

Mario Golf FAQ (Dutch)

by MvdKlis

Updated on Mar 29, 2001

```

      /\          /\      /\      |____\ | /____\  /... \ /... \ |. |...
     /\ \        /\ \    /\ \    |____/ | /____\  |.  /.  .\|. |.
    /  \      /  \    /  \    | \   ||   | |. _ |.  .||. |..
   /    \    /    \   /\      \ | \  \ \ / |. .|\.  ./|. |.
  /      \  \      /  \      \ | \  \ \ / \...| \.../ |...|.

```

AUTOR: Martijn van der Klis (The Netherlands)

E-MAIL ADDRESS: martijnvdklis@planet.nl

COPYRIGHT: (c) Martijn van der Klis, 2001

LAST UPDATED: 23th March 2001, Version 1.5

INLEIDING

Na het bekijken van andere walktroughs op gamefaqs.com, dacht ik eraan om er zelf eentje te maken, vandaar deze walktrough van Mario Golf. Dit is dan ook mijn eerste walktrough die op het Internet te bezichtigen is en daarom doe ik er ook alles aan om hem zo goed mogelijk te krijgen. Veel plezier met het lezen!!! (voor opmerkingen of suggesties kun je me altijd mailen!)

UPDATE HISTORY

Version 1.5 29th March 2001- Begonnen met opmerkingen over de spelers en gestopt bij Sonny. Als de opmerkingen over de spelers af zijn, zal deze walktrough waarschijnlijk klaar zijn.

Version 1.0 24th March 2001- De allereerste Internetversie!!!

Version 0.02 22th March 2001- Hoofdstuk 1,2 en 3 zijn inmiddels afgerond en waarschijnlijk ga ik deze walktrough zondag 25 Maart op het web zetten. Ik zal dan direct komen met versie 1.0.

Version 0.01 21th March 2001- De startdag van deze walktrough. Nog niet op het Internet, maar al wel op mijn pc.

INHOUDSOPGAVE

-Inleiding
-Update History
-Inhoudsopgave

1. Een snelcursus golf
2. De spelers

3. De verschillende modes voor 1 speler
 - a. Tournament
 - b. Ring Shot
 - c. Get Character
 - d. Speed Golf
 - e. Stroke (ook voor 2 of meer spelers)
 - f. Mini-Golf (ook voor 2 of meer spelers)
 - g. Training
4. De verschillende modes voor 2 of meer spelers
 - a. Match Game
 - b. Skins Match
 - c. Club Slots
5. De courses
6. Tips en Tricks
7. Copyright
8. Credits

=====

1. Een snelcursus golf

=====

Golf is een sport die gespeeld kan worden door 1 tot tig mensen. Op de Nintendo 64 kan het met 4 spelers gespeeld, wat afhangt van het aantal tegenstanders en controllers je hebt. Doel van deze sport is om met zo weinig mogelijk slagen ervoor te zorgen dat je de bal in de hole krijgt. Aan het eind van alle banen (holes) is het de bedoeling om zoveel mogelijk onder het gemiddelde (PAR) ge?ndigd te zijn. Voor de goede orde volgen hier alle termen die in het golfen voorkomen.

- Albatross-uitdrukking voor een score waarbij je drie slagen onder PAR slaat.
- Approach- een korte slag om de bal op de green te krijgen.
- Back- de laatste 9 holes van een course.
- Birdie- een uitdrukking voor een score waarbij je een slag onder PAR slaat.
- Bogey- een uitdrukking voor een score waarbij je een slag boven PAR slaat.
- Bunker- een kuil met zand die zich vaak vlak bij de green van een hole bevind.
- Club- de stok waarmee geslagen wordt.
- Course- een 18-holes golfbaan.
- Cup- een andere woord voor de hole waar je het balletje in moet slaan.
- Deep Rough- een gebied met heel lang gras.
- Draw- een slag waarbij de bal naar rechts draait en vervolgens weer naar links draait als hij neerkomt.
- Eagle- een uitdrukking voor een score waarbij je twee slagen onder PAR slaat.
- Fade- een slag waarbij de bal naar links draait en vervolgens weer naar rechts draait als hij neerkomt.
- Fairway- het goed gemaaide gras.
- FORE (Flying Object Reaching Earth)- een zeer afwijkende slag.
- Front- de eerste 9 holes van een course.
- Green- het kortgemaaide gras rond de hole.
- Green Edge- de rand tussen de green en de fairway.
- Hole-in-One- een met 兎n slag in de hole geslagen bal.
- Iron- een club met een metalen uiteinde.
- O.B. (Out of Bounds)- een term die wordt gebruikt voor het buiten de baan raken van een bal.
- PAR- het gemiddelde aantal slagen dat voor een hole geldt.
- Pin- de vlag die aangeeft waar de hole is.

Pin Shot-een slag waarbij de bal de pin raakt.
Power Shot-een slag waarbij je de power-optie gebruikt.
Putt-het gebruiken van een putter om de bal in de hole te spelen.
Putter-de club die wordt gebruikt om over de grond het laatste stukje tot de hole te overbruggen.
Rough-een gebied met lang, ongemaaid gras langs de fairway.
Tee Ground-de plek waarvandaan je je eerste slag slaat.
Tee Off-je eerste slag.
Wood-een club met een houten uiteinde.

Als je dit een beetje weet kun je alvast proberen een beetje te beginnen met het spelen van Mario Golf. De volgende hoofdstukken zullen je eerst de spelvormen uitleggen en daarna zal ik verder ingaan op het spelen van Mario Golf.

=====
2. De verschillende spelers
=====

Hier wordt van elk personage dat in deze game speelt vermeld hoe hij/zij slaat, hoe lang de afslag is (met of zonder Power Shot), wanneer deze beschikbaar is en een aantal opmerkingen over de desbetreffende speler.

PLUM:

Afslag: 208 yards
Power Shot: 228 yards
Soort slag: laag, rechtuit
Beschikbaarheid: onmiddellijk
Opmerkingen: Voor de beginnende speler en voor de meeste iemand om nooit mee te spelen. Waarschijnlijk het enige voordeel is niet afwijkende slag.

CHARLIE:

Afslag: 210 yards
Power Shot: 231 yards
Soort slag: laag, 1 fade
Beschikbaarheid: onmiddellijk
Opmerkingen: Ook iemand om over te slaan, of je moet alvast willen oefenen met de fade slag.

PEACH:

Afslag: 212 yards
Power Shot: 233 yards
Soort slag: hoog, rechtuit
Beschikbaarheid: onmiddellijk
Opmerkingen: Leuke speler voor beginners. Geen afwijking, een mooie slag en handig om de eerste paar karakters bij Get Character te halen.

BABY MARIO:

Afslag: 215 yards
Power Shot: 236 yards
Soort slag: hoog, 1 draw
Beschikbaarheid: onmiddellijk
Opmerkingen: Handig om alvast te wennen aan de Draw slag van vooral Metal Mario en Bowser.

LUIGI:

Afslag: 220 yards
Power Shot: 242 yards
Soort slag: laag, 1 fade
Beschikbaarheid: 1 speler: winnen bij 'Get Character', 2 of meer spelers: onmiddellijk

Opmerkingen: Een verbeterde Charlie, maar als je echt Fade wil slaan moet je toch bij Wario en DK zijn.

Winnen bij Get Character: Een makkie. Slechte putts en weinig kracht. Met Peach of Baby Mario moet dit geen lastig obstakel zijn.

YOSHI:

Afslag: 230 yards

Power Shot: 253 yards

Soort slag: standaard, rechtuit

Beschikbaarheid: 1 speler: winnen bij 'Get Character', 2 of meer spelers: onmiddellijk

Opmerkingen: Voor de mensen die rechtuit willen slaan is dit het laatste opstapje voor Maple. Toch zou ik je aanraden zo snel mogelijk te kiezen voor Fade of Draw en dan flink te oefenen.

Winnen bij Get Character: Dit moet zelfs voor de beginner te doen zijn. Ook Yoshi putt zeer slecht. Gebruik hier de speler voor die jij het lekkerst vindt slaan. (Ik zou Peach kiezen!)

SONNY:

Afslag: 240 yards

Power Shot: 264 yards

Soort slag: hoog, 2 draw

Beschikbaarheid: 1 speler: winnen bij 'Get Character', 2 of meer spelers: onmiddellijk

Opmerkingen: Sonny is een echte golfer die een grotere draw slag heeft als Baby Mario. Gebruik hem als opstapje naar Mario en alle andere draw-slaande spelers die nog volgen

Winnen bij Get Character: Waarschijnlijk zal de beginnende golfer hier voor het eerst verliezen. Houd dan vooral moed, oefen wat meer en waarschijnlijk lukt het daarna wel.

WARIO:

Afslag: 250 yards

Power Shot: 275 yards

Soort slag: laag, 3 fade

Beschikbaarheid: 1 speler: winnen bij 'Get Character', 2 of meer spelers: onmiddellijk

HARRY:

Afslag: 260 yards

Power Shot: 286 yards

Soort slag: hoog, 2 draw

Beschikbaarheid: 1 speler: winnen bij 'Get Character', 2 of meer spelers: onmiddellijk

MARIO:

Afslag: 270 yards

Power Shot: 297 yards

Soort slag: hoog, 3 draw

Beschikbaarheid: 1 speler: winnen bij 'Get Character', 2 of meer spelers: onmiddellijk

MAPLE:

Afslag: 245 yards

Power Shot: 269 yards

Soort slag: hoog, rechtuit

Beschikbaarheid: te gebruiken na het behalen van 50 Birdie Badges

DONKEY KONG:

Afslag: 275 yards

Power Shot: 302 yards
Soort slag: laag, 3 fade
Beschikbaarheid: te gebruiken na het completeren van 30 Ring Shots

BOWSER:

Afslag: 280 yards
Power Shot: 308 yards
Soort slag: hoog, 3 draw
Beschikbaarheid: te winnen bij 'Get Character'

METAL MARIO:

Afslag: 285 yards
Power Shot: 313 yards (!!!)
Soort slag: hoog, 3 draw
Beschikbaarheid: te gebruiken na het behalen van alle 108 Birdie Badges

=====
3. De verschillende modes voor 1 speler
=====

a. Tournament

De toernooimode. Speel op courses en probeer zoveel mogelijk slagen onder PAR te eindigen. Na het spelen ontvang je Course Pts. (baanpunten) en als je voldoende van deze verzameld kun je op andere courses gaan spelen. Als je het toernooi wint krijg je een beker die je kunt bezichtigen in je Status scherm. Tijdens het toernooi kun je Birdie Badges verdienen dmv op een hole minder dan PAR te scoren. Je hebt deze weer nodig om met speciale karakters te kunnen spelen.

TIP: Het verdienen van Birdie Badges gaat makkelijker door de Save en Quit methode die verderop in deze waktrough zal worden uitgelegd.

b. Ring Shot

Deze mode is een leuke afwisseling van het normale golfen. Je moet hier proberen binnen het gemiddelde dat op die baan geldt door 鳥 of meer ringen te slaan. Bij het completeren van 30 Ring Shots kun je met Donkey Kong gaan spelen.

TIP: Vooral Maple en Bowser (of als je die al hebt Metal Mario) zijn hier handig vanwege respectievelijk de rechtheid en de lengte van de slagen. Yoshi is in het begin handig voor een paar goede slagen.

c. Get Character

De manier om extra karakters aan je karakterkeuzelijst toe te voegen. Je speelt tegen een nieuw karakter een Match Game (score per hole) en als je wint, kun je in een volgend spel met dit karakter spelen. Tevens krijg je na afloop weer Course Pts.

TIP: Ook hier is de Save en Quit methode zeer handig.

d. Speed Golf

Hier is niet het aantal slagen belangrijk, maar wel de tijd. Je score kun je later weer nakijken in je Status scherm. Hier krijg je ook weer Course Pts.

TIP: Concentreer je niet alleen op de snelheid, maar ook niet teveel op je precisie. Probeer een mix tussen beiden te vinden.

e. Stroke

Gewoon een potje tegen het gemiddelde of tegen anderen. Om het spannender te maken kun je weddenschappen doen en handicaps instellen (zie ook hoofdstuk 5 en 6). Ook hier weer Course Pts. als beloning.

f. Mini-Golf

Een potje Mini-Golf dat op 2 verschillende banen worden gespeeld. Je mag alleen Putters gebruiken en op elke baan is de PAR 3. Na het potje krijg je weer Course Pts.

TIP: Probeer ook van de muren gebruik te maken.

g. Training

Hier kun je proberen de moeilijkste holes onder de knie te krijgen en kijken hoe de wind de bal be?vloed. Het is ook leuk om hier te proberen Hole-in-Ones en Albatrosses te slaan.

=====
4. De verschillende modes voor 2 of meer spelers
=====

a. Match Game

Hierbij wordt je net als bij 'Get Character' beloond per hole. De speler met de minste slagen op een hole krijgt een punt en bij gelijkspel vallen er soms open gebleven plaatsen voor beloningen weg. Wie het eerst zijn of haar rijtje vol heeft, wint het spel. Aan het einde worden weer Course Pts. vergeven.

b. Skins Match

Ook hier een beloning per hole met alleen het verschil dat als je met twee of meer spelers gelijk eindigd op een hole, de 'skin' wordt overgedragen naar het volgende hole. Zo kan het gebeuren dat op het laatst de helestand nog kan veranderen.

c. Club Slots

Hetzelfde als Skins Match, maar het verschil is dat je je clubs met een gokkast moet kiezen. Erg leuk en afwisselend vind ik zelf.

=====
5. De courses
=====

Er zijn 6 verschillende courses die na het behalen van een bepaald aantal Course Pts. opengaan. Hier volgen alle courses en hun moeilijkheidsfactor(1 t/m 5).

Toad Highlands

moeilijkheidsfactor: 1

Een course met zeer vlakke greens en niet zo moeilijke banen. Vooral voor het behalen van karakters bij 'Get Character' is het handig om deze baan zo goed mogelijk onder de knie te krijgen.

Koopa

moeilijkheidsfactor: 1.5

Een course die qua moeilijkheidsfactor maar weinig verschilt met Toad Highlands. Ook deze course is handig voor het halen van karakters.

Shy Guy Desert

moeilijkheidsfactor: 2

Een golfcourse midden in een woestijn. Weer niet zo lastig en het uitspelen van een Tournament is hier het handigste, omdat je daarvoor het meeste Course Pts. krijgt in vergelijking tot de moeilijkheids factor en het aantal punten voor een overwinning.

Yoshi's Island

moeilijkheidsfactor: 3

Grote glooiing van de greens en de bunkers naast de greens zijn hier waarschijnlijk je voornaamste tegenstanders. Ook het dalen en stijgen van de holes kan een probleem zijn.

Boo Valley

Moeilijkheidsfactor: 3.5

Weer grote glooiing en veel bunkers. Een ander probleem is waarschijnlijk het krappe middenstuk, een misslag zal waarschijnlijk direct tot het uit de koers van een bal raken (O.B.).

Mario Star

Moeilijkheidsfactor: 4

Alles is hier moeilijk. Van de Tee-off tot het putten, overal zijn obstakels. Op sommige holes is zelfs de fairway niet of nauwelijks te vinden.

=====
6. Tips en Tricks
=====

DE SAVE EN QUIT METHODE

Na een slecht schot of een blunder van jezelf is het handig om de Save en Quit methode te gebruiken. Deze gaat als volgt:
Druk op Pause als jij aan de beurt bent nadat je een slechte bal hebt geslagen (of je tegenstander een veel betere). Druk op Save en Quit en sla je wedstrijd op op 亮 van de drie save files. Open het daarna weer door op Continue te drukken in het Mode-scherm en kies jou wedstrijd weer uit. Nu start je weer precies vanaf het begin van de hole waar jij gestopt bent!

GOLDEN MARIO

Misschien hebben jullie hier van anderen als eens van gehoord. Het enige wat je hoeft te doen is het halen van Metal Mario en hem daarna met C naar boven een ander kleurtje te geven.

LINKSHANDIGE SPELERS

Druk terwijl je jouw karakter kiest op L om hem of haar linkshandig te laten spelen. Dit kan misschien van pas komen bij Ring Shot.

Dit is alles wat ik tot nu toe weet. Weet jij meer Tips of Tricks, stuur dan een mailtje naar mij. Ik zal de tip als hij werkt zsm toevoegen.

=====
7. Copyright
=====

Deze walktrough mag alleen op www.gamefaqs.com neergezet worden. Niets uit deze walktrough mag gebruikt worden voor andere doelen zonder dat daarvoor toestemming is gevraagd. Wil jij deze walktrough op je site, stuur mij dan een mailtje (martijnvdklis@planet.nl). Er is een grote kans dat je deze walktrough mag gebruiken.

Nog even in het Engels voor de duidelijkheid:

This walktrough can only be seen on www.gamefaqs.com. Nothing from this walktrough can be used for other things without permission. Do you want to have this walktrough on your site, send me a mail (martijnvdklis@planet.nl). There's a big chance you'll be able to use it on your site.

=====
8. Credits
=====

Bedankjes gaan naar:

Nintendo/Camelot voor het maken van dit spel.
Gamefaqs om ruimte te geven voor deze FAQ/Walktrough.
Mijzelf voor het maken van deze FAQ/Walktrough.
Alle lezers voor het lezen van deze FAQ/Walktrough.

Dit is gehaald uit het Mario Golf infoboekje:

- Shot hoogtes van de karakters.
- Sommige termen van de verklarende woordenlijst uit hoofdstuk 1.
- Hoe je linkshandig moet spelen.