

# Ogre Battle 64 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by sheikav

Updated to v1.0 on Aug 27, 2004

---

Juego: Ogre Battle 64 Person of Lordly Caliber  
Guia por: Sheik  
Correo: sheik82@yahoo.com.mx  
versión: 1.0  
Actualizada: 25 de Agosto de 2004

---

## Indice

- 1.- Introducción
- 2.- Historia
- 3.- Personajes principales
- 4.- Personajes secretos
- 5.- Control
- 6.- Misiones
- 7.- Items
- 8.- Clases normales
- 9.- Clases especiales
- 10.- Chaos Frame
- 11.- Actualizaciones
- 12.- Legalalidad
- 13.- Agradecimientos

```

+-----+
=====|           1.- INTRODUCCION           |=====
+-----+
```

Ogre Battle 64 Person of Lordy Caliber es un juego que salió para el N64 en el 2001 con un estilo mezclado entre RPG y estrategia con una historia increíble y un sistema de juego muy largo, jugando de forma rápida mínimo 50 horas antes de ver uno de sus 6 finales diferentes que dependen de los personajes que te acompañen y que tipo de tropas liberen los cuarteles del enemigo por solo mencionar algunas cosas. Este titulo no fue de los mas vendidos pero se debe principalmente a que casi no se le hizo promoción pero dejo la invitación a que si tienen una oportunidad para jugarlo no la desaprovechen por que es un excelente titulo.

```

+-----+
=====|           2.- HISTORIA           |=====
+-----+
```

El santo imperio de lodis, se rumora que esta planeando la dominación del continente entero de Zeteginia... el personaje principal de este juego, Magnus Gallant, es un muchacho de 18 años nacido en una familia noble y asignado a la división del sur del Ejército de Palatinean. Allí él da testimonio de la condición de la clase baja, oprimido por el Imperio y tratado como ganado.

Los nobles han vertido su orgullo y nacionalismo, ahora sólo involucró con la

protección de su estado mostrando la lealtad al Imperio de Lodis. La clase alta está en la discordia constante, mientras luchan por un estilo de vida bueno la clase baja vive en la desesperación, despojada de todo. El resentimiento causado por esta disparidad reina encima de la región del sur de Palatinus.

En medio del desorden social, Magnus frustra el rapto del Príncipe por una banda de rebeldes de la clase baja. Éste es un punto a favor para que Magnus levante la bandera de revolución contra el reino de Palatinus, esperando librar la tierra del Imperio de Lodis y recobrar la libertad por todas las personas.

```

+-----+
=====|          3.- PERSONEJES PRINCIPALES          |=====
+-----+
```

Existen una gran cantidad de personajes en la historia, los mas importantes del primer capitulo son:

#### 3.1.- Magnus Gallant

Este es el personaje principal que casi todas las cosas del juego circulan, no se puede dar una explicación amplia ya que tu eliges como es el personaje.

#### 3.2.- Diomedes Rangué

Al comienzo retara a Magnus pero después lo llega a estimar y hasta arriesgar su propia vida por protegerlo. Dejo a su familia por el sueño de ser caballero pero promete regresar con gran fama y fortuna.

#### 3.2.- Leia

La rival de Magnus y se une a el mas a fuerzas que de ganas pero siempre respeta sus decisiones. Su padre es un antiguo caballero que a lo largo de la historia tiene que ayudar.

#### 3.3.- Hugo Miller

Es quien aconseja a Magnus y tienen el titulo de "el táctico" todo lo que va a suceder en el campo de batalla lo sabe con anticipación siendo de gran ayuda y aunque no pelea es posiblemente el personaje mas importante en tu batallón.

#### 3.4.- Yumil

Otro personaje importante ya que tiene dos cargos importantes dentro del comienzo de la historia que son ser el mejor amigo de Magnus en su infancia y además es el príncipe de estas tierras que se ve maltratado por su padre y su hermano por lo que siempre trata de ser mejor guerrero que cualquiera pero en el fondo también quiere un cambio para estas tierras.

```

+-----+
=====|          4.- PERSONAJES SECRETOS          |=====
+-----+
```

#### 4.1.- Troi

Es un joven que desea unirse a tu escuadrón con tan solo entrar durante la escena 4 en Elgorea.

#### 4.2.- Katreda

Durante la escena 7 en Cayes la encontraras para que te pida unirse a tu

equipo y así buscar a su padre.

#### 4.3.- Asnabel

Este valiente guerrero lo encuentras al final de la escena 7 y se te unirá si tienes a Katreada contigo.

#### 4.4.- Lledel

Actuara como enemiga en la escena 13 pero al vencerla tienes la posibilidad de incluirla a tu equipo si tienes elevados tus Chaos Frames.

#### 4.5.- Aisha

Esta linda Zenobian se te unirá durante la escena 14 solo si entras a Puld pero deberá estar Dio contigo.

#### 4.6.- Vad

En la escena 15 encontraras a unos chicos que querrán pelear contra ti pero si los evitas durante toda la escena al acabarla te pedirá entrar contigo.

#### 4.7.- Saradin

El viejo hechicero Zenobian te pedirá entrar al final de la 15 pero para esto no debiste haber peleado contra Dio al comienzo del juego.

#### 4.8.- Sheen

En la escena 16 entra a Coppermine para que lo encuentres y para que se te una debes tener bajos tus Chaos Frames.

#### 4.9.- Ankiseth

El padre de Magnus al que se enfrenta varias veces puede entrar a pelear junto a ti y para esto antes de empezar la escena 18 debes elegir la segunda opción de la pregunta que te realizaran, durante la misión cuida que no lo maten y al final de misión elige la primera opción de la pregunta que realizaran. Pero debes tener elevados tus Chaos Frames.

#### 4.10.- Meredia

Esta es una buena amiga de Leia que precisamente para que ingrese a tu armada debes tener a Leia viva, antes de la escena 21.

#### 4.11.- Biske

Este sujeto se te unirá siempre y cuando hayas peleado al comienzo del juego contra Dio, así al terminar la escena 23 te pedirá entrar contigo.

#### 4.12.- Paul

Este Doll Master entrara contigo durante la escena 25 ve a Coongul y ahí te preguntara, elige la segunda opción para que con esto al final de la misión, si sigue con vida se te una.

#### 4.13.- Debonair

Deberás tener a Saradin y Aisha para que este poderoso Zenobian se te una en la escena 26 en Ibu Deli entra con la tropa de Magnus pero además de lo anterior también debes tener muy elevados tus Chaos Frames.

#### 4.14.- Gilbert

Debes tener a Saradin, Aisha y Debonair para que durante la escena 29 en Kurashino se te una pero además recuerda tener altos tus Chaos Frames.

#### 4.15.- Destin

Sin dudar es el personaje mas espectacular y el mas fuerte Zenobian pero para que se te una debes tener altos los Choas Fremas y tener a Saradin, Aisha y Debonair para que durante la escena 29 en Kurashino se te una.

#### 4.16.- Carth

Este caballero negro se te unirá si tienes elevado tus Chaos Frames y no tener a ningún Zenobian en tu batallón durante la escena 32 ve a Furge donde un niño te dirá que hay un caballero peleando solo en los bosques, ahora ve a Torab Ni donde lo encontraras, así que solo mantenlo con vida hasta el final de la escena para tenerlo.

```

+-----+
=====|                5.- CONTROL                |=====
+-----+
```

D-Pad y -> mueves el cursor.

Joystick

Start -> pausa.

A -> aceptas alguna acción.

B -> cancelas.

R -> aparece el menú donde traes tropas, las organizas, guardas, etc.

C-arriba -> alejas la cámara del escenario.

C-abajo -> acercas la cámara al escenario.

C-izq. -> se muestra el mapa.

C-der. -> puedes mover todo el escenario mas fácilmente.

```

+-----+
=====|                6.- MISIONES                |=====
+-----+
```

Básicamente todas las misiones dependen en capturar la base enemiga para ganar y para perder que capturen tu base o la muerte de Magnus. Solo en algunas pocas el sistema cambia donde se tiene que cuidar alguna persona en particular así que tomando esto en cuenta solo pondré el orden de las misiones, el jefe de cada una, lugar a donde hay que llegar, el sitio donde estas y en donde crea necesario pondré recomendaciones para lograr algo en particular pero si tienes alguna duda en alguna misión no dudes en escribirme y tratare de ayudarte lo mas pronto posible pero no creo que existan mayores complicaciones por que no son muy diferentes una misión a otra, solo el nivel de dificultad que de eso depende de ti y que tanto entrenes a tu gente.

#### ----- 6.1 Prologo -----

Escena 1 - The Southern Reaches

Lugar: Tenne Plains

Stronhold a llegar: Theodricus Mine

Recomendación: Aprende las funciones básicas del juego.

Jefe: Stabilo

Escena 2 - Sparks

Lugar: Volmus Mine

Stronhold a llegar: Volmus Mine

Jefe: Qad

#### ----- 6.2 Capitulo 1 -----

Escena 3 - First Assignment

Lugar: Crenel Canyon

Stronhold a llegar: Fort Tuatha

Jefe: Effeminette

Escena 4 - The Path Diverges

Lugar: Mylesia

Stronhold a llegar: Castle Burgund

Jefe: No hay

Escena 5 - True Intentions

Lugar: Zenobia Border

Stronhold a llegar: Fort Crenel

Jefe: Debonair

Escena 6 - The Revolutionary Army

(Volmus Mine II)

Stronhold a llegar:

Jefe:

Escena 7 - A New Beginning

Lugar: Gunther Piedmont

Stronhold a llegar: Gunther Mines

Recomendación: Entra a Cayes para que se te una Katreda

Jefe:

Escena 8 - The Infernal Aura

Lugar: Dardunnelles, the Crossroads

Stronhold a llegar: Forst Akkisis

Jefe: Ariosh

Escena 9 - Liberation of Alba

Lugar: Alba

Stronhold a llegar: Akka Castle

Jefe: General Godeslas

----- 6.3 Capitulo 2 -----

Escena 10 - Idealism and Realism

Lugar: Crenel Canyon

Stronhold a llegar: Fort Tuatha

Jefe: Nagate

Escena 11 - Warriors of the Fallen Kingdom

Lugar: Mylesia

Stronhold a llegar: Castle Burgund

Jefe: Rhade

Escena 12 - The Steadfast

Lugar: Highland of Soathon

Stronhold a llegar: Castle Ziggiveld

Recomendación: Ve deprisa por el suroeste, antes de que destruyan el puente.

Jefe: Ankiseth

Escena 13 - City of the Past

Lugar: Sable Lowlands

Stronhold a llegar:

Recomendación: Cuidarte de un ataque sorpresa del norte, deja cuidando alguien el stronhold inicial o manda rapidamente alguien al norte por las montañas.

Jefe: Lledel

Escena 14 - Thoughts

Lugar: Audvera Heights  
Stronhold a llegar: Castle Ziggiveld  
Jefe: Tutz

Escena 15 - Uncertainty

Lugar: Mount Ithaca  
Stronhold a llegar: Fort Gullsvinter  
Recomendación: Debes tener cuidado por que te atacaran de sorpresa del norte y del sur a tu stronhold por lo que debes dejar gente ahí.  
Jefe: Rhade

Escena 16 - Visitors from the West

Lugar: Azure Plains  
Stronhold a llegar: Fort Noistriem  
Recomendación: Deja a alguien en el stronhold por que sera atacado por sorpresa al inicio de la misión.  
Jefe: Robert

Escena 17 - A Legendary Land

Lugar: Mount Keryoleth  
Stronhold a llegar: Keryoleth  
Recomendación: Lleva contigo varios revive stone por que hay enemigos que te convertiran en piedra.  
Jefe: Giolse

Escena 18 - The Grim Path

Lugar: Wentinus  
Stronhold a llegar: Castle Talpaea  
Recomendación: Cuida a la unidad de Ankiseth para que si queda vivo se una contigo al termino de la misión.  
Jefe: Baldwin de Nivel 19

----- 6.4 Capitulo 3 -----

Escena 19 - The Setting Sun

Lugar: Dardunnelles, the Crossroads  
Stronhold a llegar: Fort Akissis  
Recomendación: Aprende a usar las Legiones que aunque no los considero importantes o trasendentes es siempre bueno saber como usarlo por si acaso necesitas de esto en un futuro cercano.  
Jefe: Ujeanne

Escena 20 - Brigade of the Radiant Cross

Lugar: Gules Hills  
Stronhold a llegar: Guntherhaal Station  
Recomendación: Deja alguien al comienzo para que cuiden por que tres enemigos que vuelan llegaran a la mitad de la misión para atacar en sorpresa.  
Jefe: Prufas

Escena 21 - The Eastern Orthodox Church

Lugar: Fair Heights  
Jefe: Jail

Escena 22 - Suspicion

Lugar: Vert Plateau  
Stronhold a llegar: Marrilaife Castle  
Recomendación: Entra a Fort Hillverich con Magnus para que Europea se te una.  
Jefe: Biske

Escena 23 - Mercenaries

Lugar: Tremos Mountains  
Stronhold a llegar: Savior  
Jefe: Eudika

Escena 24 - The Rebel

Lugar: Capitrium, the Land of Advent  
Stronhold a llegar: Celesis  
Jefe: Kerikov

Escena 25 - The Bearer of Knowledge

Lugar: Celesis, the Eastern Church  
Stronhold a llegar:  
Jefe:

Escena 26 - No Man's Land

Lugar: Tremos Mountains  
Stronhold a llegar: Pendiente  
Jefe: Pendiente

Escena 27 - Child of the Covenant

Lugar: Temple of Berthe  
Stronhold a llegar: Temple of Berthe  
Jefe: Prufas

Escena 28 - Gateway to Another World

Lugar: Temple of Berthe  
Stronhold a llegar: Temple of Berthe  
Jefe: Dekarabia

-----6.5 Capitulo Final -----

Escena 29 - The March to Latium

Lugar: Gules Hills  
Stronhold a llegar: Pendiente  
Jefe: Pendiente

Escena 30 - Betrayal/Separate Ways

Lugar: Romulus  
Stronhold a llegar: Fort Romulos  
Jefe: Xevex

Escena 31 - Royal Blood

Lugar: Fort Romulus  
Stronhold a llegar: Fort Romulus  
Recomendación: Es la primera vez que peleas en este tipo de nivel por lo que aprende todo lo que puedas ya que no sera la ultima vez que estes en un nivel así, debes de llevar varios altares de resurecion, las tropas mas fuertes y separalos en dos grupos. también es la primera misión en la que hay tiempo limite por lo que debes de darte algo de prisa pero sin presionarte por que el tiempo es suficiente y hasta hay de sobra.  
Jefe: El hermano de Yumil

Escena 32 - The Disillusioned

Lugar: Ptia, the Secluded Land  
Stronhold a llegar: Vitegith Castle  
Jefe: Amazeroth

Escena 33 - Insanity

Lugar: The Blue Basilica

Stronhold a llegar: Castle Advari  
Jefe: Vapula

Escena 34 - Lord of Remus Keep

Lugar: The Tundra of Argent  
Stronhold a llegar: Remus Keep  
Jefe: Reucharle

Escena 35 - Denizens of the Netherworld

Lugar: Barpheth  
Stronhold a llegar: Fort Viezey  
Recomendación: Ve con el jefe con los mas fuertes ya que al principio este enemigo va a volver a piedra a varios integrantes de tu equipo volviendo esta una batalla muy pesada y forzosa de tratar de acabar lo mas pronto posible.  
Jefe: Mylmurre

Escena 36 - Advocates of the Darkness

Lugar: Tybell, the Wicked Land  
Stronhold a llegar: Castle Lloydgust  
Jefe: Frohm

Escena 37 - March on the Captial

Lugar: Latium  
Stronhold a llegar: Fort Toydeblt y Fort Toyderich  
Recomendación: Al comienzo no muevas a ningún personaje del stronhold de inicio ya que los enemigos iran hacia ti y creeme que son muchos y dificiles. después por primera y unica vez tendras que conquistar a dos cuarteles pero debes hacerlo con tus hombres mas fuertes y rapidos por que te enfrentarás a los enemigos mas complicados del todo el juego.  
Jefe: Knight of Danik

Escena 38 - Promises

Lugar: Winnea, Capital of Palatinus  
Stronhold a llegar: Royal Palace  
Jefe: Yumil

Escena 39 - The Battle Rages On

Lugar: Aurua Plains  
Stronhold a llegar: Aderout  
Jefe: Thamuz

Escena 40 - Pressure

Lugar: Wentinus  
Stronhold a llegar: Castle Talpea  
Jefe: Baldwin

Escena 41 - Adversaries

Lugar: Castle Talpaea  
Stronhold a llegar: Jasper Tower  
Recomendación: Este es la ultima misión de pasar de castillos por lo que es la mas complicada y lleva contigo muchos o todos los altares de resucitar que tengas mas items curativos.  
Jefe: Richard

Escena 42 - The Sleeping Goddess

Lugar: Mount Keryoleth  
Stronhold a llegar: Keryoleth  
Recomendación: Esta es la ultima misión pero no se vera reflejado en lo mas mínimo por que nada cambiara hasta que llegues al stronhold donde te



enfrentaras primero contra Baldwin en una pelea muy pesada y al vencerlo te enfrentaras a Danika que es increíblemente difícil y si no la vences al primer intento todo el mapa se llenara de criaturas haciendo el camino muy difícil de llegar por lo que la recomendacion principal es enviar a varias tropas al stronhold final para que si vence a alguno halla otros atras listos para pelear.

Jefe: Danika

```

+-----+
=====|              7.- ITEMS              |=====
+-----+
```

-ITEMS CURATIVOS-

Nombre: Heal Leaf

Descripción: Restaura 100 HP a un personaje.

Precio: 10

Nombre: Heal Seed

Descripción: Restaura 300 HP a un personaje.

Precio: 50

Nombre: Heal Pack

Descripción: Restaura 150 HP a todos una unidad.

Precio: 120

Nombre: Power Fruit

Descripción: Alivia un poco la fatiga de una unidad.

Precio: 80

Nombre: Angel Fruit

Descripción: Alivia completamente la fatiga de una unidad.

Precio: 200

Nombre: Revive Stone

Descripción: Cura a un personaje petrificado.

Precio: 500

Nombre: Altar of Resurrection

Descripción: Revive a un personaje muerto.

Precio: 1500

-ITEMS SUPLEMENTARIOS-

Nombre: Champion Statuette

Descripción: Aumenta los puntos de Experiencia.

Precio: 2550

Nombre: Cup of Life

Descripción: Incrementa el HP de un personaje.

Precio: 2550

Nombre: Sword Emblem

Descripción: Aumenta la fuerza de un personaje.

Precio: 2550

Nombre: Bracer of Protection

Descripción: Aumenta la vitalidad de un personaje.

Precio: 2550

Nombre: Scroll of Discipline

Descripción: Incrementa el aligment de un personaje.

Precio: 2550

Nombre: Goblet of Destiny

Descripción: Aumenta/disminuye la suerte de un personaje.

Precio: 2550

-OTROS ITEMS-

Nombre: Mirror of Soul

Descripción: Aumenta la mentalidad de un personaje.

Precio: -

Nombre: Stone of Quickness

Descripción: Aumenta la agilidad de un personaje.

Precio: -

Nombre: Crystal of Precision

Descripción: Aumenta la destreza de un personaje.

Precio: -

Nombre: Crown of Intellect

Descripción: Aumenta la inteligencia de un personaje.

Precio: -

Nombre: Urn of Chaos

Descripción: Disminuye el aligment de un personaje.

Precio: -

Nombre: Flag of Unity

Descripción: Aumenta la unidad de una unidad.

Precio: -

Nombre: Quit Gate

Descripción: Transporta a una unidad al stronhold inicial.

Precio: 150

Nombre: Silver Hourglass

Descripción: Hace que el tiempo fluya despacio.

Precio: 300

Nombre: Dowsing Rod

Descripción: Encuentra un item oculpa en el campo.

Precio: 600

Nombre: Love and Peace

Descripción: Convence que un rival se una contigo.

Precio: 2000

### 10.1.- Clases básicas

\* Soldier Genero: Desconocido

Es el mas débil y siempre son tres de estos que poco a poco según transcurren las peleas se convierten a Fighter o Amazon dependiendo de que genero sea el líder de la unidad, es recomendable tener a varios para que se conviertan pronto y con esto tener una armada mas grande.

\* Fighter Genero: Masculino

Es la unidad básica de un soldado masculino que se convierte en cualquiera del siguiente tipo de case dependiendo el aligiment y su nivel, aunque también puede convertirse en muerto si no lo revives tras una batalla perdida. Su arma básica es la espada.

\* Amazon Genero: Femenino

Es la unidad básica de una soldado femenino y comparte las mismas cualidades que el Fighter, con la excepción que ella ataca con flechas desde una distancia muy lejana.

### 10.2.- Clases Avanzas

\* Knight Genero: Masculino

Se puede definir como la versión mejorada del Fighter ya que pose un gran balance de ataque y defensa.

\* Phalanx Genero: Masculino

Una gran unidad para defender tus stronholds pero no tan bueno para atacar.

\* Berserker Genero: Masculino

Es todo lo contrario a lo que es el phalanx ya que muestr un gran ataque pero no es muy bueno defendiendo.

\* Fencer Genero: Masculino

Muy parecido a Berserker, de hecho se puede decir que es una versión anterior de este, la gran diferencia entre ambas clases es que Fencer tiene mucho menos defensa y mucha mas agilidad.

\* Ninja Genero: Masculino

Muy parecido al Knight con la diferencia que es menos fuerte pero mas ágil lo que provoca que sea mas difícil golpearlo.

\* Wizard Genero: Masculino

Nadie necesita explicación de lo que puede hacer un mago con la excepción que estos atacaran con el tipo de magia que le hayas dado por medio del libro que le tengas equipado que pueden ser de fuego, viento, agua, trueno, etc.

\* Doll Master Genero: Masculino

Una de las clases mas fuerte pero con menos HP que son recomendado tener dentro de la unidad que tenga incluida un Golem para hacerlo mas fuerte cada que suba de nivel.

Personaje: Paul

\* Beast Tamer Genero: Masculino

Muy parecido a lo que es el Doll Master pero este funciona con las bestias que tengas en tu equipo como Cerberus, Griffin, etc.

Personaje: Asnabel

\* Cleric Genero: Femenino

La mas recomendada en las unidades que mas tengan peleas importantes ya que estas aumentan la energía de HP a los miembros de tu equipo mientras pelean.

Personaje: Katreda

\* Valkyrie Genero: Femenino

Para atacar de forma cercana son la clase de eleccion pero habiendo tantos hombres para cumplir esta función lo recomendable es que tengas muy poco de esta clase y te enfoques en chicas que cubran la parte de atrás.

\* Archer Genero: Femenino

Es la versión mejorada de la Amazona por que ataca con su arco pero en esta ocasión con mayor exactitud y mayor numero de veces.

Personaje: Liedel

\* Dragon Tamer Genero: Femenino

De las chicas es la mas débil pero se recomienda que la tengas para que se encargue de aumentar las habilidades de algún dragon que tengas en tu unidad.

\* Sorceress Genero: Femenino

Es la versión femenina del Wizard ya que funcionan de la misma forma y quizás un poquitin mas fuertes que estos por lo que son la clase de elección.

\* Witch Genero: Femenino

Muy útiles ya que aturden al enemigo ya sea envenenándolo, durmiendolo o alguna otra gracia que este utilizando de acuerdo al libro que tenga equipado, es muy importante que la veas ya que por que no atacan muchos no la utilizan pero útil.

### 10.3.- Clases Elite

\* Paladin Genero: Masculino

Excelente para atacar por que lo hace 3 veces y si tu tropa es atacada desde atrás este se encargara de curar, este es uno de los personajes que debes de tener, quizás lo mas común es cambiar Knight por este Paladin.

\* Black Knight Genero: Masculino

Otro gran persona tanto para atacar como el luce, es recomendable tener a varios de este tipo por que son muy fuerte y resistentes a los ataques, sobre todo adelante.

Personaje: Carth

\* Beast Master Genero: Masculino

Si tienes en tu equipo un Beast Tamer debes cambiarlo lo mas rápido posible a esta otra clase por que son mas fuerte y atacan mas veces.

\* Sword Master Genero: Masculino

Una versión mejorada del Fencer por lo que si tienes algunos debes de cambiarlo lo mas pronto posible para que ataque en mayor numero de veces.

A far superior version of the Fencer, the Sword Master is effective

\* Cataphract Genero: Masculino

La unidad ideal para defender ya que aguantan mucho ataque pero en el momento de tocarles a ellos atacar no son tan buenos por lo que no es recomendable tener muchos de esto, sobre todo cuando Ankiseth se te una lo hará con dos de

estos tipos.

\* Priest Genero: Femenino

La versión mejorada del Cleric y si tienes alguna debes cambiarla rápidamente a esta clase por que llena el HP hasta de los 5 personajes! dependiendo que tan juntos estén y así haciendo muy poderosa esa unidad.

Personaje: Aisha

\* Diana Genero: Femenino

La versión mejorada del Archer que puede lanzar hasta tres flechas lo que la hace muy poderosa y forzosamente de tener.

\* Freya Gender: Female

Parecida al Valkyrie pero no creo que se pueda considerar la versión mejorada por que aunque es un poco mas fuerte no algo significativo y personalmente me gusta mas la versión anterior.

#### 10.4.- Otras Clases

\* Demi-Humans

Son mitad humanos y mitad bestia que por lo general tienen alas y las usan para volar por los escenarios para llegar mas rápido pero al mismo tiempo se cansan también mas rápido. Si tienes a un Hawkman puede cambiar a otros tipos que a continuación se en lista:

Hawkman ---> Vultan

Raven

\* Beast

Son bestias que ocupan el lugar de dos unidades y valen la pena por que son muy poderosas, sobre todo si tienes un Beast Master que se encargue de mejorar sus habilidades. Este tipo de criaturas pueden llegar a evolucionar al subir de nivel, aquí su nombre y evolución:

Hellhound ---> Cerberus

Griffin ---> Oprinicus

Wyrn ---> Wyvern

Cockatrice

\* Dragons

Como su nombre lo dice son dragones de varias clases que atacan muy fuerte, no estoy seguro si mas que los monstruos pero si igual o un poco menos, se dividen en:

Young Dragon ---> Earth Dragon ---> Quetzalcoatl

Blue Dragon ---> Hydra

Thunder Dragon ---> Ahzi Dahaka

Fire Dragon ---> Flarebrass

Platinum Dragon ---> Bahamut

Black Dragon ---> Tiamat

\* Undead

Tienen la habilidad de si son muertos revivir sin ninguna clase de ayuda de hechiceros o pociones pero solo sera un par de veces por que después terminaran por irse de este mundo, no son muy fuertes pero tienen un gran HP, se dividen:

\* Ghost

- \* Zombie
- \* Skeleton
- \* Lich

\* Golem

Gran poder de defensa y resistencia a los ataques psicicos es la mejor forma de describir un Golem que aunque no son los mas fuertes o rápidos por su capacidad de jamás ser petrificado, dormido, paralizado y muchas cosas hacen de esta clase forzosa de tener uno o dos en tu tropa, se divide en tres clases según va evolucionando:

Golem                    --->     Stone Golem                    --->     Baldr Golem

```

+-----+
=====|          9.- CLASES ESPECIALES          |=====
+-----+

```

Existen varias clases de guerreros que necesitan algo especial para activarlo y por tal motivo son mas poderosos que el resto de las demás clases, aquí pongo que necesitas paso a paso como conseguirlo pero de antemano digo que cuando entres y hables con un tipo y necesites volver hablar con el o algún familiar suyo debes de hacer con la misma tropa, con eso aclarado comencemos.

9.1.- Princess

- \* Envía una unidad liderada por una chica a Bordeux en Tenne Plains.
- \* Consigue el Bolt of Silk en Dardunnes, dentro de Melphy pero el día 15 entre las 9:00 y las 17:59 para que un mercader te lo venda.
- \* Regresa a Tenne Plains pero ahora en Billney de nueva con una chica de capitana para que aquí te vendan el Pure-white dress.
- \* Entra a Blue Basilica, Clemonia - Crenel Canyon, Boolem - Zenobian Border, Elle - Highland of Soathon, Tristle - Blue Basilica, Clemonia para así te obsequien la Dream Tiara y con esto ya tener todo lo necesario para que una de tus chicas sea una linda princesa.

9.2.- Angel Knight

- \* Entra a Dardunnelles en el mercado Melphy el día 21 del mes entre las 9:00 y 17:59 horas para que compres Needle of Light.
- \* Necesitas que muera una chica a la cual debe de tener puesto el item Needle of Light.
- \* El personaje debe de tener: Aligment 50/100 - Strong 60 - Vit 61.

9.3.- Vampires

- \* Entra a Elgorea en Mylesia con Troi para que le den el Hallowed Shield.
- \* ahí mismo entra después con una unidad liderada con un hombre de Aligment Caotic para obtener el Bloody Emblem si contestas bien sus 4 preguntas.

9.4.- Lich

- \* Ve a Celes y entra a Banna Barra donde te regalan la Dark Invitation.
- \* Entra a Zenobian Border y ahí Quelluan con la unidad liderada por Magnus para que te regalen el Ring of Death.

9.5.- Dragoon

- \* Entra a Mylesia, ahí a Igorf para saber de esta clase.
- \* En Gunther Piedmont entra a Burgunny para que un tipo te cuenta algo de sus problemas, sal y espera rato para que al volver entrar encuentres a una chica que te dirá que la esposa del tipo vive en Senal en Volmus Mine.
- \* Entonces ve hacia allá para que la chica te diga que va ir a ver a su esposo.

- \* Regresa a Gunther Piedmont entra de nuevo a Burgunny para ver a la pareja que juntos te agradecen y al volver a entrar te venden el Dragon Helm.
- \* Ve a Mounth Ithaca y ahí en Kynora de dia para encontrar a un sujeto que realiza la Dragon Armor pero necesitara el Condrite el cual consigues en Melphy dentro de Dardunnelles pero en el día seis entre las 9:00 y las 17:59 que es la única hora que te lo venden, con esto regresa con el tipo.
- \* Entra a Mylesia y ahí al stronhold de Idorf para que te digan como tenerla, ahora con esta valiosa informacion ve a Fair Height y ahí en Elaine donde un tipo te dirá que a visto a un enorme Dragon de nombre Grozz Nuy y por si fuera poco también te obsequiara el Dragon Scale.
- \* Por ultimo entra a Celesis y de ahí a Pinneg para que aparesca Grozz Nuy quien va a retar al líder de la unidad que entre para ganarse al vencerlo la Sword of Tiamant.

```

+-----+
=====|          10.- CHAOS FRAME          |=====
+-----+

```

Este es un punto importante a tratar en el juego por que este permite ver alguno de los seis finales diferentes ya que permite encontrar a y unir a varios personajes dentro del juego pero ¿como subir los Chaos Frames? ahora lo explico.

La forma mas importante es quien captura los stronhold ya que cada tropa tiene un aligiment diferente y este debe de ir acorde al stronhold que puede capturar, aquí la lista:

- \* Caotic Units: Stronholds de aligiment 0 hasta 33.
- \* Neutral Units: Stronholds de aligiment 34 hasta 66.
- \* Lawful Units: Stronholds de aligiment 67 hasta 100.

Otra forma importante que disminuye tus Chaos Frame es atacar a las unidades mientras están acampando, que recapture el enemigo un stronhold que ya habías capturado tu con anterioridad y por ultimo influye los personajes por que hay algunos como Sheen que los disminuye y otros como Vad que los aumentan por lo que debes de tener esto en cuenta por que como ya lo he mencionado antes que esto depende para ver los 6 finales diferente y bueno después de todo lo que se a pasado quieres ver un buen final ¿no? así que sigue bien los consejos.

```

+-----+
=====|          11.- ACTUALIZACIONES          |=====
+-----+

```

25 de agosto de 2004 ---> Ya esta lista la sección de items, he quitado la parte de armas por que no la creo necesaria para la guia, tambien hay una nueva pagina autorizada para que se vea este archivo.

20 de agosto de 2004 ---> Esta la guía en un 90% de realización, solo me faltan hacer unos cambios en la sección de items y armas.

```

+-----+
=====|          12.- LEGALIDAD          |=====
+-----+

```

+-----+

Esta archivo es propiedad de Sheik (sheik82@yahoo.com.mx) y solo tiene el permiso de verse en:

- \* [www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com)
- \* [www.neoseeker.com](http://www.neoseeker.com)

Pero estoy abierto de mente en permitirse publicar en cualquier parte con la condición de primer lugar: avisarme y segundo lugar: no modificarle nada, publicarla tal cual esta ahora, sencillo ¿no?

Mi correo esta en la parte de arriba pero para que no haya ninguna excusa aquí lo pongo de nuevo, lo reviso a diario:

- \* [sheik82@yahoo.com.mx](mailto:sheik82@yahoo.com.mx)

también estaré agradecido a todas las personas que quieran quejarse de que me haya equivocado o crean que me falta algo, siempre estoy escuchando cualquier comentario y les recuerdo que si quieren entrar a un excelente sitio de Zelda entren a:

- \* [www.sheikav.com](http://www.sheikav.com)

+-----+

=====| 13.- AGRADECIMIENTOS |=====

+-----+

- \* Atlus, Quest y Nintendo por darnos este increíble juego.
- \* A mi madre y a Eduardo por conseguirlo en USA.
- \* Todos los que la lean y quieran aportar algo.