

007 Racing FAQ/Walkthrough (Dutch)

by PSC_Patterson

Updated to vFinal on Feb 24, 2007

```
+-----+
|
| 007 RACING
|
| FAQ/Walkthrough voor PlayStation - Geschreven door Patt3rson
|
| Laatste versie, sinds 24 februari 2007 - Copyright Patt3rson
|
| patt3rson(at)gmail(punt)com - www.gamechoice.nl
|
+-----+
```

```
=====
= I N H O U D S O P G A V E =
=====
```

\ 1 / INTRODUCTIE /

- 1A - Rechten
- 1B - Toevoegingen
- 1C - Voorbereiding

\ 2 / GAME /

- 2A - Verhaal
- 2B - Personages
- 2C - Besturing

\ 3 / WALKTHROUGH /

- 3A - Escape To The Border
- 3B - Gimme A Brake
- 3C - Ambush
- 3D - Highway Hazard
- 3E - Survive The Jungle
- 3F - Air Strike
- 3G - Escape
- 3H - Breakout
- 3I - River Race
- 3J - Download
- 3K - Submerged
- 3L - Showdown

\ 4 / AFSLUITING /

- 4A - Slotwoord
- 4B - Credits

```
=====
= 1 = I N T R O D U C T I E =
=====
```

```
_____  
/_1_\_____  
\ A / RECHTEN /
```

Het schrijven van FAQ's en walkthroughs vergt veel tijd en moeite, schrijvers steken er dan ook een hoop werk in. Werk stelen van anderen is uit den boze en één van de ergste misdaden die je in het schrijven kunt begaan. Bovendien is het strafbaar, want alle bestanden op sites vallen onder de internationale wet van kopieerrechten en gebruik zonder toestemming is dus aan te vechten via de rechtbank.

De nieuwste versie van dit bestand is meestal te vinden op <http://www.gamefaqs.com>. Voor vragen en of opmerkingen over dit bestand, waaronder ook de walkthrough, kan men ook terecht op onderstaand adres. Alleen serieuze vragen waarvan het antwoord niet in dit bestand te vinden is zullen worden behandeld.

Dit document mag niet verspreid of gekopieerd worden in delen of in het geheel. Dit bestand mag alleen geprint of opgeslagen worden voor eigen gebruik. Voor gebruik op andere manieren of locaties moet eerst schriftelijke toestemming van de auteur verkregen worden. Toestemming kan aangevraagd worden op onderstaand adres, maar wordt niet gegarandeerd! Tref je het bestand op een andere plek aan dan de locaties die hier onder staan weergegeven laat het dan weten via hetzelfde adres.

[CONTACTADRES]
patt3rson(at)gmail(punt)com

[TOEGESTANE LOCATIES VAN DIT DOCUMENT]
<http://www.gamechoice.nl>
<http://www.gamefaqs.com>
<https://www.neoseeker.com>
<http://www.supercheats.com>

/_1__

\ B / TOEVOEGINGEN /

SuperCheats is toegevoegd aan de toegestane locaties van dit document. Daardoor zijn er een aantal aanpassingen gedaan in de secties Rechten en Credits.

/_1__

\ C / VOORBEREIDING /

Voor een review en beoordeling van de game ga je naar <http://www.gamechoice.nl>. Lees eerst onderstaande tips voordat je met de game of het lezen van de walkthrough begint. Deze aanwijzingen bevatten waardevolle informatie over het gebruik van de FAQ of de game.

De Agent Mode is eigenlijk hetzelfde als de 00 Agent Mode, maar de laatste is moeilijker. Daarom staat in deze walkthrough alleen de eerste mode, omdat deze toch identiek zijn. In de 00 Agent Mode zijn tijden korter, tegenstanders lastiger, enzovoort. Ook zullen sommige dingen in de 00 Agent Mode niet worden aangegeven op de radar.

Niet alle verkrijgbare items in deze game zijn genoemd in de walkthrough. Alleen als je alle tijd hebt om ze te pakken en ergens komt waar ze liggen staan ze er in, maar als de tijd krap is heb je niet eens de tijd om ze te gaan halen. Bovendien liggen de meeste items op je route.

=====
= 2 = G A M E =
=====

Zoals iedereen die James Bond kent wel weet, is er altijd wel een crimineel druk bezig de wereld in handen te krijgen op de meest idiote manieren. Deze keer is er een vrachtschip gekaapt. Nou is dat vrachtschip zelf niet echt interessant, maar de lading des te meer! Aan boord zijn diverse hightech wapens en afweergeschut te vinden, iets dat degene die ze in handen heeft een hoop macht geeft.

James wordt er door MI6 op uit gestuurd om de boel weer te redden. Onderweg komt hij oude bekenden tegen, zoals Jack Wade, de ongemanierte Amerikaan. Maar het schaadt James allemaal niet, hij moet en zal zijn missie volbrengen. En nu met de behulp van de snelle, glimmende bolides!

[JAMES BOND]

Natuurlijk kennen we hem allemaal. De hoofdpersoon van het spel en vele andere films en spellen. De charmerende Engelsman is niet alleen erg slim en handig, hij weet ook het vrouwelijk schoon te strikken.

[M]

De opdrachtgever van James, een hoog medewerker bij MI6. Zij is degene die James op zijn gevaarlijke missies stuurt en hem de briefing geeft. Veel is er niet van haar bekend en in het spel komt ze ook weinig voor.

[Q]

De grote techneut en uitvinder bij MI6. De geweldige snufjes die James gebruikt in zijn strijd tegen het terrorisme zijn veelal bedacht en gemaakt door Q en zijn team. Sinds kort wordt hij ook ondersteunt door een assistent.

[JAWS]

We kunnen hem natuurlijk al uit een paar van de vele James Bond films. De schurk met het alles verwoestende metalen gebit komt echter in het spel niet zoveel voor. Alleen in River Race kan je hem tegenkomen.

[CHERISE LITTE]

Cherise komt in verschillende missies van het spel voor. Een aantrekkelijke dame die iets anders blijkt te zijn dan ze lijkt. Op het begin is ze nog aardig, maar na een tijdje blijkt ze een grote misdadigster te zijn.

[JACK WADE]

Jack komt voor in een paar James Bond films en ook in een paar levels van het spel. James heeft niet echt een hekel aan Jack, maar hij vindt het niet prettig om Jimmy genoemd te worden. Een ongemanierte Amerikaan.

[ZUKOVSKY]

Ook Zukovsky is bekend uit een aantal James Bond films. Waar hij precies vandaan komt weet ik niet, maar hij schijnt wel een grote onderwereldfiguur te zijn. James kan zijn hulp soms dan ook goed gebruiken om aan spullen te komen.

[MELODY CHASE]

Melody is een zeer aantrekkelijke jonge dame en bovendien nog doctor ook. In het spel wordt ze gered door James, nadat ze door de slechteriken uit het spel ontvoerd werd om een biologisch wapen te maken. James ziet haar wel zitten.

Hieronder staan alle knoppen van de PlayStation controller. Niet alle knoppen hoeven een functie te hebben in het spel zelf! Dit zijn de standaard instellingen, het is mogelijk dat de besturing naar eigen wens in te stellen is! Check de handleiding of de menu's om er achter te komen hoe.

PIJLTJES:

Boven - NIET IN GEBRUIK
Beneden - NIET IN GEBRUIK
Links - Stuur naar links
Rechts - Stuur naar rechts

SYMBOLLEN:

Driehoekje - Gezichtspunt veranderen
Kruisje - Vooruit rijden
Vierkantje - Achteruit rijden
Rondje - Handrem

SCHOUDER:

L1 - Wapen wisselen
L2 - Achteruit kijken
R1 - Wapen gebruiken
R2 - NIET IN GEBRUIK

STICKS:

L3 - NIET IN GEBRUIK
Linker Analoog - Sturen
R3 - NIET IN GEBRUIK
Rechter Analoog - Rijden

FUNCTIE:

Start - Pauzemenoproepen
Select - NIET IN GEBRUIK

=====
= 3 = W A L K T H R O U G H =
=====

/ 3 \

\ A / ESCAPE TO THE BORDER /

Als je begint volg je het pad en pak je onderweg het schild en de Hellfire op. Draai naar links bij de splitsing en gebruik de Hellfire op de deur van het fort. Rij daarna door de poort en schakel eerst alle mannetjes uit. Pak daarna de Hellfire en daarna ook de Stinger die hier allebei op het binnenpleintje liggen. Er staat hier ergens een vrouw op je te wachten, dus stop vlak bij haar zodat ze in de wagen kan stappen. Rij weer terug door de poort waardoor je binnen kwam en gebruik een Hellfire op de barricade recht voor je op de weg zodat je er langs kunt. Rij naar voren tot je een ontploffing ziet, rij nu heel langzaam verder om niet in de daarop volgende ontploffingen terecht te komen. Als je denkt dat het veilig is rij je verder, onderweg een Hellfire mee pikkend. Net voor de volgende afslag ligt wat Health. Keer daar naar links en je ziet een tank. Deze kan je uitschakelen met je Hellfire raketten, maar het is op zich niet nodig. Als je bij deze splitsing rechts gegaan zou zijn, dan kom je op een plek waar je Health, Hellfire en nog een Stinger kan vinden. Laat de Stinger nog even liggen en vervolg je weg de andere kant weer op, langs de tank. Als je nog een Stinger nodig blijkt te hebben, dan weet je nu dus waar je deze kan vinden. Volg de weg langs de tank en pak wat Health op. Pas op voor de tonnen die midden op de weg staan, want deze zijn erg

schadelijk voor je wagen.

Als je de bocht naar rechts gevolgd bent kom je weer aan bij een barricade. Schiet er een Hellfire op af om deze kapot te krijgen en rij dan door. Op dit open terrein schiet je eerst alle mannetjes overhoop met je machinegeweer en rust daarna je Stinger uit. Op dit terrein kan je nog een Smoke Screen pakken en meerder keren wat Health. Boven je vliegt een helikopter rondt. Mik goed en de Stinger haalt hem neer. Je zal wat heen en weer moeten rijden om een goede schietpositie te krijgen. Mis je, dan moet je even terug gaan om een nieuwe Stinger te gaan halen. Als je de helikopter neergehaald hebt begint er weer een tank op je schieten vanaf de kant waar je naar toe moet. Schakel deze uit met wat Hellfires en rij er daarna langs. Ga daarna via de weg waar de tank vandaan kwam verder. Om de hoek staan weer wat mannetjes, schakel ook deze uit. Rij een stukje naar voren en er zal weer een serie ontploffingen volgen. Als deze voorbij zijn volg je de weg verder en pak je na een tijdje de Oil Slick op. Draai voorzichtig naar rechts en geef vol gas, anders haal je het niet over het gat heen. Aan de overkant volgen weer wat ontploffingen en er staan ook twee zwarte wagens op je te wachten. Deze jeeps horen je te achtervolgen, maar als je ze vanaf het begin voor je houdt dan gaan ze er snel vandoor en heb je geen last van. Volg de weg naar een tunnel, waarin weer gevaarlijke tonnen staan die je niet mag raken! Onderweg kom je Health tegen. Rij daarna vol gas verder en spring over de schans om het level te halen.

/ 3 \
 \ B / GIMME A BRAKE /

Er zit een bom in je wagen, waar je natuurlijk vanaf wil. Om de tijd van ontploffing te rekken moet je alle Transmitters van de weg pakken. Stoppen mag je hier absoluut niet doen, want dan zal de bom ontploffen! Vanaf het begin draai je een stukje naar links en rij je het gras op. Zorg dat je in het midden van het grasveld komt, waar de eerste Transmitter ligt. Rij door naar de hoek van het grasveld en volg de weg rechts van je. Rij door tot je niet verder kunt en ga rechts de hoek om. Rij weer door naar het einde van de weg en draai naar links om de tweede Transmitter te pakken. Volg ook deze weg tot aan het einde en ga daar rechts om meteen weer links te gaan bij de volgende afslag. Blijf de weg volgen tot links van je een plein met bomen verschijnt. Naast het grote kunstwerk op dit plein ligt de volgende Transmitter, dus rij richting het werk als je bij het plein aan komt. Rij door en volg de weg naar links. Blijf rijden, onder een treinbaan door. Na de treinbaan komen stoplichten, waar je rechts afslaat. Volg de weg en je komt bij de Transmitter en een plek waar je recht voor je een grasveld ziet. Rij schuin over het grasveld heen en pik onderweg wat Health mee. Als je aan het einde van het grasveld komt rij je rechtdoor, waar je dan weer een ander grasveld ziet. Op het midden van dit veld ligt een Transmitter. Als je deze hebt rij je door naar het einde van het grasveld om de weg naar rechts te volgen. Blijf deze weg steeds volgen, weer onder een treinbaan door. Als je links in beeld een soort spookgezicht ziet verschijnen bovenaan een gebouw, ga dan voor dat gebouw links bij de afslag.

Pak de Transmitter en ga met de bocht mee naar rechts en dan naar links, zoals de pijl ook aangeeft. Op het grasveldje links van je ligt de volgende Transmitter. Rij over het grasveld heen na het pakken van de Transmitter en neem de eerste afslag rechts. Pak wat Health onderweg en ga een stuk voor het einde van de weg linksaf een steegje in. Hier ligt de volgende Transmitter. Als je uit het steegje komt ga je rechts en rij je naar het einde, waar je de bocht naar links volgt. Ga meteen weer rechts en pak de Transmitter verderop. Volg de bocht naar rechts en rij deze weg uit tot het einde, waar je links afslaat en bij de eerste afslag meteen weer rechts gaat. Rij de weg uit tot het einde en je ziet links van je de volgende Transmitter liggen. Rij de weg helemaal uit tot aan het einde, ook al geeft de pijl misschien wat anders aan.

Ga aan het einde rechts en ga bij de volgende afslag meteen weer rechts. De Transmitter ligt voor je neus. Ga links en neem verderop de tweede afslag rechts. Hier zie je de laatste Transmitter. Pak deze dus en sla meteen links af. Nu moet je alleen nog je wagen dumpen, dus rij vol gas vooruit. Verderop zie je een steiger met water er achter. Zorg dat je goed op de steiger komt en rij dan het water in. Als je pech hebt raakt je tijd nog op terwijl je in de lucht bent, maar als je snel genoeg gereden hebt moet je het wel halen.

/ 3 \
\ C / AMBUSH /

Dit level is vrij pittig. Het steegje waarin je begint kan goed van pas komen in het gevecht tegen de andere wagens. Rij vooruit zodat je bij een open ruimte komt. In deze open ruimte kan je een hoop items vinden, waaronder Health en Hellfire raketten. Als je dit slim wilt doen kan je het beste wat Hellfires pakken en achteruit terug het steegje in rijden. Je kan nu alle wagens die één voor één op je af komen rijden kapot schieten met een Hellfire. Herhaal dit tot je alle wagens hebt afgeschoten. Als alle wagens uitgeschakeld zijn pak je alle items die op het open veld liggen, maar pas op voor de kleine kistjes! Deze zijn zeer explosief en richten een hoop schade aan. Tegenover het steegje waar je vandaan kwam zit nog een steegje. Voor de ingang hiervan ligt een Stinger, die je pakt en daarna het steegje in gaat. Je moet de Stinger meteen gebruiken, op de poort achterin het steegje. Rij door naar het einde en pak onderweg wat Health en een Shield mee. In het volgende gedeelte rijden een paar heel irritante heftrucks rond. Deze kan je alleen raken met je machinegeweren, dus niet met andere wapens! Schiet eerst alle mannetjes op het veld neer, want die brengen veel schade toe terwijl jij bezig bent met de heftrucks. De beste manier om deze wagentjes te verslaan is door ze tegen de explosieve kratten aan te laten rijden. Zorg dus voor wat afstand tussen jou en de heftruck en rij dan zo dat er een krat tussen jullie in komt. De heftruck zal tegen het krat oprijden.

Als je allebei de wagentjes hebt uitgeschakeld verzamel je weer alle items op het veld. Daar moet ook een Stinger bij zitten. In één hoek van dit gebied is een schansje, waar je op moet rijden en dan met de Stinger de deur kapot moet schieten. Rij door de opening en verzamel daar achter wat Health. Er zullen een hoop mannetjes verschijnen, ook achter je. Deze kan je echter negeren. In plaats van ze neer te schieten rij je vol gas door naar de achterkant van dit gebouw. Je zal via een schans in een andere ruimte terecht komen, waar ook een auto staat. Het kan zijn dat je onderweg al wat Nitros opgepakt hebt. Rij gewoon vol gas door het raam dat achterin de ruimte is. Als je mazzel hebt beland je niet tussen de gebouwen maar in het volgende gebouw. Een Nitro gebruiken zou kunnen helpen. Ook hier lopen een hoop mannetjes rond, die je deze keer wel afschiet. Zoek naar een schans die naar beneden loopt. Draai beneden naar links en pak je nieuwe wapen. De Emp schiet links uit je wagen, dus om de computers te mollen moet je zorgen dat je rechts van ze parkeert en dan de Emp gebruikt. Rij dus weer zoals je kwam terug naar boven en parkeer steeds naast een computer om de Emp te gebruiken. Rij daarna weer via een andere schans verder naar boven en doe hier precies hetzelfde. Schiet eerst de mannetjes af als de tijd genoeg denkt te hebben. Als je alle computers vernietigd hebt rij je vol gas door het raam dat aan één van de kanten in deze ruimte zit.

/ 3 \
\ D / HIGHWAY HAZARD /

Even een makkelijke missie er tussendoor. Je moet met de bijgeleverde laser alle banden van de vrachtwagen stuk snijden. Als je een band zes seconden lang bestraalt wordt deze in het diagrammetje rood en ben je klaar met die band. Er zijn vier banden die je moet uitschakelen, 2 aan iedere kant. Als je links

rijdt komt de straal rechts uit je wagen en andersom. Deze missie is dus niet zo moeilijk, als je maar op het overige verkeer let. Zo nu en dan verschijnt er Health langs de weg, dat je misschien wel goed kan gebruiken. Ook is er af en toe een splitsing, waar je naar beneden kan rijden of gewoon op dezelfde hoogte blijft. Let hier goed op, want als je druk bezig bent met de laser kan je hier nog wel eens tegen de railing op rijden. De vrachtwagen zal meestal links van de railing gaan, maar via de rechterkant kom je vanzelf weer bij de wagen terecht. Als je alle vier de banden rood hebt gekregen dan heb je de missie gehaald.

 / 3 \
 \ E / SURVIVE THE JUNGLE /

Ook deze missie is niet al te lastig. De bedoeling is dat je minstens vier mijnen van bruggen moet halen voordat een helikopter de bruggen opblaast. Als je er niet bent voordat je tijd op is zal de brug ontploffen en moet je een route er omheen nemen. Dat kost natuurlijk nog meer tijd en op die manier haal je natuurlijk nooit vier mijnen! Er zijn meer mijnen, dus maak je geen zorgen als je een brug mist. De helikopter zal ook op jou schieten, maar daar heb je niet veel last van denk ik. Meteen op het begin laat je de mannetjes voor wat ze zijn en rij je door naar de opening recht voor je. Pak onderweg de Hellfire raketten en een stukje verder ook de Smoke. Daarachter ligt wat Health, voor als die mannetjes tijdens deze korte rit al wat schade hebben toegebracht. Volg de weg en je zal bij een barricade en daarachter een brug komen. Rij door de barricade heen en pak de eerste mijn op het midden van de brug. Rij door en pak de items die op je weg liggen. Één van die items is de Stinger. Als het vizier van de Stinger begint te knipperen schiet dan meteen, anders zal je tegen een boom opbotsen die op de weg ligt. Achter de boom zullen twee jeeps je gaan volgen. Maak je hier geen zorgen om, ze halen haast niets uit. Blijf gewoon doorrijden om verderop wat Health te pakken. Een klein stukje verderop tref je de volgende brug aan. Als de brug nog heel is blijf dan rechts aanhouden om over de brug te gaan en de mijn te pakken. Is de brug al kapot, dan moet je hier links gaan en de weg volgen tot deze weer samenkomt met de hoofdweg. Als je de brug nog gehaald hebt zal je ook een stukje verderop wat barricades links van je zien, waar je gewoon langs moet rijden. Blijf de weg volgen en je zal uiteindelijk wat Health en daarachter een tank op je pad tegenkomen. Negeer de tank en rij er gewoon langs. Als je de bocht om bent ga je door een moerasachtig stuk, met allemaal water en bommen. Zorg dat je daarna weer goed op de weg komt en blijf lekker doorrijden. Als je binnen de tijd bent is de volgende brug precies voor je, waar je dan een mijn kan pakken. Is de brug al kapot, dan moet je voor de brug rechts gaan en daar de weg verder volgen. De wegen zullen verderop weer bij elkaar komen. Als je de brug haalt vind je precies er achter weer wat Health.

Als je dan de hoek omgaat kom je bij de barricades waar de wegen weer bij elkaar komen. Rij dus gewoon door en je zal bij een open plek is. Ga een beetje naar links om de weg te blijven volgen. Hier staat trouwens ook een tank, maar daar hoeft je niets mee te doen. Na de open plek kom je weer bij een brug aan. Als je de brug nog kunt halen pak je de mijn. Zo niet, dan moet je voor de brug rechts om verderop weer op de hoofdweg te komen. Na de brug vind je wat Hellfires en daarna de barricades waar de wegen weer samenkomen. Precies voor je staat weer een tank, waar je ook deze keer gewoon langs kunt rijden. Op het open veld waar je nu terecht komt liggen wat items, waaronder Health. Ga weer een stukje naar links om de weg verder te kunnen volgen richting een stadje. Rij gewoon rechtdoor, misschien een beetje uitwijkend naar rechts, om aan de andere kant weer bij de weg te komen. Blijf de weg volgen om in de bocht bij een Stinger te komen. Pak deze en als het groene vizier verschijnt schiet je hem af. Achter de boom staan weer twee jeeps op je te wachten. Blijf de weg verder volgen en je komt bij wat Health. Precies achter de Health is de volgende brug, waar je de mijn nog vanaf kunt pakken

als je binnen de tijd bent. Zo niet, dan moet je weer links voor de brug om later weer op de hoofdweg te komen. Volg de weg achter de brug door nog een moeras, waarna je weer bij de barricades komt waar de wegen samenkomen. Daarna kom je weer bij een open plek, waar je een stukje naar rechts moet om de weg te blijven volgen. Blijf constant rechtdoor rijden om de mijn van de volgende brug te pakken. Ben je niet binnen de tijd, dan moet je deze keer weer links langs de brug. Als je de brug nog haalt kan je gewoon doorrijden, waardoor je een stukje verder weer bij de barricades komt. Je komt nu bij een ander stadje. De timer is inmiddels gestopt, dus je kan op je gemak de vrachtwagen zoeken. Meteen als je het stadje binnenkomt ga je nog voor het eerste gebouw links. Volg het stenen muurtje links van je en je komt vanzelf bij de vrachtwagen. Rij naar binnen en parkeer je BMW om het level te halen.

/_3______
\ F / AIR STRIKE /

Er lopen hier een paar mannetjes rond, die je mag uitschakelen als je wilt. Rij de vrachtwagen uit en draai meteen naar rechts. Blijf naar voren rijden tot je bij de muur van het complex komt. Volg deze muur naar rechts tot je bij een tent met de Detonator komt. Pak deze op en zorg dat hij uitgerust is. Op je rader verschijnen allemaal witte stipjes. Dit zijn mijnen die over het terrein verspreid liggen. Rij naar zo'n wit stipje toe en je zal zien dat er een groene cirkel om de mijn ligt. Ga binnen de groene cirkel staan zodat het stipje op je radar blauw wordt. Druk nu R1 in totdat je een piepend geluid hoort en rij dan zo snel mogelijk weg. De mijn zal afgaan en sowieso een beetje schade doen. Doe de andere negen mijnen ook op deze manier. Als je ondertussen Health nodig hebt, er liggen een paar Health pakketjes over het terrein verspreid. Bovendien bevatten een aantal tenten binnen dit complex ook Health pick-ups. De tenten kan je kapot rijden of kapot schieten met Hellfire raketten. Als je alle tien de mijnen hebt uitgeschakeld moet je Stingers zien te vinden om de wachttorens uit te schakelen. Deze Stinger kan je ook vinden in de tentjes die opgesteld staan. Als je rechts van de blauwe vrachtwagen staat met je gezicht naar de tenten toe, dan bevat de meest linker tent van de eerste rij een Stinger. De derde van links bevat Health en ook de meest rechter tent bevat een Stinger. De rest van de tenten van de eerste rij is leeg.

Laat de achterste rij tenten nog even met rust en pak de Stingers er bij. Als je nog steeds rechts van de vrachtwagen staat met je neus richting tenten, rij dan naar voren en volg het hek naar rechts. Ga bij de schans omhoog, waar je als het goed is de eerste wachttoren al kan uitschakelen met een Stinger. Rij gewoon door de schans op en volg de muur dan naar rechts. Als je bij de volgende hoek komt ga je weer rechts, richting de volgende wachttoren. Zoals je nu aan komt rijden kan je ook deze met een Stinger uitschakelen. Kom niet te dichtbij de toren, anders zal je een hoop schade oplopen. Ga via de schans die je hier ziet naar beneden en ga beneden meteen links. Rij nu vooruit, naar de blauwe vrachtwagen en je ziet de laatste rij tenten weer verschijnen. Maak de meest linker tent kapot en pak de Laser Target. Volg het hek naar rechts tot je weer bij de schans komt. Ga niet via de schans naar boven, maar draai daarvoor naar rechts en zoek naar de roldeur. Je kan ook op je radar kijken. Ga recht voor de deur staat zodat je er op mikt. Selecteer de Laser Target en druk R1 totdat het blauwe balkje vol is. Een paar seconden later zal een helikopter de deur opblazen. Ik raad je aan om achteruit de net open geblazen ruimte in te rijden, omdat je er ook snel weer uit moet. Rij dus achteruit de ruimte in en wacht tot Zukovsky ingestapt is. Geef meteen vol gas en draai naar rechts als je weer buiten bent. Rij vol gas door en zoek naar het gat in het hek, links van de schans waar je langs komt. Je moet snel zijn, want je moet binnen de tijd de weg een stukje uitrijden om het level te halen.

/_3______
\ F / AIR STRIKE /

Deze missie is op zich ook niet zo moeilijk, je moet gewoon racen. Onderweg kan je een hoop items oppakken, die ik wel probeer te noemen. De belangrijkste zijn de Homing Beacons. Als je deze mist moet je helaas omkeren om het Beacon toch nog te kunnen pakken. Je kan dan net zo goed overnieuw beginnen, want na het pakken van een gemiste Beacon lig je zo ver achter dat je het waarschijnlijk niet meer redt. Je moet namelijk tegen iemand anders racen en je moet eerder bij het einde zijn dan zij. Aan het einde ligt een parachute, die zowel door haar als door jou gepakt kunnen worden. Heb jij hem niet, dan kan je ook weer overnieuw beginnen. Je begint op een open plek met een paar mannetjes en wat tanks. Laat alles voor wat het is en rij rechts van de tank recht voor je om de hoofdweg te vinden. Na een paar seconden rijden kom je bij een jeep en de rode wagen waarvan je moet winnen. Cross de jeep voorbij en ook de rode wagen als dat lukt. De route blijft hetzelfde, dus ik zal in deze walkthrough niet noemen of je voor of achter moet liggen. Je moet gewoon winnen! Een klein stukje voorbij de jeep ligt rechts wat Oil Slick. Als je deze items tegenkomt kan je ze gebruiken als je vóór de rode wagen rijdt, zodat je wat meer afstand krijgt.

Een klein stukje verderop kom je op een open plek. Ga daar een beetje naar links, want daar gaat de weg weer verder. Zorg ook dat je het eerste Beacon hier pakt, recht voor de opening van de weg! Er komt een bocht naar rechts en na een stukje rijden weer een bocht naar links. Neem deze bocht naar links heel krap, want er staat een tank midden in de bocht. Rij de tank voorbij en blijf de weg volgen. Je komt nu bij een rotsachtig gebied, waar je het volgende Beacon al ziet liggen midden op de weg, vlak voor een bocht. Volg de weg met de bocht mee naar rechts en naar boven. Na een recht stukje en wat kleine bochtjes kom je bij een kleine tunnel, waar het volgende Beacon vlak voor midden op de weg ligt. In de tunnel staat een jeep midden op de weg, dus zorg dat je die niet raakt. Volg de weg met de bocht mee naar links en je zal bij een brug komen. Het volgende Beacon ligt precies in het midden van de brug. In de bocht die volgt vind je nog wat Oil Slick. Nu komt er een haarspeldbocht, dus minder vaart en neem de bocht soepeltjes. Voor de volgende bocht ligt weer een Beacon en daarna weer wat Oil Slick. Je gaat nu het bos in, waar midden op de weg een tank staat. Ga er rechts of links langs en pak daarna weer een Beacon. Je komt nu bij de laatste bocht, dus neem deze krap en pak aan het einde het item mee. Het is de parachute. Vergeet niet op R1 te drukken als je in de lucht bent, anders zal de parachute niet uitklappen!

Met dit level kan ik je erg moeilijk helpen. Je bestuurt je wagen namelijk via de beveiligingscamera's, dus is het voor mij erg moeilijk aan te geven hoe je precies moet rijden. Toch kan ik je wel een paar tips geven en zeggen hoe je uit dit level moet komen. Als je begint moet je eerst de mijnen zien te vinden, anders kan je nog niets. Vlakbij het punt waar je begint is een verhoging met twee schansen er aan. Als het goed is zie je al dat hier een item op ligt. Rij dus een schans op en pak het item. Zorg dat je ook weer netjes via een schans naar beneden rijdt, want anders wordt je wagen opnieuw neergezet en dat kost allemaal tijd. Nu je de mijnen hebt kan het feest beginnen. Op je radar verschijnen witte stipjes. Als je naar zo'n stipje toe gaat zal je zien dat er een groene cirkel omheen ligt. Ga binnen de groene cirkel staan en druk R1 om een mijn neer te leggen. Als je de mijn niet dichtbij genoeg ligt verlies je punten, moet je hem oppakken en het nog een keer proberen. Ga zo alle stipjes op je radar af tot ze allemaal groen geworden zijn. Er ligt ook zo'n kist op een verhoging zoals net, dus zorg dat je goed via de schansen rijdt als je die wilt gaan doen. Er liggen ook andere kratten in deze ruimte, zonder groene cirkel. Rij hier niet tegenop tenzij je

grote blikshade wilt. Als je tijd tekort komt, er liggen op sommige plekken ook klokjes om je tijd mee te verlengen. Ik heb er twee gezien, maar er zullen er vast meer zijn. Ook kan je Health vinden als je dat nodig hebt. Als je alle mijnen neergelegd hebt moet je hier nog zien weg te komen. Ik moest ook even puzzelen, maar als je goed oplet weet je wat je moet doen. Zodra alle mijnen liggen zal een andere teller gaan lopen en een ander stipje op je radar verschijnen. Rij hier naar toe en je zal een lopende band met auto's zien. De auto's worden één voor één omhoog getakeld door een arm met een magneet of zoiets. Rij dus gewoon je eigen wagen op de lopende band en blijf netjes staan totdat je ook omhoog getakeld wordt. Hopen dat je binnen de tijd boven bent, anders kan je het alsnog opnieuw gaan proberen.

/ 3 \
 \ I / RIVER RACE /

Oké, dit is een lastige. Over de gehele route liggen TSP raketten, waarvan je er minstens vier moet hebben. Maar aangezien je vast wel een keer mis gaat schieten lijkt het me handig om te proberen ze allemaal te pakken. Jaws, die in de boot zit, schiet steeds mortieren op je af. Je kan zien waar ze terecht gaan komen aan de rode cirkels op de weg. Ontwijk deze plekken dus goed, tenzij je er doorheen moet om een TSP of wat Health te pakken. Op het begin ga je de brug voor je over en ga je aan de overkant rechts. In de bocht zie je een Nitro liggen. Gebruik deze en rij gewoon door de barricades de steiger op, door het huis om aan de andere kant op een weggetje te landen. Volg het weggetje naar rechts en pak de eerste TSP. Ga verder de brug over en rechts als je er af bent. In de bocht ligt eer een Nitro, die je kan gebruiken wanneer je wilt. Een stukje verderop, op een recht stuk, ligt links op de weg weer een TSP. Volg de weg naar een tunneltje, waar ook weer een TSP ligt. Precies hier achter is ook weer een Nitro te vinden. Volg de weg en na een tijdje zal rechts langs de weg een bruggetje verschijnen, met precies een stukje verder wat Health. Negeer het bruggetje en pak de Health. Voortaan negeer je alle bruggetjes waar barricades op staan! Rij dus gewoon lekker door en je komt bij een brug rechts van je. Nu staan de barricades op de weg, dus keer naar rechts en ga de brug over. Na de brug ga je links en volg je de weg. Pak in de bocht een Nitro en ga na de bocht links het bruggetje over.

Ga weer rechts als je over de brug bent. Een klein stukje verderop ligt een Nitro met daar achter weer wat Health. Als je bij het bruggetje komt ga je er overheen en dan links. Ga met de bocht mee en pak een Nitro op het rechte stuk. Je komt ook weer bij een bruggetje rechts van je, maar daar staat een barricade op dus negeer je deze. Ga op volle snelheid gewoon rechtdoor richting een kleine schans, waar achter een Nitro te vinden is. Hierna ga je weer door een tunneltje en kom je op een lang recht stuk, waar links op de weg nog een TSP te vinden is. Ga de bocht om en vergis je niet in de brug! Je hoeft er niet overheen, dus blijf gewoon de weg volgen! In de grote, lange bocht naar links zijn twee TSP raketten te vinden. Volg de weg langs een gesloten brug en blijf rechtdoor rijden. Je komt nu bij het einde van het level. Draai je laatste brug op en pak de TSP Launcher mee. Zet je BMW nu met de neus naar links, richting het water. Druk op R1 en je krijgt een vizier te zien. Ik weet niet hoe groot je voorsprong op de boot was, maar na een tijdje zal je de boot zien verschijnen vanachter de oever. Schiet de TSP raketten richting de boot, maar let op de vertraging! De raketten locken niet, dus je zal goed moeten mikken. vier raketten zijn genoeg, maar je moet het wel doen voordat de boot de kans krijgt om terug te varen. Is de boot niet kapot of jij wel, dan is de missie mislukt.

/ 3 \
 \ J / DOWNLOAD /

Deze missie is ook vrij makkelijk, maar ik kan je geen uitgebreide informatie

geven. De wagens die je moet zoeken rijden namelijk willekeurig rond, dus kan ik niet vertellen waar je naar toe moet. Ik kan je wel aan paar dingen vertellen die van belang zijn tijdens deze missie. Afgezien van de opdrachten die je moet vervullen heb je natuurlijk weer een hoop items. De meeste zijn Nitros, die je goed kan gebruiken om sneller bij de volgende wagen te komen. En dat zal je nodig hebben, want echt veel tijd heb je niet. Verder ligt er hier en daar wat Health dat je kan pakken als je het nodig hebt. Ook vind je soms wat Smoke en Oil Slick, voor als je het voor elkaar krijgt om de politie achter je aan te krijgen. Er rijden hier vier dure wagens rond die één voor één data gaan uitzenden. Zoek op je radar naar een groen puntje en ga daar naar toe, want dat groene puntje geeft de wagen aan die data aan het uitzenden is. Als je daar bent moet je een zwarte wagen zijn rijden en het pijltje dat normaal aanwijst waar je naar toe moet zal boven de wagen gaan hangen. Als dat zo is begint de download. Je zal dan ook een geluidje horen. Aan dat geluidje kan je horen of je te ver of te dichtbij bent. Als het heel snel tikt moet je maar afstand nemen. Als het overdreven langzaam gaat moet je proberen dichterbij te komen. Maar het is beter de wagen even uit het oog te verliezen dan te dichtbij te komen. Op dat moment zal de wagen stoppen met uitzenden en moet je naar de volgende wagen, om later weer bij deze terug te komen. Dat kan je dan wel schudden dus kan je beter overnieuw beginnen. Links boven in beeld zie je een metertje. Als de download begint zal er een balkje vol gaan lopen. Als de verbinding even verbroken wordt blijft het balkje wel gewoon staan, dus het is niet zodat je het weer helemaal op nieuw moet vullen. Wanneer het balkje helemaal vol is kan je op zoek gaan naar de volgende wagen, door naar het groene pijltje en het stipje op je radar te kijken. Als je bij alle wagens alle data hebt verzameld heb je de missie gehaald.

/_3_\n
\ K / SUBMERGED /

Dit is wel een heel erg irritante missie! Al is het alleen al door het eerste stukje. Meteen als je begint druk je op R1 om de Irgoggles te activeren, je ziet nu de lasers. Rij een stukje naar voren, waardoor er twee bewegende lasers in beeld komen. Rij naar de rechter muur, maar nog uit het bereik van de lasers. De laser helemaal links kan je niks maken, dus let vooral op de rechter. Als deze naar links beweegt kan jij snel naar rechts het hoekje om. Hier hangen ook meteen twee lasers, maar als je precies langs de muur rechts van je blijft rijden zullen ze je niet zien. Als je bij het einde van de muur komt ga je een stukje naar links. Onder de laser hier sta je even veilig, goed om je klaar te maken voor het volgende stukje. Als je dit wilt halen zonder schade moet je wel heel goed alles timen. Het beste is om gewoon langs de muur verder te rijden, maar er is altijd wel een laser die je ziet. Je kan dus het beste vanaf de plaats waar je nu staat, onder de laser dus, eerst je wagen richting de deur voor je zetten. Dan geef je vol gas en rij je naar de deur die ergens in de andere muur zit. Je wordt vast geraakt, maar als je dit goed doet zal je het eerste stuk niet geraakt worden. Rij snel de hoek om als je de deur door bent, zodat de lasers je niet meer kunnen raken. Je kan ook de Irgoggles uitschakelen. In deze ruimte zie je een soort machine waar weer drie lasers uitkomen. Zorg dat je deze niet aanraakt of je kan het meteen schudden. Eerst moet je Melody Chase gaan redden, dus volg de linker muur naar de achterkant van de ruimte, waar je breekbaar glas tegenkomt. Rij hier doorheen en laat Melody, die er achter staat, instappen. Probeer nu tussen de drie lasers van de machines door bij de machine zelf te komen.

In de muur van deze kamer moet ook nog een andere deur zijn, dus niet degene waar je door binnen kwam. Terwijl je rond de machine rijdt zoek je naar deze deur. Zet je wagen met de neus in de richting van deze deur en selecteer de Bomb. Meteen nadat je de Bomb neerlegt geef je vol gas richting de deur, hopen dat je niet door één van de lasers wordt geraakt. Rij in volle vaart richting de deur en blijf doorrijden. De explosie zal zo groot zijn dat deze

achter je aan komt en je zal opslokken als je niet snel genoeg bent. Aarzel dus niet en blijf vol gas doorrijden. Je moet tenminste snel genoeg zijn om door een sluitende metalen deur te komen. Na een tijdje rijden kom je bij een stuk waar er een weg naar beneden gaat en ook één naar boven. Neem degene die naar boven gaat om de eerste Antidote te pakken. Deze staat ook aangegeven op je radar. Deze verhoging is op de linker helft van de weg! Rij een stukje door en je zal een grote bocht naar links door gaan. Hierna komt weer een stuk met een verhoging en een verlaging. Ga weer op de linker weghelft rijden om nu de verlaging te nemen en de Antidote te pakken. Mis je een Antidote, dan ben je er gewoon geweest! Als je namelijk terug gaat, dan wordt je opgeblazen. Pak dus ook de tweede Antidote en rij vrolijk verder. Een stukje verderop zal de derde Antidote in een bocht naar rechts midden op de weg liggen. Je moet nu gewoon een flink stuk doorrijden en je zal de laatste Antidote ook midden op de weg vinden. Kijk op je radar om te zien wanneer je er ongeveer bent. Als je de laatste Antidote hebt moet je nog door een sluitende ijzeren deur zien te komen, maar dat zal geen probleem zijn. Rij dan nog het water in aan het einde om de missie te halen.

/_3______
\L / SHOWDOWN /

Deze missie is op zich niet zo lastig, als je maar weet wat je moet doen. De missie bestaat uit drie delen, die je achter elkaar moet uitvoeren. Het eerste deel is het moeilijkst. Rij van waar je begint richting het vertrekkende vliegtuig en zorg dat je er voor gaat rijden. Je moet de motoren uitschakelen, en er is maar één manier waarop je dat kan doen. Ga dus voor het vliegtuig rijden en positioneer jezelf zo dat je voor één van de motoren gaat rijden. Met de L2 knop kan je zien of achter je een motor zit. Na een bepaalde tijd zullen de motoren sneller gaan draaien, dat kan je zien doordat ze wit worden en horen aan het versnellende geluid. Raak de motoren of de rest van het vliegtuig niet voordat de motoren sneller gaan draaien! Alleen wanneer de motoren op gang komen en wit worden kan je ze beschadigen! Het vliegtuig zal nu van achter sneller op je af komen en de motor waar je voor ging rijden zal je opvangen. Op deze manier beschadig je de motor. Als je ziet dat de motor kapot is, door vuur en rook, zorg dan dat je het vliegtuig niet meer raakt. Ga dus voor de motor weg en geef gas. Ga nu voor de volgende motor rijden en wacht weer tot ze sneller gaan draaien. Laat je opvangen en schakel ook deze motor uit. Je zal zien dat je wat Health kwijt raakt, maar als je de motoren alleen aanraakt vanaf het moment dat ze gaan draaien totdat ze kapot zijn dan valt de schade wel mee. Let hier wel op, want je moet vier motoren uitschakelen. Als je dus al bijna kapot bent na het uitschakelen van de eerste twee, dan kan je het verder wel schudden. Werk op deze manieren alle motoren af totdat ze allemaal uitgeschakeld zijn.

Je wagen zal stoppen en er zal een kort gesprek volgen tussen James en Melody. Druk op de L1 toets om van wapen te wisselen, naar de TSP rakettenwerper die je al eerder in de River Race missie hebt gezien. Tijdens het gesprekje zal het vliegtuig gaan draaien en jij moet het gaan beschieten met je TSP raketten. Blijf dus net zo lang op R1 drukken totdat het vizier verschijnt. Dit kan enige tijd duren, maar zo bespaar je waardevolle tijd. Op het moment dat het vizier verschijnt zal je het vliegtuig zien. Schiet twee of drie raketten op het voorwiel van het vliegtuig en het beeld zal weer teruggaan naar achter je wagen en er zal een timer gaan lopen. Aarzel niet, je kunt inmiddels weer rijden, en scheur meteen vol gas naar rechts om het aanstormende vliegtuig te ontwijken. Blijf daarna de muur naar links volgen om niet in de explosie van het vliegtuig terecht te komen. Blijf dus gewoon vol gas doorrijden langs de muur. Naast een timer is er ook een groen pijltje dat de richting aangeeft verschenen. Zolang je langs de muur rijdt zal dit pijltje gewoon recht voor je wijzen. Na een tijdje rijden zal er in de muur een opening verschijnen met een breed houten hek er voor. Rij hier niet voorbij

maar rij er gewoon in volle vaart dwars door heen. Als dit binnen de tijd gelukt is, dan heb je de missie en het hele spel gehaald.

=====
= 4 = A F S L U I T I N G =
=====

/_4______
\ / SLOTWOORD /

Zo, dat was het dan weer. Ik moest zeggen dat ik nooit echt wat in het spel zag, maar toen ik éénmaal bezig was ging het erg lekker. De levels werden steeds leuker, ook al is het verhaal mij nog steeds onduidelijk. Ook een leuke game om een FAQ voor te schrijven. Ik hoop dat iemand er iets aan heeft.

/_4______
\ / CREDITS /

[EUTECHNYX]

Omdat ze ons de mogelijkheid hebben gegeven nader kennis te maken met de beroemde 007 wagens.

[GAMEFAQS]

Voor het plaatsen van dit document.

[NEOSEEKER]

Voor het plaatsen van dit document.

[SUPERCHEATS]

Voor het plaatsen van dit document.