

Mario Party FAQ (Dutch)

by PHildering

Updated to v3.1 on Feb 6, 2001

MARIOPARTY FAQ (Nederlands

AUTOR: Peter Hildering, The Netherlands

E-MAIL ADRESS: peterhildering@xs4all.nl

COPYRIGHT: © Peter Hildering, 2001

=====

INHOUDSOPGAVE

=====

- Inhoudsopgave
 - Update History
 - Inleiding
-
1. Het verhaal
 2. De spelfiguren
 3. De besturing
 4. Mushroom Village
 5. Een bordspel spelen
 6. De spelborden
 7. De mini-games
 8. Items
 9. Mini-game eiland
 10. Vraag en antwoord
 11. Tips en Trucs
 12. Credits

=====

UPDATE HISTORY

=====

Version 3.1 - 6th February 2001

Een kleine update, maar geen onbelangrijke, want de Tips en Trucs zijn er nu! Met dank aan Willem de Gelder.

Version 3.0 - 21th January 2001

De eerste versie van deze Marioparty FAQ. Er is nog niet zoveel af van deze FAQ, maar dat komt allemaal nog wel een keer. Het belangrijkste, de minigames (uitgebreid beschreven) is voor het grootste deel af. Alleen de 2 vs 2-player en de 1-player minigames moeten nog.

=====

INLEIDING

=====

Hallo iedereen, welkom bij de Nederlandstalige FAQ van de beste multiplayer game aller tijden! Tegen de tijd dat Marioparty 2 al lang in de winkels ligt en er al ver gevorderde plannen zijn voor Marioparty 3, kom ik nog eens met mijn FAQ...

Zoals het er nu uit ziet, is de FAQ nog niet zo ver. Alleen het belangrijkste deel, de minigames, is voor het grootste deel af. Deze FAQ zal niet zo vaak ge-update worden, omdat ik nog druk ben met een andere FAQ (Majora's Mask) die ik eigenlijk belangrijker vind. Maar toch, veel plezier met wat er al is!

HOOFDSTUK 1 T/M 6

Heb geduld.... (heel veel geduld)

7. DE MINIGAMES

In dit hoofdstuk zal ik stuk voor stuk de mini-games beschrijven. Je vindt hier hoe je het moet spelen, en wat de beste tactieken zijn. De mini-games staan in de volgorde waarin ze ook in de handleiding staan. Er zijn verschillende soorten minigames:

- Bonus-games:** In een bonus-game spel moet je zo veel munten verzamelen als je kan. Er is geen maximum. Je kan geen munten verliezen.
- Succes-games:** In een succes-game verdien je 10 munten als je het haalt, en verlies je 5 munten als je het niet haalt.
- Chance-games:** Als je wint, krijg je munten van de verliezers. Als je verliest moet je munten afstaan aan de winnaars.
- 2-vs-2 games:** Twee teams van twee spelfiguren strijden tegen elkaar. De winnaars krijgen ieder 10 munten van de verliezers, de verliezers moeten elk 10 munten afstaan.
- Race-games:** Het spelfiguur dat als eerste de finish bereikt, wint 10 munten. Je kan niets verliezen.
- Punten-games:** De speler (of spelers) met het hoogst aantal punten wint 10 munten. Je kan ook hier niets verliezen.
- Survival-games:** De speler die het laatst overblijft wint 10 munten.
- Teamwork-games:** Alle vier de spelfiguren werken samen om een doel te bereiken. Als dat doel gehaald is, krijgen alle spelers 10 munten.

<><><><><><>

1. FACE LIFT

<><><><><><>

Type:

Punten-game

Besturing:

A-knop - pak vast

Stick - bestuur handje

Uitleg:

Deze mini-game is afgeleid van het titelscherm van Super Mario 64 waarbij je Mario's hoofd kon verbouwen. (Let bij deze mini-game op de achtergrond met Super Bowser 64!)

In het begin verschijnt er een Bowser-kop die een bepaalde vorm aanneemt. Bepaalde delen van het hoofd worden uitgerekt of ingekort. Daarna wordt het voorbeeld kleiner en het scherm splitst in vieren. Iedere speler moet proberen het voorbeeld van de Bowser-kop zo goed mogelijk na te maken. Je hebt een handje waarmee je bepaalde lichaamsdelen (wenkbrauwen, neus, mond en wangen) met A beet kan pakken. Houd A ingedrukt en sleep met het handje het lichaamsdeel in de gewenste stand. Na 30 seconden moet je stoppen en krijg je punten. Hoe beter je gezicht op het voorbeeld lijkt, hoe meer punten je krijgt (max. 100). De speler met de meeste punten wint 10 munten. Als je dit spel wat vaker speelt, zal het zeker niet onmogelijk zijn om de perfecte score van 100 te halen.

Tips:

Kijk goed naar het voorbeeld en neem de tijd, want die heb je genoeg. Meestal moeten de lichaamsdelen tot het maximum ingekort of uitgerekt worden. Als je met menselijke tegenstanders speelt en je bent eerder klaar dan de rest, kan je irritant gaan doen door het voorbeeld in het midden van het scherm met je handje te bedekken.

<><><><><><><><>

2. CRAZY CUTTER

<><><><><><><><>

Type:

Punten-game

Besturing:

Stick - stuur de drillboor

Uitleg:

Bij deze mini-game is het de bedoeling om met een drillboor een fossiel (Bob-Omb, Boo of Goomba) uit te snijden! Het scherm is in vieren gedeeld en ieder heeft zijn eigen fossiel. Binnen 30 seconden moet je met je spelfiguur die op een drillboor zit zo netjes mogelijk over de lijntjes het fossiel uitsnijden. Stuur met het joystickje. Na afloop krijg je punten toegekend. Hoe meer je over het lijntje bent gegaan, hoe meer punten je krijgt. Bij alle spelers die meer dan 80 punten hebben barst het fossiel open, en komt het figuur eruit! Iedere speler bij wie dat gebeurt, krijgt 10 munten. Als je je werkstuk niet op tijd af hebt, krijg je 0 punten.

Tips:

Stuur voorzichtig, maar ook weer niet te langzaam. Je hebt hiervoor een vaste hand nodig. Verder valt er niet meer te zeggen dan: oefening baart kunst.

<><><><><><><
3. HOT-BOMB
<><><><><><><

Type:
Chance-game

Besturing:
A-knop: Gooi de bom
Stick: Richten

Uitleg:
Bij deze zenuwslopende mini-game sta je met z'n vieren in een kringetje en een van de spelers krijgt een Bob-omb. Over de uitleg kan ik verder kort zijn: zorg dat die bom niet ontploft als jij hem vast hebt! Gooi de Bob-Omb met A naar een andere speler zo gauw als je hem in je bezit hebt. Op een gegeven moment ontploft de bom en de pechvogel die hem op dat moment vast heeft, verliest 15 munten. De anderen krijgen ieder 5 munten.

Tips:
Meer geluk dan wijsheid. Het is leuk om de bom steeds als je hem hebt te gooien naar het personage waar je de grootste hekel aan hebt.

<><><><><><><><><><><
4. MUSICAL MUSHROOM
<><><><><><><><><><><

Type:
Race-game

Besturing:
A-knop: Spring
Stick: Loop
A + Z: Maak een bommetje

Uitleg:
Wat is nou een feestje zonder stoelendans? (Of paddenstoelendans in dit geval) De vier spelers lopen om een grote paddenstoel waar een schatkist op ligt. Als de muziek stopt krijg je controle over je spelfiguur. Wie nu het eerste bij de schatkist is en er tegenaan springt, wint 10 munten.

Tips:
Houd tijdens de muziek steeds de stick in de richting van de grote paddenstoel geduwd zodat je als de muziek ophoudt gelijk in de goede richting rent. Vergeet niet tegen de kist aan te springen als je op de grote paddenstoel staat!

<><><><><><><><><><><
5. COIN BLOCK BLITZ
<><><><><><><><><><><

Type:
Bonus-game

Besturing:

A-knop: Spring

Stick: Loop

Uitleg:

Boven een grasveld hangen negen oranje ?-blokken. Als je tegen zo'n blok aanspringt komt er een munt uit, net zoals bij de Mario-spellen. Probeer nu zo veel mogelijk munten te verzamelen door tegen de blokken aan te springen met A. Na een bepaald aantal munten is het blok leeg en verdwijnt. Als alle blokken leeg zijn, is het spel afgelopen en iedereen mag zijn verzamelde munten houden.

Tips:

Om niet naast het blok te springen, moet je in de schaduw van het blok gaan staan en dan omhoog springen. Begin met springen tegen het blok dat het dichtst bij je staat. Meng je niet zoals de computerspelers in gevechten om een bepaald blok, maar ga rustig in een hoekje tegen een blok staan springen om zo de meeste munten te verzamelen.

<><><><><><><><>

6. BALLOON BURST

<><><><><><><><>

Type:

Race-game

Besturing:

A-knop: Pomp indrukken

B of Z: Pomp uittrekken

Uitleg:

Wie heeft als eerste de Bowser-ballon zo groot opgeblazen dat hij knapt? Druk in een snel tempo afwisselend op A en B (of A en Z) om met je pomp de Bowser-ballon op te pompen die met een slang aan je pomp vast zit.. Degene bij wie de ballon als eerste knapt, wint 10 munten.

Tips:

Pomp in een gestadig tempo en houd daarbij de knoppen steeds even ingedrukt zodat je de pomp tot het maximum kan uittrekken of indrukken. Als je als een waanzinnige op de A en B knoppen drukt, is de kans groot dat je per keer maar een klein beetje lucht in de ballon blaast. Je kan zien of je de pomp maximaal benut, want als je de pomp helemaal uittrekt gaat die wit knipperen.

<><><><><><><><>

7. SKATEBOARD SCAMPER

<><><><><><><><>

Type:

Race-game

Besturing:

B-knop: Skate

A-knop: Spring met je skateboard

Uitleg:

Je moet met z'n vieren naast elkaar over een stenen brug in de lava naar de

finish racen. De stenen brug brokkelt achter je af, dus wees snel als je niet in de lava wilt vallen! Druk op B om te skaten. Je hoeft niet te sturen, je gaat automatisch recht. Op het pad vind je af en toe een rij Twhomps. Gebruik A om over de Twhomps heen te springen. Diegene die het eerst over de finish is, wint 10 munten. Er is voor iedere speler een 5-munten bonus die je krijgt als je het zakje pakt dat halverwege boven de baan hangt.

Tips:

In het begin hoef je niet als een razende op B te drukken, een gewoon tempo is voldoende om bij te blijven. Pas op het eind, als de camera achter de spelers gaat staan, is het tijd om zo snel mogelijk op B te gaan drukken. En dan nog zijn de verschillen vaak miniem. Pas trouwens op dat je tijdens het furieus drukken op B niet per ongeluk met je vinger A raakt, want als je springt, raak je achter!
Begin op tijd met springen over de Twhomps, anders blijf je erachter steken. Om het zakje te pakken, moet je omhoog springen als je er precies onder bent. Let op de schaduw van het zakje op de baan om te kijken wanneer het zo ver is.

<><><><><><><><><><><><><><><><>
8. BOX MOUNTAIN MAYHEM
<><><><><><><><><><><><><><><>

Type:

Bonus-game

Besturing:

A-knop: Springen
B-knop: Meppen
A + Z: Bommetje

Uitleg:

Je staat voor een hoge toren van blokken. Je kan die blokken kapot maken door op B te drukken. Als je ze kapot maakt, komen er munten uit. Verzamel daarvan zoveel als je kunt! Sommige blokken springen weg van de stapel als je ze kapot maakt. Er zijn een of twee blokken met daarin zakjes (=5 munten!)

Tips:

Ga gelijk achter de zakjes aan als je ziet dat iemand het blok met de zakjes erin gevonden heeft. Je kan zelfs helemaal niet actief deelnemen en alleen aan de kant op zakjes blijven wachten!

<><><><><><><><><><><><><><><><>
9. PLATFORM PERIL
<><><><><><><><><><><><><><><>

Type:

Race-game

Besturing:

A-knop: Spring
Stick: Loop

Uitleg:

In de lucht hangen verscheidene zwart-wit geblokte platforms. Spring van platform naar platform in deze race. Diegene die als eerste de finish bereikt wint 10 munten. Je moet rennen met de joystick en springen van

platform naar platform met A. Als je scheef springt is de kans groot dat je naar beneden valt, dus stuur goed. Blijf ook niet te ver achter, want de platforms vallen naar beneden nadat de spelers erop zijn geweest. Soms staat er op een platform een stenen muurtje. Spring daar langs of je blijft er achter steken! Onderweg is een zakje te vinden en twee munten. Hiervoor geldt: wie het eerst komt, wie het eerst maalt!

Tips:

Ga voor het zakje en de munten! De munten die je daarmee krijgt kan niemand je meer afnemen. Een leuk pesterijtje is om schuin voor een ander langs te springen. De kans is dan groot dat die speler tegen je aan springt en zo de diepte in verdwijnt :)

<><><><><><><><><>
 10. MUSHROOM MIX-UP
 <><><><><><><><><>

Type:
 Survival-game

Besturing:
 A-knop: Spring
 Stick: Loop
 A + Z: Bommetje

Uitleg:
 Een van mijn favoriete mini-games! (Komt mede doordat ik hem bijna altijd win!) Er zijn zeven kleuren paddenstoelen. De middelste is een zwarte en de zes er omheen zijn rood, groen, lichtblauw, donkerblauw, roze en geel. Ernaast staat Toad. Hij houdt een vlaggetje omhoog die de kleur heeft van een van de paddenstoelen. Nu is het zaak zo gauw mogelijk naar de paddenstoel van de desbetreffende kleur te gaan. Na korte tijd zakken alle andere paddenstoelen in het water, behalve de paddenstoel waar je heen moest. Alle spelers die dan niet op die paddenstoel staan, vallen in het water en zijn af. Dan komen de paddenstoelen omhoog en begint het opnieuw. Het gaat net zo lang door (steeds sneller) tot er nog maar een speler over is. Die wint 10 munten.

Tips:
 Ga zo gauw de paddenstoelen weer omhoog komen naar de middelste zwarte toe. Vanaf die kan je de andere paddenstoelen het best bereiken. Als je nog niet op de goede paddenstoel staat en de anderen beginnen al te zinken, kan je met A proberen er alsnog op te komen. Het nadeel is dan, dat je grote kans hebt om op het hoofd van een andere speler te komen. Je stuitert dan van zijn hoofd af en je belandt meestal in het water. Andersom, als een speler probeert op de goede paddenstoel te springen en jij staat er al, kan je proberen op de plek te gaan staan waar hij zal landen, zodat hij er niet meer bij past.
 Een ander trucje is om het bommetje te gebruiken. Als je een bommetje maakt op het hoofd van een speler, stuitert je er vanaf en de speler is plat en kan even niet bewegen. Het beste moment om dat te doen is als de paddenstoelen net weer omhoog komen. Doe dit niet als je vlak bij de rand staat, want dan stuitert je zo het water in.

<><><><><><><><><>
 11. TREASURE DIVERS
 <><><><><><><><><>

Type:
Bonus-game

Besturing:
A-knop: Zwemmen
Stick: Bewegen

Uitleg:
Onder water op de bodem liggen allemaal schatkistjes. Breng zoveel mogelijk schatkistjes naar de oppervlakte. Hoe groter de kist, hoe meer munten erin zitten. Druk steeds op A om te zwemmen. In het water zwemt ook een grote haai en wat kleinere kwallen. Als je daar tegenaan zwemt, wordt je geëktroduceerd en je kistje valt weer naar beneden. Als je heel lang onder water blijft zonder adem te halen, kan je stikken. Na een bepaalde tijd, of als alle kistjes op zijn, stopt het spel. Ieder mag zijn verzamelde munten houden.

Tips:
Pak eerst de grote kisten. Zwem tot halverwege en wacht tot de haai en de kwallen weg zijn en zwem dan pas naar de oppervlakte. Als je ziet dat een andere speler geraakt wordt door een beest, moet je gauw onder hem gaan zwemmen om het kistje over te nemen.

<><><><><><><><>
12. GRAB BAG
<><><><><><><><>

Type:
Chance-game

Besturing:
A-knop: Springen
B-knop: Pak iemands tas beet
 Als je iemand vasthebt: grabbelen
 Als je vastgepakt bent: tegenstribbelen
Stick: Lopen

Uitleg:
Dit is een leuk spel als je er goed in bent, maar een ramp als dat niet zo is. Iedere speler heeft een tas op zijn rug waarin zijn of haar munten zitten. Nu kan je de munten stelen van anderen, door op B te drukken om zijn tas vast te pakken en dan zo snel mogelijk op B te drukken om eraan te grabbelen. De speler die vastgepakt wordt, moet zo snel mogelijk op B drukken om zich los te rukken. Je kan een zakje (5 munten) of een enkele munt stelen. Je mag alle munten houden die je steelt. Mijn record voor dit spel is +69 munten!

Tips:
Als je probeert om iemands tas te pakken, pas dan op dat niet iemand ondertussen jouw tas beet pakt! Probeer als je munten uit iemands tas hebt gestolen, gelijk weer die tas te pakken voordat de speler wegrent om meer te jatten. Als je weet dat je niet snel op B kan drukken, zit er niets anders op dan te vluchten! Meng je niet in het strijdgewoel, maar ren weg en spring over je tegenstanders heen als ze je willen pakken.

<><><><><><><><>
13. BUMPER BALLS
<><><><><><><><>

Besturing:

Speler met hamer - A-knop: Sla de hamer verticaal
B-knop: Sla de hamer horizontaal
Stick: Lopen
Spelers zonder hamer - A-knop: Springen
B-knop: Slaan (hamer afpakken)
Stick: Lopen

Uitleg:

Net als bij Coin Block Blitz hangen er hier negen blokken in een 3 x 3 opstelling. Een speler heeft een hele grote hamer, de anderen hebben dat niet. Met de hamer kan je een blok in een keer openbreken door met A verticaal te meppen, maar zonder hamer moet je er eerst een heleboel keer tegenaan springen (met A). Andere spelers kunnen de hamer afpakken met B. Aan het eind houdt ieder de munten die hij verzameld heeft.

Tips:

Het is het leukste als je de hamer hebt. Breek een blok open, en mep iedereen die probeert de munten te pakken het hele veld over met een horizontale zwaai van je hamer (B) en pak dan op je dooie akkertje dat wat in het blok zat. Je kan ook de B-slag gebruiken om een ding te pakken dat iets verder weg ligt.

Als je niet de hamer hebt kan je drie dingen doen:

- a) in een hoekje tegen blokken staan springen en zo munten verzamelen
 - b) de hamer proberen te bemachtigen
 - of c) achter de speler met de hamer aanlopen en al zijn munten wegsnaaien.
- Optie b zal ik maar laten zitten als ik jou was, dat kost te veel tijd, dus kies voor a of c.

Wordt vervolgd....

=====
11. TIPS EN TRUCS
=====

Hier zijn een hele zoi cheats voor Mario Party. Met dank aan Willem de Gelder die mij de cheats gegeven heeft!

BOWSERS MAGMA MOUNTAIN

Als je elk bordspel een keer gespeeld hebt, verschijnt in de Mushroom Shop een item dat eruit ziet als een rol papier. Het kost 980 munten. Koop deze en je hebt het nieuwe bord Bowsers Magma Mountain!

ETERNAL STAR

Verzamel in de bordspellen 100 sterren. Als je nu het bordspel waarin je de 100e ster hebt gehaald hebt be?ndigd, verschijnt er een kort filmpje waarin Bowser de Mushroom Bank overvalt en al je sterren steelt. Ga nu in de Warp Pipe en je vindt het nieuwe bord Eternal Star. Speel het bord Eternal Star in zijn geheel uit om je 100 sterren terug te krijgen. Voordat je Eternal Star hebt gespeeld, kan je eventjes geen andere borden meer doen.

NIEUW TITELSCHERM

Het spelfiguur dat het laatste een bordspel heeft gewonnen, staat met zijn bord op het titelscherm.

SNEL MUNTEN EN STERREN VERDIENEN

Speel in je eentje een bordspel met 3 computerspelers, en verander in de

laatste beurt de computerspelers in speler 2, 3 en 4. Nu krijg je alle munten en sterren van iedereen! Als je geen vier controllers hebt: het kan ook met twee controllers. Als je je controller in ingang 3 stopt, denkt de computer dat je 3 controllers hebt aangesloten, en dat werkt ook als je de controller in ingang 4 stopt. Een controller moet steeds in 1 blijven zitten.

BUMPER BALL MAZE

Bumper Ball Maze is een 1-player minigame die je als extraatje kan winnen. Er zijn drie varianten, en je kan ze alleen spelen in het Mini-Game House. Bumper Ball Maze 1: Bereik het einde van Mini-Game Island en versla Toad in de Slot Car Derby.

Bumper Ball Maze 2: Win alle 50 mini-games op Mini-Game Island

Bumper Ball Maze 3: Breek bij BBM 1 en 2 beide het record van 1 minuut.

EXTRA ITEMS

Nadat je Eternal Star hebt uitgespeeld, verschijnen er nieuwe items in de Mushroom Shop:

- No Boo (500 munten): Boo verschijnt niet meer op de borden
- No Koopa (500 munten): Koopa Troopa verdwijnt van de borden
- Credits (100 munten): Laat je het eindfilmpje zien

VEEL MUNTEN ZONDER TE SPELEN

Ga naar Mini-Game Stadium voor 1-Player. Zet alle handicaps op 50 munten en zet de computerspelers op Very Hard. Speel voor 30 beurten. Verander bij de eerste beurt speler 1 in een computerspeler. Nu zijn er alleen nog computerspelers. Nu kan je de computer lekker laten spelen! Kom een uurtje later of zoiets terug, en verander in de laatste beurt alle computerspelers in 'menselijke' spelers. Nu krijg je meer dan 1000 munten!

KAUGOMBALLEN MACHINE

Om deze machine in de Mushroom Shop te laten verschijnen moet je tenminste 30 Mini-Games hebben gekocht. Je kan hem dan kopen voor 300 munten. Om eerlijk te zijn heb ik geen idee wat je hiermee kan, ik heb hem zelf nog niet gehaald en ben dat ook niet van plan. Iemand die het weet?

MEER KANS OM TE WINNEN MET DE CASINO-BOX

Druk gelijk op A als het bericht aan het einde van een bordspel in beeld verschijnt, dat zegt dat je moet gokken voor verdubbelen of halveren.

=====
12. CREDITS / COPYRIGHT
=====

Deze FAQ is geschreven door Peter Hildering. Hij mag alleen gepubliceerd worden op de volgende sites:

www.gamefaqs.com
come.to/zeldadomein

Als je deze FAQ wilt gebruiken voor op je site, vraag dan mijn toestemming. Om mijn toestemming te vragen kan je mailen. Waarschijnlijk krijg je die toestemming dan wel.

ALS IEMAND MEENT DE RECHTEN TE HEBBEN VAN EEN ONDERDEEL VAN DEZE FAQ, MOET HIJ OF ZIJ MIJ MAILLEN, DAN GEEF IK JE EEN CREDIT

Nu ook nog even in het Engels, voor de liefhebbers:

If you think you should have a credit, please e-mail me, and I see if you're right. When you're right, I'll give you a credit.
This FAQ may only be published on the sites mentioned above. When you want to publish this FAQ on your website too, please ask my permission by e-mail. Big chance I will say YES!

SPECIALE DANK AAN:

Alle bezoekers van deze FAQ

CJayC,	die deze FAQ voor mij op gamefaqs.com geplaatst heeft
Willem de Gelder	die de cheats aan mij gegeven heeft.
Nintendo en Hudson	die dit fantastische spel gemaakt hebben
Mijn zus en zusje	voor de multiplayer spelers
Nedgame	die dit spel zo goedkoop aan mij verkocht

Bezoek ook mijn website over Zelda: The Ocarina of Time

<http://come.to/zeldadomein>

en mijn Walktroughs voor Zelda: Ocarina of Time en Zelda: Majora's Mask,
ook op gamefaqs.com

Mail me voor alle vragen en opmerkingen over het spel:

peterhildering@xs4all.nl

-- END