rupee.

- Stock Pot Inn
- Room Key

Gå in i Stock Pot Inn efter 2 Pm första dagen och prata med Anju. Säg att du har reservation så får du Room Key. Den här nyckeln låser upp den andra dörren till rummet där uppe. Så gå uppför trapporna och in i andra rummet. Där finns en kista med en silver rupee.

- Stock Pot Inn
- Klarat Kafei & Anju

Om du går igenom den långa Kafei & Anju sekvensen och möter dem i slutet i Stock Pot Inn, i första rummet på andra våningen, där finns en kista med en silver rupee.

- Tunneln till observatoriet
- Bomb bag/Blast Mask

Gå till east Clock Town. Prata med ungen i gränden och ge honom Bombers lösenord. Gå in och ner till vattnet, simma åt vänster, undvik Big Skulltulan och klättra upp på avsatsen inne i tegelväggen. Bomba väggen med sprickan och hitta en kista med en till silver rupee.

- Southern Swamp
- Pictograph Box

Fotografera Tingle, kartförsäljaren, och lämna fotot i turistcentret i Southern Swamp, så får du en silver rupee i pris.

-----

| Guld Rupees (200 rupees) |

-----

- Termina Field
- Hero's Bow

Den stora gamen utanför ingången till Milk Road, Takkuri, ha ihjäl den med 12 pilar eller 6 eld/is/ljuspilar. Den lämnar i från sig en enorm guld rupee när den dör.

- Ikana Canyon
- Oceanside Title Deed

När du har Oceanside Title Deed, gå till Ikana Canyon och Deku försäljaren i närheten av Sakons gömställe. Prata med honom som Zora Link och ge honom Ocean Title Deed. Du får en guld rupee av honom.

Dessa ställen finns Gossip Stones, s.k. skvallerstenar med ett stort öga i mitten du kan prata med hjälp av Mask of Truth för att få ledtrådar. Denna listan är översatt från engelska som är från Nemesis FAQ.

Thanks to Nemesis <nemesis@flipmode.com> for let me translate his list.

-----  
| Termina Field |  
-----

#1

Det finns en i ett underjordiskt hål , tillsammans med tre andra, nära ingången till Mountain Village.

#2

Denna finns nära ramperna som leder upp till Moutnain Village.

#3

Till höger om klippblocket finns en vid ingången till Great Bay.

#4

I det underjordiska hålet med tre andra stenar, under klippblocket vid ingången till Great Bay.

#5

Denna finns i ett underjordiskt hål där du ska bomba väggen för att hitta den, nära ett träd inte långt från ingången till Southern Swamp.

#6

I ett underjordiskt hål i området nära ingången till Ikana Canyon och Graveyard.

#7

Nära ett träd i södra Termina Field, nära Gossip Stone #5.

#8

I ett underjordiskt hål, norr om observatoriet, med tre andra stenar.

#9

I ett underjordiskt hål nära #8, men till vänster om observatoriet, med tre andra stenar.

#10

I ett underjordiskt hål, precis vid ingången till Southern Swamp, med tre andra stenar.

-----  
| Southern Swamp |  
-----

#11

Alldeles utanför ingången till Woods of Mystery.



#12

Denna är på stigen som leder till Swamp Shooting Gallery.

#13

I Southern Swamp Spider House finns en i sista rummet.

-----  
| Mountain Village |  
-----

#14

Precis vid ingången till Moutainn Village, ett hörn.

#15

Denna finns vid ett träd nära den svältande Goron stod, men kan bara ses efter att snön smält (klara Snowhead temple).

#16

Denna finns i den hemliga grottan som leder Gorons kyrkogård, men kan bara ses efter att snön smält (klara Snowhead temple).

-----  
| Milk Road |  
-----

#17

Denna finns mittemot ugglestatyn (Owl Statue).

-----  
| Romani Ranch |  
-----

#18

Denna finns i området Cucco Shack där hönorna håller till.

#19

Denna finns precis vänster om ingången till Romani Ranch.

#20

Denna är bakom ladugården.

#21

Denna finns i västra delen av ranchen nära väggen.

-----  
| Ikana Graveyard |  
-----

#22

Den här finns nära den stora klippan nära ingången till själva kyrkogården.

-----  
| Great Bay Coast |  
-----

#23

Denna finns på stranden som leder till vattenfallen i södra Great Bay Coast.

---

| Ikana Canyon |

---

#24

Den här finns på en avsats mittemot Sakons gömställe.

#25

Denna finns på Octorok-bron.

#26

Denna finns till vänster om Spirit House.

---

| The Moon |

---

#27

Den här finns i Woodfall grottan.

#28

Se Gossip Stone #27.

#29

Se Gossip Stone #27.

#30

Se Gossip Stone #27.

#31

Se Gossip Stone #27.

#32

Den här finns i Snowhead grottan.

#33

Se Gossip Stone #32.

#34

Se Gossip Stone #32.

#35

Se Gossip Stone #32.

#36

Se Gossip Stone #32.

#37

Den här finns i Great Bay grottan.

#38

Se Gossip Stone #37.

#39

Se Gossip Stone #37.

#40

Se Gossip Stone #37.

#41

Se Gossip Stone #37.

#42

Den här finns i Stone Tower grottan.

#43

Se Gossip Stone #42.

#44

Se Gossip Stone #42.

#45

Se Gossip Stone #42.

#46

Se Gossip Stone #42.

-----  
--= 12 - iii. Gossip Stones Responses =-  
-----

Detta är vad Gossip Stones, eller skvallerstenarna som det heter på svenska, vad de svarar när du ser på dem med Mask of Truth. Den här listan kommer från Nemesis FAQ, som lät mig använda den här.

Thanks to Nemesis <nemesis@flipmode.com> for let me using his list.

Om du tittar på stenarna utan att använda Mask of Truth säger dem:

"It's like my heart is being peered right into. That's a disturbing eye!"

\*-----\*

"The Mystical Stone responds to the mask and speaks to you."

"...But it's words are heard in secret..."

"It seems the face of the slightly larger, strange stone changes when the guitar of waves is played..."

"It seems the face of the slightly larger, strange stone changes when the pipes of awakening is played..."

"It seems all the strange stones that are arranged in a row wish to be the same color."

"It seems the face of the slightly larger, strange stone changes when the drums of sleep are played..."

"The symbol of marriage, the Couple's Mask seems to have the power to calm and silence arguments."

"Anju, the woman at the inn, is known to be careless and frequently mixes up guests..."

"It seems the hideout of Sakon, the thief, is tucked away at the edge

of Ikana Canyon..."

"It seems the crows that fly near the town walls are fond of musical instruments..."

"The Postman puts his delivery schedule before everything else, but priority mail is of even greater importance."

"It seems the veranda door of the town's Stock Pot Inn has carelessly been left unlocked..."

"The Swamp Tourist Center will not accept photographs taken outside the swamp. But if you bring a photograph of the guide's son, he'll give you something nice..."

"The mask that can see into people's hearts and minds also seems to work well on animals as well..."

"The Gold Dust won as a prize in the Goron Races in spring can be used by the smithy to forge a sword. Or it can be sold to the smithy for 40 Rupees, but the Curiosity Shop will buy it for 200 Rupees..."

"A small, lost horse seems to have been taken in by Romani Ranch, south of town..."

"The frogs that are supposed to gather in the mountains where spring arrives elsewhere. You need Don Gero's Mask to bring them together. The frogs in Clock Town, the swamp, Woodfall Temple and Great Bay Temple make four..."

"The spirit of the charasmitic dancer who died in Termina Field dances there night after night."

"It seems Keaton, the ghost fox, plays tricks in the grass..."

"The animal bandleader's mask seems to have strange power of making young animals mature."

"A torture device of insomnia called the All-Night Mask seems to be available at the Curiosity Shop..."

"It seems that Kafai, whose wearabouts are unknown, is awaiting a letter from Anju..."

"To get Evan to listen to Mikau and Japass's song from their music session, you should not try demonstrating it as Mikau. It seems if you pose as someone unrelated to the band and begin playing it, you just might get him to lend an ear."

"Pamela, who lives in the music box house, comes out every two minutes when the music box is playing. But it seems she will also come out if she hears a bomb explode..."

"It seems the ReDeads that appear in Ikana Castle start dancing when the Captain's Hat, Gibdo's Mask or Garo's Mask are worn. But that does not change things much..."

"If you use the Lens of Truth near here and speak to the main you find...you may earn a mask that can enable you to blend into backgrounds and move about without being noticed."

"It seems Shiro, the unseen stone soldier, had the Stone Mask..."

"It seems Guru-Guru, the traveling musician, had the Bremen Mask..."

"It seems the old woman with the Bomb Bag had the Blast Mask..."

"It seems the Deku Scrub butler had the Mask of Scents..."

"It seems the Giant's Mask was dormant in the Stone Tower Temple..."

"It seems Kamaro, the spirit dancer, had Kamaro's Mask..."

"It seems Skull Keeta, Captain of the Skull Knights, had the Captain's Hat..."

"It seems the hungry Goron was wearing Don Gero's Mask..."

"It seems the Gibdo Mask could fall from Pamela's father's cursed face..."

"It seems the Gorman Brothers were using Garo's Mask for ill..."

"It seems Cremia, the owner of Romani Ranch, had Romani's Mask..."

"It seems the leader of the Gorman Troupe had the Circus Leader's Mask..."

"It seems the Postman had the Postman's Hat..."

"It seems Kafei and Anju had the Couple's Mask..."

"It seems the one cursed by the strange, sparkling gold spiders had the Mask of Truth..."

"It seems his mother, Madame Aroma, had Kafei's Mask..."

"It seems Grog of the Cucco Shack had the Bunny Hood..."

"It seems the All-Night Mask was being sold at the Curiosity Shop..."

"It seems the owner of the Curiosity Shop was keeping the Keaton Mask..."

-----  
-= 12 - iv. Owl Statue Locations =-  
-----

Ugglestatyerna är mycket viktiga, dock inte nödvändiga. Förutom att du kan spara exakt status vid dem, kan du också warpa till dem med Song of Soaring. Så här finns listan på de ställen där du hittar dem:

#1 - Clock Town

Den här finns i South Clock Town, precis vid ingången till West Clock Town.

#2 - Milk Road

Den här finns på Milk Road, som leder till Romani Ranch.

#3 - Southern Swamp

Den här finns i Southern Swamp, på den högra väggen bort mot vattnet i området med turistcentret.

#4 - Woodfall

Den här finns på mittenplattformen i Woodfall, innan ingången till Woodfall Temple.

#5 - Mountain Village

Den här finns i Mountain Village, vid den svältande goronen och ingången till stigen som leder upp till Snowhead.

#6 - Snowhead

Den här ligger i området där Snowhead Temple ligger, vid ingången.

#7 - Great Bay Coast

Den här finns i Great Bay Coast. På plattformen i vattnet utanför labbet.

#8 - Zora Cape

Den här finns också i Great Bay Coast. Vid ingången till Zora Hall.

#9 - Ikana Canyon

Den här finns på själva berget av Ikana Canyon. I närheten av trädet du haka dig till för att komma upp dit.

#10 - Stone Tower

Den här finns högst upp i Stone Tower, precis innan ingången till Stone Tower Temple.

-----  
== 12 - v. Mask Dealer Responses ==  
-----

Den här listan avslöjar vad Mask försäljaren inne i klocktornet säger om de olika maskerna när du bär dem. Dock finns inget svar för Giant Mask och Fierce Deity Mask eftersom man inte kan använda dem där. Den här listan kommer också från Nemesis FAQ, som lät mig använda den här.

Thanks to Nemesis <nemesis@flipmode.com> for let me using his list.

\*-----\*

Postman's Hat: "That mask...That's the Postman's Hat isn't it?"

"That is a fine thing. It is filled with the joy of freedom."

"You have done some good work..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

All-Night Mask: "That mask...That's the All-Night Mask isn't it?"

"That looks like an expensive mask. Unfortunatley, that is not the mask I am looking for."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Blast Mask: "That mask...That's the Blast Mask isn't it?"

"That is a fine mask. It is filled with feelings of gratitude."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Stone Mask: "That mask...That's the Stone Mask isn't it?"

"That is a fine mask. It is filled with an appreciation for things that go unnoticed."

"You have done some good work."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Great Fairy Mask: "That mask...That's the Great Fairy Mask isn't it?"

"That is quite rare. Normally, I wouldn't be able to get one of those."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Mask of Scents: "That mask...That's the Mask of Scents isn't it?"

"You've done well to get that mask. Looking at it's condition, I can tell that it's previous owner was neat and tidy."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Don Gero Mask: "That mask...That's the Don Gero Mask isn't it?"

"That mask has a very operatic feel about it."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking

for..."  
"Keep up that pace. I am counting on you to get my  
mask..."

\*-----\*

Bunny Hood: "That mask...That's the Bunny Hood isn't it?"

"That is a fine thing. It is filled with kindness towards  
animals."

"You have done some good work..."  
"Keep up that pace. I am counting on you to get my  
mask..."

\*-----\*

Bremen Mask: "That mask...That's the Bremen Mask isn't it?"

"If you have that, then it would appear that you have the  
qualities of a leader."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."  
"Keep up that pace. I am counting on you to get my  
mask..."

\*-----\*

Keaton Mask: "That mask...That's the Keaton Mask isn't it?"

"It carries a lot of nostalgia. It was popular with  
children long ago."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."  
"Keep up that pace. I am counting on you to get my  
mask..."

\*-----\*

Romani's Mask: "That mask...That's the Romani's Mask isn't it?"

"That is a nice mask. It is sentimental item that  
exudes a lot of maturity."

"You have done some good work..."  
"Keep up that pace. I am counting on you to get my  
mask..."

\*-----\*

Circus Leader Mask: "That mask...That's the Circus Leader Mask isn't  
it?"

"That is a fine mask. It is filled with the  
feelings of tenderness left behind in the back of  
one's heart."

"You have done some good work..."  
"Keep up that pace. I am counting on you to get my  
mask..."



\*-----\*

Kafei's Mask: "That mask...That's the Kafei's Mask isn't it?"

"The worry of a concerned mother is expressed quite well in that mask."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Couple's Mask: "That mask...That's the Couple's Mask isn't it?"

"That is truly a very fine mask. It is overflowing with powerful feelings of love and gratitude."

"You have done some good work..."

"You went to a great deal of trouble, didn't you?"

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Mask of Truth: "That mask...That's the Mask of Truth isn't it?"

"You have a frightful mask. But being able to see into people's hearts and minds seems useful..."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Captain's Hat: "That mask...That's the isn't it?"

"That is a splended thing. It earns the respect and sworn alligiance of legions of soldiers."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Garos's Mask: "That mask...That's the Captain's Hat isn't it?"

"If you have that mask, you must be one with quite a bit of courage."

"Unfortunately, that is not the mask I am looking for..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Gibdo Mask: "That mask...That's the Gibdo Mask isn't it?"

"That is a fine mask. It is filled with the love of a father and child."

"You have done some good work..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Kamaro's Mask: "That mask...That's the Kamaro's Mask isn't it?"

"That is a fine mask. It is filled with the joy of a teacher has in finding a good student."

"You have done some good work..."

"Keep up that pace. I am counting on you to get my mask..."

\*-----\*

Goron's Mask: "Oh yes, you..."

"You have the spirit of the Goron who could not be healed..."

"So then...have you recovered Majora's Mask?"

"You still haven't done it?"

"I keep telling you that if you don't get it back soon, terrible things will happen!!!"

"Only [enter time here] remain."

"But please make the most of your time."

"Surely you must be able to do something."

"Believe in your strengths."

"Believe..."

\*-----\*

Zora Mask: "Oh, that shape..."

"You have the spirit of the Zora who could not be healed..."

"So then...have you recovered Majora's Mask?"

"You still haven't done it?"

"I keep telling you that if you don't get it back soon, terrible things will happen!!!"

"Only [enter time here] remain."

"But please make the most of your time."

"Surely you must be able to do something."

"Believe in your strengths."

"Believe..."

\*-----\*

Deku Mask: "Oh, you?"

"So then...have you recovered Majora's Mask?"  
"You still haven't done it?"  
"I keep telling you that if you don't get it back soon,  
terrible things will happen!!!"  
"Only [enter time here] remain."  
"But please make the most of your time."  
"Surely you must be able to do something."  
"Believe in your strengths."  
"Believe..."

\*-----\*

-----  
-- 12 - vi. Hemligheter & sånt --  
-----

Här finner icke-nödvändiga grejer i spelet som är smått meningslösa men  
skojiga att pröva på. Mejla gärna in om du hittar skoj jag kan använda.

-----  
| Hela skyltar |  
-----

När du har slagit sönder en skylt, kan du spela Song of Healing framför  
den för att den ska återgå i vanligt skick igen.

-----  
| Rupees från väggen |  
-----

På vissa ställen i Termina Field finns noter skrivna i väggen. Spela  
noterna så poppar det ut lite rupees från väggen.

-----  
| Gossip Stones som raketer |  
-----

Placera en bomb framför en Gossip Stone och vänta på att den ska  
sprängas. När den sprängs, startar stenen en nedräkning, och vid 0 så  
lyfter den som en raket upp i luften. Skojigt!

=====  
|=< 13 - Credits & Copyright >=====|  
=====

- Credits in swedish

Eftersom jag har fått en del hjälp från en del icke-svensktalande  
personer för att skriva den här FAQn, skriver jag credits listan i både  
engelska och svenska.

- Nintendo!

Ett annat otroligt bra Zelda-spel på en otrolig bra konsol från ett  
otroligt bra företag, de får nog det mesta av tacken.

- Shigeru Miyamoto, Nintendo of Japan  
Spelgurun som skapade Zelda-spelen. Ett geni jag bara kan tacka.

- Nemesis <nemesis@flipmode.com>

Ett riktigt proffs på FAQs och walkthroughs. Stort tack för att jag fick använda delarna Gossip Stones Locations & Responses och Mask Dealer Responses från hans gigantiska Majora's Mask FAQ.

- Bedman <NathanDale7@aol.com>

Hans Majora's Mask FAQ var den som hade bäst och mest detaljerade kartor över många ställen i Majora's Mask. Tack för att jag fick översätta dina walkthroughs och kartor över skulltula husen!

- Devin Morgan <devin\_morgan@netzero.net>

En annan bra bidragsgivare på FAQs. Tack för att jag fick använda din frågelista på Keaton quiz!

- CJayC, GameFAQs

Han har hand om allting på den bästa spelsajten i världen, GameFAQs! Tackar så mycket för att han publicerar allt mitt FAQ material på sajten.

\*-----\*

- Credits in english

Because of a lot of help from non-swedishspeaking persons for writing this FAQ, I wrote the credit list in both english and swedish.

- Nintendo!

Another incredible great Zelda game for an incredible great console from an incredible great company, they get the most of the thanks.

- Shigeru Miyamoto, Nintendo of Japan

The game guru who created the Zelda games. A genius I only can thanks.

- Nemesis <nemesis@flipmode.com>

A real pro of FAQs and walkthroughs. Big thanks for letting me use the parts Gossip Stones Locations & Responses and Mask Dealer Responses from his giant Majora's Mask FAQ.

- Bedman <NathanDale7@aol.com>

The Majora's Mask FAQ of him have the best and most detailed maps over many places in Majora's Mask. Thanks for letting me translate the maps and walkthroughs over the Skulltula Houses!

- Devin Morgan <devin\_morgan@netzero.net>

Another great FAQ contributor. Thanks for letting me use your question list for the Keaton Quiz.

- CJayC, GameFAQs

He's doing everything on the best game site in the world, GameFAQs! Thanks a lot for publishing all my FAQ material on the site.

\*-----\*

\*\*\* C O P Y R I G H T I N F O R M A T I O N \*\*\*

Jag har Copyright (c) på allt som står inom detta dokument. Detta innebär följande: Du får gärna sprida den privat till vänner och bekanta. Men du får INTE sprida den offentligt, som till exempel försöka sälja eller lägga ut på någon websajt. Om du vill lägga ut den på webben måste du be om tillåtelse av mig. Du får inte stjäla den

genom att byta ut mitt namn mot ditt eller någon annans och ta åt dig äran på något sätt. Du får absolut inte försöka sälja den, såvida jag nu inte får något för det. Undantag finns ju alltid, när pengar är inblandade så att säga, men du måste i sådana fall kontakta mig om det. Inte heller får du ta vissa delar eller något liknande ur FAQn för att använda i en egen. Okej! Hoppas du lärt dig ett och annat om vad som är mitt och ditt, och mitt inte är ditt bara för att du hittar det på en websajt som verkar allmänt harmlös.

=====  
|=< 14 - End >=====|  
=====

Längre ner än så här har den här har slutsektionen aldrig varit. Det tog mig en satans tid att skriva den här, även om jag i första versionen inte har med någon walkthrough. Vill ni kontakta mig så svarar jag på mails som skickas till peter.henriksson@spray.se så länge de inte är korkade eller på något språk jag inte begriper.

Ni kan också chatta med mig på ICQ. Sök efter nummer 125246448 för att hitta mig där. Den här FAQn publiceras främst [www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com). Vill du ha med den på någon annan websida så får du fråga snällt så kanske du får.

Som jag brukar gör jag innan vi avslutar, lite reklam för mina tidigare utgivna guider och sånt:

Broken Sword - The Shadow of the Templars (PC/PSX)  
Broken Sword II - The Smoking Mirror (PC/PSX)  
The Curse of Monkey Island (PC)  
Shadowgate Classic (GBC)  
Shadowgate (NES)  
Mission: Impossible (N64)  
Zelda 64 Heart Piece FAQ (N64)  
Zelda 64 Golden Skulltula FAQ (N64)

Alla finner ni på min FAQ Contributor sida:  
<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/5073.html>

Jag avslöjar också vilka spel jag kanske möjligtvis eventuellt kommer att skriva om:

Déja Vu (NES)  
Pilotwings 64 (N64)  
Grim Fandango (PC)  
Lure Of The Temptress (PC)  
Monkey Island 2 (PC)  
The Secret of Monkey Island (PC)

Skicka gärna alla era pengar till mig ;)

Hmmm... Ja det var väl allt för den här gången antar jag.

- Peter Henriksson -

Klipp längst den sträckade linjen

```
 /-----| /--\ |----| /-----/
---| --| / \ \---/ \ /\//\ \ | / /---\
 | |-----/ / / / | / \--- / | /
 \ / /-----/-----| | | |----| \ / |----
 |-----| | / | | |----| | | |
 |-----/ \-----| \-----/ \-|
```

This document is copyright Peter Henriksson and hosted by VGM with permission.