

Hexyz Force FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by OBAderna

Updated on Sep 29, 2014

Hexyz Force

Escrito por Lucas Dantas - lucasbaderna@gmail.com

Iniciado em 24/03/2013

Caso deseje inserir esse detonado em seu site, favor me informar e colocar os créditos.

Hexyz Force é um jogo que lhe dará a opção de jogar com dois personagens diferentes.

Cecilia Armaclite é uma clériga que trabalha no Grande Templo de Palfina, na cidade de Lustrous Berge. Seu melhor amigo é um animal voador e falante chamado Ralu. Suas maiores habilidades são o elevado poder de ataque mágico e poderosas magias de cura.

Levant Von Schweitzer é um leal cavaleiro do Império de Rosebaum. Recentemente, ele foi promovido a Cavaleiro de Cerulean. Ele é o homem de confiança do Imperador Axel e da sua irmã, Irene. Suas habilidades consistem em rápidos ataques físicos e elevada agilidade.

Walkthrough: Levant

Há muito, muito tempo atrás, Norvía, a Deusa da Criação, desceu sobre Berge com o Cálice Sagrado em mãos. A deusa encontrou o seu amado mundo repleto de caos e sofrimento. Para trazer ordem e vida à Berge, Norvía criou as Divindades, seres de pura energia formados a partir do poder armazenado no Cálice Sagrado. É então que Palfina, Argent, Ilinada, Aliete, Elige, Rivenlias, Verse, Dualis, Grepes, Luo, Skolg, Dauro, Corneo, Terial e Draglos nasceram e juntos iniciaram uma era de paz e tranquilidade em Berge.

O mundo criado por Norvía começa a crescer e se desenvolver, no entanto, tamanha prosperidade provocou a avareza dos demais deuses. Delgaia, o Deus da Destruição, desceu sobre Berge e como velas que se apagam na escuridão, o mundo dos homens entrou na mais profunda treva. As Divindades logo se prontificaram a defender a sua querida terra, dando início a uma guerra chamada Hora do Julgamento. Após uma intensa batalha, Delgaia finalmente foi derrotado, mas isso custou a vida das Divindades.

Com o fim da Hora do Julgamento, Berge voltou a prosperar. Templos foram erguidos e cidades construídas em nome das Divindades que deram a sua vida para proteger o mundo. Logo, a guerra travada entre as Divindades e Delgaia passou a ser uma história contada de geração em geração, uma espécie de lenda. Apenas os mais próximos sabem, mas descendentes desses seres estão espalhados pelo mundo, à espera da Hora do Julgamento para que seu poder desperte mais uma vez. A eles, a história dá o nome de Hexyz.

Capítulo 1: A Tragédia da Espada Sagrada

Era outono no ano 918 quando Levant, o prodígio da renomada família Schweitzer foi convocado pelo jovem imperador Axel a comparecer à Fortaleza Faulken para um encontro secreto. Apesar de grandes amigos desde a infância, Levant evita demonstrar informalidade diante da realeza. Axel diz que indicará Bahn e Levant para Cavaleiros Celestes, um grupo de elite formado pelos mais nobres e poderosos guerreiros do império. O imperador diz, ainda, que pretende terminar definitivamente as batalhas entre os humanos e os seres de outras espécies. Os humanos, elfos, lygars e turtillans estão em guerra há vários anos. Nenhum dos lados sabe ao certo quem começou os ataques, mas eles continuam desde então. Para simbolizar a paz, Axel pretende casar-se com Natulle, uma elfa. Ele sabe que seu ato não será bem visto pelas pessoas, por isso precisará do apoio dos nobres Cavaleiros Celestes. Levant não fica nada satisfeito com o pedido, mas decide apoiar a decisão do amigo.

No outro dia, Levant veste sua roupa de gala e segue ao salão real, no qual faz um juramento de proteger a família real e todo o povo de Berge, inclusive os seres de outras espécies, deixando todos aqueles que assistiam à cerimônia completamente chocados com o discurso. Na noite do dia seguinte, os Cavaleiros acompanharam o imperador em sua visita ao vilarejo dos elfos para oficializar o casamento. Houve uma grande festa em homenagem ao casal. Mais tarde, naquela noite, Natulle foi assassinada. Os elfos acharam que os humanos foram os responsáveis pela morte da jovem, enquanto que os humanos acreditaram que os elfos mataram a esposa do imperador como uma forma de protesto contra a união dos dois povos. Diante disso, os confrontos, ao invés de cessados, foram aquecidos. Após a morte de Natulle, o imperador ficou completamente enraivecido e ordenou um ataque definitivo. As ordens eram de incendiar completamente a Spirit Forest, a floresta na qual viviam os elfos.

Spirit Forest

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Bandage Orb	<input type="checkbox"/> 1x Cloth Bandana	<input type="checkbox"/> 1x Bandage Orb	<input type="checkbox"/> 5x Green Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Traveler's Shoes
<input type="checkbox"/> 1x Wind Ring				

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Holy Krauvando

Table of Contents

- Walkthrough: Levant
 - Capítulo 1: A Tragédia da Espada Sagrada
 - Capítulo 2: Destinos Entrelaçados
 - Capítulo III: Em Busca da Luz do Paraíso
 - Capítulo IV: Ideais em Ruínas
 - Capítulo V: Uma Partida Amarga
 - Capítulo VI: A Batalha na Cidadela
- Walkthrough: Cecilia
 - Capítulo 1: A Dama do Cajado Sagrado
 - Capítulo 2: Em Busca dos Monolitos
 - Capítulo 3: Convite às Profundezas
 - Capítulo IV: Na Terra da Eterna Escuridão
 - Capítulo V: As Ruínas da Cidade Flutuante
 - Capítulo VI: Tumulto em Rosebaum
- Ragnafacts
 - Pearl Light
 - Crimson Lotus
 - Cerulean Flame
- Titulos

Harvest Points		
(I)	Green Fragment	Star Sand

O imperador enviou seus mais confiáveis Cavaleiros Cerulean para a missão. Ao contrário de Levant, que nasceu de uma família nobre, Bahn iniciou sua carreira no exército de Rosebaum como soldado raso, por isso ele é uma grande referência para os demais. Diferente do que eles esperavam, nenhum elfo ou guerreiro não humano é visto. Levant diz não ter entendido o ataque dos elfos, pois, ao invés de Natulle, eles poderiam ter atacado o próprio imperador. Também não entende por que os elfos matariam alguém da sua própria espécie. Bahan, por sua vez, aconselha-o a não se envolver demais, pois mesmo que os elfos não sejam os responsáveis pelo assassinato da noiva do imperador, a simples palavra de Levant não mudará o rumo da guerra.

Após a cena, você terá o controle de Levant. Continue norte até a divisa. Não há nada na sua esquerda, então apenas vá pelo caminho à direita até a próxima tela. Levant chegará a uma espécie de altar construído pelos elfos em homenagem a Argent, um dos líderes das Divindades na luta contra Delgaia. Ao aproximar-se do altar, uma voz o chamará. O jovem é transportado a uma sala bastante iluminada e verá uma balança dourada em sua frente. Saberemos que ela é Norvia, a deusa da Criação. A deusa fala com Levant e diz que ele é o Hexyz que herdou os poderes de Argent, o líder do batalhão Lótus Escarlate. Ela diz que a Hora do Julgamento está próxima e que o futuro de Berge poderá ser de Criação ou de Destruição, por isso Levant deverá reunir-se com a Dama do Cajado e o Bravo da Lança. Os três deverão seguir em direção à Terra Sagrada. O Cálice Sagrado, artefato que controla o fluxo de energia em Berge, está repleto de energia da Destruição e se ele não for equilibrado, os humanos sofrerão a fúria dos deuses novamente. Para ajudar o Hexyz no cumprimento da sua missão, Norvia lhe dá a **Holy Krauvando**, a poderosa espada usada por Argent na primeira guerra contra Delgaia.

Retomando o controle, Levant verá uma jovem elfa, mas ela foge do invasor. Ao invés de segui-la, abra o baú numa pequena área à leste e pegue **1x Bandage Orb**. Então, volte e siga oeste, seguindo a elfa. Na tela seguinte, continue pelo caminho único até chegar à divisa; continue sul para encontrar um baú com **1x Cloth Bandanna**, a qual conselho equipar no seu personagem. Volte à divisa e dessa vez vá oeste para encontrar mais **1x Bandage Orb**. Esses itens são sua única possibilidade de cura no momento, então não deixe de equipar um deles em seus personagens sempre que encontrar. Sem mais, volte e continue norte. Na próxima tela, siga leste até encontrar um save point, então vá norte e pegue **1x Travelers Shoes** no baú; equipe-o. Volte ao save point e siga sul até ver um pequeno caminho a leste, o qual você deverá tomar para encontrar um baú com **5x Green Lapis**. Volte ao save point e salve, então siga leste até a próxima tela.

Você verá a jovem elfa ser atacada por dois monstros. Vendo o perigo iminente, Levant saca a sua espada e segue para ajuda-la. Você entrará na primeira batalha do jogo, mas a sua espada comum não causa dano às criaturas. Ao sacar a poderosa Holy Krauvando, o jovem percebe que nem os monstros e nem a sua espada são normais. Assim, uma nova batalha tem início.

Tutorial: Sistema de Batalhas

O sistema de batalhas de Hexyz Force é bem interessante e fácil de aprender. O menu de batalha é composto cinco comandos básicos:

- **SKILL:** Principal forma de ataque dos personagens. Consiste em utilizar o poder da arma que o personagem está equipado para executar uma ação de ataque ou suporte. As skills consomem RP ao serem executadas, inclusive com ataques básicos, mas isso poderá ser resolvido mais à frente.
- **BURST:** Ataques especiais utilizados ao se acumular Burst Point (BP's). O seu mecanismo lembra bastante os Limit Breaks da série Final Fantasy, mas a barra de BP é compartilhada por todos os personagens da batalha. Os Burst Attacks somente são ativados quando os Hexyz estão equipados com suas respectivas Ragnafacts, o que será explicado mais à frente.
- **DEFEND:** O personagem usará o seu turno para recuperar um pouco de RP e ficar em postura defensiva. Nesse caso, os status DEF e RES do personagem são dobrados.
- **FORM:** Ajusta a formação dos personagens: quanto mais perto dos inimigos, maior o dano causado e recebido por ataques físicos. Os inimigos que estiverem na linha de fundo somente poderão ser atacados com golpes simples após os monstros da linha de frente serem derrotados. Ataques a longa distância não são afetados pela posição.
- **FLEE:** Escapa de batalhas aleatórias.

Existem dois tipos de elementos em Hexyz Force: os elementos básicos e os Divine Aspects. Enquanto os primeiros dizem respeito aos elementos convencionais dos jogos de RPG, como Fogo, Água e Trovão, os Divine Aspects são relacionados ao poder das Divindades. Eles se dividem entre Cerulean Flame, Crimson Lotus, Pearl Light e Void. Ataques de armas com o elemento Cerulean Flame são fortes contra inimigos que possuem afinidade com o elemento Crimson Lotus, que são poderosos contra inimigos que possuem afinidade com o elemento Pearl Light, que por sua vez são eficientes contra inimigos que possuem afinidade com o elemento Cerulean Flame.

Se você utilizar o mesmo elemento repetidas vezes, ou mesmo seguir a ordem de afinidade descrita acima, poderá acumular uma grande quantidade de poder, aumentando significativamente o poder de ataque do personagem. Saber qual a afinidade do inimigo e qual a afinidade da arma dos seus personagens permite montar estratégias incríveis de batalha.

Após a batalha, uma elfa com roupas minúsculas e um corpo avantajado aparece. Ela diz que veio destruir o Monolito de Spirit Forest, mas acabou descobrindo o Hexyz que herdou o poder de Argent. Ela também é descendente de uma divindade e decide testar os poderes de Levant, iniciando a batalha contra o primeiro chefe do jogo.

MASKED WOMAN			
390 HP	300 EXP	42 FP	Cerulean Flame
ITENS: 1x Royal Liquid, 1x Spirit Earring.			

PONTOS:

- Elevado poder de ataque mágico;
- Elevada resistência a ataques mágicos;
- Resistente a ataques baseados no elemento Água;
- Resistente a ataques baseados no elemento Terra;
- Resistente a ataques baseados no elemento Vento.

O primeiro chefe do jogo, como era de se esperar, não é tão poderoso quanto parece. Você não precisará vencer essa batalha, mas se perde-la, não ganhará experiência e nem FP. Repare que Levant possui o ataque Gust Thrust, mas, uma vez que esse ataque é baseado no elemento Vento, causará menos dano à elfa. Mesmo assim, o dano é reduzido em apenas 15%, portanto, ainda assim, valerá à pena usá-lo. Repare na sua barra de RP, que estará cheia; use o seu Burst Attack para causar bastante dano.

Os ataques de Masked Woman são: Moondance, ataques físicos que causam dano baixo; Purple Haze, ataque mágico que causa o status Poison; Master of Panic, ataque físico que causa dano baixo e deixa o status Poison; e Counter Burst, um ataque mágico que causa dano alto. Repare que após o terceiro turno, a elfa atacará apenas com a magia Counter Burst, obrigando-o a usar o seu Burst Attack para vencer.

Após a batalha, Bahn aparecerá e falará que o imperador ordenou aos seus soldados que atuassem fogo na Spirit Forest, atingindo não somente os elfos, como também os soldados de Rosebaum. O seu amigo falará, ainda, que nenhum guerreiro elfo foi encontrado, apenas civis. Os dois combinam de procurar sobreviventes e decidem encontrar-se próximo o rio ao sul.

Tutorial: Ragnafacts

Ao final de cada batalha, seus personagens receberão FP's que podem ser utilizados para recuperar o HP ou evoluir as armas sagradas. Os Ragnafacts possuem três status básicos:

- **Technique:** Ao ser evoluído habilitará novas skills para o personagem.
- **Attack:** Aumenta o poder de ataque da arma.
- **Ressonance:** Diminui a quantidade de RP gasta nas skills e aumenta a agilidade do personagem.

Evoluir a Ragnafact é sempre uma das melhores escolhas do jogo, mas não tente bancar o herói; caso precise, não deixe de recuperar o HP dos personagens.

Retomando o controle, examine o Monolito ao norte para encontrar o primeiro Havest Point do jogo. Esses locais são pontos de colheita, no qual é possível coletar alguns itens. Nesse Havest Point, os itens possíveis são: Green Frament e Star Sand, ambos muito bons. A cada cinco batalhas é possível colher novamente. Caso não tenha gostado do item que recebeu, basta enfrentar cinco batalhas que poderá colhê-los novamente. Suba a escadaria a oeste e continue pelo caminho único até encontrar um baú com **1x Wind Ring**. Sem mais, volte e siga sul, saindo do templo.

Agora, você terá que ajudar os elfos e derrotar os monstros que estão atacando-os. As batalhas são relativamente fáceis e não há nada de especial nelas. Após salvar o primeiro elfo, repare que toda a floresta está em chamas. Salve no save point próximo e continue ao norte para encontrar outro elfo; salve-o. Continue à oeste e salve mais uma jovem elfa. Volte ao save point e siga pela passagem ao sul, salvando mais uma elfa na extremidade leste. Volte e continue para oeste até a tela seguinte. Levant percebe que os elfos culpam os humanos pelo assassinato de Natulle.

Salve mais uma jovem elfa de monstros, apenas para vê-la ser brutalmente assassinada pelo imperador Axel. Levant confronta o seu amigo, questionando a necessidade do ataque, mas a resposta recebida é que o jovem cavaleiro deve colocar-se em seu lugar e não duvidar das ordens do seu superior. Ao final da operação, os soldados de Rosebaum não conseguiram encontrar um soldado sequer dos selvagens, mas o ataque custou a casa dos elfos.

Rosebaum Castle

Itens		
<input type="checkbox"/> 1x Eternova	<input type="checkbox"/> 1x Sanocane	<input type="checkbox"/> 1x Cracked Ring

Key-Itens	
<input type="checkbox"/> Runeslave	<input type="checkbox"/> Shinecrail

De volta a Rosebaum, Levant e Irene praticam os golpes com espada. O jovem cavaleiro não consegue concentrar-se no treino, pois está preocupado com a repentina mudança de comportamento de Axel. O exército de Rosebaum é formado por dois batalhões de elite: os Cavaleiros Celestes, grandes guerreiros que utilizam suas habilidades com espadas e táticas de guerra para lutar, e os Estudiosos de Force, que possuem grandes habilidades com o uso de Spiritfacts e são capazes de lançar poderosos ataques mágicos. Atualmente, os Cavaleiros Celestes são liderados pelo próprio imperador enquanto os Estudiosos de Force são liderados por um misterioso homem chamado Faust, que aparece para conversar com a princesa Irene e Levant durante o treino. Ao que parece, ele anda bem ocupado curando os feridos na última batalha contra os elfos. Faust diz não gostar de guerras e de ver as pessoas feridas, mas Ulu, a parceira de Irene, não se convence das palavras do mago. A conversa é interrompida por uma convocação do imperador.

Com todos os soldados reunidos, Axel diz que lançará um ataque definitivo aos soldados não humanos, acabando com a guerra definitivamente e consolidando Rosebaum como o maior império de todos os tempos. Levant e Bahn comentam sobre o homem que está ao lado de Faust. Ao que parece, ele não é humano, mas o imperador não parece se incomodar com ele. Os dois comentam, ainda, sobre a discussão que Levant teve com Axel na Spirit Forest, e Bahn parece preocupado. Axel começa a falar sobre lealdade e diz que terá que punir aqueles que não concordam com as ordens dele. É então que ele condena Levant à sentença de morte. Todos ficam chocados com a decisão, menos Faust e Virtus. O jovem soldado tenta argumentar com o imperador, mas não adianta. Bahn é ordenado a prender seu amigo, enquanto os preparativos para a execução não são finalizados. Você terá opções: resistir à prisão, ficar quieto ou fugir. Escolher a primeira ou a segunda opção levará ao final ruim, então escolha a terceira para tentar fugir. Levant, no entanto, verá que não há opção a não ser render-se.

Desacordado, em sua cela, Levant ouvirá duas pessoas comentando sobre ele. Um deles possui a voz jovem e diz que eles não podem permitir que o Julgamento dos Hexyz aconteça. Mais tarde, Irene tentará conversar com o seu irmão, pedindo a ele que Levant torne-se seu guarda-costas pessoal, mas é inútil. Ao insistir na conversa, Axel lembra Irene que ela é filha bastarda do seu falecido pai com uma plebéia, portanto não tem autoridade sobre ele. A jovem fica extremamente magoada com o irmão e decide tomar medidas drásticas. Não preciso nem dizer que Faust teve uma grande influência na decisão do imperador.

No outro dia, Bahn vem visitar Levant em sua cela. Ele diz que foi indicado a líder dos Cavaleiros Celestes. Esse era o posto de Levant e todos os soldados e demais cavaleiros concordam com isso. Bahn fala que Virtus foi indicado a Cavaleiro Celeste no lugar de Levant e que não confia nele, então enviou alguns dos seus soldados investigarem-no. A conversa é interrompida quando Bahn ouve um de seus soldados gritando. Logo depois, a cela se abre e veremos Irene e Ulu acompanhados por Griek, um guerreiro Lygar, inimigo de Rosebaum. Levant pede explicações a Irene sobre o que está acontecendo, mas parece muito lógico: ela conseguiu ajuda para libertá-lo. O grupo deixa as explicações para depois, pois os guardas descobriram da fuga. Griek nos dá alguns Spiritfacts de cura: **1x Eterna** e **1x Sanocane**. Prefira equipá-los em Irene, pois possui maior poder mágico.

Retomando o controle, salve e siga para oeste até encontrar alguns guardas. Esses são os mais fracos, então não se preocupe. O mais perigosos deles é o Imperial Wizard, que pode causar danos maiores que 80 com os ataques mágicos. A maior vantagem do Imperial Archer é a habilidade de atacar à distância, mas isso não deverá ser um problema, pois Irene não é tão vulnerável a ataques físicos. Após a batalha, continue oeste até chegar a uma área subterrânea. Continue pelo caminho único até a divisa, onde você deverá continuar ao sul para pegar **2x Cracked Ring**. Volte e siga oeste. Na divisa seguinte, vá norte e continue pelo caminho único até sair da área. Repare que aqui é um dos melhores locais para evoluir, pois os inimigos são relativamente fracos e deixam uma boa quantidade de experiência. Para fazer os inimigos reaparecerem, basta sair e entrar novamente na tela.

Do lado de fora da passagem secreta que leva aos calabouços do castelo, Irene fala que ficou desesperada ao saber que o seu irmão iria executar Levant e procurou ajuda em todos os cantos que podia. Como ninguém em Rosebaum quis ajudá-la, a jovem foi obrigada a procurar a ajuda dos não humanos. Foi então que ela encontrou Griek, que decidiu ajudá-la. O Lygar conta que os elfos falaram sobre um jovem que usava Krauvando, a espada sagrada de Argent, o herói dos elfos e dos Lygars. Ao saber disso, Cemnal, pediu que Griek encontrasse-o. Foi isso o que levou os não humanos a salvar um humano. Por fim, Levant pergunta se os não humanos foram os responsáveis pelo assassinato de Natulle, mas Griek diz que o principal código de honra deles é nunca matar aliados. Além disso, se tivessem sido eles os responsáveis pela morte de um elfo, toda a união entre os não humanos estaria em xeque. Diante disso, Levant confirma as suas suspeitas e decide acompanhá-los até Gutchfort, o quartel-general dos não humanos. Após a cena, veremos que Bahn encontrou os fugitivos, mas os deixou escapar propositalmente.

Denmail Highway

Itens		
<input type="checkbox"/> 1x Life Orb	<input type="checkbox"/> 2x Willow Leaf	<input type="checkbox"/> 1x Stardust

Harvest Points				
(I)	Glowing Liquid			
(II)	Healing Herb	Bellel Wheat	Willow Leaf	Mistletoe
(III)	Healing Herb	Moonlight Grass		

Ao entrar na dungeon, salve no save point à frente e examine a lâmpada ao sul para encontrar o segundo Harvest Point do jogo. Diferente dos demais, o único item possível de pegar aqui é o Glowing Liquid. Continue pelo caminho a noroeste e mais à frente, você deverá ver uma pequena entrada a leste; siga por ela para encontrar um baú com **1x Life Orb**. Há uma flor repleta de energia destrutiva, mas ainda não podemos fazer nada com ela agora, mas lembre-se desse lugar. Próximo à flor há umas rochas; examine-a para descobrir mais um Harvest Point (II). À esquerda da flor corrompida, há outro (III). Volte e continue pelo caminho único até chegar à porção norte do mapa; ignore o caminho norte e continue leste, dando a volta na área. Você verá uma nova entrada a nordeste, contendo um baú com **2x Willow Leaf** e um Force Site, pontos de energia pura. Ao examiná-lo, repare que ele está corrompido, então escolha a primeira opção para purificá-lo. Para fazer isso, você terá que enfrentar uma batalha contra monstros aleatórios. Após ela, seus personagens terão seu HP e RP completamente curados. Use locais como esse quando precisar curar-se. Após a batalha, receberá **1x Stadust**. Sem mais, volte à divisa anteriormente ignorada e siga norte para uma nova cena ter início.

O grupo está caminhando em direção a Gutchfort quando um misterioso gás começa a sair das rochas. Ulu diz que esse vapor chama-se Miasma e é tóxico. O grupo corre o máximo que pode, mas acaba sendo engolido por ele.

Black Precipice

Itens			
<input type="checkbox"/> 1x Illusion Cloak	<input type="checkbox"/> 1x Vitality Orb	<input type="checkbox"/> 2x Element Will	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist

O grupo acorda num lugar desconhecido. Griek percebe que os soldados que os acompanhavam não estão em lugar algum. Levant diz que a atmosfera é muito parecida com a região próxima do Black Precipice, uma grande barreira que divide o mundo. Retomando o controle, siga norte Ulu mostrará a sua nova habilidade: ela pode lançar um radar que captar concentrações anormais de energia: o Force Scan (irei chamar essa habilidade de FS, para simplificar). Use-a na rocha para que uma mensagem apareça explicando como funcionam os portais do Black Precipice. A dungeon na qual estamos pode ser muito complicada se não souber ao certo o que fazer, então faça exatamente o que eu disser. Para iniciar, use o FS na rocha e escolha a primeira opção para acionar o portal verde. Então prossiga da seguinte forma:

1. Suba no portal verde ao norte.
2. Suba no portal vermelho a oeste.
3. Suba no portal azul a nordeste.
4. Suba no portal amarelo no canto noroeste.
5. Suba no portal roxo.
6. Pegue **1x Illusion Cloak** no baú. Esse é um dos melhores equipamentos do jogo até agora. Apesar de não proteger contra ataques nas batalhas, esse manto deixa os personagens invisíveis a inimigos. Em situações na qual você está com pouco HP e precisa voltar urgentemente ao Force Site, ele é uma mão na roda. Sem mais, volte pelo mesmo caminho.
7. Suba pelo portal amarelo a oeste.

8. Suba no portal branco no centro da sala.
9. Suba no portal amarelo no canto a nordeste.
10. Use o FS no canto da plataforma para descobrir um baú secreto com **1x Vitality Orb**. Volte.
11. Suba no portal vermelho ao norte.
12. Suba no portal azul ao norte.
13. Use o FS no portal branco ao norte para descobrir **2x Element Will** na porção de trás do portal, então suba nele.
14. Salve no save point e suba no portal verde ao norte.

Obs: Antes de prosseguir, enfrente algumas batalhas contra o monstro Zephyra até conseguir alguns Fairy Wings. Esse é um material muito importante mais à frente no jogo.

Na próxima tela, siga pelo caminho único até uma nova cena ter início. O grupo chegará à base de uma enorme torre. É então que encontraremos Rafael e Cecilia. A jovem possui um temperamento forte e uma boca maior que ela. Ralu e Ulu são irmãos e eles falam que foram criados por uma mulher chamada Phillia. Rafael diz que eles também estão perdidos pela torre, então decidem juntar forças para encontrarem a saída mais rapidamente. É então que Cecilia começa a caçar do cabelo de Irene, que parte em fúria atrás da jovem. Ao aproximar-se da porta com o símbolo de um cajado branco, Cecilia, Ralu e Rafael são transportados por uma misteriosa energia. Retomando o controle, aproxime-se da porta com o símbolo do cajado para ver que nada acontecerá com Levant e os demais, então o grupo decidirá procurar por uma nova saída. Antes de prosseguir, examine o Force Site e purifique-o para ganhar **1x Energy Mist**. Salve no save point à direita e volte sul, seguindo pelo caminho leste. A porta mais à leste só se abrirá com a presença de um personagem específico, então deixe para depois. Examine a porta ao norte com o desenho de uma espada vermelha para ser levado à Tower of Judgement, uma torre que une o mundo dos humanos ao mundo dos deuses.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Cracked Ring	<input type="checkbox"/> 3x Element Will	<input type="checkbox"/> 5x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Electric Orb	<input type="checkbox"/> 1x Electric Orb
<input type="checkbox"/> 3x Blue Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Cracked Ring	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 3x Purple Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb

O grupo é recebido por Phillia, uma bela jovem de cabelos cor de rosa. Ela diz que eles estão na Câmara da Orientação, o local pelo qual os Hexyz passam para chegar à terra sagrada de Lambert. Ela diz, ainda, que o seu trabalho é conduzir os Hexyz até que eles passem pelo Julgamento novamente. Phillia aciona em Ulu a habilidade de criar Forcefacts. Para tanto, ela precisará de materiais e um pouco de FP. Além disso, ela aciona um portal, permitindo que o grupo continue a jornada. Sem mais, suba no portal no canto inferior direito para prosseguir.

Repare que os monstros dessa dungeon são bem mais poderosos do que os das últimas pelas quais passamos. Siga oeste na primeira divisa e use o FS no final para encontrar **2x Cracked Ring**, então volte à divisa e siga leste. Na intersecção, siga norte e pegue **3x Element Will**, então volte à primeira divisa e siga norte. Siga leste assim que puder para pegar um baú com **5x Yellow Lapis**, então volte e siga oeste. Siga oeste novamente na próxima divisa, então vá norte, subindo no portal.

Continue em frente até poder seguir norte. Na tela seguinte, siga para oeste na primeira divisa. Pegue **1x Electric Orb** no baú, então use o FS no final da plataforma norte para encontrar **3x Blue Lapis**. Volte à divisa e siga leste até não poder prosseguir; use o FS para fazer com que a ponte apareça e pegue **2x Cracked Ring** no final. Sem mais, volte duas telas.

Na divisa, vá leste e depois sul, subindo no portal. Purifique o Force Site para ganhar **1x Stardust** e siga sul. Use o FS para conseguir **3x Purple Lapis**, então volte e vá norte. Continue pelo caminho único até a divisa, então continue leste até ver uma estrutura diferente. Esses mecanismos permitem trocar FP por itens. Geralmente, eles são raros, mas pode ser que você receba itens comuns também. Use o FS para ativá-lo e fazer as trocas. Por 30 FP, você poderá receber Bandage Orbs, Wind Rings ou Ash Lumbers. Tente conseguir alguns destes Lumbers, pois eles são necessários para forjar equipamentos para Irene. Por falar em equipamentos, vamos forjar alguns para os personagens. Enfrente Sednas e Orcus para conseguir alguns Evil Feathers. Se junta-los com Fairy Wings conseguirá forjar Cloth Bandanas, o melhor elmo para Levant e Griek até o momento. Forje um Ash Barette para Irene, usando o Ash Lumber que conseguimos há pouco. Derrote alguns Perro Diablos e Fahs para conseguir Devil Dog Furs e Bat Wings, forjando Mercenary Cloaks. Forje uma Fur Cape usando Fairy Wings, então consiga Broken Idols (derrote Evil Wisps) para forjar uma Long Cape, a melhor armadura para Irene até agora. Junte mais Evil Feathers e Fairy Wings para forjar Wind Boots para Levant e Irene, então dê o Traveler's Shoes de Levant para Griek. Tudo pronto, volte e siga sul até encontrar o save point. Continue sul até encontrar um monstro.

SLY			
1.340 HP	288 EXP	140 FP	Pearl Light
ITENS: Stardust.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> • Elevado poder de ataque mágico; • Elevada resistência a ataques mágicos; • Elevada destreza; • Vulnerável a ataques baseados no elemento Fogo; • Resistente a ataques baseados no elemento Água; • Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão. 			

Ao contrário do que possa parecer, essa batalha é muito fácil. Sly virá acompanhada por dois monstros aleatórios, que devem ser derrotados antes de virarem um problema maior. A lâmia possui diversos ataques mágicos e outros vários que causam status negativos, mas ela não os utiliza com frequência. O seu ataque mais poderoso é Icy Spikes, ataque mágico baseado no elemento Água em um personagem que causa dano alto. Outros ataques são: Poison Blow, que causa dano físico em um personagem, podendo deixar com o status Poison; Nightmare, ataque mágico em todos os personagens que causa o status Sleep; Speel Seal, ataque que limita o uso de skills pelos Ragnafacts; Claw Pierce, ataque físico em um personagem que causa dano baixo; Life Drain, ataque mágico que roupa um percentual do HP de um personagem. Além deles, a monstrix também poderá lançar o ataque Temptation, que causa o status Charm em todos os personagens. Quando um deles for atingido por esse golpe, defenda-se até o efeito passar.

Para atacar, evite utilizar magias baseadas no elemento Água, o que deve ser praticamente impossível com a limitação de ataques e Forcefacts. Griek deverá ser sua principal fonte de ataque, já que ele tem o maior poder de ataque físico até agora, especialmente se usado após o Burts Attack Berserk. O ataque Gust Thrust de Levant funciona bem aqui também. Aconselho deixar Irene responsável por curar, atacando com ela apenas seus personagens não precisarem de cura. Nesse caso, use a skill Presto.

Após a batalha, examine o mecanismo para que Levant use a sua espada Krauvando para abrir o caminho. Antes de prosseguir, no entanto, siga oeste e pegue **1x Invigorating Orb** no baú, então vá leste e suba no portal.

Uma cena mostrará Bahn pedindo ao imperador Axel a retirada de Virtus do posto de Cavaleiro Cerulean. É então que Virtus aparece e diz que os soldados enviados para espioná-lo estão mortos. Bahn fica furioso e pede demanda uma punição por ele ter assassinado seus soldados. O imperador, no entanto, diz para o comandante dos Cavaleiros Celestes calar a boca. Como se não fosse pior, Velvet é indicada para integrar também o seletor grupo dos Cavaleiros Celestes. Parece que as coisas não estão indo muito bem em Rosebaum.

Capítulo 2: Destinos Entrelaçados

O grupo finalmente chega a Gutchfort, o quartel-general dos não humanos. Irene e Levant estão receosos ao aproximar-se, pois temem que serão hostilizados pelos habitantes do lugar. Griek não pode garantir que eles serão bem vindos, mas lembra que atrás deles está a Spirit Forest e que os soldados de Rosebaum estão acampados lá à espera de qualquer sobrevivente. Vendo que não há outra opção, o grupo decide aceitar o convite bater um papo com o comandante dos não humanos.

Gultchfort

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Green Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Devil Grass	<input type="checkbox"/> 5x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Oak Lumber	<input type="checkbox"/> 3x Amber
<input type="checkbox"/> 10x Star Sand	<input type="checkbox"/> 1x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 1x Red Lapis	<input type="checkbox"/> 10x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 5x Ash Lumber
<input type="checkbox"/> 1x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 1x Soothsong	<input type="checkbox"/> 1x Burlp Cloth	<input type="checkbox"/> 1x Numetake	<input type="checkbox"/> 1x Silver Ring
<input type="checkbox"/> 2x Devil Dog Fur	<input type="checkbox"/> 2x Devil Dog Fur	<input type="checkbox"/> 1x Crunch Recipe	<input type="checkbox"/> 2x Amber	<input type="checkbox"/> 1x Elven Sandal
<input type="checkbox"/> 1x Eternova	<input type="checkbox"/> 1x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Ice Crystal	

Key-Itens				
<input type="checkbox"/> Cestite Key	<input type="checkbox"/> Luftshetelune	<input type="checkbox"/> Worn Rag	<input type="checkbox"/> Sharp Pencil	<input type="checkbox"/> Devasti

Harvest Points			
(I)	Blue Lapis	Purple Lapis	
(II)	Ash Lumber	Oak Lumber	
(III)	White Lapis	Red Lapis	Yellow Lapis

Retomando o controle, volte à tela anterior e examine os baús acima do save point para encontrar um Harvest Point (I). Use o FS no baú à esquerda da tocha logo acima para conseguir **2x Green Lapis**. Próximo às caixas à direita há outro Harvest Point (II). Use o FS um pouco ao sul do save point para encontrar **2x Devil Grass**. Abra o baú à direita para **5x Ash Lumber**, então entre no lugar.

Siga pelo caminho único até encontrar uma pequena entrada à esquerda, com algumas ferramentas; use o FS para encontrar **1x Oak Lumber**. Fale com Bigabu Beaze ao lado da estátua na porção norte para receber alguns itens. Isso iniciará a sidequest Titles, mas vou falar sobre isso apenas mais à frente; por enquanto, saiba que receberá alguns itens ao cumprir certos requerimentos. Por hora, apenas preocupe-se em receber a **Cestite Key**. Siga oeste, então vá sul na divisa para encontrar **3x Amber**. Volte e siga norte, então pegue **10x Star Sand** no baú. Use o FS no carrinho de mão a oeste para pegar **1x Steel Shard**. Siga sul e desça as escadas.

Use o FS no cristal logo em frente para conseguir **1x Red Lapis**. Volte e siga até a estátua de Argent, onde você deverá usar o FS para encontrar um baú com **10x Healing Herb**. Continue leste e siga pelo caminho a nordeste. Pegue **5x Ash Lumber** no baú, então volte e siga sul na divisa. Ignore a primeira entrada e desça pela segunda. Pegue **1x Steel Shard** no final do sala e volte ao andar superior. Desça pela escada anteriormente ignorada e continue pelo caminho único até ver um baú com **1x Soothsong**. Siga sul assim que puder e pegue **1x Burlap Cloth** no baú no final. Use o FS atrás do baú para conseguir **1x Numetake**. Volte e continue pelo caminho único até a divisa. Vá para a esquerda em direção aos dormitórios, então use o FS na cama ao norte para pegar **1x Silver Ring**. Volte e siga leste até a cozinha. Use o FS nos barris ao lado do cozinheiro e pegue **2x Devil Dog Fur**. Abra o baú um pouco a sudeste para pegar mais **2x Devil Dog Fur**. Use o FS ao sul do save point para encontrar **1x Crunch Recipe** ao sul. Se quiser, e tiver os ingredientes, prepare um dos pratos cuja receita você conseguiu. Sem mais, salve e siga norte para falar com o líder dos Lygars. Antes de conversar com o grande comandante, use o FS na cômoda ao norte para encontrar **2x Amber** e converse com Cernnal para ganhar **1x Elven Sandals**. Sem mais, fale com Gulden.

Nós conheceremos Cemnal, o líder dos elfos, e Gulden, o líder dos Lyrgars. Levant ficará sabendo que ele é o descendente de Argent, uma das mais poderosas Divindades criadas por Norvia, a deusa da Criação. Gulden não perde tempo e chama os heróis para lutarem ao lado dos não humanos contra Rosebaum. Levant mostra certa resistência, mas o líder dos Lyrgars lembra-o de onde ele está e faz uma nada sutil ameaça. Vendo que os ânimos estão exaltados, Griek sugere que os humanos parem e pensem um pouco antes de dar a sua resposta. Enquanto isso, eles esperarão, na prisão. Lá, Levant pôde refletir com calma sobre os últimos acontecimentos e chegar à conclusão de que nem os humanos e nem os elfos foram os responsáveis pelo assassinato de Natulle, então deve haver outro grupo de pessoas interessadas na continuidade da guerra. Irene pergunta quem seria; responda a segunda opção para dizer que acha que Faust é um dos suspeitos. Levant diz também que irá usar a ajuda dos Lyrgars para descobrir quem é essa pessoa e colocar um fim ao confronto. Griek aparece e diz que não é tão simples assim, pois não acredita que os humanos aceitariam os Lygar, Turtillans e os elfos só porque alguém matou a noiva elfa do imperador. Enquanto houver pessoas de ambos os lados que odeiam o outro, não é possível haver paz. Griek diz ainda que veio tentar convencê-los a ajudar os Lyrgars. Após soltá-los da prisão, ele diz que Ciel viu quando Levant ganhou a Krauvando e, após contar a cena a Cemnal, Gulden ordenou que Griek saísse à procura de Levant. Se não fosse por Ciel, a cabeça dele estaria pendurada na torre do castelo de Rosebaum. E é com essa deixa que os quatro saem para jantar...

Durante o delicioso jantar, Camnal aparece mais uma vez e explica a história dos Hexyz para Levant e Irene. No início da criação de Berge, Norvia criou quinze guerreiros de pura energia. Então, ela selecionou os três mais poderosos deles e deu-lhes o comando de três batalhões. Assim, Palfina liderava os guerreiros da Pérola de Luz, Argent liderava o batalhão conhedo como Lótus Escarlate e Inalda os guerreiros da Chama Celeste. Quando Delgaia apareceu e começou a destruir as criações de Norvia, as Divindades iniciaram um grande conflito, que resultou no aprisionamento do deus da Destruição e na morte das Divindades. A história faz Levant lembrar-se de quando recebeu Krauvando de Norvia na Spirit Forest. Cemnal diz que Griek e Ciel também são Hexyz, assim como Irene. Tantos Hexyz aparecendo ao mesmo tempo mostra que a Hora do Julgamento está se aproximando. A conversa é interrompida por um soldado; ao que parece, Griek e Cemnal estão sendo chamados à sala do comandante.

Retomando o controle, volte e fale com Guldan para saber que as tropas imperiais invadiram a Sleet, a gélida região onde está a cidade natal dos Lyrgars. O informante fala que um poderoso monstro apareceu e devastou completamente a região. A fama dessa criatura é tão grande que os Lyrgars o chamam de o boneco gigante. Vários dos guerreiros da cidade tentaram em vão atacá-lo, mas não conseguiram fazer nem mesmo um único arranhão na criatura. Gulden diz que os Turtillans não se adaptam bem ao frio e os elfos ainda não se recuperaram completamente do massacre na Spirit Forest, por isso ele não pensa em ninguém para enviar como reforços. Griek se oferece para ir enfrentar o monstro; escolha a 1ª opção para oferecer-se também. Irene também se oferece, mas sente na pele o preconceito do Lygar. Como era de se esperar, ela não deixa por menos e responde a altura: *“Onde estava todo esse machismo quando fugiu do monstro com o rabo entre as pernas?”* Levant diz que não aceita unir-se ao não humanos, pois não pode simplesmente esquecer os crimes e assassinatos que eles cometeram contra as pessoas de Rosebaum, mas quer descobrir quem está por detrás do assassinato da esposa de seu amigo e sugere que Gulden o contrate como mercenário. Levant, no entanto, ainda não conquistou a confiança do líder e não há garantias que ele não fugirá. O jovem olha para a sua amiga Irene e os dois parecem ler o pensamento um do outro, então ele sugere que Irene fique em Gutchfort como garantia que voltará à cidade. Além disso, Griek estará com eles o tempo todo, assim não ficará sem vigia. Como era de se esperar, a princesa começa a exigir banhos quentes, roupas novas, chá de camomila, biscoitos e uma cama quente e confortável. Cemnal diz para levarem Ciel junto; a pequenina elfa é a mais poderosa guerreira da Spirit Forest e uma corajosa Hexyz. Depois, Griek pergunta por que Levant está ajudando os não humanos; responda a primeira opção para dizer que decidiu ajudar para encontrar novas pistas que levem ao culpado por incendiar a guerra.

O informante diz que o monstro foi visto pela última vez em Granad, uma caverna repleta de gelo e neve. Irene deixará o nosso grupo, levando consigo a Shinecrail, mas todos os seus equipamentos serão desequipados. Ciel entrará no seu grupo, e trará consigo a Luftshetelune, seu Ragnafact. Quando tiver a oportunidade, responda a primeira opção (I need a lead.) para prosseguir.

Aconselho equipar os equipamentos de Irene na garotinha. Equipe o Elven Sandals em Ciel também, pois é um dos melhores equipamentos que temos até agora. O nosso próximo destino é Granad, mas antes vamos pegar mais alguns itens aqui. O lygar no corredor ao sul da cozinha lhe dará o **Worn Rag**, nos confundindo com os escravos. Siga norte e fale com o turtillan, que derramou comida sobre sua armadura. Escolha a primeira opção para lhe dar o Worn Rag que acabamos de conseguir para que ele possa se limpar e receba o **Sharp Pencil**. Volte ao andar superior e desça as escadas na extrema esquerda da tela. Como trabalhamos para os lygars agora, temos livre acesso às masmorras do lugar. Vá pelo caminho único e vire à direita na primeira oportunidade. No final do caminho, pegue **1x Eternova** no baú. As escadas próximas de onde você está levam ao calabouço dos não humanos. Há itens para pegarmos lá, mas ainda não estão acessíveis, então lembre-se deste lugar para mais tarde. Volte à divisa e continue pelo caminho norte. Pegue **1x White Lapis** no baú e use o FS para encontrar **1x Yellow Lapis**. Continue leste e vá norte ao encontrar um portão; use a Cestite Key para abrir a sala de tesouros do não humanos. Repare que há um baú repleto de cristais numa espécie de altar; abra-o para encontrar **Devasti**, o poderoso Ragnafact usado pela Divindade Draglos. Esse machado é extremamente poderoso, mas tem uma grande desvantagem em relação aos demais Ragnafacts; como essa arma é de Draglos, apenas seus Hexyz são capazes de utilizar o seu Burst Attack. Se ainda assim decidir equipá-lo em alguém, prefira Griek. Use o FS próximo ao baú com o Devasti para encontrar **2x Ice Crystal**. Volte ao andar superior e procure por um cristal próximo do portão que acabamos de abrir para encontrar outro Harvest Point (III). Isso é tudo em Gultchfort; salve e cure-se na saída da cidade, então vá a Granad.

Granad Cavern

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Life Orb	<input type="checkbox"/> 5x Blue Lapis	<input type="checkbox"/> 5x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Wind Boot	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Wisdom
<input type="checkbox"/> 1x Noble Ray	<input type="checkbox"/> 2x Worm Skim	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 2x Blue Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Chi Bracelet
<input type="checkbox"/> 1x Protect Orb				

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Rusted Plintch

Harvest Points			
(I)	Purple Lapis	Blue Lapis	Green Lapis
(II)	Green Laver		
(III)	Ice Cristal		

Essa dungeon não é tão grande, mas é um pouco complicado orientar-se por ela, então faça exatamente o que eu disser. Repare que Ciel é forte para um personagem que fica no fundo do campo de batalha, no entanto, evite gastar seus pontos de FP evoluindo a arma dela, pois a elfa deixará o nosso grupo logo após a missão. Repare que o Burst Attack da garotinha atinge a todos os personagens na tela, no entanto, gastará 2 pontos de BP.

Siga em frente até ver uma pedra ; lembre-se dela para mais tarde. Continue até chegar a uma área aberta com gelo. Tome cuidado para não escorregar. Vá para a porção inferior esquerda do mapa e desça as escadas. Pegue **1x Life Orb** no baú ao sul, então vá norte e use o FS na rachadura. Pegue **5x Blue Lapis** e vá norte para pegar mais **1x Wind Boots** no baú. Volte ao andar superior.

Há três abismos nessa área; um no canto superior direito do mapa, outro atrás da placa ao norte do elfo e outro à esquerda da placa (atrás de um baú com **1x Orb of Wisdom**). Há oito rochas grandes espalhadas pela área: empurre uma no abismo do canto nordeste do mapa; uma no abismo atrás da placa e todas as outras no abismo que está atrás do baú. Fazendo corretamente, você ouvirá que algo se quebrou. Se empurrou as pedras nos abismos errados, terá que sair da dungeon e reentrar. Após brincar de empurrar rochas, siga pelo caminho nordeste, tomando cuidado com os espinhos e o gelo escorregadio. Próximo a uma grande rocha há um Harvest Point. Na tela seguinte há um baú com **1x Noble Ray**, um Harvest Point ao lado dele e alguns ossos corrompidos. Ainda não podemos fazer nada com eles agora. Mais à frente eles serão importantes para conseguirmos novas skills. Lembre-se desse lugar para quando precisarmos voltar.

volte e continue oeste após a placa, usando o FS próximo da outra pedra para encontrar **2x Worm Skin**. Continue pelo caminho único até descer ao andar inferior. Continue pelo caminho único até encontrar um Force Site; purifique-o para **1x Stardust**. Continue pelo caminho único; salve e siga em frente para uma nova cena ter início. Finalmente encontraremos o monstro que está matando os Lygars, mas ele fugirá saltando por um abismo. Ao tentar segui-lo, três monstros aparecerão e nos atacarão. Esses inimigos são chamados de Shades e são mais poderosos do que os inimigos que enfrentamos. Prepare-se para ataques em torno de 200 a 300 por turno e HP próximo de 500. Aconselho usar o Burst Attack de Levant para causar bastante dano a eles. Após a batalha, volte e cure-se, então siga pelo caminho a oeste.

Desça pela grande rampa, contornando a área até chegar à porção leste do mapa. Use o FS numa entrada à direita antes do primeiro baú para **2x Blue Lapis**, então pegue **1x Chi Bracelet** e **1x Protect Orb**. Feito isso, volte todo o caminho até a tela anterior e vá pelo caminho leste. Siga em frente até encontrar o save point; salve, pois a batalha será complicada. Antes de prosseguirmos, aconselho fazer algumas melhorias nos seus personagens: evolua Krauvando ao nível 3 para que Levant aprenda a skill Thunderstruck; evolua Runeslave ao nível 3 para que Griek aprenda a skill Beast Rage; e dê equipamentos de cura para Ciel. Não gaste seu RP com Lufteshelune, pois Ciel deixará o nosso grupo em breve e levará consigo seu poderoso Ragnafact. Se ainda sobrar RP, evolua o ATK das armas.

Vamos aos equipamentos. Forge um Leather Bandanna com o Devil Grass que conseguimos em Gultchfort e um Mercenary Cloak com dois Devil Dog Fur, encontrados na cozinha de Gulden. Equipe o Wind Boots em Levant e deixe o Traveler's Shoes em Griek (o Elven Shoes ainda é melhor para Ciel). Se ainda não o fez, forje um Cloth Bandanna para Griek.

O grupo finalmente encontra a criatura, que se mostra hostil. Griek responde a altura: *“Estou vendo que o seu criador conseguiu fazer você falar. Vamos ver se ele também lhe ensinou a gemer”*.

PHANTASMA ALPHA			
2.450 HP	3.000 EXP	130 FP	Cerulean Flame
ITENS: Phantasm Allow.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Baixa agilidade; • Elevado poder de ataque físico; • Baixo poder de ataque mágico; • Elevada resistência a ataques físicos; • Baixa resistência a ataques mágicos; • Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão. 			
Phantasma Alpha é vulnerável a ataques mágicos, mas infelizmente os nossos personagens possuem apenas ataques físicos, então não poderemos explorar essa fraqueza do chefe. No entanto, repare que ele possui vulnerabilidade a ataques baseados no elemento Trovão; é aí que a skill Thunderstrike de Levant torna-se especialmente útil. Se tiver a barra de BP cheia, use o Burst Attack Berserk de Griek para dobrar os seus status e turbinar o personagem, então siga atacando com a skill Beast Rage para causar dano elevado. Com Ciel, ataque normalmente até que precise curar algum personagem. Não deixe ninguém com o HP menor que 300.			
Os ataques do monstro são fortes, se comparados ao dos demais inimigos da dungeon, mas sua agilidade é extremamente baixa, o que lhe dá tempo de sobra para curar sempre que precisar. O ataque mais fraco de Phantasma Alpha é Quake Banker, que causa dano mágico baseado no elemento Terra em todos os personagens. Drill Arm é um dos ataques mais usados pelo robô e causa dano físico médio em apenas um personagem. Drill Missile causa dano médio em um único personagem. Ragnadrain é um ataque mágico que suga um pouco do RP do grupo. Além disso, Phantasma Alpha poderá contra atacar os seus ataques físicos.			

Após a batalha, o grupo encontrará Faust, que estava na região à procura de um fragmento de Stigald, um artefato de extrema importância para os estudiosos da Force. O cientista fala que capturou alguns não humanos para servirem de cobaia para suas experiências. Como resultado, alguns ficavam loucos, outros desenvolviam doenças incuráveis e outros simplesmente morriam. O pior nisso tudo é que ele não sentiu um pingão de remorso pelo mal que causou a esses seres vivos. Vendo que os Hexyz não o deixarão partir, Faust ataca-os.

FAUST			
1.800 HP	1.700 EXP	350 FP	Cerulean Flame
ITENS: Royal Liquid.			

PONTOS:

- Elevado de poder de ataque mágico;
- Elevada resistência a ataques mágicos;
- Elevada agilidade;
- Baixo poder de ataque físico;
- Baixa resistência a ataques físicos.

Você não é obrigado a vencer essa batalha, mas se o fizer, ganhará uma grande quantidade de experiência, FP e um item muito valioso. Além disso, esse chefe não é impossível de ser derrotado; para isso basta tomar alguns cuidados. Faust possui cinco ataques: Life Shaver, que causa dano baseado no HP de um alvo; Astral Liquid, que elimina a resistência elemental de um alvo e adjacentes; Vandalizer, que causa dano médio a um personagem; Psycho Crush, um ataque mágico que causa dano alto em todos os personagens e deixa com o status Fear; e Delete, que causa dano muito alto a um personagem.

A primeira coisa a se fazer é nunca deixar o HP dos personagens abaixo de 500, o que pode significar praticamente todo o HP de Ciel. É provável que todos os personagens tenham evoluído após a última batalha, então deverão estar com o HP e RP cheios. Tenha sempre Spiritfacts de cura à mão para quando precisar curar. Faust possui elevada resistência a ataques mágicos, o que não deverá ser um problema, uma vez que a maioria dos ataques dos personagens são físicos. Com Levant, use as skills Gust Thrust ou Thunderstruck, pois apesar de não alcançarem uma vulnerabilidade de Faust, causam mais dano que o normal. Já Griek deverá usar Berserker e Beast Rage. Ciel deverá atacar normalmente até precisar curar algum personagem.

Após a batalha, Levant tem a oportunidade de desferir o golpe de misericórdia em Faust, mas hesita, pois lembra-se que ele já salvou a sua vida algumas vezes ao voltar das batalhas. Na titubeada do Hexyz, Faust consegue lançar uma magia de tele transporte e escapar dos três guerreiros, no entanto ele deixa cair o artefato que veio coletar na dungeon. Retomando o controle, examine o altar para encontrar mais um Spawn Point (10), então volte a Gultchfort para reportar o ocorrido a Gulden.

Gultchfort

Key-Itens	
<input type="checkbox"/> Cecilia's Letter	<input type="checkbox"/> Map of Lustrous Berge

Ao chegarmos em Gultchfort veremos que os guardas estão lutando contra o grupo de Hexyz que encontramos tempos atrás na Tower of Judgement. Como nenhum humano que aparece no quartel general dos tutillans não é bem-vindo, os guardas os atacaram assim que tiveram oportunidade. Phillia fica empolgada ao saber que sete Hexyz estão reunido em Gultchfort e começa a chama-los pelos nomes das Divindades que lhes deram os poderes. Vendo que os visitantes não são inimigos, Griek decide apresenta-los a Gulden.

Mais tarde, Cecilia explica o motivo da vinda deles até aqui. O Black Precipice é uma grande muralha que divide Berge em duas: eles vieram do outro lado da muralha. Ao respirar o gás que emana das suas rochas, um humano normalmente ficaria perderia a consciência, virando um monstro, mas os Hexyz parecem ter imunidade ao seu efeito. Cecilia fala que está numa missão para recuperar a energia dos Monolitos, estruturas criadas pelas Divindades para lacrar Delgaia. No entanto, algumas pessoas estão tentando destruí-los. Os mais perigosos são um Drake chamado Virtus e um humano chamado Faust. Ao que parece, o cientista passou a incluir os humanos nas suas experiências, pois ele sequestrou Luffina, a irmã de Rafael. Como os dois grupos estão atrás da mesma pessoa, eles decidem unir forças. Levant mostra o artefato que o cientista deixou cair em Granad. Segundo Phillia, ele é uma parte de Stigald, um item sagrado para os deuses, e significa Luz do Paraíso. A garota diz que sozinha essa peça não tem poder algum, mas não consegue se lembrar do que Stigald é... Gulden fica furioso com a confusão em sua sala e Phillia tenta acalmá-lo enfeitando-o com um laço de fita. Já dá para imaginar o resultado...

Depois, Levant diz que Faust está procurando pelos artefatos, por isso se ele encontrá-los acabará encontrando o cientista. Cecilia aconselha que Levant inicie a sua busca no Templo de Palfina, pois lá tem a maior biblioteca de Berge; talvez ele encontre alguma coisa lá. No entanto, para chegar lá ele terá que atravessar o Black Precipice e precisará de uma carta de recomendação, que Cecilia escreve pessoalmente. Ao se separarem, os dois apertam a mão e uma poderosa energia os circunda. Phillia explica que, quando dois Hexyz poderosos criam laços, a energia das Divindades (conhecida como Force) entra em ressonância e eles ganham um bônus de poder. Como consequência, agora os combos podem evoluir até 300%. Massa...! Receberemos a **Cecilia's Letter**.

Retomando o controle, volte à cozinha e fale com Ciel. A garotinha diz que está em outra missão e que não poderá acompanhá-lo, então entre no menu e retire todos os equipamentos dela. Fale com Phillia ao lado de Volg para receber o **Map of Lustrous Berge**. Volte e siga sul até encontrar Irene. Ela diz que a convivência com Levant e Natulle a fez enxergar além das muralhas do castelo de Rosebaum e entender a realidade dos não humanos. Continue em frente e verá Griek e Ignus bebendo e contando histórias sobre as batalhas. Lygars e Drakes tem muito em comum. Continue em frente e fale com Cecilia e Rafael. O jovem conta que encontrou-se com Faust pela primeira vez em Altar of Nerve. O cientista tentou conseguir Necrozauwar, o livro sagrado das Divindades, mas o seu chefe não revelou a sua localização, dizendo que se Faust colocasse as mãos nele um grande desastre aconteceria e muitas pessoas perderiam a vida. Como ele não pegou o livro, decidiu sequestrar a irmã de Rafael e exigiu o livro em troca da garotinha. Quando terminar, volte ao quarto e escolha a primeira opção para ir dormir.

No outro dia, Levant pede autorização para ir procurar Faust, mas Gulden não permite que eles deixem Gultchfort. Ele diz que se os imperiais descobrirem onde a base dos não humanos está localizada, todos que vivem ali estarão em grande perigo. É então que Griek pede para acompanhá-los. Ciel deixará o nosso grupo por um longo tempo e Irene retornará. Equipe nela os equipamentos de Ciel (o Elven Shoes não pode ser equipado nela). Sem mais o que fazer aqui, deixe o lugar. Na saída, veremos que Phillia decidiu acompanhar-nos, pois tem resolver alguns problemas do outro lado do mundo. Escolha a primeira opção para aceitar a garota no nosso grupo e siga para a Tower of Judgement – Guidance Chamber.

Observação Importante

Ao tentar entrar na Tower of Judgement, o jogo paralisará e você não terá como continuar. É possível resolver esse problema de duas formas. Se você comprou o Hexyz Force em mídia física, basta entrar no seguinte site:

<http://us.playstation.com/support/systemupdates/psp/>

Lá, você poderá atualizar o jogo para a versão 6.6 (precisará do serial code que vem no jogo). Se tiver comprado a iso pela PSN Store, você já deve ter a versão 6.6 atualizada, caso contrário, basta entrar no mesmo site e atualizar o jogo. No entanto, se está jogando por meios ilícitos, terá que procurar pela internet a versão atualizada do jogo. Caso não consiga, terá que entrar na torre pelo Black Precipice e fazer todo o caminho de volta.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Dusk Circlet	<input type="checkbox"/> 5x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 1x Life Orb	<input type="checkbox"/> 1x Force Bandanna	<input type="checkbox"/> 1x Igneous Orb
<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist			

Ao chegar na sala, repare que os há mais portais abertos; Phillia diz que Cecilia estava trabalhando duro para ativá-los. De qualquer forma, entre no branco para prosseguir.

Siga sul até a divisa, então vá oeste. Na divisa seguinte, continue sul e depois leste. Use o FS para fazer a ponte aparecer, pegue **1x Dusk Circlet** no baú, equipe-a em Irene, volte e continue pelo caminho sul. No final do corredor, use o FS para pegar **5x Healing Herb**, e volte, seguindo pelo caminho oeste, ignorado anteriormente. Siga o caminho único até a próxima divisa. O baú a oeste precisa de Cecilia para ser pego, então deixe para depois. Siga leste até a próxima divisia, onde você deverá seguir norte para encontrar um mecanismo de troca de FP por itens. Dessa vez, poderá trocar seus pontos por Element Will, Igneous Orb, Star Sand ou Stardust, mas precisará gastar 100 FPs em cada troca. Após a décima troca, o mecanismo perderá seu poder. Sem mais, volte e suba no portal que está a leste.

Continue pelo caminho único até poder seguir leste. Na tela seguinte, vá norte na divisa e depois leste. Use o FS para fazer a ponte aparecer e poder pegar **1x Life Orb**, então volte e siga sul até o final do caminho. Na plataforma norte há **1x Force Bandanna**. Esse equipamento aumenta o poder mágico dos seus personagens, mas não possui poder de defesa alto; equipe-o apenas se quiser que Levant tenha boa habilidade de cura. De qualquer forma, é tudo o que podemos fazer por aqui; volte à tela anterior. Siga sul na divisa até ver uma plataforma ao sul. Nela está outro mecanismo de troca de FP por itens. Dessa vez, as possibilidades são: Serontosphere, Blue Lapis, Tiger's Claw e Slash Feather. O custo de cada troca agora é 300 FP, mas os itens são bem melhores. Continue oeste, ignorando o primeiro caminho ao norte, e pegue **1x Igneus Orb** no baú no final do caminho. Volte e siga pelo caminho ignorado. Purifique o Force Site e receba **1x Stardust**. Salve e siga norte para encontrar o chefe da dungeon.

ANTOINETTE			
1.260 HP	588 EXP	297 FP	Pearl Light
ITENS: Sharp Fang, Steel Shard, Stardust.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">• Elevado de poder de ataque mágico;• Elevada resistência a ataques mágicos;• Elevada agilidade;• Baixo poder de ataque físico;• Baixa resistência a ataques físicos;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Resistente a ataques baseados no elemento Trovão.			
Uma batalha fácil dependendo da estratégia que utilizar. Primeiro, vamos falar de Antoinette: todos os seus ataques são mágicos, exceto Fort Dart, que causa dano baixo e atinge apenas um personagem. Vitality Awl tira um percentual do HP de um personagem; Igneous Enigma é um ataque mágico baseado no elemento Fogo em todos os personagens e causa dano baixo; Ghost Dance pode causar vários status negativos em todos os personagens, como Curse ou Charm. O seu ataque mais poderoso chama-se Omem 666 e consiste em seis ataques que causam exatamente 666 cada ataque. Apesar de cada golpe ter menos de 10% de chances de acerto, ainda assim pode ser fatal.			
Antoinette virá acompanhada por dois monstros aleatórios, que devem ser derrotados primeiro. Aconselho usar os Burst Attacks logo que puder para matar os monstros da frente. Para atacar, prefira os ataques Gust Thrust com Levant; Presto, com Irene; e Beast Rage, com Griek. O personagem que tiver menos de 700 de HP deverá ser curado para evitar morrer com o Omem 666.			

Após a batalha, pegue **1x Energy Mist** no baú à leste, examine o mecanismo para abrir a porta e suba no portal a oeste. Veremos uma cena na qual Faust e Velvet conversam sobre o próximo ataque de Rosebaum. Bahn e Axel montaram uma base na Spirit Forest.

Capítulo III: Em Busca da Luz do Paraíso

Palfina Temple

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Protect Orb	<input type="checkbox"/> 1x Fresh Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Green Laver	<input type="checkbox"/> 1x Holy Water	<input type="checkbox"/> 10x Slash Feather
<input type="checkbox"/> 1x Sunflower	<input type="checkbox"/> 2x Mistletoe	<input type="checkbox"/> 1x Sunflower	<input type="checkbox"/> 2x Numetake	<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb
<input type="checkbox"/> 1x Aegis Bangle	<input type="checkbox"/> 1x Black Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Ororon Doll	<input type="checkbox"/> 1x Defense Orb	<input type="checkbox"/> 1x Black Ashes
<input type="checkbox"/> 1x Light Ring	<input type="checkbox"/> 1x Sunflower	<input type="checkbox"/> 3x Element Will	<input type="checkbox"/> 4x Purple Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Serontosphere
<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Evil Ward	<input type="checkbox"/> 1x Sanocane	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Alpha	<input type="checkbox"/> 1x Holy Water
<input type="checkbox"/> 1x Blazing Recipe	<input type="checkbox"/> 3x Element Will	<input type="checkbox"/> 3x Mistletoe	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Betha	<input type="checkbox"/> 2x Cracked Ring
<input type="checkbox"/> 2x Glowing Metal	<input type="checkbox"/> 3x Willow Leaf	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Speed Trinket	<input type="checkbox"/> 5x Green Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Ressurrection Orb	<input type="checkbox"/> 2x Divinding Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus		

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Cleric Hat

Harvest Points	
(I)	Star Sand White Fragment

O grupo chegará em Lustrous Berge. O nosso destino é a capela principal do Templo de Palfina, mas antes vamos à caça dos itens. Retomando o controle, use o FS no carrinho de frutas a noroeste para descobrir um baú secreto, contendo **1x Protect Orb**, e **1x Fresh Recipe**. Use o FS no carrinho de vegetais a leste para encontrar **1x Green Laver**. Examine a base da fonte para conseguir **1x Holy Water**. Fale com o homem de verde à esquerda e escolha a primeira opção para continuar a conversa e saber que ele possui uma cliente meio exótica e que gosta de ter alguns itens diferentes. O item que ela está procurando agora é o Curse Ring. Para conseguir esse item você precisará de 2x Silver Ring (conseguido ao derrotar Mani e Fah), 5x Bat Wing (também deixado por Mani e Fah) e 5x Fairy Wing (deixado por Zephyra). Se não tiver os itens necessários (o que será estranho, considerando a quantidade de vezes que enfrentamos esses monstros) lembre-se de voltar aqui mais tarde. Após entrega-lo o Curse Ring, receberá **10x Slash Feather**.

Continuando, suba as escadas ao norte e use o FS próximo aos bancos para encontrar **1x Sunflower**. Fale com a garotinha à direita para saber que a sua avó veio visitar o templo de Palfina, mas acabou perdendo-se da neta, então escolha a primeira opção para ajudá-la a encontrar a velhinha. Siga norte, em direção à próxima tela, e fale com uma garotinha de azul na extrema esquerda da área. Ela fala que emprestou sua caneta preferida a uma amiga, que ainda não a devolveu; escolha a primeira opção para mostra-la a caneta que conseguimos em Gultchfort e receber o **Cleric Hat**, o chapéu usado pelos clérigos do local. No canto superior esquerdo da área onde a garotinha está há **2x Mistletoe**, mas terá que usar o FS para encontra-lo. Vá ao lado direito da tela e fale com um clérigo para receber **1x Sunflower** de presente. Use o FS no canto superior direito para encontrar **2x Numetake**, então volte ao centro da tela e entre no tempo pela porta do meio. Entre na capela, logo em frente, para uma cena ter início.

O grupo é parado por um clérigo, que confunde Griek com um monstro, mas Elda aparece e Levant esclarece o mal entendido. Levant lhe entrega a carta de Cecilia, que é lida em voz alta: *"Yoohoo, dona Elda! Como vai você? Muita coisa aconteceu, mas eu estou bem. Isso vai ser um choque para você, mas eu estou escrevendo essa carta porque preciso de um favor seu. Eu entreguei essa carta a um cara carrancudo, que é o líder do grupo. Ele viaja com uma garota psicopata de cabelos loucos e uma fera peluda."* É então que Irene rasga a carta e não lê o restante. Mesmo assim, pela forma como foi escrita a carta, Elda não tem dúvidas de que foi sua pupila quem a escreveu, permitindo o acesso do grupo à biblioteca do templo.

Retomando o controle, use o FS próximo a Elda para descobrir dois baús secretos, com **1x Invigorating Orb** e **1x Aegis Bangle**, e **1x Black Lapis** no altar. Use o FS nos bancos à esquerda para encontrar **1x Ororon Doll** e saia da capela. Siga oeste pelo corredor e continue pelo caminho único até o final, onde você encontrará um baú com **1x Defense Orb**. Use o FS na tocha logo acima para **1x Black Ashes**. Volte à entrada da capela e siga pelo corredor a leste, cortando norte, quando possível. Continue para a esquerda, ignorando a porta ao norte, e pegue **1x Light Ring**. Agora, volte e siga pelo caminho ignorado há pouco para chegar às catacumbas. Da esquerda para a direita, pegue mais **1x Sunflower** no primeiro túmulo da fila de baixo e **3x Element Will** na terceira tumba da fila do meio. Use o FS na estátua de Palfina ao norte para encontrar **4x Purple Lapis** e um baú secreto com **1x Serontosphere**. Volte e siga para a porção leste da tela, descendo as escadas ao norte. Purifique o Force Site para conseguir **1x Stardust** e siga sul pelo corredor à direita para pegar **1x Evil Ward** no baú ao sul e **1x Sanocane** no baú a noroeste. Sem mais, volte ao Force Site e siga pelo caminho à esquerda. Siga norte na próxima divisa para pegar **1x Decoy Doll Alpha** e use o FS para descobrir **1x Holy Water** no canto inferior direito da pequena sala. Volte e continue para a esquerda até encontrar uma salão ao sul. Você verá a biblioteca do templo logo ao sul; ao entrar, uma nova cena terá início.

O grupo se vê diante de uma infinidade de livros e decidem passar a vista pelos títulos até encontrar algo que lhe interessa. É então que perceberemos que Griek não consegue ler os caracteres humanos. Tempos depois, Elda aparecerá para oferecer-lhes ajuda. Ela mostra-lhe um dos seus mais antigos livros, mas ele está escrito numa linguagem antiga, por isso, ninguém no templo consegue decifrar o que está escrito nele. Ao dar uma passada, Griek diz que os caracteres desse livro são parecidos com os usados pelos lygars, por isso consegue entender o que está escrito neles. Ela diz que há outros livros na mesma linguagem em Sealed Library, a mais antiga e rica fonte de conhecimento de Berge. Muitos monstros invadiram o lugar e agora ele é perigoso demais para humanos comuns. A sacerdotisa chefe permite a entrada dos heróis no lugar; já que eles são Hexyz, não devem ter problemas com os monstros. Apenas agora o grupo percebe que Philia não está mais com eles, onde ela teria se metido?

Retomando o controle, use o FS na estante à esquerda para pegar **1x Blazing Recipe** e abra o baú no canto superior esquerdo para pegar **3x Element Will**. Saia e entre no quarto à esquerda para chegar ao dormitório dos clérigos. Use o FS na cômoda à esquerda para pegar **3x Mistletoe**, descobrir um baú secreto ao norte, contendo **1x Decoy Doll Betha** e **2x Cracked Ring** no canto superior esquerdo do quarto. Antes de sair, ative a alavanca no canto superior direito. Do lado de fora, continue para a esquerda para encontrar a avó da garotinha, que o seguirá até a parte externa do templo. Antes de voltar, no entanto, siga norte e pegue **2x Glowing Metal** no baú, então acione a alavanca para fazer com que a água ao redor da estátua de Palfina na entrada do templo seja drenada. Sem mais o que fazer, volte à entrada do templo e fale com a garotinha, que ficará grata por termos encontrado a sua avó e nos dará **3x Willow Leaf**.

Volte à entrada do templo e siga pela passagem por detrás da estátua de Palfina. Continue pelo caminho único e pegue **1x Energy Mist** e **1x Speed Trinket** nos baús, mas tome cuidado redobrado, pois um deles é protegido por um Mimic. Antes de prosseguir, vamos voltar à área inferior do templo, onde está a biblioteca. Se continuarmos pelo caminho superior esquerdo chegaremos ao segundo subsolo do templo. Nós poderíamos ter feito esse caminho antes, mas teríamos que recomeçar o sidequest da velhinha. Na primeira divisa, siga leste e depois norte. Continue pelo caminho único até poder pegar **5x Green Lapis** no baú à esquerda. Prossiga pelo caminho ao sul, dando a volta na área e pegando **1x Resurrection Orb** ao final. Volte à primeira divisa do segundo subsolo e siga sul. Use o FS próximo à porção quebrada do piso para encontrar **2x Divinding Liquid**. Continue sul e entre na porta na porção inferior da tela. Essa é uma área restrita do templo de Palfina, mas como não há ninguém para nos impedir de entrar... Aqui está um dos Monolitos sagrados que guardam o selo de Delgaia, que Cecilia e sua turma estão tentando proteger. Repare que o Monolito daqui está destruído, o que significa que uma parte do selo já foi quebrada. Próximo a ele está um Harvest Point (I) e sobre as escadas a sudoeste está um baú com **1x Narcissus**.

Sem mais o que fazer, salve, cure-se e saia do templo, seguindo para a Sealed Library ao norte.

Sealed Library

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Broken Doll	<input type="checkbox"/> 3x Glowing Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Ororon Doll	<input type="checkbox"/> 1x Dark Ring
<input type="checkbox"/> 2x Majin's Cloth	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 2x Serontosphere	<input type="checkbox"/> 3x Glowing Liquid ¹	<input type="checkbox"/> 10x Healing Herb ²
<input type="checkbox"/> 1x Nylonester	<input type="checkbox"/> 1x S.O.S Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Purifying Orb	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	

Harvest Points		
(I)	Glowing Liquid	Fastile

¹Apenas se decidiu purificar o baú;

²Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

Logo ao chegar, Griek começa a ler alguns livros, mas parece que eles foram escritos na língua dos homens. Levant percebe que essa seção tem livros mais novos, então decidem procurar mais nas prateleiras mais antigas. Retomando o controle do personagem, siga à sala leste e continue até a sala ao norte. Use o FS no canto superior direito para encontrar **1x Broken Idol**, então siga à sala à esquerda. Suba na escada e contorne a sala ao sul para pegar **3x Glowing Liquid** no baú. Ainda sobre a prateleira, siga oeste e vá em direção à tela seguinte.

Contorne a sala e desça as escadas no lado contrário. Ignore a sala ao norte, por enquanto. Purifique o Force Site e ganhe **1x Energy Mist**, além da possibilidade de curar o HP e FP. Use o FS no local onde está para encontrar um misterioso livro na estante; pegue-o (escolhendo a primeira opção) para que um monstro se materialize e ataque o grupo. Após a batalha, um dos três selos de uma porta mais à frente será quebrado. Cure-se, caso seja necessário, e continue em direção à sala à direita para uma nova cena ter início. O grupo encontra um pedaço de papel no chão, ao lê-lo, Griek invocará um grupo de monstros, iniciando uma batalha. Depois dela, Levant diz que o papel pode ser uma parte de um livro importante e decide leva-lo consigo.

Retomando o controle, pegue **1x Ororon Doll** no baú e siga para a sala à direita. Suba as escadas e pegue **1x Dark Ring** no baú ao sul (ele estará sendo protegido por um Mimic; tome cuidado), então desça e vá em direção à sala elevada ao norte. O grupo encontrará uma série de estantes repletas de livros escritos em língua antiga. Enquanto Griek examina os livros, Levant e Irene conversam um pouco. A jovem comenta que estudar a língua de seres de outras espécies é proibido, por isso, poucas pessoas conseguem entender os livros mais antigos. Na verdade, não é apenas a escrita, mas qualquer coisa relacionada a eles, como a culinária, a vestimenta ou os seus hábitos. Griek interrompe a conversa dos jovens, dizendo que, apesar de conseguir ler o que está escrito nos livros, não é capaz de entender o que eles significam. Ele, no entanto, encontra um livro que fala sobre Stigald. Levant agradece Griek pela ajuda e desculpa-se pela frieza com que ele vem tratando-o. O lygar parece confuso e diz que seu colega não parece um humano, o que aparentemente é um grande elogio. Quando era pequeno, ele teve alguns "amigos" humanos, mas todos tratavam-no como um ser naturalmente inferior. Ulu diz que Levant estava apoiando Axel na tentativa de criar paz entre os humanos e os seres selvagens. Griek se enche de alegria e fica ainda mais motivado para ajudar seus novos amigos.

Retomando o controle, siga norte e examine a estante mais ao fundo para descobrir outro livro misterioso; escolha a primeira opção para retirá-lo e enfrentar outro poderoso monstro. Após a batalha, outro selo será quebrado. Use o FS à direita para encontrar **2x Majin's Cloth** e volte à sala logo depois do save point. Ao sul há um Harvest Point (I), mas o nosso destino é o caminho ao norte na sala do save point, ignorado anteriormente. Examine a estante de livros à esquerda para descobrir mais um livro misterioso. Examine-o para mais um monstro aparecer e destravar o último lacre da porta. Na nova sala, pegue **1x Arnon Gem** no baú à leste logo na entrada da sala e **2x Serontosphere** em outro no canto superior esquerdo da sala, então suba as escadas. O livro corrompido com energia negativa ao sul não pode ser pego ainda, então deixe para depois. Vá para a direita e examine o baú corrompido; se escolher a primeira opção, purificará o baú, gastando 30 FP, e ganhará **3x Glowing Liquid**; se escolher a segunda opção, enfrentará um Mimic e receberá **10x Healing Herb**. Desça as escadas para pegar **1x Nylonester** e **1x S.O.S Recipe** nos baús ao sul e ao norte, respectivamente.

Volte à sala do Spwan Point e siga norte, entrando no primeiro corredor à direita. Suba as escadas no final do corredor e siga por cima das estantes até o baú vermelho com **1x Purifying Orb** estar disponível. À esquerda há **1x Energy Mist** em outro baú. Feito isso, volte ao templo de Palfina.

Palfina Temple

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Elda's Letter

Ao retornar ao templo, fale com Elda na capela. A sacerdotisa diz que o livro é anterior ao tempo das escrituras antigas de Berge. Ela diz que também não pode entender o que está escrito, então sugere que procuremos por um homem chamado Gardner, o dono do livro que Elda mostrou ao grupo e Griek conseguiu entender. Ele passou muito tempo pesquisando na biblioteca sagrada de Palfina e provavelmente será capaz de traduzir o que está escrito no livro que Levant encontrou. Gardner vive em Midee Highway, em algum lugar próximo ao Altar de Nerval. O problema é que uma parede de Miasma recentemente apareceu próximo a ele, dificultando o acesso à sua residência. Levant lembra-se de Philia ter mencionad algo sobre isso anteriormente. Antes de sairmos, Elda nos dará uma carta a ser entregue a Gardner por ela (**Elda's Letter**). A sacerdotisa diz que Gardner é um sábio pesquisador de Force, mas parece mais um selvagem da floresta. Por isso, talvez o grupo tenha alguma dificuldade ao lidar com ele.

Retomando o controle, saia e siga para Midee Highway.

Midee Highway

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Oak Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 2x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist

Harvest Points		
(I)	Mistletoe	Sunflower
(II)	Healing Herb	Lihit Grass
(III)	Mistletoe	Sunflower

Midee Highway é uma das menores áreas do jogo, mas possui alguns Harvest Points interessantes. Logo ao entrar na área, use o FS próximo à ponte para encontrar **2x Oak Lumber**. Cruze a ponte e você encontrará o primeiro Harvest Point da área (I). Continue leste e pegue **1x Narcissus** no baú. Volte e purifique o Force Site para ganhar **1x Stardust**. Use o FS próximo ao Force Site para encontrar **2x Ash Lumber**. Examine o tronco ao lado para encontrar o segundo Harvest Point (II). Atravesse a ponte e examine o tronco para encontrar o terceiro Harvest Point (III) da área. Siga oeste na divisa e pegue **1x Energy Mist** no baú, então volte e continue norte. Após cruzar a última ponte, um save point. Salve e continue norte. Chegaremos numa área repleta de miasma; examine o ponto mais ao norte e escolha a primeira opção para prosseguir.

Black Precipice

Não há nada de novo aqui; apenas siga pelos caminhos na ordem: vermelho, azul, branco, vermelho, azul e branco. O resto do caminho você deverá saber. Chegando na sala com os teletransportes, suba no portal vermelho.

Tower of Judgement

Itens			
<input type="checkbox"/> 1x Strenght Orb	<input type="checkbox"/> 1x Chi Bracelet	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 4x Frozen Nail

Ao entrar na torre, siga oeste até a divisa, então prossiga pelo caminho ao Sul, depois norte e então, oeste. Continue pelo caminho único até encontrar um portão com o desenho de um cajado branco e um baú por detrás dele; ainda não há como acessá-lo agora, então simplesmente vire oeste e use o FS no mecanismo para ativá-lo e poder trocar FP por itens. Repare, no entanto, que o custo de cada item é 500 FP!! As possibilidades são Narcissus, White Lapis, Decoy Doll Betha e Grandray. Aconselho passar algum tempo aqui até conseguir um Grandray. É um dos melhores itens nessa altura do jogo. Sem mais o que fazer, volte à divisa antes do portão e siga norte, continuando por esse caminho até encontrar um portal; suba nele.

Na tela seguinte, siga pelo caminho único até a divisa, onde você deverá continuar pelo caminho oeste e depois norte. Na tela seguinte, siga norte em direção à divisa e siga leste. Ao sul da próxima divisa há outro mecanismo de troca de FPs por itens. Dessa vez, os itens são: Dragon Blood, Sharp Mantis Claw e Irispira. Repare que o custo agora é de 1.000 FP por item. É muito FP nessa altura do jogo e os itens não são tão raros assim. No entanto, todos são excelentes para forjar itens, então vale à pena rodar um pouco até conseguir o FP necessário para conseguir os itens, especialmente Irispira. Retomando o controle, ao norte há **1x Strenght Orb**. Sem mais o que fazer por essas bandas, volte à tela anterior.

Volte à primeira divisa da tela e siga leste. Você deverá chegar numa encruzilhada; siga sul e pegue **1x Chi Bracelet**, então salve e purifique o Force Site para ganhar **1x Energy Mist**. Vamos às preparações antes de continuar. Se ainda não o fez, enfrente alguns Solomas para ganhar Majin's Cloths e forjar Storm Shoes. Com esses mesmos materiais é possível forjar Cestite Combs para Irene. O Majin's Cloth também é peça fundamental para forjar Knight's Cloacks. Se tiver FP, melhore um pouco o level das armas dos seus personagens, especialmente Irene. Quando sentir-se preparado, siga em frente para um novo chefe.

BATHIN			
3.000 HP	1.120 EXP	217 FP	Cerulean Flame

ITENS: Energy Mist.

PONTOS:

- Elevada resistência a ataques mágicos;
- Baixa agilidade;
- Elevada resistência a ataques físicos;
- Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz;
- Resistente a ataques baseados no elemento Trevas.

Bathin é uma muralha! Sua elevada resistência a ataques tanto físicos quanto mágicos o torna particularmente perigoso. No entanto, perceba que ele é vulnerável a ataques baseados no elemento Luz, então o ataque Southern Cross de Irene será eficaz. O problema dele é que só é aprendido quando sua Ragnafact estiver no nível 4. Use o Force Burst Berserk de Griek para turbinar o seus status e causar mais dano ao chefe. Com Levant, cure seus personagens.

Os ataques do chefe não são tão poderosos quanto sua resistência: o mais poderoso chama-se Shock Blast e causa dano mágico médio em todos os personagens. Além dele, Bathin ainda poderá lançar Psycho Blast e Diablow, que causam dano mágico baixo em todos os personagens e dano físico médio em apenas um personagem, respectivamente.

Após a batalha, pegue **4x Frozen Nail** no baú ao sul e examine o mecanismo para abrir o portão ao norte. Suba no portal e prossiga para a próxima área.

Lake Soleil

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Binoculars	<input type="checkbox"/> 5x Lihit Grass	<input type="checkbox"/> 2x Willow Leaf	<input type="checkbox"/> 1x Stitch Orb	<input type="checkbox"/> 2x Rock Lizard
<input type="checkbox"/> 1x Bizarre Recipe	<input type="checkbox"/> 2x Red Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Mallady	<input type="checkbox"/> 2x Lihit Grass
<input type="checkbox"/> 2x Star Sand				

Harvest Points		
(I)	Matsutake	Shiitake
(II)	Lihit Grass	
(III)	Rock Lizard	Shiitake
(IV)	Silverine	
(V)	Ash Lumber	Oak Lumber
(VI)	Green Laver	Numetake

Nós estamos no primeiro lugar que a deusa Norvia criou de Berge. O lago é repleto de energia da criação, por isso diversas plantas florescem por aqui. Como consequência, os melhores Harvest Points estão em Lake Soleil. O grupo fica maravilhado com o brilho do lugar. Leon encontra um homem, que lhes confirma: estamos no lugar certo. Ulu pergunta o nome da pessoa que viemos encontrar: responda a segunda opção para dizer que o nome do estudioso é Gardner.

Retomando o controle, examine a rachadura na parede ao norte para que Ulu entre e pegue **1x Binoculars**. A árvore ao lado é um Harvest Point (I). Continue sul e pegue **5x Lihit Grass** no baú e examine a planta mais ao sul para descobrir outro Harvest Point (II). Use o FS na árvore à leste para encontrar **2x Willow Leaf**. Pegue **1x Stitch Orb** no baú mais ao sul e use o FS um pouco mais ao oeste e descubra **2x Rock Lizard**. Continue sul e examine a árvore na encruzilhada a leste, pois ali é outro Harvest Point (III). Sem mais, siga leste, em direção à próxima tela, mas antes enfrente alguns Giant Mantis até conseguir cerca de quatro unidades de Mantis Wings.

Cure-se no Force Site e salve no save point. Pegue **1x Bizarre Recipe** na mesa, então os vasos ao lado para **2x Red Lapis**. Suba na varanda e use o FS nas caixas a noroeste para encontrar **2x Ash Lumber**. Na extrema direita da tela, descubra o baú secreto, usando o FS; dentro dele há **1x Mallady**. Use o FS no pote ao lado e pegue **2x Lihit Grass**. Use o FS nos sacos de areia para encontrar **2x Star Sand**. O tronco cortado ao lado é um Harvest Point (IV). Examine o poço ao lado dos sacos para descobrir outro Harvest Point (V). Por fim, examine a árvore próxima à mesa para Harvest Spawn Point (VI). Quando estiver pronto, examine a porta da cabana para uma nova cena ter início.

Levant bate na porta e chama pelo morador do lugar, mas ninguém responde. Ele chega a pensar que não há ninguém em casa, mas Griek diz que sentiu o cheiro de um humano lá dentro e o ameaça, dizendo que se ele não sair, quebrará a porta. Apenas quando Levant menciona o nome de Elda, uma vez responde. Gardner estava na sua casa, mas do lado de fora. Griek não se convence de que Gardner está sozinho, mas Levant o ignora e entrega a carta de Elda ao estudioso. Ele diz que a sua casa está um bagunça, pois a sua neta saiu numa jornada e ninguém a limpa desde então. Levant entrega-lhe o livro e diz que está à procura de Stigald. Ao ser questionado sobre o motivo pelo qual ele deseja obter o artefato, responda a primeira opção para dizer que, na verdade, vocês não estão à procura do artefato, mas do homem que está procurando-o. Gardner finge não conhece-lo, mas irá traduzir o livro.

Retomando o controle, fale com Irene, que está observando o rio na outra tela sozinha. Ela diz que sempre foi uma pessoa solitária, pois era filha do rei com sua amante. Quando a sua mãe morreu, Levant e Axel foram seus únicos amigos, por isso, ela sempre será grata a ele. Eles lembram-se de quando Irene pediu para ele leva-la ao topo do Fort Faulken. Como o caminho era fechado pelos guarda do castelo, eles tiveram que escalar as paredes. Ao chegar no topo, Levant escorrega e cai. Por anos, ele ficou à beira da morte, sendo tratado por Faust. Nesse tempo, Irene ficou tomada pelo medo de perder o seu único amigo para sempre. Quando ela soube que Leon ia ser executado, esse medo retornou e ela não pensou duas vezes, tinha que salvá-lo. A conversa é interrompida por Ulu, pois Gardner acabou de traduzir o livro.

Ele diz que o livro foi escrito por alguém mais antigo do que os humanos e os lygars. Alguém que não nasceu diretamente do poder de Norvia, por isso, não é afetado pelo fluxo de Force no Cálice Sagrado. Segundo o livro, Stigald é um Spiritfact usado pelos deuses para transitar entre a Terra Sagrada e Berge. Saberemos também que Stigald foi quebrado em pedaços durante a guerra entre os deuses e as Divindades. Um dos pedaços foi encontrado em Dragon's Abyss, a terra sagrada dos drakes. Gardner diz que, no entanto, para chegar lá precisaremos cruzar um grande e escaldante deserto. Gardner é um Hexyz também, por isso, sabe que o melhor caminho até lá é por meio da Tower of Judgement. No entanto, já que ele perdeu seu Ragnafact, não poderá ajuda-los na sua missão.

Retomando o controle, saia e volte a Tower of Jurdgement. Dessa vez, suba no portal amarelo.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope	<input type="checkbox"/> 1x Ice Circlet	<input type="checkbox"/> 5x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Tiger's Claw	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist
<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb	<input type="checkbox"/> 1x Sharp Mantis			

Os inimigos dessa parte da torre são extremamente poderosos, então tome muito cuidado para não ficar sem HP no meio de uma batalha difícil. Mais à frente falaremos sobre os materiais. Por enquanto, apenas enfrente todas as batalhas que puder para ganhar FP e saber em que ponto os monstros estão. Lembre-se que você tem a opção de curar-se em troca de uma quantidade de FP.

Retomando o controle, siga norte e vá leste na divisa. Continue pelo caminho único e suba no portal à sua direita. Continue pelo caminho único e vire leste na divisa para chegar em outra tela. Siga em frente e vire oeste. Continue pelo caminho único, ignorando a primeira entrada à direita, até o final, onde haverá um baú com **1x Orb of Hope**. Volte à primeira divisa dessa tela e siga leste. No final do caminho, use o FS para fazer uma ponte aparecer, levando-o a um baú e **1x Ice Circlet**. Sem

mais, volte duas telas e siga oeste, continuando por esse caminho na divisa seguinte. Após cruzar toda a área por uma passarela superior, você chegará a uma divisa; siga norte. Pegue **5x Alchemy Crystal**, então volte e use o FS próximo ao portal a leste para descobrir **1x Tiger's Claw**, então entre no portal.

Na tela seguinte, siga oeste e purifique o Force Site para conseguir **1x Energy Mist** e um ponto de cura. Agora é uma excelente oportunidade para evoluir alguns níveis e ganhar FP. Aconselho tentar evoluir a arma de Irene até o level 4 para que ela consiga a skill Southern Cross. Antes vamos aos preparativos. Derrote os seguintes inimigos para conseguir os ingredientes para forjar um Tough Bandana: Altaica (Tiger's Claw) e Varuna (Evil Bird Talon). Você já deve ter um ou dois Steel Shards em seu inventário, completando os itens necessários para forjar o equipamento. Para forjar um Veteran's Mantle consiga os seguintes materiais: Mantis Wing (conseguido com os Giant Mantis em Lake Soleil), Slash Feather (deixado por Varunas) e Elegant Wing (deixado por Rahj). Enfrente Altaica para conseguir Tiger Skin e Femur para conseguir Cursed Bone, forjando, assim, o Beast Shoes, um dos melhores equipamentos para Griek.

Quando estiver preparado, pegue **1x Invigorating Orb** a oeste e vá norte. Salve e prepare-se para enfrentar o chefe da dungeon.

STERNUM			
2.800 HP	1.404 EXP	568 FP	Crimson Lotus
ITENS: Energy Mist.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Baixa resistência a ataques mágicos; Baixa agilidade; Elevada resistência a ataques físicos; Elevado poder de ataque físico; Vulnerável a ataques baseados no elemento Água; Resistente a ataques baseados no elemento Trovão. 			
Sternum não é um monstro muito poderoso, mas poderá causar problemas se não estiver devidamente preparado. Ele virá acompanhado por outro monstro aleatório, que deverá ser eliminado primeiro. Sternum poderá atacar de duas formas diferentes: fisicamente, com o ataque Spirit Sword, ou por meio de ataques mágicos, com a técnica Banishing Void. O primeiro causará dano médio a um personagem, enquanto o segundo poderá causar dano baixo a uma coluna.			
Não há mistério nessa batalha. Apenas evite deixar seus personagens com HP inferior a 400 para evitar um possível ataque crítico. Além do básico (Berserk com Griek, seguido por Berserk Barrage; Levant, usando Triple Threat ou Divine Barrage, se tiver; e Irene curando e lançando Southern Cross), use a Force Burst Blitz Assault.			

Após a batalha, examine o mecanismo para abrir o portão, então siga norte. O baú contém **1x Sharp Mantis**; pegue-o e volte, seguindo ao sul.

Endless Sands

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb	<input type="checkbox"/> 1x Cashmeere	<input type="checkbox"/> 1x Capy Doll	<input type="checkbox"/> 1x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist
<input type="checkbox"/> 1x Banero	<input type="checkbox"/> 2x Worm Skin			

Harvest Points			
(I)	Star Sand	Red Lapis	Yellow Lapis
(II)	Banero		
(III)	Alchemilla		

O grupo chegará num imenso e escaldante deserto, mas o pior não é isso; o mapa não estará disponível por toda a área. A única forma de não se perder aqui é orientando-se por umas pequenas flores brancas que aparecem sempre antes de você entrar numa nova área. Use o FS nelas e repare a sua animação; se ela girar as suas pétalas, significa que está indo no caminho correto, mas se ela não girar suas pétalas significa que você está perdido e voltará ao início do deserto. Antes de prosseguir, tenha certeza de que possui cerca de 10 Holy Waters.

Antes de mais nada, não gire a tela nenhuma vez para evitar perder-se. Siga em frente e vire à esquerda no primeiro corredor que vir. Uma tempestade de areia o levará a uma área secreta, onde você encontrará uma pilha de ossos rodeados por uma energia negativa; ignore-os por enquanto. Examine a carcaça do dinossauro para encontrar um Harvest Point (I), então volte à tela anterior. Examine as rochas na porção norte da área para encontrar outro Harvest Point (II). Volte ao caminho principal e siga em frente até encontrar uma estrutura de pedra; siga por ela para encontrar um caminho subterrâneo que leva a um baú com **1x Invigorating Orb**. Volte ao caminho principal novamente e fale com o Drake, seres metade homens metade dragão. Ele diz que também está perdido e que precisa voltar para o seu vilarejo, pois está pressentindo perigo. Sem mais, prossiga norte pela próxima tela.

Continue pelo caminho único e siga para a esquerda assim que possível. Na divisa seguinte, siga pelo caminho superior e entre numa estrutura de pedra ao lado do Drake para encontrar um caminho secreto. Siga todo o caminho para a direita até chegar numa área com areia movediça. Continue em frente e use o FS na estrutura para encontrar **1x Cashmeere**. Na próxima tela há um enorme cacto; examine-o e perceba que ele fala. O seu nome é Penelope Pickles e ela está com sede, então lhe dê uma Holy Water. Enfrente cinco batalhas aleatórias (se entrar novamente na tela os inimigos reaparecerão), então volte e fale novamente com o cacto, que estará com sede novamente. Repita esse procedimento várias vezes até que a planta comece a criar flores ao redor do cacto. Quando isso acontecer, ela se transformará em um Harvest Point (III) da rara Alchemilla.

Sem mais, volte à última divisa e siga pelo caminho inferior esquerdo. Tome cuidado com a areia movediça e a tempestade, que lhe empurram para os buracos. Logo abaixo do save point há dois redemoinhos: o da esquerda possui um monstro, mas o da direita possui **1x Capy Doll** (use o FS para encontra-la). À direita há um baú com **1x White Lapis** e Force Site, que deve ser purificado para receber **1x Energy Mist**. Volte ao redemoinho onde pegamos o Capy Doll e siga sul. Derrote o monstro no redemoinho inferior esquerdo e use o FS para pegar **1x Banero**. Use o FS no redemoinho à direita para encontrar **2x Worm Skin**. Feito isso, volte ao Force Site, cure-se e siga leste, em direção à próxima tela.

Supostamente, nós voltaremos a uma área conhecida, mas não se desvie do caminho, pois poderá perder-se. Siga leste até a divisa, então siga norte e depois oeste, chegando à próxima tela. Supostamente voltaremos à tela do save point. O caminho que deveremos seguir é norte, próximo à carcaça do dragão. Continue em frente e um verme gigantesco atacará o grupo, iniciando uma batalha.

MOTHER WORM			
5.000 HP	8.000 EXP	225 FP	Pearl Light
ITENS: Energy Mist.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> Elevada resistência a ataques físicos; Elevada agilidade; Elevado poder de ataque físico. Resistente a ataques baseados no elemento Terra; Vulnerável a ataques baseados no elemento Água. 			
Você não precisará vencer essa batalha, mas não podemos deixar para lá 8.000 pontos de experiência como se não fosse nada. Além disso, a batalha não é tão difícil quanto o jogo sugere. Os seus ataques são: Suna Arachi, um ataque mágico em dois ou mais oponentes baseado no elemento Terra; Sandstorm, ataque mágico em todos os oponentes baseado no elemento Terra; e Swallow, ataque físico em todos os oponentes. Os dois primeiros ataques causam dano baixo, mas o terceiro pode causar dano médio.			
Para atacar, prefira as skills Berserk Barrage, de Griek, e Divine Barrage, de Levant. Se usar a Force Burts Berserk, de Griek, será melhor. Evite usar Fleur-de-Lys com Irene, preferindo a skill Southern Cross ao invés. Se precisar de cura, use Soothsong com Irene, mas com dois ou três turnos você deverá vencer, não precisando preocupar-se em curar.			

Após a batalha, o monstro levanta-se e engole o grupo num momento de distração.

Mother Worm

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Burlap Cloth	<input type="checkbox"/> 2x Divine Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Alpha	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Gaiacane
<input type="checkbox"/> 2x Majin's Cloth	<input type="checkbox"/> 1x Pumpkin Doll	<input type="checkbox"/> 1x Teddie Doll	<input type="checkbox"/> 1x Sweet Recipe	<input type="checkbox"/> 2x Black Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Queenova	<input type="checkbox"/> 1x Devil Nectar			

Harvest Point			
(I)	Blue Lapis	Tattered Doll	Ororon Doll (raro)
(II)	Capy Doll	Mercury	

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Scuffed Glass

Retomando o controle, o grupo acordará no estômago do verme. Responda a primeira opção para acalmar Irene e lhe explicar o que aconteceu. A primeira coisa que você perceberá é que o mapa está de volta (yeah!) e não corremos mais risco de nos perdermos. Examine o espelho à esquerda e veja que ele está repleto de energia destrutiva; deixe-o para lá, pois ainda não podemos fazer nada por enquanto. Ao sul da tela, use o FS para encontrar **1x Burlap Cloth**. Mais à direita há um Harvest Point (I). Sem mais o que fazer, salve no save point ao norte e prossiga pela dungeon.

Examine o homem caído; ele pedirá por comida. Infelizmente, ainda não podemos ajudá-lo agora, mas lembre-se dele para um sidequest mais tarde. Na divisa, siga noroeste e vá todo o caminho ao norte até encontrar uma caverna secreta a leste, permitindo pegar **2x Dividing Liquid** no baú sem precisar encostar no líquido verde. Por falar nisso, esse líquido esverdeado é o suco gástrico do verme e irá causar-lhe dano sempre que encostar nele. Volte e siga oeste até chegar a um pequeno lago com o suco gástrico. Dessa vez não há como evita-lo, então prossiga, mesmo tomando dano. Do outro lado há um baú com **1x Decoy Doll Alpha**.

Continue sul e entre no pequeno corredor a leste. Purifique o Force Site, ganhe **1x Energy Mist** e volte, prosseguindo pelo outro caminho. Mais à frente há mais um pequeno lago de suco gástrico, mas dessa vez não precisaremos entrar. O caminho acima, no entanto, leva a outro lago com dois baús. Abra o baú ao norte para encontrar **1x Gaiacane** (derrote o Mimic) e o outro ao sul para **2x Majin's Cloth**. Siga norte e use o FS nas abóboras próximo ao save point para encontrar **1x Pumpkin Doll**. Volte e examine a poça de suco gástrico próxima a uma estaca e uma abóbora para encontrar outro Harvest Point (II). Sem mais que fazer, siga oeste.

O grupo encontrará Philia. A garota está discutindo com outro garoto chamado Azul. Ele tem uma importância grande mais à frente no enredo do jogo, A jovem pede para Azul deixar a sua casa (casa?), mas o garoto não quer sair sem testar as habilidades de Levant, iniciando uma batalha.

AZUL

4.060 HP	10.000 EXP	800 FP	Void
ITENS: Knowledge Fruit.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Elevada agilidade; • Elevado poder de ataque mágico; • Baixo poder de ataque físico; • Elevada resistência a ataques mágicos; • Baixa resistência a ataques físicos. 			
Essa batalha é ainda mais fácil do que a batalha contra Mother Worm que enfrentamos há pouco. Praticamente todos os ataques do garoto são mágicos, mas causam um dano relativamente elevado. Voltaic Sphere é o seu ataque mais fraco, causando dano baixo em apenas um personagem. O ataque Karma reduz todos os status do personagem, além de causar cerca de 150 de dano. Force Sphere e Vandalize causam dano médio em um personagem, não sendo preocupantes. Repare, no entanto, que após ser atingido pelo ataque Karma, os demais golpes podem causar dano alto.			
Para atacar, prefira os ataques físicos de Levant (Dive Barrage) e de Griek (Berserk Barrage). Irene poderá atacar com Fleur-de-Lys, mas prifira deixa-la responsável por curar os personagens atingidos pelos ataques mais poderosos. Não será necessário, no entanto, curar muitas vezes antes de Azul cair derrotado.			

Após a batalha, Azul deixará o local. Philia diz que há anos o garoto insiste em casar-se com ela, que sempre recusou o convite. O jovem nutre um sentimento de ódio pela deusa Norvia e, conseqüentemente, pelas suas criações, incluindo Berge e os humanos. Milhares de anos atrás, Azul acabou sendo banido do mundo dos homens pelos deuses, o que alimentou ainda mais o seu ódio. Philia lembra-se de que encontrou uma pedaço de Stigald, então entrega a Levant o Scuffed Glass. Ela diz que Stigald ainda não tem utilidade, mas será muito útil na Hora do Julgamento. O verme gigante começa a se mexer e Philia diz que é hora de irmos embora. No entanto, escolha a primeira opção para dizer à garota para esperar um pouco.

Use o FS no urião para encontrar **1x Teddie Doll**, a estante mais à direita para **1x Sweet Recipe** e a cômoda à esquerda para **2x Black Lapis**. Abra o baú no lado inferior direito da tela para **1x Queenova** e use o FS no caldeirão para **1x Devil Nectar**. Sem mais o que fazer, fale com Philia e escolha a segunda opção para continuar a história. A garota de levará de volta ao deserto.

Endless Sands

Itens	
<input type="checkbox"/> 1x Stitch Orb	<input type="checkbox"/> 1x Rock Bone

Retomando o controle, use o FS próximo à carcaça do dragão ao norte para encontrar um baú secreto com **1x Stitch Orb**, então siga norte pelos ossos do dragão. O grupo chegará a uma enorme cachoeira de areia. Nessa cena descobriremos que Levant tem fobia de alturas. De qualquer forma, não precisaremos pular para chegar ao vilarejo dos dragões, pois há um teletransporte próximo. Use o FS próximo ao crânio do dragão ao norte para encontrar **1x Rock Bone**. Sem mais o que fazer, suba no portal para ir ao vilarejo dos dragões.

Dragon's Abyss

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Fur Bandanna	<input type="checkbox"/> 1x Red Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Dividing Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Dragon Blood	<input type="checkbox"/> 1x Docoy Doll Beta
<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Delicate Recipe	<input type="checkbox"/> 2x Silver Ring	<input type="checkbox"/> 1x Stamina Recipe	<input type="checkbox"/> 5x Lihit Grass
<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Ororon Doll	<input type="checkbox"/> 1x Life Orb	<input type="checkbox"/> 3x Sharp Fang	<input type="checkbox"/> 1x Strenght Orb
<input type="checkbox"/> 3x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 10x White Lapis	<input type="checkbox"/> 5x Red Lapis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Harvest Point			
(I)	Red Lapis	Yellow Lapis	Black Lapis
(II)	Firefly Laver	Millenium Laver (raro)	

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Odd Tetrahedron

Ao chegar no vilarejo do dragão, Griek e Ulu percebem um forte odor de sangue espalhado pelo lugar. Enquanto seus amigos investigam, a cabeça de Levant começa a doer e hexyz não desmaia apenas por causa dos seus amigos.

Retomando o controle, siga sul e cruze a ponte um pouco a esquerda. Continue até encontrar uns pilares junto a uma estrutura de pedra a oeste, aqui é o primeiro Harvest Point (I) da área. Continue para oeste e use o FS para encontrar um baú secreto, contendo **1x Fur Bandanna**. Não se preocupe em equipá-lo, pois os acessórios que temos são melhores. Além disso, repare que a câmera mudou após descobriremos o baú; aconselho volta-la para a posição com o norte para cima para não confundir-se com as direções. Na dúvida, use o mapa com o botão Select. Volte ao início da área e siga oeste, em direção ao corpo caído do drake. Use o FS próximo a ela para descobrir **1x Red Lapis**. Siga para à direita do portal central e o grupo ouvirá um grito. Siga leste para encontrar um grupo de Shades atacando outro drake.

Após derrotar os monstro, descobriremos que o seu nome é Regnum e ele é o líder interino dos drakes. O grandão fala que o seu povo foi atacado por um drake chamado Virtus e que ele também está à procura de Stigald, mas os líderes dos homens-dragão nunca ouviram falar sobre ele. Virtus, então, invocou uma série de monstros para destruir o lugar. Ele só libertará os dragões após alguém lhe dizer onde Stigald está. Se você não se lembra, Virtus é o drake que está

acompanhando Faust e ficou no lugar de Levant como líder dos Cavaleiros Cerulean. Escolha a primeira opção para continuar a história e desça as escadas logo a leste de onde você está.

Siga norte e use o FS na poça à esquerda para encontrar **2x Dividing Liquid**. Volte e siga leste sob a espinha dorsal do dragão e examine-a para usar um pouco de FP para consertá-la. Continue e cruze a ponte a sudeste para pegar **1x Dragon Blood** no baú, então volte e conserte a espinha dorsal do dragão no canto superior direito do mapa (gastará 100 FP também). Pegue **1x Docoy Doll Beta** no baú e volte à entrada do subsolo. Continue sul até encontrar o corpo de outro drake, então siga norte, passando por uma pequena arena, e purifique o Force Site, ganhando **1x Energy Mist** após a batalha. Siga leste para entrar numa espécie de casa, onde você poderá usar o FS na dispensa e encontrar **1x Delicate Recipe**. Sem mais, volte ao andar superior.

Desça pelas escadas à esquerda da tela e você verá uma poça de lama; use o FS nela para conseguir **2x Silver Ring**. Continue sul e você verá um Drake encurrado por alguns monstros. Após a batalha, o homem-dragão estará profundamente ferido e pedirá para entregarmos uma mensagem ao seu irmão, Regnum: ele arrepende-se de ter sido tão teimoso. Após isso, ele morrerá. Entre na casa e pegue **1x Stamina Recipe** na dispensa acima, então saia e vá para a esquerda. Cure-se no Force Site e desça as escadas ao norte.

Examine o pilar vermelho e repare que há uma alavanca nele; ative-a para trazer as pontes vermelhas. Antes de seguir pela ponte ativada, no entanto, cruze a ponte ao sul até a próxima plataforma e procure por um baú no canto superior esquerdo, contendo **5x Lihit Grass**. Use o FS na lama à esquerda e pegue **1x Arnon Gem**. Examine a alavanca que ativamos anteriormente para ativar as pontes azuis e desativar as vermelhas. Cruze a ponte azul inferior e examine a próxima alavanca para reativar as pontes vermelhas. Cruze a ponte ao sul e pegue **1x Ororon Doll** no baú. Há uma alavanca que aciona as pontes verdes nessa área, mas ainda não podemos ativá-la, então volte à plataforma anterior e acione a alavanca novamente para fazer as pontes azuis retornarem. Continue pelo caminho único até chegar à próxima alavanca, que deverá ser ativada também. Volte à plataforma anterior e siga norte pela nova ponte. Continue pelo caminho único, cruzando a ponte à direita, e acione a alavanca no final do corredor. Agora que ativamos a alavanca verde, podemos pegar o item que ignoramos anteriormente.

Volte pela ponte à esquerda e siga sul. Cruze a ponte cinza a nordeste e ative a alavanca. Volte e cruze a ponte inferior direita para chegar à plataforma de antes, então cruze a ponte verde à esquerda para pegar **1x Life Orb** no baú. Volte à plataforma que ativamos a alavanca por último e acione-a novamente para fazer as pontes vermelhas voltarem. Feito isso, volte à plataforma com o pilar verde e siga sul. Ignore a alavanca e cruze a ponte a leste, então siga pela escada ao sul.

Na tela seguinte, desça as escadas ao sul e use o FS na lama para encontrar **3x Sharp Fang**. Continue sul e examine o baú à esquerda para encontrar **1x Strenght Orb** (terá que enfrentar um Mimic). Purifique o Force Site para encontrar Stardust, então siga sul até encontrar duas tochas próximas a um abismo. Passando exatamente entre elas, você verá que há uma ponte invisível entre as plataformas. Tome cuidado para não se desviar do caminho, pois se cair voltará ao início da ponte. Chegando à plataforma com um monstro, continue em frente. Ande com cuidado e quando chegar numa parte do caminho invisível em que você estiver entre duas plataformas ao norte, dê cerca de um passo para o sul depois continue leste até chegar à próxima plataforma. Continue pelo caminho superior direito e siga sul para encontrar um Harvest Point (II). Continue leste e vá norte até chegar à plataforma com **3x Ash Lumber** no baú. Acione o switch para que uma grande quantidade de areia caia no abismo, então volte à plataforma com o monstro. Vá pelo caminho inferior direito até chegar próximo ao baú, então dê uma leve desviada para o sul, escapando do abismo, e pegue **10x White Lapis**. Sem ter o que fazer, volte e cure-se no Force Site. Siga para a direita e salve, então cruze a porta ao norte.

Nós encontraremos Virtus, que também está à procura do fragmento de Stigald. Ao perguntar se Virtus está seguindo as ordens de Faust, perceberemos que certa rivalidade entre os dois. O Drake diz que seu objetivo é obter um poder capaz de rivalizar à própria deusa Norvia: o poder de Delgaia! Após consegui-lo, Virtus criará o reino dos Drakes, o que é ridículo da parte dele após ter matado tantos do seu povo. Ele está tão cego por poder que não consegue raciocinar direito, então decide atacar o grupo.

VIRTUS			
4.200 HP	13.000 EXP	1.500 FP	Cerulean Flame
ITENS: Hellfire Ring.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">Elevada resistência a ataques físicos;Elevado poder de ataque físico.Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz.			
Virtus é um fracote! Dito isso, vamos aos ataques do Drake maníaco. Dragon Bite é um dos ataques mais fracos, mas seu poder de ataque irá aumentar com o passar dos turnos. Ignition causa dano físico por Fogo em um personagem. Earthquake é o seu ataque mais poderoso e causa dano mágico por Terra em todos os personagens, mas não se preocupe, ele irá tirar 300 do seu HP, no máximo. Para atacar, use seus melhores ataques. Southern Cross de Irene é a sua melhor escolha, podendo causar até 700 de dano, se bem colocado.			

Após a batalha, Virtus fugirá com o rabo entre as pernas. Um ataque no qual tantos são mortos é praticamente um extermínio. Regnum nos dá o fragmento de Stigald como agradecimento por termos enfrentado Virtus. Irene pergunta por que ele o entregou tão facilmente, mas o líder dos Drakes diz que, apesar de não saber qual a utilidade do artefato, se Virtus matou tanto dos seus companheiros para tê-lo, provavelmente o usará para o mal. Ele diz, ainda, que eles foram ajudados anteriormente por outros dois humanos: Cecilia Armaclite e Rafael Gemini, e que eles também enfrentaram Virtus.

Retomando o controle, cure-se no Force Site e desça as escadas ao norte. Vá pela ponte verde logo acima e desça as escadas em frente. Na próxima tela, vá sul e desça as escadas. Perceba que a caverna à esquerda agora está liberada, então entre nela e siga pelo caminho único até encontrar um baú com **5x Red Lapis**. Use 100 FP para reconstruir a ponte e prossiga até encontrar um baú rodeado por um energia de Luz; abra-o para conseguir o **Odd Tetrahedron**, a segunda parte de Stigald. Levant começa a sentir o peso da sua missão...

Em Faulken, Faust, que está completamente insano, continua seus experimentos em seres vivos. Virtus aparece e implora por mais poder. Ao que parece, o cientista tem utilizado de técnicas proibidas para aumentar o poder dos guerreiros do império, mas como resultado, eles tem suas almas roubadas.

Levant lembra-se de quando ele e seu amigo Bahn foram promovidos a Cavaleiros Cerulean. Os membros do Conselho ficaram espantados por um plebeu ter tido tamanha promoção. O imperador Axel disse que o promoveu não somente porque o jovem tinha o mesmo sonho de paz que ele, mas também pelo seu trabalho entre os soldados do império. Axel dizia, ainda, estar preocupado que seu casamento pudesse causar revolta entre o povo de Rosebaum. Por isso, ele pediu que, caso suas ações tornassem-se extremas, seus cavaleiros o detivesse e fizessem-o lembrar-se de que sua missão é proteger o povo de seu império.

Capítulo IV: Ideais em Ruínas

Lake Soleil

Ao chegar no lago, vá à casa de Gardner. O lugar está sob ataque de Shades, o professor está gravemente ferido, mas ainda consegue afugentar alguns inimigos com seu poder mágico. Ele diz que a chave que abre o caminho para o seu laboratório foi roubada pelos monstros e que um poderoso artefato, o Livro Divino Necrozauwar, não pode cair nas mãos de Faust.

Retomando o controle, faça a colheita nos Harvest Points e volte à tela anterior. Siga norte até poder cruzar uma ponte à esquerda e chegar à ruína localizada no centro do lago.

Altar of Nerverl

Itens		
<input type="checkbox"/> 2x Black Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Glowing Metal	<input type="checkbox"/> 1x Stardust

A primeira coisa que você deverá reparar é que Gardner não nos deixará pegar alguns baús enquanto estivermos com ele. Como teremos que voltar aqui mais tarde, sugiro deixar a coleta de item para depois.

Ao entrar, siga norte na divisa, então siga pelo caminho inferior direito para chegar a uma escada. Aperte o botão select para visualizar o mapa. A área em frente tem algumas pedras soltas, que o levará de volta ao andar inferior, repleto de monstros. Para evitar cair siga as minhas orientações. Usarei as seguintes coordenadas para explicar o caminho: **B** – Baixo; **C** – Cima; **E** – Esquerda; **D** – Direita. Cada coordenada corresponde a um passo. O local de início deverá ser o quadrado à direita do pilar mais a nordeste. Faça o seguinte:

- 1x B; 8x E; 2x C; 2x D; 1x C; 1x D. Use o Force Scan para encontrar **2x Black Lapis**.
- 1x E; 1x B; 3x E; 2x N. Acione o switch e todos os pisos falsos serão mostrados.

Ande cuidadosamente e pegue **1x Glowing Metal** no baú. Purifique o Force Site e ganhe **1x Stardust**. Continue pelo caminho único até chegar ao laboratório de Gardner, onde encontraremos Faust, que seguiu o grupo o tempo todo. Apenas Griek percebeu a sua presença, pois tem um olfato aguçado. Levant ainda hesita em atacar o cientista, pois ele salvou a sua vida quando caiu do alto da torre do castelo quando carregava Irene. Faust conta que, ao saber que Axel planejava casar-se com Natule, convenceu o primeiro-ministro do Conselho sobre quanto aquele casamento era prejudicial à expansão do império. Assim, ele tratou de eliminar a noiva. O cientista riu da cara de Levant e Bahn, que pensaram que o ataque tinha vindo dos selvagens, quando o verdadeiro inimigo era o mais habilidoso assassino de Rosebaum. O jovem fica furioso e saca a sua espada, mas Faust foge e diz que esperará por nós no Castelo de Ravena.

Gardner explica que ele e Faust eram amigos e pesquisavam técnicas proibidas desenvolvidas por Rivielias, uma poderosa Divindade que aprendeu a controlar todas as formas da energia dos deuses, conhecida como Force. Todas as coisas criadas por Norvia, a deusa da Criação, é repleta de Force. Quando algo morre, sua Force retorna ao Cálice Sagrado sob a forma de energia destrutiva, conhecida como Force da Destruição; lá, a energia é purificada e retorna a Berge como sob a forma de energia criativa, a Force da Criação. As Divindades usavam a energia criativa para lutar, mas Rivielias descobriu que a energia destrutiva era uma enorme forma de poder e passou a estudá-la, desenvolvendo técnicas que permitiam a sua perfeita utilização. Necrozauwar é o livro utilizado pela Divindade, onde essas técnicas estão descritas e estavam em posse de Gardner, uma vez que ele é descendente de Rivielias. Faust ainda não sabe como controlar adequadamente a energia destrutiva; os Shades nada mais são do que fracassos ao manipulá-la. Uma vez que proteger Necrozauwar das mãos de Faust é sua obrigação, Gardner decide nos acompanhar ao Castelo de Ravena. Levant diz que já ouviu falar sobre isso em outro lugar; responda a primeira opção para lembrarse que foi de Azul. Quando questionado novamente se já pode ir escolha a primeira opção para dizer que sim. Gardner, no entanto, diz que ainda precisa preparar algo para o confronto com Faust, assim o grupo volta para Lake Soleil.

Lake Soleil

Levant está pensativo quando Irene aproxima-se. Ele diz que está confuso sobre ser o herói dos elfos. Quando ele encontrou-se com Faust pela primeira vez na caverna de gelo, percebeu que não o odiava porque ele estava matando os selvagens, mas porque ele tinha impedido que os sonhos de paz do seu amigo Axel se concretizassem. Levant matou centenas de guerreiros selvagens na guerra, como ele poderia ser o salvador deles? Griek aproxima-se dos dois e acaba escutando a conversa. O lugar diz que os motivos não são importantes, mas sim as ações. O jovem não deveria preocupar-se tanto com isso, pois pensar demais às vezes pode atrapalhar. Irene vai deitar-se enquanto Levant volta ao laboratório para saber se Gardner precisa de ajuda.

Ao chegar no laboratório, Gardner estará preparando um encantamento. Enquanto esperam, os dois conversam um pouco. Gardner diz que decidiu cortar laços com o seu amigo porque ficou com medo dele. No começo, eles faziam experiências apenas em animais, mas certo dia eles acabaram usando Force da Destruição em uma criança humana. Ao receber uma quantidade muito grande de Force em seu pequeno corpo, ela ganhou um poder incrível, no entanto, acabou por transformar-se num monstro asqueroso. Gardner tinha acabado de adotar seus dois filhos e o seu coração ficou pesado com a culpa. Assim, ele abandonou os estudos e cortou relações com Faust.

Ravena Castle

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Cursed Bone	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Beta	<input type="checkbox"/> 2x Serontosphere	<input type="checkbox"/> 2x Mantis Blade	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem
<input type="checkbox"/> 1x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 1x Alchemy Shard	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope ¹	<input type="checkbox"/> 1x Serontosphere ²	<input type="checkbox"/> 1x Admonisher
<input type="checkbox"/> 1x Strenght Orb	<input type="checkbox"/> 1x Nightmare Gem	<input type="checkbox"/> 1x Glowing Metal	<input type="checkbox"/> 1x Haste Orb	<input type="checkbox"/> 2x Broken Idol
<input type="checkbox"/> 2x Alhest Solution	<input type="checkbox"/> 2x Lymphos Solution	<input type="checkbox"/> 1x Premium Silk	<input type="checkbox"/> 2x Adamastia	<input type="checkbox"/> 10x Purple Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Narcissus	<input type="checkbox"/> 2x Hard Rock Skin	<input type="checkbox"/> 1x Refreshing Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Cashmere	<input type="checkbox"/> 1x Poison Ring

<input type="checkbox"/> 1x Glowing Fin	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Eladah Tears	<input type="checkbox"/> 1x Serontosphere	<input type="checkbox"/> 1x Admonisher
<input type="checkbox"/> 2x Purple Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Lihit Grass	<input type="checkbox"/> 1x Crystal Bangle	<input type="checkbox"/> 2x Pelvic Fragment	

Key-Itens		
<input type="checkbox"/> Ixe Key	<input type="checkbox"/> Pod Key	<input type="checkbox"/> Dark Rassfeld

Ao chegar ao castelo, Gardner nos levará à entrada secreta do laboratório utilizado por ele e Faust tempos atrás, no entanto, antes de seguir por lá volte ao portão de entrada e use o FS na grama à esquerda do portão para encontrar **2x Cursed Bone**. Siga pelo caminho à direita do portão para encontrar um baú com **1x Decoy Doll Beta**. Volte ao portão e prossiga pelo caminho inferior esquerdo para encontrar outro baú com **2x Serontosphere**. Sem mais, volte e use o FS na parede indicada por Gardner para descobrir a entrada do laboratório; examine-a e use 300 FP para abri-la.

Ao examinar a entrada, Gardner diz que a porta está lacrada e para abri-la é necessário uma chave, guardada pela senhor do castelo, que já morreu há anos. A chave, no entanto, deve estar guardada em algum lugar na sala do trono. Use o FS próximo aos papéis para encontrar **2x Mantis Blade** e repare na boneca repleta de energia destrutiva; ela terá importância mais à frente. Sem mais, volte ao portão principal e entre no castelo. O grupo será atacado por um golem: bonecos de madeira, metal e pedra animados com Force da Destruição.

PHANTASMA BETA			
4.200 HP	14.000 EXP	1.580 FP	Cerulean Flame
ITENS: Phantasm Allow.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Elevada agilidade; • Elevada resistência a ataques físicos; • Elevado poder de ataque físico; • Elevado poder de ataque mágico; • Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão. 			
Repare que, ao contrário dos demais monstros que possuem resistência e poder de ataque elevados, Phantasma Beta possui uma agilidade e velocidade relativamente elevadas. Os seus ataques são Ragnadrain, um ataque mágico que drena um percentual do RP do personagem; Flamethrower, um ataque mágico baseado no elemento Fogo que causa dano baixo a um personagem; Million Bolt, ataque mágico baseado no elemento Trovão em um personagem e causa dano médio; Freezebean, um ataque mágico baseado no elemento Água em um personagem, que causa dano baixo; e Barrier, ataque mágico no qual a DEF e RES de Phantasma Beta são duplicados.			
Uma vez que Phantasma Beta possui elevada resistência a ataques físicos, seria melhor deixar Irene atacando com a magia Southern Cross. Griek possui apenas ataques físicos na sua lista, no entanto, se usar a Force Berserker, os ataques do Lygar continuarão a causar dano elevado. O ataque Berserk Barrage é particularmente eficaz contra o chefe. Não aconselho utilizar a Force Fleur-de-Lys de Irene, pois o dano causado pela skill é físico, além de baixo, se comparado com a magia Southern Cross. Com Levant, prefira atacar com as skills Thunderstruck ou mesmo Blitz Assault. Para curar, utilize Levant, pois é o personagem que causará menos dano ao chefe.			

Após a batalha, Gardner diz que apenas Faust poderia ter criado um golem, então eles já devem estar sendo esperados e várias armadilhas devem estar armadas no castelo. Salve e purifique o Force Site em frente para ganhar **1x Arnon Gem**. Suba na escada pela esquerda e use o FS no pedestal para que o cristal apareça; examine-o e lhe dê 30 FP para abrir a porta. Esse é apenas o primeiro dos selos que quebramos. Desça e siga pelo caminho à direita. Continue pelo caminho único até encontrar duas estátuas; use o FS nelas para encontrar **1x Steel Shard**. Continue para a esquerda e ignore a escada ao sul. Use o FS nas próximas estátuas para encontrar **1x Alchemy Shard**. Continue para a esquerda e vire sul na próxima divisa. Continue pelo caminho único até chegar a uma sala com nove baús. De cima para baixo, os baús da primeira fila estão vazios; o baú da esquerda na segunda fila está corrompido, dando-lhe **1x Orb of Hope** caso prefira purifica-lo (gastará 30 FP) ou **1x Serontosphere**, caso derrote o monstro dentro dele. O outro baú da segunda fila está vazio. Os dois baús da terceira fila guardam **1x Admonisher** e **1x Strenght Orb**, mas eles estão protegidos por Mimics. Os baús da quarta fila guardam **1x Nightmare Gem**, **1x Glowing Metal** e **1x Haste Orb**. Perceba que este último está protegido por um Mimic também. Volte à divisa anterior e continue para a esquerda. Use o FS nas estátuas para pegar **2x Broken Idol**. Volte duas divisas e pegue as escadas ao sul ignoradas anteriormente para chegar ao subsolo. Pegue **2x Alhest Solution** e **2x Lymphos Solution** e volte ao andar superior. Siga todo o caminho à esquerda e suba nas escadas no final do corredor.

Prossiga pelo caminho único, então entre num pequeno corredor ao norte com um baú, contendo **1x Premium Silk**. Continue pelo caminho único até chegar ao final do corredor, onde você poderá avistar outro pedestal. Use o FS nele para que o cristal apareça, então examine-o para inserir 30 FP e ativá-lo. Outro portão irá abrir, mas ainda há outros selos a serem quebrados antes que possamos prosseguir, então suba as escadas ao lado.

Siga sul, então entre no pequeno corredor à esquerda para encontrar um baú com **2x Adamastia**. Volte e continue sul até a divisa. Continue sul e pegue **10x Purple Lapis** e **1x Narcissus** nos baús. Use o FS no segundo pilar ao sul da esquerda para a direita para encontrar **2x Hard Rock Skin**. Sem mais, volte à divisa anterior e siga oeste até o andar inferior. Siga pelo caminho único e pegue **1x Refreshing Recipe** e **1x Cashmere** nos baús, então volte à última divisa do andar superior. Siga nordeste, leste e depois norte para encontrar um baú com **1x Poison Ring**. Volte e siga leste para encontrar outro pilar. Use o FS e insira mais FP para ativá-lo. Ainda falta mais um selo, então volte duas divisas e siga norte até o quarto e último andar do castelo.

Continue pelo caminho único até encontrar um cristal verde; examine-o para fazer um muro roxo aparecer. Vê o monstro do outro lado do muro? Dê a volta por ele (sempre beirando o muro) e use o FS perto de onde ele está para conseguir **1x Glowing Fin**. Volte e siga para a porção mais leste do muro roxo, então vá norte e siga em direção ao cristal verde à esquerda (sempre beirando a parede). Acione-o para fazer um muro amarelo aparecer. Da ponta inferior direita do muro roxo, de três passos para a direita, cinco passos para cima, três para a direita, dois para o sul, então examine o cristal verde à esquerda para fazer um muro marrom aparecer. Dê a volta no muro marrom e siga para o lado inferior direito, então dê um passo para baixo, dois para a direita, nove para cima, um para a direita e dois para cima, então examine o cristal verde para fazer um muro cinza aparecer, assim como um baú. Use o FS para encontrar **1x Stardust** ao lado do cristal que acabamos de ativar. Siga para a esquerda e abra o baú para pegar **1x Eladah Tears**. Feito isso, continue pelo caminho à direita. Use o FS no pedestal para fazer o último cristal aparecer; acione-o para abrir o caminho. Um portal aparecerá; suba nele.

Voltamos ao primeiro andar (Opa!). Salve e cure-se, então vamos aos preparativos. Primeiramente, tenha certeza de que todos os personagens estão, no mínimo, no nível 35. As minhas sugestões de equipamentos são:

Levant: Tough Bandanna (Head); Veteran's Mantle (Body); Storm Shoes (Feet); Speed Trinket (Acc). Os níveis de Holy Krauvando devem ser:

- Tech: 6
- Atk: 10
- Reso: 10

Irene: Ice Circllet (Head); Stardust Cape (Body); Storm Shoes (Feet); Chi Bracelet (Acc). Os atributos de Shinecrail devem ser:

- Tech: 5
- Atk: 10
- Reso: 20

Griek: Tough Bandanna (Head); Veteran's Mantle (Body); Beast Boots (Feet); Speed Trinket (Acc). Os níveis de Runeslave devem ser:

- Tech: 5
- Atk: 20
- Reso: 10

Se não estiver pronto o suficiente, sugiro ficar um pouco pelos corredores do castelo até conseguir, pois as próximas batalhas serão difíceis. Quando estiver pronto, suba as escadas e cruze a porta ao norte. Continue pelo caminho único até chegar ao terceiro andar. Um pouco ao sul da porta de entrada no andar, use o FS para encontrar **1x Serontosphere**. Continue até o quarto andar. Use o FS no pedestal à esquerda para fazer o cristal aparecer, então use 30 FP para ativá-lo e abrir a porta. Salve e siga pelo novo caminho.

Chegamos à sala do trono, mas antes de prosseguir, entre num pequeno corredor à esquerda e use o FS para descobrir um baú secreto, contendo **1x Admonisher**, um dos mais poderosos Spiritfacts. Faça a mesma coisa do lado direito para encontrar **2x Purple Lapis**. Quando estiver pronto, siga norte para encontrar o senhor do castelo.

RAVENA LORD			
3.210 HP	8.500 EXP	740 FP	Pearl Light
ITENS: Ixe Key.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">• Elevada agilidade;• Elevado poder de ataque físico;• Baixo poder de ataque mágico;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Fogo;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz.			
As evoluções sugeridas não são por causa dessa batalha, pois esse chefe é ridículo de fácil. Os ataques do chefe são Summon Spirit, um ataque mágico baseado no elemento Trevas que causa 200 de dano e deixa com o status Curse; Dark Explosion, um ataque mágico baseado no elemento Trevas que causa próximo de 500 numa área; Blood Circus, um ataque físico que causa cerca de 200 de dano em todo o grupo duas vezes; Chaos Slash, um ataque físico que causa cerca de 200 de dano em um personagem; Ragnadrain, um ataque mágico que rouba um pouco de FP de um personagem.			
Seu principal trunfo será a magia Southern Cross, que poderá causar de 500 a 800 de dano no chefe. Use Berserker com Griek, seguido por Berserk Barrage e Levant deverá usar Tiple Threat ou Divine Barrage (se já tiver). Logo, o chefe morrerá.			

Abra o baú ao lado do trono para conseguir a **Pod Key**. À esquerda do trono, use o FS para conseguir **2x Lihit Grass**. Volte aos corredores à esquerda e à direita e use o Pod Key para abrir os tubos e conseguir **1x Crystal Bangle** e o **Dark Rassfeld**. Esse Ragnafact na verdade é um artefato criado por Delgaia especialmente para Skolig. A Divindade lutou por pouco tempo do lado do deus, mas a sua lealdade a Ilhada o trouxe de volta. Usá-la aumentará consideravelmente a Força da destruição, portanto, só a utilize se quiser assistir ao final ruim.

Volte ao primeiro andar, salve e cure-se. Lembra-se da passagem secreta para o laboratório no lado de fora do castelo? Siga para lá e use a Ixe Key para abrir a porta. Use o FS no meio do corredor para encontrar **2x Pelvic Fragment**, então desça as escadas à direita. Estamos no subterrâneo do castelo. A porta ao norte está lacrada, então siga o caminho único até chegar ao outro lado do castelo. Ao passar pelos tubos, use a Pod Key para abri-los e derrote os monstros que surgirem. Isso será importante mais à frente. Após abrir os quatro tubos, a porta ao sul se abrirá. Antes de cruzá-la, no entanto, sugiro voltar ao castelo e curar-se.

Ao encontrar-se com Faust, o cientista invoca alguns monstros para atacar o grupo. Se desativou os quatro tubos como sugeri, deverão surgir apenas três Shades M; caso contrário serão oito, o que será complicado, especialmente porque temos uma difícil batalha mais à frente e não poderemos nos curar. Gardner diz para roubarmos Necrozauwar de Faust, no entanto, ele já completou a técnica proibida de Rivelias e não precisa mais dele. É então que uma grande quantidade de força da destruição emerge do corpo de Levant e Faust assume o controle dele. Durante o tempo em que Levant ficou entre a vida e a morte após ter caído do alto do castelo em Rosebaum, Faust iniciou um tratamento no qual ele implantava pequenas quantidades de força da destruição no corpo do jovem. Assim, após anos de tratamento, Levant é um verdadeiro gerador de força da destruição. Obedecendo aos comandos de Faust, Levant entrega-lhe os fragmentos de Stigald coletados. Após isso, o cientista ordena que o Hexyz ataque seus amigos, começando por Irene. Levant tenta retomar o controle do seu corpo, dando tempo para que os seus amigos ataquem Faust.

FAUST			
2.800 HP	3.000 EXP	350 FP	Cerulean Flame
ITENS: Royal Liquid.			

PONTOS:

- Elevado de poder de ataque mágico;
- Elevada resistência a ataques mágicos;
- Elevada agilidade;
- Baixo poder de ataque físico;
- Baixa resistência a ataques físicos.

Você tem obrigação moral de dar uma surra no cientista. Faust os mesmos cinco ataques de antes: Life Shaver, que causa dano baseado no HP de um alvo; Astral Liquid, que elimina a resistência elemental de um alvo e adjacentes; Vandalizer, que causa dano médio a um personagem; Psycho Crush, um ataque mágico que causa dano alto em todos os personagens e deixa com o status Fear; e Delete, que causa dano muito alto a um personagem.

Apesar de Faust ser fraco, só estamos em dois. Inicie a batalha usando Berserk (Griek) e Bless (Irene), então parta para cima do cientista. Evite ataques mágicos e tente conservar pelo menos metade do RP, pois enfrentaremos outra batalha mais à frente sem possibilidade de cura.

Após a batalha, Faust está seriamente machucado e sem poder. Irene ataca-o mais uma vez e o cientista reclama dizendo que se ele morrer, Levant ficará assim para sempre. A jovem responde à altura "Não tenho interesse em te matar... ainda. Agora é hora da tortura." Kkk Adoro essa menina. Gardner finalmente faz algo útil e paralisa Faust, roubando-lhe Necrozauwar. Gardner começa uma lição de moral no cientista, mas Faust lembra-o que foi ele quem começou as experiências com a força da destruição. A conversa é interrompida por Levant, que agora está totalmente sob o controle de Faust. Você não tem escolha; será obrigado a lutar contra ele.

LEVANT			
4.800 HP	15.000 EXP	802 FP	Crimson Lotus
ITENS: -			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> • Elevado poder de ataque físico. 			
<p>Essa não é uma batalha difícil, especialmente se evoluiu seus personagens, como orientei. Levant conhece todas as skills de Holy Krauvando. A cada turno ele usará uma técnica, iniciando com Slash, que causa dano baixo a um personagem, passando por Triple Threat, que causa dano médio em um personagem, e chegando a usar Divine Barrage, que causa dano alto a um personagem (mais de 1.000). Todos os ataques são físicos, exceto Piercing Wind, que causa dano mágico baixo por Luz. Para atacar, use a Force Beserk, seguido por Berserk Barrage. Com Irene, lance a magia Southern Cross incansavelmente. Logo, Levant cairá desacordado.</p>			

Após a luta, Levant estará caído e Faust fugiu.

Altar of Nerverl

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Aidsong	<input type="checkbox"/> 1x Discerning Specs	<input type="checkbox"/> 1x Majin Ring	<input type="checkbox"/> 1x Stitch Orb	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem
<input type="checkbox"/> 1x Curse Ring	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 4x Green Lapis	<input type="checkbox"/> 1x K.O Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Lihit Grass
<input type="checkbox"/> 1x Sheng Long Chain	<input type="checkbox"/> 1x Cashmere	<input type="checkbox"/> 1x Mystic Trinket	<input type="checkbox"/> 2x Silvervine	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus
<input type="checkbox"/> 3x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Gale Ring ¹	<input type="checkbox"/> 1x Sun Brooch ²	<input type="checkbox"/> 1x Meteor Necklace	<input type="checkbox"/> 1x Stardust
<input type="checkbox"/> 1x Paralyze Ring	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Mermaid Scale	<input type="checkbox"/> 1x Fastile	

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Necrozauwar

Harvest Points		
(I)	Rock Lizard	
(II)	Taurine Apple	
(III)	Narcissus	
(IV)	Red Fragment	Fastile

¹Apenas se decidiu purificar o baú;

²Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

Gardner extrai um pouco da força da destruição do corpo de Levant, o que faz com que ele retome o controle. Levant parece deprimido. Ele diz que durante o tempo em que ficou sob o controle de Faust, conseguia enxergar claramente as ações que seu corpo fazia, mas não conseguia controlá-lo. Gardner diz que há dez anos, Faust trouxe Levant ainda jovem para que Gardner o ajudasse a tratá-lo. Após levar uma queda fatal do castelo de Rosebaum, o garoto estava praticamente morto. Gardner e Faust inseriram uma pequena quantidade de força da destruição no corpo de Levant todos os dias. Assim, pouco a pouco, ele ia curando os seus

ferimentos. Faust insistia que Levant não podia morrer, pois era uma espécie muito valiosa, um Hexyz. Para conseguir a quantidade de força da destruição necessária para salvá-lo, Gardner e Faust assassinaram inúmeros seres vivos, como drakes, animais ou mesmo monstros. Ao final do tratamento, Levant viveu, mas às custas de inúmeras outras mortes. Durante os últimos meses, Levant sentiu tonturas, espasmos ou mesmo fraquezas. Isso aconteceu porque ele começou a usar seu Ragnafact, fazendo com que a força que estava dentro dele tentasse voltar ao Cálice Sagrado. Tanta instabilidade ajudou Faust a tomar o controle de Levant. Gardner ajudou-o a estabilizar um pouco o corpo do Hexyz ao inserir força da criação, mas a quantidade de força da destruição ainda é muito alta e Levant poderá perder o controle novamente, o que o deixa furioso. Gardner diz que Faust ainda precisará do livro de Rivellias, então, como garantia, ele o entrega a Griek. Assim, ganharemos **Necrozauwar**. Ele diz, ainda, que duvida que Levant pare de lutar por causa disso. Se ele ficar fora de controle novamente, os seus amigos devem nocauteá-lo e trazê-lo para que Gardner o trate novamente.

Do lado de fora, Griek sugere que voltemos a Gultchfort. Antes de continuarmos, no entanto, vamos aproveitar para explorar o restante de Altar of Nerval. Primeiramente, vamos às explicações sobre Necrozauwar. Esse é um Ragnafact amaldiçoado, assim como Dark Rassfeld, então se decidir usá-lo esteja pronto para acumular uma grande quantidade de força da destruição e assistir ao final ruim. Atualmente, ele só pode ser equipado por Irene e tem apenas uma única skill. Para conseguirmos novas habilidades, precisaremos purificar os objetos corrompidos. Sem mais, vamos explorar a área. Examine o caminho à esquerda um pouco mais ao sul para encontrar um Harvest Point (I), então abra o baú ao sul para **1x Aidsong**. Siga para o caminho oposto, ao norte, para encontrar mais um Harvest Point (II). Examine uma pequena passagem à direita da entrada principal e terá que usar 10.000 FP (!!!) para abrir uma passagem secreta.

Na próxima área, continue pelo caminho único até o andar inferior. Siga sul e pegue **1x Discerning Specs** no baú. Esse acessório permite identificar Harvest Points secretos. Esses pontos geralmente trazem itens mais raros, mas não precisa equipá-lo o tempo todo. Quando houver um Harvest Point que precise dele, eu avisarei. Volte à entrada do templo e use o FS no centro da tela para descobrir **1x Majin Ring**. Entre nas ruínas e siga norte pelo mesmo caminho que fizemos quando estivemos aqui há pouco. Siga leste e depois vá norte. Na próxima divisa, siga para a esquerda e pegue **1x Stitch Orb**. Volte duas divisas e siga sul. Continue pelo caminho único até poder pegar **1x Arnon Gem** no baú e prosseguir pelo caminho norte até a próxima tela. Desça as escadas a nordeste. Essa sala está repleta de inimigos, sendo um excelente local para evoluir mais tarde, especialmente porque o Force Site da dungeon está logo acima. Examine o baú ao sul para conseguir **1x Curse Ring** após derrotar o Mimic. Sem mais, volte ao andar superior pela mesma escada que desceu.

Continue em frente até o laboratório de Gardner. Retomando o controle, pegue **1x Arnon Gem** no baú ao norte e use o FS no caldeirão vermelho para encontrar **4x Green Lapis**. Use o FS na estante da esquerda para encontrar **1x K.O Recipe**. Use o FS na mesa mais abaixo e pegue **1x Lihit Grass**. Examine o barril corrompido à esquerda e Necrozauwar irá reagir ao seu toque. Insira 5.000 FP para purificá-lo e você deverá enfrentar uma batalha contra alguns poderosos monstros.

MOA			
5.500 HP	10.297 EXP	3.489 FP	Cerulean Flame
ITENS: Arnon Gem, Cracked Ring, Frozen Nail, Sad Scale, Violent Fang, Keen Fang.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> • Elevada resistência a ataques mágicos • Elevada resistência a ataques físicos • Elevada agilidade; • Resistente a ataques baseados no elemento Trovão; • Resistente a ataques baseados no elemento Trevas; • Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz. 			
<p>Não é das batalhas mais difíceis, mas também não relaxe. Os ataques de Moa são Blind, que deixa todo o grupo com o status Blind, Lightning Bol, que ataca a todos do grupo e causa dano mágico por Trovão na faixa de 200 a 300, e Thunderstorm, que ataca todo o grupo e causa danos mágicos por Trovão na casa dos 400. Tome cuidado especial com a magia Magnitude 8, que pode causar mais de 1.000 pontos de dano físico por Terra em todos os personagens.</p> <p>Moa vem acompanhada por dois monstros. Eles são aleatórios, mas são os mais poderosos de sua espécie. Alguns deles serão encontrados apenas no Capítulo 7. Inicie a batalha usando Berserk e Lunatic Rave em seguida. Não adianta curar, pois os inimigos causam danos maiores do que você poderá curar, então parta para cima deles com tudo. Com Irene lance a magia Southern Cross até atacar o RP. Com Levant, use a magia Divine Barrage para acabar com os inimigos um por um.</p>			

Após a batalha, aprenderemos a skill Magnitude 8 para Necrozauwar. Volte primeira tela interna do templo e vá para a esquerda na divisa. Continue pelo caminho ao sul até encontrar uma parede rachada à esquerda. Escolha a primeira opção para destruí-la (usará 30 FP), então siga norte pelo caminho secreto até sair em uma área externa da ruína. Pegue **1x Sheng Long Chain** e equipe o Discerning Specs em Levant. Examine a árvore à esquerda para encontrar um Harvest Point (III) secreto numas palmeiras à esquerda da tela, então volte até a rachadura. Pegue **1x Cashmere** no baú ao norte e volte à divisa anterior. Siga norte e pegue **1x Mystic Trinket** num baú escondido ao lado da escada. Siga sul e continue pelo caminho único até encontrar outra escada; use o FS para encontrar **2x Silvervine**, então desça pelas escadas acima.

Continue sul e vire para a direita, pegando **1x Narcissus** no final do caminho. Volte à divisa anterior e siga sul, acionando o switch no final do corredor para liberar o caminho até um baú mais à frente. Sem mais, volte ao andar superior e desça pela primeira escada que vimos anteriormente. Repare que os inimigos aqui não são tão poderosos e deixam uma quantidade razoável de experiência e FP. Enfrente o máximo possível de batalhas aqui para ganharmos alguns níveis e tente juntar 99.999 FP para ganhar o título de Force Fanatic.

Pegue **3x Alchemy Crystal** no baú exatamente ao sul, então volte e cruze a ponte à direita. O baú corrompido guarda **1x Gale Ring**, se escolher purificá-lo, ou **1x Sun Brooch**, se decidir enfrentar o Miimic. Enquanto que o primeiro fornece proteção total contra ataques do elemento Vento, o segundo aumenta a agilidade. Minha sugestão é ficar com o Sun Brooch, mas esteja à vontade para escolher. Retomando o controle, siga sul, leste e depois norte para encontrar um baú com **1x Meteor Necklace**. Volte e continue leste pelo caminho único até chegar ao andar inferior. Siga para a esquerda e purifique o Force Site. Após a batalha, como de praxe, receberá **1x Stardust**. Siga sul e depois leste para encontrar um baú com **1x Paralyze Ring**. Siga o máximo possível para a esquerda e depois o máximo que puder para o norte. Ao final do caminho, você verá um baú com **1x Stardust**. Na sala à direita há um save point; salve. Use o FS logo abaixo dele para encontrar **1x Mermaid Scale**, então cruze a porta ao norte.

Examine o Monolito para encontrar o segundo Harvest Point (IV) da área, com excelentes itens. Suba na escada à esquerda e dê a volta pela tela para encontrar um baú com **1x Fastile**. Sem mais o que fazer aqui, deixe o lugar. Vamos conseguir mais algumas skills para Necrozauwar, então siga para Inside Mother Worm.

Mother Worm

Examine a cadeira corrompida à esquerda e purifique-a com 5.000 FP.

MOA			
5.500 HP	5.095 EXP	2.304 FP	Cerulean Flame
ITENS: Majin Ring, Gravity Stone, Majin Loincloth, Arnon Gem.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">• Elevada resistência a ataques mágicos• Elevada resistência a ataques físicos• Elevada agilidade;• Resistente a ataques baseados no elemento Trovão;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz.			
A batalha é contra o mesmo inimigo, mas agora a estratégia é diferente. Moa virá acompanhado por dois Alaseeds turbinados. Os ataques de Moa são os mesmos, mas ele agora pode lançar a magia Infernal Trade, que elimina todos os status positivos do seu personagem. Normalmente, ele usará essa skill após Griek usar Berserk, então evite usá-la. Alaseed pode lançar as magias Antigravity, causando dano baixo por magia e modificando a formação do grupo. Ele também pode lançar a magia Solar Prominesce, que causa dano mágico por Fogo próximo de 1.000 em um personagem; cure-se quando isso acontecer. A sua maior preocupação ainda será a magia Thunderstorm, que causa danos próximos de 1.000 em todos os personagens.			

Volte ao quarto de Phillia (salve antes de entrar) e examine o quadro corrompido. Purifique-o (5.000 FP) para enfrentar poderosos monstros.

IBIS			
2.900 HP	6.499 EXP	3.304 FP	Cerulean Flame
ITENS: Steel Shard, Black Steel, Energy Mist.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">• Elevada resistência a ataques mágicos;• Elevado poder de ataque mágico;• Elevado poder de ataque físico;• Baixa agilidade;• Baixa resistência a ataques físicos;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz.			
Batalha muito complicada. Apesar do baixo HP do chefe e da baixa resistência a ataques físicos, os ataques desperdidos por Ibis e seu companheiro chegam a causar mais de 1.000 de dano. Os ataques mais poderosos são Shock Blast, que causa dano mágico alto em todos os personagens, e Igneus Sphere causa dano muito alto (de 1.000 a 1.500!!) por Fogo em um único personagem. Ibis virá acompanhado por Hornflende, que possui elevada resistência a ataques físicos e mágicos. No entanto, ele não deverá ser sua preocupação, uma vez que seus ataques causam, no máximo, 500 de dano a um único personagem. Foque seus ataques em Ibis e abuse da magia Southern Cross, bem como das skills Beserk Barrage e Divine Barrage.			

Ao final da batalha, ganharemos o Igneus Sphere. Sem mais o que fazer aqui, deixe o lugar e siga para Sealed Library.

Sealed Library

Volte ao local onde encontramos o livro corrompido e purifique-o (usará 5.000 FP, como das outras vezes) para enfrentar uma batalha. Se estiver com dificuldades de encontrá-lo, ele está na área secreta, na segunda tela.

SPHENE			
2.400 HP	7.240 EXP	1.888 FP	Crimson Lotus
ITENS: Devil Grass, Devil Nectar (raro), Energy Mist.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">• Elevado poder de ataque físico;• Baixa agilidade;• Baixa resistência a ataques mágicos;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Água;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão.			
Comparada com a anterior, essa batalha é uma das mais fáceis. Sphene virá acompanhado por Manhunt, um monstro que possui a habilidade de lançar ataques que deixam com status negativos, como Sleep, Blind ou Poison, por isso ela deverá ser a primeira a ser derrotada. Os ataques de Sphene não são poderosos e geralmente causam danos médios, sempre físicos. Ele possui a magia Force Shield, que dobra a resistência a ataques mágicos e físicos por alguns turnos. Mesmo quando isso acontecer, continue atacando-o, pois não fará muita diferença. Prefira ataques mágicos, como a skill Southern Cross de Irene, para aproveitar-se da vulnerabilidade de Sphene a ataques mágicos.			

Após a batalha, Necrozauwar aprenderá a skill Force Shield. Sem mais, saia e siga para Endless Sands.

Endless Sands

Estamos sem o mapa mais uma vez, mas não tem problema, pois o nosso destino está próximo. Siga para a esquerda na primeira oportunidade que surgir e passe por uma tempestade de areia para encontrar uma pilha de ossos corrompidos. Antes de purificá-lo, sugiro equipar equipamentos que protegem contra o elemento Fogo, pois o chefe possui um ataque devastador. Quando estiver pronto, purifique-os para enfrentar mais um monstro.

LONG			
4.830 HP	8.000 EXP	1.600 FP	Crimson Lotus
ITENS: Majin Fang.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">• Elevado poder de ataque físico;• Elevado poder de ataque mágico;• Baixa agilidade;• Elevada resistência a ataques físicos;• Resistente a ataques baseados no elemento Fogo.			
Repare que a única fraqueza do chefe é a baixa agilidade, mas ele é uma máquina de destruição. A primeira coisa a se fazer aqui é nunca deixar o HP de seus personagens menor que 1.000. Se seguiu o meu conselho de equipar acessórios que protegem contra ataques baseados no elemento Fogo, a magia Inferno deverá causar, no máximo, 900 de dano. Caso contrário, ela poderá significar a morte instantânea do grupo. Para atacar, prefira magias, pois o chefe possui elevada resistência a ataques físicos.			

Após a batalha, Necrozauwar aprenderá a poderosa skill Inferno. Repare que ele deve ser uma das mais poderosas armas que temos até o momento. Não poder usá-la é mesmo uma pena... Sem mais, deixe Endless Sands e volte a Ravena Castle.

Ravena Castle

Volte ao laboratório de Faust e examine a boneca corrompida. Purifique-a e prepare-se para mais uma batalha.

ANTOINETTE			
1.966 HP	7.470 EXP	2.699 FP	Pearl Light
ITENS: Violent Fang, Keen Fang, Majin Loincloth, Gravity Stone, Training Ring, Stardust.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">• Elevado de poder de ataque mágico;• Elevada resistência a ataques mágicos;• Elevada agilidade;• Baixo poder de ataque físico;• Baixa resistência a ataques físicos;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Resistente a ataques baseados no elemento Trovão.			
Mais uma batalha fácil. Nós já enfrentamos Antoinette anteriormente, mas agora ela está mais poderosa e virá acompanhada por dois monstros mais poderosos. Ela ficará na linha de fundo lançando magias de suporte protegida por seus companheiros. Aconselho usar o Blitz de Levant para derrotar os monstros da frente rapidamente e liberar caminho para Antoinette. Tome cuidado com a skill Omen 666, que mata um personagem instantaneamente.			

Após a batalha, Omen 666 será adicionada ao rol de magias de Necrozauwar. Com isso, finalizamos a busca pelas magias de Necrozauwar desse lado de Berge.

Gultchfort

Vá ao escritório de Gulden para uma cena ter início. Ao que parece, Cecilia está numa discussão com o líder dos Iygars. Enquanto o grupo deles cruzava a Spirit Forest, foram atacados pelo Imperador Axel e seu comandante Bahn. Ao reportar o que aconteceu a Gulden, o líder dos Iygars planeja um ataque em larga escala a Rosebaum, atacando pela Spirit Forest, o que lhes dará uma boa vantagem, pois os elfos e Iygars conhecem bem o lugar. Ignus fala, no entanto, que essa guerra está sendo planejada por uma pessoa chamada Azul. Na guerra, uma enorme quantidade de força da destruição seria liberada com a morte dos soldados e dos monstros. Cenmal, o líder dos elfos, tentou avisá-los dos perigos que poderiam ser causados se tamanha quantidade de força da destruição fosse liberada, mas acabou sendo assassinado por Azul. O motivo da discussão entre a garota e Gulden é que o líder dos Iygars está caindo no plano de Faust e Azul ao iniciar a guerra. Apesar de toda a insistência, Cecilia não consegue convencer Gulden e deixa irritada a sala. As palavras mais sábias vêm de Ignus: "*Aconselho que o senhor considere as palavras de Cecilia, general. A vitória contra Rosebaum não terá sentido nenhum se Berge for destruída no combate*". Gulden pede a Griek que comande o ataque contra os soldados na Spirit Forest. Vendo uma oportunidade de conversar com seu amigo Bahn, Levant pede para participar da batalha. Griek

percebe os planos do amigo e o coloca em seu batalhão, sob suas ordens. Mesmo sabendo que lutará contra seu irmão, Irene pede para compor o batalhão juntamente com seu amigo. Sua participação não é bem vinda no começo, mas a jovem já provou seu valor em batalha. Por falar nisso, Irene é a melhor personagem na minha opinião. Com a possibilidade de utilizar praticamente todos os Ragnafacts até então e com elevado poder de ataque mágico, ela é a mais versátil do grupo.

Retomando o controle, vá à cozinha e fale com Griek. Ele diz que Cecilia sumiu e todos estão procurando por ela. Vá aos dormitórios e fale com Ciel, que também irá lutar na batalha contra Rosebaum. Siga sul e fale com Irene, que está preocupada com seu irmão. Mais à frente veremos Ignus, que também está procurando por Cecilia. Ele acredita que ela tenha deixado Gultchfort. Vamos atrás dela antes que ela deixe o lugar. Siga para a entrada de Gultchfort e veja que Luffina está espiando uma conversa entre Rafael e Cecilia. Nas palavras da garota, "*Fofoca é um hobby universal*". Logo, Irene e Ulu chegam. Pouco depois Ignus, Griek e até mesmo Ciel estão espiando o encontro dos dois. Como não podia deixar de ser, os dois percebem e o clima acaba totalmente.

Griek desculpa-se pelas duras palavras do líder dos lygars, mas diz que não tem como parar a guerra. É então que Levant conta o seu plano: ele pretende vencer o general Bahn a parar a guerra, já que os dois são grandes amigos. Levant acredita que essa guerra foi tramada por Faust e Azul para aumentar a quantidade de força da destruição em Berge. Assim, ambos concordam em infiltrar-se no Forte Faulken. Griek sugere que eles usem a passagem secreta e ataquem de surpresa, pois um ataque frontal seria suicídio. O grupo decide descansar antes da batalha decisiva. Sem mais, volte a Gultchfort.

Siga em direção à sala de Gulden e você verá Ignus e Griek conversando. O guerreiro lygar conta ao líder dos drakes sobre os últimos acontecimentos em Dragon's Den. Ignus diz que Virtus lutou contra ele há algum tempo pela liderança dos drakes e perdeu. Ele jurou que ainda se tornaria o líder dos drakes algum dia, então partiu em busca de mais poder. Siga à cozinha e fale com Rafael, Cecilia e Luffina. A garotinha começa a cantar Levant, dizendo que ele é bonito, mas não é nada mais que uma brincadeira. Um pouco escondida ao sul da sala está Ciel; fale com ela também. Após conversar com todos, volte aos dormitórios e fale com Irene, escolhendo a primeira opção para ir dormir.

Uma cena tem início em Rosebaum. Faust está com as três peças de Stigald. Ao que parece, os fragmentos de Stigald não são tão importantes assim para que os planos dele se realizem. No entanto, se todas as peças estiverem juntas novamente, a guerra poderia ser interrompida facilmente. Em outra parte da floresta, Bahn comenta com um de seus soldados que sente falta da sua cidade natal e gostaria de visitá-la. Bahn fica sabendo que alguns soldados acreditam que Levant não traiu o exército, mas, por ser doce e gentil, apenas sentiu pena de seus inimigos. Isso faz Bahn ficar pensativo...

Capítulo V: Uma Partida Amarga

Gultchfort

Levant e os demais apresentam-se a Gulden para partirem. Cecilia e seus amigos partiram há pouco sem despedir-se. O líder dos lygars aponta Ciel como guia, pois conhece bem a floresta. Quando estiver pronto, fale novamente com Gulden e escolha a primeira opção para partir. O general fará um discurso ressaltando os anos de escravidão e dor que os humanos causaram aos seres de outras espécies. Ele lembra-os, ainda, do ataque à Spirit Forest, lar dos dóceis elfos, e do assassinato de Natule.

Spirit Forest

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Fastile	<input type="checkbox"/> 2x Taurine Apple	<input type="checkbox"/> 1x Spirit Cotton	<input type="checkbox"/> 10x Green Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Taurine Apple
<input type="checkbox"/> 1x Strength Trinket	<input type="checkbox"/> 3x Prism Fruit	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 2x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 3x Adamastia
<input type="checkbox"/> 3x Serontosphere				

Harvest Points			
(I)	Forest Water	Eladah Tears (raro)	
(II)	Healing Herb	Agaricus mushroom	
(III)	Silvervine		
(IV)	Moonlight Grass		
(V)	Numetake	Shiitake	
(VI)	Fastile	Green Fragment	Phantasm Alloy (raro)

Repare como a Spirit Forest está diferente. As árvores estão quase todas mortas e o belo verde das matas foi substituído por um vermelho acinzentado. Ciel agora estará no nosso grupo e ela possui um dos mais poderosos Ragnafacts. No entanto, nós não evoluímos Luftshetelune. portanto, sugiro continuar com Irene, Griek e Levant. Antes de mais nada, vamos analisar os monstros da área. Beli é semelhante aos demais monstros desse tipo já encontrados; o único diferencial é que seus status estão maiores. Shell Beast não é novidade para nós, mas como não falamos sobre ele na última dungeon, vamos detalhar agora seus atributos. Ele possui HP elevado e resistência a ataques mágicos e físicos também elevadas. Além disso, ele poderá causar dano físico baixo em todos os personagens. Deixe-o por último, pois os outros monstros possuem ataques mais poderosos. Juliet é um dos mais perigosos monstros que encontraremos. Apesar de pouco HP e resistência a ataques físicos baixa, seus ataques causam mais de 300 de dano em todos os personagens. Quando encontrá-la, mate-a o mais depressa possível. Nós já enfrentamos Drakons anteriormente. Seus status são os maiores até então. Derrotando-o conseguiremos excelentes itens para fusão. Foxy não é muito diferente de outros monstros da mesma espécie que já enfrentamos. A única diferença aqui é que ela possui um ataque baseado no elemento Água em todos os personagens. Brutal Mantis possui o Drill Attack, no qual ele causa dano físico médio a um único personagem. Os soldados imperiais continuam com os mesmos ataques, apenas com status maiores.

Retomando o controle, siga em frente e abra o baú para encontrar **2x Fastile**. Volte e continue pelo caminho superior esquerdo, pegando **2x Taurine Apple** no baú logo em frente. Sem mais, volte e siga pelo caminho superior direito. Examine o baú para conseguir **1x Spirit Cotton** (terá que enfrentar um Mimic) e continue pelo caminho único até a divisa. Continue para a esquerda e vire sul assim que puder, passando por dentro de um tronco oco, para encontrar um baú com **10x Green Lapis**. Volte a divisa e entre no tronco oco a nordeste, então use o FS para encontrar mais **2x Taurine Apple**. Cruze o tronco e siga norte até a próxima tela. Você

chegar a uma bela área com uma enorme árvore. Examine a fonte à direita para encontrar o primeiro Harvest Point (I) da área. Pegue **1x Strength Trinket** no baú ao norte. Esse é um dos melhores acessórios para Griek, equipe-o imediatamente. Use o FS à direita da tela para encontrar **2x Night Drop**, então fale com a garotinha. Ela diz que essa é a árvore mãe da Spirit Forest. Enquanto ela estiver viva, a floresta jamais morrerá. O problema é que ela foi muito atacada pelos soldados de Rosebaum e está fraca. Por enquanto, ainda não podemos fazer nada por ela, então vamos deixar para depois.

Volte e cruze o tronco inferior esquerdo e pegue **3x Prism Fruit** no baú no canto superior esquerdo da tela (enfrentará outro Mimic), então siga norte até a próxima tela. Examine o tronco à esquerda para encontrar mais um Harvest Point (II), então continue pelo caminho único até encontrar um Force Site; purifique-o para ganhar **1x Arnon Gem** e um ponto de recuperação. À direita do Force Site está um Harvest Point (III). Ao lado do baú está mais um Harvest Point (IV) da Spirit Forest. Pegue **2x Energy Mist** no baú logo ao sul e volte ao Force Site. Siga norte, cruzando o tronco até a próxima divisa, onde você deverá chegar a uma divisa. Continue sul para encontrar um baú corrompido no final do caminho. Se decidir purificá-lo, ganhará **3x Adamastia**. Se abri-lo à força, enfrentará um Mimic e ganhará **3x Serontosphere**. Os dois itens são extremamente raros. Adamastia é matéria-prima para o Orb of Wisdom, o melhor Spiritfact de cura do jogo. Serontosphere, por sua vez, é matéria-prima para excelentes equipamentos, como o Saint's Mantle ou o Unicorn Wings. Um pouco acima do baú está o Harvest Point (V) da área. Sem mais, salve no save point e siga pelo caminho leste até a próxima tela.

Você está no templo construído pelos elfos em homenagem à Divindade Argent. Examine o Monolito para o Harvest Point (VI), então volte à tela anterior e siga pelo caminho superior esquerdo. Antes, no entanto, equipe seus personagens com equipamentos que protegem contra ataques baseados no elemento Água. O grupo encontrará Velvet novamente. Ciel pede para não a atacarmos, pois ela é a sua irmã Natulle. Ela deve estar sofrendo do mesmo efeito que Levant tempos atrás. Escolha a segunda opção para mostrar bravura diante da situação. Infelizmente, Velvet não se assusta e parte para cima dos heróis.

VELVET			
4.200 HP	13.000 EXP	2.100 FP	Cerulean Flame
ITENS: 1x Spirit Earring.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">• Elevado poder de ataque mágico;• Elevada resistência a ataques mágicos;• Resistente a ataques baseados no elemento Água;• Resistente a ataques baseados no elemento Terra;• Resistente a ataques baseados no elemento Vento.			
Uma batalha realmente difícil como há muito tempo não víamos. Velvet está muito mais poderosa do que da última vez que a enfrentamos. Agora ela possui oito ataques. Moon Dance é um ataque físico baseado no elemento Água que causa dano médio em um único personagem. Counter Burst é um ataque mágico em um único personagem, causando dano muito alto (cerca de 1.000). Freezing Dust é um ataque mágico baseado no elemento Água em todos os personagens que causa dano alto (mais de 500). Master of Panic é um ataque mágico em todos os personagens que causa dano baixo, mas deixa com diversos status negativos, como Poison ou Paralysis. Night Dance causa um pequeno dano mágico por Fogo em todos os personagens. Power Absorber reduz o poder de ataque de todos os personagens e eleva o de Velvet. Repare, no entanto, que a maioria dos ataques dela são mágicos, o que fará pouca diferença. Sun Dance é um ataque físico em um único personagem que causa dano baixo. Purple Haze, ataque mágico que insere status negativos aleatórios em todos os personagens.			
Não adianta tentar curar os ferimentos causados por Velvet, pois a maioria dos ataques dela alcançam todos os personagens. A melhor estratégia aqui é utilizar seus ataques mais poderosos o mais depressa possível de forma que você a derrote sem precisar curar. Por causa disso, só escolha Ciel se a tiver evoluído suficiente e Luftshelune estiver, pelo menos, no level 4. A primeira coisa a se fazer é usar a Force Berserker para aumentar o poder de ataque de Griek, então partir para cima da jovem com a skill Berserk Barrage. Com Levant, prefira usar a skill Divine Barrage. Evite usar a sua Force, pois causará praticamente a mesma quantidade de dano. Se escolheu Irene, a skill Southern Cross causará dano relativamente baixo, devido à elevada resistência de Velvet a ataques mágicos. Assim, prefira a Force Fleur-de-Lys. Se escolheu Ciel, a skill Arrow Rain causará um bom dano à jovem elfa. A estratégia é partir com tudo para cima de Velvet sem preocupar-se em curar. Quando menos esperar, ela cairá derrotada.			

Após a batalha, a máscara de Velvet cairá. Ciel e Levant logo reconhecem o rosto da bela elfa. Natulle deve estar sob o controle de uma técnica de Faust, assim como Luffina. Irene diz que Rivelias foi uma Divindade capaz de controlar as forças da destruição e criação ao ponto de criar uma técnica capaz de reviver os mortos. Faust deve a ter aplicado em Natulle. Irene acredita que seu irmão, assim como Natulle e Levant, está sob o controle do primeiro-ministro de Rosebaum.

Retomando o controle, salve e cure-se, então siga norte. Levant encontrará seu amigo Bahn. O comandante dos Cavaleiros Celestes acusa Levant de traidor e recusa-se a ouvir qualquer argumento contrário aos seus ideais. Axel não está na Spirit Forest. O homem que Ciel viu anteriormente foi apenas um soldado disfarçado do imperador. É então que você perceberá que caiu numa armadilha. Nós seremos atacados por Bahn e quatro soldados (que possuem HP infinito, por sinal). Resista por quatro turnos, então a batalha será interrompida. Irene demanda seus direitos como membro da realeza, mas as ordens que ela fosse assassinada como inimiga vieram do próprio Axel. Levant é atacado e cai inconsciente. É então que seus olhos começam a brilhar num vermelho intenso e seu corpo muda num terrível demônio, que assassina brutalmente os soldados. Após isso, ele parte para cima dos próprios amigos, ferindo gravemente Irene. De repente, o corpo dele para de se mexer, paralisando-o tempo suficiente para Bahn atacá-lo. Enquanto isso, Irene, Ciel e Griek fogem de Spirit Forest.

Gultchfort

De forma ao quartel-general, Griek reporta a Gulden os últimos acontecimentos. O líder dos lygars ordena que Griek junte o restante dos soldados e fortifiquem as defesas do local. Segundo o seu relato, tanto Levant quanto Bahn ficaram na Spirit Forest. No entanto, os seus amigos o esconderam em Denmail Highway.

Denmail Highway

Levant ainda está em forma de demônio e desacordado. Aparentemente, as feridas dele já cicatrizaram e Levant está fora de perigo, mas eles não podem deixá-lo desse jeito. É então que Griek sugere levá-lo a Gardner.

Altar of Nerverl

Gardner diz que a quantidade de força da destruição aumentou consideravelmente no corpo de Levant e a força da criação está lutando para tentar equilibrá-la. Ele consegue retirar um pouco da força da destruição, mas ela está aumentando, por isso o efeito será temporário. É provável que Levant tenha assistido às suas últimas ações imóvel, sem poder fazer nada, semelhante ao que aconteceu da última vez. Se ele não entender as circunstâncias que o levou a fazer o que fez, é provável que seja tomado pelas Trevas e a força da destruição aumente consideravelmente. Se isso acontecer, é provável que ele nem mesmo queira acordar. Griek e Ciel decidem voltar para Gultchfort, mas antes avisam que se Levant acordar novamente e decidir atacar Irene, é provável que ela não resista a outro golpe.

Alguns dias se passaram desde então. Irene manteve-se ao lado de Levant durante todo esse tempo, velando o seu sono.

Em Gultchfort, Griek está incomodado, pois Rosebaum não tomou nenhuma ação desde então. Alguns poderiam achar isso bom, pois se os imperiais decidissem atacar agora, provavelmente Gultchfort não resistiria, mas não o capitão das forças de Gultchfort. Em outro lugar, Ciel decide vingar-se contra aqueles que mataram o seu líder e sua irmã. Em Rosebaum, Bahn prepara o último e devastador ataque contra os selvagens.

Levant finalmente desperta e, como era de se esperar, está muito abatido pelas coisas que fez, especialmente por ter ferido Irene. Ignorando completamente os conselhos de Ulu, Levant anda sem rumo. Ele está deprimido. Não é para menos, afinal, é a segunda vez que perde totalmente o controle do seu corpo. Ulu vai atrás da ajuda de Irene, mas a jovem está triste e abatida pelos últimos acontecimentos. Ela o ama, mas está com medo do que ele poderia se tornar. A conversa das duas é ouvida por Gardner, que a aconselha a ir atrás de seu amado. *"É verdade que seu coração está repleto de medo. É natural. No entanto, ele também está repleto de amor, o mais poderoso de todos os sentimentos. Se você ficar aqui já terá feito a sua escolha."* Após ouvir essas palavras, a jovem decide ir atrás do seu amado.

Tower of Judgement

Itens
<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem

De volta a Tower of Judgement, um portal se abre atrás de Levant, convidando-o às profundezas da torre. Você estará controlando apenas Levant, então tome cuidado dobrado aqui.

Antes de mais nada, sugiro ajustar o mapa, pois a minha referência será o mapa na posição fixa (aperte Select para verificar a posição à qual me refiro). Salve no save point logo em frente e siga para norte. Estamos sem Ulu, então não será possível conseguir a maioria dos itens. Por causa disso, deixarei os itens para depois. Siga leste na primeira oportunidade, então vá sul e leste novamente. Purifique o Force Site ao norte e ganhe **1x Arnon Gem**. Suba no portal ao norte e continue pelo caminho único até o save point. Salve e continue em frente para encontrar o chefe da área. Ele é tão fraco que não vale nem à pena colocar uma tabela para ele. Use Divine Barrage uma ou duas vezes e vencerá. Após a batalha, examine o dispositivo para abrir o caminho.

Altair

Levant começa a se questionar se deveria ter agido como Bahn. Talvez tivesse sido melhor cumprir as ordens de Axel e matado os civis em Spirit Forest. O jovem está tomado pelas Trevas quando a sua forma demoníaca aparece. Ele se multiplica e diz para Levant desistir de sua consciência e deixá-los tomar conta de seu corpo. Levant saca a sua espada sagrada. *"Ah, a Espada Sagrada, Krauvando. Você é herói lendário Argent." " Você sabe que eu não mereço mais ser chamado de herói." "Se não quer ser chamado de herói, por que usa a espada de um?" "Não importa! Você não irá me controlar!"* Assim, uma batalha começa.

LEVANT			
1.500 HP	6.000 EXP	1.111 FP	Crimson Lotus
ITENS: -			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">• Elevado poder de ataque físico;• Elevada resistência a ataques físicos.			
Repere que essa batalha não tem música, apenas uns gemidos sombrios. O principal ataque do chefe é um golpe físico que causa dano baixo em Levant. Além disso, ele pode usar uma sequência de golpes, que causa por volta de 500 pontos de dano; tome cuidado com esse último. Divine Barrage ainda é seu ataque mais poderoso, então use-o sempre que puder. Dois ou três ataques são suficientes para derrotá-lo. Preocupe-se apenas se não tiver RP suficiente para usar esse ataque.			

Após a batalha, Phillia aparece e diz que alguém está usando a técnica secreta de Rivielias novamente. Ela começa a falar com a forma demoníaca de Levant, então perceberemos que Levant atacou a si mesmo quando lutou contra o monstro. A jovem cura os ferimentos do Hexyz e lança uma magia sobre ele.

Spirit Forest

Nós estamos de volta à Spirit Forest, mas na primeira área do jogo, antes do incêndio. Siga pelo caminho único a próxima área. Continue até o altar, onde uma cena terá início. Levant encontrará a sua forma demoníaca. Ela diz que as forças dentro de Levant estão em conflito; esse demônio representa uma dessas forças. Berge é a mais bela criação da deusa Norvia. Ela é formada por vários seres, que vivem em guerra para ter o seu domínio. Quando mais luta e destruição, mais força da destruição é criada. Um grande problema aconteceria se na Hora do Julgamento, teste aplicado pelos deuses para mensurar o equilíbrio em Berge, as guerras continuassem a acontecer. Provavelmente Berge seria destruída e reconstruída do zero. O demônio pergunta o que Levant poderia fazer para isso acontecer. Escolha a primeira opção para não responder, pois não sabemos mesmo a resposta. O demônio fala que o desequilíbrio aconteceu quando o conhecimento sobre como controlar a força foi descoberto. Esse conhecimento proporcionou, no começo, o desenvolvimento de civilizações inteiras, mas trouxe a soberania de um ser sobre o outro. Isso fez com que a força da destruição se ampliasse. O demônio diz que uma garota pode ajudá-lo a restaurar esse equilíbrio. Antes que Levant pudesse perguntar-lhe mais, o demônio deixa o lugar e Levant é levado de volta a Altair.

Altair

De volta a Altair, Irene encontra-se com Levant e os dois tem uma importante conversa. "Vá embora, Irene! Olhe para mim. Eu não sou mais humano. Eu não sou lygar, ou qualquer outra coisa. Sou um monstro! Vivemos juntos seria impossível." "Desculpe, Leon. Mas, eu não vim atrás de você para deixar que me convensa com simples palavras." "Eu fui embora para protegê-la. Se eu ficasse, poderia machucá-la. Por favor, Irene, me entenda. É assim que tem que ser." "Eu entendo. Na verdade, agora entendo completamente. Finalmente descobri do que você realmente tem medo. Você nasceu numa consagrada família e conquistou uma das maiores honras: tornou-se líder dos Cavaleiros Celestes. Mas, você não pode retornar a Rosebaum. Você não pode usufruir da glória que lutou tanto para conquistar. É isso que você realmente teme." "Do que você está falando? Eu deixei tudo isso para trás... por você." " É mentira! Você sabe disso. Você poderia ter guardado a sua espada e vivido tranquilamente, como Gardner. Não seria de todo ruim..." "Você andou todo esse caminho só para me dizer isso?" " Não é isso! Você está diferente agora. Você sabe que é parte de algo maior, que você não é igual aos demais. É como se não fosse daqui. Eu sinto a mesma coisa. Tudo mudou depois que uma certa pessoa me salvou da minha vida anterior... É possível que alguns humanos não o aceitem agora, mas, com o tempo, as coisas podem mudar. Foi exatamente o que aconteceu com os selvagens. Os lygars não nos aceitaram no começo, pois éramos humanos. Depois, nós já estávamos lutando ao lado do seu capitão mais poderoso. Você abandonou os ideais de Axel só porque não é mais um humano normal?" "É diferente..." "Você é a pessoa mais importante para mim. E não é porque deixou de ser humano que isso mudou." É então que Levant percebe o real sentido da sua missão e decide marchar até Rosebaum, mas antes, vamos passar em Gultchfort.

Repleto de esperança, um novo poder surge no Hexyz. Com isso, os Ragnafacts aumentaram o seu poder. Os Hexyz ganharam um novo poder e agora o Burst pode crescer até 999%, permitindo combos ainda mais devastadores. No entanto, eu mesmo nunca consegui passar de 500%, então para mim não teve tanta importância.

Gultchfort

Ao chegar no loca, veremos que Rosebaum invadiu o local e derrotou diversos soldados. Os inimigos são fracos, mas deixam pouca experiência e FP, então aconselho ignorar as lutas e economizar RP. Siga até o escritório de Gulden para descobrir os lygars encurralados por Bahn e seus soldados. O líder dos soldados sugere que seu amigo volte a Rosebaum. Ele providenciará um nome falso, um disface e o receberá como subordinado. Ele sugere, inclusive, que Levant use o seu poder demoníaco a favor do Império, derrotando os selvagens de uma vez por todas. O Hexyz, no entanto, responde sacando a Holy Krauvando.

BAHN			
6.000 HP	25.000 EXP	4.444 FP	Cerulean Flame
ITENS: -			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevada resistência a ataques físicos; Elevado poder de ataque físico; Elevada agilidade. 			
<p>Os ataques de Bahn são exatamente os mesmos da última batalha que tivemos contra ele: Dark Revalens, um ataque mágico baseado no elemento Trevas que causa de 500 a 600 de dano em um único personagem; Blade Ripper, um ataque físico que causa dano médio em todos os personagens; Shoulder Spike, um ataque físico em um único personagem, que causa dano médio e pode deixar com o status Poison. Para atacar, prefira ataques físicos. Apesar de Bahn ter resistência relativamente elevada a ataques corporais, é melhor deixar Irene responsável por curar os personagens atingidos. Quando ela estiver disponível, lance a skill Southern Cross. Ciel não é uma boa escolha aqui, pois ela não possui poder mágico suficiente para curar os ataques sofridos. Se mesmo assim decidir jogar com ela, prefira atacar com a magia Gale Shot, mas Luftshetelune precisará estar evoluída até o nível 3. Com Levant e Griek, use a mesma estratégia de sempre. Outro motivo para não jogar com Ciel é que a resistência a ataques físicos da garotinha é pequena e a maioria dos ataques de Bahn são físicos.</p>			

Após a batalha, Bahn cai derrotado. "Você lembra, Levant, de quando nos tornamos Cavaleiros Celestes? Nesse dia, nós fizemos um juramento... com... nossa majestade. Desde esse dia, eu... para... majestade... para sempre..." Ele disse que jurou proteger Axel, não importa de quem. Os soldados fogem e todos vão atrás deles para assegurar-se de que não há mais nenhum inimigo em Gultchfort. Levant vai embora e deixa Bahn sozinho. No entanto, um misterioso poder o teletransporta dali

Um flashback é mostrado, explicando como Natulle tornou-se Velvet. Fasut descobriu que a líder dos elfos é um Hexyz e decidiu salvá-la, mesmo sabendo que ela atrapalhou seus planos ao fazer a cabeça do imperador a se aliar com os selvagens e cessar a guerra. Para fazer com que a técnica secreta de Rivelias funcionasse, Faust precisava que o corpo de Natulle estivesse propício ao recebimento da force da destruição. Para isso, ele encheu de dúvidas a cabeça da jovem Hexyz. Após a morte de sua amada, Axel está se lamentando próximo à estátua de Ilnada. Levant vem chamá-lo para o funeral de Natulle, mas algo acontece. Norvia, a deusa da criação, o convida ao seu altar. Após dizer-lhe que a Hora do Julgamento está próxima, ela lhe dá a Holy Spears Bluebaide, o seu Ragnafact sagrado. Logo após, Azul aparece e, após encher sua cabeça de dúvidas, lhe dá o Elmo do Conquistador. Um Spiritfact repleto de force da destruição. Após isso, o imperador perde totalmente o controle sobre suas ações.

Capítulo VI: A Batalha na Cidadela

Gultchfort

Itens			
<input type="checkbox"/> 3x Prism Fruit	<input type="checkbox"/> 2x Taurine Apple	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Majin Loincloth

Gultchfort ainda enterra os corpos dos seus amigos após a última batalha. Griek fala que o corpo de Bahn desapareceu misteriosamente, o que pode ser um problema depois. Levant diz que usará uma passagem secreta na cidade de Altair para entrar sorratamente em Rosebaum e pede a ajuda do seu amigo lygar. Os dois vão chamar Irene quando descobrem que Ciel deseja ir na missão também. Agora que o time está formado, vamos prosseguir com a história.

Retomando o controle, volte ao andar superior e siga para a parte oeste da cidade. Desça as escadas e siga pelo caminho único, virando à direita na primeira oportunidade até chegar ao calabouço. Depois da invasão dos imperiais a Gultchfort, as celas estão abertas. Use o FS na primeira cela para encontrar **3x Prism Fruit**. Use o FS na segunda cela para encontrar **2x Taurine Apple**, então purifique o Force Site para conseguir **1x Arnon Gem**. Na última cela (à esquerda), use o FS para encontrar **1x Majin Loincloth**. Sem mais o que fazer, deixe Gultchfort.

Altair

Itens				
<input type="checkbox"/> 5x Monolith Grass	<input type="checkbox"/> 1x Surgery Orb	<input type="checkbox"/> 3x Mercury	<input type="checkbox"/> 2x Willow Leaf	<input type="checkbox"/> 2x Night Drop
<input type="checkbox"/> 5x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 3x Taurine Apple	<input type="checkbox"/> 2x Serontosphere	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist ¹
<input type="checkbox"/> 2x Stardust ²	<input type="checkbox"/> 1x Oronon Doll	<input type="checkbox"/> 1x Nightmare Gem	<input type="checkbox"/> 3x Adamanstia	<input type="checkbox"/> 1x Tough Talon
<input type="checkbox"/> 1x Illusion Cloack ¹	<input type="checkbox"/> 1x Serantosphere ²	<input type="checkbox"/> 2x Adamastia	<input type="checkbox"/> 5x Gravity Stone	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist
<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Gothic Ribbon	<input type="checkbox"/> 1x Eladah Tears	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Steel Lump
<input type="checkbox"/> 5x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 2x Fastile	<input type="checkbox"/> 1x Black Steel	<input type="checkbox"/> 3x Glowing Metal

Harvest Points		
(I)	Element Will	Serontosphere (raro)
(II)	Night Drop	
(III)	Prism Fruit	Taurine Apple
(IV)	Capy Doll	
(V)	Blue Fragment	Phantasm Alloy

¹ Apenas se decidiu purificar o baú;

² Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

O grupo será levado à parte flutuante de Altair. Levant comenta que participou de uma grande guerra entre os habitantes de Altair e Rosebaum. Os feitos dele nessa batalha justificaram a sua escolha e a de Bahn para o seletor grupo dos Cavaleiros Celestes. Ele comenta que Faust instalou vários geradores na cidade para levar os soldados até a parte flutuante de Altair. No entanto, ele não se lembra da ordem correta dos geradores. Retomando o controle, siga norte e salve, então vá para a esquerda e siga sul na próxima divisa. Pegue **5x Monolith Grass** no baú à direita e **1x Surgery Orb** no baú à esquerda, após derrotar o Mimic. Volte à divisa e siga norte até a próxima tela. Siga leste na primeira divisa para encontrar um baú com **3x Mercury**. Volte à tela anterior e siga para a área do save point. Siga norte e vá para a direita por todo o caminho até encontrar alguns geradores; examine-os para encontrar o primeiro Harvest Point (I) da área e continue leste. Use o FS no canto inferior direito para encontrar **2x Willow Leaf** e volte, continuando o caminho leste. Siga pelo caminho único até encontrar um portal à esquerda e um caminho ao norte, siga por este último. Pegue **2x Night Drop** no baú e use o FS nos geradores à direita para pegar **5x Yellow Lapis**. No canto inferior direito está mais um Harvest Point (II). Sem mais, volte e suba no portal.

Retomando o controle, siga leste e depois sul. Use o FS próximo dos canos para encontrar **2x Steel Shard** e examine os geradores à direita para encontrar mais um Harvest Point (III), então siga para a esquerda. Continue pelo caminho único até encontrar um baú com **3x Taurine Apple**. Volte à divisa anterior e siga leste. Continue pelo caminho único até encontrar uns destroços na extrema direita do mapa; examine-os para encontrar outro Harvest Point (IV). Pegue **2x Serontosphere** no baú ao sul após derrotar um Mimic. Siga norte até e a próxima tela. Siga norte e vire para a esquerda na primeira divisa. Siga por detrás do reator até encontrar um baú corrompido. Se escolher a primeira opção, gastará 100 FP para purificá-lo e ganhar **1x Energy Mist**; se escolher a segunda opção, enfrentará um poderoso Mimic e ganhará **2x Stardust**. Volte à divisa e siga norte. Use o FS para descobrir **1x Oronon Doll**, então volte à tela anterior.

Siga para a esquerda e norte na divisa seguinte. Continue para leste na próxima intersecção e pegue **1x Nightmare Gem** no baú ao sul na divisa seguinte. Volte e siga leste até a próxima divisa, onde deverá seguir norte para conseguir **3x Adamanstia**. Volte e continue para a esquerda até a próxima tela. Siga oeste na primeira divisa e continue norte até conseguir **1x Tough Talon**. Volte à primeira divisa da tela e vá norte, indo pela esquerda na próxima oportunidade. Ao chegar ao portal, siga sul e examine o baú corrompido. Se escolher purificá-lo, receberá **1x Illusion Cloack** após gastar 100 FP. Se escolher abri-lo à força, ganhará **1x Serantosphere** após enfrentar um Mimic. Eu aconselho gastar os 100 FP ao invés de enfrentar o Mimic. Serantosphere pode até ser um excelente item para fusões, mas nós ainda não temos nenhuma amostra de Illusion Cloack; além disso, ela esconde os heróis dos inimigos, o que pode ajudar quando seus personagens não estiverem próximos do Force Site e precisarem de cura. Sem mais, suba no portal para chegar à nova área.

Salve no save point (finalmente!) e continue em frente. Pegue **2x Adamastia** no baú ao norte, então continue em frente e siga sul na próxima divisa para conseguir **5x Gravity Stone**. Feito isso, siga leste em direção à próxima área. Pegue **1x Energy Mist** no baú e volte. Siga para a esquerda na divisa e continue até encontrar um Force Site; purifique-o para conseguir **1x Arnon Gem**. Use o FS nas proximidades para encontrar **1x Gothic Ribbon**, então continue em frente até a próxima tela. Repare que o Monolito está um pouco diferente. De qualquer forma, examine-o para encontrar um Harvest Point (V), então pegue **1x Eladah Tears** no baú no canto inferior direito. Volte duas telas e siga norte assim que puder. Você deverá chegar a um portal; suba nele. Continue pelo caminho único até a próxima tela. Você deverá encontrar um Force Site; purifique-o. Após a difícil batalha, você receberá **1x Stardust**. Cure-se da batalha anterior no Force Site e use o FS perto dos geradores no canto superior esquerdo para conseguir **1x Steel Lump**. Feito isso, cruze a porta ao norte.

Siga pelo caminho superior esquerdo e pegue **5x Alchemy Crystal** no baú ao sul. Siga norte na divisa e pegue **1x Arnon Gem** no baú, então volte ao início da tela e vá pelo caminho superior direito. Pegue **2x Fastile** (derrote um Mimic) no baú, volte e siga até o extremo norte da área. Use o FS no gerador acima da divisa e pegue **1x Black Steel**. Continue em frente e gaste 5.000 FP no baú corrompido para enfrentar uma difícil batalha.

ZAOBIN			
5.490 HP	8.470 EXP	2.876 FP	Cerulean Flame
ITENS: Majin Horn.			

PONTOS:

- Elevado poder de ataque físico;
- Elevada agilidade.

Zaobin virá acompanhado por dois poderosos monstros, como é de costume nas batalhas para liberar o poder de Necrozauwar. Os ataques físicos simples do chefe chegam a tirar de 600 a 700 de HP de um personagem e ele ainda pode usar a poderosa skill Galvanization para dobrar seu STR, tornando-se ainda mais perigoso. Repare, no entanto, que seu ataque mais perigoso chama-se Stone Breaker, no qual ele desfere oito golpes simples, causando, em cada golpe, cerca de 300 de dano (500, se usado com Galvanization). Acertando todos os golpes, ele causará morte instantânea no personagem. O ponto de alívio é que ele quase sempre acerta apenas metade desses golpes, reduzindo o dano pela metade.

Apesar de Zaobin ser a maior preocupação, os inimigos do fundo podem ser ainda piores, pois causam cerca de 300 a 400 pontos de dano em seus ataques, o que poderá ser fatal na sua estratégia. Nessa batalha, aconselho usar Ciel, pois a Force Heaven's Rain é excelente contra os inimigos. Irene também é uma boa escolha, pois a skill Southern Cross é particularmente eficaz contra os monstros. Griek é o menos recomendável aqui, mas se escolher usá-lo, prefira atacar com a skill Roaring Storm.

Após vencer a batalha, você conseguirá liberar a skill Galvanization para Necrozauwar. Volte à divisa e siga leste, então sul na próxima oportunidade. Pegue **3x Glowing Metal** no baú e volte. Continue pelo caminho superior direito até chegar ao portal. Aparentemente, o portal ainda está funcionando. Levant diz que devemos ir diretamente à sala do trono e parar Axel a todo custo. Ele diz que prefere não lutar, mas se não conseguir convencê-lo, não terá outra escolha senão lutar. Sem mais, suba no gerador para entrar no Castelo de Rosebaum.

Fort Faulken

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Reaper Scythe	<input type="checkbox"/> 2x Fairy Garland	<input type="checkbox"/> 5x Dividing Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Purifying Orb	<input type="checkbox"/> 4x Glowing Liquid
<input type="checkbox"/> 3x Amber	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 2x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 5x White Lapis	<input type="checkbox"/> 5x Healing Herb
<input type="checkbox"/> 3x Royal Liquid	<input type="checkbox"/> 2x Majin Overcoat	<input type="checkbox"/> 5x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 2x Red Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Steel Lump
<input type="checkbox"/> 2x Frozen Nail	<input type="checkbox"/> 1x Gothic Ribbon	<input type="checkbox"/> 2x Alhest Solution	<input type="checkbox"/> 3x Stardust	<input type="checkbox"/> 2x Adamastia
<input type="checkbox"/> 3x Adamastia	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Spirit Cotton	<input type="checkbox"/> 1x Surgery Orb	<input type="checkbox"/> 2x Black Ashes
<input type="checkbox"/> 2x Devil Grass	<input type="checkbox"/> 1x Soothsong	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 3x Black Ashes	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus
<input type="checkbox"/> 1x Igneus Orb	<input type="checkbox"/> 1x Aged Mantis Wing	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Divinova	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem
<input type="checkbox"/> 4x Purple Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Chimera Blood	<input type="checkbox"/> 2x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Hyper Fasteel	<input type="checkbox"/> 1x Nightmare Gem
<input type="checkbox"/> 1x Rune Bangle ¹	<input type="checkbox"/> 1x Royal Liquid ²	<input type="checkbox"/> 1x Dragon Horn	<input type="checkbox"/> 1x Phantasm Alloy	<input type="checkbox"/> 2x Yellow Lapis
<input type="checkbox"/> 2x Rare Scale	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 10x Moonlight Grass	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope	<input type="checkbox"/> 1x Abominable Horn
<input type="checkbox"/> 3x Pointy Horn	<input type="checkbox"/> 1x Power Orb	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Beta	<input type="checkbox"/> 2x Trom Bone	<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb
<input type="checkbox"/> 1x Defense Orb	<input type="checkbox"/> 3x Silverine	<input type="checkbox"/> 1x Night Drop	<input type="checkbox"/> 2x Moonlight Grass	<input type="checkbox"/> 2x Serpent Skin

Key-Itens

Reactor Key C

Harvest Points

(I)	Blue Fragment	Phantasm Alloy
(II)	Waste Water	Royal Liquid

¹ Apenas se decidiu purificar o baú;

² Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

Logo após usar o portal, ele perde a força. Isso significa que não poderemos mais voltar. Os monstros daqui são os mais poderosos que enfrentamos até agora. Rakshe é um dos mais poderosos monstros e causa danos por Fogo e Gelo na faixa de 500 a 600 de dano em um único personagem. Além disso, ele pode causar diversos status negativos, como Poison, Paralysis e Blind. Charmer não é novo, já a enfrentamos antes. Tome cuidado com os status negativos causados por ela e com as skills baseadas no elemento Água, que causam de 400 a 500 de dano em um único personagem. Ela ainda pode causar o status Charm, com elevada possibilidade de acerto. Sondaica também é um velho conhecido nosso, mas comparado com os outros monstros, é relativamente fraco. Tome cuidado com a skill Provoker, no qual ele contra-ataca todos o dano causado nele. Tyrant é mais do mesmo, apenas com status maiores. Humerus é perigoso, pois, além de HP relativamente elevado, ele possui bons status de ataque físicos e mágicos. Quando encontrá-lo, derrote-o primeiro. Ixion possui HP alto e vários ataques físicos que causam dano na faixa de 300 a 400 de dano. Yuki possui ataques mágicos poderosos (na faixa de 300 a 600 de dano em um único personagem) e alta agilidade. Além disso, ela possui destreza também elevada, escapando facilmente de diversos ataques físicos simples.

Salve e cure-se, então continue em frente e você verá um monstro. Após a batalha, um soldado aparecerá achando que nós quem trouxemos os monstros para dentro do castelo. Use o FS bem embaixo da ponte para encontrar **2x Reaper Scythe** e continue até a próxima tela. Siga pelo caminho à direita e use o FS no final do corredor para encontrar **2x Fairy Garland**. Volte e continue para a esquerda, então siga sul assim que possível para encontrar **5x Dividing Liquid** no baú. Volte e continue até a próxima divisa, onde você deverá seguir norte. Na próxima, vá sul e pegue **1x Purifying Orb**. Volte e siga para a extrema esquerda, subindo as escadas no final do corredor. Na tela seguinte, apenas siga pelo caminho único até encontrar umas escadas no final do corredor. Antes de subir ao próximo andar, use o FS ao lado dela para encontrar **4x Glowing Liquid**.

O andar seguinte não tem nada de especial; continue pelo caminho único até a próxima tela. Siga norte na divisa e pegue **3x Amber** no baú, então volte e salve. Continue em frente e o grupo verá Axel e sua poderosa Ragnafact. Uma cena tem início, no qual o imperador está prestes a finalizar o grupo de Cecilia quando Levant a salva na última hora. Ele diz para a jovem ir em busca do Monólito. Enquanto isso, ele irá tentar parar o imperador. Levant diz que Natulle está viva e chama-se Velvet. No entanto, o imperador esqueceu-se completamente da sua esposa. Vendo que é inútil discutir, o grupo se vê obrigado a pará-lo à força.

AXEL			
9.200 HP	30.500 EXP	2.600 FP	Cerulean Flame
ITENS: Brave Cape			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">Elevado poder de ataque físico;Elevada agilidade.			
Uma batalha realmente difícil, mas não se desespere. Os ataques são imperador são Holy Blueblade, um ataque físico em um único personagem que causa dano baixo; Darkness Bomb, um ataque mágico em área baseado no elemento Trevas, causando dano médio; Lightning Spear é um ataque físico em um único personagem que causa dano baixo e pode deixar com o status Paralysis; Ring of Fire é um ataque mágico por Fogo em um único personagem, causando dano médio. Tome cuidado, pois Axel poderá atacar duas vezes por turno.			
Aconselho levar Irene consigo e deixá-la curando, pois o chefe poderá atacar duas vezes, o que significa que o dano somado causado pelo chefe pode passar de 1.000. Com Levant, use a skill Valiant Barrage o tempo todo. Com Griek, use a estratégia padrão: Berserker + Berserk Barrage. Com Irene, cure e, quando não precisar, a skill Southern Cross. Se escolheu Ciel, você terá que finalizar a luta sem precisar curar, pois ela cura cerca de 20% a menos que Irene. Com ela, a melhor estratégia é usar a skill Arrow Rain.			

Após a batalha, Axel mostrará sinais de cansaço. É então que o imperador é salvo por Faust. Ele diz que Axel deve ir imediatamente à Tower of Judgement para acabar com os deuses na Hora do Julgamento. Faust diz que estará esperando o grupo na sala do trono (típico).

Retomando o controle, siga pelo caminho logo à esquerda e purifique o Force Site para ganhar **1x Arnon Gem**. Continue pelo caminho único até a divisa, então siga norte e pegue **2x Energy Mist**. Volte à divisa anterior e vá para a direita até o andar inferior. Chegaremos a um local já conhecido. Salve, se quiser, no save point à direita e siga sul, em direção à próxima tela. Continue pelo caminho único até chegar à sala com um gerador. Use o FS no armário do canto superior esquerdo para encontrar **5x White Lapis**. Sem mais, volte à sala onde enfrentamos Axel e siga pelo caminho superior esquerdo. Ignore a entrada à esquerda e continue norte. Use o FS no final do corredor para encontrar **5x Healing Herb**, então volte e siga pelo caminho ignorado anteriormente.

Você chegará ao segundo andar do castelo; siga norte na primeira oportunidade para pegar **3x Royal Liquid**. Volte e continue pelo caminho ao sul até encontrar um save point; salve e cruze a porta à esquerda dele. Siga para a direita na divisa e use o FS no canto inferior direito da tela para encontrar **2x Majin Overcoat**. Volte à divisa e siga sul, então para a esquerda na próxima. Pegue **5x Alchemy Crystal** no baú, então volte e siga norte. No corredor à esquerda não há nada, então desça as escadas à direita. Use o FS no centro do corredor para encontrar **2x Red Lapis**. O caminho à direita leva ao laboratório de Faust, mas está bloqueado por uma porta impenetrável, por enquanto, então volte à primeira divisa da tela anterior e siga para a esquerda.

Você estará no terceiro andar da fortaleza. Dê a volta na área pelos corredores ao norte ou ao sul e continue pela direita. Na divisa, siga norte e pegue **1x Steel Lump** no baú. Volte à divisa e siga sul, então use o FS no corredor para encontrar **2x Frozen Nail**. Volte à divisa e continue leste (repare que legal o efeito da Lua nos vitrais). Ignore os primeiros corredores ao norte e ao sul, pois não tem nada, até chegar à parte leste da fortaleza. Siga pelo caminho ao norte ou ao sul, dando a volta na área, e pegue **1x Gothic Ribbon** e **2x Alhest Solution**. Sem mais, volte todo o caminho até o último save point e cruze a porta logo à direita dele.

Continue pelo caminho único até a divisa, então siga norte. Continue norte e vá à direita para encontrar um baú com **3x Stardust**, então volte e siga para a esquerda. Use o FS para pegar **2x Adamastia**, então volte à divisa e desça as escadas à esquerda. Cruze o corredor até o final, onde está um baú com **3x Adamastia**, então volte ao andar superior e siga pelo corredor inferior direito. Continue até encontrar umas escadas ao norte; desça. Continue pelo caminho único até a próxima tela. Siga norte e purifique o Force Site à direita para conseguir um ponto de recuperação e **1x Arnon Gem**. Sem mais, cruze a porta ao norte.

Você chegará à base do gerador. Salve e comece a subir as escadas. Logo no começo da escada (atrás do gerador), use o FS para encontrar **1x Spirit Cotton**. Cruze a porta à direita assim que puder. Na divisa, siga sul para encontrar um baú com **1x Surgery Orb** no final do corredor; pegue-o e volte à divisa, então prossiga norte. Prossiga pelo caminho único até encontrar uma escada, levando-o ao terceiro andar. Prossiga pelo caminho único até a divisa, onde você deverá seguir pela direita para usar o FS e encontrar **2x Black Ashes** no final do corredor, então volte e siga norte. Continue até poder descer pelas escadas e voltar ao segundo andar. Use o FS logo que entrar na tela para encontrar **2x Devil Grass** à esquerda, então abra o baú ao sul para **1x Soothsong**. Sem mais, volte ao gerador.

Volte e cure-se, se precisar, então continue subindo as escadas. No final do terceiro vão, repare na porta escondida atrás do gerador; cruze-a. Essa sala está repleta de tesouros. Siga norte no primeiro quarto e use o FS nos barris para encontrar **1x Energy Mist**, então entre no quarto logo ao sul para pegar **3x Black Ashes** no baú. Use o FS no canto inferior esquerdo do quarto para encontrar **1x Narcissus**. No segundo quarto ao norte não há nada, mas no quarto logo abaixo há um baú com **1x Igneus Orb**, outro com **1x Aged Mantis Wing** e **1x Stardust** escondido nos barris (use o FS). Os terceiros quartos ao norte e ao sul não tem itens, mas no próximo quarto ao norte há um baú com **1x Divinova**. Esse Spiritfact regenera RP, o que é uma mão-na-roda em situações de crise. Use o FS no quarto logo ao sul para encontrar **1x Arnon Gem**. Nos últimos quartos não tem nada, então volte ao gerador.

Cure-se e salve, se quiser, então continue subindo e cruze a porta no final das escadas. Aperte Select e veja o mapa. Esse lugar está repleto de itens, inclusive com o Selo de Rivielias. No entanto, precisamos liberar as travas da prisão primeiro, então ignore-os, por enquanto, e cruze a porta em frente. Ao sul da sexta janela, use o FS para encontrar **4x Purple Lapis**, então siga norte na divisa em frente e pegue **1x Chimera Blood** no baú. Volte à divisa e siga sul para pegar **2x Arnon Gem** no baú. Antes de prosseguir, no entanto, vamos nos preparar, pois uma das mais difíceis batalhas já enfrentadas até agora terá início. Aconselho formar seu grupo com Levant, Irene e Griek. O chefe será vulnerável a ataques baseados no elemento Luz, portanto a magia Southern Cross de Irene será fundamental. A force Berserker de Griek, somada ao ataque Berserk Barrage ainda fará um dano considerável. Além disso, o lygar possui resistência elevada a ataques físicos. Levant não pode ser tirado do grupo e, mesmo se pudesse, ele ainda é o seu personagem mais poderoso. Assim, Ciel ficaria de fora da batalha. Vamos aos preparativos:

- Consiga 5x Violent Fang (deixado por Sondaica), 3x Lion Fang (deixado por Rakshe), 4x Tiger's Claw (pegue de Sondaica) e 1x Dragon Horn (deixado por Smok) para forjar Beast King Band, o melhor equipamento de proteção de cabeça para Griek e Levant.
- Junte 1x Yaesange (prêmio por conseguir o título de Keen-eyed Adventurer, em Gultchfort), 2x Mistletoe (conseguido em vários Harvest Points durante o jogo), 2x Willow Leaf (conseguido em vários Harvest Points durante o jogo) e 2x Sunflower (também encontrado em Harvest Points) para forjar o Yaehatae, o melhor equipamento de proteção de cabeça até agora para Ciel e Irene.

- Consiga 5x Fine Fairy Wing (deixado por Yuki), 2x Rare Scale (item raro deixado por Spunky) e 3x Serontosphere (você já deve ter esse item nessa altura do jogo) para forjar o excelente Saint's Mantle para Griek.
- Deixe Levant com a Brave Cape, por enquanto.
- Junte 12x Fairy Ring para forjar 4x Fur Cape; com 2x Fur Cape e 6x Broken Idol forje 2x Long Cape; com 2x Fur Cape e 6x Devil Dog Fur forje 2x Sanitary Cape; com 21x Goat Fur e 3x Holy Water forje 3x Cashmere; finalmente, com 3x Cashmere, 2x Long Cape, 2x Sanitary Cape e 1x Aged Mantis Wing (conseguido há pouco) forje a excelente Queen's Cape para Irene.
- Junte 2x Amber e 1x Royal Liquid para forjar 1x Nylonster; consiga 1x Rare Scale (item raro deixado por Spunky), 10x Fairy Wing e 1x Nylonster para forjar Butterfly, um dos melhores equipamentos para Ciel.
- Consiga 6x Pelvic Fragment (conseguido de Ankou), 6x Moonlight Grass (conseguido em diversos Harvest Points ao longo do jogo) e 3x Cursed Fin (item raro deixado por Baskerville) para conseguir 3x Meteor Boots, os melhores acessórios de proteção inferior até agora para Levant, Ciel e Irene.
- Colete 2x Fastile (conseguido em Harvest Points), 2x Mantis Wing e 1x Demon Wing (conseguido ao derrotar Alloces, em Altair) para forjar Fasteel, um excelente acessório de proteção inferior para Griek.
- Evolua Holy Krauvando da seguinte forma:
 - TECH: 7
 - ATK: 50
 - RESO: 40
- Deixe Runeslave assim:
 - TECH: 5
 - ATK: 70
 - RESO: 30
- Shinecraill deverá estar dessa forma:
 - TECH: 5
 - ATK: 50
 - RESO: 40
- Sugiro deixar Luftshetelnune assim:
 - TECH: 5
 - ATK: 50
 - RESO: 40

São apenas sugestões, então esteja à vontade para deixar seus personagens da forma que preferir. Às vezes, você prefere um determinado personagem ao invés de outro. É normal. Agora, volte e cruze a porta a oeste. Nós encontraremos Axel e Faust. É então que ele mostra sua arma secreta: Bahn, reanimado com a técnica secreta de Rivelias e repleto de Força da Destruição. Axel e Faust escapam, dizendo que estão esperando por Levant na Tower of Judgement. A força da destruição explode no corpo de Bahn e transforma-o num ainda mais poderoso monstro. Levant se vê obrigado a matar seu melhor amigo, de novo...

DARK GENERAL			
11.000 HP	32.000 EXP	6.655 FP	Cerulean Flame
ITENS: -			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Elevado poder de ataque físico; • Elevada resistência a ataques físicos; • Elevada agilidade. 			
Essa batalha pode se tornar extremamente difícil se ficar muito longa. Os ataques de Dark General são Curse, uma magia que causa o status Curse em todo o grupo; Hell Massacre, um ataque físico em um único personagem, causando dano médio (de 500 a 600); Doom Raiser, um ataque mágico baseado no elemento Trevas em todos os personagens, causando mais de 1.500 de dano!!! Antes de usar o ataque Doom Raiser, Dark General ficará com dor de cabeça e não atacará nesse turno. Aproveite-se para curar e DEFENDA-SE COM TODOS, pois ele poderá matar a todos do seu grupo com esse ataque.			
Para atacar, prefira ataques mágicos baseados no elemento Luz, pois ele possui resistência baixa contra esse elemento. Use e abuse da skill Southern Cross de Irene, que deverá estar tirando mais de 1.000 de HP do chefe em cada golpe. Com Levant, use a skill Valiant Barrage e, quando puder, a force Valiant Edge, pois causa dano por Luz. Esse último ataque de Levant deverá tirar próximo de 2.500 de dano do chefe. Com Griek, use Berserk + Berserk Barrage. Não perca tempo usando a force Lunatic Rave, pois irá causar praticamente o mesmo dano que Berserk Barrage e gastará duas barras de FP.			

Após a batalha, Bahn retoma a consciência. Vários poderosos Shades aparecem para atacar o grupo, mas Bahn decide protege-los e ataca os monstros. Com o coração pesado, Levant ordena que seus companheiros deixem o lugar. Siga leste e você verá um soldado sendo atacado por alguns monstros; derrote-os para saber que eles foram invocados por algum feitiço secreto. Por causa disso, os soldados mais hábeis no uso da force estão executando uma operação para lacrar o castelo para prender os monstros dentro dele. Assim, eles não atacarão as pessoas de Rosebaum. Os sinos do templo irão tocar avisando que as portas serão lacradas. Devemos sair antes disso.

Retomando o controle, siga leste até a próxima tela. Vá norte e salve mais um soldado. Lembra-se da sala com os códigos? Agora que o lugar está um caos, podemos ativá-los sem problemas. Ative a primeira e a última alavanca para abrir a passagem para a prisão mais ao norte. Nela encontraremos um baú com **1x Hyper Fasteel** e outro com o **Reactor Key C** (terá que derrotar um Mimic para ganhá-lo). O primeiro item é um dos melhores equipamentos do jogo; equipe-o imediatamente. O segundo é a chave para ativar um dos geradores de Altair, o que faremos daqui há pouco. Repare, ainda, que há um baú corrompido; purifique-o (gastará 5.000 FP) para uma nova batalha.

QUAIL			
6.200 HP	5.700 EXP	2.810 FP	Cerulean Flame
ITENS: Stardust.			

PONTOS:

- Elevada resistência a ataques físicos;
- Elevada agilidade;
- Baixo poder de ataque físico.

Se fez as alterações que sugeri anteriormente, essa batalha deverá ser moleza. Quail vem acompanhado por outros dois monstros aleatórios e possui quatro ataques básicos: Axe Beak, que causa dano físico baixo em um alvo; Shoot Dive; causa dano físico médio em um personagem; Raven Storm, ataque mágico em área, causando dano médio por Vento; Feather Cutter, que causa dano médio em um personagem. O grande problema é a skill que queremos roubar: Raven Storm, ataque mágico baseado no elemento Trevas que causa dano alto em uma área. Tome cuidado redobrado com esse golpe. Quail virá acompanhado por dois outros monstros, mas não deverá oferecer muitos problemas. Foque seus golpes no chefe e os outros não lhe incomodarão muito.

Após a batalha, Necrozauwar aprenderá a skill Raven Storm. Volte às alavancas e ative a quarta, a primeira, a terceira e depois a primeira. Agora, a jaula do meio será aberta. Nela, encontrará **1x Nightmare Gem** e um baú corrompido. Se escolher purificá-lo (gastará 100 FP), ganhará **1x Rune Bangle**, um acessório que aumenta a resistência contra ataques do tipo Trevas e o poder de ataque mágico do usuário. Se escolher purificá-lo, ganhará **1x Royal Liquid**. Nenhum dos itens são bons, então escolha qualquer um. Volte às alavancas e acione a segunda e a quarta, abrindo a passagem para a primeira prisão. Nela, encontraremos **1x Dragon Horn** (derrote o Mimic) e **1x Phantasm Alloy**. Sem mais o que fazer aqui, volte à tela do gerador (salve e cure-se), então cruze a porta à direita. Siga norte até o próximo andar e continue norte na próxima divisa. Você deverá encontrar um soldado encurralado por um monstro ao lado da escada; salve-o e volte ao gerador.

Continue sul até o Force Site. À esquerda dele, mais um soldados precisa de ajuda; salve-o. Continue sul pelo caminho até uma intersecção, desça as escadas a noroeste. Continue pelo corredor até encontrar mais um soldado encurralado; salve-o e volte. Repare que os monstros estão mais poderosos do que antes; tome cuidado. Você deverá voltar à sala do save point; salve e continue pela porta logo à esquerda. Siga para a porção leste da área, passando pelos corredores de vitrais, e siga norte na primeira oportunidade para encontrar um grupo de soldados em perigo; salve-os também. Sem mais, volte à sala do save point e siga norte.

O grupo se encontrará com Cecilia e seus amigos novamente. A jovem diz que irá a Tower of Judgement, pois a Hora do Julgamento está próxima. Ela diz que Faust e Azul estão tentando mudar o resultado do Julgamento inserindo uma grande quantidade de Force da destruição em Berge. Levant decide ir lá também, mas antes precisa salvar as pessoas que estão sendo atacadas por monstros no castelo. Retomando o controle, siga leste na divisa e depois oeste. Use o FS no final do corredor para encontrar **2x Yellow Lapis**, então volte e continue norte. Ignore a escada à esquerda, por enquanto, e vá sul até encontrar um baú com **2x Rare Scale**, só então volte e vá ao andar inferior.

Purifique o Force Site para ganhar **1x Stardust** e recuperar suas energias. Siga norte na divisa e continue pelo caminho superior direito até a próxima tela. Siga sul na divisa e pegue **10x Moonlight Grass**, então volte e siga leste. Ao sul, um soldado se faz de morto para tentar despistar o monstro; salve-o também. Após a batalha, os sinos irão tocar. Isso significa que os guardas irão lacrar os portões do castelo. Precisamos correr, mas antes vamos terminar de explorar o local. Afinal, não poderemos mais voltar aqui depois. Volte à sala com o Force Site. Da divisa do Force Site siga sul e depois esquerda até a próxima tela. Siga leste na primeira divisa e depois norte para pegar **1x Orb of Hope** no baú, então volte à primeira divisa e siga sul até o save pont. Siga pelo corredor à esquerda e use o FS para encontrar **1x Abominable Horn**, então salve e cruze a porta ao norte. Examine o Monólito para encontrar o primeiro Harvest Point (I) da área. Feito isso, suba a escada à esquerda e pegue **3x Pointy Horn** no baú no final. Sem mais volte à sala do Force Site.

Do Force Site, siga para a esquerda e depois sul até a próxima área. Siga pelo caminho único até a divisa, onde você deverá seguir norte para pegar **1x Power Orb**, então volte e siga leste. Você voltará à área do Force Site; cure-se e siga para a esquerda, então norte. Pegue **1x Decoy Doll Beta** no baú, então volte ao Force Site e siga leste até voltar ao save point; salve e continue para a esquerda, em direção ao local onde enfrentamos Axel. Antes de sair, aconselho salvar em um save slot diferente, pois não poderemos voltar aqui novamente. Quando estiver saindo, escolha a segunda opção para sair.

Os feiticeiros irão lacrar as portas do castelo permanentemente. Os guardas que salvamos aparecem e perguntam se Griek e Ciel são amigos de Levant; escolha a primeira opção para dizer que sim (afinal, eles já estão conosco tem algum tempo). Apesar de Levant ser um traidor, os soldados pedem que ele lidere os Cavaleiros Celestes novamente. Muitos soldados foram executados por Faust e por Axel por simplesmente serem contra as ações insensíveis do imperador. Agora que Bahn foi morto, Levant é a única liderança que eles tem. Além disso, o imperador sumiu há algum tempo, portanto, Irene é a única pessoa da família real que pode liderar Rosebaum. O problema é que Levant e Irene precisam ir imediatamente a Tower of Judgement para encontrar-se com Cecilia e Axel. Por isso, eles indicam o soldado Rockwell a comandante interino dos Cavaleiros Celestes, pois foi dele a ideia de fechar os portões e trancar os monstros nos castelo.

Retomando o controle, suba as escadas à esquerda e continue até a plataforma ao sul, então use o FS à esquerda para encontrar **2x Trom Bone**. Volte à divisa anterior e desça as escadas à direita, então vá sul e depois oeste para encontrar um baú com **1x Invigorating Orb**. Volte à divisa anterior e pegue o caminho superior direito. Continue até a extrema direita da tela, então vá sul e desça as escadas à esquerda. Ao sul da escada há uma passagem secreta até o jardim à direita; siga por ela e examine o buraco na cerca para encontrar o segundo Harvest Point (II) da área. Ao norte, há um baú com **1x Defense Orb**. Volte à entrada da área e siga sul, em direção à cidade.

Use o FS à direita do portão para conseguir **3x Silverine**, então continue sul. Fale com a elfa de vestido verde à direita para descobrir que o mestre dela foi a Spirit Forest para conseguir armamentos e ainda não retornou. Escolha a primeira opção para dizer que irá investigar. Ela diz que o mestre dela usa uma bandana ornamentada no braço. Use o FS próximo à estátua para descobrir um baú secreto com **1x Night Drop**. Use o FS nas árvores à direita da estátua para encontrar **2x Moonlight Grass**. Use o FS num poste decorado no canto inferior esquerdo da praça para encontrar **2x Serpent Skin**. Sem mais o que fazer aqui, saia da cidade.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Prism Fruit	<input type="checkbox"/> 2x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Alpha	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 5x Inspira
<input type="checkbox"/> 1x Steel Lump				

Chegando na torre, perceba que a porta ao norte finalmente está aberta. Isso significa que Cecilia e seus amigos já chegaram aqui. Prossiga pela porta ao norte e, antes de pisar no portal colorido, use o FS atrás dele para encontrar **1x Prism Fruit**. Sem mais, suba no portal. Repare que o mapa está virado; ajuste-o para não confundir-se com minhas direções. Os monstros daqui são basicamente os mesmos que enfrentamos no Fort Faulken, mas eles aparecerão em maior número nas batalhas. Nada que a skill Roaring Storm não resolva.

Continue pelo caminho único até a divisa, então siga sul até a próxima divisa. Use o FS para descobrir **2x Alchemy Crystal** e siga norte para descobrir uma máquina de troca de FP por itens. Dessa vez, você gastará 10.000 FP e poderá ganhar os seguintes itens: Prism Fruit, Orb of Hope, Dividing Liquid, Chimera Blood ou Big Ogre Mask. Os primeiros são facilmente forjados com itens de Harvest Points simples, mas o último é realmente raro. Se tiver FP sobrando, esteja à vontade para trocá-los. Siga leste e continue leste na próxima divisa até o portal; suba nele para ser levado a outra parte da torre.

Continue pelo caminho único até a divisa, então vá leste e pegue **1x Decoy Doll Alpha** no baú. Precisamos de Cecilia para pegar o outro baú, então volte à tela anterior e siga para a esquerda na divisa. Continue em frente até o Force Site; purifique-o para ganhar **1x Arnon Gem**. Examine o baú ao sul para descobrir um Mimic. Tome cuidado com ele, pois é uma versão ainda mais poderosa do que estamos acostumados a enfrentar. Seus ataques podem chegar a 700 em todos os personagens e ele ataca duas vezes seguidas. Derrotando-o, ganhará **5x Inspira**. Cure-se novamente e suba no portal à esquerda. Continue norte e siga para a direita na divisa. e depois sul. Continue em frente e você deverá encontrar um save point; salve, pois um chefe nos aguarda.

LONG			
13.350 HP	10.025 EXP	2.000 FP	Crimson Lotus
ITENS: Majin Fang.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevado poder de ataque físico; Elevado poder de ataque mágico; Baixa agilidade; Elevada resistência a ataques físicos; Resistente a ataques baseados no elemento Fogo. 			
Já enfrentamos esse monstro antes. A estratégia é exatamente a mesma. A única diferença aqui é que ele está com um HP muito maior, mas seus ataques causam basicamente o mesmo dano e seus atributos são muito parecidos.			

Após a batalha, examine o mecanismo para abrir o caminho, mas antes siga leste para pegar **1x Steel Lump**, então volte e suba no portal à esquerda. Uma cena com Azul tem início. O jovem utiliza uma misteriosa técnica para transformar os Monólitos em geradores de força da Destruição. Isso pode ser problema na Hora do Julgamento.

Walkthrough: Cecilia

Há muito, muito tempo atrás, Norvía, a Deusa da Criação, desceu sobre Berge com o Cálice Sagrado em mãos. A deusa encontrou o seu amado mundo repleto de caos e sofrimento. Para trazer ordem e vida à Berge, Norvía criou as Divindades, seres de pura energia formados a partir do poder armazenado no Cálice Sagrado. É então que Palfina, Argent, Ilinada, Aliete, Elige, Rivenlias, Verse, Dualis, Grepes, Luo, Skolg, Dauro, Corneo, Terial e Draglos nasceram e juntos iniciaram uma era de paz e tranquilidade em Berge.

O mundo criado por Norvía começa a crescer e se desenvolver, no entanto, tamanha prosperidade provocou a avareza dos demais deuses. Delgaia, o Deus da Destruição, desceu sobre Berge e como velas que se apagam na escuridão, o mundo dos homens entrou na mais profunda treva. As Divindades logo se prontificaram a defender a sua querida terra, dando início a uma guerra chamada Hora do Julgamento. Após uma intensa batalha, Delgaia finalmente foi derrotado, mas isso custou a vida das Divindades.

Com o fim da Hora do Julgamento, Berge voltou a prosperar. Templos foram erguidos e cidades construídas em nome das Divindades que deram a sua vida para proteger o mundo. Logo, a guerra travada entre as Divindades e Delgaia passou a ser uma história contada de geração em geração, uma espécie de lenda. Apenas os mais próximos sabem, mas descendentes desses seres estão espalhados pelo mundo, à espera da Hora do Julgamento para que seu poder desperte mais uma vez. A eles, a história dá o nome de Hexyz.

Capítulo 1: A Dama do Cajado Sagrado

Palfina Temple

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Star Sand	<input type="checkbox"/> 1x Poison Ring	<input type="checkbox"/> 1x Fire Ring	<input type="checkbox"/> 1x Bondage Orb	<input type="checkbox"/> 1x Cloth Bandana
<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Life Orb	<input type="checkbox"/> 1x Aqua Orb	<input type="checkbox"/> 1x Bondage Orb	<input type="checkbox"/> 3x Red Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Holy Water	<input type="checkbox"/> 1x Sunflower	<input type="checkbox"/> 1x Blazing Recipe	<input type="checkbox"/> 2x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 2x Green Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Holy Water	<input type="checkbox"/> 1x Swiftray	<input type="checkbox"/> 1x Eternova	<input type="checkbox"/> 4x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 1x Mistletoe
<input type="checkbox"/> 1x Tattered Doll	<input type="checkbox"/> 1x Holy Water	<input type="checkbox"/> 1x Fresh Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Sanocane	<input type="checkbox"/> 2x Element Will
<input type="checkbox"/> 1x Mistletoe	<input type="checkbox"/> 1x Water Ring	<input type="checkbox"/> 1x Red Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Dividing Liquid	<input type="checkbox"/> 2x Cracked Ring

Key-Itens				
<input type="checkbox"/> Holy Rialfat	<input type="checkbox"/> Force Stone	<input type="checkbox"/> Starlight Tears	<input type="checkbox"/> Cleric Hat	<input type="checkbox"/> Short Pencil

Harvest Points		
(I)	Star Sand	White Fragment

Entediada com as seções de oração, Cecilia foge para descansar no jardim. Ela percebe a aproximação de um jovem trajando roupas pouco convencionais na cidade, mas sua atenção é desviada para um ataque de monstros ao templo. O líder do ataque é um homem de armadura negra chamado Virtus. Ele se proclama descendente do Dragão Negro e está à procura do Monolito, uma rocha que possui o poder das Divindades. Ele invoca um poderoso monstro para atacar Cecilia, mas ela é enviada a um misterioso local por uma forte luz.

Cecilia aproxima-se de uma rocha com umas inscrições estranhas e é envolta pela mesma luz. A garota logo descobre estar falando com Norvia, a Deusa da Criação. A Deusa diz que Cecilia é descendente de Palmira, a Divindade da Luz, e que ela deverá encontrar o Herói da Espada e o Bravo da Lança para juntos irem à Terra Sagrada. A Deusa lhe dará **Holy Rifaft**, o cajado usado por Palmira na guerra contra Delgaia.

De volta à sala, examine a parede brilhante à esquerda para descobrir uma passagem secreta. Cecilia reconhece o local onde eles estão: é o segundo subsolo do templo de Palmira. Ela já brincou por aqui quando era criança. Um monstro a ataca, mas Norvia a lembra que ela possui a poderosa arma de Palmira, fazendo surgir na sua mão o poderoso cajado. A primeira batalha do jogo, então, tem início.

Tutorial: Sistema de Batalhas

O sistema de batalhas de Hexyz Force é bem interessante e fácil de aprender. O menu de batalha é composto cinco comandos básicos:

- **SKILL:** Principal forma de ataque dos personagens. Consiste em utilizar o poder da arma que o personagem está equipado para executar uma ação de ataque ou suporte. As skills consomem RP ao serem executadas, inclusive com ataques básicos, mas isso poderá ser resolvido mais à frente.
- **BURST:** Ataques especiais utilizados ao se acumular Burst Point (BP's). O seu mecanismo lembra bastante os Limit Breaks da série Final Fantasy, mas a barra de BP é compartilhada por todos os personagens da batalha. Os Burst Attacks somente são ativados quando os Hexyz estão equipados com suas respectivas Ragnafacts, o que será explicado mais à frente.
- **DEFEND:** O personagem usará o seu turno para recuperar um pouco de RP e ficar em postura defensiva. Nesse caso, os status DEF e RES do personagem são dobrados.
- **FORM:** Ajusta a formação dos personagens: quanto mais perto dos inimigos, maior o dano causado e recebido por ataques físicos. Os inimigos que estiverem na linha de fundo somente poderão ser atacados com golpes simples após os monstros da linha de frente serem derrotados. Ataques a longa distância não são afetados pela posição.
- **FLEE:** Escapa de batalhas aleatórias.

Existem dois tipos de elementos em Hexyz Force: os elementos básicos e os Divine Aspects. Enquanto os primeiros dizem respeito aos elementos convencionais dos jogos de RPG, como Fogo, Água e Trovão, os Divine Aspects são relacionados ao poder das Divindades. Eles se dividem entre Cerulean Flame, Crimson Lotus, Pearl Light e Void. Ataques de armas com o elemento Cerulean Flame são fortes contra inimigos que possuem afinidade com o elemento Crimson Lotus, que são poderosos contra inimigos que possuem afinidade com o elemento Pearl Light, que por sua vez são eficientes contra inimigos que possuem afinidade com o elemento Cerulean Flame.

Se você utilizar o mesmo elemento repetidas vezes, ou mesmo seguir a ordem de afinidade descrita acima, poderá acumular uma grande quantidade de poder, aumentando significativamente o poder de ataque do personagem. Saber qual a afinidade do inimigo e qual a afinidade da arma dos seus personagens permite montar estratégias incríveis de batalha.

Após a batalha, continue pelo caminho único até uma nova cena ter início. O garoto com roupas estranhas que vimos no começo do jogo aparece. Seu nome é Rafael e, assim como Cecilia, ele é um Hexyz, mas o jovem é descendente de Dualis, a Divindade reconhecida por sua incrível agilidade. Ele saca a sua espada sagrada e ataca o grupo de monstros. Um novo tutorial aparecerá explicando o sistema de elementos antes da segunda batalha.

Após a batalha, Rafael sentirá um poder muito forte vindo da sala detrás da porta e sairá em disparada. Um tutorial aparecerá explicando o sistema de evolução dos seus Ragnafacts, os artefatos sagrados utilizados pelas Divindades.

Tutorial: Ragnafacts

Ao final de cada batalha, seus personagens receberão FP's que podem ser utilizados para recuperar o HP ou evoluir as armas sagradas. Os Ragnafacts possuem três status básicos:

- **Technique:** Ao ser evoluído habilitará novas skills para o personagem.
- **Attack:** Aumenta o poder de ataque da arma.
- **Ressonance:** Diminui a quantidade de RP gasta nas skills e aumenta a agilidade do personagem.

Evoluir a Ragnafact é sempre uma das melhores escolhas do jogo, mas não tente bancar o herói; caso precise, não deixe de recuperar o HP dos personagens.

Salve o seu jogo e entre na sala ao norte. Nós encontraremos Virtus novamente. Ele saca um Ragnafact e destrói o Monolito, revelando-se um Hexyz também. Ao ver que Cecilia e Rafael estão na sala, Virtus invoca um monstro e desaparece. Escolha a terceira opção para enfrentar a criatura.

FORTIFIED BEAST

600 HP	108 EXP	70 FP	Cerulean Flame
--------	---------	-------	----------------

ITENS: Rock Beast Shell, Pointy Horn

PONTOS:

- Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão;
- Resistente a ataques baseados no elemento Terra;
- Elevada resistência a ataques físicos.

Fortified Beast possui três ataques: um ataque simples em um personagem que causa dano médio; a magia Bellow, que causa Poison em todos os personagens e; a magia Tough Shell, que aumenta ainda mais a defesa contra ataques físicos e mágicos.

Use a skill Gemini Boost logo de cara para aumentar a agilidade de Rafael, então siga usando Ogre Blade para causar bastante dano. Caso junte FP suficiente, use os Bursts dos personagens. Lembre-se de sempre curar quando o HP ficar abaixo de 70.

Após a batalha, examine o Monolito destruído para encontrar o primeiro Harvest Point do jogo (I). Esses locais são espécies de plantações de itens. A cada cinco batalhas contas inimigos aleatórios um novo item aparece nesse local. Suba as escadas à esquerda e siga pela ponte para encontrar **1x Poison Ring**, equipe-o em Cecília ou Rafael. Sem mais o que fazer, volte ao save point.

Continue para a esquerda e você enfrentará uma batalha contra dois novos inimigos: Zephyra e Devil Wisp. O primeiro deles é uma fada que possui uma poderosa magia chamada Wind Lance, já o segundo possui ataques simples em torno de 50 de HP. Após a batalha, Cecília começa a reclamar sobre não ser boa em lutas. Rafael lembra que Palfina é a Deusa que possui o poder de purificar as Trevas de Berge.

Continue em frente e você deverá ver mais um grupo de inimigos. Sedna não oferece tanto perigo, mas Nephentes poderá causar o status Poison, além de possuir HP elevado. Continue leste e examine os destroços logo à frente para encontrar **1x Dividing Liquid**, então siga leste e depois norte na divisa. Continue pelo caminho único até poder seguir por uma plataforma à esquerda e pegar **1x Fire Ring**; equipe-o. Continue pelo caminho sul até encontrar um baú com **1x Bandage Orb**. Esse item concede habilidades especiais ao personagem que a equipar, mas são facilmente destruídos, pois as skills ganhas geralmente causam dano ao item. Esse orb em especial fornece magias de cura, então seria equipá-lo em Rafael, pois Cecília já pode curar com o Holy Rialfalt. Volte à divisa próxima a onde lutamos contra Nephentes pela primeira vez e suba as escadas à noroeste.

Continue pelo caminho único até encontrar um clérigo. Ele fala que os sobreviventes do templo estão se abrigando nos dormitórios. Elda, no entanto, ainda está desaparecida. Continue para a direita e pegue **1x Cloth Bandanna** no baú ao norte. Equipe-o e continue ao sul. Você deverá ver um ponto de energia púrpura à direita; ele é o Force Site, um local onde você poderá recuperar o HP e RP. Repare, no entanto, que a sua coloração original é azul, o que significa que ele está corrompido. Examine-o e escolha a primeira opção para purificá-lo. Você enfrentará Sedna. Após a batalha, ganharemos **1x Stardust**. Continue sul, pegue **1x Life Orb** no baú no canto inferior direito e **1x Aqua Orb** no canto superior esquerdo. Equipe ambos os itens em Cecília, assim ela poderá reviver um personagem derrotado em batalha, além de poder usar magias poderosas baseadas no elemento Água. Volte ao Force Site, recupere o seu HP e RP, então vá ao andar o superior.

Continue pelo caminho único e siga norte no grande salão. Vá pela esquerda e, ignorando o escada ao norte, procure por um baú escondido no final do corredor com **1x Bondage Orb**. Volte ao salão e siga pelo caminho inferior esquerdo. Ignore a porta ao norte, próximo do save point, e vá em direção à esquerda. Continue pelo caminho único, ignorando as pequenas entradas nas laterais, e você encontrará um baú ao norte com **3x Red Lapis**. Volte à divisa anterior e salve o jogo. Quando estiver pronto, cruze a porta ao norte.

O monstro que atacou Cecília no começo do jogo ainda está lutando com Elda. Os jovens sacam suas armas sagradas e uma batalha tem início.

BLASPHEMY			
1.000 HP	108 EXP	150 FP	Cerulean Flame
ITENS: Decoy Doll Beta.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Elevada resistência a ataques mágicos.			
Blasphemy não é tão poderoso quanto parece. Ele possui apenas três ataques diferentes: Diablow, que causa dano baixo a um alvo, podendo deixar o status Poison; Igneous Sphere, que causa dano médio em todos os personagens e; Curse, um ataque que deixa com o status Curse.			
Comece usando Gemini Boost com Rafael para aumentar a agilidade, só então use ataques físicos poderosos. O chefe é resistente a ataques mágicos e possui uma agilidade maior do que os demais monstros que da dungeon. Prefira deixar Cecília curando e Rafael usando seus mais poderosos ataques. Use seus Bursts também para facilitar o serviço.			

Após a batalha, saberemos que Elda e Rafael já se conhecem. O jovem diz que a sua irmã Luffina teve uma premonição de que algo de ruim estava para acontecer no templo, então o seu mestre Gardner o mandou para ajudar. Elda diz que o fato da descendente de Palfina ter aparecido num momento tão crucial mostra que a Hora do Julgamento está próxima. Alguns clérigos aparecem e dizem que todos os sobreviventes foram abrigados nos dormitórios e que os monstros que atacaram o tempo desapareceram misteriosamente.

Elda leva Cecília e Rafael ao Monolito e lhes conta sobre como as Divindades derrotaram Delgaia. A clériga superiora conta que Delgaia, no entanto, não foi derrotado, como a história conta, mas aprisionado. As Divindades não possuíam poder suficiente para derrotar um deus tão poderoso quanto ele, então usaram toda a sua energia para prendê-lo em outra dimensão. Os Monolitos não são nada mais que selos que guardam o Deus da Destruição. Se eles forem destruídos, Delgaia será libertado de sua prisão.

Elda fala sobre um poderoso artefato que foi passado de geração em geração pela família Armaclite. Anos atrás, Therese, a mãe de Cecília, foi atacada no Castelo Revena. Mesmo estando gravemente ferida, ela conseguiu encontrar Elda e lhe confiar uma rocha especial. Ao aproximá-la dos Monolitos, uma parte do poder das Divindades, adormecido nas pedras de mármore, será absorvido pela Force Stone. A sacerdotisa do Templo de Palfina acredita que há um grupo de pessoas com um grande poder mágico que deseja libertar Delgaia; a missão de Cecília será impedir que o Deus da Destruição seja libertado de seu cativeiro. Para isso, ela precisará proteger os demais Monolitos. Rafael sugere que eles sigam em direção a Norvel, pois além da sua cidade possuir um deles, o seu mestre poderá fornecer maiores informações sobre Delgaia. A jovem não fica contente com a missão e você terá a opção de recusar-se a proteger os Monolitos, mas escolher a primeira opção no diálogo que surgir apenas fará com que o final ruim aconteça, já que você terá que ir na missão de qualquer forma, então escolha a terceira opção para fazer o final bom acontecer.

No outro dia, Cecília visita o túmulo da sua mãe para despedir-se. Ralu aparece e diz que Rafael e Elda estão a esperando no templo. Ao retomar o controle da personagem, examine a grande estátua ao norte para encontrar **1x Holy Water**. Examine o túmulo logo ao sul da sepultura de Therese para encontrar **1x Lihit Grass** e, por fim, pegue **1x Sunflower** no túmulo do canto inferior esquerdo. Sem mais, siga sul e saia do cemitério.

Siga para a direita e Ralu nos lembrará de pegar as nossas coisas nos dormitórios antes de partirmos. Siga para a extrema direita e prossiga pelo caminho conhecido até o andar inferior. Continue para a esquerda pelo corredor até encontrar a biblioteca ao sul; examine a segunda estante da esquerda para encontrar **1x Blazing Recipe**. Procure por **2x Cracked Ring** num baú escondido atrás da última estante à esquerda. Continue à esquerda pelos dormitórios e você deverá ver uma entrada ao norte; siga por ela e você chegará ao quarto de Cecília. Examine a cômoda à esquerda para encontrar **2x Healing Herb**. Examine a mesa ao norte para uma nova cena ter início. Cecília pegará sua pequena bolsa de suprimentos e um broche deixado por sua mãe quando ela foi alocada full time no Castelo Ravena. Logo, receberemos o **Starlight Tears**.

Examine o canto superior esquerdo da sala para encontrar **2x Green Lapis** e acione a alavanca à direita. Fale com o clérigo à esquerda um pouco abaixo para ganhar o **Cleric Hat**. Sem mais o que fazer, volte ao andar superior, salve e entre na capela. Examine os bancos à esquerda para encontrar **1x Holy Water**, então siga norte para uma cena ter início.

Elda deseja boa sorte aos dois e entrega **1x Swiftray** e **1x Eternova** a Rafael. O primeiro item é uma Spirifact, um poderoso artefato usado por pessoas de grande poder espiritual. Inicialmente, elas podem parecer mais poderosas que os Ragnafats, mas ao utilizá-la causará dano na resistência da arma, o que eventualmente causará a destruição da mesma; use os Spirifacts com parcimônia. O jovem diz que o melhor caminho até Norveo é via Midee Highway.

Retomando o controle, examine o altar para conseguir **4x Healing Herbs**. Saia da capela, salve e siga para a direita até encontrar a saída do templo ao sul. Examine o canto superior direito para encontrar **2x Mistletoe**. Siga para a esquerda até encontrar uma garotinha de roupa azul na lateral oeste do templo. Ela verá o Cleric Hat que ganhamos há pouco e ficará muito empolgada. Escolha a primeira opção para dá-lo a ela e ganharemos um **Short Pencil** em troca. Sem mais o que fazer siga sul em direção à saída do templo.

Examine os bancos logo à esquerda para achar **1x Tattered Doll**. Desça as escadas e examine a fonte para encontrar **1x Holy Water**. Na verdade, aqui é um Harvest Point, mas como ele desaparecerá logo, nem me darei ao trabalho de listá-lo. Procure por **1x Fresh Recipe** na barraquinha de frutas logo à direita e **2x Bellel Wheat** nas outras mais à direita. Suba as escadas ao norte e fale com a garotinha de amarelo para saber que a avó dela saiu para rezar no templo e ainda não voltou; escolha a primeira opção para ir procurá-la. Volte ao primeiro subsolo do templo e fale com o clérigo próximo à entrada dos dormitórios para saber que há um monstro no segundo subsolo do templo; escolha a primeira opção para ir caçá-lo. Desça as escadas no canto superior esquerdo para chegar ao segundo

Siga leste, ignorando a ponte ao norte, e você verá um pequeno monstro; escolha a primeira opção para lutar contra ele. O tal monstro não passa de um grupo de cinco Manis fracotes. Use o Ogre Blade de Rafael e ganhará facilmente. De volta ao primeiro subsolo, ganharemos **1x Sanocane** como recompensa. Próximo à entrada dos dormitórios você deverá encontrar uma velhinha de verde perdida; é a avó da garotinha. Fale com ela para que ela lhe acompanhe até a saída do templo. Continue norte e abra o baú para pegar **2x Element Will**. Acione o switch e volte até a garotinha. Cecília perceberá que a velhinha ficou para trás. Volte até os dormitórios (no mesmo local onde a encontramos pela primeira vez) e você a encontrará perdida novamente. De volta à garotinha, ficamos sabendo que não passou de uma brincadeira da velhinha, que adora fingir que está perdida. De qualquer forma, ganharemos **1x Mistletoe** como recompensa por termos a encontrado. Às vezes, pode acontecer da velhinha nos acompanhar sem problemas; se isso acontecer, melhor.

Desça as escadas sul e repare que a água da fonte foi drenada. Procure por uma porta escondida atrás da estátua da fonte, siga o caminho único e você verá uma sala com **1x Water Ring** e **1x Red Lapis**. Volte à fonte e siga sul. Salve o seu jogo antes de sair definitivamente do templo.

Midee Highway

Itens		
<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Sunflower

Harvest Points			
(I)	Lihit Flower	Green Lapis	Amber
(II)	Healing Herbs		
(III)	Mistletoe	Sunflower	

Antes de mais nada, vamos fazer uma análise dos inimigos. Orcus é uma versão mais fraca de Sedna. Por algum motivo, eles colocaram o monstro mais poderoso antes. Giant Mantis é o mais perigoso e raro monstro do local. Provavelmente você só o enfrentará no Force Site, mas pode encontrá-lo em batalhas aleatórias também. Ele possui um HP enorme e poder de ataque elevado, além de causar o status Sleep. Perro Diabolo é outro monstro raro e poderoso, capaz de causar diversos status negativos ao atacar.

Logo ao chegar no local, uma grande quantidade de fumaça escura aparece. Continue em frente e purifique o Force Site para ter um ponto de recuperação, quando precisar. Ao final da batalha, receberá **1x Stardust**. Ao norte do Force Site está o primeiro Harvest Point (I) da área. No caminho sem saída ao sul há um baú com **1x Ash Lumber**. Volte, continue norte e atravesse a ponte. Examine a rocha logo à esquerda para encontrar o segundo Harvest Point da área (II). Continue oeste e siga pelo caminho único para encontrar um baú com **1x Sunflower**. Volte e atravesse a ponte para encontrar um save point; salve e continue até uma cena ter início.

O grupo chega a um local chamado Black Precipice. A torre prateada acima das muralhas é a Tower of Judgement e diz a lenda que no topo dela está a Terra Sagrada, o local onde vivem os deuses. Os muros que estão sob a Tower of Judgement exalam energia destrutiva, fatal aos seres humanos. Esse é o artifício utilizado pelos deuses para deixar os humanos longe da Terra Sagrada. O grupo se descuida e acaba sendo atacado por um grupo de monstros. Após a batalha, Cecília é engolida pelo tóxico gás. Rafael, como fiel cavaleiro, vai ao socorro da jovem.

Black Precipice

Itens		
<input type="checkbox"/> 2x Blue Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Vitality Orb

O grupo acorda dentro do precipício e percebe que o gás não tem efeito sobre eles. Talvez por serem Hexyz são imunes ao seu efeito. Ralu, no entanto, misteriosamente não foi afetado também. O monstinho, além disso, parece conhecer o local. Retomando o controle, siga norte Ralu mostrará a sua nova habilidade: ele pode lançar um radar que captar concentrações anormais de energia: o Force Scan (irei chamar essa habilidade de FS, para simplificar). Cecilia ainda solta uma pérola: *"Ralu, nunca imaginei que você pudesse ser útil"*. Use-a na rocha para que uma mensagem apareça explicando como funcionam os portais do Black Precipice. A dungeon na qual estamos pode ser muito complicada se não souber ao certo o que fazer, então faça exatamente o que eu disser. Para iniciar, use o FS na rocha e escolha a primeira opção para acionar o portal verde. Então prossiga da seguinte forma:

1. Suba no portal verde ao norte.
2. Siga até a plataforma ao norte e use o Force Scan no canto superior para encontrar **2x Blue Lapis**. Suba no portal vermelho a oeste.
3. Suba no portal amarelo ao norte.
4. Suba no outro portal amarelo da sala.

5. Use o FS assim que chegar à próxima sala para encontrar **2x Yellow Lapis** próximo ao portal.

6. Siga em frente e use o FS novamente para encontrar **1x Vitality Orb** no baú escondido.

7. Volte dois portais e siga leste, entrando no portal azul à direita.

8. Suba no portal branco em frente.
9. Suba no portal vermelho ao norte.
10. Siga pelo caminho único e entre no portal azul ao norte.
11. Suba no portal branco ao norte.
12. Salve (finalmente) e entre no portal verde.

Obs: Antes de prosseguir, enfrente algumas batalhas contra o monstro Zephyra até conseguir alguns Fairy Wings. Esse é um material muito importante mais à frente no jogo.

O grupo chega na base de uma imensa torre. Nós estamos na Tower of Judgement. Segundo a lenda da criação de Berge, no topo da torre está a Terra Sagrada, local habitado pelos deuses. O grupo vê algumas pessoas logo à frente; escolha a terceira opção para ir falar com eles e descobrir que são de Rosebaum, um reino não muito distante. Com eles está Ulu, a irmã de Ralu. Os monstinhos falam sobre uma pessoa chamada Philia, a criadora deles, mas o assunto acaba sendo o cabelo da jovem Irene. Responda a terceira opção para ser política e tentar amenizar a situação, mas Ralu comenta que o cabelo de Irene é esquisito e acabam se dando mal. Na correria, eles acabam encostando num portal e são teletransportados para outro local.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Glass Statue	<input type="checkbox"/> 3x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Blazecane	<input type="checkbox"/> 1x Tattered Doll	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus
<input type="checkbox"/> 1x Bat Wing	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Silver Ring	<input type="checkbox"/> 2x Silver Ring	

O grupo é teletransportado para outra câmara e encontram Philia, a criadora de Ralu. Estranhamente, ele chama Cecilia e Rafael de Palfina e Dualis. A garota diz que as Divindades precisam ir ao topo da Tower of Judgement para chegar à terra dos deuses. Para que Cecilia e Rafael consigam chegar lá, eles precisarão reunir o poder de todos os Monólitos. Philia usa a Force Stone no mecanismo, fazendo com que o primeiro portal seja ativado. Antes de partir, Philia dá mais um poder a Ralu; agora ele possui a habilidade de fundir itens. Para a lista de fusões, vá à seção de Fusões, no final do arquivo.

Retomando o controle, entre no portal vermelho à esquerda. Os inimigos aqui são poderosos, então aconselho evoluir as Ragnafacts. Minha sugestão é evoluir Rialfalt ao level 3 para que Cecilia aprenda as skills Divine Favor e Sainly Fire; e Grantein ao level 3 para que Rafael aprenda Power Break. Use o restante do FP para aumentar o ataque dos personagens, mas guarde um pouco para caso precise recuperar o HP. Tente fazer algumas fusões para ganhar novos itens e equipamentos. Minha sugestão é o Wind Boots para Rafael e Long Cape para Cecilia, mas esteja à vontade para criar o que quiser.

Antes de continuar na dungeon, vamos analisar alguns monstros. Foul Gel Blob possui ataques relativamente fracos, mas pode deixar com o status Poison. Fah é muito parecido com Mani, sendo um pouco mais poderoso. Evil Wisp continua com os mesmos ataques, podendo causar diversos status negativos e usar magias que tiram uma porcentagem do HP dos personagens. Perro Diablo é muito parecido com Sabrewolf, mas os status são maiores e ele possui uma magia baseada no elemento Trovão que causa dano médio a um personagem; tome cuidado. O monstro Force Eater é raramente encontrado e pode roubar o seu FP. Caso encontre o monstro durante a subida da torre, fuja, pois ele é muito poderoso por enquanto. Tibia é um dos monstros mais raros da dungeon, além de um dos mais poderosos. Seus ataques mais fracos causam cerca de 110 pontos de dano ao HP dos personagens; para enfraquecê-los, abuse do ataque Sainly Fire de Cecilia. O monstro Sting Worm deixa o item Worm Skin, que pode ser usado para forjar Leather Bandanna para Rafael.

Salve e siga norte até chegar à divisa. Use o Force Scan atrás da estrutura para conseguir **2x Glass Statue**, então siga para a esquerda até a próxima divisa. Siga norte e continue leste até poder seguir sul e pegar **3x Yellow Lapis**. Volte à divisa onde pegamos o Glass Statue e siga para a esquerda, então norte. Na divisa, continue leste e pegue **1x Blazecane** no baú, então volte ao save point. Salve e continue leste, seguindo sul na divisa para chegar à segunda torre.

Siga sul e você deverá ver uma estrutura diferente; use o Force Scan para ativá-la. Cada vez que examiná-la poderá gastar 30 FP, selecionando a primeira opção, e receber um item raro aleatório. Você poderá ativá-la dez vezes, no máximo, e pegar itens como Ash Lumber, Fire Ring, Stitch Orb, Star Sand e Stardust. Aconselho ativá-la o máximo de vezes possível. Volte e siga leste, então vá norte até a próxima tela. Siga o caminho único até chegar à divisa, onde você deverá pegar o caminho sul para encontrar **1x Tattered Doll** e **1x Narcisus**. Na curva à leste, use o Force Scan para encontrar **2x Bat Wing**. Volte à tela anterior e siga leste até o save point. Salve e purifique o Force Site à esquerda e pegue **1x Stardust**. Após a batalha, use o Force Scan para encontrar **1x Silver Ring** no canto superior esquerdo. Cure-se e siga leste para encontrar um poderoso monstro.

YUGOOL			
1.200 HP	326 EXP	122 FP	Crimson Lotus
ITENS: Broken Doll, Stardust (raro).			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> Elevado poder de ataque físico. 			
Yugool não é tão forte quanto parece. Seu ataque mais poderoso é um golpe mágico baseado no elemento Terra chamado Earth Attack, mas ele também possui a magia Flame Wall, que causa dano médio por Fogo em uma linha, e Heat Hand, que causa dano baixo de Fogo em um personagem. O chefe vem acompanhado por dois Evil Wisps, que podem lhe incomodar bastante com suas magias que causam status negativos. Deixe Cecilia atacando os Evil Wisps com a magia Saintly Fire e Rafael com o monstro principal. Primeiro, faça-o usar a skill Gemini Boost, então siga atacando com Power Break para reduzir o poder de ataque do chefe e diminuir o dano causado por seus ataques físicos. Depois que Cecilia derrotar os Evil Wisps coloque a jovem para atacar o chefe com o Angelic Beam e destruí-lo de um vez por todas.			

Após a batalha, volte ao Force Site e recupere-se, então examine o mecanismo com o desenho de um cajado. Cecilia usará o poder de Rialfalt para acioná-lo e fazer o portão abrir. Siga norte e pegue **2x Silver Ring**, então volte e vá pelo novo caminho. Continue para a esquerda até uma nova cena ter início. Cecilia, Ralu e Rafael sobem no portal e são levados a um lugar desconhecido.

Outra cena acontece. Virtus conversa com um homem, vestido semelhante a um cientista, e informa sobre o ocorrido no Templo de Palfina. Ao que parece, o despertar da Divindade pode ser um problema para aqueles que procuram o despertar de Delgaia.

Capítulo 2: Em Busca dos Monolitos

Lake Soleil

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Binoculars	<input type="checkbox"/> 3x Mistletoe	<input type="checkbox"/> 2x Silverine	<input type="checkbox"/> 1x Stitch Orb	<input type="checkbox"/> 1x Rock Lizard
<input type="checkbox"/> 1x Wondrous Cape	<input type="checkbox"/> 3x Sharp Fang	<input type="checkbox"/> 1x Bizarre Recipe	<input type="checkbox"/> 2x Oak Lumber	<input type="checkbox"/> 2x Sand Star
<input type="checkbox"/> 2x Green Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Maleus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Algerteria

Harvest Points		
(I)	Matsutake	Shiitake
(II)	Rock Lizard	Shiitake
(III)	Silvervine	
(IV)	Ash Lumber	Oak Lumber
(V)	Green Laver	Numetake

Veremos uma cena na qual uma garotinha utiliza misteriosos poderes para prever a chegada de Rafael e Cecilia no Lago Navel. Ao que parece, o último portal pelo qual eles entraram na Tower of Judgement os levou diretamente ao local onde eles queriam ir. Rafael diz que o Lago Soleil é famoso entre as pessoas que vivem nas redondezas e que a estrutura em seu centro é o Altar de Navel, um local sagrado. Logo, a garotinha vidente vem receber os convidados. O seu nome é Luffina e ela é a irmã caçula de Rafael. Ela nos acompanhará até a casa do mestre deles.

Antes de iniciar, vamos analisar o único inimigo novo da área. Rafflesia é o mais poderoso monstro da dungeon, possuindo ataques que deixam todos do seu grupo com os status Sleep, Poison e Paralysis, além de possuir um HP relativamente elevado. Tome cuidado com ela. Geralmente, Rafflesia vem acompanhado por Sting Worms. Retomando o controle, siga todo o caminho ao norte. Na árvore ao lado você encontrará o primeiro Harvest Point da área (I). Use o FS na rachadura para que Ralu entre pelo buraco e pegue **1x Binoculars**. Esse acessório permite identificar monstros no mapa a uma maior distância. Se preferir, esteja à vontade para equipá-lo. Volte à divisa e pegue **3x Mistletoe** no baú. Use o FS na árvore à direita para encontrar **2x Silverine** e abra o baú ao sul para **1x Stitch Orb**. Use o FS logo à esquerda para encontrar **1x Rock Lizard**. Siga mais para o sul até ver uma árvore; aqui está mais um Harvest Point (II). Continue à direita e você chegará à casa de Gardner.

Cure-se no Force Site e salve o jogo, então entre na casa para uma nova cena ter início. Gardner aparecerá para receber os convidados. Ele diz que trabalhou com a mãe de Cecilia no Castelo Ravena anos atrás. Luffina fica muito feliz ao ter uma companhia feminina e as duas garotas saem para preparar o jantar. Enquanto isso, Rafael conta ao seu mestre tudo o que aconteceu no Templo de Palfina e na Tower of Judgement. No outro dia, Luffina e Gardner levarão Cecilia ao Altar de Navel.

Luffina, assim como Rafael, é um Hexyz e possui o poder de Aliete, a Divindade vidente. Ganharemos **Algerteria**, a Ragnafact usada por Aliete, e **1x Wondrous Cape**, um equipamento simples. Suas maiores habilidades estão no elevado poder de ataque mágico e agilidade. Ela vem com equipamentos fracos, então faça algumas fusões para conseguir novos itens para ela, como Ash Barette ou Travelers Shoes.

Examine a árvore no canto superior esquerdo para encontrar o terceiro Harvest Point (III) da área. Use o FS logo acima para descobrir **3x Sharp Fang** e na mesa à direita para **1x Bizarre Recipe**. Suba na varanda e use o Force Scan para descobrir **2x Oak Lumber** nas caixas no canto superior esquerdo. Saia da varanda e examine a lenha cortada próxima ao machado para encontrar o próximo Harvest Point da área (IV). Use o Force Scan nos sacos à direita para encontrar **2x Sand Star**, **2x Green Lapis** nos barris ao norte e **1x Maleus**, um poderoso Spiritifact para Rafael, num baú escondido ao norte. Examine o poço à direita dos sacos de areia para encontrar mais um Harvest Point (V). Quando estiver pronto, volte à tela anterior e siga norte, seguindo para a esquerda assim que for possível.

Navel Altar

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Sheng Long Chain	<input type="checkbox"/> 1x Regaledge	<input type="checkbox"/> 1x Eletric Orb	<input type="checkbox"/> 2x Evil Feather	<input type="checkbox"/> 1x Capy Doll
<input type="checkbox"/> 1x Hidrocane	<input type="checkbox"/> 1x Wind Ring ¹	<input type="checkbox"/> 1x Purity Bracelet ²	<input type="checkbox"/> 1x Meteor Necklace	<input type="checkbox"/> 1x Stardust
<input type="checkbox"/> 1x Swift Orb	<input type="checkbox"/> 1x Defense Orb	<input type="checkbox"/> 2x Mantis Blade	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Harvest Point		
(I)	Red Fragment	Fastile

¹ Apenas se decidiu purificar o baú;

² Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

Siga norte e vá para a esquerda na divisa. Continue pelo caminho ao sul até encontrar uma parede rachada à esquerda. Escolha a primeira opção para destruí-la (usará 30 FP), então siga norte pelo caminho secreto até sair em uma área externa da ruína. Pegue **1x Sheng Long Chain** e volte até a rachadura. Pegue **1x Regaledge** no baú ao norte e volte à divisa anterior. Siga norte e pegue **1x Eletric Orb** num baú escondido ao lado da escada. Siga sul e continue pelo caminho único até encontrar outra escada; use o FS para encontrar **2x Evil Feather**, então desça os degraus próximos. Continue sul e vire para a direita, pegando **1x Capy Doll** no final do caminho. Volte à divisa anterior e siga sul, acionando o switch no final do corredor para liberar o caminho até um baú mais à frente. Sem mais, volte ao andar superior e desça pela primeira escada que vimos anteriormente.

Siga para a direita na primeira divisa e pegue **1x Hidrocane** no baú ao sul. Siga pelo caminho à direita e vá sul até ver um baú com um gás escuro. Ao examiná-lo, você terá duas opções: purificá-lo ou abri-lo à força e enfrentar o que estiver lá dentro. Caso, escolha a primeira opção, gastará 30 FP e receberá **1x Wind Ring** como recompensa; caso escolha a segunda opção, enfrentará um poderoso Mimic e receberá **1x Purity Bracelet** após a batalha. Particularmente, eu acho o Purity Ring mais útil, mas esteja à vontade para escolher o que preferir. Retomando o controle, siga sul, leste e depois norte para encontrar um baú com **1x Meteor Necklace**, que eu aconselho equipar em Cecilia. Volte e continue leste pelo caminho único até chegar ao andar inferior.

Siga para a esquerda e purifique o Force Site. Após a batalha, como de praxe, receberá **1x Stardust**. Siga sul e depois leste para encontrar um baú com **1x Swift Orb**. Siga o máximo possível para a esquerda e depois o máximo que puder para o norte. Ao final do caminho, você verá um baú com **1x Defense Orb**. Na sala à direita há um save point; salve. Use o Force Scan logo abaixo dele para encontrar **2x Mantis Blade**. Antes de cruzar a porta ao norte, tenha certeza de ter a skill Defense Break de Rafael, evoluindo Grantein ao level 5.

O grupo chega ao Monólito e percebe que ele ainda está intacto. Cecilia percebe o mural e Gardner diz que ele conta mais uma parte da história de Berge. O professor diz que Hexyz significa "aqueles que herdaram" e o mural representa a herança do poder das Divindades pelos humanos. Todos os seres vivos são formados por um tipo de energia conhecida como Force. Quando eles morrem, essa energia retorna para o cálice sagrado de Norvia. Quando as Divindades morreram, no entanto, parte da energia delas não retornou ao cálice; ela foi passada de geração em geração e se desenvolveu nos humanos. Grande parte da Force deles, no entanto foi armazenada no Cálice Sagrado. Toda a energia do cálice retorna a Berge sob uma nova forma de vida. É por isso que a expressão "Voltou ao cálice sagrado" é usada quando as pessoas morrem.

Gardner explica, ainda, que as Divindades eram divididas em três grandes grupos: Argent, o "Herói da Espada", era o líder dos Crimson Lotus (Lótus Escarlate); Illnada, o "Bravo da Lança", liderava os Cerulean Flame (Chama Celeste); e Palfina, "Dama do Cajado Sagrado", era a comandante dos Pearl Light (Pérola de Luz). Segundo as histórias, a pérola de luz emitida pelo poder de Palfina foi a responsável por derrotar as trevas de Berge durante a Hora do Julgamento. A conversa é interrompida, pois Luffina tem uma visão de uma poderosa energia maligna invadindo o lugar para destruir o Monólito. É então que três monstros aparecem e atacam o grupo.

Apesar de serem mais poderosos que o normal, Shades não são tão fortes quanto parecem. A magia Saintly Fire de Cecilia é particularmente poderosa contra eles. Os ataques dos Shades podem causar status negativos, como Paralysis ou Poison, além de causar dano próximo de 80.

Após a batalha, o homem que parece um cientista aparece. O seu nome é Faust e ele está à procura do Livro Divino de Necrozauwar, que aparentemente foi roubado por Gardner anos atrás. Faust começa a atacar o grupo, por isso os três Hexyz sacam suas armas divinas e atacam. É então que o cientista percebe que está lutando contra Palfina. Assim, todos os três líderes foram encontrados.

FAUST			
1.800 HP	1.700 EXP	350 FP	Cerulean Flame
ITENS: Royal Liquid.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevado de poder de ataque mágico; Elevada resistência a ataques mágicos; Elevada agilidade; Baixo poder de ataque físico; Baixa resistência a ataques físicos. 			

Você não é obrigado a vencer essa batalha, mas se o fizer, ganhará uma grande quantidade de experiência, FP e um item muito valioso. Além disso, esse chefe não é impossível de ser derrotado; para isso basta tomar alguns cuidados. Faust possui cinco ataques: Life Shaver, que causa dano baseado no HP de um alvo; Astral Liquid, que elimina a resistência elemental de um alvo e adjacentes; Vandalizer, que causa dano médio a um personagem; Psycho Crush, um ataque mágico que causa dano alto em todos os personagens e deixa com o status Fear; e Delete, que causa dano muito alto a um personagem.

A primeira coisa a se fazer é nunca deixar o HP dos personagens abaixo de 550, o que pode significar praticamente todo o HP de Luffina. Use Gemini Boost logo no início da batalha para aumentar a agilidade de Rafael. Use os mais poderosos ataques com Luffina para causar bastante dano. Cecília deverá ser a personagem com função de curar sempre que precisar. Não use o Burst de Luffina, pois gasta o dobro de BP para a mesma quantidade de dano. Use e abuse da skill Defense Break, de Rafael para reduzir a baixa resistência de Faust em relação a ataques físicos e abuse dos Force Bursts de Cecília e Rafael. Logo, o HP dele se esgotará e a batalha será ganha.

Após a batalha, Faust se vê encurralado, então usa uma bomba para afastar os Hexyz e faz Luffina de refém. Além de destruir o Monólito, Faust leva a garota para fazer "experiências". Cecília aproxima-se do Monólito e absorve a Force que ficou na rocha. Após a cena, o Monólito será um Harvest Point (I)

Lake Soleil

De volta à casa de Gardner, ele explica que Faust é um Hexyz e está usando Olfelt, um poderoso artefato para lançar os feitiços. Gardner realmente possui o livro que Faust deseja, mas não pode dá-lo. Cecília pergunta por que tanto mistério sobre esse livro, mas o professor diz não poder falar nada agora. Cecília se irrita com a atitude dele e vai embora. Rafael vai atrás dela e pede por ajuda para resgatar a sua irmã. Gardner fala que, mesmo que ele dê o livro a Faust, o cientista provavelmente não cumprirá o seu acordo e não liberará a jovem. Além disso, várias pessoas morreriam se Faust usasse o livro. Gardner diz, ainda, que há seis Monólitos no total: um no Templo de Palfina, outro em Altar of Nerve e outro em Dragon's Abyss. Os outros três ele não sabe onde estão. Escolha a terceira opção para aceitar a missão e ir salvar a garota.

Retomando o controle, saia e siga sul em direção ao mapa mundo. O nosso próximo destino é a Tower of Judgement, mas vamos cumprir umas sidequests antes.

Siga para o templo de Palfina.

Palfina Temple

Itens	
<input type="checkbox"/> 10x Mantis Wing	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Wisdom

Key-Itens		
<input type="checkbox"/> Worn Rag	<input type="checkbox"/> S. Wood's Adventure	<input type="checkbox"/> Mullen's Warped Proverbs

Fale com o homem de marrom à esquerda da entrada e escolha a primeira opção para dar-lhe o Short Pencil. Em troca, ele lhe dará o **Worn Rag**. Fale com o vendedor de antiguidades logo acima e escolha a primeira opção para puxar conversa com ele e saber de uma cliente, que tem muito dinheiro, que de tempos em tempos pede alguns produtos diferentes. Agora, por exemplo, ela está à procura de um Fire Ring. Fale com ele novamente e troque o Fire Ring por **10x Mantis Wing**. Use o Force Scan próximo à mulher que está observando a estátua de Palfina para descobrir um baú com **1x Orb of Wisdom**. Siga norte e vá à próxima tela.

Fale com o homem de verde à direita, que está em dúvida sobre que tipo de flor dar à sua amada; sugira Narcissus. O jovem voltará dizendo que funcionou, mas não receberemos nenhuma recompensa por isso, agora. Vá à direita e fale com um clérigo, que comenta sobre um monstro poderoso em Midee Highway; escolha a primeira opção para aceitar caçá-lo. Entre no templo e vá ao primeiro subsolo. Siga sul, oeste e norte até a sala vazia. Vá à biblioteca e fale com a jovem para saber que alguns livros sumiram; escolha a primeira opção para ir procurá-los.

O primeiro livro chama-se Saint Wood's Adventure e ele foi emprestado a um dos clérigos do templo, que não o devolveu. A jovem diz, ainda, que ele não trabalha dentro do templo. Volte ao primeiro andar e saia do templo. Procure por um clérigo que fica guardando a porta de entrada principal e fale com ele. Ele diz que se esqueceu de devolver o livro, assim nos entregará o **S. Wood's Adventure**. Volte e fale com a bibliotecária para saber que o segundo livro foi ELA mesma quem o perdeu. Ótimo... Volte ao segundo andar e procure por um livro azul próximo às tochas. Quando pegar o Mullen's Warped Proverbs, volte e entregue-o à bibliotecária. O terceiro livro foi emprestado a uma pessoa que foi atacada por um monstro em Midee Highway e acabou perdendo-o. Bem, estamos indo para lá mesmo... Sem mais o que fazer, saia do templo e vá a Midee Highway.

Midee Highway

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Honeymoon Duet

Os inimigos são os mesmos desde que passamos por aqui anteriormente. Siga norte e oeste na primeira oportunidade. Você deverá ver um monstro bloqueando o caminho pela ponte; escolha a primeira opção para lutar contra um grupo fraco de monstros. Após a batalha, você encontrará o Honeymoon Duet no chão. Volte à divisa e siga norte até não poder mais, então você deverá ver o monstro que o primeiro clérigo falou. Escolha a primeira opção para lutar contra ele. Será uma batalha contra dois Fahs e um Rafflesia. Tome cuidado com o segundo, pois agora somos apenas dois contra ele. Ataque com Bursts, de preferência, para esquivar-se do ataque que causa Sleep. Após a batalha, o grupo voltará automaticamente para o templo de Palfina.

Palfina Temple

Itens	
<input type="checkbox"/> 1x Long Cape	<input type="checkbox"/> 1x Serontosphere

Fale com o clérigo e diga-lhe que o monstro foi derrotado. Como recompensa, ele lhe dará **1x Long Cape**, equipe-a em Cecília. Volte à biblioteca e fale com a jovem para entregar-lhe o último exemplar do livro. Como recompensa, ela nos dará **1x Serontosphere**. Sem mais sidequests para cumprir nesse momento, vamos voltar ao curso normal da história e continuar nas missões principais. Siga para Tower of Judgement – Tower Entrance.

Observação Importante

Ao tentar entrar na Tower of Judgement nesse momento, o jogo paralizará e você não terá como continuar. Você poderá resolver esse problema de duas formas. Se você comprou o Hexyz Force em mídia física, basta entrar no seguinte site:

<http://us.playstation.com/support/systemupdates/psp/>

Lá, você poderá atualizar o jogo para a versão 6.6 (precisará do serial code que vem no jogo). Se tiver comprado a iso pela PSN Store, você já deve ter a versão 6.6 atualizada, caso contrário, basta entrar no mesmo site e atualizar o jogo. No entanto, se está jogando por meios ilícitos, terá que procurar pela internet a versão atualizada do jogo. Caso não consiga atualizar o game, terá que entrar na torre pelo Black Precipice e fazer todo o caminho de volta.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Battle Bracer	<input type="checkbox"/> 4x Blue Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Purity Bracelet	<input type="checkbox"/> 2x Fairy Wings
<input type="checkbox"/> 2x Rotten Cloth	<input type="checkbox"/> 3x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Vitality Orb	

Ao entrar, examine o Force Site no canto superior esquerdo e purifique-o. A batalha será contra Solome e dois Fahs. Após a batalha, ganhará **1x Energy Mist**. Sem mais o que fazer, siga norte e entre no Guidance Chamber. Examine o portal marrom no canto inferior esquerdo para ativá-lo e poder ir a um novo andar da torre.

Antes de mais nada, vamos falar sobre os novos inimigos do local. Charon lembra bastante Sedna, mas ele possui mais HP. Spinel é uma grande armadura com garras afiadas que possui muito HP e poder de ataque alto; sua única fraqueza é a baixa agilidade. Alice possui a habilidade de deixar seus personagens com o status Fear, o que pode ser fatal, pois a defesa do personagem com esse status fica quase 0. Armor Beast possui os mesmos status de Fortified Beast, o primeiro chefe do jogo, lembra-se? Spinel é exatamente a mesma coisa de Evil Wisp, apenas com status maiores. Goetia é um dos mais poderosos monstros da dungeon, possuindo HP e defesa muito altos, além de magias que causam status negativos em todos os personagens ao mesmo tempo.

Siga oeste e vire norte na primeira divisa. Siga todo o caminho ao norte e pegue **1x Battle Bracer** no baú. Equipe o novo acessório em Rafael e volte, seguindo para a esquerda na divisa. Continue norte e ignore a divisa à esquerda, pois o baú está inacessível agora. Siga leste na próxima divisa e depois sul. Use o FS próximo à parte quebrada da ponta para conseguir **4x Blue Lapis**. Volte e siga leste para encontrar outro mecanismo que troca itens por FPs. A única diferença é que agora o custo é de 100 FP por item. Os itens possíveis são Red Lapis, Element Will, Stardust e Igneous Orb. Volte e siga oeste até entrar no portal.

Na nova área, siga norte e depois leste para encontrar **1x Purity Bracelet** no baú. Volte e siga norte, então oeste. Use o Force Scan próximo da parte destruída para encontrar **2x Fairy Wings**, então volte e siga leste até a próxima tela. Continue norte e vire à direita. Use o FS no final do caminho para encontrar **2x Rotten Cloth**. Volte e siga oeste, seguindo norte quando for possível. Acione o mecanismo de troca de FP por itens. Dessa vez, os itens possíveis são Serontosphere, Blue Lapis, Tiger's Claw e Slash Feather. Repare, no entanto, que o custo de troca agora é de 300 FP por item. Na minha opinião, os itens não são tão bons assim para trocar por 300 FP, mas se tiver bastante, aproveite. Continue oeste e siga pelo caminho único até chegar numa área circular com um baú; examine-o para descobrir um Mimic. Após a difícil batalha, receberá **3x Steel Shard**. Sem mais, volte à tela anterior.

Siga sul na primeira divisa e continue pelo caminho único até encontrar um save point. Purifique o Force Site ao norte para ter um ponto de recuperação, derrotando dois Goetias, e ganhe **1x Stardust**. Agora, vamos aos preparativos. Abaixo seguem minhas sugestões:

Rafael: Fur Bandanna (Head); Mercenary Clock (Body); Battle Boots (Feet); Battle Bracer (Acc). Os níveis de Grantein devem ser:

- Tech: 4
- Atk: 13
- Reso: 4

Cecilia: Force Comb (Head); Long Cape (Body); Battle Boots (Feet); Purity Bracelet (Acc). Os atributos de Holy Rialfalt devem ser:

- Tech: 4
- Atk: 8
- Reso: 5

Claro que isso é apenas uma sugestão; esteja à vontade para mudar o que achar interessante. Quando estiver pronto, siga sul e um monstro aparecerá.

QUAIL			
1.966 HP	3.533 EXP	894 FP	Cerulean Flame
ITENS: Rotten Cloth, Broken Idol, Rock Bone (raro), Stardust (raro).			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">• Elevada resistência a ataques físicos;• Elevada agilidade;• Baixo poder de ataque físico.			

Se fez as alterações que sugeri anteriormente, essa batalha deverá ser moleza. Quail vem acompanhado por outros dois monstros aleatórios e possui quatro ataques básicos: Axe Beak, que causa dano baixo em um alvo; Shoot Dive; três ataques de dano baixo em um alvo; Raven Storm, dois ataques de dano baixo em um personagem; Feather Cutter, que causa dano médio em um personagem. Todos os ataques são físicos e sem propriedades elementais. A estratégia aqui é simples, use Gemini Boost em Rafael para aumentar a agilidade, então siga usando Guard Break em Quail para reduzir a resistência a ataques físicos. Coloque Cecilia para atacar os demais monstros, usando, de preferência, a Burst Angelic Beam e a skill Saintly Fire. Logo, os monstros sucumbirão.

Após a batalha, examine o mecanismo para que Cecilia use o Holy Rialfalt para abrir o portão à esquerda. Antes de prosseguir, no entanto, siga leste e pegue **1x Vitality Orb** no baú. Volte e prossiga pelo portal.

Uma nova cena tem início, na qual Faust comenta que usará Luffina para fazer com que Gardner entregue o livro que ele tanto procura. Outra cena mostra Virgil conversando com outro homem. Eles comentam sobre o dia em que os drakes dominarão Berge.

Capítulo 3: Convite às Profundezas

Endless Sands

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb	<input type="checkbox"/> 4x Star Sand	<input type="checkbox"/> 5x Star Sand	<input type="checkbox"/> 2x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x White Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 2x Star Sand			

Harvest Point	
(I)	Banero

O grupo aparece num grande deserto. Como sempre, Cecilia começa a reclamar sobre toda a situação. Escolha a segunda opção para continuar a história. Repare que não há mapa!! Preste bastante atenção nas direções que eu apontarei. Repare, ainda, que não é possível mudar a câmera. O único inimigo novo é o Sand Worm, uma versão evoluída do Sting Worm. A única diferença entre eles é que seus status são maiores.

Siga pelo caminho a noroeste e fale com um drake, que está perdido, para saber que as flores giratórias indicam o caminho correto até Dragon's Abyss. Drakes são uma espécie de seres lendários que possuem o poder de se transformarem em dragões. Essa raça lutou bravamente durante a guerra contra Delgaia e foram praticamente extintas. Hoje, os poucos que restam escondem-se dos demais habitantes de Berge e a poderosa habilidade de transformação há muito tempo está esquecida. Entre numa passagem logo abaixo dele para pegar **1x Invigorating Orb**. Volte e siga pela passagem no canto inferior esquerdo, então continue para oeste para encontrar uma passagem secreta. Aqui, você deverá ver um pequeno monte de ossos corrompidos. Não é possível purificá-los agora, então deixe para lá. Use o FS sob o esqueleto do dinossauro para descobrir **4x Star Sand**. Volte e repare numa rocha à direita; use o Force Scan próximo dela para encontrar **5x Star Sand**. Pouco mais à direita há um Harvest Point (I). Continue leste e prossiga noroeste, passando pelo drake, até a próxima área.

Continue pelo caminho único e siga sudoeste na divisa. Continue pelo caminho e na próxima divisa siga pelo caminho superior esquerdo. Você perceberá uma passagem ao sul logo depois de uma estrutura de pedra. Na passagem secreta, siga leste, passando por toda a área do deserto e chegando numa área escondida. Entre na passagem secreta e use o FS para encontrar **2x White Lapis**. Continue em frente e examine o grande cacto. A planta aparentemente é falante e diz estar com muita sede. Escolha a primeira opção para lhe ajudar e escolha Holy water para despejar o líquido na planta. Volte pelas duas passagens secretas pelas quais acabamos de passar. Volte à divisa anterior e siga sul. Use o FS na flor e repare que ela começará a girar. Continue sul até a próxima área.

Siga sudoeste e você verá o save point; salve e siga leste. Tome cuidado com os redemoinhos. Pegue **1x White Lapis** no baú e purifique o Force Site. Após a batalha, você ganhará **1x Energy Mist**. Use o Force Scan no redemoinho a sudoeste do Force Site para encontrar **2x Star Sand**. Siga pelo caminho a sudeste até chegar à nova área. Continue leste até poder seguir noroeste e continuar até a próxima tela. Você voltará à tela anterior, mas ter passado por esse local é importante para continuar na dungeon. Siga pelo caminho superior esquerdo do save point. Logo, você encontrará um verme gigantesco!!

MOTHER WORM			
3.600 HP	8.000 EXP	225 FP	Pearl Light
ITENS: Energy Mist.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> Elevada resistência a ataques físicos; Elevada agilidade; Elevado poder de ataque físico. Resistente a ataques baseados no elemento Terra; Vulnerável a ataques baseados no elemento Água. 			
Essa batalha é uma das mais difíceis até agora. Mother Worm possui três ataques básicos: Suna Arashi, dois ataques de dano médio ao HP dos personagens de uma linha; Swallow, onde o verme engole o grupo e o cospe, além de mudar a formação do time e causar dano médio a todos os personagens; Sandstorm, que causa dano médio por Terra em todos, podendo deixar com o status Blind. A estratégia para vencê-lo não é muito diferente dos outros chefes. Com Cecilia, use a skill Divine Favor para deixar com Bless, então ataque o chefe normalmente. Cure-se sempre que seu HP ficar abaixo de 400. Com Rafael, use a skill Gemini Boost, então siga atacando com Power Break para reduzir o poder de ataque do chefe. Prefira usar o Force Burst de Rafael, pois ele causa mais dano em monstros do elemento Pearl Light do que Cecilia.			

Após a batalha, o verme usa o restante de suas forças para engolir os dois jovens.

Mother Worm

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Burlap Cloth	<input type="checkbox"/> 2x Divine Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Alpha	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Gaiacane
<input type="checkbox"/> 2x Majin's Cloth	<input type="checkbox"/> 1x Pumpkin Doll	<input type="checkbox"/> 1x Queenova	<input type="checkbox"/> 2x Amber	<input type="checkbox"/> 1x Sweet Recipe
<input type="checkbox"/> 1x Teddie Doll	<input type="checkbox"/> 2x Black Lapis			

Harvest Point			
(I)	Blue Lapis	Tattered Doll	Ororon Doll (raro)
(II)	Capy Doll	Mercury	

Não, eu não estou brincando. Você está DENTRO de Mother Worm. Quando Cecilia e Ralu descobrirem que estão no estômago da criatura, as reclamações começam. Escolha a terceira opção para se conformar com a situação e aproximar-se do final bom. Agora temos que encontrar uma saída desse minhocão. Nessa área encontraremos novos monstros. Tigerlilly possui poderosas magias elementares que causam dano médio em um ou mais personagens, além de ataques que causam status negativos, como Sleep e Poison. Stall Worm é um dos mais poderosos monstros que já apareceu até agora. Com ataques que causam dano médio a alto (mais de 300 HP) a um único personagem e HP elevado, ele pode dificultar a sua vida. Derrote-o com Burst Attacks o mais depressa possível.

Quando retomar o controle da personagem, siga sudoeste e examine os barris para encontrar o primeiro Harvest Point (I) da área. Use o Force Scan próximo dos barris para encontrar **1x Burlap Cloth**. Salve o jogo e siga norte para encontrar um jovem caído. Infelizmente, não podemos fazer nada por ele agora. Vá pelo caminho à direita e você verá um baú do outro lado de um lago de ácido; volte e siga pelo caminho à esquerda. Ao chegar no fim do caminho, siga leste e entre numa passagem secreta, chegando no baú que vimos anteriormente. Ele guarda **2x Divine Liquid**; pegue-o e volte. Siga oeste e você perceberá que o caminho está bloqueado por um lago de líquido verde. Deve ser o suco gástrico de Mother Worm. Infelizmente, não podemos atravessar essa parte sem tocar o perigoso lago, então vá em frente e atravesse. Você perderá um pouco de HP ao tocar o líquido, mas do outro lado está um baú com **1x Decoy Doll Alpha**. Siga sul e, na divisa, vá pelo corredor a leste até chegar ao Force Site. Purifique-o para ganhar **1x Energy Mist**.

Cure-se e siga pelo caminho à esquerda até chegar a outro lago de suco gástrico. Siga norte até chegar a outro lago com um baú ao norte; entre e examine para enfrentar um poderoso Mimic. Aconselhe ter seus Burst Attacks cheios para derrotá-lo logo, pois ele poderá matar um de seus personagens com apenas três golpes. Após a batalha, você ganhará **1x Gaiacane**. Aconselhe voltar ao Force Site e curar-se, pois logo abaixo dele há outro baú com... outro Mimic. Esse segundo é bem mais fácil que o primeiro, mas esconde um item mais fraco: **2x Majin's Cloth**. Examine o pilar com a abóbora de halloween para encontrar o segundo Harvest Point (II) da área. Siga norte e use o Force Scan na abóbora à esquerda para encontrar **1x Pumpkin Doll**. Salve e siga oeste em direção à próxima tela.

O grupo chega a um quarto cheio de ursinhos de pelúcia e enfeites de criança. É então que descobrimos que Philia vive aqui... Na barriga da minhoca... Bem, a garota fala com se conhecesse as Divindades que dão poder aos dois jovens intimamente. A conversa é interrompida por um drake chamado é Ignus, descendente da Divindade Skolg. Rafael diz que ele possui o mesmo tipo de energia de Virtus, que atacou o Monolito no Templo de Palfina. Ignus diz Virtus é um mau caráter que envergonha os Drakes. Cecilia conta tudo o que aconteceu com o grupo até agora. Philia fica tão preocupada com o futuro dos Hexyz que decide acompanhá-los na jornada. Quando a garota perguntar se você está pronto, responda a segunda opção para dizer que não. Retomando o controle, pegue **1x Queenova** no baú ao norte. Use o Force Scan no caldeirão para conseguir **2x Amber**. Use a Force Scan perto da estante para conseguir **1x Sweet Recipe** e novamente perto do ursão ao sul para encontrar **1x Teddie Doll**. Por fim, use o Force Scan na penteadeira ao sul para encontrar **2x Black Lapis**. Sem mais, fale com Philia e escolha a primeira opção para partir.

Endless Sand

Itens		
<input type="checkbox"/> 1x Stitch Orb	<input type="checkbox"/> 3x Elemental Will	<input type="checkbox"/> 1x Tiger Claw

Ignus entrará para o nosso grupo. Repare, no entanto, que mesmo sendo um Hexyz, ele ainda não encontrou o seu Ragnafact. Siga norte e use o Force Scan perto do crânio do dinossauro para encontrar **1x Stitch Orb**. Use o Force Scan perto do abismo na tela seguinte para encontrar **3x Elemental Will**. O grupo chegará a um grande abismo; no fundo dele está Dragon's Abyss, a cidade natal de Ignus. Use o portal ao lado para chegar lá, mas antes use o Force Scan próximo ao crânio do outro dinossauro mais ao sul para encontrar **1x Tiger Claw**.

Dragon's Abyss

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Fur Bandanna	<input type="checkbox"/> 2x Rotten Cloth	<input type="checkbox"/> 1x Stamina Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Worm Scale	<input type="checkbox"/> 1x Delicate Recipe
<input type="checkbox"/> 2x Dividing Liquid	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Beta	<input type="checkbox"/> 1x Dragon Blood	<input type="checkbox"/> 5x Lihit Grass	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem
<input type="checkbox"/> 1x Ororon Doll	<input type="checkbox"/> 1x Ororon Doll	<input type="checkbox"/> 1x Resurrection Orb	<input type="checkbox"/> 3x Sharp Fang	<input type="checkbox"/> 1x Stardust
<input type="checkbox"/> 1x Strenght Orb	<input type="checkbox"/> 3x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Millenium Laver	<input type="checkbox"/> 3x Ash Lumber	<input type="checkbox"/> 1x Speed Triket
<input type="checkbox"/> 1x Elegant Wing				

Key-Itens
Torn Document

Os inimigos dessa dungeon não são tão poderosos quanto aparentam, especialmente se passou algum tempo evoluindo suas Ragnafacts e fundindo os equipamentos. O monstro mais poderoso chama-se Brutal Mantis e todos os seus ataques são físicos, causam dano médio e atingem a apenas um personagem. Ele possui ataques que deixam com os status Sleep e Poison, assim como sua versão mais fraca, o Giant Mantis, mas seu maior trunfo é o HP incrivelmente elevado. Serão necessários dois Burst Attacks para derrubá-lo. Baserkville não é tão poderoso quanto parece. Seus ataques são praticamente iguais à sua versão mais fraca, o Perro Diablo, mas um pouco mais fortes. Drake praticamente só aparecerá em batalhas contra Force Fields, mas é possível que você o encontre em batalhas aleatórias. Ele possui ataques poderosos, todos físicos e a grande parte baseados no elemento Fogo. Se usar o Power Break de Rafael, ele não deverá ser um desafio tão grande assim.

Ao chegar em Dragon's Abyy, Ignus diz que o povo dos Drakes são divididos em duas facções: um lado radical e outro moderado. Ele os levará para encontrar o líder do grupo mais conservador. Antes de continuar, aconselho equipar Ignus com alguns equipamentos. Primeiro, aconselho criar um Mercenary Cloack para Rafael e dar o Traveler's Mantle que estava equipado nele para Ignus. Não é necessário criar mais uma Fur Bandana para o jovem Drake, pois conseguiremos um desses mais à frente, crie um Grounding Ring para aumentar a resistência do garoto a ataques mágicos.

Retomando o controle, salve no save point e siga sul, cruzando uma ponte. Siga oeste até chegar a uma área circular. Use o Force Scan para descobrir um baú com **1x Fur Bandanna**. Volte e cruze novamente a ponte, seguindo oeste e usando o Force Scan próximo a duas pedras à esquerda para encontrar o primeiro Harvest Point da área (I). Sem mais, siga norte e desça as escadas à esquerda.

Use o Force Scan na lama clara à esquerda para encontrar **2x Rotten Cloth**. Fale com o drake em frente à casa no canto inferior esquerdo do mapa para saber que o líder não está. Use o Force Scan nos barris no depósito da casa para encontrar **1x Stamina Recipe**, então saia e volte à divisa em frente à casa do chefe. Continue sul e siga norte na primeira oportunidade. Procure por um drake no canto direito e fale com ele. Ele é um gourmet e adora provar novos tipos de comida; dê-lhe um Shiitake e recerá em troca **1x Worm Scale**. Purifique o Force Site ao norte. Continue norte e entre na casa à direita. Use o FS no depósito para encontrar **1x Delicate Recipe**. Saia da casa e use o FS novamente na lama logo ao sul para **2x Dividing Liquid**. Siga leste e examine a ponte quebrada. Escolha a primeira opção para usar 100 FP e restaurá-la. Faça o mesmo com a ponte a nordeste. Pegue **1x Decoy Doll Beta** no baú e fale com o drake. Ele diz que pessoas suadas não são legais e que precisa encontrar uma forma de não suar. Escolha a primeira opção para lhe dar o Worm Rag que ganhamos no templo de Palfina tempos atrás. Em troca receberemos o **Torn Document**. Volte e siga pela ponte a sudeste para conseguir **1x Dragon Blood** no baú. Sem mais, volte à casa pouco acima e fale com o drake que está no centro da sala.

Nós conheceremos Regnum, o líder da facção moderada dos drakes. Cecilia apresenta-se e pede para ver o Monolito que está sob a proteção dos drakes. Quando Regnum perguntar por que ela deseja vê-lo, escolha a terceira opção para dizer que seu objetivo é eliminar o caos definitivamente de Berge. Assim que descobre que Cecilia e Rafael são Hexyz, o líder dos drakes permite a passagem deles. Na verdade, ele os acompanhará até o local pessoalmente.

Retomando o controle, siga para a esquerda e desça as escadas. Cruze a ponte ao sul e siga para a esquerda, pegando **5x Lihit Grass** no baú a oeste. Use o FS na lama para conseguir **1x Arnon Gem**. Volte ao início do andar e acione a alavanca à esquerda. Veja que uma chama vermelha aparecerá sobre o pilar; isso significa que as pontes vermelhas foram acionadas e as pontes azuis foram retraídas. Acione-o novamente e veja que a chama ficou azul; isso que dizer que as pontes vermelhas se retraíram e as azuis foram acionadas. Cruze a ponte azul à esquerda e acione o switch novamente para acionar as pontes vermelhas. Cruze a ponte ao sul e pegue **1x Oronon Doll**. Use o FS no pilar ao centro para mais uma **1x Oronon Doll**. Volte e acione a alavanca novamente, então passe pela ponte a noroeste. Cruze a ponte cinza à nordeste e acione outra alavanca. Volte pela ponte cinza pela qual acabamos de passar e siga pela ponte vermelha ao norte. Continue pelo caminho único até encontrar outra alavanca; acione-a para ativar as pontes verdes. Volte à alavanca anterior e acione-a novamente para acionar as pontes azuis. Volte pela ponte a sudeste e pegue **1x Ressurrection Orb** no baú. Volte ao pilar anterior e acione-o novamente, então volte ao pilar com a chama verde. Siga pela ponte ao sul e cruze a outra ponte verde a nordeste. Continue pelo caminho ao sul e desça as escadas à esquerda.

Nós ainda estamos na metade da dungeon, então aconselho forjar mais uma arma para Ignus. A minha sugestão é usar toda a durabilidade da Malleus que você já deve ter e criar a Marllardy com a arma gasta, assim você não perderá uma arma em bom estado. Siga sul, descendo as escadas, e use o FS na lama à direita para encontrar **3x Sharp Fang**. Purifique o Force Field logo abaixo e ganhe **1x Stardust**. Na lama à sudoeste há um Mimic num baú; enfrente-o para ganhar **1x Strenght Orb**. Siga leste e você deverá ver duas tochas. Passando exatamente entre elas, você verá que há uma ponte invisível entre as plataformas. Tome cuidado para não se desviar do caminho, pois se cair voltará ao início da ponte. Chegando na plataforma com um monstro, continue em frente. Ande com cuidado e quando chegar numa parte do caminho invisível em que você estiver entre duas plataformas ao norte, dê cerca de um passo para o norte e depois continue leste até chegar a uma plataforma com um baú, contendo **3x White Lapis**. O segredo para acertar o caminho é a tentativa e erro. Volte à plataforma com o monstro, mas vá usando o FS no caminho para encontrar **1x Millenium Laver**. Perceba o pequeno caminho na porção nordeste da plataforma; siga por lá. Continue leste até não poder mais, então siga sul e examine as duas rochas para encontrar mais um Harvest Point (II). Continue leste até não poder mais, então siga norte. Pegue **3x Ash Lumber** no baú e examine a tocha ao norte. Perceba que uma grande quantidade de areia caiu dentro de Dragon's Abyss. Sem mais o que fazer, volte e cure-se no Force Site. Siga para a direita e salve, então cruze a porta ao norte.

O grupo chega ao local onde está o Monolito, mas ele já está destruído. Philia explica que um dos maiores aliados de Delgaia na luta contra as Divindades foi um dragão negro, uma Divindade que vivia junto com os drakes durante a era de paz de Berge. Philia explica que o Cálice Sagrado é repleto de Force e que a origem desse poder pode nascer da criação ou da destruição. Apesar da era de paz que Berge vivia, o mundo experimentou muita destruição e discórdia, enchendo o Cálice Sagrado de Force oriunda da destruição. Delgaia foi enviado pelos deuses para punir os seres vivos que encheram o Cálice Sagrado de energia negativa. A história chama a grande batalha entre as Divindades e Delgaia de "Hora do Julgamento", mas as próprias Divindades a chamaram de "A Batalha do Remorso". Philia continua a explicação falando que as Divindades foram criadas para manter o equilíbrio do fluxo de energia dentro do Cálice Sagrado, mas ao se unirem aos humanos, começaram a relaxar e não cumpriram sua missão como deveria. Uma vez que o fluxo de Force dentro do Cálice Sagrado começou a se tornar quase que totalmente originado da destruição, Delgaia desceu ao mundo e iniciou sua punição. Cecilia fica irritada com toda a explicação. Parece que a garota não é das mais espertas. Após energizar sua Force Stone com o poder do Monolito ela fala para Philia: "*Eu não preciso escutar nenhuma historinha para saber que Delgaia significa problema. Só me diga logo o que fazer, que eu farei*". A conversa é interrompida por um drake. Virtus está em Dragon's Abyss e o bandidão está criando confusão entre os radicais e moderados. Precisamos voltar!

Antes de continuar, volte ao Monolito e examine a pedra para encontrar mais um Harvest Point (III). Suba na escada à escada e continue pelo caminho único até encontrar um baú com **1x Speed Triket**. Abaixo da escada à esquerda há um baú com **1x Elegant Wing**. Volte todo o caminho até o primeiro andar do vilarejo dos drakes. Uma grande multidão ficará ao redor de Virtus. Como era esperado, ele possui o apoio da facção radical, mas é odiado pela facção moderada. Virtus matou outro drake, por isso foi banido do seu vilarejo. Wingram, o chefe da facção radical, apoia o cavaleiro de armadura negra e diz que deve ser iniciado um duelo para decidir aquele que tem a razão.

VIRTUS			
2.700 HP	4.800 EXP	302 FP	Cerulean Flame
ITENS: Hellfire Ring.			

PONTOS:

- Elevada resistência a ataques físicos;
- Elevado poder de ataque físico.
- Resistente a ataques baseados no elemento Trevas.

Essa batalha é dividida em duas partes. Na primeira, você lutará apenas com Ignus. Após três ou quatro turnos, Virtus liberará um enorme poder, fazendo com que todos do seu vilarejo sejam engolidos por um gás tóxico e percam a consciência; o mesmo gás que Cecilia e Rafael engoliram no Black Precipice. Vendo o perigo, Cecilia e Rafael aproximam-se para ajudar o amigo. Ignus não quer aceitar de início, mas responda a primeira opção e a batalha iniciará.

Ao contrário do que parece, Virtus é o chefe mais fraco do jogo. Seus ataques são: Dragon Bite, que causa físico dano baixo em um personagem; Ignition, que causa dano mágico baixo por Fogo em um personagem; Rockcrush, que causa dano mágico baixo baseado no elemento Terra em um personagem; e Mind Counter, um contra-ataque a magias que causa dano mágico baixo em um personagem. Como pode ver, o ataque mais poderoso do chefe causa cerca de 200 de dano em um personagem. Inimigos aleatórios causam danos maiores...

Evite lançar ataques mágicos com seus personagens. Deixe Cecilia curando, mesmo que não precise, para evitar o contra-ataque; Rafael atacando com Defense Break e Ignus atacando normalmente com a arma de sua preferência.

Após a batalha, Virtus foge com o rabo entre as pernas, mas deixa um bocado de gás para os Hexyz cuidarem. Philia apareceu e dá um pouco de sua Force para Cecilia, permitindo que a jovem use o poder de Palfina e expulse o gás que envolve todos os drakes. Ignus é o vencedor do duelo e o torna-se um líder respeitado pelas duas facções de Dragon's Abyss. Mais tarde, os líderes de ambas as facções reúnem-se com os Hexyz e ficam sabendo de toda a verdade sobre os planos de Virtus. Ignus pede para acompanhar o grupo na missão de proteger os Monolitos e salvar Luffina.

Sem mais o que fazer aqui, saia de Dragon's Abyss e volte a Tower of Judgement. Lembre-se, no entanto, que, da mesma forma que fez anteriormente, não poderá entrar diretamente; terá que fazê-lo pelo Black Precipice, ou atualizar o jogo.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Soul Bangle	<input type="checkbox"/> 10x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 2x Gravity Stone	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus
<input type="checkbox"/> 1x Lux Orb	<input type="checkbox"/> 1x Mermaid Scale	<input type="checkbox"/> 1x Purifying Orb	<input type="checkbox"/> 1x Meteor Necklace	

Ao chegar na torre, examine o painel verde no canto inferior direito para que Cecilia acione-o, usando o poder absorvido pelo Monolito. Os inimigos aqui são muito poderosos, então aconselho fazer alguns preparativos antes. Primeiro, forje as armaduras Veteran's Mantle, para Rafael, e Knight's Cloack, para Ignus. Se ainda não o fez, aconselho forjar mais um Mallady para Ignus. Aconselho evoluir Rialfalt ao nível 5 para que Cecilia aprenda as excelentes skills Angel Tear e Heroic Shield. Depois dessas skills pode esquecer Healing Baton e Divine Favor. Com Rafael, sugiro evoluir o poder de ataque da arma para causar bastante dano aos inimigos.

Antes de iniciarmos a dungeon, vamos às análises dos monstros daqui. Rahj é semelhante às suas versões anteriores, mas agora ele pode lançar magias baseadas no elemento Trovão e causar status negativos, como Poison e Sleep, em todos os personagens. Isolde possui os mesmos ataques que sua versão anterior e, estranhamente, causa danos bem próximos. Sua única diferença marcante é o HP maior. Tempter possui ataques relativamente fracos, mas todos os seus ataques causam status negativos; Femur possui ataques medianos, mas que também causam o status Fear. Sua principal arma é uma série de ataques mágicos que causam dano médio em todos os personagens. Golem não possui um poder de ataque tão poderoso, mas a sua resistência a ataques físicos, bem como o seu HP são elevados. Patella é semelhante ao seu irmão, Femur, a principal diferença entre eles é que enquanto o primeiro prefere lançar ataques físicos, Femur tem sua maior força em ataques mágicos. Sphira é um poderoso monstro capaz de lançar magias fatais em seus personagens, podendo causar cerca de 350 de dano em todos.

Retomando o controle, siga norte e vire à esquerda. Na próxima divisa, vá sul e você chegará num mecanismo que troca FP por itens. Os itens possíveis agora são Rock Bone, Fancy Fairy, White Lapis ou Divinova. Ao contrário da última vez, os itens daqui são muito bons. Gaste um bom tempo aqui, se quiser; será útil. Volte e siga norte, seguindo oeste e depois norte até encontrar **1x Soul Bangle**. Volte à primeira divisa da dungeon e siga norte. Continue pelo caminho único até a próxima divisa, onde você deverá continuar norte. Pegue **10x Healing Herb**, então volte e siga leste. Pegue **2x Gravity Stone** usando o Force Scan atrás do portal e suba nele.

Na tela seguinte, siga sul e purifique o Force Site, ganhando **1x Energy Mist** após a batalha. Siga oeste e depois norte até encontrar outro mecanismo de troca de itens. Dessa vez, o custo de troca é 1.000 FP por item, mas em troca receberá Alchemy Crystal, Aidsong, Dragon Blood, Irispira ou Gravity Stone. Esses itens são particularmente bons, especialmente Gravity Stone e Aidsong. Se tiver paciência, seria bom lutar pela região até juntar FP suficiente para trocar todos os itens. Volte e siga sul, ignorando o caminho à esquerda. Na tela seguinte, siga sul, ignorando o caminho à direita, e pegue **1x Narcissus** no final do caminho. Volte e siga leste, seguindo sul na divisa. O baú é na verdade um Mimic extremamente poderoso. A maior arma dele é a magia Blind, que atinge a todos os personagens com uma chance de acerto altíssima! Use Burst Attacks o mais rápido possível antes que seus personagens fiquem com o status Blind. Após a batalha, você ganhará **1x Lux Orb**. Volte à divisa e use o Force Scan no centro dela para descobrir **1x Mermaid Scale**, então siga leste. Continue pelo caminho único até encontrar um baú com **1x Purifying Orb**. Volte à tela anterior e siga oeste na primeira divisa. Salve e aproxime-se do mecanismo para um monstro aparecer.

SPHENE			
2.800 HP	2.218 EXP	837 FP	Crimson Lotus
ITENS: Rock Bone, Holo Meat, Energy Mist.			

PONTOS:

- Elevada resistência a ataques físicos;
- Elevado poder de ataque físico;
- Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão;
- Vulnerável a ataques baseados no elemento Água.

Junto com Sphene virão dois monstros aleatórios. Todos os ataques do chefe são físicos, onde está a sua maior vantagem. Guillotine causa dano baixo em um personagem; Phantom Blade causa dano médio numa fileira; Execution causa dano alto em uma fileira (tome cuidado com esse golpe); Force Shield dobrará a resistência a ataques físicos e mágicos.

A primeira coisa a se fazer é usar Gemini Boost com Rafael e Heroic Shield em Rafael, com Cecilia. Ignus deverá focar-se nos monstros pequenos, enquanto as melhorias nos demais personagens são lançadas. No segundo turno, ataque com tudo os demais monstros e faça Cecilia usar Heroic Shield em Ignus. A jovem deverá estar no fundo e como todos os ataques de Sphene são físicos, ela não deverá ser atacada. Use até cansar a skill Power Break com Rafael para diminuir o poder do chefe o máximo que puder.

Após a batalha, siga sul e pegue **1x Meteor Necklace** no baú, então volte e acione o mecanismo para abrir a porta ao norte, seguindo por ela.

Uma nova cena tem início, na qual um jovem cavaleiro chamado Bahn vê Luffina chorando na cela e mostra piedade. Antes que ele pudesse fazer alguma coisa, no entanto, um guarda vem avisá-lo que o imperador está enviando-o a uma missão. Quando um pouco de esperança surge no rosto de Luffina, eis que Faust aparece para continuar suas "experiências".

Capítulo IV: Na Terra da Eterna Escuridão

Gultchfort

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Green Laver	<input type="checkbox"/> 2x Night Drop	<input type="checkbox"/> 10x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 2x Oak Lumber	<input type="checkbox"/> 2x Tiger Skin
<input type="checkbox"/> 1x Storm Shoes	<input type="checkbox"/> 5x Amber	<input type="checkbox"/> 2x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 5x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 3x Oak Lumber
<input type="checkbox"/> 5x Irispira	<input type="checkbox"/> 1x Admonisher	<input type="checkbox"/> 1x Edenova	<input type="checkbox"/> 1x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 2x Sharp Fang
<input type="checkbox"/> 2x Bellel Wheat	<input type="checkbox"/> 1x Crouch Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Semisweet Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 8x Gravity Stone
<input type="checkbox"/> 2x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Cashmere	<input type="checkbox"/> 5x Green Lapis		

Key-Itens				
<input type="checkbox"/> Map of Dark Berge	<input type="checkbox"/> Cestite Key	<input type="checkbox"/> Luftshetelune	<input type="checkbox"/> Cestite Shard	<input type="checkbox"/> Devasti

Harvest Points			
(I)	Blue Lapis	Purple Lapis	
(II)	Ash Lumber	Oak Lumber	
(III)	White Lapis	Red Lapis	Yellow Lapis

O grupo é levado a uma região em que não há luz do Sol. Philia explica que eles estão do outro lado do Black Precipice e que a ausência de luz é algo normal para as pessoas que vivem desse lado. A jovem começa a falar sobre como ela é bela e inteligente... A conversa termina com Cecilia confusa e Rafael envergonhado. De qualquer forma, ganharemos o **Map of Dark Berge** para nos orientarmos por esse local.

Logo, o grupo chega a um local chamado Gultchfort. A entrada para a cidade é guardada por um grupo de monstros parecidos com tartarugas. Escolha a terceira opção para dizer que o grupo veio em paz. Não adianta muito, pois os guardas partem para cima dos Hexyz, sendo facilmente derrotados. Irene, Griek e Levant aparecem para ver o tumulto causado pela chegada dos guerreiros. Philia aparece e começa a chamar os Hexyz pelos seus nomes de Divindades, deixando todos confusos. Rafael começa a brincar dizendo que ela está bêbada. A garota tenta explicar dizendo que o fato de sete Hexyz estarem no mesmo local ao mesmo tempo a deixou muito empolgada. Griek levará os visitantes para conversar com o líder deles: Gulden.

Retomando o controle, salve e use o FS próximo ao save point para encontrar **2x Green Laver**. Use o FS novamente na tocha ao norte para encontrar **2x Night Drop** e abra o baú a leste com **10x Healing Herb**. Ao lado das caixas, próximo às caixas, encontraremos o primeiro Harvest Point (I) da área. Nas caixas à direita está o segundo Harvest Point (II) da área. Sem mais o que fazer, entre na caverna. Siga pelo caminho único e entre no pequeno beco para encontrar **2x Oak Lumber** (use o FS para identificá-lo). Siga norte e você deverá encontrar a estátua de Argent; use o Force Scan próximo dela para encontrar um baú com **2x Tiger Skin**. Fale com o lobo ao lado da escada. Ele possui a habilidade especial de enxergar os grandes feitos realizados pelo Hexyz e irá presenteá-lo com um título e um item especial toda vez que alguns requisitos especiais forem cumpridos. Vá ao final do guia, na seção Títulos, para encontrar a lista de possíveis títulos e seus respectivos requerimentos. Por enquanto, você deverá ter o título Reckoned Hero, conseguido ao se derrotar mais de 100 inimigos, e ganhará **Cestite Key**. Siga oeste e depois norte para encontrar um baú com **1x Storm Shoes**. Ao sul, há outro baú com **5x Amber**. Use o Force Scan num carrinho de mão no canto superior esquerdo do mapa para encontrar **2x Steel Shard**, então desça a escada logo abaixo.

Use o Force Scan no cristal para encontrar **5x Healing Herb**, então volte ao andar superior. Siga leste, passando por Bogabu (o lobo que dá títulos aos personagens), e pegue **3x Oak Lumber** no baú. Volte à divisa anterior e siga sul. Continue sul, ignorando o escritório do líder dos lobos, e desça as escadas. Siga oeste e pegue **5x Irispira** no baú, então volte ao andar superior e entre no escritório de Gulden. Continue pelo caminho único e pegue **1x Admonisher** no baú. Uma nova Spiritfact para Ignus, hun? Quando a Ragnafact dele vai aparecer de vez? Continue em frente e siga sul na divisa para encontrar **1x Edenova**. Use o

FS no cristal e pegue **1x Alchemy Crystal**, então volte e siga leste na divisa. Continue pelo caminho único e vá para a esquerda na próxima divisa para chegar aos dormitórios. Use o FS no barril de armas no canto superior esquerdo para encontrar **2x Sharp Fang**, então volte à divisa e siga leste. Use o FS perto do cozinheiro para encontrar **2x Bellel Wheat** na dispensa e pegue 1x Premium Silk no baú ao lado. Use o Force Scan no canto inferior esquerdo para encontrar **1x Crouch Recipe**, então salve e volte à divisa. Siga norte e use o Force Scan logo depois da tartaruga que está guardando a entrada da sala do líder para encontrar **1x Semisweet Recipe**. Use o FS no barril atrás de Griek para **1x Stardust**. Sem mais itens para pegar (O quê? Foram até poucos...), fale com o líder do local para uma nova cena ter início.

Gulden parece nutrir um ódio pelos humanos e não gosta nada da sala dele estar repleta de seus naturais inimigos. Cecilia explica sobre a destruição dos Monolitos, a sua missão de resgatar Luffina e sobre a libertação do deus Delgaia. A garota conta que a voz de Norvia pediu que ela encontrasse o Herói da Espada e o Bravo da Lança. Parece que já encontramos o primeiro, já que Argent é o líder dos Crimson Lotus. A garota fala, ainda, que uma das pessoas que está destruindo os Monolitos chama-se Faust, o primeiro-ministro do Império de Rosebaum. Levant mostra um artefato derrubado por Faust durante o seu último confronto. Philia reconhece o artefato como Heaven's Light, Stigald. É um artefato sagrado, mas está quebrado. Levant procura saber mais sobre o artefato, mas Philia recusa-se a falar, alegando que esqueceu o que

Stigald faz. Depois, Philia conta a Levant que o artefato que ele possui é apenas uma parte de Stigald, mas ela não sabe por onde os pedaços dele estão espalhados. Cecilia sugere que ele procure alguma pista na biblioteca do templo de Palfina. Para chegar lá, ele precisará atravessar a Tower of Judgement. Chegando no templo, ele deverá procurar por Elda, a chefe do lugar. Cecilia até escreve uma carta à sua superiora explicando tudo. Quando os dois apertam as mãos um poder atravessa os corpos de ambos, fazendo com que a barra de Burst aumente mais rapidamente. Cecilia precisa achar outros Monolitos, então decide falar um pouco mais com os habitantes do lugar.

Retomando o controle, salve e siga em direção aos dormitórios. Fale com Levant e Irene para saber que a jovem é irmã do imperador de Rosebaum. Num plano para usurpar o trono de Rosebaum, Faust colocou a princesa e o seu mais leal cavaleiro contra o imperador, tornando-se foragidos. Cecilia comenta sobre o fardo de ser um Hexyz com Levant, mas o jovem tem uma visão um pouco diferente da sua missão. Apesar do peso do poder, ele está na missão não porque ordenaram, mas porque ele quer. Cecilia reflete um pouco e percebe que ela sente-se da mesma forma. Uma parte dela acredita estar fazendo a coisa certa, especialmente ao querer salvar a irmã de Rafael.

Retomando o controle, volte à divisa e siga sul. Fale com Rafael para saber que o rapaz está preocupado por não ter tido nenhuma pista sobre a sua irmã ainda. Cecilia pergunta se ele quer ir com o grupo de Levant, mas Rafael diz que não conseguiria deixar a jovem sozinha. No começo, Cecilia fica envergonhada, mas Rafael diz que ela dá muito trabalho e que ficaria com pena de Ignus. Ralu completa dizendo que ser babá não é uma tarefa fácil. É claro que a garota não gosta nada da conversa, mas o grupo acaba se entendendo e rindo da situação.

Retomando o controle, continue para a esquerda e fale com Ignus e Griek, que estão comentando sobre as batalhas pelas quais ambos já passaram. Cecilia percebe que o Iygar está completamente bêbado e decide deixá-los sozinhos. Volte ao andar superior e procure Ciel, uma garotinha elfa que está olhando a estátua de Argent. Sem mais o que fazer, volte aos dormitórios e fale com Philia, escolhendo a primeira opção para ir dormir. No outro dia, saia dos dormitórios para saber que Levant está deixando a cidade para ir em busca de informações no templo de Palfina. Philia irá com eles, o que significa que a viagem será mais calma e mais monótona também. Siga norte e fale com Gulden.

Cecilia diz que está à procura dos Monolitos e que deve haver algum nas redondezas. Gulden diz que o único que conhece fica na floresta dos elfos, que foi ocupada pelo exército de Rosebaum. Cecilia insiste em entrar na floresta à procura dele, pois deve haver algum ponto das defesas do exército que está falha. Cemnal, o líder dos elfos, comove-se com a determinação da jovem e se oferece para ser seu guia. É então que a garotinha que conversamos na noite anterior aparece e se oferece para ser a guarda-costas do líder dos elfos, entrando para o nosso grupo, juntamente com **Luftshetelune**, o arco e flecha usado pela Divindade Elge, a Amável.

Retomando o controle, volte ao andar superior. Desça pelas escadas na extrema esquerda do mapa. Siga pelo caminho único e entre na primeira entrada à direita. Ignore a entrada à esquerda e pegue **8x Gravity Stone** no baú, então volte e ignore novamente a entrada à esquerda, seguindo norte na divisa seguinte. Fale com o elfo próximo ao cristal e escolha a primeira opção para que ele decifre o livro que temos. Ele ficará fascinado com o material e pedirá para ficar com ele, nos dando em troca o **Cestite Shard**. Pegue **2x White Lapis**, após usar o FS ao lado do cristal, e **1x Cashmere** no baú ao lado. O cristal na extrema direita do mapa é um Harvest Point (III). Use a Cestite Key no portão logo ao norte e desça mais um grupo de escadas. Siga todo o caminho ao leste e use o FS para encontrar **5x Green Lapis** junto aos cristais. Entre os enormes cristais e fortemente protegido está **Devasti** o Ragnafct usado pela Divindade Draglos. Finalmente!!!! Agora não precisamos mais ficar contendo ataques para evitar que a arma de Ignus seja destruída e ele seja um completo inútil na batalha. Repare, no entanto, que Ignus é descendente de Skolg e não de Draglos. O único Hexyz que consegue usar totalmente o poder de Devasti é Virtus!! Por causa disso, ele não poderá usar Burst Attacks ainda. Só conseguiremos a Ragnafact de Ignus no Capítulo 7, então ele ainda passará um bom tempo usando as armas dos outros. Com isso, concluímos a caçada aos itens em Gultchfort. Cure-se, salve e saia da cidade. No mapa mundo, entre na floresta dos elfos.

Spirit Forest

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Orb of Wisdom	<input type="checkbox"/> 3x Forest Water	<input type="checkbox"/> 2x Slash Feather	<input type="checkbox"/> 16x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 1x Serontosphere
<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus ¹	<input type="checkbox"/> 5x Healing Herb ²
<input type="checkbox"/> 5x Irispira	<input type="checkbox"/> 1x Admonisher	<input type="checkbox"/> 1x Edenova	<input type="checkbox"/> 1x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 2x Sharp Fang
<input type="checkbox"/> 2x Bellel Wheat	<input type="checkbox"/> 1x Crouch Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Semisweet Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 8x Gravity Stone
<input type="checkbox"/> 2x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Cashmere	<input type="checkbox"/> 5x Green Lapis		

Harvest Points			
(I)	Forest Water	Eladah Tears (raro)	
(II)	Healing Herbs	Agaricus (raro)	
(III)	Moonlight Grass		
(IV)	Silvervine		
(V)	Numetake	Shiitake	
(VI)	Fastile	Green fragment	Phantasm Alloy (raro)

¹ Apenas se decidiu purificar o baú;

² Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

Ao chegar no local, o grupo percebe que não há vida. Cemna fala que os imperiais atearam fogo na floresta e que muitos elfos morreram ao tentar escapar das chamas. Retomando o controle, siga norte e salve o jogo.

O lugar é repleto de soldados e monstros diversos, então vamos às análises. Imperial Soldier possui ataques que causam cerca de 150 de dano ao HP dos personagens. Todos os seus ataques são físicos, exceto quanto o Imperial Sorcerer encantar as suas armas, então eles passam a desferir danos mágicos. O seu maior trunfo, no entanto, é a resistência a ataques. Geralmente, eles ficam protegendo os seus colegas arqueiros e magos de ataques físicos. Imperial Bowman possui ataques fracos (o máximo de dano que ele causará é 100), mas ele pode deixar com status negativos, além de quase nunca errar o golpe. Imperial Sorcerer é o mais poderoso dos três tipos de soldados. Geralmente ficam no fundo, o que dificulta atacá-los, e lançam magias de ataque em um ou mais personagens ao mesmo tempo, além de lançar magias de suporte em seus aliados. Rakshe é, sem dúvida, o monstro mais poderoso que já enfrentamos até agora. Seu principal ataque consiste em diminuir a defesa de todos os personagens para, então, atacar com magias de Fogo e Vento. Seus maior trunfo é a elevada agilidade. Se enfrentá-lo (o que será raro nessa dungeon), prefira atacá-lo com Burst Attacks.

Siga pelo caminho superior direito até a tela seguinte. Derrote o Mimic logo em frente para conseguir **1x Orb of Wisdom**. Continue para a esquerda e ignore o primeiro caminho ao sul que vir. Mais à frente, entre no tronco oco de árvore ao sul e pegue **3x Forest Water** no baú. Use o FS em outro tronco oco ao norte e pegue **2x Slash Feather**. Siga norte para chegar a Sacred Tree, a árvore sagrada dos elfos. Examine a água à direita para encontrar o primeiro Harvest Point (I), use o FS na parte à direita da árvore para **16x Healing Herb** e pegue **1x Serontosphere** no baú à esquerda. Volte à tela anterior e continue pelo caminho a oeste. Derrote um Mimic e pegue **1x Invigorating Orb**, então saia pelo caminho ao norte em direção à próxima tela. Siga leste e pegue **1x Energy Mist** no baú ao sul. Feito isso, purifique o Force Site acima para ganhar **1x Stardust**. À esquerda da entrada da tela, na madeira, está o segundo Harvest Point (II) do jogo. Próximo onde pegamos o Energy Mist está o terceiro Harvest Point (III). Nas plantas logo à esquerda do Force Site está o quarto Harvest Point (IV). Sem mais, siga norte.

O grupo encontra-se com Bahn. O cavaleiro não os vê no começo, mas Cecilia acaba espirrando e chamando a atenção dele. Logo, o grupo decide enfrentá-lo.

BAHN			
3.620 HP	13.000 EXP	750 FP	Cerulean Flame
ITENS: Rune Bangle.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none">Elevada resistência a ataques físicos;Elevado poder de ataque físico;Elevada agilidade.			
Você não precisará vencer essa batalha, mas a quantidade de experiência ganha ao final é absurdamente elevada, então não podemos desperdiçar essa oportunidade. Os ataques de Bahn são: Shoulder Spike, ataque físico que causa dano médio em um personagem; Dark Revalens, ataque mágico em um personagem que causa dano médio, além de poder causar os status Fear e Paralysis; o ataque Blade Ripper causa dano físico elevado em um personagem, deixando com o status Curse.			
Tome muito cuidado com os status negativos causados pelo soldado e cure-se sempre que o HP ficar menor que 500. Turbine seus status com as magias de suporte de Cecilia. Rafael deverá usar Gemini Boost para aumentar a sua velocidade e atacar com tudo o que tem. Se escolheu Ciel, deixe-a curando sempre que precisar. Se o HP dos personagens ficar muito baixo, prefira curar com Cecilia. Se escolheu Ignus, deixe Cecilia curando e o drake atacando com seus golpes mais poderosos.			

Após a batalha, o imperador Axel aparece e pergunta por Levant. Como ninguém responde, ele saca a sua arma dividida e ataca o grupo ferozmente. Ao que parece, ele também é um Hexyz. Uma nova batalha tem início, na qual enfrentaremos Bahn, com o HP cheio, e o imperador Axel. Resista até o quarto ou quinto round até que Cecilia interrompa a luta e diga que Levant foi para o outro lado do Black Precipice. Ralu e Rafael questionam a decisão da jovem, mas ela lembra que eles não conseguiriam vencer a batalha contra os dois soldados. Além disso, a missão deles é encontrar os Monolitos e resgatar Luffina; eles precisam ter isso em mente. Ao que parece, a descendente de Palfina está amadurecendo e tornando-se uma excelente líder. Rafael pergunta a Bahn sobre Luffina, e o general diz que se ela é aliada dos elfos e dos Iygars, deve ser executada em breve. Cecilia anima o colega e diz que eles irão resgatar Luffina.

Retomando o controle, siga sul e examine o baú. Nós teremos a opção de purificá-lo ou abri-lo à força. Escolhendo a primeira opção, o grupo gasta 100 FP para purificar o baú e receber **1x Narcissus**. Caso escolha abri-lo à força, enfrentará um poderoso Mimic e ganhará **5x Healing Herb**. Levando em conta a dificuldade da batalha e o item que receberia ao enfrentá-lo, seria mais inteligente purificar o baú, mas esteja à vontade. Próximo ao baú está mais um Harvest Point (V). Volte, salve o jogo e siga o caminho superior direito. Antes de continuar, vamos aos preparativos. Não aconselho jogar com Ciel agora, pois além dela não ficar no nosso grupo principal, a jovem é bem mais fraca que Ignus. A minha sugestão é a seguinte:

Rafael: Tough Bandanna (Head); Veteran's Mantle (Body); Beast Shoes (Feet); Speed Trinket (Acc). Os níveis de Grantein devem ser:

- Tech: 5
- Atk: 18
- Reso: 5

Cecilia: Crystal Comb (Head); Stardust Cape (Body); Storm Boots (Feet); Purity Bracelet (Acc). Os atributos de Holy Rialfalt devem ser:

- Tech: 5
- Atk: 15
- Reso: 5

Ignus: Fur Bandanna (Head); Knight's Cloack (Body); Battle Boots (Feet); GroundingRing (Acc). Os níveis de Devasti devem ser:

- Tech: 5
- Atk: 15
- Reso: 5

O grupo chegará tarde demais novamente, pois o Monolito já está destruído. Cecilia, no entanto, ainda consegue absorver uma parte da sua energia com a Force Stone. O mural ao fundo conta a história da criação de Berge. A deusa da Criação despejou a Force acumulada no Cálice Sagrado na terra e as formas de vida começaram a nascer. Segundo Cemnal, os seres inteligentes não foram criados pela deusa, mas por outra entidade que veio de outro mundo. A conversa é interrompida por uma mulher chamada Velvet. Ela ameaça Cecilia, dizendo que se ela não entregar a Force Stone morrerá dolorosamente. A jovem descendente de Palfina, no entanto, aproxima-se dela e diz: "*Que roupa é essa? Você se olhou no espelho antes de se vestir pela manhã? Como você consegue sair de casa vestido isso? Deve ter algo muito errado com você*". ...Ha há há há! Essa foi ótima! É claro Velvet não gosta nada da crítica e ataca o grupo com tudo o que tem.

VELVET			
3.300 HP	12.800 EXP	2.411 FP	Cerulean Flame
ITENS: Royal Liquid, Spirit Earring.			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Elevado poder de ataque mágico; • Elevada resistência a ataques mágicos; • Resistente a ataques baseados no elemento Água; • Resistente a ataques baseados no elemento Terra; • Resistente a ataques baseados no elemento Vento. 			
Se você achou a batalha contra Bahn difícil é achará essa aqui praticamente impossível. Velvet possui a habilidade de atacar duas vezes seguidas por turno, além de possui o maior poder de ataque mágico já visto até essa etapa do jogo. Seus ataques são: Master of Panic, um ataque mágico em todos os personagens que causa dano baixo e deixa com o status Poison; Counter Burst, um ataque mágico em um personagem que causa dano muito alto (cerca de 600); Moon Dance, ataque físico baseado no elemento Luz em um personagem que causa dano médio; Power Absorber, um ataque mágico que reduz o poder de ataque físico de todo o grupo; Night Dance, um ataque físico baseado no elemento Trevas em um personagem que causa dano médio; Sun Dance, um ataque físico baseado no elemento Fogo em um personagem que causa dano médio; Purple Haze, um ataque mágico em todos os personagens que causa o status Poison.			
Velvet virá acompanhada por um Imperial Soldier e um Imperial Sorcerer. Ambos devem ser derrotados para que você possa fazer algum dano físico na mulher. O primeiro turno deve ser usado para as melhorias de status usuais. No segundo turno, use Speed Break com Rafael e Hellbound com Ignus. Cecilia não deverá ser muito eficaz contra Velvet, especialmente pela resistência dela a ataques mágicos. Repare que Velvet é resistente a praticamente todos os elementos, então evite usar ataques elementais. Quando Rafael tiver Burst Attacks disponíveis, aproveite e ataque-a sem dó. Cure-se sempre que seu HP ficar menor que 700. Use novamente Warcry com Ignus sempre que Velvet usar a magia Power Absorber. Lembre-se de deixar um pouco do seu FP para a próxima batalha. É, isso mesmo... Vamos emendar um chefe difícil no outro sem tempo para curar. É a vida...			

Após a batalha, Velvet é nocauteada e sua máscara cai. É então que Ciel percebe que ela é a sua irmã desaparecida. Por algum motivo, ela não se lembra de nada o que aconteceu. É como se estivesse sendo controlada por alguém. Ao ver a sua irmã, Velvet parece retomar a consciência aos poucos, mas Faust aparece e leva embora o seu brinquedinho. Antes de ir, no entanto, ele nos devolve Luffina. Todos estão felizes com o retorno da jovem, especialmente Rafael. Mas, algo parece estar errado. Os olhos de Luffina não são os mesmos. Parece que ela está sendo controlada, assim como Velvet. A jovem, então, levanta seu Ragnafact e ataca o grupo com uma poderosa rajada de trovão. Rafael saca Grantein determinado a fazer sua irmã voltar ao que era antes.

LUFFINA			
4.000 HP	15.000 EXP	993 FP	Pearl Light
ITENS: -			
PONTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Elevado poder de ataque mágico; • Elevada resistência a ataques mágicos; • Baixa resistência a ataques físicos; • Baixo poder de ataque físico. 			
Luffina não é tão poderosa quanto Velvet, mas começaremos a batalha com o FP e HP da batalha anterior (se tiver passado de nível, terá recuperado ambos), então tome cuidado. A garota possui os mesmos ataques de quando a controlamos anteriormente: Bolt Strike, que causa dano baixo mágico por Trovão em um personagem; Plasma Wave, um ataque mágico baseado no elemento Trovão em todos os personagens que causa dano médio; e o seu Burst Attack, a magia Ball Lightning, ataque mágico baseado no elemento Trovão em todos os personagens que causa dano alto (cerca de 500).			
Para atacar, prefira os ataques simples de Rafael. Não adianta usar Power Break ou Defense Break, pois a resistência a ataques físicos dela já é baixa e a garota não possui nenhum ataque físico. Speed Break pode ser uma boa, mas será gastar FP à toa, especialmente se não o recuperou após a batalha contra Velvet. O mesmo pode ser dito de Ignus. Se tiver recuperado, vale à pena usar Hellbound, mas se estiver com pouco FP, prefira os ataques simples. Com Cecilia, use as magias de suporte e cure-se sempre que o HP ficar abaixo de 500. Ao contrário de Velvet, Luffina atacará apenas uma vez por turno.			

Após a batalha, Luffina cairá desacordada. Os soldados que patrulhavam a floresta ouviram os sons de batalhas e estão avançando pela caverna. Temendo pela vida da garota, eles decidem deixar o lugar.

Gultchfort

De volta ao vilarejo dos Iygars, Cecilia tenta usar o poder de Rialfalt para curar a jovem do transe, mas não surte efeito. Rafael sugere voltar para falar com o seu mestre e pedir ajuda. Como se não bastasse, Gulden expulsa os humanos do vilarejo, especialmente por saber que a garotinha atacou o grupo. Cemna diz que um pequeno artefato caiu do pescoço de Luffina quando ela foi derrotada. Ele acredita que Faust a estivesse controlando por meio desse mecanismo. Sem mais, o grupo decide sair da floresta. Ciel deixará o grupo e com ela, a poderosa Luftshetelune. Saia do lugar e siga para Lake Soleil.

Lake Soleil

Ao chegar, vá à casa de Gardner e fale com ele para que Cecilia e Rafael contem o que aconteceu com a jovem. O professor diz para levarmos a garota ao seu laboratório, que fica em Nernel Altar.

Nernel Altar

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Battle Shoes	<input type="checkbox"/> 1x White Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Wisdom	<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Life Orb
<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 5x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 2x Glowing Liquid	<input type="checkbox"/> 1x K.O Recipe	<input type="checkbox"/> 4x Element Will

A dungeon possui apenas dois inimigos novos e são extremamente raros de se encontrar. Sondaica é o monstro de batalhas aleatórias mais difícil encontrado até agora. Ele contra-atacará praticamente todos os ataques físicos com um golpe que tira próximo de 400 de dano. Além disso, ele possui a habilidade de dobrar todos os seus status. Quando isso acontecer, defenda-se com todos para evitar um golpe que pode tirar mais de 800 de HP. Se encontrar com eles, aconselho fugir ou derrotá-los com Burst Attacks. Mignon também não fica atrás. Com magias que tiram mais de 400 de HP de todos os personagens e ataques que causam cerca de 200 de dano, ela é uma das mais perigosas do seu tipo. Se Mignon vier acompanhada por Sondaicas, tome extremo cuidado, pois elas costumam lançar magias que causam o status Fear, diminuindo a defesa do personagem. Caso Sondaica turbine seus status e ataque um personagem que está com Fear, o dano pode chegar a 1.200!!!

Entre nas ruínas ao norte e siga norte na primeira tela, passando por um buraco na parede. Siga leste pelo novo caminho e depois pegue vá norte. Na próxima divisa, siga para a esquerda e pegue **1x Battle Shoes**. Volte duas divisas e siga sul. Continue pelo caminho único até poder pegar **1x White Lapis** no baú e prosseguir pelo caminho norte até a próxima tela. Desça as escadas a nordeste. Essa sala está repleta de inimigos, sendo um excelente local para evoluir mais tarde, quando purificarmos o Force Site da dungeon. Examine o baú ao sul para conseguir **1x Orb of Wisdom** após derrotar o Mimic. Sem mais, volte ao andar superior pela mesma escada que desceu.

Aperte o botão select para visualizar o mapa. A área em frente é repleta de pedras soltas, que o levará de volta ao andar inferior, repleto de monstros. Para evitar cair siga as minhas orientações. Usarei as seguintes coordenadas para explicar o caminho: B – Baixo; C – Cima; E – Esquerda; D – Direita. Cada coordenada corresponde a um passo. O local de início deverá ser o quadrado à direita do pilar mais a nordeste. Faça o seguinte:

- 1x B; 8x E; 2x C; 2x D; 1x C; 1x D. Use o FS para encontrar **1x Stardust**.
- 1x E; 1x B; 2x E; 3x B; 2x D; 4x B; 2x E. Pegue **1x Life Orb** no baú.
- 7x D; 2x B; 2x D. Purifique o Force Site e ganhe **1x Stardust**.

Cruzando o Force Site não há mais perigo de ter pedras soltas para lhe levar ao andar inferior novamente. Siga para a esquerda e desça as escadas. Continue pelo caminho único e examine a porta no final do corredor para chegar ao laboratório de Gardner.

O professor coloca Luffina numa espécie de tubo. Após as análises, ele conclui que Faust usou um poder secreto e proibido que controla os seres vivos. Rivelias era um soldado que lutava sob a liderança de Palfina. Rivelias era um grande intelectual e ele foi o criador do gás que existe no Black Precipice. A Divindade planejava usar o gás para controlar as pessoas e as fazer lutar contra Delgaia na guerra travada contra o poderoso deus. Para isso, bastava fazer com que elas inalassem uma grande quantidade desse gás. Palfina, no entanto, não desejava sacrificar as vidas dos seres vivos de Berne na guerra, então proibiu que as Divindades sob sua liderança usassem qualquer tipo de técnica que envolvesse o misterioso gás. Por isso, essa técnica ficou conhecida como a Técnica Proibida de Rivelias. Gardner explica que Faust não é tão poderoso quanto a Divindade que desenvolveu a técnica, então para conseguir um efeito semelhante, o cientista insere uma quantidade absurda de gás dentro das pessoas que ele está controlando. Tanta quantidade de gás acaba por destruir completamente a mente daqueles que inalaram o gás, transformando-as em monstros sem alma, conhecidos como Shades. Para que Gardner consiga eliminar o gás de Luffina, será preciso usar uma técnica descrita em Necrozauwar, o Livro Divino. Gardner, no entanto, não quer usar a técnica, pois a própria Palfina proibiu o uso de técnicas que envolvam o gás. Cecilia fica furiosa com o comportamento do professor. Ela grita com ele dizendo que o próprio Gardner pediu aos dois que salvassem Luffina, que lutassem contra Faust e que protegessem os Monolitos, mas não quer salvar a vida da garotinha com quem viveu os melhores anos de sua vida! A determinação da jovem comove Gardner e ele revela a localização do livro: a Livraria Secreta do Templo de Palfina. Ele diz que irá junto com os heróis, o que pode ser um problema já que eles precisarão passar pelo Black Precipice. É então que Gardner revelase o descendente de Rivelias, explicando o porquê de ele não querer usar a técnica. Assim como sua Divindade, quando Gardner era mais novo, ele realizou diversas experiências. Dentre elas, ele aprendeu a usar o poder da ciência para o mau. Arrependido pelas atrocidades que cometeu em sua juventude e por ter descoberto muitas técnicas que Palfina julgaria proibidas, Gardner decidiu lacrar definitivamente o livro. Para isso, ele utilizou todo o poder que tinha e hoje não consegue mais usar um Ragnafact propriamente.

Retomando o controle, pegue **5x Alchemy Crystal** no baú ao norte e use o FS no caldeirão vermelho para encontrar **2x Glowing Liquid**. Use o Force Scan na estante da esquerda para encontrar **1x K.O Recipe**. Use o Force Scan na mesa mais abaixo e pegue **4x Element Will**. Sem mais, deixe a área e siga para o Templo de Palfina.

Palfina Temple

Itens				
<input type="checkbox"/> 10x Majin Ring	<input type="checkbox"/> 1x Taurine Apple	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope	<input type="checkbox"/> 1x Miracle Orb	<input type="checkbox"/> 1x Strenght Orb

Fale com o homem de verde na barraquinha à esquerda e ele pedirá um Mateor Necklace. Você deverá ter um sobrando, então escolha a primeira opção para dar o item a ele e receber **10x Majin Ring** em troca. Suba as escadas e procure por uma velhinha de verde e azul. Fale com ela para receber **1x Taurine Apple**. Sem mais, entre no templo. Vá ao cemitério e use o Force Scan perto da estátua de Palfina para descobrir um baú secreto com **1x Orb of Hope**, então volte e entre na capela principal. Use o Force Scan perto de Elda para encontrar dois baús secretos, contendo **1x Miracle Orb** e **1x Strenght Orb**. Sem mais, fale com Elda.

O grupo encontra-se com a chefe do templo e explica-lhe a situação. Para chegar à Biblioteca Secreta, o grupo precisará subir uma montanha que fica atrás do templo. Elda diz que Cecilia está diferente, que está mais forte e bravia, lembrando muito a sua mãe. Sem mais o que fazer aqui, saia e siga para o mapa mundo.

Sealed Library

Itens

<input type="checkbox"/> 2x Broken Doll	<input type="checkbox"/> 1x Alhest Solution	<input type="checkbox"/> 2x Lihit Grass	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 2x Night Drop
<input type="checkbox"/> 1x Fastile	<input type="checkbox"/> 2x Yelow Lapis	<input type="checkbox"/> 3x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 5x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem
<input type="checkbox"/> 2x Serontosphere	<input type="checkbox"/> 2x Glowing Metal	<input type="checkbox"/> 1x S & S Recipe	<input type="checkbox"/> 1x Nylonester	<input type="checkbox"/> 1x Aegis Bangle

Os inimigos daqui são praticamente os mesmos da dungeon anterior, então não deverá ser um grande problema para você. Angeu é um monstro que possui poderosos ataques físicos e mágicos. Seus ataques geralmente atingem a apenas um personagem, mas causam danos próximos de 300 e deixam com o status Fear. Zepar é um poderoso monstro que consegue lançar magias de Fogo que causam danos próximos de 400 em um personagem. Ele também pode usar ataques físicos, mas causam menos dano e são menos comuns. Beli é um dos mais poderosos monstros dessa espécie. Seus golpes são baseados no elemento Trovão e causam cerca de 200 de HP em um personagem, mas ele possui os ataques Lightning Bolt e Thunderstorm, que causam 300 de dano em um personagem e 200 em todo o grupo. Beli ainda pode causar o status Blind. Charmer não é tão poderoso, podendo causar dano baixo em seus personagens. O seu ataque mais perigoso, no entanto, consiste em causar o status Seal, impedindo o personagem de atacar. Charmer ainda pode curar seus aliados.

Siga leste e use o FS no canto superior direito da tela para encontrar **2x Broken Doll**. Continue para a esquerda e suba na escada. Você andará sobre as estantes da biblioteca. Pegue **1x Alhest Solution**, então desça as escadas à esquerda e use o FS no canto inferior direito para encontrar **2x Lihit Grass**, então saia pelo caminho ao norte. Continue pelas estantes e atravesse para o outro lado, procurando uma escada. Salve no save point em frente e purifique o Force Site para ganhar **1x Energy Mist**. Use o FS na estante à esquerda para descobrir uma energia circulando um livro; escolha a primeira opção para tentar purificá-lo e você enfrentará uma batalha contra um Drake. O jogo o colocou como um chefe, mas não farei uma análise específica para ele, pois, além dele não ser tão forte, nós já o enfrentamos anteriormente em batalhas aleatórias. Após isso, uma cena mostrará que um dos selos de uma porta mais à frente foi quebrado. Vá à sala à direita e abra o baú para conseguir **2x Night Drop**. Vá à sala à direita e suba nas estantes, pegando **1x Fastile** no baú ao sul após derrotar um Mimic. Volte e desça das estantes, seguindo norte até as estantes mais ao fundo. Use o FS novamente para encontrar outro livro repleto de energia; purifique-o também.

Você deverá enfrentar Angeu. Após a batalha, o segundo selo será quebrado. Use o Force Scan na estante logo à direita para encontrar **2x Yelow Lapis**. Volte à tela logo após o save point e siga norte, entrando no primeiro corredor à direita. Suba nas estantes e siga por cima delas até chegar ao baú no canto inferior esquerdo com **3x Arnon Gem**. No canto inferior direito há um baú com **5x Alchemy Crystal**. Volte à sala do save point e suba as estantes, então entre na sala ao norte. Use o Force Scan na estante à esquerda para encontrar o último livro. Purificando-o, o último selo será quebrado, permitindo cruzar a porta ao norte. Pegue **1x Arnon Gem** logo ao entrar na sala e siga norte. Pegue **2x Serontosphere** e suba nas estantes. Siga para a sala à direita e examine o baú amaldiçoado. Escolha a primeira opção para purificá-lo (usará 30 FP) e ganhar **2x Glowing Metal**. Se escolher a segunda opção, enfrentará um Mimic e perceberá que o baú está vazio!! Desça as escadas ao norte e pegue **1x S & S Recipe** no baú ao norte e **1x Nylonester** em outro ao sul. Sem mais, cure-se, salve e siga norte no corredor central. Finalmente encontramos o guardião deixado por Gardner.

A batalha é tão fácil que nem a classificarei como um boss. Rakshee vem acompanhado por dois inimigos aleatórios. Os ataques do chefe consistem basicamente em Scary Voice, que deixa todo o grupo com o status Fear, Snake Bite, que deixa um personagem com o status Poison e causa dano baixo, Rotten Breath, que diminui o poder de ataque de todos os personagens, e Cold Breath, que causa dano médio por Gelo a um personagem. Faça as melhorias padrões no primeiro turno, então siga atacando normalmente. O HP do monstro é pequeno e seus ataques não causam tanto dano. Derrote os demais monstros com Burst Attacks e Rakshe será moleza.

Após a batalha, examine a porta para que Gardner quebre o selo. Dentro da sala, pegue **1x Aegis Bangle**, então examine o livro e pegue **Necrozauwar**. Com o artefato em mãos, volte ao laboratório.

Altar of Nerve

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Algeria

De volta, siga direto para o laboratório. Gardner usará o poder do Necrozauwar para curar Luffina. Logo, a garota acorda e todos comemoram. Ignus comenta que Faust nos devolveu Luffina muito facilmente. Talvez, ele soubesse que a única forma de curar a garota fosse com o Ragnafact de Gardner e devolveu a garota para que o selo fosse definitivamente quebrado. A conversa é interrompida com a chegada dos demais integrantes do grupo. Cecilia diz que irá voltar e contar a Cecil sobre o que Faust fez com Luffina e Velvet, então irá à procura do próximo Monolito. Rafael e Luffina pedem para acompanhar a jovem; responda a terceira opção para levá-los junto na viagem. Gardner diz que não conseguiria criar um selo tão poderoso quanto o que estava anteriormente para proteger o livro sagrado, então simplesmente o escondeu em seu laboratório. É então que Ignus presente que alguém está observando a conversa, mas não encontra ninguém. Após a conversa, Luffina entra em seu grupo e receberemos **Algeria** o poderoso Ragnafact que a jovem usa para invocar os trovões. Sem mais o que fazer, vamos voltar a Gultchfort.

Gultchfort

Vá ao escritório de Gulden e fale com ele. Cecilia explicará o que aconteceu, então Gulden convoca todas as tropas para atacar a Spirit Forest e derrotar de uma vez por todas os imperiais. Cenmal é contra, assim como Cecilia. Escolha qualquer opção, pois não dará em nada mesmo. Ignus diz que irá resolver alguns problemas particulares e depois encontrará o grupo aqui. Saberemos que Velvet chama-se Natulle e ela é a irmã mais velha de Ciel. Além disso, ela foi a noiva de Axel, o imperador de Rosebaum. Axel e Natulle tentaram criar uma união entre os dois povos, mas a bela elfa aparentemente foi assassinada. Axel acreditou que foram os elfos quem armaram toda armadilha, o que fez as batalhas retornarem, o que é mentira. Cenmal pergunta por que estamos à procura dos Monolitos; responda a terceira opção para dizer sobre a missão de impedir o renascimento de Delgaia. Cenmal também é um Hexyz e diz que há um Monolito em Fallen City Altair. O líder dos elfos, no entanto, não consegue mais usar Ragnafacts, então não será de ajuda nas batalhas. Volte à Tower of Judgement.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 3x Element Will	<input type="checkbox"/> 2x Fastile	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope	<input type="checkbox"/> 5x Irispira	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist
<input type="checkbox"/> 3x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Thought Scale	<input type="checkbox"/> 3x Arnon Gem		

Essa nova área está repleta de inimigos novos. Ulexit e é um monstro que possui poderosos ataques físicos e uma resistência a ataques físicos maior do que a maioria dos inimigos da dungeon. Para atacá-lo, prefira golpes que causam danos mágicos (Cecilia ou Luffina). Beli possui poderosos ataques mágicos baseados no elemento Trovão. Um desses ataques pode causar até 300 de dano em todos os personagens, mas seu HP é pequeno, podendo ser derrotado rapidamente. Altaica é um monstro com poderosos ataques físicos. Ele também possui a habilidade de contra-atacar seus ataques físicos com um alto percentual de sucesso. Juliet é um monstro que possui a habilidade de lançar poderosos ataques mágicos baseados no elemento Fogo e Trovão, além de causar o status Fear. Shell Beast possui grande resistência a ataques físicos e mágicos e ataques que causam dano físico em um personagem na faixa de 250 HP. Sphira não é muito diferente de outros monstros do mesmo tipo que já enfrentamos anteriormente: poderosas magias de Fogo em uma fileira e ataques físicos baseados em Fogo em um personagem. Os seus ataques chegam a causar até 400 de dano. Baserkville lembra muito o Perro Diablo, mas seus ataques estão muito mais poderosos e sua agilidade é maior. Golem é um monstro com poderosos ataques físicos e elevada resistência a ataques físicos. Sua agilidade baixa faz com que poucos de seus ataques funcionem. Se receber seu ataque, no entanto, poderá ter cerca de 600 de seu HP retirado facilmente.

Examine o altar azul à direita para ativá-lo. No sétimo andar da torre, use o FS ao lado do portal para encontrar **3x Element Will**, então siga sul. Vire à esquerda na primeira divisa e continue até poder seguir norte. Vá o máximo que puder nessa direção e você deverá ver um baú com **2x Fastile**. Volte à divisa anterior e siga leste, subindo no portal no final do caminho para chegar ao oitavo andar. Continue para a esquerda até chegar à tela seguinte. Continue para a esquerda na primeira divisa e siga sul na segunda. Pegue **1x Orb of Hope**, volte e continue pelo caminho à esquerda. Você deverá chegar a um baú com **5x Irespira**; pegue-a e volte duas telas. Siga para a esquerda e vá sul. Na divisa seguinte, continue sul e vire à direita na próxima. Continue pelo caminho único e suba no portal.

Na tela seguinte, purifique o Force Site para ganhar **1x Energy Mist**. Siga leste na primeira divisa para encontrar um mecanismo de troca de itens por FP. Os itens possíveis agora são Narcissus, Moonlight Grass, War God's Seal, Unicorn Wings e Premium Silk. Repare que são itens extremamente raros e que o custo de troca é 3.000 FP por item. Nessa altura do jogo, juntar 30.000 FP não deve ser difícil, então aconselho trocar o máximo que puder. Volte e siga norte na divisa. Na próxima interseção, vá para a esquerda e pegue **3x Stardust**. Salve e cure-se, então aproxime-se do mecanismo para mais uma batalha.

MOA			
3.397 HP	3.397 EXP	1.089 FP	Cerulean Flame
ITENS: Cursed Bone, Majin's Cloth, Rock Bone, Majin Ring, Energy Mist.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevada resistência a ataques mágicos Elevada resistência a ataques físicos Elevada agilidade; Resistente a ataques baseados no elemento Trovão; Vulnerável a ataques baseados no elemento Terra. 			
<p>Não é das batalhas mais difíceis, mas também não é ridícula como a anterior. Os ataques de Moa são Blind, que deixa todo o grupo com o status Blind, Lightning Bol, que ataca a todos do grupo e causa dano mágico por Trovão na faixa de 150 a 200, e Thunderstorm, que ataca todo o grupo e causa danos mágicos por Trovão na casa dos 400.</p> <p>Moa vem acompanhada por dois monstros aleatórios fortes. Repare, no entanto, que ela está na frete e que não conseguirá derrotá-los a não ser que ataque com Cecilia ou Luffina. Não aconselho jogar com a irmã de Rafael, pois o chefe possui resistência a ataques baseados no elemento Trovão. Use o Burst Attack Angelic Beam de Cecilia para derrotar os monstros ao fundo rapidamente e deixe Rafael e Ignus atacando o chefe com suas mais poderosas skills do elemento Terra.</p>			

Após a batalha, examine o mecanismo para abrir o portão e siga sul para pegar **1x Tough Scale** no baú, então volte e siga sul para sair da torre. Uma nova cena tem início, na qual, Cemna conversa com um jovem elfo. Ele diz que levará Cecilia até a cidade de Altair e o jovem diz que aparecerá para testar as forças da jovem.

Capítulo V: As Ruínas da Cidade Flutuante

Altair

Itens				
<input type="checkbox"/> 5x Monolith Grass	<input type="checkbox"/> 1x Surgery Orb	<input type="checkbox"/> 3x Mercury	<input type="checkbox"/> 2x Willow Leaf	<input type="checkbox"/> 2x Night Drop
<input type="checkbox"/> 5x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 3x Taurine Apple	<input type="checkbox"/> 2x Serontosphere	<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist ¹
<input type="checkbox"/> 2x Stardust ²	<input type="checkbox"/> 1x Nightmare Gem	<input type="checkbox"/> 3x Adamanstia	<input type="checkbox"/> 1x Tough Talon	<input type="checkbox"/> 1x Stardust
<input type="checkbox"/> 1x Steel Lump	<input type="checkbox"/> 1x Illusion Cloack ¹	<input type="checkbox"/> 1x Serantosphere ²	<input type="checkbox"/> 2x Adamastia	<input type="checkbox"/> 5x Gravity Stone
<input type="checkbox"/> 1x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 5x Green Lapis		

Key-Itens
<input type="checkbox"/> Mist Reactor Key A

Harvest Points		
(I)	Element Will	Serontosphere (raro)
(II)	Night Drop	
(III)	Prism Fruit	Taurine Apple
(IV)	Capy Doll	
(V)	Blue Fragment	Phantasm Alloy

¹ Apenas se decidiu purificar o baú;

² Apenas se decidiu enfrentar o Mimic.

O grupo chega a uma área repleta de ruínas. Como se o cenário não fosse desolador o suficiente, o grupo percebe uma cidade flutuando sobre as suas cabeças. Cemnal diz que o Monolito está lá e que para chegarmos à parte flutuante teremos que acionar alguns portais.

A área está repleta de inimigos poderosos. Shade não possui afinidade com nenhum elemento, o que pode tornar a tarefa de derrotá-lo ainda mais difícil. Seus ataques causam, em média, de 400 a 500 de dano, então tome cuidado. O ataque mais perigoso dele é o suicídio, onde eles se autodestroem, causando um dano próximo de 1.500 a um aliado. Como se não bastasse, eles sempre tentam pegar você de costas, iniciando a batalha em back attack. Para um monstro raro, Smierc não é nada forte. Seus ataques causam dano baixo, apesar de mirarem a todos os personagens, e causam status negativos diversos, como Curse ou Paralysis. Seu único ataque poderoso é Dark Explosion, que causa de 500 a 600 de dano em apenas um personagem. Humerus, por sua vez, é um dos mais poderosos monstros aleatórios daqui. Com ataques que causam de 600 a 800 de dano, deve ser derrotado o mais depressa possível.

Retomando o controle, siga norte e salve, então vá para a esquerda e siga sul na próxima divisa. Pegue **5x Monolith Grass** no baú à direita e **1x Surgery Orb** no baú à esquerda, após derrotar o Mimic. Volte à divisa e siga norte até a próxima tela. Siga leste na primeira divisa para encontrar um baú com **3x Mercury**. Volte à tela anterior e siga para a área do save point. Siga norte e vá para a direita por todo o caminho até encontrar alguns geradores; examine-os para encontrar o primeiro Harvest Point (I) da área e continue leste. Use o FS no canto inferior direito para encontrar **2x Willow Leaf** e volte, continuando o caminho leste. Siga pelo caminho único até encontrar um portal à esquerda e um caminho ao norte, siga por este último. Pegue **2x Night Drop** no baú e use o FS nos geradores à direita para pegar **5x Yellow Lapis**. No canto inferior direito está mais um Harvest Point (II). Sem mais, volte e suba no portal.

O grupo será levado à parte flutuante de Altair. Cemnal diz que há cem anos um grupo de intelectuais que estudavam o poder da Force e seu retorno ao Cálice Sagrado construíram esse lugar e chamaram de Passarela Reluzente. O líder dos elfos possui cerca de 800 anos e ele foi um dos intelectuais que construíram esse lugar. O grupo fica espantado com a idade do elfo, mas Ignus diz que ele possui cerca de 1.600 anos!! Ele ainda diz que para um Drake, ele é relativamente jovem. Ralu comenta que tanto Cemnal quanto Ignus são praticamente fósseis... He he...

Retomando o controle, siga leste e depois sul. Use o FS próximo dos canos para encontrar **2x Steel Shard** e examine os geradores à direita para encontrar mais um Harvest Point (III), então siga para a esquerda. Continue pelo caminho único até encontrar um baú com **3x Taurine Apple**. Volte à divisa anterior e siga leste. Continue pelo caminho único até encontrar uns destroços na extrema direita do mapa; examine-os para encontrar outro Harvest Point (IV). Pegue **2x Serontosphere** no baú ao sul após derrotar um Mimic. Siga norte até e a próxima tela. Siga norte e vire para a esquerda na primeira divisa. Siga por detrás do reator até encontrar um baú corrompido. Se escolher a primeira opção, gastará 100 FP para purificá-lo e ganhar **1x Energy Mist**; se escolher a segunda opção, enfrentará um poderoso Mimic e ganhará **2x Stardust**. Volte à divisa e siga norte.

Cemnal explica que existem dois tipos de Force: aquela originada da criação e outra originada da destruição. O Black Precipice é um local repleto de Force originada da destruição, enquanto os Monolitos são exemplos de fontes de Force originadas da criação. Dentro de cada ser vivo, no entanto, existem os dois tipos de Force. Três grandes cientistas descobriram uma forma de atrair e armazenar a Force originada da criação e é essa energia quem mantém a estrutura onde eles estão flutuando no ar. Alguns reatores estão desligados, portanto, alguns portais não funcionarão. Cemnal nos dá a **Force Reator Key A** para que possamos acionar os reatores.

Retomando o controle examine o reator para acioná-lo e escolha a primeira opção. Use o Force Scan para descobrir 1x Ororon Doll, então volte à tela anterior. Siga para a esquerda e norte na divisa seguinte. Continue para leste na próxima intersecção e pegue **1x Nightmare Gem** no baú ao sul na divisa seguinte. Volte e siga leste até a próxima divisa, onde deverá seguir norte para conseguir **3x Adamanstia**. Siga oeste na primeira divisa e continue norte na próxima até conseguir **1x Tough Talon**. Volte à primeira divisa da tela e siga norte, ignorando o caminho à esquerda, e você deverá chegar a um portal; suba nele. Continue pelo caminho único até a próxima tela. Você deverá encontrar um Force Site. Aconselho trocar Ignus por Luffina, pois o chefe possui elevada resistência a ataques físicos. Antes de prosseguir, aconselho evoluir Holy Riafalt e Gratein ao level 6 e, se tiver FP suficiente, Algerteria ao level 6 também. Aconselho colocar Spiritfacts de recuperação de HP em Luffina também, como Invigorating Orb ou Surgery Orb. Aconselho, no entanto, poupar Orbs of Wisdom ou Orbs of Hope para situações mais críticas. Se Luffina estiver num nível muito baixo, prefira Ignus, mas trate de evoluir Devasti ao level 8 para que ele aprenda a skill Earthquake, o que pode ser difícil nessa altura do jogo. Aconselho entrar na batalha com pelo menos duas barras de BP para lançar Burst Attacks.

SALOSE			
2.100 HP	4.400 EXP	2.384 FP	Crimson Lotus
ITENS: Ogre Mask.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none">• Elevada agilidade;• Elevado poder de ataque físico;• Elevado poder de ataque mágico;• Elevada resistência a ataques físicos;• Resistente a ataques baseados no elemento Trevas;• Resistente a ataques baseados no elemento Fogo;• Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz.			

Não é à toa que essa batalha contra inimigos do Force Site merece um destaque especial; ela é a batalha mais difícil que já enfrentamos até agora. O ataque Shadow Blast causa cerca de 600 de dano em uma área, podendo atingir a um ou mais personagens. Psycho Smash causa dano físico em todos os personagens, chegando a tirar cerca de 600 de HP de todos. Ele pode causar o status Curse nos seus personagens. O ataque mais devastador é Shack Blast, que pode causar até 900 de dano em todos os personagens.

A primeira coisa devemos fazer é usar a magia Heroic Shield em cada um dos personagens, começando por Cecilia, seguindo por Luffina e em seguida Rafael. Faça com que o jovem use Gemini Boost e em seguida Gaia Shockwave. Se tiver pouco FP, prefira defender e acumular FP do que atacar com Smash, pois irá tirar pouco HP dos chefes (menos de 100, se não tiver evoluído bem as armas). Se tiver conseguido evoluir Luffina, use e abuse da skill Ball Lightning. Se não tiver FP suficiente, prefira atacar com Burst Attacks e com a magia Plasma Wave. Se tiver escolhido lutar com Ignus, use e abuse da skill Earthquake para causar bastante dano. É importante atacar com essas skills, pois o chefe tem uma evasão muito alta e poderá escapar da maioria dos ataques físicos de Rafael e Ignus. Como Gaia Shockwave e Earthquake sempre acertam os inimigos, não terá problemas em escapar dos ataques.

Com Cecilia, use a skill Radiant Strike para causar danos acima de 500, aproveitando-se da fraqueza contra o elemento Luz. Se todos os personagens estiverem com o HP menor que 800, use a skill Angel Tear para curar. Caso contrário, prefira usar a skill de algum Spiritfact de Luffina, deixando Cecilia atacar com Radiant Strike. Quando um dos monstros for derrotado, prefira usar o Angelic Beam ao invés de Electro-Cute, mas continue atacando com Gaia Shockwave, Earthquake e Ball of Lightning.

Após a difícil batalha, você receberá **1x Stardust**. Cure-se da batalha anterior no Force Site e use o Force Scan perto dos armários no canto superior esquerdo para conseguir **1x Steel Lump**. Feito isso, volte duas telas. Continue em frente e siga para a esquerda na primeira divisa. Ao chegar no portal, siga sul e examine o paú corrompido. Se escolher purificá-lo, receberá **1x Illusion Cloack** após gastar 100 FP. Se escolher abri-lo à força, ganhará **1x Serantosphere** após enfrentar um Mimic. Eu aconselho gastar os 100 FP ao invés de enfrentar o Mimic. Serantosphere pode até ser um excelente item para fusões, mas nós ainda não temos nenhuma amostra de Illusion Cloack; além disso, ela esconde os heróis dos inimigos, o que pode ajudar quando seus personagens não estiverem próximos do Force Site e precisarem de cura. Sem mais, suba no portal para chegar à nova área.

Salve no save point (finalmente!) e continue em frente. Após a cena, na qual Cemnal diz a Force da destruição é tão necessária quanto a Force da criação, pois o equilíbrio entre as duas energias mantém o ciclo da vida funcionando em Berge. Retomando o controle, pegue **2x Adamastia** no baú ao norte. Continue em frente e siga sul na próxima divisa para conseguir **5x Gravity Stone**. Feito isso, siga leste em direção à próxima área. Pegue **1x Energy Mist** no baú e volte. Siga para a esquerda na divisa e continue até encontrar outro Force Site; purifique-o para conseguir **1x Arnon Gem**. Aconselho voltar ao início da área e salvar, então volte ao Force Site e continue em frente. O grupo será recebido por um robô. Aconselho estar com o grupo formado por Cecilia, Rafael e Luffina.

PHANTASMA TETHA			
6.600 HP	30.000 EXP	1.800 FP	Cerulean Flame
ITENS: Phantasm Allow.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Baixa agilidade; Elevado poder de ataque físico; Baixo poder de ataque mágico; Elevada resistência a ataques físicos; Baixa resistência a ataques mágicos Vulnerável a ataques baseados no elemento Trovão. 			
Em relação à batalha anterior, essa aqui será moleza. Os ataques de Phantasma Theta são Plasma Lance, que causa cerca de 300 de dano a uma coluna; Shield Bowgun, que causa danos próximos de 250 a um único personagem e causa o status Seal; Force Charge, que aumenta o poder de ataque; Force Cannon, que pode causar até 700 de dano em todo o grupo. Todos os ataques do chefe, exceto Force Charge, são físicos e não elementais.			
Aproveite da fraqueza do chefe contra ataques mágicos e contra ataques elementais baseados no elemento Trovão. Se você lançar um ataque mágico baseado no elemento Trovão, então o dano será dobrado. O Burst Attack de Luffina pode tirar até 2.800 do HP do chefe, se a tiver evoluído o suficiente. Use a skill Heroic Shield em Luffina, pois a garota é muito fraca a ataques físicos. Quando o chefe usar a skill Force Charge, defenda-se com todos, pois Force Cannon pode causar um estrago ao grupo, especialmente em Luffina. Com Rafael, use Gemini Boost e use as skills Power Break, Shield Break e Speed Break para enfraquecer Phantasma Theta.			

Após a batalha, Cemnal diz que Phantasma Theta é um monstro desenvolvido por Faust e que talvez ele já esteja junto ao Monolito. Antes de sairmos, no entanto, Ignus confronta o líder dos elfos. Cemnal disse na Spirit Forest que a história contada sobre os seres de vida inteligente não terem nascido em Berge é conhecida por todos os elfos, mas, ao voltarem da missão, Ignus conversou com alguns deles e nenhum deles conhecia sobre ela. Além disso, Ignus diz que Cemnal está se comportando de forma estranha. O elfo, então, diz que ele quer nos apresentar alguém. Antes de prosseguir, aconselho voltar para curar-se e salvar. Aconselho também, trocar Luffina por Ignus.

Ao chegar na sala seguinte, perceberemos que o Monolito ainda está intacto. Cemnal diz que há algumas centenas de anos Altair era uma poderosa cidade e seres de todas as espécies vinham morar aqui. Como resultado, foi necessário aumentar o poder dos reatores, que usavam apenas a Force da criação. Com o tempo, a Force da criação passou a ser cada vez mais escassa. Como os reatores estavam ligados a todo o vapor, eles começaram a puxar a Force da destruição ao invés da energia da criação. Logo Altair passou a ser algo semelhante ao Black Precipice, um lugar que exalava Force da destruição. Todas as pessoas da cidade morreram ou se transformaram em monstros sem vidas, os Shades, e os reatores foram destruídos. Nenhuma nação de Berge aceitou a culpa pelo incidente e as guerras começaram. Cemnal diz que ele os cientistas que desenvolveram os reatores são ele, Faust e um homem chamado Azul. É então que nós o conhecemos. Ele é o ser vivo mais antigo de Berge. Azul conta que Therese Armaclite tinha um artefato sagrado que ele queria muito, mas ela insistiu em ficar com ele acabou morrendo por isso. Ao ver o assassino de sua mãe, Cecilia fica furiosa! Antes de lutar, Azul corrompe o Monolito com energia demoníaca.

AZUL			
4.060 HP	24.000 EXP	1.200 FP	Void
ITENS: Knowledge Fruit.			

PONTOS:

- Elevada agilidade;
- Elevado poder de ataque mágico;
- Baixo poder de ataque físico;
- Elevada resistência a ataques mágicos;
- Baixa resistência a ataques físicos.

Esse cara é exatamente o oposto do último chefe que enfrentamos. Ao contrário do que a música da batalha mostra, ele não é muito forte. Seus ataques são Force Sphere, que causa 400 de dano a um personagem; Prominence, que causa dano médio por Fogo em um personagem; Karma, que causa dano médio em um personagem e reduz todos os seus status; Ragnaphobia, que causa o status Seal em um personagem; Voltaic Sphere, que causa 200 de dano a um personagem. Apesar de serem poderosos, todos os ataques do chefe atingem a apenas um personagem.

A estratégia aqui é semelhante a que tivemos com Velvet. A diferença é que a elfa conseguia atacar a mais de um personagem ao mesmo tempo. Repare que Azul atacará duas vezes por turno. Use Heroic Shield em Rafael e Ignus, Gemini Boost com Rafael e Warcry com Ignus. Depois, siga atacando com seus mais poderosos ataques, como Gaia Schockwave e Aerial Clave. Lembre-se de curar sempre que o HP ficar menor que 600.

Após a batalha, Azul diz que Cecilia está repleta de Force da criação e que isso poderá interferir na Hora do Julgamento. Ele lança uma grande quantidade de energia maligna em Cecilia, então sai de Altair. Cemnal diz que Azul finalmente conseguiu completar a sua experiência e criar um reator de Force da destruição. Os reatores anteriores usavam a Force da criação, mas ela está cada vez mais rara em Berge, então a proposta era criar um mecanismo que permitisse controlar a Force da destruição. Para que isso fosse possível, era preciso aumentar a quantidade de Force da destruição em Berge. Axel e Natulle estavam fazendo exatamente o contrário. Com o cessar fogo entre Rosebaum e os elfos, as guerras foram interrompidas e o fluxo de Force da destruição diminuiu drasticamente em Berge. Foi então, que Faust planejou o assassinato da esposa do imperador, fazendo-o ficar louco e continuar a guerra. Assim, o fluxo de energia destrutiva voltou a correr. Cemnal diz que decidiu trazer o grupo até esse local para que Cecilia visse com seus próprios olhos e acreditasse em sua história. Escolha a segunda opção para dizer que irá parar Faust e Azul. É então que um grande poder destrutivo ataca Cemnal, tirando a vida do líder dos elfos. Azul está furioso pelo elfo tê-lo traído e diz ao grupo para ir à terra sagrada o mais depressa possível. O grupo fica muito sentido com a morte de Cemnal, especialmente Cecilia, que até oferece uma prece em homenagem a ele.

Quando puder, volte e examine o Monólito, pois lá está mais um Harvest Point (V). Para continuar a história, volte a Gultchfort.

Gultchfort

Vá ao escritório de Gulden e fale com a tartaruga. Ela diz que o general está motivando as tropas para a batalha. Após a tartaruga sair, encontraremos Levant, Irene e Griek. Cecilia atualiza o grupo sobre o ataque dos Iygars ao império de Rosebaum na Spirit Forest. Logo, Gulden chega e Cecilia conta tudo o que aconteceu em Altair. No entanto, toda a história ao redor dos reatores não é suficiente para convencer Gulden de não atacar Rosebaum. As palavras mais sábias vêm de Ignus: *"Aconselho que o senhor considere as palavras de Cecilia, general. A vitória contra Rosebaum não terá sentido nenhum se Berge for destruída no combate"*.

Cecilia está desconsolada. A jovem diz que não consegue mais usar os Ragnafacts após receber a rajada de energia destrutiva de Azul. Rafael aparece para consolar a sua amiga, mas Cecilia começa a ficar fria e distante. Levant diz que concorda que Azul e Faust são os causadores de tanto sofrimento e caos e que admira a coragem de Cecilia de confrontar Gulden, mas ele entende os motivos dos Iygars. Ele diz que irá a Spirit Forest não para lutar, mas para evitar mais derramamento de sangue. Talvez o seu amigo Bahn o escute e retire as tropas. Levant diz para deixar a guerra contra Rosebaum com ele; Cecilia deverá continuar sua missão de procurar os Monólitos. A fortaleza de Faulken é o local mais bem guardado de todo o império. Entrar lá será muito difícil, mas Griek conhece uma passagem secreta; o mesmo lugar por onde ele passou para resgatar Levant. De qualquer forma, está combinado.

Retomando o controle, volte ao escritório de Gulden e procure por Ignus e Griek. O jovem drake descobre que Virtus atacou o lar de Ignus e dizimou a população de Dragon's Abyss. Ele tem a sensação de que deveria ter ficado na sua casa e protegê-la, mas não adianta arrependimento agora. Continue leste e fale com Levant. Ele comenta sobre ter pouco tempo de vida, mas não fala mais sobre isso. Conversando com Irene, perceberemos que a jovem princesa está realmente preocupada com a segurança de Cecilia. Volte e siga para esquerda, em direção aos dormitórios. Fale com Luffina para descobrir que Cecilia ainda consegue tocar os Ragnafacts, então o poder de Palfina não desapareceu da jovem e ela ainda é um Hexyz. Rafael sugere que visitemos Elda no templo de Palfina; talvez ela ajude. Fale novamente com Luffina e escolha a primeira opção para ir dormir. No outro dia, saia de Gultchfort para que Levant e seus amigos venham despedir-se.

Palfina Temple

Itens
<input type="checkbox"/> 10x Pelvic Fragment

Chegando no templo, e fale com o comerciante de verde à esquerda. Ele pedirá um Dark Ring. Você deverá tê-lo em seu repertório, mas poderá criar um facilmente. Faça isso e receberá **10x Pelvic Fragment** como recompensa. Vá à capela e fale com a clériga lá para saber que Elda está no cemitério, então vá até lá. Converse com a líder do templo para que o grupo conte-lhe os últimos acontecimentos. Elda não consegue ajudá-los. Ela sugere, no entanto, que o grupo veja se encontra alguma pista no laboratório de Therese, no castelo de Ravena.

Ravena Temple

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Seronstosphere	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll	<input type="checkbox"/> 1x Pelvic Fragment	<input type="checkbox"/> 2x Mantis Blade	<input type="checkbox"/> 1x White Lapis
<input type="checkbox"/> 1x Steel Shard	<input type="checkbox"/> 2x Alhest Solution	<input type="checkbox"/> 2x Waste Water	<input type="checkbox"/> 1x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope ¹
<input type="checkbox"/> 1x Serontosphere ²	<input type="checkbox"/> 1x Grandedge	<input type="checkbox"/> 1x Strenght Orb	<input type="checkbox"/> 1x Nightmare Gem	<input type="checkbox"/> 1x Haste Orb
<input type="checkbox"/> 1x Glowing Metal	<input type="checkbox"/> 2x Broken Doll	<input type="checkbox"/> 1x Aqua Orb	<input type="checkbox"/> 1x Resurrection Orb	<input type="checkbox"/> 1x Refreshing Recipe

<input type="checkbox"/> 1x Cashmere	<input type="checkbox"/> 1x Narcissus	<input type="checkbox"/> 10x Purple Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Poison Ring	<input type="checkbox"/> 1x Glowing Fin
<input type="checkbox"/> 2x Fronzen Nail	<input type="checkbox"/> 2x Eladah Tears	<input type="checkbox"/> 2x Lihit Grass	<input type="checkbox"/> 2x Purple Lapis	<input type="checkbox"/> 1x Pumpkim Pouch
<input type="checkbox"/> 1x Southsong	<input type="checkbox"/> 2x Ash Lumber			

Key-Itens			
<input type="checkbox"/> Chapel Key	<input type="checkbox"/> Pod Key	<input type="checkbox"/> Dark Rassfeld	<input type="checkbox"/> Broken Music Box

Harvest Points	
(I)	Glowing Liquid Serontosphere (raro)

Vamos aos monstros antes de mais nada. Zmei pode atacar uma linha, causando cerca de 300 de dano ao HP dos personagens. Ele possui os ataques Fireball e Dragon Breath, que causam cerca de 400 de dano ao HP de um personagem. Esses ataques são baseados nos elementos Fogo e Gelo, respectivamente.

Repare que Cecilia não poderá mais lutar, o que é uma pena, pois ela é a melhor personagem do nosso grupo. Para não deixar Rifaalt sem uso, equipe-o como segunda arma de Luffina, assim terá uma fonte de cura. Retomando o controle, siga para a esquerda e pegue **2x Seronstosphere**. No canto superior direito do mapa, seguindo por um estreito caminho, você encontrará um baú com **1x Decoy Doll** Theta. Nuns arbustos à esquerda da ponte, você encontrará **1x Pelvic Fragment**. Continue para a esquerda e você deverá notar umas pegadas no chão; use o Force Scan no final para encontrar uma passagem secreta. Examine-a e escolha a primeira opção para colocar um pouco de Force e conseguir abrir uma passagem secreta. Siga pelo novo caminho e use o FS perto dos papéis espalhados na sala para conseguir **2x Mantis Blade**, então volte à tela anterior e cruze o portal principal.

Entrando no castelo, o grupo decide visitar a capela. Salve o jogo no save point e use o FS para encontrar **1x White Lapis**. Purifique o Force Site à direita e receba **1x Arnon Gem**. Cruze a porta ao norte e siga todo o caminho leste para encontrar a entrada da capela. Rafael verifica que ela está lacrada. A Force Stone começa a brilhar, mostrando que algo de importante deve estar trancado por detrás da porta. Volte à tela anterior e suba a escadaria à esquerda. Use o Force Scan no pilar próximo a uma estátua com uma armadura para fazer um cristal aparecer; examine-o e escolha a primeira opção para operar o dispositivo (gastará 30 FP). A porta ao norte se abrirá, mas vamos ignorá-la por enquanto. Volte ao andar inferior e siga pela porta à direita.

Siga o caminho único até chegar à divisa, onde você deverá pegar o caminho à esquerda. Use o FS próximo às estátuas para encontrar **1x Steel Shard** e continue leste. Quando a oportunidade surgir, siga sul e desça as escadas. O baú no canto superior esquerdo contém **2x Alhest Solution**, enquanto o baú do canto inferior direito contém **2x Waste Water**. Volte ao corredor principal e continue oeste. Use o Force Scan nas próximas estátuas para encontrar **1x Alchemy Crystal** e continue oeste. Vire sul na primeira oportunidade e continue pelo caminho único até encontrar uma sala repleta de baús. Nem se incomode em abrir os dois primeiros, pois eles não tem nada. O segundo baú da direita também está vazio. O segundo baú da esquerda está corrompido: se escolher purificá-lo gastará 80 FP e ganhará **1x Orb of Hope**; se escolher abri-lo de qualquer forma, ganhará **1x Serontosphere** após enfrentar um Mimic. Eu sugiro que purifique o baú, pois Orb of Hope é o melhor Spiritfact de recuperação do jogo. Os terceiros baús são Mimics e você ganhará **1x Grandedge** e **1x Strenght Orb** após derrotá-los. O quarto baú da esquerda, contém **1x Nightmare Gem**. O quarto baú da direita contém **1x Haste Orb**, que será recebido após derrotar o Mimic que o protege. O baú do centro possui **1x Glowing Metal**. Após abrir todos os baús, volte e continue para a esquerda. Use o FS nas próximas estátuas para conseguir **2x Broken Doll** e continue leste ao andar superior. Continue pelo caminho único até poder seguir para a esquerda e pegar **1x Aqua Orb** no baú. Prossiga pelo caminho único até encontrar uma escada para o andar superior. Ao invés de subir pelos degraus, siga sul e use o FS no pedestal, então examine-o e escolha a primeira opção para acionar o mecanismo e fazer mais uma parte do castelo se abrir. Volte e suba as escadas à esquerda.

Siga sul e vire à direita na divisa para pegar **1x Resurrection Orb** no baú. Continue sul e vá para a esquerda na divisa, seguindo para o andar inferior. Continue pelo caminho único até chegara uma sala com dois baús, contendo **1x Refreshing Recipe** e **1x Cashmere**, então volte à divisa anterior. Entre na sala ao sul e pegue **1x Narcissus** e **10x Purple Lapis** nos baús, então volte. Siga pelo corredor à direita e vire à direita novamente. Continue norte e vire à direita para encontrar outro pilar; use o FS para fazer o cristal aparecer, então use 30 FP para acionar o mecanismo. Volte e siga norte, pegando **1x Poison Ring** no baú. Volte duas divisas e siga norte. Continue pelo caminho único até chegar ao quarto andar.

Continue pelo caminho único até encontrar um cristal verde; examine-o para fazer um muro roxo aparecer. Vê o monstro do outro lado do muro? Dê a volta por ele (sempre beirando o muro) e use o FS perto de onde ele está para conseguir **1x Glowing Fin**. Volte e siga para a porção mais leste do muro roxo, então vá norte e siga em direção ao cristal verde (sempre beirando a parede). Acione-o para fazer um muro amarelo aparecer. Da ponta inferior direita do muro roxo, de três passos para a direita, cinco passos para cima, três para a direita, dois para o sul, então examine o cristal verde à esquerda para fazer um muro marrom aparecer. Do lado inferior direito do muro marrom, dê um passo para baixo, dois para a direita, nove para cima, um para a direita e dois para cima, então examine o cristal verde para fazer um muro cinza aparecer, assim como um baú. Use o FS para encontrar **2x Fronzen Nail** ao lado do cristal que acabamos de ativar. Siga para a esquerda e abra o baú para pegar **2x Eladah Tears**. Feito isso, continue pelo caminho à direita. Acione o cristal no final do corredor para fazer aparecer um portal; suba nele.

Você voltará à entrada do castelo; cure-se e suba as escadas, cruzando a porta ao norte. Continue pelo caminho único até chegar ao terceiro andar, onde você deverá ativar o cristal à esquerda para abrir a última porta. Não se esqueça de salvar. Cruze a porta ao norte e chegaremos ao local onde está o monstro que domina o castelo.

RAVENA LORD			
4.640 HP	12.000 EXP	864 FP	Pearl Light
ITENS: Nightmare Gem.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevada agilidade; Elevado poder de ataque físico; Baixo poder de ataque mágico; Resistente a ataques baseados no elemento Trevas; Vulnerável a ataques baseados no elemento Fogo; Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz. 			

Para que essa batalha fosse ainda mais fácil, só se Cecilia estivesse no nosso grupo. Os ataques do chefe são Summon Spirit, um ataque mágico baseado no elemento Trevas que causa 200 de dano e deixa com o status Curse; Dark Explosion, um ataque mágico baseado no elemento Trevas que causa próximo de 500 numa área; Blood Circus, um ataque físico que causa cerca de 200 de dano em todo o grupo duas vezes; Chaos Slash, um ataque físico que causa cerca de 200 de dano em um personagem; Ragnadrain, um ataque mágico que rouba um pouco de FP de um personagem.

Seu principal trunfo será a magia Radiant Strike, que poderá causar de 800 a 1.000 de dano no chefe. Faça com que Luffina gaste o mínimo possível de turnos curando e deixe-a atacando o máximo possível. Use Speed Break e Defense Break para diminuir os status do chefe e deixá-lo ainda mais vulnerável.

Após a batalha, Rafael encontrará a **Chapel Key** no chão. Pegue a **Pod Key** no baú do lado direito do trono e use o FS à esquerda do trono para **2x Lihit Grass**. Siga para o corredor à direita e use o FS para encontrar **2x Purple Lapis**, então examine o mecanismo em frente para usar a Pod Key e conseguir o **Dark Rassfeld**. Esse Ragnafact na verdade é um artefato criado por Delgaia especialmente para Skolg. A Divindade lutou por pouco tempo do lado do deus, mas a sua lealdade a Illnada o trouxe de volta. Usá-la aumentará consideravelmente a Force da destruição, portanto, só a utilize se quiser assistir ao final ruim. Siga para a esquerda e use a Pod Key novamente para encontrar **1x Pumpkim Pouch**. Use a Force Scan novamente para encontrar **1x Southsong** Sem mais, volte à entrada do castelo e siga para a capela.

Com a chave que conseguimos anteriormente, a porta se abrirá. Cecilia diz que os grandes clérigos, quando se formavam, eram enviados a cidades menores para ensinar as crianças. A mãe de Cecilia foi enviada a Ravena, onde ensinou a Rafael e Luffina. Use o Force Scan próximo aos bancos para encontrar **2x Ash Lumber** e entre na sala a nordeste. O lugar está uma bagunça. Examine a caixa de música e Cecilia verá um pequeno buraco na caixa. Ela repara que o formato é muito parecido com o seu talismã, então coloca-o na fissura. Como resultado, a caixa começa a tocar uma música. Rafael diz conhecer a música; ela chama-se "*Canção Guia*". A Force Stone começará a brilhar e Delgaia fará contato com ela. A conversa é interrompida por Philia, que se diz filha de Norvia. A sua missão é fazer com que os três grandes líderes das Divindades recebam o julgamento divino de Delgaia. Antes de deixar a mente da jovem, Delgaia pergunta o que é a Force da destruição para Cecilia; responda a segunda opção para dizer que é algo ruim. Delgaia lembra que Berge poderia tornar-se um caos sem o equilíbrio das duas energias.

Após Delgaia deixar o local, Philia explica a real história da criação de Berge e o que realmente gerou o primeiro julgamento. Durante a criação de Berge, Norvia e Delgaia vigiavam o poder que fluía do Cálice Sagrado para criar e destruir as formas de vida de Berge. Quando os seres vivos caçavam ou colhiam plantas do pé ou mesmo assassinavam pessoas, a Force que as compunham voltavam ao Cálice Sagrado sob forma de energia da destruição. De forma análoga, quando uma nova criança nascia ou uma semente germinava, a Force deixava o Cálice Sagrado sob forma de energia da criação. O mundo vivia em perfeita harmonia até que um ser chamado Azul veio de outra dimensão e começou a instigar os seres vivos a controlar o poder da Force que fluía sobre o Cálice Sagrado. Estudos para entender os efeitos e a composição da Force foram realizados, o que culminou na descoberta do miasma, o gás que emana do Black Precipice. Com a ajuda das Divindades, os seres vivos descobriram como controlar a Force da Destruição e começaram a usá-la para criar ainda mais destruição. Assim, o Cálice Sagrado começou a ficar repleto de energia destrutiva e a criação foi interrompida. Triste, Norvia já não criava mais e os deuses ficaram furiosos. Foi então que eles enviaram Delgaia para aplicar o Sagrado Julgamento sobre os habitantes de Berge.

O resultado do Julgamento foi que toda a forma de vida do mundo deveria ser destruída para que a criação recomeçasse. É então que as pessoas e as Divindades pegaram suas Ragnafacts e lutaram para que isso não acontecesse, dando início à Batalha do Remorso. As Divindades estavam perdendo a guerra, então eles tiveram a ideia de usar o poder da Criação, armazenado nos Monolitos, para prender Delgaia de volta na Torre do Julgamento. Como consequência, as Divindades perderam suas vidas e renasceram sob a forma de seus descendentes. Tempos depois, Norvia voltou a criar novamente, mas sobre uma condição: de tempos em tempos, os descendentes de Palfina, Argent e Illnada deveriam se submeter ao Julgamento Sagrado para avaliar se o equilíbrio estava mantido, assim a tragédia que aconteceu nos tempos antigos não se repetiria. Caso as Divindades estejam repletas de energia da destruição, os deuses libertarão Delgaia, que destruirá completamente Berge, fazendo com que a vida renasça no mundo. Azul e Axel, no entanto, não esperaram o Julgamento e destruíram os Monolitos, libertando Delgaia. A única forma de impedir a destruição de Berge é sofrendo o Julgamento e mostrando que há equilíbrio no Cálice Sagrado. Cecilia ainda pede a ajuda de Philia para poder usar Riafalt novamente, pois Azul lançou nela um feitiço e agora ela não consegue mais sacar o seu Ragnafact. Philia diz que nem mesmo Azul possui esse tipo de poder e que o cajado desapareceu porque Cecilia ainda está insegura sobre a sua missão. É preciso que ela realmente queira ser a "*Dama do Cajado Sagrado*". Após a cena, devemos retornar ao templo de Palfina. Cecilia, no entanto, leva consigo a **Broken Music Box**.

Palfina Temple

Logo ao chegar, Luffina tem uma visão de uma força incrivelmente poderosa. O grupo decide ir rapidamente ao templo. Vá à capela e fale com Elda para saber que nada de anormal ocorreu no templo. Luffina, no entanto, ainda sente uma poderosa energia dentro do templo. Saia e volte ao segundo subsolo do templo. Vá ao local onde está o Monolito e encontraremos Azul novamente. Ele também transformou o Monolito do templo em um gerador de Force da destruição. O garoto começa a zombar da mãe de Cecilia, dizendo que ela ficou com tanto medo do poder dele que fugiu feito um ratinho. A jovem Hexzy fica furiosa com o seu oponente, mas está indefesa sem seu cajado. Os seus amigos, no entanto, não estão tão indefesos assim. Uma batalha contra Azul se iniciará, no entanto, você não poderá vencê-lo agora. Apenas resista até o quarto ou quinto turno e a batalha será interrompida. Azul usa o poder do gerador para atacar o grupo e os derrota com apenas um golpe. Ao ver seus amigos derrotados, Cecilia lembra-se o porquê de querer o seu poder de volta; para proteger as pessoas que ela ama; para proteger os seus amigos do inimigo. Ao perceber isso, uma grande quantidade de Force da criação emana da jovem, anulando a Force da destruição criada por Azul, que foge ao ver que os poderes da Hexzy despertaram.

Depois, Cecilia conta a Elda sobre o gerador de Force da destruição. A sacerdotisa entende o perigo, mas ela não conseguiria evacuar o templo tão rapidamente. Além disso, pessoas de todo o mundo vêm ao templo para rezar para a Divindade, portanto, ela precisa estar aqui para defender as pessoas, caso o inimigo volte a atacar, mesmo que esteja arriscando a vida. Cecilia, ainda, agradece a todos pela ajuda enquanto ela não podia sacar Riafalt.

Agora uma grande quantidade de Force da criação emana da jovem Hexyz. Com isso, Cecilia aumentou consideravelmente o poder dos Ragnafacts, liberando as skills Seraph Wave, Stormbringer e Twinkle Heal para Riafalt, Grantein e Algenteria. Sem mais, saia e volte à Tower of Judgement.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 3x Tough Scale	<input type="checkbox"/> 5x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Dark Ring
<input type="checkbox"/> 2x Ororon Doll				

Examine o pilar roxo no canto superior esquerdo e ative o novo portal. Na nova área, continue em frente até a divisa, onde você deverá seguir sul. No final do corredor, você encontrará um mecanismo de troca de FP por itens. As opções agora são: Hyper Fasteel, Royal Liquid, Stardust, Wakiya Necklace e Steel Lump. Assim como os demais, após dez trocas o mecanismo perderá o seu poder. Hyper Fasteel é o melhor equipamento para os pés, então sugiro equipá-lo em Rafael ou Ignus. Wakiya Necklace é um acessório para as mulheres que aumenta consideravelmente o poder de ataque mágico, então equipe-o em Cecilia ou Luffina. Continue até encontrar um Force Site. Purifique-o para encontrar **1x Arnon Gem**. Sem mais, suba no portal.

Siga para a esquerda e vire sul na divisa. Você chegará a uma área com um grande pilar no centro; siga para a direita na divisa e suba no portal. Você será levado a uma área, onde deverá existir um baú com **3x Tough Scale**. Volte à tela anterior e siga para a esquerda no pilar até a próxima tela. Siga norte na divisa e depois oeste. No meio do caminho, use o FS para encontrar **5x Yellow Lapis**. Continue pelo caminho único e entre na primeira oportunidade à esquerda para encontrar um baú com **2x Arnon Gem**. Sem mais, volte à tela anterior e siga sul na divisa. Salve e siga em frente para mais um poderoso chefe.

ZAOBIN			
5.570 HP	8.150 EXP	3.626 FP	Cerulean Flame
ITENS: Majin Horn.			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevada agilidade; Elevado poder de ataque físico; Baixo poder de ataque mágico. 			
<p>Zaobin virá acompanhado por dois monstros aleatórios, geralmente Goetias e Humeruses, mas pode mudar de acordo com o jogo. Repare que os monstros estão na linha de fundo e não podem ser atacados por golpes físicos comuns enquanto o chefe não for derrotado. Não é uma boa ideia deixá-los vivos enquanto lutamos contra o monstro principal, então lance os Force Burts Stormbringer, de Rafael, ou Electro-Cute, de Luffina para rapidamente dar cabo dos monstros. Se tiver pontos suficientes, arrisque usar a Force Burst Seraph Wave, de Cecilia, e veja o novo poder de Holy Rifaalt!</p> <p>Fora os monstros, Zaobin é a última versão dos monstros tipo beastmans, então espere uma batalha extremamente difícil. Os ataques físicos simples do chefe chegam a tirar de 300 a 600 de HP de um personagem e ele ainda pode usar a skill Galvanization para dobrar seu STR, tornando-se ainda mais perigoso. Repare, no entanto, que seu ataque mais perigoso chama-se Stone Breaker, no qual ele desfere oito golpes simples, causando, em cada golpe, cerca de 200 de dano. Acertando todos os golpes, ele causará morte instantânea no personagem. O ponto de alívio é que ele quase sempre acerta apenas metade desses golpes, reduzindo o dano pela metade.</p> <p>A estratégia aqui será muito parecida com a que nós estamos usando nos demais chefes: use Heroic Shield com Cecilia em todos, começando por ela; Gemini Boost com Rafael e Warcry com Ignus. Fora isso, use a skill Aerial Clave com Ignus, Ball of Lightning com Luffina, Power e Guard Break com Rafael. Deixe Cecilia apenas curando e use a skill Dispel Light, de Luffina, sempre que o chefe usar a skill Galvanization para eliminar os bônus de status.</p>			

Após a batalha, siga sul e ative o mecanismo para acionar o portal e abrir o portão à esquerda, então siga pelo novo caminho à esquerda. Pegue **1x Dark Ring** e **2x Oron Doll** nos baús, então volte e siga para a direita, subindo no portal.

Uma cena com Delgaia e Azul tem início. O deus está furioso, pois não deseja ser libertado do selo, mas que o Julgamento ocorra como se deve.

Capítulo VI: Tumulto em Rosebaum

Fort Faulken

Itens			
<input type="checkbox"/> 1x Night Drop	<input type="checkbox"/> 2x Moonlight Grass	<input type="checkbox"/> 2x Serpent Skin	<input type="checkbox"/> 3x Silvervine

Chegamos à capital do incrível império de Rosebaum. Muitas partes da cidade estão inacessíveis por enquanto, mas podemos encontrar alguns itens interessantes. Use o FS na estátua de Illnada próxima à fonte para descobrir um baú secreto com **1x Night Drop** dentro dele. À sudoeste da estátua da Divindade você poderá usar o FS para encontrar **2x Moonlight Grass**. No canto à extremo sudoeste do mapa há um poste; use o FS para encontrar **2x Serpent Skin**. Siga norte, em direção ao save point, e entre na tela seguinte. Suba as escadas e use o Force Scan à direita para encontrar **3x Silvervine**. Sem mais, fale com os guardas para saber que houve uma grande batalha na Spirit Forest há poucos dias e que por isso ninguém é permitido entrar na fortaleza. Volte e o grupo decidirá usar a passagem ecreta informada por Griek e Irene. Saia da cidade e enter na nova área.

Fort Faulken Outskirts

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 3x Moonlight Gress	<input type="checkbox"/> 4x Healing Herb	<input type="checkbox"/> 2x Cracked Ring	<input type="checkbox"/> 1x Royal Liquid
<input type="checkbox"/> 5x White Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Energy Mist	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 3x Amber	<input type="checkbox"/> 4x Glowing Liquid
<input type="checkbox"/> 1x Puifying Orb	<input type="checkbox"/> 5x Dividing Liquid	<input type="checkbox"/> 2x Fairy Garland	<input type="checkbox"/> 2x Reaper Scyter	<input type="checkbox"/> 5x Healing Herb
<input type="checkbox"/> 3x Royal Liquid	<input type="checkbox"/> 2x Majin Overcoat	<input type="checkbox"/> 1x Steel Lump	<input type="checkbox"/> 2x Frozen Nail	<input type="checkbox"/> 2x Alhest Solution
<input type="checkbox"/> 1x Gothic Ribbon	<input type="checkbox"/> 5x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 2x Red Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Yellow Lapis	<input type="checkbox"/> 2x Rare Scale
<input type="checkbox"/> 1x Stardust	<input type="checkbox"/> 1x Bat Wing	<input type="checkbox"/> 1x Power Orb	<input type="checkbox"/> 1x Decoy Doll Beta	<input type="checkbox"/> 10x Moonlight Grass
<input type="checkbox"/> 1x Orb of Hope	<input type="checkbox"/> 1x Waste Water	<input type="checkbox"/> 1x Defense Orb	<input type="checkbox"/> 1x Invigorating Orb	<input type="checkbox"/> 2x Trom Bone

Ao chegar, veremos que não há guardas no local, o que deixa Ignus com uma pulga atrás da orelha. Examine o baú no canto inferior esquerdo para conseguir **2x Energy Mist**, então use o FS para encontrar **3x Moonlight Gress**. Use o FS perto da barraca a nordeste para encontrar **4x Healing Herb**, então saia norte. Na tela seguinte, você perceberá que há guardas no local. Escolha a terceira opção para dizer que não quer lutar e que pretende passar sem ser visto. Bem, não vamos fazer exatamente isso, pois os inimigos aqui não são tão poderosos e deixam uma grande quantidade de EXP e FP ao serem derrotados. Siga o caminho único até a divisa, então vá para a direita e depois sul para encontrar um baú com **2x Cracked Ring**, então volte e siga norte.

Rafael comenta que está muito fácil entrar na fortaleza. Luffina diz que já esteve aqui antes e que esse lugar é a prisão do império. O grupo decide tomar mais cuidado para não cair em armadilhas. Siga todo o caminho leste até o save point, então use o FS ao sul para encontrar **1x Royal Liquid**. Volte à primeira divisa da tela e siga sul, em direção à próxima tela. Continue pelo caminho único até a próxima tela, onde encontraremos Faust, que propositalmente reduziu as defesas da fortaleza. Ele fala que todo esse julgamento que os homens supostamente devem passar não é nada mais do que uma brincadeira dos deuses. Faust não acredita que é imprescindível que as Forças da criação e da destruição estejam em harmonia para que a vida flua normalmente e ele quer provar isso causando esse desequilíbrio. Para o cientista, os deuses decidiram que os homens não teriam inteligência porque não se rebelariam contra os deuses. Quando algumas pessoas começaram a usar a sua inteligência para controlar a energia que flui em Berge, os deuses enviaram Delgaia para destruí-los e criaram o Julgamento para fazer com que eles não os desafiem novamente. Faust chama Cecilia para ajudá-lo em seu projeto. Escolha a terceira opção para dizer que não aceita a proposta. É claro que depois disso, uma batalha é inevitável.

FAUST			
8.000 HP	15.000 EXP	3.000 FP	Cerulean Flame
ITENS: -			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> • Elevado de poder de ataque mágico; • Elevada resistência a ataques mágicos; • Elevada agilidade; • Baixo poder de ataque físico; • Baixa resistência a ataques físicos. 			
<p>Faust ficou mais forte desde a última batalha, mas nós também. Seus ataques são praticamente os mesmos: Astral Liquid, que anula resistências elementais do grupo; Vandalizer, ataque mágico que causa cerca de 500 pontos de dano a um personagem; Delete, que causa cerca de 900 pontos de dano mágico e um personagem; Psycho Crush, ataque mágico em todos os personagens e que pode deixá-los com o status Fear; Life Shaver, que rouba um percentual do HP de um personagem e; Supergravity, ataque mágico que causa cerca de 300 de dano a todos os personagens e muda a formação do grupo.</p> <p>Tome cuidado com a magia Delete, pois é o seu único ataque realmente poderoso. Seus personagens podem sobreviver a esse ataque, especialmente se estiverem sob a proteção da magia Heroic Shield, de Cecilia. Tome cuidado com a skill Hexyz Change, pois duplicará o poder de ataque do chefe e Delete poderá causar quase 2.000 pontos de dano ao HP de um personagem. Use e abuse dos seus mais poderoso ataques para acabar a batalha rapidamente.</p>			

Após a batalha, examine o canto superior esquerdo para encontrar **5x White Lapis**, então volte à área das celas para descobrir a surpresa que Faust deixou: os monstros infestaram a fortaleza e estão matando todos. Derrote a primeira leva de inimigos e siga norte, salvando o jogo no final do caminho. Prepare-se bem, fundindo os melhores equipamentos e aumentando bem o nível das Ragnafacts. Ainda não encontramos o Force Site da dungeon, então não gaste seu RP à toa. Continue em frente até chegar à próxima tela, onde você deverá seguir norte para pegar **2x Energy Mist**. Siga sul até chegar ao Force Site à esquerda; purifique-o para ganhar **1x Arnon Gem**.

Na tela seguinte encontraremos Axel, o imperador de Rosebaum e saberemos que ele é o descendente de Illnada, o mais poderoso guerreiro entre as Divindades. Ele diz não se importar com o Julgamento e diz testar as habilidades de Cecilia, então a desafia para uma batalha. Resista até o quarto ou quinto turno e ele irá finalizar a batalha. Aconselho não gastar seu RP com ele. Após a batalha, o grupo está derrotado. A Descendente de Palfina é salva por Levant e seus amigos, que ficam para lutar contra o Imperador enquanto Cecilia segue em direção ao Monolito.

Retomando o controle, siga para a direita e depois norte para pegar **3x Amber**. Volte e siga pelo corredor à direita. Siga o caminho único até descer ao primeiro subsolo. Use o FS na escada para encontrar **4x Glowing Liquid**. Siga o caminho único até chegar ao segundo subsolo. Na primeira divisa, siga norte e na segunda sul para encontrar um baú com **1x Puifying Orb**. Volte duas divisas e siga sul, então sul novamente. Pegue **5x Dividing Liquid**, então volte e continue para a direita. Ignore o caminho ao sul e continue leste. Use o FS no final do caminho para encontrar **2x Fairy Garland**, então volte e siga pelo caminho ignorado. Use o FS no meio da ponte para encontrar **2x Reaper Scyter**, então salve e cure-se. Volte à tela onde lutamos contra Axel.

Dessa vez siga para a esquerda e vá norte na divisa. Use o FS no final do corredor para encontrar **5x Healing Herb**, então volte e continue para a esquerda. Na tela seguinte, siga para a esquerda e vá norte na divisa para encontrar um baú com **3x Royal Liquid**. Continue pelo caminho único até ver o save point numa sala ao sul; salve e cruze a porta à esquerda. Continue até chegar à divisa, então siga para a direita. Use o FS para encontrar **2x Majin Overcoat** no canto inferior direito, então volte e siga oeste, subindo as escadas. Siga por qualquer um dos caminhos norte ou sul até a próxima divisa. Continue pelo corredor ao norte para encontrar **1x Steel Lump** no baú, então volte e siga sul. Use o FS no final do corredor para encontrar **2x Frozen Nail**, volte e continue pelo caminho a leste. Os dois próximos corredores ao norte e ao sul não levam a canto algum, então simplesmente ignore-os. Na próxima divisa, siga por qualquer um dos caminhos, pois ambos levam ao mesmo local: uma pequena sala com **2x Alhest Solution** e **1x Gothic Ribbon**. Sem mais o que fazer aqui, volte à tela anterior.

Siga sul na divisa e continue até poder entrar num corredor à esquerda e pegar **5x Alchemy Crystal** no baú. Volte e siga norte, então leste na divisa. Na pequena área, use o FS no centro da tela para pegar **2x Red Lapis**. Sem mais o que fazer nessa parte da fortaleza, volte ao save point e continue pelo caminho superior direito. Entre no corredor à esquerda e use o FS para pegar **2x Yellow Lapis**, então volte e continue norte. Ignore a entrada à esquerda e continue ao sul, pegando **2x Rare Scale** no baú, então volte e siga pelo caminho ignorado. Continue até encontrar um Force Site; purifique-o para conseguir **1x Stardust**. Use o FS ao lado do Force Site para encontrar **1x Bat Wing**, então siga oeste. Vá norte e depois oeste, descendo as escadas. Siga norte na divisa e pegue **1x Power Orb** no baú. Sem mais o que fazer aqui, volte à tela anterior e siga para a esquerda do Force Site.

Vá norte na próxima divisa e continue até a próxima tela. Pegue **1x Decoy Doll Beta** no baú, então volte ao Force Site. Siga norte e prossiga pelo caminho superior direito até a próxima tela. Continue sul e ignore o caminho à direita para conseguir **10x Moonlight Grass**, então volte ao Force Site. Repare que esse é um excelente local para ganhar experiência, itens para forjar equipamentos e, principalmente, FP. As batalhas lhe dão, em média, 1.500 a 2.000 de FP e 2.000 a 3.000

de experiência. Se quiser, gaste um bom tempo aqui conseguindo os requisitos dos títulos para trocar por prêmio mais tarde. Para saber quais são os requisitos, vá na seção Títulos. Para prosseguir, siga sul e depois oeste. Você deverá ver uma escada no final do longo corredor; desça por ela para prosseguir.

Siga leste na primeira divisa, então vá norte para encontrar **1x Orb of Hope** no baú. Volte à primeira divisa da tela e siga sul. Na divisa seguinte, vá norte e salve seu jogo. Ao cruzar a porta ao norte, veremos que o Monolito está destruído e que o assassino dos drakes está à nossa espera. Ele teve seu poder aumentado após absorver uma grande quantidade de Force da destruição. Com o novo poder, ele ataca o grupo. Ignus finalmente poderá vingar o seu povo.

VIRTUS			
9.600 HP	33.000 EXP	2.020 FP	Cerulean Flame
ITENS: -			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevada resistência a ataques físicos; Elevado poder de ataque físico. Resistente a ataques baseados no elemento Trevas. 			
<p>Batalha ridícula. Os ataques de Virtus são simples e causam baixo dano aos personagens. Dragon Bite causa menos de 200 de dano ao HP de apenas um personagem; Flame Wall causa cerca de 300 de dano mágico ao HP de uma linha; Rock Crush causa dano mágico por Terra a uma linha e tira cerca de 400 pontos ao HP; Dragon Smite causa dano físico elevado a um personagem e; Mind Counter é um contra-ataque simples físico a um personagem.</p> <p>A estratégia é a mesma contra ele. Evite usar ataques fracos contra Virtus, pois ele contra-atacará todo dano sofrido. Cure-se sempre que seu HP ficar menor que 700 e faça as melhorias de praxe (Warcry, Gemini Boost e Heroic Shield) e ataque com seus melhores Force Burts. O drake não resistirá por muito tempo.</p>			

Após a batalha, Virtus cai morto. Ignus diz que a ganância por poder o cegou ao ponto de não perceber o que estava ao seu redor. Cecilia absorve o restante do poder do Monolito e o grupo decide subir a Tower of Judgement para receber o famoso julgamento que Philia falou. Retomando o controle, volte em direção ao local onde lutamos contra Axel. No meio do caminho encontraremos Levant e descobriremos que ele também estava lutando contra diversos monstros. A conversa é interrompida por um grupo de Shades. Levant decide ficar para ganhar tempo, enquanto o grupo de Cecilia sai da fortaleza. Continue em direção à saída do castelo. Quando chegar à área onde lutamos contra o imperador, siga sul e você sairá do castelo.

Siga leste e suba as escadas. Continue sul, ignore a primeira escada à esquerda e desça pela próxima. Procure por uma passagem secreta à direita ao lado da escada. Examine a água poluída ao lado para conseguir **1x Waste Water**. Pegue **1x Defense Orb** no baú ao norte. Volte ao andar superior, passando pela passagem secreta, e desça na escada ignorada à pouco. Continue em frente e siga sul na primeira oportunidade, então vire à esquerda assim que puder para pegar **1x Invigorating Orb** no baú. Volte e continue para a esquerda, seguindo sul na divisa seguinte. Use o FS na porção à esquerda para pegar **2x Trom Bone**. Sem mais, siga sul até voltar à entrada da cidade. Sem mais, deixe o lugar.

Nosso próximo destino é a Tower of Judgement. A Force Stone de Cecilia está recarregada com o poder do sexto Monolito de Berge, o que permitirá ao grupo ativar o portal em direção à Terra Sagrada.

Tower of Judgement

Itens				
<input type="checkbox"/> 2x Alchemy Crystal	<input type="checkbox"/> 1x Eladah Tears	<input type="checkbox"/> 1x Alchemilla	<input type="checkbox"/> 1x Arnon Gem	<input type="checkbox"/> 1x Devastator

Examine o mecanismo ao norte para que Cecilia use o poder da Force Stone para abrir a porta e prosseguir por dentro da torre. Ignus e Luffina entram primeiro no portal, deixando Cecilia e Rafael sozinhos. O jovem diz que não gostava dela no começo; a via como uma pessimista, insensível e egoísta, mas essa imagem mudou completamente depois que eles começaram a viajar juntos. A imagem da Hexyz agora é de uma pessoa leal e íntegra.

Retomando o controle, siga norte, ignorando a primeira entrada à esquerda, e use o FS para pegar **2x Alchemy Crystal**. Feito isso, volte e siga pelo caminho ignorado. Passe por debaixo da ponte e continue até a divisa, onde você deverá seguir para a direita. Pegue **1x Eladah Tears**, volte e siga oeste na divisa anterior. Continue pelo caminho único e ignore as entradas à esquerda e à direita, pegando **1x Alchemilla** no baú. Volte e siga leste, continuando pelo caminho único até a próxima divisa. Purifique o Force Site à esquerda e enfrente um monstro raro. Após a batalha, pegue **1x Arnon Gem** e suba no portal.

Siga pelo caminho único até a divisa. Se quiser, acione o mecanismo de troca de FP por itens, mas repare que o valor de cada troca agora é de 10.000 pontos por item. Os itens possíveis aqui são Orb of Hope, Bloody Scythe, Prism Fruit e Dividing Liquid. Exceto o último, todos são muito raros e talvez valha à pena ficar um pouco mais até conseguir fazer a última troca. Sem mais, volte e siga sul. Salve e continue para a esquerda, encontrando o chefe que guarda o mecanismo.

YAMARAJ			
8.180 HP	7.067 EXP	1.969 FP	Pearl Light
ITENS: Rotten Cloth, Arnon Gem (raro).			
PONTOS:			
<ul style="list-style-type: none"> Elevada resistência a ataques mágicos; Elevado poder de ataque mágico. Resistente a ataques baseados no elemento Trevas; Vulnerável a ataques baseados no elemento Fogo; Vulnerável a ataques baseados no elemento Luz. 			

Mais uma batalha fácil. Repare que ele virá com alguns monstros aleatórios; derrote-os primeiro. Yamaraj possui ataques fracos, comparado com outros chefes que enfrentamos anteriormente (e uma quantidade ridícula de experiência e FP deixados após a batalha também). Os seus ataques são: Chaos Slash, que causa dano físico baixo a um alvo; Summon Spirit, que causa dano físico baixo a um alvo; Ragnadrain, que suga uma parte do HP de um dos personagens; Death Scythe, causa dano médio a um dos personagens, mas o maior perigo desse ataque está na chance de causar morte instantânea; e Dark Explosion, um ataque mágico em todos os personagens, causando dano médio e deixando com o status Fear.

Se tiver Luffina em seu grupo, use a Force Burst Electro-Cute para dar cabo dos monstros que acompanham o chefe. Se não tiver a garotinha em seu grupo, usa a Force Burst Stormbringer de Rafael. Caso a sua barra de Burst não permita usar esses ataques, gaste todo o seu FP com ataques que atingem a todos os personagens, como Gaia Shockwave, Earthquake ou Ball of Lightning. Repare que apesar da vulnerabilidade de Yamaraj contra ataques baseados no elemento Luz, sua resistência a ataques mágicos é elevada. Se a colocou em seu grupo, prefira deixá-la curando e usando magias de suporte, como Heroic Shield. A skill Gemini Boost, assim como Warcry sempre são boas para melhorar a agilidade e o poder de ataque físico dos personagens. Torça para que Cecilia ou Luffina não serem mortas em batalhas pelo ataque Death Scythe, pois você ficará sem alguém para curar os outros personagens atingidos pelo ataque. Levar Luffina e Cecilia não é uma boa opção, a resistência elevada contra ataques mágicos deixará uma das duas ociosas na batalha.

Após a batalha, pegue **1x Devastator** no baú ao norte e examine o mecanismo para abrir a porta ao sul e prosseguir. Suba no portal no final do corredor para sair da Torre. Na Terra dos Deuses, Phillia prevê a aproximação do Julgamento.

Ragnafacts

Em Hexyz Force existem dois tipos de armas. Ragnafacts são armas divinas, usadas pelas Divindades durante a última guerra contra o deus Delgaia. Elas são extremamente poderosas, mas só podem ser utilizadas por Hexyz. Os ataques e skills desferidos com uma Ragnafact consomem RP's ao serem utilizados. OS RP's podem ser recuperados em um Force Site ou ao passar de nível. As Ragnafacts, ainda podem ser evoluídas ao se juntar certas quantidades de FP. As Spiritfacts, por sua vez, são armas extremamente poderosas construídas a partir da junção de uma grande quantidade de FP e materiais especiais. Qualquer ser vivo de Berge pode utilizar uma Spiritfact, mas ao usar suas técnicas, a durabilidade da arma é prejudicada, fazendo com que ela seja inutilizada após a sua completa utilização. As Spiritfacts não podem ser evoluídas ao se juntar FP's.

Escolhendo a opção Ragnafact no menu principal, você será apresentado às Ragnafacts disponíveis para evolução. Evoluindo o atributo TECH da Ragnafact, você ganhará novas habilidades para a arma. Segue abaixo as skills ganhas ao se evoluir os Ragnafacts.

As tabelas abaixo mostram:

- **Skill:** O nome da skill do Ragnafact.
- **RP:** A quantidade de RP gasta ao seu utilizar a skill. Repare que os valores são desconsiderando o Lv de Reso do Ragnafact.
- **Ttipo:** Tipo do ataque da skill. Mag significa que a skill usará o atributo FOR do personagem para determinar o seu poder, enquanto Fis significa que a skill usará o atributo STR do personagem para determinar o seu poder.
- **Elem:** Tipo do elemento da skill.
- **Alvo:** Alvo da skill.
- **Lv:** Nível da Tech da arma em que a skill será aprendida.
- **Pers:** Personagens que podem utilizar a skill, caso o Ragnafact seja equipado nele(a). Os personagens são:
 - **C:** Cecilia.
 - **R:** Rafael.
 - **G:** Ignus.
 - **F:** Luffina.
 - **L:** Levant.
 - **I:** Irene.
 - **K:** Griek.
 - **E:** Ciel.
 - **A:** ???

Pearl Light

HOLY RIAFALT

Ragnafact utilizado por Palfina, Divindade que controla o poder da Luz e da Regeneração. Palfina é a líder da Pérola de Luz (Pearl of Light) e possui um cajado branco como símbolo. Cecilia é a Hexyz descendente de Palfina, portanto, a única que consegue usar o Ragnafact com toda a sua força.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Release Force	1	Mag	-	1	1	C-R-F-E-I
Healing Baton	9	Mag	-	1	1	C-R-F-E-I
Angelic Beam	Blv 1	Mag	Luz	Coluna	1	C
Seraph Wave	Blv 3	Mag	Luz	Todos	1	C
Saintly Fire	10	Mag	Luz	1	2	C-R-F-E-I
Divine Favor	11	Mag	-	1	3	C-R-F-E-I
Breath of Life	18	Mag	-	1	4	C-F-E
Angel Tear	16	Mag	-	1	5	C-F-E
Heroic Shield	16	Mag	-	1	5	C
Radiant Strike	16	Mag	Luz	1	6	C-R-F-E-I

Nightingale	20	Mag	-	1	7	C-F-E
-------------	----	-----	---	---	---	-------

Obs:

- Healing Baton cura os status Seal, Curse, Fear e Charm.
- Nightingale cura todos os status negativos.
- Divine Fave causa o status Bless.
- Heroic Shield causa os status Protect e Shield.
- Seraph Wave será ganha no Capítulo 5.

ALGENTERIA

Ragnafact utilizado por Aliete, a Divindade Vidente que faz parte do grupo da Pérola de Luz (liderado por Palfina). Aliete possui o poder de prever o futuro, mas o seu Ragnafact (uma pequena esfera de energia), controla os raios e trovões. Luffina é o Hexyz descendente De Aliete e apenas ela pode usar o Ragnafact com todo o seu poder.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Bolt Strike	2	Mag	Trovão	1	1	Todos
Little Wish	5	Mag	-	1	1	Todos
Plasma Wave	9	Mag	Trovão	Todos	2	C-R-F-E-I
Electro-Cute	Blv 2	Mag	Trovão	Todos	1	F
Twinkle Heal	Blv 2	Mag	-	Todos	1	F
Recall Spirit	18	Mag	-	1	3	C-F-E
Bindig Sphere	14	Mag	-	Todos	4	Todos
Dispel Light	16	Mag	-	Todos	5	Todos
Ball Lightning	30	Mag	Trovão	Todos	6	C-F

Obs:

- Little Wish concede um status positivo aleatório a um aliado.
- Recall Spirit revive um personagem inconsciente.
- Binding Sphere causa o status Paralysis.
- Dispel Light retira status positivos e melhorias de status.
- Twinkle Heal cura todo o HP e recupera um pouco do RP. Essa skill será ganha no Capítulo 5.

SHINECRAIL

Ragnafact utilizado por Verse, a Divindade conhecida por suas habilidades de dança. Verse era a mais bela das Divindades e conquistou o coração de Argent após tê-la visto dançar ao comemorar uma vitória contra o exército de Delgaia. Irene é a descendente da Divindade, então é a única que consegue usar seus poderes na sua totalidade.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Thrust	1	Fis	-	1	1	L-R-I
Sword's Blessing	12	Mag	-	Linha	2	I
Penetrate	10	Fis	-	1	1	L-R
Presto	10	Fis	-	1	1	I
Forswa	15	Fis	-	1	2	I
Vibrosto	12	Fis	-	1	3	L-R
Vibrastee	18	Fis	-	1	5	L-R
Kadentswa	22	Fis	-	Coluna	5	I
Southern Cross	20	Mag	Luz	1	4	L-R-I
Fleur-de-Lys	Blv 1	Fis	-	1	1	I
Serpentine Lash	Blv 2	Fis	-	Todos	1	I

Obs:

- Sword's Blessing causa o status Bless.
- Penetrate, Presto, Forswa e Kadentswa tem 100% de acerto.
- Vibrosto e Vibrasteel ignoram a DEF do inimigo ao atacar.
- Fleur-de-Lys ataca o inimigo quatro vezes.
- Serpentine Lash ataca o inimigo cinco vezes. Essa skill será ganha no Capítulo 5.

LUFTSHETELUNE

Ragnafact utilizado por Ellge, a Divindade arqueira. Ellge era conhecida por sua grande bondade com todos os seres vivos, sejam eles humanos ou animais. Apesar de extremamente ágil com o arco-e-flecha, ela nunca gostou de lutar e evitava ao máximo entrar em batalhas. A jovem Ciel é a descendente de Ellge, portanto, a única capaz de utilizar Luftshetelune em sua capacidade máxima.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Aimed Shot	1	Fis	-	1	1	C-F-E
Eagle Eye	8	Fis	-	1	1	C-F-E
Piercing Arrow	12	Fis	-	Coluna	2	C-E
Arrow Rain	10	Fis	-	1	4	C-F-E
Tinkerbell	14	Mag	-	Coluna	5	I
Icicle Shot	12	Mag	Água	1	3	C
Blaze Shot	13	Mag	Fogo	1	3	F
Gale Shot	14	Mag	Vento	1	3	E
Shooting Star	Blv 2	Mag	-	Todos	1	E
Heaven's Rain	Blv 3	Fis	-	Todos	1	E

Obs:

- Eagle Eye tem 100% de acerto.
- Arrow Rain ataca os inimigos três vezes.
- Heaven's Rain ataca os inimigos quatro vezes. Essa skill será ganha no Capítulo 5.

Crimson Lotus

HOLY KRAUVANDO

Ragnafact utilizado por Argent, a Divindade que possuía a habilidade de encantar a sua arma com o poder dos elementos. Argent é o líder da Lótus Escarlate (Crimson Lotus) e possui uma espada vermelha como seu símbolo. Levant é o Hexyz descendente de Argent, portanto, o único capaz de usar o Ragnafact com todo o seu poder.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Cut	1	Fis	-	1	1	L-A-R-I
Laser Slash	11	Fis	-	Linha	2	L-A-R-I
Gust Thrust	10	Fis	Vento	1	1	L-R-I
Thunderstruck	10	Fis	Trovão	1	3	L-R
Cold Snap	10	Mag	Água	1	3	I
Piercing Wind	14	Fis	Vento	Coluna	5	L-A-R-I
Triple Threat	16	Fis	-	1	6	L-A-R-I
Riposte	15	Fis	-	1	4	L-A-R
Divine Barrage	20	Fis	-	1	7	L
Blitz Assault	Blv 1	Fis	-	Linha	1	L
Valiant Edge	Blv 3	Fis	Luz	1	1	L

Obs:

- Triple Threat ataca o inimigo três vezes.
- Riposte fará o personagem contra-atacar todos os ataques recebidos.
- Divine Barrage ataca o inimigo cinco vezes.
- Blitz Assault ataca os inimigos duas vezes.
- Valiant Edge ataca o inimigo duas vezes. Essa skill será ganha no Capítulo 5.

GRANTEIN

Ragnafact utilizado por Dualis, Divindade da Lótus Escarlate (grupo liderado por Innada) conhecida pela grande agilidade ao atacar. Apesar de Granein ser uma espada bastarda (espada pesada usada com duas mãos), a Divindade a utilizava com grande presteza e facilidade. Rafael é o único Hexyz que consegue usá-la com a totalidade de seu poder.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Smack	1	Fis	-	1	1	L-A-R-K
Air Render	Blv 1	Fis	Vento	Área	1	R
Stormbringer	Blv 2	Fis	-	Todos	1	R

Ogre Blade	10	Fis	-	1	1	L-A-R-K
Gemini Boost	8	Mag	-	1	2	R
Power Break	8	Fis	-	1	3	L-A-R
Guard Break	9	Fis	-	1	4	L-A-R
Speed Break	10	Fis	-	1	5	L-A-R
Gaia Shockwave	20	Fis	-	Todos	6	L-A-R-K
Dire Assault	12	Fis	-	1	7	L-A-R-K

Obs:

- Gemini Boost causa o status Haste no usuário por 5 turnos.
- Power Break diminui a STR do inimigo.
- Guard Break diminui a DEF do inimigo.
- Speed Break diminui a AGI do inimigo.
- Dire Assault aumenta o poder quando o usuário está com pouco HP.
- Stormbringer ignora a DEF dos inimigos ao atacar. Essa skill será ganha no Capítulo 5.

RUNESLAVE

Ragnafact utilizado por Grepes, conhecido por sua ferocidade e sua longa barba vermelha. Assim como Griek, Grepes tinha um temperamento forte e frequentemente se metia em brigas e confusões com as demais Divindades. O único que conseguia acalmá-lo era o seu líder, Argent. Griek é o único que consegue utilizar todo o poder de Runeslave.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Scratch	1	Fis	-	1	1	G-E-K
Berserk	Blv 1	Mag	-	1	1	K
Predator's Bite	10	Fis	Vento	1	1	G-K
Beast Rage	11	Fis	Trovão	1	3	G-K
Falcon Claw	13	Fis	Água	1	3	E
Ferret Scratch	19	Fis	Vento	1	5	E
Counter Claw	9	Fis	-	1	2	G-K
Quickstep	20	Fis	-	Linha	4	E
Berserk Barrage	18	Fis	-	1	4	G-K
Roaring Storm	22	Fis	-	Todos	5	K
Lunatic Rave	Blv 2	Fis	Luz	1	1	K

Obs:

- Berserk dobra todos os atributos do usuário.
- Predator's Bite tem 100% de acerto.
- Beast Rage ataca o inimigo duas vezes.
- Ferret Scratch, Berserk Barrage e Roaring Storm atacam o inimigo três vezes.
- Counter Claw fará o personagem contra-atacar todos os ataques recebidos.
- Lunatic Rave ataca o inimigo quatro vezes. Essa skill será ganha no Capítulo 5.

Cerulean Flame

DEVASTI

Ragnafact utilizado por Draglos, Divindade da Chama Celeste (grupo liderado por Illnada) conhecida pela sua enorme força. O Hexyz que detém o poder de Draglos é Virtus, portanto o único que consegue usar o Ragnafact com toda o seu poder. Não conseguiremos controlar Virtus no jogo, portanto, não será possível usar completamente esse Ragnafact.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Smack	1	Fis	-	1	1	G-E-K
Lumberjack	10	Mag	-	1	1	K
War Cry	8	Fis	Vento	1	1	G-K
Amelioration	9	Fis	Trovão	1	3	G-K
Full Swing	11	Fis	Água	1	3	E
Hellbound	12	Fis	Vento	1	5	E
Seismic Smash	19	Fis	-	1	2	G-K
Aerial Clave	15	Fis	-	Linha	4	E
Earthquake	24	Fis	-	1	4	G-K

Obs:

- War Cry aumenta o STR do usuário.
- Lumberjack tem o efeito dobrado em monstros do tipo Planta.
- Hellbound e Aerial Clave ignoram a DEF do inimigo ao atacar.
- Full Swing tem metade das chances de acertar o alvo.
- Amelioration cura os status Poison, Paralysis e Darkness.

DARK RASSFELD

Um Ragnafact desenvolvido pela Divindade Rivielias que usava uma grande quantidade de Force da destruição. Apesar de ter sido construída por uma Divindade, esse artefato não foi utilizado por ninguém desde a sua criação, pois Palfina proibiu o uso de equipamentos, inclusive Ragnafacts, que tivessem relação com o miasma. O simples uso dessa arma atrai uma grande quantidade de Force da destruição.

Skill	RP	Tipo	Elem	Alvo	Lv	Pers
Slash	1	Fis	-	1	1	L-A-G-K
Bloodletter	11	Fis	-	1	1	L-A-G-K
Desperation	15	Fis	-	1	2	L-A-G-K
Hellstinger	13	Fis	-	Coluna	3	L-A-G-K
Heretic Flame	19	Mag	Trevas	Linha	4	A-G-K
Ragnasucker	13	-		Coluna	5	L-A-G-K
Deadly Syphon	16	Fis	-	1	6	A-G-K
Sacrifice	0	Mag	-	1	7	L-A-G-K
Darkness Bomb	29	Mag	Trevas	Área	8	A

Obs:

- Bloodletter suga o HP do inimigo.
- Ragnasucker suga o RP do inimigo.
- Sacrifice sacrifica o HP do usuário para recuperar RP.

Títulos

Títulos são ganhos ao se cumprir determinadas missões secretas. Fale com Bigabu em Gultchfort após cumprir a missão para ganhar o título e receberá alguns itens como prêmio por tê-lo conseguido.

Título	Prêmio	Condição
Rekowned Hero	Cestite Key	Derrote 100 inimigos.
Legendary Hero	Decoy Doll Omega	Derrote 1.000 inimigos.
Able Combatant	Orb of Hope	Alcance o nível 25 com Levant ou Cecília.
Furious Fighter	Spirit Earring	Alcance o nível 50 com Levant ou Cecília.
Ultimate Champion	Peace Mantle	Alcance o nível 99 com Levant ou Cecília.
Veteran Force Scholar	Phantasm Alloy	Forje 100 itens.
Master Force Scholar	Nightmare Gem	Forje 300 itens.
Keen-eyed Adventurer	Yaesange	Colha no Harvest Point 50 vezes.
Component Hunter	Narcissus	Colha no Harvest Point 200 vezes.
Treasure Hunter	Knowledge Fruit	Abra 100 baús.
Force Collector	Orb of Wisdom	Acumule 10.000 FP.
Force Fanatic	Lucky Lenses	Acumule 99.000 FP.
Ragnafact Blacksmith	Orb of Wisdom	Forje um Ragnafact ao máximo.
True Warrior	Orb of Hope	Cause 200.000 pontos de dano.
Raging Demon	Experience Gem	Use Burt Attacks 50 vezes.
Technique Master	Decoy Doll Theta	Execute 50 Overkill.
Victim of a Harsh World	Encyclopedia	Tenha 50.000 FP drenados por Force Eater.
Traveler of Berge	Illusion Cloak	Jogue por 15 horas.
HYPER ULTRA THANKS!	Ragphobia Gem	Jogue por 100 horas.
Creation Crusader	Knowledge Fruit	Purifique todos os Force Sites.
Force Eater Beater	Cerelcris Gem	Derrote 10 Force Eaters.
In your face, me!	Slygale Gem	Derrote 10 Mimics.
Inheritor of the Force	Illusion Cloak	Derrote Delgaia.
Sword Greedy	Master Gem	Obtenha todos os Ragnafacts e Spiritfacts.

White Flag	Fasteel	Fuja de 100 batalhas.
------------	---------	-----------------------

2014

Todos os direitos reservados

This document is copyright OBAderna and hosted by VGM with permission.