

# Tomorrow Never Dies FAQ (Spanish)

by juanca45002

Updated on Sep 7, 2003

```
+++++++      ++++++++      ++++++++      ++++++++
++      ++      ++      ++      ++      +++ ++++++++
++      ++      ++      ++      ++      +++ ++++++++
++      ++      ++      ++      ++      +++ + + +
++      ++      ++      ++      ++      +++ +++++
++      ++      ++      ++      ++      +++
++      ++      ++      ++      ++      +++
+++++++      ++++++++      +++
```

## TOMORROW NEVER DIES FAQ

Por juanca45002.

FAQ en español.

Empezado: 8 de agosto del 2003.

Terminado: 15 de agosto del 2003.

E-mail: [lifevirus.zero.outbreak@gmail.com](mailto:lifevirus.zero.outbreak@gmail.com)

Sitio Web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

=== Importante ===

Antes de establecer comunicación conmigo leer el apartado de información de contacto.

== Nota ==

Quien encuentre información que haga falta en la guía, por favor avise, así mismo ayudará a mejorar el contenido y calidad de la guía.

Navega fácilmente usando [Ctrl + F] y colocando el número de la sección correspondiente.

Contenido del Faq:

1. Trucos.
2. Consejos para atacar.
3. Walkthrough.
4. Agradecimientos.
5. Información Legal.
6. Información de contacto.

-----

1. Trucos.

Estos trucos te servirán en las ocasiones que te han matado y no puedes seguir.

TODOS LOS TRUCOS SE ACTIVAN EN LA PANTALLA Y TODOS TIENEN EL COMIENZO:  
Select, select, círculo, círculo..

· MODO DIOS:  
Triángulo, select.

· TODAS LAS ARMAS Y 50 MEDKITS:  
L1, L1, R1, R1.

· VENCER EN LA MISIÓN ACTUAL:

Select, círculo.

· MODO ETHEREO (INVENCIBLE Y PASA A TRAVÉS DE LOS OBJETOS):

Triángulo 4 veces.

· VER TODAS LAS SECUENCIAS DE VIDEO:

L1 7 veces.

· MODO DEBUG:

L2, R2, L2.

· DESACTIVAR MODO DEBUG:

R2, L2, R2.

· HERRAMIENTA HUD:

Izquierda, derecha, select.

· HERRAMIENTA FUENTE DE LUZ:

Select, select, círculo, círculo.

· CÁMARA ESPÍA:

R2, R2.

· SELECCIONAR NIVEL:

L1, L1, Círculo, L1, L1.

· MÍNIMA ENERGÍA:

Abajo, abajo, arriba.

· TODOS LOS OBJETOS:

Select, select, triángulo, triángulo.

· CORRER RÁPIDO:

Cuadrado, cuadrado, círculo, círculo.

· MÁXIMA ENERGÍA:

Arriba, arriba, abajo.

· VER LOS ALREDEDORES:

Triángulo, triángulo, cuadrado, cuadrado.

· ABRIR PUERTAS EN CUALQUIER MOMENTO:

Cuadrado, triángulo, cuadrado.

· QUITAR FUEGO:

Select, select, R1, R1.

---

## 2. Consejos para atacar.

- Cuando abras una puerta, muévete a un lado por si alguien cruza la puerta y le puedas disparar.

- Si el nivel no se trata de tiempo, revisa las esquinas por municiones, armas o chalecos.

- Siempre trata de utilizar sabiamente tus balas, porque hay veces en que te puedes quedar sin municiones y tienes que atinarle a la cabeza del enemigo.

- Para evitar que te bajen tanta energía, escóndete detrás de paredes, cajas o simplemente rueda con L1 y L2 o R2.

- Si no te están disparando tanto, trata de activar la mira y apuntarles a la cabeza o a los huevos para que ahorres municiones y recibas más puntos.

- Siempre es aconsejable que grabes después de cada misión.

- Si hay soldados cerca de barriles o tanques, dispara a esos para que no sufras tanto.

---

### 3. Walkthrough.

· MILITARY OUTPOST, RUSSIAN BORDER

Objetivos:

- Designar el punto de misil con el láser.
- Obtener tarjeta de seguridad.
- Escapar en esquís.

Empezarás la misión en un lugar lejano del campo militar, con tu PK7. Aquí activa la mira y dale al soldado en la cabeza, luego dispara a los barriles y obtén el Assault Rifle y unos cuantos Medkits, detrás de ti también hay un barril, una caja y una caja de municiones. Sigue hasta la reja y ábrela, pero recomiendo que antes dispires a los tanques de gas, para asegurarte de eliminar a los soldados que se encuentran alrededor. Cuando hagas esto unos soldados llegarán y te atacarán. Cuando abras la puerta inmediatamente mata a los soldados que te disparan y luego ve a la pequeña casa y dispárale al soldado de adentro para obtener el Sniper Rifle. Ahora ve a la ventana detrás de ti y activa la mira del nuevo rifle y trata de darle en la cabeza al soldado. Ahora ve a la torre de vigilancia y toma el chaleco, luego baja y elimina a los soldados que andan resguardando el helicóptero. Cuando los mates sigue a la siguiente zona donde verás a más soldados, mátalos, incluyendo al de la torre, luego entra en su zona, toma la vida extra y un chaleco. Ahora sigue a la cueva, mata al soldado al final de ella y sube a la montaña y mata al francotirador de la torre y aprovecha también para matar a los demás soldados. Cuando termines puedes disparar a los barriles y tanques para descubrir municiones y Medkits, luego coge tu láser DESIGNTAE, apunta al satélite y manda la señal para que un avión llegue y destruya el blanco. Al hacerlo, un helicóptero llegará y dejará soldados, mata al 3º para conseguir la tarjeta de acceso y úsala para abrir la puerta. Aquí empezará la zona donde debes esquiar, trata de llevar un buen control y no llevar mucha velocidad en los lugares con muchos árboles, ya que si llevas mucha prisa perderás una vida. Al llegar al final del recorrido, el personaje saldrá volando con un paracaídas.

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· ARMS BAZAAR, RUSSIAN BORDER.

Objetivos:

- Fotografiar Helicóptero.
- Fotografiar morteros.
- Fotografiar camión.
- Encontrar la llave Cockpit.

Empezarás la misión cayendo del paracaídas, luego ve hacia enfrente, mata al soldado y tómale foto al camión, da vuelta a la derecha y mata a otro soldado,

luego fotografía los morteros. Ya hecho toma los Medkits y equipa las minas, colócalas en las tiendas para revelar el helicóptero, pero unos guardias estarán resguardándole. Al terminar de tomar las 3 fotos, harás una llamada y te dirán que unos misiles ya se han disparado, ahora sigue a la puerta, la abrirás y harás otra llamada diciendo que aborten, pero como te negaron tendrás que escapar en ese jet. Aquí viene la parte difícil. Con las minas, destruye los camiones con ametralladoras y luego ve a ese tipo de edificio y busca detrás de la barda antes del tanque y verás a un soldado, mátalos y te dará la llave, luego sube al jet y terminarás la misión. No olvides tomar la vida cerca de un camión.

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· CARVER MEDIA, HAMBURG.

Objetivos:

- Hablar con Paris.
- Destruir computadora principal.
- Apagar la corriente.
- Escapar.

Empezarás la misión atravesando una puerta, luego ve bajo las escaleras y mata a los guardias, entonces no importa si la alarma es activada, tú toma el chaleco y el control de la puerta, ábrela y rodea todo ese cuarto hasta la puerta del final, mata al guardia y toma los Medkits y la tarjeta del elevador, luego rompe los cristales y mata a los guardias, luego destruye todo lo que veas. Ahora sube el elevador, mata a los guardias y dirígete a la derecha y habla con Paris, luego verás que llega Carver y te dirá que lo acompañes, pero un guardia te golpeará.

\*NOTA: no tengas activado el código de correr o caminar rápido, ya que el guardia estará como loco tratando de golpearte y tu juego se trabará.

Ahora dirígete al cristal, usa tu sub-arma y luego toma tu PK7 de la mesa, mata al guardia y desactiva la corriente. De aquí ya conoces el camino a la salida.

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· PRESSING ENGAGEMENT

Objetivos:

- Encontrar el portafolio de Gupta.
- Conseguir el decodificador.
- Escapar del edificio.

Aquí debes tener cuidado de no matar a ningún trabajador, o sea, los de blanco. Luego mata al guardia y entra la puerta que resguardaba para obtener municiones, chalecos y Medkits. Ahora sigue hasta encontrar a más guardias, mátalos y entra en el cuarto del trabajador para obtener grandes Medkits. Ahora sigue hasta la otra parte, donde puedes usar los rollos de papel para protegerte de los disparos de los guardias del 2° piso, luego entra en la abertura de la derecha y mata al guardia, luego sigue y abre el portafolio de Gupta y toma la tarjeta llave. Ahora regresa a la doble puerta y ábrela con la huella del escáner, sigue hasta encontrar otra doble puerta y después empuja el locker del fondo a la derecha, eso abrirá la pintura, usa la huella y toma el decodificador, ahora sigue hasta el cuarto de los rollos y entra en la abertura de la izquierda, de este punto, sigue el camino cuidándote de los guardias hasta encontrar la salida.

## MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· HOTEL ATLANTIC, HAMBURG.

### Objetivos:

- Hablar con Bartender.
- Activar el elevador.
- Rescatar a Paris.
- Escapar.

Aquí no saques tu arma a menos que tengas que hacerlo. Ve por los 2 guardias y entra la puerta, sigue hasta encontrar al recepcionista que en realidad es uno de los de Carver. Sigue hasta llegar a la cantina, entonces habla con Bartender. Ahora todos te estarán persiguiendo, entra por la puerta, azul, consigue un Medkit y sigue hasta tu coche y entra en la puerta gris, allí activa el elevador y ahora ve hacia él evitando o matando a todo guardia posible. Ahora que sales del elevador entra tu primer cuarto a la izquierda, entra y sigue hasta entrar en la suite donde alguien te estará esperando. Este jefe es muy fácil vaya que lo puedes trabar con tiros y tiros en la cabeza. Pero ten cuidado de sus navajas, ya que si le duelen a Bond. Ahora que lo mates sube las escaleras y ve con Paris, entonces lo que te falta es ir a tu coche y escapar.

## MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· CONVOY, SWISS ALPS.

### Objetivos:

- Hablar con Q.
- Destruir el convoy de terroristas.

Esta misión es la mejor de todas, ya que podrás conducir un auto a gran velocidad. Empieza siguiendo el camino evitando a los soldados hasta llegar a una casa y habla con Q, él te dará tu nuevo BMW750, el cual te permite disparar balas, lanzar misiles y tiene una fuerte armadura. Ahora sube en él y persigue al convoy. Lo que debes hacer es destruir 7 carros, los cuales te pondrán unas pequeñas dificultades. Recuerda que el carro final está blindado, así que reserva tus misiles para vencerlo.

## MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· SKI RIDGE, HOKKAIDO.

### Objetivos:

- Infiltrarse al campo en esquís.
- Desactivar sistema de seguridad
- Obtener pase de seguridad.
- Eliminar a SATOSHI ISAGURA.

Esta parte del nivel es similar a la de la 1° misión, sigue los mismos consejos dados hasta llegar a la base. Luego ve matando enemigos hasta llegar a la 2° cabaña y mata a los soldados, desactiva el sistema de seguridad y entra por la puerta de metal, enseguida sube a la torre y toma la llave, entonces dirígete a la derecha y descubre la entrada al escondite del jefe. Entra y al final del corredor usa la huella para entrar con el jefe. ISAGURA es idéntico al jefe del hotel, sólo que él ataca con bombas de gas, pero en lo demás es totalmente diferente. Luego sal por la abertura y...

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· CMGN TOWER, SAIGON.

Objetivos:

- Activar elevador.
- Ir 2 pisos abajo.
- Destruir cajas de armas.
- Recoger disco de datos.
- Escapar del edificio.

Primero mata a los guardias que protegen los Medkits, luego sigue por la izquierda, y sigue tu camino hasta llegar a un panel. Luego ve al elevador y cuando bajes dirígete a la izquierda hasta encontrar un lugar con una televisión grande, ve a la bocina y ábrela para entrar al cuarto de comunicaciones y coger la tarjeta de elevador, ahora sí puedes ir abajo otra vez. Al bajar, trata de entrar en la puerta de la izquierda, pero como está cerrada, te darán un golpe y te llevarán con el albino Carver. Luego sigue puerta por puerta hasta llegar al cuarto de cajas de armas, destrúyelas y sigue al cuarto siguiente, entonces ve a la sal de cómputo y obtén el disco, ahora ve con tu amiga que te espera cerca de ese cuarto, después del gran cristal.

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· MARKET DISTRICT, SAIGON.

Objetivos:

- Adquirir el RL 66.
- Destruir barricadas.
- Vencer helicóptero.
- Decodificar el disco de datos.
- Reducir las casualidades civiles.

Este es el nivel más desafiante del juego, así que aplica tácticas avanzadas de ataque y trata de llevar siempre un chaleco pesado. Empieza siguiendo el camino hasta encontrar a un soldado, mátalos y entra la puerta, donde hay otros 2 soldados, mátalos y sigue hasta la otra puerta, dirígete a la izquierda para matar a otro soldado, entonces voltea y toma la izquierda, sube las escaleras y en cada puesto de frutas puede haber un soldado o algo valioso como chalecos. Sigue hasta llegar a las escaleras que conducirán a una cantina, donde hay un soldado, pero otro entrará por la puerta, así que deshazte de ambos y checa con el de las cajas, ya que tiene municiones, luego ve a la derecha, mata al soldado y entra la puerta, baja las escaleras y toma el chaleco, la vida y la caja de munición. Ahora dirígete del lado contrario, mata al soldado y entra en la puerta de la derecha, sigue las escaleras y llegarás al techo, donde está un soldado con un lanzacohetes y otro que lo protegerá. El que lanza cohetes tiene 100 de vida y su arma es muy poderosa que te puede matar de 2 tiros, el otro es como todos los que has encontrado en el juego. Ahora que ya tienes el RL 66, puedes destruir las barricadas, así que sal por la puerta de la izquierda y baja a la calle y dirígete a la derecha, donde verás que un cañón grande te dispara, dispara a una barra, luego al soldado y después al cañón, para evitar daños extremos. Sigue así y destruye los 5 cañones siguientes hasta llegar a una barricada sin cañones, esa es fácil, ya que te puedes esconder en una barricada y cuando se levante un enemigo lo puedes matar. Cuando termines, sigue por la abertura y llegarás con el helicóptero, este es difícil, ya que tendrás que ser rápido al atacar y matarlo antes de que él lo haga primero, si te quedas sin municiones, dispara

a las cajas para ver si hay cohetes. Al destruir el helicóptero, sigue por la puerta de madera y ten cuidado si tienes poca vida ya que hay 2 soldados y pueden matarte, entonces dirígete a la cueva donde abrirás una computadora y tendrás que descifrar el código. Este es muy fácil, vaya que si aprietas 1 botón 4 veces, luego otro 4 veces, puedes saber la ubicación de todos y así termina la misión.

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

· STEALTH BOAT, HA LONG BAY

Objetivos:

- Contacta a M vía Link COMM.
- Encuentra el panel de misil.
- Parar el lanzamiento del misil.
- Matar a Carver.
- Escapar del barco.

Este nivel no es tan difícil como el anterior, pero será un poco riesgoso hacer ciertas cosas. En este nivel ya no tienes la PK7, sino la PK9, más rápida que la 7 y más potente. Empieza entrando por la puerta de la izquierda y mata al soldado, sigue hasta las cajas, mata a los soldados y sigue hasta la puerta, entra y activa el sistema y luego oirás que tienen a tu amiga. Ahora regresa hasta una puerta que no entraste y está a tu derecha, entra y sigue hasta el otro lado, donde encontrarás a un soldado y a otro en el fondo, así que mátalos y coge la llave amarilla. Ahora regresa al lugar donde empezaste y usa la llave para acceder a otra zona, sigue por ese camino hasta entrar en la puerta de la derecha, da vuelta a la derecha y entra por la otra puerta, donde puedes obtener municiones, una vida y un chaleco. Entra en el otro cuarto para enfrentar a un subjefe, donde puedes ocultarte de sus ataques, cuando lo mates, toma su arma y la llave, entonces sal de allí y saca a WAI-LIN y vete por la puerta. Ahora dirígete al cuarto donde empezaste y entra la otra puerta de nuevo, sigue y luego toma la derecha y sigue hasta la puerta. Sigue ese camino hasta llegar a la puerta del cuarto de misil. Ve abajo y trata de desactivar el misil con el panel, entonces aparecerá Carver y te dirá que no se puede sin la tarjeta de acceso. Entonces sube y entra en una puerta transparente, entra en la siguiente y mata al soldado, toma la llave y ahora ve a la puerta que no tienen colores arriba, entonces mata a los soldados de adentro, y al final, estará Carver. Esta pelea es mucho más sencilla que las anteriores en el juego, porque tu GL 40 le hace un daño crucial a Carver y lo puede matar en cuestión de segundos. Cuando se haya muerto, coge la llave, entonces ve al panel de misil y desactiva el misil. Ahora sólo queda escapar, así que ve a la zona donde empezaste y ve por las escaleras para ganar.

MISIÓN CUMPLIDA ^\_^

---

#### 4. Agradecimientos

Agradezco a las siguientes personas que ayudaron a la realización de esta guía:

- \* Toda la gente que me brinda su apoyo para así yo pueda seguir escribiendo guías.
- \* CjayC por haber creado GameFAQs.

= Pronto estaré publicando los FAQ's de los siguientes juegos:

- \* Eternal Darkness: Sanity's Requiem.
- \* Mega Man 7.
- \* Mega Man 8.

- \* Mega Man 9 (mejor conocido como Mega Man & Bass).
- \* Mega Man Battle Network.
- \* Mega Man Network Transmission.
- \* Legacy of Kain: Soul Reaver.

¡Recuerda! No seas menso, aunque no lo seas si compras juegos piratas te vas a volver menso. Por eso di NO a la piratería.

---

## 5. Información Legal.

© Copyright 2003-2007 Juan Carlos García.

Está totalmente prohibida la reproducción de esta guía y cualquier otra de mis producciones sin previa autorización, esta guía es sólo para uso privado. Si se desea colocar esta guía en algún sitio web o cualquier medio publicitario se debe tener aprobación de mi parte; el uso de este trabajo en cualquier sitio web (incluyendo foros) o medio publicitario sin autorización es clara violación de copyright.

Todas las marcas, nombres y copyrights en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

La versión actualizada estará siempre disponible en los siguientes sitios: JuancaFAQ's, GameFAQs e IGN. Cualquier web que desee disponer de esta guía sólo debe solicitar mi autorización. Cualquiera que desee ver todos los sitios que oficialmente pueden tener algún trabajo mío, puede consultar la lista en la página principal de mi sitio web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

---

## 6. Información de contacto.

Antes de establecer comunicación conmigo sugiero que lean este pequeño apartado para que tanto ustedes como yo nos ahorremos algo de tiempo.

=====  
| Esenciales |  
=====

\* Al escribir procuren utilizar un lenguaje claro y conciso, eviten el uso de modismos y jergas. De esta manera podremos comunicarnos más eficientemente.

\* Antes de hacer cualquier pregunta, consultar el apartado FAQ (preguntas frecuentes); si no viene su pregunta en este apartado, siéntanse libres de preguntar.

\* Cualquier comentario es bienvenido, sea: corrección, sugerencia, crítica (si llegan a escribir alguna, traten de hacerla lo más objetiva posible; esperen una respuesta si escriben una), felicitación, petición, opinión u otra.

También pueden reportar algún fragmento de la guía que no esté claro. Si lo consideran necesario también pueden avisar de errores ortográficos o de coherencia.

=====  
| Correos |  
=====

\* Para cualquier duda del juego procuren colocar en el título del mensaje el nombre del juego.

\* Pueden pedir que empiece a hacer una guía de las encontradas en mi lista de espera (consultar arriba o en mi sitio web).

\* Si se desea publicar esta u otra guía, favor de hacer la petición antes de publicar la guía, de lo contrario me verá obligado a proceder a otras medidas.



Requiero información del solicitante y del sitio para mantener al tanto de actualizaciones.

\* Se pueden hacer solicitudes para afiliación a mi pequeño sitio web.

Saludos a los lectores:

Hasta el próximo FAQ ;)

This document is copyright juanca45002 and hosted by VGM with permission.