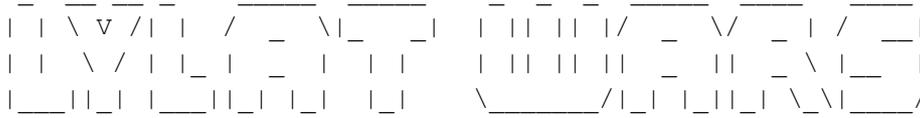


Star Fox 64 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by CWall

Updated to v1.2 on Nov 8, 2005



(Star Fox 64)

=====
Lylat Wars
FAQ/Walkthrough
a Nintendo 64
de Christian Wall

Tamaño: 19 KB
Versión: 1.0
Ultima actualización: 10 de Diciembre del 2003
E-mail: cwall_85[en]hotmail.com
Página: <http://medlem.spray.se/cpg>

Copyright © 2003 Christian Wall

=====
Tabla de Contenidos

1. Introducción
2. Controles
3. ASCII de Lylat
4. Corneria
5. Meteo
6. Sector Y
7. Fortuna
8. Kitana
9. Aquas
10. Sector X
11. Solar
12. Zoness
13. Titania
14. MacBeth
15. Sector Z
16. Bolse
17. Area 6
18. Venom
19. Abrir cosas
20. Información legal

Esta es una pequeña guía para Lylat Wars en el Nintendo 64. Aquí puedes leer como se atrevesa en Lylat, como se vence los jefes y cuántos enemigos tienes que vencer en las planetas. Recuerda que todos de tus colaboradores no tienen que morir. Cuando se vaya en Lylat, se puede elegir entre los caminos azules, amarillos y rojos. Si, solo va en caminos rojos, tienes que cumplir misiones más difícil, de si va en los caminos azules. Los caminos amarillos son cosas intermedias. Esta guía es una traducción de mi versión en sueco que escribí hace tres años. Mi Español es muy mal; me perdona, por favor.

2. Controles

Control stick	Movar vehículo
A	Disparar laser
B	Disparar bombas
Z	Inclinarse a la derecha
R	Inclinarse a la izquierda
C^	Cambiar perspectivas
CV	Frenar
C<	Incrementar la velocidad
C>	Recibir mensajes de ROB64
Z, Z o R, R	Evitar laser
V + CV	U-vuelta (solamente en All-range)
V + C<	Salto mortal
Start	Pausa

3. ASCII de Lylat

```

          R          R          R
    Aquas ----- Zoness ----- Sector Z ----- Area 6
      R /---/          \          / \          /|
    /---/          A \          / \          / |
  /          \---\ \          \ /---/ |
Sector Y          / \          / \          \ R
  / \          / \          / \          \
R /- /          \-----\          / A \          \
  /          \          A          / A \          \
Corneria          Katina ----- Solar ----- MacBeth \ Z          Venom
  \          A /---/          /          /          \          /
Z \- \          /---/          \ A /          /          \          /
  \ /          \---\ /          /          /---/          Z \          \ / Z
Meteo          \          /          /          \---\ \ /
  \          A / \          | / A          \ \ | |
  \-----\          /---/          \ | /          \ | |
    Z \          \ | /          \ \          \ |
          Fortuna ----- Sector X* ----- Titania ----- Bolse
                Z                Z                Z

```

Z = Azul

A = Amarillo

R = Rojo

Meteo

Katina

Sector Y

Fortuna

Solar

Aguas

Sector X

MacBeth

Zoness

Titania

Sector Z

Bolse

Area 6

Venom

Venom

4. Corneria

Los Venomens han atacado una ciudad en el planeta mayor Corneria y ahora Star Fox tiene que defender la ciudad. Hay dos caminos para terminar esta misión: el camino azul y el camino rojo. Si escoges el camino rojo, tienes que ayudar Falco cuando unos enemigos lo seguían, después Checkpoint. Es muy simplemente, si cierras la mira en el dirigente de los enemigos y disparas una bomba (presiona el botón "B"). Si Falco sobrevive, tienes que volar debajo de todas las bóvedas en el lago. Falco va a ser impresionado y te muestra por unas cascadas, y al jefe mayor. Para vencer este jefe, tienes que disparar a sus armas, y después, a su cuerpo. Sales Corneria a Sector Y después la lucha. Si no ayudas Falco o no vuelas debajo de todas las bóvedas, vienes al jefe menor. Simplemente disparalo hasta su espalda y continuas al Meteo.

Para recibes la medalla en esta misión, necesitas 150 puntos. Creo que es muy difícil, porque necesitas disparar casi todos los enemigos. Recomiendo el camino rojo, si vas a intentarlo.

5. Meteo

General Pepper quiere que tú vuelas por la zona de meteoros para vencer los enemigos de Venom. Aquí puedes escoger entre dos caminos: amarillo y azul. Para salir la zona por el camino amarillo tienes que volar por todos los círculos después Checkpoint. Así vienes a un mundo teleporto que es muy psicodelico. Vuela por este mundo y vas a ir al Katina. Si no vuelas por un círculo, vienes al camino azul y el jefe malo. Cuando fue un muchacho pequeño, pensé que este jefe era casi imposible. ¡No reas! Evita los ataques del jefe por que volar y que rodar. Ataca las partes amarilla y va a vencer el jefe rápidamente. Después la lucha vuelas al Fortuna.

Necesitas 200 puntos para recibir la medalla. Ve al Katina y disparas todas las cosas en el mundo teleporto. Están muchos enemigos allí y tienes que disparar las piedras también.

6. Sector Y

En la zona Sector Y tienes la tarea que defender una base coneria, que los enemigos están atacando. Si disparas más de cien enemigos, has ayudado la base y continuas al Aguas (rojo). Si disparas menos de cien enemigos, Venom va a ganar (amarillo). Para recibir muchos golpes en los enemigos, tienes que cerrar la mira en los. Los jefes son unos robots rápidos, pero muy débiles.

Vuela rápido y mira en el radar siempre.

Tienes que recibir 150 puntos en esta misión para recibir la medalla. Como diciste recién, intenta cerrar la mira en los enemigos y dispara los disparos grandes. No intenta disparar bombas.

7. Fortuna

La misión de Star Fox aquí es que defender la base corneria en esta planeta de hielo. Tienes que usar "All-range mode" siempre en esta planeta. Ataca los enemigos que salen de la base y pronto Star Wolf vienen a la base. Estos hombres son los recaderos de Andross, el jefe de Venom. No se gustan Star Fox. Star Wolf atácanos y tienes que vencerlos antes de la bomba explota. Si logras, continuas en el camino amarillo al Katina. Si no logras la base va a explotar y tienes que continuar al Sector X en el camino azul.

Necesitas 50 puntos para recibir la medalla aquí. Es muy fácil, pero tu amigos tienen que sobrevivir la lucha de Star Wolf. Slippy es menudo débil.

8. Katina

Venom atacan la planeta Katina y unos aviones que tienen el dirigente Bill, un amigo de Fox, intentan defender la base. ¡Necesitan Star Fox! Esta misión es jugada en All-range Mode. Los aviones blancos son tus amigos, y los negros son tus enemigos. Dispara los aviones negros y pronto el avión mayor llega. Dispara las aperturas debajo del avión y cuándo el cañon apareca, disparalo dentro de una minuta. Si logras, vas por el camino amarillo a Solar; si no logras, va por el camino azul a Sector X.

Necesitas 150 puntos para recibir la medalla. Dispara todos los enemigos y destruye las apuertas mucho tarde. Usa el camino azul y recuerda que los aviones blancos no cuentan.

9. Aguas

Star Fox tiene que investigar la planeta de agua para buscar a la arma biologica de Andross. Necesito un submarino en esta misión y este tiene bombas infinitas. Usalas siempre en esta misión. Hay un camino aquí: el rojo a Zoness. Cuándo encuentres el jefe, dispara los tentaculos con el laser. Cuándo los tentaculos tienen el color de arco iris, dispara una bomba al jefe. Cuándo los tentaculos son vencido, tienes que disparar con el lasar hasta que el ojo aparece. Dispara una bomba al ojo y repete hasta que el jefe es vencido.

Recibes la medalla de esta misión es difícil pero solamente necesitas 100 puntos. Usa bombas siempre.

10. Sector X

Star Fox tiene que investigar esta zona. Puede haber enemigos de Venom aquí. Esta es la primera vez que puedes escoger entre tres caminos. El camino rojo, para empezar. Escoge el camino a la izquierda cuándo llegues a la bifurcación después el checkpoint. Ahora tienes abrir todas las puertas para disparalas con el laser azul. ¡Dispara y frena locamente! Si vienes de Katina, Bill te ayuda. Para ir a los caminos amarillo y azul, tienes que escoger el camino a la derecha después el checkpoint. Pronto llega a un jefe que tienes que vencer. Dispara las partes amarillas. Después, el jefe va a ser loco y tienes que disparar la cabeza. Si vencelo rápidamente, vas a ir al Macbeth en el camino amarillo. Si no logras, Slippy te va a ayudar pero va a ser golpear a la planeta Titania: el camino azul.

No es difícil para recibir 150 puntos en esta misión. Recuerda que Slippy no es vencido del jefe.

11. Solar

Esta misión de Star Fox es para buscar a una arma biológica en el sol de Lylat. Ten cuidado, porque si vuelas cerca de la magma, perdes más energía. Dispara las peidras y da los anillos platos. Solamente está un camino en esta misión: amarillo. En el fin del sol hay el jefe. Empieza para disparar a los brazos del monstruo y depúes, continua a la cabeza.

Tienes que disparar 100 veces para recibir la medalla. Lo es muy difícil.

12. Zoness

Andross tiene una base en la planeta Zoness que es un vertedero de Venom, y Star Fox tiene que atacar el sitio. Star Fox quiere pasar la planeta sin que los enemigos los hallan. Para clarificar esta misión, tienes que destruir todas las lámparas en la planeta. Si logras, vas a ir al Sector Z en el camino rojo. Si los enemigos hallante, vas a ir al MacBeth en el camino amarillo. Tienes que luchar un metal monstruo en el fin de la misión. Destruye los cañones en la cabeza con bombas para empezar. Continua hasta los cañones grandes en los lados del monstruo. El jefe va a recoger estos cañones con una grúa. Tienes que destruirlo con las bombas también. Cuándo no cañones llegen, tienes que disparar el monstruo con laser, y él muere pronto.

Necesitas 250 disparos para recibir la medalla. Dispara todos los enemigos, porque este es bastante difícil.

13. Titania

El jefe de Sector X dispara Slippy y ahora está en Titania. Tienes que ayudar el chico pobre. Para ir por este desierto, usas el tanque. Hay un camino aquí, y eso es azul. En el fin de la misión está un jefe que tiene Slippy. Dispara los brazos y después, la cabeza.

Necesitas 150 golpes para recibir la medalla. Dispara todas las partes de la planeta. Es bastante fácil.

14. MacBeth

Aquí Star Fox tiene que destruir la base de armas de Venom. Necesitas el tanque para terminar esta misión, porque tienes que seguir un tren. Después el Checkpoint puedes escoger si quieres ir a Area 6 por el camino rojo o a Bolse por el camino azul. Después el Checkpoint están ocho switches que tienes que disparar para ir a Area 6. Está un switch mayor después los ocho switches que tienes que disparar también. Si logras, el jefe va a ir en la base y todo explosióna. Si escoges el camino azul, tienes que encontrar el jefe. El jefe tiene una garra y un cofre que tienes que disparar hasta que destruyeslos. Después, tienes que disparar el tren y al jefe otra vez. El jefe explosióna pronto.

Dispara 150 enemigos en esta planeta para recibir la medalla. Recuerda que tienes que disparar el tren mucho, y los enemigos que vuelen. Escoge el camino rojo, porque recibes 51 disparos cuándo el tren explosióna la base.

15. Sector Z

Esta es la primera vez cuándo tienes que defender Great Fox en una misión. Andross sabe que estás cerca de Venom, porque ha enviadote unos misiles a Great Fox. Destruye los misiles y podéis pasar la zona por el camino rojo a Area 6. Si un misil golpea Great Fox tenéis que retirar en el camino azul a Bolse. Los milies llegan en tres fases. La primera vez llega uno, la segunda dos, y la tercera tres. Si viniste de Zoness, Cat va a disparar uno de los misiles. Tienes que tener el laser azul o no vas a Area 6.

Necesitas 100 enemigos para recibir la medalla, y es muy difícil. Dispara muchos enemigos cuándo esperes de los misiles y recomiendo que disparas todos los misiles mismo.

16. Bolse

Star Fox tienes que destruir un base de Venom, antes van a la planeta de Venom. Solamente está un camino: azul. Los enemigos son inmortales hasta que has destruido todos los torres cerca de la base. Hacelo con el laser. Enemigos van a volar de la base cuándo están terminado. Star Wolf llega también si no vencelo en Fortuna. Recomiendo que vences Star Wolf antes de intentas destruir la base. Para destruir la base, tienes que disparar hasta todas las partes amarillas en la base.

Para recibir una medalla aquí necesitas 150 disparos. Cuándo intentes esta medalla, no vence Star Wolf en Fortuna y recibes unos disparos más.

17. Area 6

Area 6 es la zona donde Andross tiene su base última antes Venom y tu tienes

que forzar el sitio. Solamente está un camino por esta misión, este es rojo y conduce a Venom. La misión es largo y bastante difícil. El jefe es difícil también. Empieza para destruir los tentáculos y evita los enemigos. Pronto abre la cáscara; cuando, o carga su arma, o tú puedes atacarte. Si disparate, evita la arma por mover rápidamente. Si no disparar, tú dispara las pelotas de energía y ataca el meollo.

Esta vez necesitas un cantidad terrible para recibir la medalla: 300. Tienes que disparar casi todos los enemigos.

18. Venom

Si llegas al Venom por el camino azul, lee este párafe. Ahora tienes que volar por largas partes de Venom, y después tienes que vencer un mono estatua. El mono tiene muchas partes del cuerpo sensiblos. Dispara todos las partes y dspara la cabeza hasta que el jefe es vencido. Después la lucha, tienes que luchar Andross. Destruye las manos de el laser. Ataca la cabeza depúes las manos y el jefe va a intentar inhalararte. Si hacetelo, dispara una bomba a su boca. Puedes disparar hasta los ojos también, pero solamente distraeslo. Cuándo estás terminado, la cabeza va a transformar a una calavera. Evita los ataques locos y disparalo. La calavera muere rápidamente. Esta era la versión fácil de Andross. Para luchar la versión verdadera, necesitas llegar por el camino rojo.

Si llegas al Venom por el camino rojo de Area 6, puedes jugar un misión en All-range mode. Tienes que vencer Star Wolf, y esta vez no son tan fácil. Usa la U-vuelta y el salto mortal para disparalos rápidamente. Después, encuentras Andross. En la párafe arriba de esta, puedes leer como vencerlo, pero esta vex, Andross va a transformar a su cerebro. Empieza para disparar los ojos y evita el cerebro, porque si vas a lo, pierdes tus alas y mucha energía. Permite el cerebro para seguirte, y espera hasta que vislumbras Andross en tu pantalla. Hace un salto mortal tan vuelas detrás del cerebro. Dispara hasta la parte debajo del cerebro y Andross es vencido pronto. Pero, no tira el control entonces porque Andross quiere morirte por su suicidio. Tu padre muerto aparece y dirige de Venom. Seguí tu padre y usa el boost.

Para recibir la medalla de Venom, necesitas 200 disparos. Llega a Venom de Area 6 y vence Star Wolf muy rápidamente. Recuerda que todos las personas en Star Fox tienen que sobrevivir la misión.

- - - - - > ¡Enhorabuena! ¡Has terminado Lylat Wars! < - - - - -

19. Abrir cosas

- Toma medallas en todos los misiones y abres Expert, el mismo juego, pero más difícil.
- Toma una medalla en Venom para abrir el tanque en Multiplayer.
- Toma una medalla en Venom en Expert para abrir la oportunidad para jugar a las personas como infantes.

20. Información legal

J. Pablo Quezada has traducido esta parte. ¡Muchas gracias, Pablo!

Este documento está protegido por leyes internacionales de derechos de autor (copyright). Lo puedes descargar para uso personal, imprimirlo o publicarlo en tu página web si cumples con las siguientes condiciones:

- Este documento no puede ser alterado en ninguna forma o dividido en secciones
- No puedes remover u omitir ninguna sección.
- No puede ser publicado en ninguna revista, no debe ser usado con fines de lucro.
- No puedes convertirlo a HTML o cualquier otro formato, sólo puede estar en texto ASCII (.txt).
- Todo el crédito debe ser dado a su autor Christian Wall.

Si sigues esas reglas puedes publicarlo en tu página web sin consultar a sus autores. Únicamente enviaremos actualizaciones a los sitios que listamos abajo, si quieres la versión más reciente, entra a:

<http://medlem.spray.se/cpg>

<http://www.gamefaqs.com>

[cwall_85\[en\]hotmail.com](mailto:cwall_85[en]hotmail.com)

Copyright © 2001-2003 Christian Wall

This document is copyright CWall and hosted by VGM with permission.