

| Sobre usar Gameshark:

| -Diferencias

| -Opinion Personal

| -Ventajas

|=====|
| v.2.0 21/07/02

| Lo que una verdadera FAQ necesita, PREGUNTAS!

|=====|
| v.1.5 20/07/02

| Nuevas Tacticas y Caminos para matar a Balio y Sunder.

|=====|
| v.1.0 19/07/02

| Escribi muchas estrategias de como vencer a Balio y a Sunder!

|=====|
| 1) Contenido: Titulo

| Creditos

| Version

| Tabla de contenidos

| 2) Apendice 1: PREGUNTAS

| 1.1) Preguntas Principales

| 1.2) Usando GameShark y Consejos

| 3) Apendice 2: LOS ENCUENTROS

| 2.1) Balio & Sunder

| 2.2) Stallion

| 2.3) Intento Especial (Balio & Sunder [Primera Vez])

|-----|
|<-----|
|>-----|

|*****|

*

|Preguntas Principales|

-*

|Q: Quienes son Balio y Sunder?

|

|A: Balio y Sunder son hermanos que pertenecen a una organizacion dirigida por Mikba.

|

-*

|Q: Porque tenemos que pelearles?

|

|A: Recuerdan que mataron a Amalgam (Gran Fantasma de los McNeils)? Bueno,Mr.McNeil es parte de|

|esa organización (la capital esta en Sin City) y pidio ayuda.Asique, Balio y Sunder buscan una|

|especie de venganza por el daño provocado a su aliado.

|

-*

|Q: Son invencibles la primera vez que les peleas?

|

|A: No esta confirmado!Nadie sobrevivio para contar el cuento.

|

-*

|1.1) Usando Game Shark y Consejos|

-*

|-Fighting with lv 99 using GameShark with Balio and Sunder WONT WORK If you use that &%\$#&

|

|cheat you wont be able to kill them. I tried a lot of times and i even couldn't killed Balio

|

|alone in about 8hs.

|

|

|

|-I think that using GameShark is a stupid thing, cheats are made only for losers(of course i

|

|don't mean those that can ,for example, make your head big or your nose giant)

|

|

|

|-To raise Ryu, Teepo and Rei cast Jolt on the Volts this will give you (if i`m right) 56 XP.

|

|There is a chance of stealing a Thunder Ring (only when they are increased by thunder

|

|magic/items but only Rei can Pilfer and his faster than Teepo. I was only able to do that one

|

|time. 8=(

|

-*

<-----
->

*APENDICE 2:

L O S E N C U E N T R O S

*

|2.1) Balio & Sunder|

|Primera Vez

|Son invencibles (ver ultima parte)

|Segunda Vez

|+Ryu 12-14

|

|Estrategia: Formación de Defensa

|

|1)Transformate en un Whelp Dragon

|2)Ataca a Nina

|3)Defiende hasta que nina se escape.

|

|+Ryu LV 14-16

|

|Estrategia: Formación de Ataque

|1)Primero ataca a Nina (se que suena raro, pero haganlo), ella se despertará y atacará a Sunder, después se escapará.

|2)Luego usa Influence sobre Balio y Sunder le dará un par de patadas.

|3)Ahora usa Accesion y vuelvete un Whelp Dragon y castea Dragon Breath Después de 5 rounds ellos escapan!

|

|+Ryu 16-18

|Estrategia: Formación de Defensa

|1)Ataca Nina

|2)Luego usa Influence sobre Balio y Sunder le dará un par de patadas.

|3)Defiendete o castea Protect

|4)Cura cuando sea necesario

|5)Cuando tu MP se gaste usa Charge en Sunder

|2.2) Stallion (Balio + Sunder)|

|Teniendo a Momo (Ver. I)

|+Ryu(Lv15-20), Garr(Lv 14), Momo(Lv 14-17)

|

|Estrategia: Formación de Ataque (Garr en posicion 1)

|

|1)Transforma a Ryu en un Flame-Defender Dragon y usa luego Flame Claw.

|2)Momo castea protect sobre si misma (luego sobre los otros).

|3)Garr attacka.

|

|Luego de que Stallion use Utmost-Attack, asegurate de curar asique ten varias Vitamin

|Teniendo a Momo (Ver. II)

```

*-----*
|+Ryu(Lv 17-22), Garr(Lv14) , Momo(Lv 16-19) |
| | |
|Estrategia: Formación de Defensa |
| | |
|1)Transforma a Ryu en un Flame-Defender Dragon y usa luego Flame Claw. |
|2)Momo castea Speed (si esta en Lv 19) en Ryu y Momo. |
|3)Garr ataca o Pirokynesis.It would be wise to use Vitamin with him since he has a |
|high amount of HP (99 HP) and he can heal 100Hp per Vitamin. So this means Garr should |
|heal himself and Momo should heal Ryu and Herself. |
| | |
|Luego de que Stallion use Utmost-Attack, asegurate de curar asique ten varias Vitamin |
*-----*

```

```

|Teniendo a Nina (Ver. I) |
*-----*

```

```

|+Ryu(Lv15-22), Garr(Lv 14), Nina(Lv 14-19) |
| | |
|Estrategia: Formación de Ataque (Garr en posicion 1) |
|1)Transforma a Ryu en un Flame-Defender Dragon y usa luego Flame Claw. |
|2)Nina castea Iceblast o usa vitaminas. Siendo Nina la sanadora, deberias usar Herbs |
|para curarla y Vitamin para Garr y Ryu. |
|3)Garr ataca o Pirokynesis |
| | |
|Luego de que Stallion use Utmost-Attack, asegurate de curar asique ten varias Vitamin |
*-----*

```

```

|Teniendo a Nina (Ver. II) |
*-----*

```

```

|+Ryu(Lv15-22), Garr(Lv 14), Nina(Lv 14-19) |
| | |
|Estrategia: Formación de Defensa |
|1)Ryu castea Shield 3 veces y luego Transformalo en un Flame-Defender Dragon y usa |
|Flame Claw. |
|2)Nina deberia defender hasta que sea necesario curar. Tambien podria probar usar Empe- |
|oradores como (Weaken, Blunt o Slow) para un cambio, pero es algo riesgoso. Yo pude em- |
|peorar su Velocidad y Defensa |
|3)Garr ataca o usa Pirokynesis. Seria prudente usar Vitamin con el dado a su alto HP |
|(99 HP) y puede curar 100Hp por Vitamina. Esto significa que Garr debe curarse y Nina a |
|Ryu y a si misma |
| | |
|Luego de que Stallion use Utmost-Attack, asegurate de curar asique ten varias Vitamin |
*-----*

```

```

*-----*
|2.3) Intento Especial|
*-----*

```

```

|Ryu lv 30, Teepo Lv 30, Rei Lv 32|
*-----*
|Items: |
|99 Healing Herbs, 20 Ammonias, 99 Vitamin, 10 Vitamins |
*-----*
|NOTA: Hay 2 formas de gastar el AP de Teepo (o usas Ice |
|blast o atacas a los dos enemigos) |
|Cuando se te acabe el MP usa Charge con ryu y Jump con |
|Teepo |
*-----*

```

```

|Primer Turno |
*-----*

```

```

|Estrategia: Formación de Ataque (Rei en posicion 1) |
| | |
|1)Ryu TIENE que castear Influence on Balio. |
|2)Teepo debería castear Typhoon o Inferno o Blizzard si los tienes. (Myollnir es mejor |

```

|pero tienes que estar alrededor de nivel 40, creo.Iceblast es otra buena opción.) |
|3)Rei tiene que usar un Speed en cada uno(esto te dará un extra turno y podrás usar |
|Healing Herbs para curarte) |

|Segundo Turno |

|1)Rei Speed |

|2)Ryu Shield |

|3)Teepo Magia |

|Tercer Turno |

|1)Rei debería atacar ahora. Si tienes Magic Ball úsala cuanto antes. (Daño=100HP-150HP) |

|2)Ryu sería recomendable castear 3 barriers (si la tienes, sino castea Shield) |

|3)Teepo Magia |

|Cuarto Turno |

|1)Rei idem 3er Turno |

|2)Ryu Shield o Barrier sobre otro personaje |

|3)Teepo Magia |

| |

|Si repites la secuencia por varios turnos deberias estar quitando 300-500 HP por Turno, |

|mientras que Balio unos 10 HP y con su Lightning unos 20. |

| |

|Turno X |

|El turno X es el momento cuando al equipo se les acaba el MP, en este momento (aprox |

|turno 112) es cuando hay que improvisar. |

|1)Rei usa Unmotivate o ataque normal (si atacas 50 HP) |

|2)Ryu Charge(300HP) |

|3)Teepo Jump (0-300HP) |

|NOTA:Es imposible matar a Balio y Sunder ya que no son enemigos, o sea no tienen una |

|vida designada son simples imágenes nomás. |

| |

|Alguien me dijo esto: "Despues de ganar esta pelea, Capcom es muy inteligente, ya que |

|creo un par de escenas donde Balio & Sunder PATEAN TRASEROS! Ellos realizan el Utmost- |

|Attack,que causa 3000 HP+ Damage!" |

Eso es todo,

Nos vemos!

|Zhadron DragonGod Lord|
