

# Breath of Fire IV FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by kamiKnx

Updated to v1.9 on Mar 19, 2008

```
=====X=====
Breath of Fire IV
FAQ/Detonado © 2008 Feito por Knx
Contato: knx@ryuukai.com
Versão 1.9
Ultima atualização: 16:50 10/3/2008
=====X=====
```

Ultima versão pode ser sempre encontrada em

Ryuukai	<a href="http://www.ryuukai.com/">http://www.ryuukai.com/</a>
GameFAQs	<a href="http://www.gamefaqs.com/">http://www.gamefaqs.com/</a>
IGN	<a href="http://www.ign.com/">http://www.ign.com/</a>
Neoseeker	<a href="https://www.neoseeker.com/">https://www.neoseeker.com/</a>
SuperCheats	<a href="http://www.supercheats.com/">http://www.supercheats.com/</a>

Contato pelo Orkut

<http://www.orkut.com/Community.aspx?cmm=16467103>  
<http://www.orkut.com/Profile.aspx?uid=7628719922130445794>

\* Termos de distribuição:

1. Em nenhuma hipótese esse documento pode ser usado para fins lucrativos.
2. Se você quiser usar esse detonado em seu site, ou qualquer outro lugar de acesso publico, você terá que pedir minha permissão. Se o site for legal (estiver dentro da lei) eu provavelmente irei aceitar.
3. Nunca edite este documento. Se você pretende distribui-lo ele deve estar do mesmo modo que EU escrevi.
4. Você sempre deve dar créditos para mim em seu site caso você use este documento.

```
#####
#####
```

#Tabela de conteudos

I. Básico do jogo

- A# Controles
- B# Menus
  - B1# Menu principal
  - B2# Menu geral
  - B3# Menu de batalha
- C# EXP
- D# Dinheiro
- E# GP & FP
- F# Equipamentos
- G# Skills & Learning Skills
- H# Status

I# Exploração  
J# Combate  
K# Combos  
L# Dragões  
M# Posição de batalha  
N# Pescando  
O# Personagens

## II. Detonado

### Capitulo I: Awakening

A# Cliff  
B# Fou-Lu's Tomb  
C# Sarai  
D# Sandflier Valley  
E# Chamba  
F# North Chamba  
G# Ryu's Dream  
H# Kurok Valley  
I# Dam  
J# Kyria  
K# Kyria Woods  
L# Passagem para Synesta  
M# Synesta  
N# Cellar  
O# Hideout  
P# Sandflier Wharf  
Q# Zhing Mountains  
R# Kyoin  
S# Imperial Causeway  
T# Imperial Causeway II  
U# Town of Astana  
V# Aqueduct

### Capitulo II: Endless

A# Kingdom of Ludia  
B# Wychwood  
C# Worent  
D# Golden Plains  
E# Mt. Glom  
F# Faerie Village  
G# Ludia Castle  
H# Kurok Valley  
I# Ahm Fen  
J# Kingdom of Wyndia  
K# Kasq Woods  
L# Wyndia Basement  
M# Pung'tap  
N# Ice Peak  
O# Chek  
P# Ershin's Mind  
Q# Sonne  
R# Ershin's Mind II  
S# Sinchon! The Yorae Shrine  
T# Mt. Yogy  
U# Chek II  
V# Abandoned Village

### Capitulo III: Streams

A# Sanctum  
B# Soma  
C# Mt. Ryft  
D# Shyde  
E# Mt. Giga  
F# Checkpoint  
G# Shikk  
H# Fane of the Sea God  
I# Ship  
J# Island of Fire  
K# Lyp  
L# Jungle  
M# Pabpab Village  
N# Lyp II  
O# Tidal Flats  
P# Koshka  
Q# Koshka River  
R# Chiqua  
S# En Jhou Ruins  
T# Chiqua River  
U# Pauk  
V# Fou-Lu's Tomb  
W# Mukto  
X# Astana II  
Z# Imperial Headquarters

### Capitulo IV: That Which Passes

A# Chedo  
B# Imperial Castle  
## Clear Game ##

### III. Listas

A# Lista de Armas  
B# Lista de Armaduras  
C# Lista de Acessórios  
D# Lista de Items  
E# Lista de Pescaria  
F# Lista de Mágias  
G# Lista de Learning Skills  
H# Lista de Combos  
I# Lista de Dragões  
J# Lista de Inimigos  
## Lista de Videos ##

### IV. Guias

A# Mestres  
B# Dragon Gems  
C# Dragon Upgrades  
D# Seven Dragons (7 Dragons)  
E# Combos  
F# Monstros Especiais  
G# Bussola  
H# Pescando  
I# Manillo  
J# Ferreiro

K# Melhor Equipamento  
L# Fadas

V. FAQ

A# Fadas

- A1# Como reproduzir fadas?
- A2# Como uso Faire Attack/Charge?
- A3# Como uso War Shout?
- A4# Como comprar diferentes tipos de itens na loja das fadas?

B# Combos/Dano

- B1# Como faz o maximo de hits?
- B2# Como faz o maximo de dano?

C# Abilidades / Skills

- C1# Para que serve Feing Swing?
- C2# Como aprende habilidades dos monstros?

D# Minigames

- D1# Como fazer manobras no Sandflier?

E# Status

- E1# Como vejo meus GP?
- E2# Como vejo meu FP?
- E3# Como vejo meu max damage?
- E4# Como vejo meu max combo?

#Fim da Tabela

#####  
#####  
=====

Histórico

-----  
/v1.9 \

- Adicionado FAQ	
- Adicionado informações da versão original (Jap)	
- Indices melhorados	

\

-----  
/v1.8 \

- Correções	
- Melhoras	

\

-----  
/v1.7 \

- Melhoras	

\

-----  
/v1.6 \

--	--

```
| - Vários fixes  
|  
\  
/
```

```
/v1.5  
|  
| - Novo site adicionado  
| - Adicionado lista de videos  
|  
\  
/
```

```
/v1.4  
|  
| - Bussola arrumada  
|  
\  
/
```

```
/v1.3  
|  
| - Lista de site ampliada  
|  
\  
/
```

```
/v1.2  
|  
| - Lista do ferreiro arrumada  
|  
\  
/
```

```
/v1.1  
|  
| - Arrumado alguns erros de digitação  
| - Adicionado novo site  
| - Adicionado pequeno info nas fadas  
|  
\  
/
```

```
#####X#####  
I. Básico do jogo  
#####X#####
```

Nesta parte você aprenderá o basico de como jogar e saberá um pouco sobre cada personagem.

```
=====X=====  
I. A# Controles  
=====X=====
```

- Setas: Movimento
- Start: Pausa
- Select: Abre menu de ajuda / Abre lista de locais (Shift\*)
- X: Aceita / Fala, verifica (JAP = 0)
- O: Muda informação na tela de Status / Corre (JAP = X)
- []: Mostra stats do inimigo / Abre menu (JAP = /\)

- /\: Cancela / Usa ação do personagem (JAP = [])
- L1/R1: Gira a camera
- L2/R2: Muda a ordem dos personagens

\* Shift é uma habilidade aprendida a partir do Capitulo III em Shyde.

```
=====X=====
I. B# Menus
=====X=====
```

Básico sobre os menus.

```
=====X=====
I. B1# Menu principal
=====X=====
```

NEW GAME          LOAD GAME

OPTIONS

```
-----X-----
-> NEW GAME
-----X-----
```

Neste menu você escolhe o nome do personagem principal que por padrão sempre se chama Ryu.

_____	X : Input
Imagem	/\: Delete
do   Name	() : Next
Ryu	[] : Back
Ryu   _____	Srt: Start
_____	_____
_____	_____

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	1	2	3	
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	4	5	6	
U	V	W	X	Y	Z		,	.	'	7	8	9	
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	0	+	-	
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	x	%	=	
u	v	w	x	y	z		;	:	"	Del	Bk	OK	
_____													

X : Entra com a letra (JAP = O)  
 /\ : Deleta a ultima letra (JAP = [])  
 () : Move a direita (JAP = X)  
 [] : Move a esquerda (JAP = /\)  
 Str: Mesmo que OK, inicia o jogo.

```
-----X-----
-> LOAD GAME / SAVE GAME
-----X-----
```

Neste menu você seleciona o memory card que vai usar.

Memory
Card slot1

```

| Memory      |
| Card  slot2 |

```

Depois de escolher o memory card você entrará nesta tela, onde poderá escolher qual save irá usar/ slot que irá salvar.

		File_##		
Memory				
Card slot#			## - Nome do Capitulo	
			Nome do Local	
-----				
		Name		
		Ryu		
		HP #####/#####	LV	LV
		MP ###/ ###	##----	##----
		Zenny		
		##### Z		
		Time	LV	LV
		###:##	##----	##----

-----X-----  
-> OPTIONS  
-----X-----

As opções em maiusculo estão indicando o padrão.

Command	Settings	
->OPTIONS		
BUTTONS	Vibration	on OFF Vibração
SCREEN	Dash	MANUAL auto Corrida
DEFAULT	Camera	NORMAL reverse Camera
	Direction	L 45° •0° R 45° Direção da camera
	Message	slow NORM fast Velocidade do texto
	Sound	STEREO mono Modo do som
	BGM	min -----  max Volume da musica de fundo
	SE	min -----  max Volume dos efeitos de som

-----X-----  
-> BUTTONS  
-----X-----

Command Settings .....\_

OPTIONS				Existem 4 tipos
->BUTTONS	L1	Camera	R1	de configurações
SCREEN	L2	Change Rank	R2	
DEFAULT				

---

Action / Cancel

/\

Subscreen []      ()      Dash

X

Talk / Confirm

---

START button	Pause
SELECT button	Help

-----X-----

-> SCREEN

-----X-----

<u>Command</u>	<u>Setting</u>	
OPTIONS		
BUTTONS	X: +0	Usando as setas pode-se
->SCREEN	Y: +0	posicionar a tela
DEFAULT		

-----X-----

-> DEFAULT

-----X-----

<u>Command</u>	
OPTIONS	
BUTTONS	
SCREEN	Restaura as configurações padrões
->DEFAULT	

=====X=====

### I. B2# Menu geral

=====X=====

•Command

[ ] Items	Itens
[ ] Special	Magias
[ ] Equip	Equipamento
[ ] Status	Status
[ ] Change	Ordem dos personagens
[ ] Settings	Opções
[ ] Save	Salvar

=====X=====

-> Items

=====X=====





Best	[ ] Nome		
Pool		###	
		[ ] Pwr	###
			###
		[ ] Def	###
			###
	LV	[ ] Agl	###
	##-----		
			###
		[ ] Wis	###
<u>Equip</u>			
[ ]	Nome da arma		
[ ]	Nome da armadura		
[ ]	Nome do acessório		

Equip: Você pode selecionar os itens para equipar.  
Best : O jogo automaticamente seleciona os itens com maior ataque/defesa.  
Pool : Você pode desequipar items.

-----X-----  
-> Status  
-----X-----

<u>Status</u>		<u>Data</u>
[ ] Nome		Encounters
HP #####/#####		#####
LV   AP ###/ ###		Max Hits Combo
##--  CP #		###
		Max Damage
Master [ ] Pwr ###		#####
Mestre [ ] Def ###		Fishing pts.
Will [ ] Agl ###		#####
Abl [ ] Wis ###		Faerie(s)
		##
<u>Equip</u>	<u>Exp</u>	Game pts.
[ ] Nome da arma	Next	#####
[ ] Nome da armadura	#####	
[ ] Nome do acessório	Total	
	#####	

HP : Health points, pontos de vida  
AP : Ability points, pontos de habilidade.  
CP : Concentration points, pontos de concentração. Servem para recuperar AP quando estão na linha de trás.  
Pwr: Power, poder de ataque fisico.  
Def: Defense, defesa.  
Agl: Agility, agilidade.  
Wis: Wisdom, sabedoria, poder de ataques magicos.

-----X-----  
-> Change  
-----X-----

Menu  
| Normal |  
| Battle |

Permite escolher a ordem dos personagens para o mapa e para as batalhas.

=====  
I. B3# Menu de batalha  
=====

Attack	->	Charge		kougeki	->	totsugeki
Special		Escape		ginou		tousou
Use Item				dougu		
Defend				boubi		

Attack : Usa um ataque de força bruta.

Special : Usa uma magia.

Use Item : Usa um item.

Defend : Se defende.

Charge\* : Usa ataques fisicos sem parar, até que seja cancelado com /\.

Escape\* : Foge da luta, há uma chance de sucesso.

\* Aparecem ao precionar qualquer R ou L.

=====  
I. C# EXP  
=====

EXP: Experiencia.

Todo jogo de RPG tem este sistema, a cada monstro que você mata você ganha experiencia, e quando atingir certa quantidade você troca de nivel.

No Breath of Fire IV há um padrão de atributos que aumentam nos personagens, mas ele pode ser alterado com ajuda dos mestres.

Existem mestres que aumentam a força e diminuem a magia, por exemplo, Kahn, e existem outros que aumentam agilidade, vitalidade e magia.

Existem itens e metodos para se ganhar muita experiencia.

Ivory Dice, é um item que aumenta a experiencia do inimigo, e é cumulativa, porem todos os monstros tem um limite de experiencia de 65535.

Um metodo para se obter muita experiencia é ir em Sinchon e lutar contra bots. Use alguma magia de vento e depois gelo logo em seguida, cure-os e repita até que eles indiquem 65535 de experiencia. Então mate-os e você ira ganhar MUITA experiencia ^^.

Outra forma é enfrentar Treans e Trunkeds, mas você ira precisar de um nivel razoavel para mata-las rapidamente, pois a experiencia delas diminue a cada turno.

=====  
I. D# Dinheiro  
=====

Todo jogo de RPG tem este sistema, alguns monstros que você mata tem

dinheiro e esse dinheiro pode ser usado para diversas coisas.

Alguns modos de se obter dinheiro são:

- > <sup>1</sup>enfrentar monstros;
- > achando em baús;
- > <sup>2</sup>atacando pessoas na cidade;
- > achando e vendendo itens.

<sup>1</sup> Existe um monstro chamado Gold Gang. Use magias para matá-lo e eles lhe darão 10,000z.

O dinheiro pode ser usado para comprar equipamentos, items, dormir em INNs, entre outras coisas.

=====  
I. E# GP & FP  
=====

GP: Game Points

Esses pontos são adquiridos em Mini-Games que ocorrem durante o jogo.

Eles são muito importantes para evolução dos dragões.

As evoluções ocorrem quando você obtém uma certa quantidade de GP.

1. 10,000
2. 20,000
3. 35,000
4. 50,000

Após atingir uma quantidade, entre em uma batalha e se transforme no dragão que deseja evoluir.

FP: Fishing Points

Esses pontos são adquiridos pescando peixes maiores/diferentes.

Alguns peixes servem para a continuidade do jogo, outros são bons para o uso, e os pontos adquiridos são uteis para passar no aprendizado do mestre Gyosil.

=====  
I. F# Equipamentos  
=====

Os equipamentos podem ser: encontrados, roubados, comprados, ganhos.

Eles são divididos em: arma, armadura, acessório.

Alguns equipamentos podem ter propriedades especiais como ser do elemento fogo, água. Alguns podem conjurar magias.

=====  
I. G# Skills & Learning Skills  
=====

Skills são habilidades mágicas que os personagens aprendem, seu dano varia de acordo com seu wisdom (sabedoria).

Existem dois tipos de Skills, os skills que se aprende sozinho trocando de nível, e os skills que se aprendem com mestres e/ou monstros.

Skills que se aprendem com mestres e/ou monstros são chamados de Learning Skills. Para se aprender basta defender durante a batalha e fazer o inimigo usar o skill em você. Se o skill for aprendido irá aparecer um ! em cima da cabeça de quem aprendeu. Se você já tiver o skill ou ele não

puder ser aprendido ele ficará com a cor normal, caso contrario o nome dele aparecerá em azul.

=====  
I. H# Status  
=====

HP : Vida, aumenta com o level.  
AP : Pontos de magia, necessarios para conjurar magias.  
CP : Pontos de concentração, restaura MP quando descança na batalha.  
Pwr : Força fisica.  
Def : Defesa.  
Agl : Agilidade, decide quem ataca primeiro.  
Wis : Força magica, aumenta o AP.  
MESTES: Influenciam na evolução dos status de acordo com suas propriedades.

=====  
I. I# Exploração  
=====

Existe o mapa do mundo onde você pode ir a qualquer cidade ja explorada (se não houver nada bloqueando o caminho). Existe a magia Shift que é adquirida com um viajante em Shyde, ela permite que você "pule" para qualquer lugar do mapa que você ja explorou, sem precisar andar todo caminho (só pode ser adquirida a partir do Capitulo III).  
No World Map você pode achar areas secretas, lugares para pescar.  
Nas cidades e outros lugares, você pode girar a camera para ver caminhos ou outras coisas escondidas.

=====  
I. J# Combate  
=====

No combate, o personagem que tiver a maior agilidade ira começar atacando e ele pode usar um ataque fisico, magia, um item, se defender ou fugir.  
Ryu e Fou-Lu podem se transformar em dragão.  
Apertando [ ] (JAP = /\) durante a luta irá mostrar algumas informações do inimigo.  
E é possível fazer combos, explicado logo abaixo.

=====  
I. K# Combos  
=====

Combos podem ser criados combinando elementos diferentes, como fogo e vento, terra e fogo, vento e agua, ou combinando o mesmo elemento, fogo com fogo, fisico com fisico, entre outros.  
Combinando esses elementos é possível criar magias muito mais poderosas, a combinação de magias fisicas gera resultados excelentes.  
Tambem é possível combinar qualquer outro tipo de magia usando o mesmo tipo duas ou mais vezes.  
Para saber todas as combinações veja H# Lista de Combos

=====  
I. L# Dragões  
=====

Ryu e Fou-Lu podem se transformar em dragões nas batalhas.  
Os dragões tem um HP próprio, e não podem ser curados com magias de cura, o único modo de cura-los é descansando em um INN ou usando um item dos

deuses.

Diferentes formas são obtidas ao decorrer do jogo, e outras são encontradas em pedras misteriosas.

=====  
=====X=====

I. M# Posição de batalha

=====  
=====X=====

Existem seis slots. Tres na frente e tres atrás.  
Na linha da frente ficam os que irão atacar, na linha de trás ficam os demais e na linha de trás eles recuperam AP de acordo com o CP. E se tiver como mestre a Momo, ele pode dormir e recuperar HP também.

=====  
=====X=====

I. N# Pescando

=====  
=====X=====

Você pode pescar e usar os peixes para recuperar HP, outros recuperam AP, e outros tem outras propriedades.  
Você também pode trocar os peixes por itens nas lojas dos manillos. Com isso você adquire Stamp Cards, que servem para comprar itens muito melhores

=====  
=====X=====

I. O# Personagens

=====  
=====X=====

-> Ryu

Resumo:

Como em todas as séries de Breath of Fire, o personagem principal sempre se chama Ryu, que em japonês significa dragão.  
No início do jogo ele está completamente perdido, não sabe de onde veio e quem realmente é, até que o encontram e ele segue em uma jornada para encontrar a resposta.

Elemento:

Fogo.

Características:

Ryu, como herói do jogo, tem um dano físico e mágico altos.  
Ele pode se transformar em dragões durante as batalhas; algumas formas de dragões ele obtém pegando gemas no decorrer do jogo.  
E ele também pode invocar os outros dragões para ajudá-lo.

Em campo:

Seu ataque no campo é cortar, com isso é possível caçar e passar por obstáculos.

-> Fou-Lu

Resumo:

O fundador do primeiro império, Fou Empire, no continente do oeste.  
Ele tem poderes que nenhum mortal tem. Ele era tão poderoso, que previu sua própria volta ao mundo perto da chegada de Ryu.

Características:

Fou-Lu é muito forte, ele é como Ryu, pode obter dragon gems e se transformar em dragões.

Elemento:

Agua

Em campo:

N/A

-> Nina

Resumo:

Ela é a princesa de Wyndia. No início do jogo ela sai acompanhada de Cray à procura de sua irmã princesa Elina, que desapareceu repentinamente.

Características:

Nina é da tribo Fae, são humanos que têm asas.  
A força dela vem da mágica.

Elemento:

Vento

Em campo:

Voar, dando uma visão geral da área.

-> Ursula

Resumo:

General das forças do império. Ela tem ordens de achar e escoltar Ryu (Yorae Dragon) até o império.

Características:

Ursula tem um ataque à distância, ela usa armas, e algumas armas podem atingir todos inimigos de uma só vez.

Elemento:

Ela controla quase todos elementos.

Em campo:

Seu ataque no campo é um tiro, pode ser usado para caçar ou eliminar obstáculos.

-> Scias

Resumo:

Ele é um mercenário, não se sabe de onde ele veio.

Características:

Scias é um bom lutador, ele tem balanço entre ataques físicos e magias.

Elemento:

Em campo:

N/A

-> Cray

Resumo:

Protetor e companheiro de Nina. Ele acompanha Nina em uma jornada para encontrar Elina, a irmã de Nina, e ele gosta de Elina.

Características:

Cray é membro da tribo de Woren, eles se parecem com tigres.  
Cray possui um bom dano físico.

Elemento:  
Terra.

Em campo:  
No campo ele é capaz de empurrar objetos pesados.

-> Ershin

Resumo:  
Ershin aparece como um 'purificador', ela ajuda o povo de Chamba a eliminar o 'hex', um veneno usado na guerra.

Características:  
Tem um grande ataque físico, sua identidade verdadeira é Deis, uma deusa que está aprisionada nesta armadura.

Elemento:  
Todos.

Em campo:  
Seu ataque no campo é uma cabeçada.

#####X#####  
II. Detonado  
#####X#####

Passo-a-passo do jogo, completando 100%.  
items com \* são Key items.  
Monstro com \* indica que é um chefe.  
Skill com [!] indica que é aprendível.

=====  
X=====

Capitulo I: Awakening

=====  
X=====

Nina e Cray viajam a procura da irmã de Nina, Elina, que havia sumido repentinamente um ano após a guerra. Até que um dragão da areia os ataca. O Sandflier é danificado. Por sorte eles estavam em uma das pontas do deserto. Cray diz que há ladrões na area e que eles não podem abandonar o Sandflier. Nina decide ir sozinha buscar peças para concertar o Sandflier.

Saia para o sul e um "!" irá aparecer sobre a cabeça de Nina, aperte X para entrar no local.

Nina verá uma cratera e chega perto para espiar, ela ve um vendedor saindo da cratera com ajuda de um animal. Ela sem querer escorrega e quando se levanta ve um dragão que estava ali, parado, ela por alguma razão ela não sente medo.

O dragão de repente desaparece. Depois disso, ela vê um homem pelado caído no chão. Ela diz que deve haver roupas nas coisas do vendedor que ficaram para tras, e entrega a Ryu.

Eles conversão e ele diz que não sabe de onde veio. Nina sugere que eles saiam da cratera. Depois que eles saem ela oferece a Ryu a chance de viajar junto com ela, até que ele encontre alguém que o conheça. Ele aceita e ela lhe entrega a King's Sword que Cray havia dado a ela para se proteger.

De volta ao mapa acampe e salve. Se desejar fique andando para cima e para



baixo no mapa até um ponto "?" aparecer e aperte X. Este ponto é onde aparecem monstros aleatorios e você pode treinar. E nestes locais você pode encontrar itens tambem. Aproveite para aprender skills.

\*Dica: Para ganhar mais experiencia aprenda e use Blind, com Scorpion, nos Goos.

=====  
=====  
X  
=====  
CapI.II. A# Cliff  
=====  
=====  
X  
=====

Items : Ammonia

Inimigos no mapa: Cap, Eye Goo, Mage Goo, Scorpion

Inimigos : Cap, Eye Goo

Learning Skills : Blind (Scorpion), Burn (Mage Goo),  
Distracted (Cap), Rest (Eye Goo)

Nina fala que a cidade de Sarai deve ser do outro lado e que eles precisam se apressar e chegar a cidade antes que anoiteça. Ande para o sul, desça, atravesse a ponte, continue mas não passe pela ponte, encontre um local para subir e pegue o item que há em cima, Ammonia. Desça, passe pela segunda ponte, ande até aparecer uma animação onde Nina para em frente a um precipicio. Ela ira mostra a Ryu como pular. Vá até lá e ande na direção do precipicio. Continue andando até que você vai ter que pular outro precipicio. Nina diz que gosta de lugares altos e da uma espiada para baixo, mas ela escorrega e cai. Ryu imediatamente tenta salvá-la, mas quando esta descendo ve que Nina pode voar, então ele cai de cara no chão, enquanto Nina desce suavemente. Ela se desculpa, e como esta ficando escuro ela decide procurar um abrigo para ficar até amanhecer. Entre na caverna. Eles arrumam o lugar para se aquecer e Nina diz que certamente eles irão encontrar alguém que o conheça.

=====  
=====  
X  
=====  
CapI.II. B# Fou-Lu's Tomb  
=====  
=====  
X  
=====

Items : Ambrosia, Super Vitamin, Wisdom Fruit

Inimigos : Kham\*, Zaurus

Fou-Lu ira sair da tumba e ordenar Won-qu a ficar guardando o local. Won-qu, o guardião de Fou-Lu irá se transformar em pedra e guardar a entrada da tumba. Após estas cenas desça as escadas e entre na floresta. Você encontrará inimigos, mas treinar com Fou-Lu não é importante. Porém Ryu e Fou-Lu são a mesma pessoa, eles foram divididos em corpos e tempo. Na verdade eles são apenas um, Yorae Dragon. Então todos skills que você aprender com Ryu irão para Fou-Lu e vice versa. Continue andando até se encontrar com dois guardas, que estavam ali com uma ordem de destruir um dragão que supostamente iria aparecer naquela floresta a noite. Fou-Lu invoca um dragão e da acaba com os guardas, e o ataque é tão forte que abre cratera no chão. Depois desta cena, Ryu e Fou-Lu adquirem "Meditate", o que permite eles se transformarem em dragões.

Desça pela cratera, e saia do mapa. Você ira para o mapa. Vá para esquerda e entre no "?".

Você estará dentro de outra floresta, ande até encontrar um velho.

Ele por uma estranha razão sabe quem Fou-Lu é. Depois de uma conversa o velho se transforma em um demonio.

---

| \* Chefe

| Kham

| HP : 15,000 EXP : 16,000

| ZEN : 4,200 Item#01: Ambrosia Item#02: -

| Skills: Flaming First, Mystic Fire

---

| Esta luta é muito facil, basta você se transformar em Astral e ficar usando Frost Strike.

---

Depois da luta, o velho ira dizer para os guardas pegarem Fou-Lu. Mas Fou-Lu foge no meio da floresta.

O velho manda eles atirarem flechas de fogo na floresta. Ande até o final da floresta e ao chegar na ponte você encontra-ra o velho estranho novamente, ele diz que seu nome é Yohm, general do exercito de Fou-Lu e ele destroi a ponte. Fou-Lu cai no meio da escuridão.

De volta a Cliff, terá amanhecido, então siga para o norte até chegar na cidade, mas antes de entrar na cidade explore o ponto "?" entre a cidade e Cliff. Neste local use a saida do meio e Você vai encontrar um lugar para pescar (Fishing Spot). Volte para o mapa e siga para Sarai.

=====  
=====X=====

CapI.II. C# Sarai

=====  
=====X=====

Items : 40Z, Antidote x2, Aurum, Ginseng, Lead Ball (158z), Panacea, Power Food

Loja de Armas : Bandana (30z), Brass Helm (90z), Leather Armor (220z), Sage's Staff (230z), Soul Gem (1000z)

Loja de Items : Ammonia (250z), Antidote (12z), Baby Frog (20z), Croc Tear (4z), Eye Drops (14z), Healing Herb (20z), Straight (20z), Wooden Rod (50z)

Em Sarai, Nina vai sair a procura das peças do Sandflier e vai deixar Ryu livre para explorar a cidade.

Compre novos equipamentos para Ryu, e se sobrar dinheiro não gaste ainda. Vá a parte norte da cidade onde há um bar. Um homem que se parece um sapo vai dizer que tem um tesouro e vai cobrar 158z por ele, é melhor comprar logo para que depois não seja necessário voltar.

Fale com um homem de olhos que está comendo, ele vai lhe dar uma informação, mas não será de graça.

---

| \* Mini Game Alimento o velho

---

| Você tem que alimentar o velho, mas mantendo o equilibrio entre bebida e

| cominda. Controle o que ele come para que nenhuma barra estoure.  
| Sausage (1Z), Steak (5Z), Beer (1Z), e Wine (5Z) é o que você pode dar a  
| ele (sim você gasta dinheiro :/).

Depois que você ganhar o minigame ele dirá que uma pessoa perto do INN tem a informação que você precisa. Ele lhe dará um item, que pode ser um Antidote ou um Panacea.

Saia do bar e você encontrará Nina que está falando com outro homem que talvez possa ajudá-los. Escolha a primeira opção "I don't know if we can trust him...", para não ser roubado. Então procure o homem na frente do INN. Ele diz que sabe onde você pode conseguir peças do Sandflier, mas não irá dar essa informação de graça.

---

\* Mini Game                      Vamos fazer um acordo

| Você tem que adivinhar o preço da informação, se você oferecer o preço ou  
| uma quantidade maior você ganha a informação  
| O preço é 123z

Ele diz que para conseguir as peças você tem que comprá-las no mercado negro e um homem que fica atrás do bar vende coisas de lá. Mas para comprar dele é necessário uma senha. Ele diz que viu um vendedor saindo da cidade e que você deve tentar encontrá-lo para pedir a senha.  
Ele lhe entrega um Gilseng.

Se você tiver dinheiro agora, compre equipamentos para Nina e depois equipamentos de pesca.

Ande para o próximo ponto "?" (entre Sarai e Cliff), desta vez você vai encontrar o vendedor próximo a um lago. Ele diz que por você ter andado tanto para encontrá-lo ele lhe dará a senha (de graça).

Volte para Sarai, no portão da cidade siga por fora dela para NW, grudado a parede do lado de fora, vá andando até conseguir achar o vendedor atrás da cidade.

Ele lhe dá a Aurum por encontrá-lo. Mas ele diz que para negociar com ele você deve dar a senha para o atendente do bar.

Volte para o bar e fale com o atendente. Siga pela porta e fale novamente com o vendedor.

Ele lhe dirá que não tem as peças que eles precisam, mas diz que existe um lugar chamado Sandflier Valley, que é um tipo de cemitério dos Sandfliers aonde eles podem encontrar as peças que precisam.

Se você ainda não pegou dois itens no bar volte para lá e explore os armários. Você encontrará um Power Food e 40z.

Volte para o mapa e siga para nova área ao sul de Sarai.

---

=====X=====

CapI.II. D# Sandflier Valley

=====X=====

Items                      : 200Z, Brass Helm, Croc Tear (x8), Flattop,  
                              Glass Shard x2, Iron Scraps, Molotov, Sage's Staff,  
                              Ship Parts

Inimigos                 : Cap, Eye Goo, Mage Goo, Scorpion, Joh\*

Learning Skills : Blind (Scorpion), Burn (Mage Goo),  
Distracted (Cap), Rest (Eye Goo)

Suba a rampa e abra um baú (Croc Tear x8) atrás de uma bandeira. Vá até o Sandflier mais proximo e aperte X no leme e vire-o para direita. Desça, e siga pelo caminho aberto e pegue um baú (200z). Volte ao leme e vire-o para esquerda 2x, siga pelo caminho até encontrar um Sandflier com uma abertura no casco. Entre e suba umas escadas para chegar ao deck e pegar um baú (Brass Helm). Desça e ative a ancora apertando X. Saia e suba na ancora que caiu. Você ira subir. Siga o caminho até chegar em uma construção. Você verá um velho e ele lhe dirá que há muitas partes de Sandflier porém com o tempo a areia as encobriu. Ele vai lhe emprestar uma pá e um cachorro por 50z, ou apenas a pá por 25z. Se você quiser ariscar, ou sabe onde geralmente estão os itens, escolha a primeira opção.

---

\* Mini Game                      Cavando as partes do Sandflier

---

O cachorro irá sentir o cheiro das partes, porem existem 7 diferentes e o cachorro só ira achar 3 de cada vez.  
As partes do Sandflier ficam localizadas mais ao centro, enquanto os outros itens ficam mais espalhados.  
Apenas deixe o cachorro achar os itens e lembre os locais. Então cave.  
Você sempre pode voltar, por 50z, ou 25z sem o cachorro  
Items: Flattop, Glass x2, Iron Scraps, Molotov, Sage's Staff, Glass Shard

---

Depois de ter achado as partes do Sandflier, volte para Sarai. Volte para o bar. Você vera um soldado que esta interrogando o vendedor, ele se recusa a dar informações, então o soldado usa uma magia nele, Nina desce para tentar ajudar o vendedor. O soldado reconhece Nina, a princesa de Wyndia e tenta captura-la. Ele invoca Joh.

---

\* Chefe

---

Joh Jyo  
HP : 1,200    EXP : 100  
ZEN : 305    Item#01: Aurum                      Item#02: -  
  
Skills: Burn[!], Flail

---

Apenas Nina luta. A luta é facil, apenas fique usando Sever.  
Cuidado com o ataque dele, Flail é um ataque de 8 hits.

---

Depois da batalha Ryu desce, fica olhando para o Soldado e tenta atacar, mas quebra a King's Sword no processo. Ryu e Nina fogem, mas o Soldado ordena que os capturem.

Voltando ao mapa ande e você verá uma marca "!". Nesse ponto você encontra o vendedor, como recompensa por te-lo salvado ele fala sobre um caminho ao norte de Sarai que leva a Chamba. Se você ainda não abriu o fishing spot, entre neste mesmo ponto e use a saída do meio.

Vá para o mapa e siga para Chamba

=====  
=====X=====

CapI.II. E# Chamba

=====  
=====X=====

Items : Life sandals, Panacea x2

Loja : Ammonia (250z), Antidote (12z), Bowie Knife (150z),  
Brass Helm (90z), Leather Armor (220z),  
Healing Herb (20z), Panacea (100z),  
Sage's Staff (230z)

Quando você chegar na cidade entre na casa mais proxima, a com as maquinas e pegue um baú atrás da maquina que contem Life Sandals. Saia da casa e suba as escadas a leste, entre na primeira casa e você encontrara uma peixe que irá lhe vender itens. Você tem que comprar uma arma para Ryu (Bowie Knife) já que ele não tem mais nenhuma, pois quebrou a King's Sword. Veja o armario e você conseguirá Panaceas x2. A sul desta casa há tres trabalhadores, fale com o baixinho de chapéu verde para dormir e salvar o jogo.

Vá ao norte da cidade e fale com um velho que esta sentado e com umas ferramentas em volta. Ele ira contar sobre o "hex", que é um veneno usado na guerra, e que areas atingidas por esse veneno fica completamente bloqueada. É impossivel viver em um lugar com hex. Ele conta sobre os purificadores, que tentam eliminar o hex da cidade. Nina pergunta se tem como eles sairem da cidade, mas ele diz que o unico modo é atravessando o hex, que é impossivel sem um guia ou uma armadura.

Entre na casa ao norte e fale com o homem ao leste (o lider). Depois disso você deverá descansar no INN para prosseguir com o jogo. Volte a falar com o trabalhador de capacete verde.

Quando você acordar, fale com o lider dos purificadores, ele irá contar sobre os perigos do hex, de Chamba, e dirá para você perguntar para os outros trabalhadores se alguem pode guia-lo até o outro lado. Volte na casa do INN e fale com os demais trabalhadores.

Volte a casa do chefe e ele estará na porta, fale com ele. Ele vai dizer que não pode ajudar pois ele precisa continuar o trabalho dele, e fala coisas até que do outro lado do portão algo se aproxima lentamente e começa a bater na porta.

Todos ficam preparados para se defender, e a porta se abre vagarosamente e de la sai Ershin, uma purificadora.

Ershin, um dos purificadores, aparece e se oferece para guia-los.

=====  
=====X=====

CapI.II. F# North Chamba

=====  
=====X=====

Items : 200z, Healing Herb x3, Molotov, Waistcloth

Inimigos : Gasser, Ghost, Skullfish\*, Zombie

Learning Skills : Chlorine (Gasser), Distracted (Zombie),  
Feign Swing (Zombie)

\* Para alterar os grupos aperte SELECT.

Ande para nordeste e depois para o sul, passe pela ponte. Siga para o sul, até encontrar um baú (Healing Herb x3). Volte um pouco para o Norte e siga por outra ponte, ao sudoeste, e passe por dentro de uma casa, ao oeste e depois sul. Continue para oeste, suba uma escada antes da próxima tela, ande por cima das casas para sudoeste, sudeste, primeira ponte a nordeste,

depois noroeste, sudeste e você vai encontrar um baú com 300z. Haverá uma porta mais adiante a sudoeste, entre.

Na próxima tela, eles vão se dividir em dois grupos. Você irá controlar Ershin vai passar pela parte com veneno. Desça e fique em frente a caixa que esta bloqueando o caminho. Mude para Ryu e Nina (aperte SELECT), ande para noroeste, salte para outra casa, suba a rampa e fique sobre a caixa. A caixa onde você está irá descer e a outra irá subir. Mude para Ershin. Passe por baixo da caixa siga o caminho a sudoeste, e suba pela escada na casa mais próxima para pegar um baú com Molotov. Mude para Ryu e Nina. Tire eles de cima da caixa. Mude para Ershin.

Ponha-o encima da caixa perto do baú do Molotov. Mude para Ryu e Nina, faça os mesmos passos e suba em cima da outra caixa, você não irá cair. Pegue o baú que contem um Waistcloth pela passagem a nordeste.

Saia e siga pelo outro caminho nessa sala, pule por uma plataforma e aperte o Switch. Ershin diz que existe outro Switch que precisa ser ligado também. Mude para Ershin.

Saia da caixa e desça a escada, existe outro caminho a ser seguido pela parte de baixo, procure pelo Switch que fica no fim do corredor. Ershin então diz que os dois Switchs devem ser acionados simultâneamente.

Eles automaticamente se conduzem para próxima sala.

Pule para casa a sudoeste, ande para o noroeste, cruse a ponte e você ouvirá um estranho som. Ershin diz que existem monstros em lugares com Hex.

Continue até a próxima casa e ao passar por uma tabua sobre as casas você vai descobrir que há um monstro na névoa.

Continue até o monstro que está te seguindo aparecer.

Quando você controlar Ryu, aperte "O" o mais rapido que puder.

Depois que o monstro destruir a ponte, ele irá te atacar.

---

| \* Chefe

| Skullfish

| HP : 2,500 EXP : 429

| ZEN : 291 Item#01: Antidote Item#02: Fish-Head

| Skills: Confuse, Venom Breath

---

| Esse chefe é um pouco difícil, porque ele pode causar poison e confuse ao mesmo tempo. Ataque com Ershin, com Ryu use Burn e com Nina use Sever, os skills Burn e Sever irão combinar causando o Firewind.

| Se alguém ficar com HP baixo use Ershin para curar.

| Heal também causa dano ao Chefe.

| Se quiser acabar rapido com ele se transforme em dragão com Ryu.

---

Se você notou, ao derrotar o chefe saiu milhares de peixes, mais tarde você poderá ir ali pescar.

Depois de derrotá-lo vá para sudoeste e suba a escada para sair dali. Você irá sair em um deserto. Nina agradece Ershin pela ajuda, mas Ershin por alguma razão quer ir onde Ryu for. Eles concordam e deixam Ershin ir junto e decidem voltar para onde Cray esta esperando.

No mapa volte para Crash, você se encontrará com Cray que ainda está lá. Nina diz que mesmo depois de tudo não conseguiu as partes para o Sandflier. Cray não se importa muito, ele apenas fica contende que Nina está a salvo. Eles dormem e Ryu tem um sonho.

=====X=====

### CapI.II. G# Ryu's Dream

=====  
=====X=====

Items : Aurum x2

Inimigos : Armor, Gonghead, Toxic Fly

Learning Skills : Chlorine (Toxic Fly), Wild Swing (Armor)

Siga para noroeste e depois nordeste, desça para sudeste até ver 2 portas. Entre nelas para pegar Aurums. Depois de subir as escadas continue andando até chegar em uma sala onde houvera uma escada para descer e uma porta. Não há nada na escada, então siga pela porta. Você estará em uma parte com uma cortina. Vão haver duas pessoas conversando e Cray sugere que eles andem por trás da cortina para não serem vistos. Quando você chegar ao outro lado Ryu vai acordar. Nina conta que ela teve um sonho estranho, e eles descobrem que todos tiveram o mesmo sonho. Ershin diz que isso possa ter sido feito pelo "Dragon's Eye" (olho do dragão) que Ryu tem. De volta ao mapa siga para oeste de Chamba e entre em Kurok Valley.

=====  
=====X=====

### CapI.II. H# Kurok Valley

=====  
=====X=====

Items : Deep Diver

Inimigos no mapa: Bandit, Cap, Eye Goo, Flue Goo, Mage Goo, Red Cap

Inimigos : Cap, Flue Goo, Mage Goo, Red Cap, Scorpion

Learning Skills : Burn (Mage Goo), Blind (Scorpion),  
Command (Red Cap), Distracted (Cap), Rest (Eye Goo)

\*Dica: Mate alguns Bandit para conseguir a Moon Sword.

\*Dica: Use blind no Flue Goo e ele vai dar tres vezes mais experiencia.

Apenas siga em frente até encontrar um homem que parece um lobo. Ele será seu primeiro mestre. Ele é um mestre de magia, portanto a cada level você vai receber bonus de AP e Wisdom, mas vai perder bonus de força. Coloque a Nina de aprendiz, e se quiser o Ryu. Você verá mais informações sobre mestre na parte de tutoriais. Antes de sair, vá para oeste de Rwolf (o mestre) e pegue um baú que contém Deep Diver. Então saia pelo outro lado. De volta ao mapa siga para o próximo ponto, Dam.

=====  
=====X=====

### CapI.II. I# Dam

=====  
=====X=====

Items : Crank, Short Sword, Sluice Key, Swallow Eye x2, Toad,  
Vitamin x2

Inimigos : Cap, Eye Goo, Flue Goo, Mage Goo, Puspool, Red Cap

Learning Skills : Burn (Mage Goo), Command (Red Cap), Distracted (Cap),  
Molasses (Puspool)

QUando você entrar em Dam, um dos operarios irá te atacar. Parece que há um

dragão que fica passando por ali, e ele vem agindo de forma estranha.

Então todos fugiram.

Desça as escadas e entre por uma porta, você verá uma porta que está fechada e dois caminhos. Siga pelo caminho longo ao lado.

Saindo continue desçendo as escadas. Use as madeiras para andar no "rio" de lama.

Ache o homem em uma mini casa no final do caminho, ele irá dizer que para chegar ao outro lado do rio vocês precisam fechar a represa.

Ele também fala que para pegar a chave vocês tem que falar com o cara que está ali perto com uma boia.

Fale com ele e pegue a Sluice Key, ele diz para devolver a chave para ele quando terminar.

Volte no local onde você encontrou uma porta fechada.

Ligue o switch, isso fará a primeira parte da represa fechar. Suba pela escada e pegue um baú com Short Sword. se você pegou a Moon Sword dos Bandits não equipe ela. Desça pela escada mais abaixo, suba pela escada em direção a uma sala escura. Entre na porta ative o switch. A represa começa a descer mas tranca, uma mulher aparece e começa um minigame.

---

\* Mini Game

Ative o Switch!

Nesse mini game você deve girar a roda do switch manualmente, e apertar "O" na hora certa.

Faça um movimento circular com as setas, não importa se é no sentido horario ou não.

Quando a roda estiver rápida ela irá fazer um barulho, e vai aparecer um "!" na cabeça da mulher. Nessa hora aperte "O".

Se você demorar a maquina não vai funcionar. E se for lento de mais também não irá funcionar.

Depois que você ativar fale com o trabalhador novamente e ele lhe dará um Toad pelo seu trabalho. Antes de subir as escadas, saia pelo sul e vá para o oeste para achar um baú que contem Vitamins x2. Volte para dentro e suba as escadas. Agora com a represa fechada o "rio" estará seco. Passe pela tabua e suba as escadas e siga ao nordeste para pegar um baú com Swallow Eyes x2.

Desça e entre na sala ao leste. Ande até encontrar uma alavanca azul e ative.

A ponte irá cair e você poderá passar para o outro lado do rio. Fale com o cara que lhe contou sobre a chave e devolva a ele.

Ele vai começar a operar o elevador, mas o homem que fica na torre cuidando começa a tocar o sino e gritar que a represa está quebrando e a lama vai vir com tudo. Isso é por causa do dragão. O homem sai correndo da área e parece que você terá que ativar o elevador.

Examine o elevador, ele não irá se mover. Cray sugere que você ative manualmente. Aperte X muito rápido até o elevador descer. Uma tsunami de lama começa a vir em direção de Dam. Você consegue fugir a tempo.

Voltando ao mapa, vá para o norte e entre no ponto "!".

O dragão de Dam aparece de repente. Uma mulher misteriosa aparece, e diz que o dragão está tentando lhe dizer algo.

Pegue 100z.

De volta ao mapa, vá ao leste e entre em Kyria.



Items : 400Z, Fish-Head

Loja : Ammonia (250z), Glass Domino (220z),  
Healing Herb (20z), Leather Armor (220z),  
Molotov (100z), Sage's Staff (230z),  
Short Sword (480Z), Waistcloth (320Z)

Inimigos : ???? (Chest), BeeTroop

Learning Skills : Risky Blow (BeeTrop)

O prefeito desta cidade a encheu a cidade de armadilhas. Ele é perito nisso, ele usa suas armadilhas para defender a cidade e eliminar monstros.

O baú perto do INN na verdade é uma armadilha, se você abrir vai lutar contra o ???? e não vai ganhar experiencia alguma.

Vá ao noroeste da cidade, e caia em um buraco, você vai encontrar um baú contendo 400z. Suba e use Cray para empurrar os barris para você poder sair.

Sempre que você entra na casa do prefeito uma jaula cai, impedindo você de entrar. Então Vá do lado da casa dele e caia no outro buraco, suba e você estará dentro da casa dele. Veja a estante e pegue um Fish-Head.

Fale com o papagaio e escolha as opções:

"We really have no time for this...", "No", "No", "Not really".

Em japones opções:

2(asondeyrou), 2(yada), 3(yappari asobimasu),  
4(dendenmushi), 1(sonchou no koto wo kiku)

Pergunte sobre o prefeito e ele dirá que o prefeito foi para a floresta ao oeste.

Descançe e salve. Compre alguns items e vá para floresta.

=====  
=====X=====

CapI.II. K# Kyria Woods

=====  
=====X=====

Items : Apple, Aura Ring, Earth Ward, Healing Herb x4,  
Pointed Stick, Wisdom Seed

Inimigos : Bandit, Cap, Flue Goo, Fungoid, Red Cap

Learning Skills : Distracted (Cap), Command (Red Cap)

Entre e ande até encontrar uma pessoa. Ela vai explicar que o prefeito entrou na floresta, mas esta demorando. Ela diz que ele deve ter se perdido ou ficado preso em sua própria armadilha.

Pegue Ershin e bata na árvores com maças para conseguir algumas. Guarde pelo menos uma maça.

Passe pelo homem com quem você conversou e siga a direção até a proxima tela. Entre por um buraco escuro, você irá chegar em um local cheio de armadilhas. Tem um baú pendurado por uma corda, caia na armadilha e o baú irá cair em você. Pegue o Pointed Sick. Continue andando e caia no buraco perto de uma gaiola, na que tem menos buracos em volta. Pegue Aura Ring, continue andando até encontrar uma saída. Passe pelo rio usando as pedras, atrás da cachoeira você pode pegar Wisdom Seed.

Continue andando e você irá se encontrar com o prefeito. Ele acaba de capturar um monstro, mas o monstro é muito grande, e os ataca.

```
| Maman  
| _____ HP : 3,500 EXP : 1,500  
| ZEN : 450 Steal: Apple Drop: Flame Punch  
|  
| Skills: Body Press, Rock Blast  
|  
|-----|
```

```
| Com Cray ou Ershin de uma maça para o monstro, use Burn com Ryu e Sever  
| com Nina. Se precisar transforme Ryu em dragão. E se cure quando  
| necessário.  
|  
|-----|
```

Depois da luta volte para Kyria.  
O prefeito lhe dara uma autorização para usar a passagem usada para entrar em Synesta.  
Você irá dormir.

Fou-Lu irá acordar em uma casa de um homem chamado Bunyan. Mas dorme novamente logo em seguida.  
Vá para parte norte da cidade de Kyria em uma caverna para ir a Synesta.

```
=====X=====
                        CapI.II. L# Passagem para Synesta
=====X=====
```

```
Items          : 500z, Ammonia, Water Bomb

Inimigos       : Army Bat, Cadaver, Puspool, Tadpole, Zombie

Learning Skills : Distracted (Zombie), Feign Swing (Zombie),
                  Feint (Cadaver), Molasses (Puspool),
                  Snooze (TadsPole)
```

\*Dica: Use burn nos Puspool para dobrar experiencia.

Entre na caverna e vá para direita, em uma sala com água. Continue andando para o leste, veja o local com água e vá para o norte. Pegue o baú com water Bomb. Volte para sala com água e vá para o norte seguindo o rio. Quando você chegar em uma sala com uma ilha no meio, atravesse por ali e entre em uma caverna ao leste. Ande até chegar em uma bifurcação. Vá ao norte até chegar em um baú que tem Ammonia. Volte para bifurcação e pegue o outro caminho até chegar a saída da caverna. Nessa área tem cadavers. Ande pela agua até chegar em uma escada. Suba até você ver um lugar que você pode pular em uma plataforma. Pegue o baú com 500z. Continue subindo. Entre na caverna e ande até o fim. Suba as escadas e você sairá no meio de Synesta.

```
=====X=====
                        CapI.II. M# Synesta
=====X=====
```

```
Loja de Armas  : Brass Helm (90z), Chain Cap (600z), Glass Domino (220z)
                Magic Wand (800z), Scramasax (1200z), Soul Gem (1000z)
                Steel Bat (1000z), Waistcloth (320z)

Loja de Items  : Ammonia (250z), Antidote (12z), Eye Drops (14z),
                Floater (20z), Healing Herb (20z), Jabbergrass (20z)
                Panacea (100z), Wooden Rod (50z)
```

Saia do poço e entre na casa mais proxima (orfanato). Fale com um garoto,

ele diz que gostaria muito que Chino voltasse. Saia da casa. Vai aparecer uma cena de um garoto fugindo de uma mulher. A mulher exausta cai.

Fale com ela.

Ele aparece e diz que ninguém consegue pega-lo. Ela o desafia. Tente ir atrás dele e pega-lo. Você pode ficar parado em um local onde ele passa e apertar X quando ele chegar perto. Quando você pegar, vocês voltarão para o orfanato.

Pergunte sobre Elina, eles dirão que ela foi embora, mas não sabem para onde.

Você terá que achar 8 crianças pela cidade, brincando de esconde-esconde.

---

\* Mini Game

Encontre as crianças

---

| Duas podem ser encontradas ali mesmo, na parte oeste da casa.

| Uma pode ser encontrada no segundo piso do INN.

| Uma está ao leste do poço em um portão.

| Uma está nas escadas que saem da cidade.

| Uma está atrás das escadas ao norte do poço.

| Uma pode ser achada nas escadas que leva a parte alta da cidade, onde se é possível circular a cidade.

---

Volte para o orfanato, e a mulher irá dizer que Chino provavelmente se escondeu em Cellar na cidade, a parte infetada por monstros. Vá na parte alta da cidade. Fale com o guarda. Quando eles dizem que um garoto está dentro de cellar o guarda não acredita que um garoto passou por ele, pois ele estava durante o dia todo guardando o buraco. Procure uma mulher com uma jarra de água na cabeça e fale com ela. Volte para o local onde o guarda está, mas mantenha certa distancia. Quando o guarda for beber água entre em Cellar.

=====  
=====X=====

CapI.II. N# Cellar

=====  
=====X=====

Items : 80Z, Ammonia, Protein, Raptor Claws

Inimigos : Mouse, Roach, Toxic Fly

Learning Skills : Chlorine (Toxic Fly), Snap (Mouse)

Desça as escadas. Ande até chegar em uma sala com um corredor cheio de portas.

Pegue Ammonia escondida na sala de baixo. Desça as escadas no final do corredor. Pegue uma proteina nessa sala. Passe por ela, suba as escadas. Pegue 80z na estante de livros. Continue andando até chegar em uma sala com jaulas. Em uma delas você verá Chino, mas você não consegue pegá-lo. Entre na outra e pegue Raptor Claws. Continue e suba as escadas. Entre na cela de baixo com umas tabuas frouxas e você ira cair na cela em que Chino se escondeu. Depois de falar com ele, você voltará ao orfanato. Ele irá contar que viu Elina saindo da cidade, e tinha umas pessoas com ela, uma delas era Marlok, que vive em Synesta. Vá a uma casa onde tem um homem guardando a entrada. Ele não deixa ninguém entrar, então você terá que lutar com ele.

---

\* Chefe

| Kahn

---

HP : 3,000 EXP : 1,000  
ZEN : 0 Drop: Ginseng

Skills: Focus[!], Shout

Aprenda o Focus dele!!  
Use Cray para dar Slow. Ershin para atacar. Ryu para virar dragão.  
Use Flame Strike com Ryu, e ataque com Cray e Ershin.

Depois da luta Marlok vai aparecer e lhe dar os parabens. Ele vai convidar para entrar. Ele conta que Elina foi levada pelo imperio para o continente do oeste. Ele oferece ajuda, mas não vai ser de graça. Ele diz para Ryu, Cray e Ershin irem pegar um ladrão que recentemente roubou suas coisas. Enquanto Nina fica lá e toma conta das coisas na casa. Um vendedor perto do portão da cidade diz que viu um homem com uma sacola grande e que parecia pesada saindo da cidade para o leste. Saia da cidade e entre no novo caminho. Entre no "?". Você terá algumas sequencias e depois acabará em Hideout.

=====  
=====X=====

CapI.II. O# Hideout

=====  
=====X=====

Inimigos : Army Bat, Mouse, Rat

Learning Skills : Chlorine (Rat), Snap (Mouse)

Entre na caverna e procure o ladrão. Ele é muito rapido, é impossivel de pegar ele sem prender ele. Você terá que jogar um minigame.

\* Mini Game Pare o bandido

Use Cray para empurrar os barris e bloqueiar a passagem.  
Um modo facil é fechar a entrada de baixo.

Depois de pegar ele, ele vai dizer que aquelas coisas eram dele, e que ele estava "roubando de volta". Ele se oferece para ser seu mestre por todo seu zen. Não aceite ainda, antes disso gaste seu dinheiro em tudo que quiser. Ryu e os outros voltam para Synesta. Marlok irá manda-los para outra tarefa em Sandflieger Wharf ao norte da cidade.

=====  
=====X=====

CapI.II. P# Sandflieger Wharf

=====  
=====X=====

Inimigos : Roach

Fale com o operador. Ele irá lhe dar a primeira tarefa.

\* Mini Game Limpe o depósito



Loja de Items : Ammonia (250z), Antidote (12z), Eye Drops (14z),  
Healing Herb (20z), Jabbergrass (20z), Molotov (100z),  
Panacea (100z), Vitamin (100z)

Compre equipamentos novos. Scramasax é uma espada de dois hits, ela é muito boa.

Vá para o topo da cidade e entre pela porta ao sul.

=====  
X=====

CapI.II. S# Imperial Causeway

=====  
X=====

Items : Glass Domino, Healing Herb x3

Inimigos : Armor, Bandit, Gonghead, Mouse

Learning Skills : Snap (Mouse), Wild Swing (Armor)

Suba as escadas e pegue o elevador. Entre na proxima porta, vá pela passagem.

Escolha o caminho do leste e entre na primeira porta ao sul. Verifique as estantes para conseguir Healing Herb x3. Volte a passagem e suba as escadas no final. Continue andando e entre em uma porta ao norte para pegar um baú com Glass Domino. Saia e entre na sala ao sul, suba as escadas no fim do corredor.

Saia pela porta, pegue o outro elevador.

O portal se abre, mas Rasso, o general, aparece.

|\* Chefe

| Ymechaf

| HP : 6,000 EXP : 2,000

| ZEN : 0 Steal: Ambrosia Drop: Fire Ward

| Skills: Sever, Whirlwind

| Com Ryu use burn e com Nina use Sever, para causar o FireWind. Use focus  
| com Cray, repita o FireWind e ataque com Cray. O ataque de Cray deve  
| causar mais de 1000 de dano. FireWind faz o monstro fica vulneravel a  
| ataques fisicos.

Depois da batalha o portal irá começar a fechar.

O grupo irá correr e atravessar.

=====  
X=====

CapI.II. T# Imperial Causeway II

=====  
X=====

Items : Ammonia x2, Vitamin

Inimigos : Armor, Bandit, Mouse, Gonghead

Learning Skills : Snap (Mouse), Wild Swing (Armor)

Agora você está na segunda torre. Você pode descer pelo elevador ou descer pelas escadas para pegar os itens.

Desça as escadas e pegue um baú com Ammonia x2.

Desça as escadas e ande até chegar em uma sala cheia de estantes, explore

e você encontrará uma Vitamin.

Para sair da torre você terá que subir de volta e descer pelo elevador.

Saida do local e você voltará para o mapa.

=====  
=====X=====

CapI.II. U# Town of Astana

=====  
=====X=====

Loja de Armas : Aura Ring (500z), Crepe Cape (730z), Cuirass (840z)  
Face Guard (450z), Glass Domino (220z),  
Life Sandals (500z), Soul Gem (1000z), Talisman (300z)

Loja de Items : Ammonia (250z), Antidote (12z), Eye Drops (14z)  
Healing Herb (20z), Jabbergrass (20z), Panacea (100z),  
Vitamin (100z)

Inimigos no mapa: Bandit, Flue Goo, Gonghead, GooCount, Mage Goo

Learning Skills : Burn (Mage Goo), Icicle (GooCount)

Fale com um "cavalo de pedra" logo na entrada para descobrir sobre um  
aqueduto que dá acesso a toda cidade.

Saia para o mapa e entre no aqueduto.

=====  
=====X=====

CapI.II. V# Aqueduct

=====  
=====X=====

Items : 500z, Ginseng, Life Shard, Magic Shard

Inimigos : Armor, Eye Goo, Flue Goo, GooCount, Mage Goo, Toxic Fly

Learning Skills : Burn (Mage Goo), Chlorine (Toxic Fly), Rest (Eye Goo),  
Wild Swing (Armor)

Assim que entrar suba por uma escada e pegue em um baú com Ginseng.

Suba pela outra escada, ande até encontrar um garoto, ele irá dizer que  
pode ativar o Gondola para vocês. Entre e passe pelas tabuas e siga até  
achar um baú com 500z. Volte e suba as escadas. Siga em frente e você verá  
um local com água, pule dentro dele.

Você sairá no mesmo local que Ryu sonhou que estavam.

Durma e salve. Faça o mesmo que você fez no sonho de Ryu, quando ver duas  
portas entre na primeira e pegue o Life Shard. Ignore a segunda sala, não  
há nada lá. Suba as escadas.

Lá em cima entre em uma porta e siga por um corredor até chegar na proxima  
porta examine o armario para pegar um Magic Shard. Finalemnte entre pelas  
cortinas, Cray verá duas pessoas conversando, ele diz que se passarem por  
trás da cortina eles conseguirão atravessar sem serem vistos  
(igual ao sonho do Ryu). Atravesse por trás da cortina. Eles pensam que  
não foram vistos, mas eles foram por um general, e foram capturados e  
levados de volta ao continente do leste.

=====  
=====X=====

Capitulo II: Endless

=====  
=====X=====

Capitulo II começa com Ryu em um quarto em Ludia, Nina vem ver ele. Eles  
conversam e decidem ir ao castelo ver como Cray esta.

=====  
=====X=====

CapII.II. A# Kingdom of Ludia

=====  
=====X=====

Items : Aurum

Loja : Ammonia (250z), Crepe Cape (730z), Cuirass (840z),  
Face Guard (450z), Healing Herb (20z),  
Katzbalger (1800z), Panacea (100z), Reed Baton (1600z)

Pegue a sacola perto da cama para pegar o Aurum. Salve o jogo. Desça as escadas e você verá um homem que tem cara de cachorro. Ele é um mercenario chamado Scias contratado para não deixar vocês fugirem.

A casa perto da qual você saiu é uma loja.

Vá para o castelo, você será barrado e não poderá entrar, então Nina sugere ir para Worent, cidade natal de Cray.

Saia da cidade e vá para Worent (Scias vai te seguir). Você terá que passar por Wychwood antes. Vá ao sul e depois ao leste para chegar lá.

=====  
=====X=====

CapII.II. B# Wychwood

=====  
=====X=====

Items : Berries, Healing Herb x3, Magic Shard

Inimigos no mapa: NutTroop, Wyd

Inimigos : Sparrow\*, Wyd

Learning Skills : Double Blow (NutTroop)

Siga ao longo da floresta e quando ver uma entrada siga por ela e pegue em um baú Healing Herb x3. Continue andando na floresta.

Mais a frente Nina ouve uma risada, ela pergunta se os outros também ouviram, eles dizem que não.

Nina de repente encolhe, fica tão pequena que ninguém a vê.

Um pássaro pega Nina e a leva para um ninho.

O resto do grupo finalmente percebe que ela sumiu e decide ir a procurá-la.

Continue andando, e o resto do grupo vai ouvir a risada que Nina ouviu.

Ershin e Ryu vêm as fadas, e elas decidem contar o que fizeram.

Continue andando perto das árvores até achar um Magic Shard. Em certas árvores você pode dar cabeçada com Ershin e pegar Berries.

Depois de passar por certo ponto Nina acorda dentro do ninho e você ganha o controle dela. Mova ela e ela verá um pássaro, o pássaro oferece uma minhoca ela recusa e o pássaro fica furioso e a luta começa.

| \* Chefe

| Sparrow

| HP : 1,200 EXP : 250

| ZEN : 100 Steal: Bird Drop

| Drop: Wooden Rod

| Skills: Feeding Time, Ponder

| Equipe Nina com Life Sandals para evitar confuse. Acabe com o pássaro usando Cyclone.

Depois da luta, desça por um galho de árvore. Ershin decide dar outra



cabeçada na árvore e Nina cai, enquanto ela cai o efeito do encolhimento acaba e ela cai em cima de Ryu.

Eles decidem seguir em frente, vá até a saída.

Vai surgir um novo caminho no mapa para a vila de Worent, siga para lá.

=====  
=====X=====

CapII.II. C# Worent

=====  
=====X=====

Inimigos : Kahn\*

Items : Manly Clothes

Loja : Bronze Shield (380z), Healing Herb (20z),  
Katzbalger (1800z), Molotov (100z),  
Ranger Garb (1500z), Reed Baton (1600z),  
Spiked Rod (2200z), Water Bomb (100z)

Vá na casa principal da cidade (bem no fundo). Você vai explicar a história.

Eles dirão que a mãe de Cray, Tarhn, talvez possa ajudar.

Quando você sair da casa Kahn vai te desafiar! Ele esta insatisfeito por ter perdido a ultima vez e treinou muito para te vencer.

|\* Chefe

| Kahn

| HP : 3,600 EXP : 2,000

| ZEN : 0 Drop: Ginseng

| Skills: Focus[!], Shout, Tiger Fist

| Kahn ficou mais forte, porém continua facil. Use focus com Ryu ou Ershin  
| e use Shining Blade com Scias. Ele vai cair em alguns turnos.

Depois da luta, Una aparece, mestre de Kahn, e diz para não pegarem tão pesado com ele a proxima vez.

Suba e fale com ela, escolha opção "Sorry...". Agora você pode ser um aprendiz dela.

No porão você pode encontra Manly Clothes.

Volte a entrada e fale com o homem dos cavalos você ira conseguir um transporte para ir a Golden Plains, onde mãe de Cray esta.

Antes de ir para Golden Plains, coloque algum skill de mágica para Ryu, porque em plains existem monstros que são dificeis de acertar com ataques fisicos.

=====  
=====X=====

CapII.II. D# Golden Plains

=====  
=====X=====

Inimigos : Nut Archer, Nut Mage, Nut Troop

Learning Skills : Double Blow (Nut Troop)

\*Nota importante: Veja o guia da Bussola.

Quando você chega a plains, Ryu tenta montar no Whelk, mas cai varias vezes e ele leva um tempo para se acostumar.

Siga para Oeste até chegar em uma pedra grande, e vá para NW até ver um local onde está saindo fumaça, siga para lá.  
Você vai encontrar a mãe de Cray lá. Depois de explicar tudo, vai escurecer e ela fala para ele passar a noite ali. Você verá uma cena com Cray.  
Ryu se lembra da King's Sword e acorda, saia e pergunte a ela sobre a King's Sword. Ela diz que em Mt. Glom existe um ferreiro que pode fazer outra King's Sword.  
Volte para onde seu grupo esta esperando e depois volte para Worent. Fale com os habitantes da casa principal. Volte para plains.  
Siga para Oeste até chegar em uma pedra grande, e vá para o Norte.

=====  
=====X=====

CapII.II. E# Mt. Glom

=====  
=====X=====

Items : 600z, Drill Punch, Fire Ward, Molotov x4, Vitamin x2

Inimigos : Drake, Firewyd, Wyd

Learning Skills : Burn (Drake), Eddy (Wyd), Flame Strike (Drake)

\*Dica: Use burn no Drake, eles ficam mais fortes, mas dão 3x exp.

Siga para o norte e pegue em um saco com Fire Ward. Entre na caverna perto do onde local onde você está. Suba e entre em outra caverna.

Nesse local existem algumas plataformas que flutuam em cima da lava, quando você entrar em uma luta em cima dessa plataforma vai haver um terremoto que irá mover as plataformas. Suba na plataforma a esquerda, da entrada, lute. Pegue os baús que têm 600z e Vitamin x2.

Suba na plataforma perto do baú da Vitamin. Lute e depois entre na proxima entrada. Pegue o Drill Punch, e vá para o leste. Nessa área você verá um casa. Essa casa é a casa do ferreiro que Tarhn tinha falado que poderia ajudar. Entre na casa e fale com o ferreiro. Ele dirá que pode ajudar, mas ele diz que precisa de um Faerie Drop.

Pegue um Aurum no armário dele.

Desça pela escada, na parte de baixo existem duas entradas, entre pela caverna ao oeste e vá seguindo até encontrar Molotov x4. Volte e entre na outra caverna.

Você vai sair no mapa. Durma e salve.

Agora para encontrar as fadas siga para Wychwoods.

Encontre as fadas. Elas dirão que precisam de ajuda antes de poder lhe dar um Faerie Drop.

Ela os leva para seu mundo.

=====  
=====X=====

CapII.II. F# Faerie Village

=====  
=====X=====

Items : Faerie Drop

Inimigos : Bokta, Chkom, Fantam\*, Kyo, Nmago, Udy

Parece que os monstros tomaram conta do mundo delas. Verifique os lugares que aparecem com "zzz". Derrote todos os monstros. Todos são faceis, não desperdice AP, use magia apenas em Udy.

Depois de derrotar todos você terá que acabar com o chefe.

```

|* Chefe
|
|  Fantam
|      HP : 5,000   EXP : 4,000
|      ZEN : 1,800   Steal: Magic Shard      Drop: -
|
|      Skills: Drain, Frost, Nose Dive, Ovum, Sever
|
|-----|
|
| Seus ataques dependem dos ataques que você causa nele.
| Quanto mais ataques fisicos, maior ele fica, mais defesa ele tem, mas
| menor a defesa magica.
| Quanto menor ele ficar, maior defesa magica e menor defesa.
| Para fazer ele encolher você tem que acertar o elemento (é aleatório).
| Faça ele diminuir e de um ataque fisico muito forte, use focus.
| Em poucos turnos você derrota ele.
|
|-----|

```

Depois da luta elas vão te agradecer e v]ao lhe dar a Faerie Drop.  
 Volte para Mt. Glom, pegue a espada e volte para Ludia.

```

=====X=====
                          CapII.II. G# Ludia Castle
=====X=====

```

```

Items           :  Artemis' Cap

Inimigos        :  Roach, Soldier, Troop, Toxic Fly

```

Quando você entrar no castelo verá que a King's Sword voltou do Empire.  
 Você é mandado para fora do castelo.  
 Nina diz que a unica coisa que podem fazer é ajudar Cray a fugir.  
 Volte para seu quarto e espere a noite.  
 A noite, entre no castelo. Os guardas irão te atacar. Você tem que acabar com  
 eles em um round, ou eles vão alertar os outros.  
 O modo mais facil é fazendo combos mágicos.  
 Suba na escada depois da porta atrás dos guardas.  
 Acabe com o proximo guarda. Pegue Artemis' Cap no baú. Saia e suba as  
 escadas.  
 Acabe com o ultimo guarda e encontre Cray.  
 Fuja do castelo e volte para o acampamento da mãe do Cray.  
 Na manhã seguinte, Nina diz que a razão das ações do imperio é o Ryu.  
 Tarhn vai lhe dar a Jadestone para que você possa chegar em Wyndia, ela ativa  
 o Shrine perto de Plains.  
 Entre em Golden Plains e vá sempre reto.

```

=====X=====
                          CapII.II. H# Shrine
=====X=====

```

```

Items           :  500Z, Ammonia x2, Light Bangle, Silver Top x4

Inimigos        :  Caterpillar, Drake, Nut Archer, Nut Mage, Nut Troop

Learning Skills :  Burn (Drake), Feint (Caterpillar), Flame Strike (Drake)

```

Em Shrine entre dentro da caverna examine o altar e escolha a opção  
 "Put the Jadestone". Eles colocam a jadestone e uma estatua se move, abrindo  
 uma caverna.  
 Siga para o norte, na segunda bifurcação entre no oeste e pegue um baú com

500z. Volte e peque o outro caminho. Siga para o sul na proxima bifurcação e depois siga até chegar em uma porta.

Nessa sala tem lasers bloqueando a passagem, ponha Cray na frente para poder mover os lasers. Não toque nos lasers senão você levará um dano.

Desça a escada e empurre o laser verde.

Empurre o laser amarelo. Volte e suba as escadas. Vá para o sul e desça a escada. Ande para o leste e suba as escadas. Pegue o baú com 4 Silver Tops. Desça e empurre o laser vermelho, depois o amarelo, depois o verde, depois o vermelho de novo. Agora você pode entrar na porta ao leste que tem um baú com Light Bangle.

Volte, empurre o laser vermelho, verde, amarelo. Suba a escada, vá para o norte e desça a escada. Ande ao leste do raio verde em uma porta ao norte. Suba as escadas e você sairá em uma casa. Fale com o homem para trocar seu tesouro por um melhor. Atrás da casa tem um baú com Ammonia x2. Depois de pegar saia para o mapa.

Vá para Ahm Fen.

=====  
=====  
CapII.II. I# Ahm Fen  
=====  
=====

Items : Baby Frog, Life Shard x3, Scale Mail

Inimigos : Cracker, Nut Mage, Patrol

Learning Skills : Mind Flay (Cracker)

Ao entrar siga para o sul, depois de passar por umas tabuas vá ao leste e siga em frente. Desça a escada e ande para oeste até encontrar um baú com Baby Frog. Volte e suba na rampa. Ande até encontrar duas cobras gigantes. Para fazer as cobras se mover, você deve pisar na madeira com uma rachadura.

Vá pisando na rachadura para fazer as cobras andarem e ande por cima delas para chegar aos items.

Os baús tem Life Shard x3, e Scale Mail.

Depois de pegar os items continue pelo caminho.

Ao sair você estará no mapa. Ande para Wyndia e entre no "!".

O grupo monta uma barraca e uma fada aparece dizendo que elas ficaram fora do seu mundo por tanto tempo que não sabem o que fazer. Aceite.

\*Veja o guia das fadas\*

Descanse, salve e vá para Wyndia.

=====  
=====  
CapII.II. J# Kingdom of Wyndia  
=====  
=====

Items : Apple x6, Eye Drops, Fat Frog, Fish-Head x2,  
Ring of Wind, Soul Gem, Swallow Eye x2, Wisdom Fruit

Loja : Bastard Sword (3200z), Biter (4500z), Mace (3300z),  
Long Boots (550z), Mage's Robes (2300z),  
Party Dress (2500z), Scale Mail (2100z),  
Wand of Air (3600z)

Inimigos no mapa: Nut Archer, Nut Mage, Nut Troop

Learning Skills : Double Blow (Nut Troop)

Manillo : Aurum Man-o'-War x5

Bamboo Rod	Sea Bream x2
Flattop	Blowfish x2
Gold Top	Blowfish x1, Flying Fish x2
Hanger	Blowfish x2
Tail	Flying Fish x3
Toad	Flying Fish x3
Warbler	Blowfish x1, Flying Fish x2

Aqui você pode encontrar outro mestre, Momo, no moinho.

Aqui você também encontra o Manillo Shop, para mais informação veja seu guia.

Vá a parte alta da cidade e pegue um elevador para chegar no castelo. Entre no moinho de vento e suba a escada. Ande para o norte e entre em outro moinho que irá ter um baú com Ring of Wind. Desça a escada e entre no castelo. Ponha a Nina na frente e fale com os guardas. Entre nas duas salas para pegar Soul Gem e Wisdom Fruit.

Vá a sala principal e fale com o Rei. Ele vai dizer que você precisa ver o Oraculo do vento que mora em Kasq Woods.

Na manhã seguinte explore o armario do Rei e pegue um Fat Frog.

Saia do castelo e vá a uma casa grande ao sodoeste da cidade e pegue Swallow Eyes x2 e Fish-Head x2, na cozinha. E você pode encontrar um Eye Drop ao leste da casa, na outra. E Apple x6 pode ser encontrada na casa ao norte da casa grande.

Saia de Wyndia e vá para Kasq Woods.

=====  
 =====X=====

### CapII.II. K# Kasq Woods

=====  
 =====X=====

Items : 600Z, Aurum, Flattop x3, Long Boots, Magic Shard, Weather Vane x2

Inimigos : BeeTroop, Bilboa, Cracker, Nut Mage

Inimigos no mapa: Bilboa, Cracker, Nut Mage

Learning Skills : Last Resort (Bilboa), Mind Flay (Cracker), Risky Blow (Bee Troop), Wild Swing (Bee Troop)

\*Dica: Eu recomendo muito que você pegue Last Resort.

Siga o caminho e passe pela ponte. Siga para o sul e fale com uma pessoa que parece um peixe. Volte e ande para o norte. Passe pelo tronco e siga o caminho. Preste atenção para pegar um baú com 600z. Volte para o tronco e siga para o norte até chegar em uma ponte quebrada. Siga pela inclinação ao sul da ponte, e cruse a outra ponte. Continue andando até chegar em uns troncos.

Pule no primeiro e role até o norte para o proximo. Role para oeste e desça na plataforma. Ande até o proximo tronco e role para o sul. Pegue o saco com Wather Vane x2. Volte e pule no outro tronco e role para oeste. Pule para o proximo e role para o norte. Suba e pegue o baú com Long Boots.

Desça, vá no tronco e role para o sul. Passe pela plataforma ao oeste e pegue o tronco ao norte. Role para leste e pegue o proximo tronco. Role para o norte. Siga a trilha.

Na proxima tela vá para oeste. Não pise nos arbustos senão você toma dano.

Pegue o baú com Magic Shard. Volte para entrada e siga para leste.

Nessa tela ande até achar a casa do Oraculo.

Ela diz que você deve achar o Wind Flute para chegar na Tower of Wind, onde você encontrará o Wind Dragon. Antes de sair olhe a estante e pegue

Flattop x3. Abra o baú para pegar Aurum.

Saia para o mapa. Cray irá dizer que Scias sumiu, e que provavelmente foi contar o que está acontecendo.

Volte para Wyndia e fale com o Rei. Ele irá lhe dar permissão para entrar na dungeon e procurar a Wind Flute.

=====  
=====X=====

CapII.II. L# Wyndia Basement

=====  
=====X=====

Items : Healing Herb x4, Soul Gem, Swallow Eye x3, Wind Flute\*

Inimigos : Cadaver, Caterpillar, Giant Roach, Zombie, ZombieDr

Learning Skills : Douse (Giant Roach), Feint (Cadaver/Caterpillar)

Siga ao leste e passe pela primeira bifurcação, na segunda bifurcação siga para o norte e pegue um baú com Soul Gem. Siga ao sul e entre ao leste. Você estará em uma bifurcação. Há um vento que sopra e não deixa você passar, espere o "ventilador" virar e corra para um lugar onde não passa vento.

Siga ao nordeste e pegue um baú com Swallow Eye x3. Siga em diante para ir a próxima tela.

Passe por algumas pontes, elas estão rodando e você deve subir na madeira no momento certo. Pegue o baú com Balance Ring. E depois saia no outro lado.

Você agora tem que seguir um caminho semelhante ao do corredor dos "ventiladores", porém é maior. Espere o vento para e siga para um local seguro. No caminho você consegue Flash Grenade x2 e Healing Herb x4.

Saia pelo norte e você chegará em um altar. Você consegue a Wind Flute neste local. Volte todo o caminho e saia do castelo.

Uma cena acontece, Scias aparece recebendo um pagamento pela informação que ele deu ao império.

Siga para Pung'Tap.

=====  
=====X=====

CapII.II. M# Pung'tap

=====  
=====X=====

Items : 600Z, Homing Bomb, Power Food x2

Inimigos : BloodBat, Cadaver, Drake, Giant Roach, ZombieDr

Learning Skills : Burn (Drake), Douse (Giant Roach), Flame Strike (Drake)

Nina vai tocar a Wind Flute e você poderá entrar em Pung'tap (Tower of Wind).

Entre pela porta ao sudeste, e ande até chegar em uma sala com algumas portas.

Entre na porta do sul e pegue um baú com Homing Bomb, volte para sala e entre na sala do norte.

Você estará em uma sala com um vento forte, e terá que usa-lo para subir no topo da torre. Quando o vento estiver calmo, pule na plataforma do sul, e espere o vento. Pule de novo e você irá parar em uma plataforma com um baú, que contem 600z. Desça e pule na outra plataforma. Saia pela porta ao sul. Suba as escadas fora da torre e entre novamente. Espere o vento e pule.

Pule para próxima plataforma e continue subindo. Pegue o baú em uma plataforma que tem Fighting Robe. Pule de novo. Pule no buraco e você vai cair dois níveis. Caia mais uma vez e pegue o baú com Power Food x2.

Suba tudo de novo até o topo.

Quando você vai prosseguir, um homem de Ludia aparece e manda suas criações pegarem você.

Depois de derrotar os monstros, Scias aparece e destroi seu contrato.

O homem de Ludia manda mais monstros atacarem e dessa vez Scias vai lutar, mas você não vai controla-lo.

Depois de derrotar os monstros novamente, o homem irá fugir.

Você vai voar nas nuvens e conhecer o Wind Dragon, que vai contar que Ryu é o Yorae Dragon, e que ele pode descobrir mais em uma montanha.

Saia para o mapa e entre em Ice Peak.

=====  
=====X=====

CapII.II. N# Ice Peak

=====  
=====X=====

Items : 500Z, Asbestos Armor, Icicle, Vitamin

Inimigos : Bilboa, Bilbul, BloodBat, Blue Cap, Icebeak, Red Cap

Learning Skills : Command (Red Cap), Icicle (Ice Break),  
Last Resort (Bilboa)

Pegue o saco com Vitamin antes de seguir pelo caminho.

Suba até uma bifurcação, vai haver um caminho para cima e um caminho baixo, vá para cima e pegue o item Icicle dentro de uma caverna.

Volte e vá pelo caminho que desce. Entre na caverna e saia para o proximo cenario.

Nessa parte você terá que usar Cray para empurrar as bolas de neve.

Empurre a primeira até que você possa se mover em volta dela.

Empurre a proxima para formar uma ponte. Passe para o outro lado e vá para o norte. Suba e empurre a bola de neve do topo. Desça e pegue o baú com Asbestos Armor.

Volte para a primeira bola de neve, e empurre a proxima.

Volte e empurre a proxima um passo para o norte e depois para o oeste.

Use como ponte e pegue um baú com 500z. Saia pelo sul e vá para o Vilarejo de Check.

=====  
=====X=====

CapII.II. O# Chek

=====  
=====X=====

Items : Aurum

Loja : Ammonia (250Z), Asbestos Armor (2700Z),  
Bastard Sword (3200Z), Healing Herb (20Z),  
Mace (3300Z), Mage's Robes (2300Z), Panacea (100Z),  
Wand of Air (3600Z)

Inimigos no mapa: Bilboa, Bilbul, Blue Ball, Blue Cap, Red Cap

Learning Skills : Command (Red Cap), Frost Strike (Blue Ball),  
Last Resort (Bilboa)

Visite Abess, a casa ao leste da cidade. Ela imediatamente vai reconhecer Ryu, e vai dizer que ele é o Yorae Dragon. Depois de uma conversa todos irão dormir. Ryu vai acordar sozinho e sair. Ele vai ver Abbess, eles conversam e Ershin aparece. Eles vêem que Ershin tem alguma ligação com o Endless.

Na manhã seguinte Abbess vai manda-lo para mente de Ershin para tentar libertar.

=====  
X=====

CapII.II. P# Ershin's Mind

=====  
X=====

Items : Water Ward

Inimigos : (Agiel\*, Azeus\*, Umadap\*, Yeleb\*), Gulper, Spectre

Learning Skills : Ebonfire (Gulper)

Ande até chegar ao topo, pule. Passe pela plataforma ao sul e pegue o baú com Water Ward. Volte e continue ao norte. Na próxima tela continue até ver uma plataforma girando. Examine a jóia branca próximo para parar girar a plataforma. Gire para direita e você poderá pular na próxima plataforma. Quando chegar ao topo examine um crystal e você vai encontrar Ershin. Para libertá-la você vai ter que lutar.

-----

| \* Chefes

-----

<u>Agiel</u>	<u>Azeus</u>	<u>Umadap</u>	<u>Yeleb</u>
HP : 1,200	1,200	1,200	1,200
EXP : 2,500	2,500	2,500	2,500
ZEN : 0	0	0	0
Skl: Rock Blast, Stone Pillar	Frost, Ice Blast	Cyclone, Sever	Fireblast, Flare
Drops: Earth Ward, Electrode, Fire Ward, Molotov, Water Bomb, Water Ward, Weather Vane, Wind Ward			

| Essa luta é facil, combine ataques de fogo no Agiel e ele logo irá morrer  
| No Azeus use ataques de terra.  
| Umadap use ataques de água.  
| E no Yeleb use vento.

-----

Ela não pode sair de lá porque não tem um corpo, então volte todo o caminho.  
Abbess já vai ter chamado um medium. Depois de um cena, Ershin vai estar no corpo do medium e vai deixar a armadura sem vida alguma.  
Vá para casa de Abbess. Depois de conversar, você irá saber que o império descobriu um modo de invocar dragões, mas o metodo não é perfeito e por isso Ryu foi dividido em duas partes. Ryu e Fou-Lu.

=====  
X=====

CapII.II. Q# Sonne

=====  
X=====

Inimigos : Papan\*

Tente sair da vila. Depois de algumas sequencias, saia da vila ao oeste. Fale com a mulher que lhe salvou (Mami). Enquanto eles conversão vai haver um barulho. Saia pelo leste. Vá seguindo pela floresta e você verá um mostro, você terá que derrotá-lo.

-----

| \* Chefe

-----

| Papan

-----



```
HP : 12,000 EXP : 10,000
ZEN : 750 Steal: Apple Drop: Wisdom Fruit

Skills: -

Se transforme em dragão e fique atacando.
```

Volte para o vilarejo e Mami irá correndo em sua direção. Depois da conversa você voltará para Ryu.

```
=====X=====
CapII.II. R# Ershin's Mind II
=====X=====
```

Items : Knockout Gas x2, Manly Clothes

Inimigos : Gulper, Spectre

Learning Skills : Ebonfire (Gulper)

Volte para casa de Abbess e fale com Ershin, ela esta dormindo. Você não consegue acordá-la. Então Abbess lhe manda de volta para mente de Ershin para acordá-la.

Siga o caminho e pule pela plataforma ao norte. Pegue o baú com Knockout Gas x2. Continue e abra outro baú com Manly Clothes.

Continue e entre no local. Você vai encontrar Ershin. Ela diz que antes de Ryu se encontrar com Fou-Lu, ele precisa ficar mais forte.

Saia da mente dela e ela irá acordar. Ela tem uma ideia para aumentar a força do Ryu, ela diz para irem a Yorae Shrine.

Saia de Check e entre em "!". A armadura que Deis deixou para trás está viva!

A armadura ficou com um pouco de energia de Deis. Nina fala para armadura ficar em Check.

Volte ao mapa e vá para oeste.

Sinchon! The Yorae Shrine

```
=====X=====
CapII.II. S# Sinchon! The Yorae Shrine
=====X=====
```

Items : Magic Shard x2, Soul Ring, Swallow Eye x2

Inimigos no mapa: Bilboa, Bilbul, Crawler, Fiend

Inimigos : Bot, Fiend, ProtoBot

Learning Skills : Sacrifice (ProtoBot)

Vá para o norte, na proxima sala. Siga ao norte e vá ao oeste no corredor. Entre na porta ao sul. Pegue o baú com Swallow Eyes x2. Volte e entre na porta ao norte. Siga em diante, desça a escada. Na proxima sala vá ao norte pelo lado leste. Suba a escada. Pule pelos pilares e pegue um baú com Dragon Scale x3. Na sala, desça a escada no outro lado. Passe pela porta e você verá que esta na parte baixa da sala que você entrou antes. Vá ao norte e examine a placa na parede. Dois pilares irão aparecer. CORRA!

Os pilares não irão ficar para sempre. Volte para sala anterior, suba no outro lado e pule pelos pilares, fique no segundo pilar e espere o tempo

acabar. Você vai cair na sala de baixo e pegar dois baús. Magic Shard e Soul Ring.

Ative os pilares novamente e passe por eles. Passe pela porta.

Vá para o norte e saia de Shrine. Depois de uma Cena você vai controlar Fou-Lu.

=====  
CapII.II. T# Mt. Yogy  
=====

Items : MultiVitamin x3, Wisdom Fruit

Inimigos : Bilboa, Bilbul, Black Goo, Crawler, Fiend, Marl\*

Learning Skills : Blitz (Bilbao), Ebonfire (Black Goo)

Saia do campo e você vai sentir tremores. Encontre Mami e você vai descobrir que há um "deus" na montanha que se enfurece com algo. Fou-Lu decide visitar esse "deus".

Fale com Mami e você irá ganhar um Rice Ball. Saia do vilarejo e entre em Mt. Yogy.

Em Mt. Yogy existe uma rocha bloqueando o caminho, mas Fou-Lu destroi com apenas um golpe. Siga para o norte, por baixo, até pegar um saco com Wisdom Fruit. Volte e siga pelo caminho alto. Entre na montanha.

Siga ao norte e você verá uma parte com água, pule a plataforma e pegue o baú com Multivitamin x3. Volte e siga para o leste. Vá até o fim e você enfretará o "deus".

|\* Chefe

| Marl

| HP : 15,000 EXP : 25,000

| ZEN : 2,100 Drops: Life Shard x3, Magic Shard x2,  
| Supervitamin, Wisdom Fruit

| Skills: Focus[!], Quake, Summon Kin

| Se transforme em dragão. Quando Marl invocar Bellwyd, acabe com ele com um golpe. Fique atacando Marl, não mate Klod senão ele vai invocar novamente | Depois de acabar com Marl mate Klod com um golpe.

Após derrotá-lo tente sair da montanha. Perto da entrada Mami e um homem começam a interrogar Fou-lu.

Após uma cena em que Deis invoca todos os dragões, você vai voltar para Sonne.

Volte para casa de Mami. Depois de uma conversa, ela sai da casa e vê os guardas do império. Mami entra novamente na casa e ajuda Fou-Lu a fugir por uma rachadura.

De volta ao Ryu, os dragões dizem que seu destino e se encontrar com Fou-Lu, e que quando Ryu encontra-los no mapa eles lhe concedirão seus poderes. Wind Dragon consede a Ryu seu poder, Rain Storm.

Saia para o mapa.

=====  
CapII.II. U# Chek II  
=====

Loja : Ammonia (250Z), Asbestos Armor (2700Z),

Bastard Sword (3200Z), Healing Herb (20Z),  
Mace (3300Z), Mage's Robes (2300Z), Panacea (100Z),  
Wand of Air (3600Z)

Inimigos no mapa: Bilboa, Bilbul, Blue Ball, Blue Cap, Red Cap

Learning Skills : Command (Red Cap), Frost Strike (Blue Ball),  
Last Resort (Bilboa)

Em uma cena Rasso vai aparecer em Check, por sorte todos menos Abbess e Ershin evacuaram a cidade. Rasso vai capturar Abbess, mas eles vêem Ershin saindo da casa e o ataca. Acabe com os guardas... Depois de algumas lutas, Rasso manda Ershin dizer onde Ryu está. Ela se recusa e Rasso toca uma magia e faz ela voar longe.

Com Ryu, volte para Chek.

Você verá a cidade deserta e Ershin. Abbess vai explicar o que houve.

Ershin vai morrer porque sua energia vai acabar, a menos que Deis retorne a armadura.

Na manhã seguinte Cray sugere que eles verifique os abtantes de Chek, que devem estar em Abandoned Village.

Saia para o mapa e vá ao norte de Check.

=====  
=====X=====

CapII.II. V# Abandoned Village

=====  
=====X=====

Items : Soul Gem, Wisdom Seed

Inimigos : Bilbul, Crawler, Ight\*, Trean, Trunked, Yaen

Learning Skills : Air Raid (Crawler), Chlorine (Yaen), Rest (Yaen)

Entrando nas montanhas siga para o norte e você verá uma bifurcação. Vá para o leste até a próxima bifurcação. Vá ao sul e pegue um baú com Soul Gem.

Volte e vá para o norte. Quando você ver uma pedra grande pegue o caminho por baixo e pegue uma sacola com Wisdom Seed. Suba e vá pelo outro caminho. Você verá uma cena em Chek.

Na manhã seguinte, Ryu vai acordar por causa de um grito de Nina.

Ele corre para ver e o império está lá. Rasso aparece e você descobre que ele matou quase todos abtantes de Chek para descobrir onde Ryu está.

Ele invoca Ight.

```
| * Chefe  
|  
| Ight  
|  
| HP : 3,000 EXP : 3,600  
| ZEN : 0 Drops: Aurum, Flame Sword  
|  
| Skills: Inferno, Jab  
|  
|  
| É "impossível" ganhar. Mate Ryu, ele irá se transformar no KAISER DRAGON!  
| Mantenha os de mais vivos enquanto Ryu espanca Ight.  
|
```

Depois da batalha Ryu vai ficar fora de controle, não irá conseguir controlar o Kaiser Dragon, e ele vai criar uma cratera onde Rasso e Ight estão.

Ursula manda os guarda pegarem Ryu e os outros. Ryu simplesmente acaba com

todos os soldados com um golpe, e ele se vira contra Ursula, mas Nina chega e tenta acalmá-lo.

```
=====-X-=====
                                 Capitulo III: Streams
=====-X-=====
```

Você irá controlar Fou-Lu que está fugindo de Sonne. O homem na saída vai lhe dar um Ivory Bangle, e falar para você fugir.  
De volta ao mapa, entre em Sanctum ao sul.

```
=====-X-=====
                                 CapIII.II. A# Sanctum
=====-X-=====
```

Items : Icicle

Inimigos : Cairn, Cyclops

Learning Skills : Spirit Blast (Cyclops)

Você vai encontrar uma Shrine. Examine a pedra e um monstro, o que você lutou antes, irá aparecer, e vai bater varias vezes na Shrine revelando a entrada.  
Ande até a proxima tela. Quando você chegar em um bifurcação, siga a noroeste e pegue o baú com Icicle. Volte e siga pelo outro caminho.  
Você vai encontrar um crystal estranho. É a Dragon Gem do Serpent! Pegue e continue pelo caminho até sair por uma montanha. Saia da montanha e você estará no mapa, siga para oeste na floresta de Soma.

```
=====-X-=====
                                 CapIII.II. B# Soma
=====-X-=====
```

Items : SuperVitamin

Inimigos : Bandit, Bilbao, Morph, Shadow

Learning Skills : Blitz (Bilboa)

Vá para oeste até encontrar uma área com uma árvore no centro. Continue indo para oeste e pegue um baú com SuperVitamin. Volte e vá pelo sul.  
Na proxima tela siga o caminho e Fou-Lu vai dizer que a área está muito quieta. Enquanto isso, Yuna aparece em uma cena, onde ela capturou Elina e planeja usa-la como sacrificio.  
Nesse momento, Yohm (o velho misterioso) ordena que atirem a Carronade (o veneno "hex" que Ershin ajudava a purificar) na floresta de Soma.  
Depois disso você volta para Ryu.

```
=====-X-=====
                                 CapIII.II. C# Mt. Ryft
=====-X-=====
```

Items : Rocket Punch

Inimigos : BlueBall, Crawler, Fiend, Mud Pup, Yaen

Learning Skills : Air Raid (Crawler), Chlorine (Yaen),  
 Frost Strike (BlueBall), Rest (Yaen), Snooze (Mud Pup)

Nina vai dizer que Ryu deve ter ficado fora de controle porque continua incompleto. Depois da conversa eles decidem ir ao império ver Fou-Lu. Scias vai desamarrar Ursula e dizer "não é legal arramar mulheres". Volte ao mapa e vá para Chek. Fale com Abbess, ela vai dizer para você acordar Deis, você tenta falar com ela, mas Ershin acorda! Ela voltou para a armadura. Volte para o mapa e vá para Mt. Ryft.

Vá para o sul até chegar em uma bifurcação, siga para noroeste até chegar em uma sala com água. Passe pelas pedras e pegue o baú com Rocket Punch. Volte e siga para oeste. Vá para sudoeste e saia. Você irá jogar um Mini Game aqui.

```
| * Mini Game           Rafting |
|-----|
|
| Use as setas esquerda e direita para mover. Você tem que passar sem bater |
| muito, e quanto menos você bater e mais pegar as sacolas, mais pontos irá |
| acumular. |
|-----|
```

Depois do mini game, Cray diz que em Shyde vocês conseguirão um Sandflier. Volte ao mapa e vá para Shyde.

```
=====X=====
                        CapIII.II. D# Shyde
=====X=====
```

Loja de Armas : Aura Ring (500z), Crepe Cape (730z), Cuirass (840z),  
Face Guard (450z), Life Sandals (500z),  
Long Boots (550z), Soul Gem (1000z), Talisman (300z)

Loja de Items : Antidote (12z), Baby Frog (20z), Eye Drops (14z),  
Floater (20z), Healing Herb (20z), Jabbergrass (20z),  
Wooden Rod (50z), Straight (20z)

Manillo : Aurum Jellyfish x5  
Bell Collar Rainbow Trout x3, Browntail x6  
Broad Sword R.Trout x2, Trout x2, Sweetfish x2  
Earth Claws Sweetfish x5  
Firangi B.Bass x3, M.Squid x3, Bass x6  
Flail B.Bass x2, Blue Gill x3, Piranha x6  
Holy Mantle Rainbow Trout x3, Browntail x6  
Ruby Scepter Trout x5

Siga para o norte, entre na proxima tela, passe pela ponte.

Você vai encontrar o garoto com um fantoche, você deve ter visto ele muitas vezes. Mas dessa vez é diferente, ele vai lhe ensinar Shift! É uma habilidade que você usa no mapa para se "teleportar" para todos os pontos já visitados. Você pode apertar [] no mapa para ver uma lista com as principais cidades.

Depois volte a entrada e entre em uma "casa". Fale com o homem que parece um sapo, para comprar um Sandflier. Ele dirá que vocês não tem dinheiro e diz que vocês talvez consigam uma carona com algum vendedor que esteja saindo. Quando você sair da casa verá um Sandflier saindo, Ursula e Scias vão tomar o Sandflier a força. Marlok aparece e pergunta o que esta acontecendo.

Depois de explicar, Marlok dá uma recompensa a Ryu por tudo que ele já fez. Volte ao cara de sapo e compre um Sandflier.

Agora que você tem um Sandflier vai sempre poder jogar os Mini Games com ele.

```
-----X-----
| * Mini Game           Sandflier! |
|-----|
|
| Você pode conseguir até 4000 Game Points fazendo manobras, mas se você |
| chegar a outra cidade em um tempo bem pequeno você pode conseguir mais do |
| que 6000 GP. |
|-----|
```

Chegando a Kyoin volte ao Sandflier e selecione a opção "Outside Town".  
Agora você pode ver o Grass Dragon, Mud Dragon, Sand Dragon.  
Voltando para North Chamba, você vai conseguir outro Fishing Spot.  
Você também pode conseguir mestres e tesouros novos.  
Para mais informações veja o tutorial correspondente.

```
=====X=====
                        CapIII.II. E# Mt. Giga
=====X=====
```

Items : 800Z, MultiVitamin, Weather Wand

Inimigos : Legion, Saruga, Yaen

Learning Skills : Blitz (Saruga), Chlorine (Yaen), Muffle (Saruga),  
Rest (Yaen)

Pegue o elevador. Depois desça e pegue uma sacola com 800z. Continue seguindo ao leste pulando por algumas plataformas e você verá um cristal vermelho, é uma Dragon Gem (Wyvern). Continue subindo para o leste e pegue o próximo elevador. Siga ao sul na parte alta e pegue Multivitamin. Volte, vá pelo leste e pegue um baú com Wather Wand. Continue pelo leste e você chegará em uma placa, siga ao leste.  
De volta ao mapa, entre em Checkpoint.

```
=====X=====
                        CapIII.II. F# Checkpoint
=====X=====
```

Items : Ginseng x3

Inimigos : Legion, Saruga, Yaen

Manillo : Astral Ward Dorado x1, B.Bass x4, Bass x6  
Aurum Bass x3  
Barrier Ring Salmon x1, R.Trout x2, Browntail x4  
Body Ward Dorado x1, B.Bass x4, Bass x6  
Diamond Ring Salmon x1, R.Trout x2, Browntail x4  
Light Bangle M.Squid x2, B.Gill x2, Piranha x4  
Soul Ring Sturgeon x1, Salmon x2, Bullcat x2  
Topaz Tear Barandy x1, Dorado x2, M.Squid x2

Na cidade você vai ver guardas (da aliança) bloqueando a estrada para Shikk.  
Ursula sugere quebrar tudo, mas Cray diz que vai falar com eles.  
Entretanto os guardas reconhecem Cray, sabem que Ludia está atrás dele e atacam. Acabe com eles.

Depois da luta o esquadrão inteiro aparece e Cray foge.  
Nina sugere que passar por cima dos vagões e passar por cima do portão.  
Ponha Cray na frente e empurre. Primeiro empurre o vagão perto do baú para oeste, deixe alinhado com o baú. Suba a escada e quando estiver lá em cima caia no vagão e você vai usa-lo para chegar a um baú com Ginsengs x3.  
Vá ao norte da cidade e alinhe os vagões em uma linha. Suba e use eles para passar pelo portão.  
Agora siga para Shikk.

=====  
=====  
X  
=====  
CapIII.II. G# Shikk  
=====  
=====  
X  
=====

Items : Water Bomb

Loja : Ammonia (250z), Brigandine (4800z), Claymore (5200z),  
FightingRobe (2500z), Flintlock (3200z),  
Quarterstaff (5000z), Vitamin (100z),  
Weather Wand (5000z)

Vá na casa perto da entrada, antes de descer olhe o armario e pegue um Water Bomb. Então desça e pegue um novo tesouro.  
Suba e vá no bar, fale com o capitão. Ele vai recusar te levar a bordo do navio a menos que você consiga ver o Deus do Mar. Um homem na cidade diz que você pode encontrar o deus do mar ao leste de Shikk em Fane of the Sea God.  
Vá até lá.

=====  
=====  
X  
=====  
CapIII.II. H# Fane of the Sea God  
=====  
=====  
X  
=====

Items : Ammonia x2, Hanger x5, Salt Ston\*, Wave Stone\*, Wetsuit

Inimigos : Bad Coil, Bollor, Blue Ball, MaskCrab, Mud Pup, Rollob

Learning Skills : Blind (Bad Coil), Frost Strike (Blue Ball),  
Snooze (Mud Pup)

Passe pela ponte fale com cara. Passe por mais umas pontes e quando você chegar em uma plataforma desça para parte baixa. Siga para o sul e você verá um baú com Ammonia x2. Volte e passe pela ponte ao leste.  
Desça e continue.  
Vá para oeste por uma passagem estreita e entre na caverna no fim. Entre na caverna ao leste para pegar Wetsuit. Volte e entre na caverna do norte. Nessa sala você vai conseguir a Wave Stone. Um item que você precisa para passar por este local. Depois de pegar, volte ao local com água perto da entrada da caverna. Você vai tocar a pedra na água e um pilar de lur vai sair do poço. Saia da caverna e volte para o oeste. Suba a rampa, passe pela ponte ao norte. Entre na caverna na parte de cima.  
Você vai se encontrar com o Sea Dragon. Depois da conversa ele vai lhe dar uma pedra, Salt Stone, como prova que você viu ele. Volte para Shikk e mostre a pedra para o capitão. Ele vai deixar vocês irem a bordo, mas vai dizer que as garotas não podem ir, porque são "frageis".  
Depois de uma pequena conversa Kahn aparece! Ele quer lutar com você novamente mas Ursula dá um tiro na cara dele e ele cai no mar.  
Nina vai duelar com um dos tripulantes para provar que pode ir a bordo.

| Aperte X para pular. Você tem que fazer o seu inimigo cair. Quanto mais rápido, mais GP. Pule na cabeça dele e empurre-o para fora, você tem que fazer isso rápido, senão ele é que vai te empurrar. |

Depois de vencê-lo o capitão vai dizer que mesmo assim elas não podem. Ele diz que se Nina e Ursula conseguirem passar uma noite no "porão" do navio ele vai deixar.

Você vai ter que lutar contra uns fantasmas.

Depois de algumas cenas, você vai ser atacado por um monte de ratos.

No dia seguinte, Ursula fica meio palida por causa dos ratos. Fale com o capitão e ele vai deixar elas irem junto.

=====X=====  
CapIII.II. I# Ship  
=====

Items : Warbler

Inimigos : Kahn\*

Nina vai sugerir que você de uma olhada no navio. Olhe o gabinete perto para pegar um Warbler. Desça e ocorrerá uma cena com Nina. De repente o barco começa a "tremer". Quando você está voltando você leva um tiro de Ursula que está meio palida ainda. Vá para o deck e Kahn vai aparecer.

=====X=====  
| \* Chefe |

| Kahn |

| HP : 12,000 EXP : 12,000 |

| ZEN : 0 Drops: Ginseng, ManlyClothes |

| Skills: Flex, Focus[!], Shout |

| Fique dando ataques físicos até ele cair. |

Depois da luta, durma. Quando você acordar vai notar que o barco está parado.

Fale com os sailors e eles dirão que o espírito da "Island of Fire" está fazendo o vento parar. Fale com o sailor e parta para a ilha.

=====X=====  
CapIII.II. J# Island of Fire  
=====

Items : 1500Z, Burnt Plug x3, Panacea x2, Ring of Fire

Inimigos : Bollor, Gulper, Istalk, Krabby, MaskCrab, Rollob,  
Sepoy, Wizard

Learning Skills : Bad Back (Wizard), Blind (MaskCrab), Ebonfire (Gulper),  
Sacrifice (Istalk), Sword Breaker (Sepoy),  
Transfer (Istalk)

Entre na caverna é um fantasma irá aparecer e seguir Ryu. A cor dele vai



mudar quando você for pisar em uma área em que a madeira está ruim.

- Verde: Nada de anormal.
- Amarelo: Mais um passo e você chega em um ponto fraco.
- Vermelho: Mais um passo e você cai.

Use ele para pegar os baús com Burnt Plug x3 e Ring of Fire. Siga para o norte e suba a escada. Você estará no deck do navio abandonado, vá para o sul e pegue o baú com 1,500z.

Volte para a caverna e vá para o leste. Siga para o leste até uma bifurcação.

Pegue o caminho ao norte e depois oeste. Pegue o baú com Panaceas x2.

Volte e vá pelo leste. Entre em outra caverna.

Você vai encontrar outro monstro de pedra, um parecido com o que você encontrou com Fou-Lu.

---

\* Chefe

Glebe

HP : 15,000    EXP : 17,000

ZEN : 12,000    Steal: Bent Screw            Drop: Glass Shard

Skills: Giant Growth, Resist[!], Summon Minion, Tempest

---

Como o outro monstro, ele irá sumonar dois ajudantes, mate apenas um e comece a matar o Glebe. Ele usa Resist, um skill muito bom e útil. Eu recomendo que você pegue este skill.

Para mata-lo transforme Ryu em Wyvern e use Hwajeh.

---

Depois de acabar com ele volte pelo caminho que você veio.

Rumo a Lyp.

=====  
=====X=====

CapIII.II. K# Lyp

=====  
=====X=====

Loja de Armas    :    Battle Rod (6200z), Dress Shoes (800z),  
                          Full Plate (6000z), Long Boots (550z),  
                          PiercingEdge (7200z), Robe of Wind (6500z),  
                          Sparkler (5000z), Stone Club (7000z)

Loja de Items    :    Ammonia (250z), Healing Herb (20z), Panacea (100z),  
                          Popper (20z), Silver Top (20z), Twister (20z),  
                          Vitamin (100z), Wooden Rod (50z)

Manillo            :    Angling Rod    Salmon x2, Dorado x2, M.Squid x2  
                          Aurum            Bass x3  
                          Crab            B.Bass x1, B.Gill x1, Piranha x1  
                          Dancer          B.Bass x1, B.Gill x1, Piranha x1  
                          Deep Diver     B.Bass x1, B.Gill x1, Piranha x1  
                          Fat Frog        Browntail x1, Trout x1, Sweetfish x1  
                          Platinum Top   Browntail x1, Trout x1, Sweetfish x1  
                          Swisher        Browntail x1, Trout x1, Sweetfish x1

Não há nada a fazer aqui, além de comprar equipamentos, etc.

Saia da cidade. E entre no "?" ao sul de Lyp.

=====  
=====X=====

CapIII.II. L# Jungle

=====  
=====X=====

Items : Aurum x2, SuperVitamin

Inimigos no mapa: FireAnt, Mask, Mirror, Smasher, Tar Baby

Inimigos : FireAnt, Smasher, Tar Baby

Learning Skills : Counter (Mask), Douse (Tar Baby),  
Flame Strike (Fire Ant), Molasses (Tar Baby),  
Risky Blow (FireAnt)

Explore o local e você vai encontrar um bixo rosa, fale com ele e escolha a segunda opção "It's hungry, so let's feed it".

De peixe ou carne. Saia pelo sul.

Entre no em Jungle e você vai acabar em um pântano. Ande pela plataforma e suba a rampa ao norte. Você vai ver uma escada que está em uma árvore. Desça a rampa e vá para o leste e pegue uma SuperVitamin. Volte na árvore e suba a escada. Passe pela ponte e vá para proxima tela. Ande pelas pontes até chegar em uma junção de caminhos. Siga pelo sul e pegue Aurum x2. Volte e vá ao norte. Quando você chegar na árvore vá ao oeste até a proxima tela. Ande até ver um rio com troncos boiando. Você terá que fazer o mesmo que fez em Kasq Woods. Vá no primeiro tronco e role ao norte. Passe para o proximo tronco e continue ao norte. Passe pelo tronco ao oeste, role ao sul e alinhe com o tronco ao oeste. Passe por ele e role ao sul, alinhando com o tronco do leste. Passe e use os dois troncos para chegar na plataforma no meio.

Pegue a sacola com Toxic Claws. Volte e role para o oeste. Role o proximo para o tronco no oeste. Role ao sul e chegue ao outro lado ao oeste.

Saia da Jungle pelo oeste. No mapa siga para Pabpab Village

=====  
=====X=====

CapIII.II. M# Pabpab Village

=====  
=====X=====

Items : Ammonia

Quando você entrar vai ser atacado com flechas, até que a criatura rosa vai aparecer. Eles vão parar de atirar. Você vai falar com um homem que vai te dizer que você pode passar por Tidal Flats.

Saia da casa de Beyd e entra na outra árvore. Tem um diario nela e você pode ver que é um dicionario do que as criaturas falam.

• ain	durante, um periodo	
• ishi	leste	
• kairu	guiar, ensinar	
• ko	aqui, isto	
• michu	segredo	
• nah	peixe	
• ni	você, aquilo	
• no	errado, ruim	
• nosta	norte	
• pabpab	nós	
• paketo	mas, porém	
• poto	mais, fantastico	
• purechi	amigo	
• pukapuka	devagar, relaxado	
• rikuku	medicina	
• roi	pedra	

• sanami	sul	
• santo	obrigado	
• sonna	desculpe	
• taan	tempo	
• tatoru	dança	
• temi	inimigo, pessoa má	
• treja	tesouro	
• ueshi	oeste	

Fale com a criatura azul. Ela está doente. Volte e fale com Beyd, ele dirá que você precisa de umas ervas que tem perto de Lyp. Volte para Lyp.

=====  
 =====X=====

CapIII.II. N# Lyp II

=====  
 =====X=====

Items : Bent Screw x3, Harmonic Ring, Mozweed, Water Bomb x5, Water Ward x3

Loja de Armas : Battle Rod (6200z), Dress Shoes (800z), Full Plate (6000z), Long Boots (550z), PiercingEdge (7200z), Robe of Wind (6500z), Sparkler (5000z), Stone Club (7000z)

Loja de Items : Ammonia (250z), Healing Herb (20z), Panacea (100z), Popper (20z), Silver Top (20z), Twister (20z), Vitamin (100z), Wooden Rod (50z)

Manillo : Angling Rod Salmon x2, Dorado x2, M.Squid x2  
 Aurum Bass x3  
 Crab B.Bass x1, B.Gill x1, Piranha x1  
 Dancer B.Bass x1, B.Gill x1, Piranha x1  
 Deep Diver B.Bass x1, B.Gill x1, Piranha x1  
 Fat Frog Browntail x1, Trout x1, Sweetfish x1  
 Platinum Top Browntail x1, Trout x1, Sweetfish x1  
 Swisher Browntail x1, Trout x1, Sweetfish x1

Fale com os habitantes, você vai descobrir que o nome da erva é Mozweed. Fale com o velho no ponto mais alto de Lyp e pegue o navio.

---

\* Mini Game Navegando

---

| Se você falou com o velho a tela irá ficar em cima de um bandeira. Vá para lá e entre. Corte a planta e você conseguirá Mozweed. |

| Para navegar você usa o botão X para abrir e fechar as velas, use o vento para sair do lugar. Você pode apertar O para usar os suprimentos para andar, mas eles gastam rapido. E /\ explora o local. |

| Lugares: |

- | • NW, bandeira azul, você acha um fishing spot. |
- | • SW do fishing spot, você encontra Water Ward x3. |
- | • SE, bandeira vermelha, perto de ilhas pequenas, Water Bomb x5. |
- | • Bandeira vermelha ao norte de uma ilha de formato "Y", Bent Screw x3. |
- | • Bandeira vermelha do outro lado da ilha de onde Mozweed está, Manly Clothes. |
- | • Bem ao leste em uma bandeira vermelha, Harmonic Ring. |

| Você também pode encontrar o Sea Dragon, em uma parte raza no meio do oceano, que tem umas pedras em volta, a esquerda de Shikk. |

Depois de pegar a Mozweed volte para Pabpab e veja o Pab doente. Durma e no dia seguinte o Pab estará bem.

Saia para o mapa e entre no "?" ao oeste.

=====X=====

CapIII.II. O# Tidal Flats

=====X=====

Items : Crab x2, Deluxe Rod, Moon Tears, Poison Powder x2,  
Silver Mail

Inimigos : Fragrans, Krabby, Mandraga, Rafresia, Sandclaw,  
Smasher, Squirt

Learning Skills : Counter (Mask), Knock Out (Krabby),  
Searing Sand (Sandclaw)

Ande para o oeste, pegue o baú com Poison Powders. Volte e vá para o sul. Na próxima tela, vá na rampa e pegue o baú com Moon Tears. Volte e vá ao norte, você verá algo estranho entre os arbustos, vá lá e pegue. É outra Dragon Gem, Behemoth.

Volte e vá para o leste e depois pegue o baú com Silver Mail. Volte e pule para próxima plataforma.

Na próxima tela vai começar a ficar escuro, eles decidem acampar. Na manhã seguinte a maré subiu, e você ficou preso na ilha. Vá para próxima tela. Depois disso Fou-Lu aparece em Chedo, capital do império.

De volta ao Ryu siga para próxima tela, Nina e Ursula vão te seguir.

Explore toda ilha para pegar Crab x2, Deluxe Rod. Pelos itens que você pegou Nina vai dizer que deve haver um Fishing Spot por perto.

Siga por ali e pesque algo. Depois volte ao acampamento.

Novamente com Fou-Lu, ele encontra A-Tur, seu outro guardião, e ordena que ele destrua o império.

De volta a Ryu, na manhã seguinte vá pescar novamente.

Fou-Lu vai se encontrar com Yohm.

-----

| \* Chefe

| Kahbo

| HP : 20,000 EXP : 20,000

| ZEN : 0 Steal: Super Vitamin Drop: Wisdom Fruit

| Skills: Flaming Fist, Mystic Fire

-----

| Transforme Fou-Lu em Tyrant e use Dark Wave.

-----

Yohm não fica satisfeito e invoca outro monstro.

-----

| \* Chefe

| Kamyu

| HP : 30,000 EXP : 30,000

| ZEN : 0 Steal: Ambrosia Drop: Wisdom Fruit

| Skills: Eldritch Flame, Simoon

-----

| Transforme Fou-Lu em Tyrant e use Dark Wave. |

Depois dessa luta, Yohm vai desistir e vai se retirar. Examine a estatua e você vai ser teletransportado para Sanctum do Imperial Castle. Desça a escada e pegue o baú com Moon Tears. Vá para o leste e lute com os guardas. Enquanto isso, o atual imperador e Yuna aparecem conversando. Yuna entrega a Dragonslayer para o imperador acabar com Fou-Lu. Dizem que essa espada pode matar um deus.

Yuna vai aparecer e manda alguns guardas parar Fou-Lu. Use Dark Wave para acabar com eles.

Depois disso Yuna foge. Continue, Fou-Lu e o Soniel vão conversar, Soniel tenta matar Fou-Lu e crava a espada nele. Fou-Lu nem liga e apenas ri. Ele destroi Soniel. E senta no trono.

De volta a Ryu, Nina diz para voltarem ao acampamento. Volte para lá e durma. Na manhã seguinte o caminho irá voltar. Saia da ilha pelo novo caminho.

De volta ao mapa Veja o ponto "?" ao norte de Saldine. Você encontrará Kahn e poderá ser seu aprendiz.

Depois saia para o mapa e vá para Koshka.

=====  
=====X=====

CapIII.II. P# Koshka

=====  
=====X=====

Loja : Ammonia (250z), Armored Vest (7200z),  
Blizzard Mail (9300z), Crusher (9400z),  
Feather Sword (9600z), Flamethrower (9000z),  
Rune Staff (8000z), Vitamin (100z)

Compre equipamentos e siga para o proximo local.

=====  
=====X=====

CapIII.II. Q# Koshka River

=====  
=====X=====

Items : 1000Z, Aurum x2, Earth Ward, Titan's Boots

Inimigos no mapa: Generator, Lizard Man, Sporeon

Inimigos : Generator, Lizard Man, Sporeon

Learning Skills : Double Blow (Lizard Man), Wind Strike (Lizard Man)

Puxe a alavanca proxima para chamar o teleférico. Para mover você tem que ficar apertando X. Atravesse para o outro lado e pegue outro teleférico.

No outro lado saia pelo oeste. Ande até pegar uma sacola com 1000z.

Vá para leste e pegue Titan's Boots. Volte pelo sul.

Pegue outro teleférico, use os troncos para pegar Aurum x2 e um Earth Ward.

Pegue o mesmo teleférico e saia pelo outro lado.

Siga para Chiquia.

=====  
=====X=====

CapIII.II. R# Chiqua

=====  
=====X=====

Loja de Armas : Arquebus (6800z), Crusher (9400z),  
Feather Sword (9600z), Magma Armor (9300z),  
Poison Ward (2500z), Rune Staff (8000z),

Silver Mail (6800z), UV Goggles (3000z)

Loja de Items : Ammonia (250z), Antidote (12z), Hanger (80z),  
Panacea (100z), Tail (80z), Toad (80z), Vitamin (100z)

Manillo : Aurum Sea Bass x3  
Chopsticks Martian Squid x2, Octopus x2  
Force Armor Spearfish x1, Angler x1, Flatfish x5  
Giant Club Black Porgy x2, Sea Bream x6  
Holy Robe Spearfish x1, Angler x1, Octopus x5  
Power Glove Black Porgy x2, Sea Bream x6  
Repeater Spearfish x1, Bonito x3  
Skull Staff Jellyfish x10, Man-o'-War x10

Fale com o cara de peixe e ele vai dizer que sabe como você pode ir para capital. Ele oferece tres tarefas, você precisa completar apenas uma.

- Dar a ele o tesouro das ruínas.
- Dar a ele um vaso de Koshka.
- Dar a ele Martian Squid x3, Salmon x3, Sea Bream x3.

Depois de conseguir um desses items, fale com ele para trocar seu tesouro. Volte a Koshka e fale com Bunyan, ele vai falar sobre a En Jhou Ruins. Se você falar com o homem na casa ao lado, ele irá fazer um jarro para você. Siga para En Jhou Ruins.

=====  
=====X=====

CapIII.II. S# En Jhou Ruins

=====  
=====X=====

Items : Antidote x3, Aurum, Magic Shard x2, Warding Staff,  
Wisdom Seed x3

Inimigos : Decoy, Ibomb, Istalk, Lizard Man, Mimic, Puppeteer,  
Snapfly

Learning Skills : Air Raid (Ibomb), Blind (Decoy), Feint (Pupeteer),  
Flame Strike (Snapfly), Knoch Out (Pepeteer),  
Muffle (Pupeteer), Sacrifice (Istalk/Ibomb),  
Snap (Mimic), Target (Singfly), Transfer (Istalk)

Siga pelo corredor e entre. Nessasala você pode lutar com mimic, o unico modo de derrota-los é dando critical. Volte e siga pelo outro lado e você verá uma parede com uma rachadura, use Ershin para quebrar a parede. Prossiga para proxima tela. Siga para o sul e suba a rampa. Entre na porta ao norte e pegue um baú com Wisdom Seed x3. Volte e entre na sala ao leste. Use Ryu para passar e caia. Não quebre os vasos, se você acertar o roxo ele irá causar poison em todo grupo. Volte pela rampa e pule para o outro lado. Pule para o leste e siga até chegar na parte mais baixa das ruínas. Desça a escada e entre na passagem ao sul. Continue desçendo e vá para o oeste, pegue o baú com Warding Staff. Desça e depois suba a escada para a passagem ao sul. Vá para o oeste e você vai encontrar um Dragon Gem, Mutant. Saia da sala e desça para oeste e pegue Magic Shard x2. Pegue os baús que você cortou com a espada de Ryu. Eles têm Antidote x3, Aurum.

Se você não tem os peixes, ou prefere entregar a jarra para o homem em Chiqua, volte para Koshka e pegue o jarro. Irá custar 500z. Depois siga para Chiqua.

=====  
=====X=====

CapIII.II. T# Chiqua River

=====  
=====X=====

Items : Armored Vest, Atomic Punch, Dirty Filter x3, Power Food  
Wisdom Seed

Inimigos : Bolt Archer, Bolt Troop, Generator

Learning Skills : Double Blow (Bolt Archer), Knock Out (Bolt Troop),  
Mindy Flay (Bolt Archer), Multistrike (Bolt Archer)

Siga ao sul e atravesse o rio, desça a escada e atravesse novamente.

Empurre a caixa que está na água para o leste. Continua andando, suba a escada.

Atravesse o rio novamente, e continue ao sul. Depois entre ao leste para ir a outro cenário.

Aperte o painel para subir o portão da represa, siga para o leste e suba a escada. Desça a escada que está no leste e pegue o item Dirty Filter x3.

Atravesse por cima do portão da represa, desça a escada e siga ao leste.

Aperte o painel e empurre a caixa. Vá para o leste e fale com o homem.

Escolha a opção "Dragons", "Yes", "They all look different" e "Like grass and Rocks". Ele vai dizer que sabe de luar onde você talvez encontre um dragão.

Escolha "Travelling", "Across the Sea" e "Chased by Empire", com isso você vai ganhar um Power Food.

Tente outra sequencia e você vai conseguir Wisdom Seed.

Depois siga até o fim para o leste e atravesse a plataforma ao sul, empurre a caixa que está na água, volte e aperte o painel que está ao lado do homem, atravesse por cima das caixas e desça no local onde havia água, siga para oeste e pegue um baú com Atomic Punch.

Volte e siga para o leste, suba a escada e continue até sair do cenário

Na proxima tela siga a leste e e atravesse pelo norte, volte para tela anterior, pegue o baú com Armored Vest. Volte e saia pelo leste.

No para vá para o ponto "?" para pegar um dragão. Depois siga para Pauk.

=====  
=====X=====

CapIII.II. U# Pauk

=====  
=====X=====

Loja : Ammonia (250z), Antidote (12z), Eye Drops (14z),  
Jabbergrass (20z), Mithril Armor (8000z),  
Panacea (100z), Vitamin (100z), Wolfskin (9000z)

Inimigos no mapa: Snapfly, Stingfly

Learning Skills : Flame Strike (Snapfly), Target (Stingfly)

Fale com o lider do vilarejo, ele não vai falar nada, e você vai descobrir que ele está assim desde que sua galinha fugiu. Volte ao mapa e vá para "?" que fica ao oeste de Pauk.

| Você precisa prender Tak, a galinha marrom. Se você prender todas as  
| galinhas, vai conseguir 6900 Game Points.  
| • 100 por cada galinha  
| • 2000 por Tak  
| • 3000 de bonus

Depois de pegar a galinha volte para Pauk e fale com o lider. Ele vai dizer que a única rota para o Imperial Capital vai ser logo bloqueada. Ele diz que há um modo de chegar lá passando por Fou-Lu's Tomb. Ele vai lhe dar um item. Saia para o mapa e siga ao norte. Entre no "?" ao oeste de Fou-Lu's Tomb. Você vai ver que é o local onde os arqueiros queimaram a floresta, onde Fou-Lu encontrou Yohm pela primeira vez. Entre no local por onde Fou-Lu fugiu e explore, você vai encontrar uma Dragon Gem, Myrmidom. Use a saída ali perto para encontrar um novo Fishing Spot.

\*Dica: Antes de sair da floresta lute contra Gold Gang. Use magias para matá-lo. Eles darão 10,000z.

Siga para Fou-Lu's Tomb.

=====  
=====X=====

CapIII.II. V# Fou-Lu's Tomb

=====  
=====X=====

Items : 5000z, Ambrosia, Bead, Electrifier, Vitamins,  
Wisdom Fruit

Inimigos no mapa: Gold Gang, Sporeon, Zaurus

Inimigos : Berserker, DeathBot, Egg Gang, Gold Gang, Guardian,  
Morph, Morph Goo, Won-qu\*, Zaurus

Learning Skills : Burn (Morph Goo|Vermelho), Double Blow (Guardian),  
Eddy (Morph Goo|Verde),  
Flame Pillar (Morph Goo|Vermelho),  
Icicle (Morph Goo|Azul), Plateau (Morph Goo|Preto),  
Sacrifice (Protobot), Triple Blow (Guardian)

Você já conhece o caminho. Suba a piramide até o local onde está Won-qu.

| \* Chefe

| Won-qu

| HP : 30,000 EXP : 30,000

| ZEN : 0 Steal: Moon Tears Drop: Cupid's Lyre

| Skills: Blizzard, Sanctuary[!], Sleep

| Faça combos de fogo nele, use Inferno com Typhoon. E com Ryu se transforme  
| em dragão e toque ataques de fogo. Algo bom de fazer é tocar Supernova.

- | • Ragnarok : Terra + Fogo (lvl 3)
- | • Supernova: Ragnarok + Hwajeh(Fogo level 3 de dragão)

Depois da luta entre na Tomb. Se você estiver ferido volte e descanse.  
Depois de entrar, desça a escada e entre na porta. Continue e no fim siga para o sul em uma bifurcação. Pegue Vitamins. Volte e siga pelo outro lado e suba no bloco.



Passe pela porta e examine a chapa para baixar o pilar.  
 Na proxima sala, empurre os tubos usando "O" para empurrar e "X" para puxar.  
 Alinhe os blocos de mesma cor para formar uma ponte, passe pela ponte e pegue o baú com Electrifier e o item Bead.  
 Continue ao sul, desça e depois suba por uma escada. Entre na proxima sala e Vá para o norte e na bifurcação siga para oeste e desça a escada. Você terá que rolar um dado, e ele tem um olho, você tem que rolar sem deixar o olho ir para cima, senão você perde vida.  
 Pegue o baú com 5,000z. Volte para sala anterior, a das escadas, e desça. O pilar que estava bloqueando irá baixar. Siga e entre para o oeste.  
 Pegue o baú com Napalm x2. Volte e siga pelo outro caminho. Siga reto até ver uma ponte. Depois de passar por ela você verá uma placa. Antes de examinar se cure totalmente, vai ser uma luta um pouco dificil.

```

| * Chefe
|-----
|  I
|  -
|      HP : 10,000   EXP : 25,000
|      ZEN : 0       Steal: Harmonic Ring   Drop: Wisdom Fruit
|
| Skills: Fireblast, Inferno, Powder, Punch, Revolution, Stasis
|-----
  
```

```

| * Chefe
|-----
|  II
|  -
|      HP : 7,500   EXP : 25,000
|      ZEN : 0       Steal: Harmonic Ring   Drop: Vitamins
|
| Skills: -
|-----
  
```

I é imune a ataques fisicos e II é imune a ataques magicos. Escolha um deles e comece a atacar.  
 Para derrotar o I, use Shining Blade + Shadowwalk + Super Combo, isso deve dar um estrago consideravel nele. Use Might/Warshout/etc para causar mais dano.  
 Para derrotar o II, use magias, caso o I esteja vivo, use apenas magias que acertam somente um inimigo. Caso contrario faça os combos que quiser.

Depois da luta, Won-qu aparece e deixa "Won-qu's Gem". Volte para a sala com as escadas e vá em cima do bloco, ele se ativará. Escolha "Move ahead".

=====  
 =====X=====

CapIII.II. W# Mukto

=====  
 =====X=====

- Items : Dragon Tear, Dynamite x5, Swallow Eye x4, Wisdom Seed x3
- Inimigos : Cyclops, Morph Goo, Rider
- Learning Skills : Burn (Morph Goo|Vermelho), Eddy (Morph Goo|Verde), Flame Pillar (Morph Goo|Vermelho), Icicle (Morph Goo|Azul), Plateau (Morph Goo|Preto), Risky Blow (Cyclops), Spirit Blast (Cyclops)

Siga para oeste e entre na caverna. Siga para o norte e você verá uma parede toda rachada, use Ershin para quebrar. Entre, desça a escada, siga para o leste, pegue Swallow Eyes x4. Volte e vá pelo outro lado. Suba pela escada

e depois ande para o leste. Passe pela porta e pegue as duas sacolas, com Dynamite x5, Wisdom Seed x3. Volte e saia pelo norte. Nessa área fica o Rider, o inimigo mais forte do jogo. Explore o local e consiga Dragon Tear. Volte todo caminho e saia das ruínas. De volta ao mapa, siga para Astana.

=====  
=====  
CapIII.II. X# Astana II  
=====  
=====X=====

Items : 1500z, Barrier Ring, Taser

Loja de Armas : Barrier Ring (5000z), Damascus Helm (11000z),  
Damascus Mail (23000z), Damascus Sword (14500z),  
Diamond Ring (3000z), Light Bangle (5000z),  
Soul Gem (1000z)

Loja de Items : Ammonia (250z), Antidote (12z), Dynamite (500z),  
Eye Drops (14z), Jabbergrass (20z), Napalm (800z),  
Panacea (100z), Vitamin (100z)

Inimigos no mapa: Bolt Archer, Bolt Mage, Bolt Troop, Nut Archer,  
Nut Mage, Nut Troop, Snapfly, Stingfly

Learning Skills : Double Blow (Bolt Archer|Nut Troop),  
Flame Strike (Snapfly), Knock Out (Bolt Troop),  
Mind Flay (Bolt Archer), Mind Flay (Bolt Archer),  
Target (Stingfly)

Manillo : Aurum            Angelfish x1, Moorfish x4  
Culverin           Whale x1, Sturgeon x2, Barandy x2  
Cupid's Lyre       Spearfish x1, Angler x1, Black Porgy x2  
Earthbreaker      Whale x1, Barandy x1, Dorado x3  
Healing Ring      Spearfish x1, Angler x1, Black Porgy x2  
Ivory Dice         Angelfish x5, Moorfish x5  
Life Armor         Whale x1, Sturgeon x1, Bullcat x3  
Star Dress         Whale x3, Acheron x8

O hex foi removido, então você pode acessar toda cidade agora. Depois vá para o sul de Kwanso no "?". Lá apenas siga pegando os itens. 1500z, Barrier Ring, Taser. Existem duas saídas, a do oeste leva ao Bunyan, a do sul leva ao próximo ponto. Depois de sair da montanha você irá dormir, e na manhã seguinte siga para Highway.

=====  
=====  
CapIII.II. Y# Highway  
=====  
=====X=====

Items : Croc Tear x3

Inimigos no mapa: Gold Fly, Lampkin, Poppy

Learning Skills : Chlorine (Gold Fly), Curse (Poppy), Palliate (Lampkin),  
Snap (Gold Fly)

Você vai ver que Highway está completamente cheia de guardas do império, e eles não vão deixar ninguém passar. Deixe Ursula na frente e fale com o guarda. Saia de Highway e volte para Astana. Vá até o prédio militar no

leste e fale com o guarda. Desça no local onde o guarda estava. Siga e suba a escada.

Você vai acabar no lugar onde estava procurando por Elina.

Vá para o local onde você foi pego pela Yuna e use o elevador para ir ao centro do prédio.

=====  
=====X=====

CapIII.II. Z# Imperial Headquarters

=====  
=====X=====

Items : Diana's Dress, Ghostbuster, Old Tire, Poison Ward,  
Rotten Meat x2

Inimigos : Battle Suit, Cadaver, Gold Fly, Gonger, Krabby,  
SaltClaw, Toxic Fly, Warlok, Zombie, ZombieDr

Learning Skills : Chlorine (Toxic Fly|Gold Fly), Distracted (Zombie),  
Feign Swing (Zombie), Feint (Zombie),  
Focus (Battle Suit), Knock Out (Krabby),  
Reversal (Salt Claw), Snap (Gold Fly),  
Timed Blow (Gonger), Wild Swing (Armor|Battle Suit)

Siga para o sul e leste. Empurre a alavanca. Volte e passe pelo portão. Pegue um baú com Old Tire. Volte para o local da alavanca e siga ao sul. Pegue a sacola com Rotten Meat x2. Desça a escada, fale com o soldado e continue, pegue um baú com Ghostbuster. Depois suba a escada. Siga para o leste e passe pela ponte. Use a alavanca para baixar o proximo portão, e continue. Na proxima tela você vai ver que parece estar dentro de um corpo humano. Suba pelas veias e tente cortar com a espada de Ryu. Você vai ver Elina dentro de um lugar que parece um coração humano, ela diz que só a Dragonslayer pode cortar.

Volte a Astana e fale com os guardas. Volte para Kwanso e fale com os guardas. Você vai encontrar Yuna, depois de uma cena ela deixa cair a Dragonslayer e foge. Pegue e volte para a sala do corpo que você viu. O prédio estará completamente infestado com o hex.

\*Novo skill nessa área (Reversal (Salt Claws); Timed Blow (Gongers))\*

Coloque a Dragonslayer no Ryu e corte a veia. Passe e suba até o topo e pegue o baú com Poison Ward. Suba a escada e veja envolta do local para encontrar um Diana's Dress. Entre na casa e você terá uma cena com Elina. Ela pede para todos sairem e deixem apenas o Cray e a Dragonslayer. Eles saem e ele mostra seu corpo, que está completamente anormal, Yuna aparece e conta que ela tentou transformar Elina em um dos Endless, e que o prédio é parte do corpo dela. Yuna foge e Elina pede para Cray a matar. Ele fica relutante, mas acaba aceitando.

=====  
=====X=====

Capitulo IV: That Which Passes

=====  
=====X=====

Agora saia da cidade. Na manhã seguinte entre em Highway e você poderá seguir para Chedo.

Você pode acessar lugares onde Fou-Lu estava, em Mt. Yogy você pode conseguir sacola com Aurum e um Magma Armor.

Em Sonne você pode pegar Ring of Clay, em um baú na floresta.  
E fale com uma mulher no campo para conseguir um upgrade do tesouro.

Vá para Chedo.

=====  
X  
=====  
CapIV.II. A# Chedo  
=====  
X  
=====

Items : 2000z, Damascus Helm, Firecracker, Ivory Dice

Loja de Armas : Barbarossa (18000z), Blessed Staff (12000z),  
Cudgel (20000z), Diana's Dress (13000z),  
Hawk's Ring (6000z), Mist Armor (40000z),  
Mortar (24000z), Spats (9000z)

Loja de Items : Ammonia (250z), Antidote (12z), Eye Drops (14z),  
Firecracker (700z), Jabbergrass (20z), Panacea (100z),  
Taser (1200z), Vitamin (100z)

Inimigos : Bandit, Gonger, Gonghead, Scavenger, Shadow

Learning Skills : Disembowel (Shadow), Target (Shadow),  
Timed Blow (Gonger)

Siga para a o leste da cidade e passe pelo portão. Ande para o sul, passe por uma casa, e suba a escada para pegar o item Firecracker. Pule por uma plataforma e suba a escada no norte. Entre na porta.

Ande para o leste e suba a escada. Vá para oeste e pegue no baú Damascus Helm. Volte a sala anterior e vá para oeste. Ao sair suba a escada e entre em outra porta.

Saia pelo leste para pegar 2000z, volte e siga para sul. Pegue o caminho ao leste e siga até uma bifurcação. Ao sul você pega Ivory Dice. Volte e siga pelo outro lado. Você vai encontrar A-Tur.

-----  
| \* Chefe

| A-Tur

| HP : 50,000 EXP : 50,000

| ZEN : 0 Steal: Moon Tears Drop: Spirit Ring

| Skills: Frost Breath, Sanctuary[!]

|  
| Transforme Ryu em Kaiser se você puder controlá-lo, senão se transforme em |  
| algum outro dragão que tenha habilidades de fogo. Use Inferno com Nina e |  
| Ursula, e com Ryu use Hwajeh. E se mantenha curado. Usar Protect e Might |  
| não vale muito a pena, pois o ataque Sanctuary dele elimina tudo isso. |  
|

Haverá uma cena entre o capitão Rhum e Ursula.  
Siga em frente!

=====  
X  
=====  
CapIV.II. B# Imperial Castle  
=====  
X  
=====

Items : Ammonia x5, Aurum x3, Belladonna x4, Defender,  
Dragon Helm, Earth Ward, Firecracker x3, Fire Ward,  
Healing Ring, Hunting Cap, Icicle x2, Ivory Dice,  
Life Shard x5, Light Clothing, Magic Shard x5,  
Mist Armor, MultiVitamin x2, Power Food x2, Protein x2,

Shaman's Ring, Super Vitamin x3, Taser, Vitamin x5,  
Vitamins, Water Ward, Wisdom Fruit x3

Inimigos : Baby Goo, Beihl, Black Goo, Chingol, Eye Goo, Gecko,  
Goo King, Goo Nurse, Horseman, Karon, Kolpum,  
Mage Goo, Orochi, Quisit, Shade, Shadow, Skullen,  
Star Gazer, Titan, Warder

Learning Skills : Burn (Baby Goo|Mage Goo), Cleave (Geck),  
Concentrate (Geck), Curse (Karon),  
Double Blow (Kolpum), Ebonfire (Black Goo),  
Flame Strike (Kolpum), Frost Strike (Kolpum),  
Holy Strike (Kolpum), Knock Out (Titan),  
Molasses (Shade), Multi Strike (Karon),  
Searing Sand (Kolpum), Shadowwalk (Chingol),  
Snap (Shade), Sword Breaker (Shade),  
Timed Blow (Black Goo), Triple Blow (Gecko|Horseman),  
Wind Strike (Kolpum)

Antes de passar pela ponte ande para o norte e você poderá descer.

Passe pelo rio e você poderá pegar um baú com Healing Ring.

Suba e entre no castelo.

Examine o cristal, e A-Tur vai aparecer.

Ele vai lhe levar para dentro do castelo.

Desça a escada ao sul, e entre na porta ao norte. Você pode descançar  
nesta sala. Ponha Ershin na frente e use sua habilidade para fazer uma  
chave que está em cima de uma estante. Volte e passe pelo portão que  
leva a uma escada, onde você pode descer.

Passe pela ponte ao leste e entre na porta. Na próxima sala entre  
ao leste.

Você vai encontrar um monte de livros nesta sala, examine para pegar um  
Ivory Dice. Volte e entre na porta ao oeste. Ande ao sul e depois leste.

Pule pela plataforma e siga ao leste. Na próxima sala pegue Icicle x2,  
Hunting Cap, Vitamins. Siga a noroeste e pegue mais Magic Shard x5.

Volte para a sala de estantes e desça a escada. Passe pelo suldeste, e  
desça a escada e vá para oeste. Suba a escada e entre na próxima porta  
para pegar Earth Ward. Volte para escada onde desceu, vá para noroeste  
e depois de passar por uma porta siga para leste. Continue andando até  
achar uma escada e desça por ela.

Siga ao sul e entre na porta ao leste. Ande para o norte e passe  
pela porta.

Na próxima sala pegue Fire Ward. Suba e passe pela porta,  
ande pelo leste.

Vá para o norte, quando chegar na bifurcação siga para o leste.

Nas estantes pegue um Water Ward. No topo da sala pegue

Multivitamin x2, Taser. Saia dessa sala e vá pelo oeste. Desça a escada,  
siga para o norte, examine a sala para encontrar um Burglar Garb.

Volte a sala central pelo leste e enfrente o dragão verde no centro.

\*Antes de lutar se recupere totalmente\*

---

| \* Chefe

| Dragonne

| HP : 30,000 EXP : 60,000

| ZEN : 3,600 Steal: Belladonna Drop: Moon Tears

| Skills: Ebonfire[!], Sleep

---

| Ele ira ganhar 15,000 de vida a cada turno, a menos que você destrua isso.

| Transforme Ryu em Kaiser, use Kaiser Breath até ele não se recuperar mais. |  
| Use apenas ataques normais com os outros até que o Dragonne perca sua |  
| habilidade, usar antes é só gastar AP. Depois que destruir continue com o |  
| Breath e use combos com os outros. |

Depois de acabar com ele, pegue Blue Charm, no mesmo local onde ele estava. Agora você pode passar por algumas portas seladas.

Entre nas salas desse local para salvar e pegar alguns itens:

Belladonna x4, Light Clothing, Power Food x2, Protein x2, Vitamin x5.

Agora continue ao leste. Você vai acabar em uma sala com dois elevadores, use o do norte e suba ao primeiro andar (5F). Abra a porta que tem um selo azul. Explore o local para pegar Defender, depois suba a escada e pegue um baú com Dragon Helm! Desça novamente e pegue Firecracker x3. Abra a porta e suba pelo elevador para o topo. Pegue o outro elevador e desça para B1. Vá para oeste e desça a escada. Você verá uma porta selada pelo Yellow Charm.

Continue e pule para pegar um sacola com Firecracker x3. Abra a porta e suba de elevador para o topo. Saia para oeste e desça a escada. Siga para o sul, e desça a próxima escada na próxima sala. Vá para oeste e suba a escada para próxima sala. Vá para o norte e pegue Aurum x3. Suba a outra escada. Saia pelo norte e siga até encontrar Shaman's Ring. Volte para escada e saia pelo sul. Use a alavanca para fazer a ponte subir. Passe e desça a escada. Entre na porta ao norte e você vai conseguir Yellow Charm.

Continue para próxima sala e abra a porta. Entre e siga ao sul. Vá para o sul e pegue Ammonia x5. Volte e entre na sala ao leste. Volte a sala onde você pegou o Yellow Charm e desça a escada perto da saída do norte. Siga o caminho e vá para o leste para pegar Mist Armor. Volte todo o caminho até a sala com a porta selada pelo Yellow Charm.

Eleve a ponte novamente.

Entre pela porta selada e desça a escada. Continue descendo e siga até encontrar o Red Charm. Pegue e vá ao sul para pegar Life Shard x5. Volte e saia pelo leste. Abra a porta selada e abra o caminho para o elevador. Use este elevador para ir em frente. Vá ao sul para pegar Wisdom Fruit x3. Siga ao norte e pegue Super Vitamin x3. Aproveite e salve.

Quando você estiver pronto, desça a escada pelo oeste. Siga para o leste e você finalmente vai se encontrar com Fou-Lu.

Depois de uma cena você irá lutar.

---

| \* Chefe

| Fou-Lu

| HP : - EXP : -

| ZEN : - Drops: -

| Skills: Whiteout

---

| É impossível ganhar, mas você não pode perder. Se transforme em um dragão |  
| que você não irá usar, ou use skills que aumentem a defesa. Apenas fique |  
| se curando, nem tente atacar. |

---

Depois da luta vai acontecer outras cenas, e você terá que escolher seu destino.

---  
## Escolha #1 ## "Maybe so..."

Ryu vai ficar com duvida, e vai acabar se fundindo ao Fou-Lu.

---  
# Luta Final?

|  
| Inimigos: Nina, Ursula, Ershin, Scias, Cray  
| HP: 9999  
|

|  
| Você se tornará o INFINITI DRAGON!!!!!!!  
| Divirta-se, você não morre nem se quiser!  
|

---  
## Fou-Lu domina o mundo ##

---  
## Escolha #2 ## "I don't know..."

Ryu se recusa a acreditar no que Fou-Lu está dizendo. Então ele invoca Tyrant Dragon!!!

---  
# Luta Final?

|  
| Tyrant  
| HP : 75,000                    EXP : -  
| ZEN : -                         Drops: Ambrosia, Royal Armor  
|

| Skills: Ahryu P'ung, Dark Wave, Malefication, Pa Bing'ah, Patoh Pah  
|

|  
| Royal Armor é a armadura mais forte do jogo, mas o unico jeito de pegá-la  
| é roubando. Se quiser roubar faça a seguinte sequencia: Resist, Vitalize,  
| Steal/Pilfer. Tenha equipado Harmonic Ring.  
| Para acabar com ele transforme Ryu em Kaiser, enquanto os outros usam  
| skills para aumentar a força ou defesa. Depois use Kaiser Breath e se cure  
| se necessário, ou use Typoon com os dois. Continue sempre com  
| Kaiser Breath e varie os elementos, pois o Tyrant fica fraco a um elemento  
| diferente a cada turno. Se Ryu "morrer", transforme em outro dragão e use  
| Shining Blade com Scias e Shadowwalk com Ryu, também faz um belo de um  
| dano.  
|

Fou-Lu fica confuso em entender Ryu, e depois de uma conversa ele se transforma em Astral.

---  
# Luta Final

|  
| Astral  
| HP : 75,000                    EXP : -  
| ZEN : -                         Drops: Royal Sword  
|

| Skills: Catastrophe, Earthbreaker, Malefication, Power Flux,  
| Sanctuary[!], Soul Rend  
|

|  
| Royal Sword é a arma mais forte do jogo, mas o unico jeito de pegá-la é  
| roubando. Se quiser roubar faça a seguinte sequencia: Resist, Vitalize,  
|

```
| Steal/Pilfer. Tenha equipado Harmonic Ring. |
| Para acabar com ele use Celerity/Vitalize/Vitalize, além de dar 70 hits |
| isso vai deixar todos com atributos muito altos. |
| Aproveite esse poder enquanto ele não usa o Sanctuary. |
| Use Shining Blade, Shadowwalk, Supercombo. Enquanto ele não usar Sanctuary |
| continue fazendo isso. Se ele usar, transforme Ryu em dragão e use Breath. |
| Enquanto os outros usam Inferno. |
```

Depois da luta, você verá um final realmente legal, leia todos os dialogos, vale muito a pena!

Depois dos créditos você pode salvar o jogo e fazer algumas coisas extras.

```
=====X=====
                ## Clear Game ##
=====X=====
```

Volte para Abandoned Village e você verá um homem, se você não fez a troca de tesouro em Ludia ele fará essa.

Mas adiante você verá Rei e Teepo, dois personagens de Breath of Fire III, que estão vendendo itens. Fale com Teepo e ele lhe dará uma espada Rusted Sword, se você matar 1,000 monstros com ela, ela vira Slayer.

Falando com Rei você pode compra items.

```
Chopsticks          40 Zenny
King Frog           800 Zenny
Medallion           888 Zenny
Midas Armor        5.000 Zenny
Toothpick           20 Zenny
Straw               20 Zenny
```

Alem disso, você pode voltar e acabar com Fou-Lu quantas vezes quiser.

```
#####X#####
                III. Listas
#####X#####
```

```
=====X=====
                III. A# Lista de Armas
=====X=====
```

```
Nome : Nome
Pwr  : Poder
P    : Peso
H    : Numero de Hits
Usa  : R- Ryu N- Nina U-Ursula S-Scias C-Cray E-Ershin
Local: ^ Perto do local em um "?"
Info : Informações sobre a arma
```

## Swords ##

Nome	Pwr	P	H	Custo	Usa	Local	Info
Chopsticks	2	0	1	40	S	Chiqua/Abnd. V.	Afeta voadores
Broken Sword	4	2	1	-	R	Auto	
Bowie Knife	10	1	1	150	RS	Chamba	
King's Sword	12	2	1	-	R	Auto	Tipo Holy, Protect
Scramasax	13	2	2	11,200	RS	Kyoin/Synesta/	



Short Sword	15	3	1	480	RS	Dam/Kyria	
Jang'do	22	3	2	-	S	Auto	
Moon Sword	28	4	1	-	RS	Kurok <sup>1</sup> /Mt. Glom	
Katzbalger	30	4	1	1,800	RS	Ludia/Worent	
Biter	30	3	2	4,500	S	Wyndia	Critical +3%
Flame Sword	35	2	2	4,800	R	Abnd. V.	Tipo Fogo
Taegum	36	4	2	3,000	S	Faerie C.	
Broad Sword	38	8	1	2,600	RS	Shyde	Def +5
Rusted Sword	40	2	1	-	RS	Abnd. V.	Slayer, 1000 kills
Hidden Dagger	42	2	1	4,900	S	Faerie C.	Pode matar na hora
Bastard Sword	46	6	1	3,200	R	Wyndia/Chek	
Ice Blade	50	8	1	4,200	S	Faerie C.	Tipo água, da sleep
#Render	50	6	2	60,000	S	Manillo	Tipo água, da Frost
Claymore	56	8	1	5,200	RS	Shikk	
Firangi	58	2	2	8,600	RS	Shyde/Paedra R.	
Dragonslayer	70	15	1	-	R	Auto	
Piercing Edge	72	5	1	7,200	RS	Lyp	Pode conjurar Weaken
#Slicer	78	4	2	20,000	RS	Imp. Castle	
Slayer	80	4	2	-	R	Auto	Evolução da Rusted
Feather Sword	88	1	1	9,600	RS	Koshka/Chiqua	
#Royal Sword	96	6	2	-	R	Imp. Castle	Pode conjurar Drain
Ascension	95	6	1	16,000	RS	Imp. Castle	Tipo Holy, ctr. +5%
Damascus Sword	104	5	1	14,500	RS	Astana	
Barbarossa	112	8	1	18,000	RS	Chedo	
#Cleaver	119	10	1	26,000	S	Imp. Castle	Dano extra a dragões
Dragon Blade	128	8	1	60,000	R	Imp. Castle	Pode conjurar Might
#Goo King Sword	152	4	1	-	R	Imp. Castle	

### ## Staffs ###

Nome	Pwr	P	H	Custo	Usa	Local	Info
Pointed Stick	2	1	1	10	N	Faer. C./Kyria <sup>1</sup>	
Baton	5	1	1	-	N	Auto	
Sage's Staff	12	2	1	230	N	Sarai/Chamba Sandf.V/Kyria	Wisdom +5
Skull Staff	13	2	1	1,300	N	Chiqua/Imp. C.	Pode matar na hora
Magic Wand	18	2	1	800	N	Kyoin/Synesta	CP +3
Reed Baton	28	2	1	1,600	N	Ludia/Worent	
Ruby Scepter	30	2	1	2,000	N	Shyde	Tipo Fogo
Wand of Air	38	1	1	3,600	N	Wyndia/Chek	Tipo Vento, da Sever
Weather Wand	48	2	1	5,000	N	Mt.Giga/Shikk	Tipo Vento
Warding Staff	56	3	1	4,800	N	En Jhou Ruins	Protege de magias
Battle Rod	61	2	1	6,200	N	Lyp	
#Rune Staff	72	2	1	8,000	N	Koshka/Chiqua	CP +5, Wisdom +10
Blessed Staff	84	2	1	12,000	N	Chedo	Tipo Holy, da Heal
Ouroboros	96	2	1	28,000	N	Imp. Castle	Conjura Raise Dead

### ### Clubs ###

Nome	Pwr	P	H	Custo	Usa	Local	Info
Bamboo Stick	8	3	1	130	C	Faerie C.	Cura Confusion
Log	13	4	1	-	C	Auto	Tipo Terra
Steel Bat	25	5	1	1,000	C	Kyoin/Synesta	
Spiked Rod	35	5	1	2,200	C	Worent	
Mace	43	6	1	3,300	C	Wyndia/Chek	
Flail	45	13	2	7,800	C	Shyde	

Quarterstaff	54	7	1	5,000	C	Shikk	
Stone Club	65	6	1	7,000	C	Lyp	
Crusher	86	8	1	9,400	C	Koshka/Chiqua	
Giant Club	99	16	1	12,000	C	Chiqua/Sanctum	Pode causar Stun
Cudgel	115	10	1	20,000	C	Chedo	
Earthbreaker	126	12	1	32,000	C	Astana/Imp. Cas	Tipo Terra, conjur Stone Pillar
Linked Pole	133	8	1	48,000	C	Manillo	Dano muda com pwr do inimigo
#Nunchaku	145	8	1	32,000	C	Abnd. V.	Hit -10%, Ctr +5%

### Fists ###

Nome	Pwr	P	H	Custo	Usa	Local	Info
Red Knuckles	12	1	1R	-	E	Auto	
Fork	14	1	1R	300	E	Island of Fire	Pode cegar o inim.
Ice Punch	20	1	1R	550	E	Kyion	Tipo Água
Flame Punch	20	1	1R	550	E	Kyria <sup>1</sup>	Tipo Fogo
Raptor Claws	24	1	1R	800	E	Syn. Cel/N.Isl Ryu's Dream	Tipo Vento
Earth Claws	26	1	1R	1,300	E	Shyde/Tidal F.	Tipo Terra
Drill Punch	32	1	1R	1,800	E	Mt. Glom	
Homing Bomb	40	1	1R	3,500	E	Pung'tap	
Rocket Punch	51	1	1R	4,300	E	Mt. Ryft	
Toxic Claws	62	1	1R	5,800	E	Jungle	Pode causar poison
Stunner	70	1	1R	7,700	E	Faerie C./Chedo	Pode causar confus
Ghostbuster	85	1	1R	15,000	E	Chedo	Dano extra em demon
Atomic Punch	93	1	1R	10,000	E	Chiqua River	
Power Glove	95	1	1R	22,000	E	Chiqua/Chedo	Ctr+20% se o hp do inimigo for < 25%
#Mass Driver	104	1	1R	17,000	E	Fou-Lu's Tomb	

### Guns ###

Nome	Pwr	P	H	Custo	Usa	Local	Info
Scattershot	35	4	T	-	U	Auto	
MultiGun	40	2	2	2,500	U	Sinchon	
Flintlock	42	2	2	3,200	U	Shikk	
Sparkler	50	4	T	5,000	U	Lyp	Tipo Fogo
Flamethrower	60	4	T	9,000	U	Koshka/Z. Mount	Tipo Fogo, Fireblast
Arquebus	70	2	1	6,800	U	Chiqua	
Repeater	82	6	2	22,000	U	Chiqua/Fou Tomb	
Mortar	102	6	T	24,000	U	Chedo	Tipo Fogo
#Culverin	108	6	T	30,000	U	Astana	Hit +20%, Ctr. +5%
Electrifier	110	2	1	16,000	U	Fou-Lu's Tomb	

=====  
X  
=====  
III. B# Lista de Armaduras  
=====  
X  
=====

### Armor ###

Nome	Def	P	Custo	Usa	Local	Info
Lightning	0	0	200	E	Mt. Glom	Agl +40, Ev +20%

Leather Armor	5	2	220	RSC	Sarai/Chamba/ Kyria	
Chain Cap	10	4	600	RSC	Kyoin/Synesta	
Light Armor	10	0	200	E	Mt. Glom	Agl +20, Ev +10%
Cuirass	13	4	840	RUSC	Astana/Shyde	
Steel BPlate	17	3	1,300	RSC	A F Swamp/Ludia	
Stout Mail	17	3	5,000	RUSC	Mt. Glom	Dano se torna Z
Scale Mail	20	5	2,100	RSC	Wyndia/A F Swamp	
Maelstrom	20	5	200	E	Mt. Glom	Pode causar Storm
Gargantua	25	8	-	E	Auto	
Midas' Armor	25	5	5,000	RUSC	Abnd. V.	Dano se torna Z
Asbestos Armor	26	4	2,700	RSC	Ice Peak/Chek	
Amber BPlate	28	4	-	RUSC	Auto	
Stout Mail	30	5	200	E	Mt. Glom	
Wind Armor	30	5	200	E	Mt. Glom	Resiste a vento
Whirlwind	30	5	200	E	Mt. Glom	Resiste a vento
Orihalcyon	30	5	200	E	Mt. Glom	Critical+
Quicksilver	30	5	200	E	Mt. Glom	Da Speed quando eqp
Defender	30	5	200	E	Mt. Glom/Imp. C	Da Barrier qnd eqp
Brigandine	35	5	4,800	RSC	Shikk	
Heavy Armor	40	10	200	E	Mt. Glom	
Full Plate	47	8	6,000	RSC	Lyp	
Mithril Rig	50	15	200	E	Mt. Glom	
#Chopam Plate	50	8	32,000	E	Fou-Lu's Tomb	Aumenta resistência
Silver Mail	54	5	6,800	RSC	Tidal F/Chiqua	
Mithril Armor	64	5	8,000	RUSC	Pauk	
Blizzard Mail	66	6	9,300	RSC	Koshka	Resiste Vento, Água; Não res Terra, Fogo
Magma Armor	66	6	9,300	RSC	Chiqua/Mt. Yogy	Resiste Fogo, Terra; Não res Água, Vento
Force Armor	82	7	15,000	RSC	Chiqua	Da Barrier qnd eqp
Damascus Mail	88	6	23,000	RUSC	Astana	
Life Armor	90	9	50,000	RSC	Astana	Restora 100hp p/turn
Mist Armor	93	8	40,000	RSC	Chedo/Imp Castl	
Dragon Armor	96	8	38,000	R	Imp Castl	Resiste a ataques Br
#King's Armor	100	7	-	S	Mukto	Da Focus em quem eqp
#Royal Armor	102	8	-	R	Imperial Castle	

### ### Cloths ###

Nome	Def	P	Custo	Usa	Local	Info
Clothing	4	2	-	RNUSC	Auto	
Waistcloth	8	2	320	RNUSC	Chamba/Kurok	
Ranger Garb	16	3	1,500	RNUSC	Worent	Resiste a Fogo
Manly Clothes	17	3	2,000	RSC	Worent/E. Mind Faerie World	Revive e quebra
Fighting Robe	23	3	2,500	RNUSC	Pung'tap	
Wetsuit	30	7	3,500	RNUSC	Fane Sea God	Resiste a Água
Light Clothing	34	0	4,500	RNUS	Imp. Castle	Da Speed quando eqp
Armored Vest	60	6	7,200	RNUSC	C River/Koshka	Resiste a atq a dist
Wolfskin	72	4	9,500	RNUS	Pauk	
Burglar Garb	77	5	12,000	U	Imperial Castle	Critical +10%
#Gideon's Garb	93	10	35,000	C	Chedo	Power +10

### ### Dresses ###

Nome	Def	P	Custo	Usa	Local	Info
------	-----	---	-------	-----	-------	------

Fancy Dress	5	2	-	NU	Auto	
Crepe Cape	12	2	730	NU	Astana/Ludia/ Shyde/Kyoin	
Mage's Robes	19	3	2,300	N	Wyndia/Chek	Resiste a mágica
Party Dress	25	4	2,500	NU	Wyndia	
Short Skirt	32	1	3,200	NU	Faerie Colony	Fraco contra mágica
Robe of Wind	44	0	6,500	NU	Lyp	Resiste ao vento +5%
Sage's Frock	50	4	7,000	N	Faerie Colony	Wisdom +5
Holy Robe	64	4	8,200	N	Chiqua	
Phantom Dress	75	6	9,000	NU	Chedo	Resiste Mind/Status/ Death; Fraco a Holy
Diana's Dress	83	5	13,000	NU	Chedo	
#Star Dress	92	6	38,000	N	Astana/Imp Cas	CP +5
#Angel's Vest	94	4	25,000	NU	Imperial Castle	

=====  
 III. C# Lista de Acessórios  
 =====

### Accessories ###

Nome	Def	P	Custo	Usa	Local	Info
Red Cape	0	0	----	E	Auto	Counter+
Hairband	1	0	50	NU	Auto	
Hunting Cap	1	1	8,000	Tds	Faerie/Imp Cas	Learning Skill +40%
Bandana	2	1	30	Tds	Sarai/N Chamba	
Holy Mantle	2	1	12,000	Tds	Shyde/Imp Cas	Reduz encounter rate
Bell Collar	3	1	10,000	NU	Shyde	Aumenta encounter rate
Cupid's Lyre	3	1	15,000	Tds	Astana/Fou Tomb	Restora HP qnd Anda/Luta
Speed Boots	3	0	4,500	Tds	Faerie/Mt. Giga	Speed +20
UV Goggles	3	1	3,000	Tds	Faerie/Chiqua	Resiste a Blind
Brass Helm	3	2	90	RCSE	Sarai/Chamba/Syn	
Wisdom Ring	3	2	5,000	Tds	Faerie/Kwanso <sup>1</sup>	Wisdom +20
Dream Ring	3	2	3,000	Tds	Faerie	Resiste a Sleep
Winged Boots	4	0	7,000	Tds	Faerie	Dodge +20%
Artemis' Cap	4	1	6,000	Tds	Ludia/Faerie	Hit rate +25%
Balance Ring	4	2	3,000	Tds	DWyndia/Faerie/ Imperial Castle	Resiste a Confusion
Hawk's Ring	5	1	6,000	Tds	Faerie/Chedo	Fica alerta
Glass Domino	5	2	220	Tds	Faerie/Chamba/ Lud/Kyoin/Kurok/	
Titan's Boots	6	3	6,000	Tds	Faerie/KoshkaR	Power +10
Bronze Shield	7	2	380	Tds	Worent/Kasq W	
Face Guard	8	3	450	RCE	Astana/Ludia/Shd	
Ivory Bangle	9	1	35,000	Tds	Sonne/Imp. Cas	Restora HP qnd Anda/Luta
Long Boots	9	3	550	Tds	Shyde/Lyp/Wyndia	
Dress Shoes	10	0	800	NU	Lyp/Faerie/Manil	
Demon's Helm	12	3	1,000	RCSE	FSea God/Isl F	
Buckler	13	3	1,200	Tds	N. Islands	
Divine Helm	14	4	21,000	RCSE	Lyp <sup>1</sup> /Z Mounts	Resiste a instant death
Combat Boots	15	3	-	Tds	Auto	
Spats	17	0	9,000	NU	Chedo	
Damascus Helm	19	4	11,000	RCSE	Chedo/Astana	
#Dragon Helm	22	4	32,000	R	Imperial Castle	

### Outros ###

Nome	Custo	Local	Info
Astral Ward	18,000	Checkpoint	Magic Def+, Physc Def-
Aura Ring	500	Faerie/Astana/Kyri <sup>1</sup>	Resiste a "Mind attacks"
Barrier Ring	5,000	Checkp/Astana	Não sofre "Mind attacks"
Body Ward	18,000	Checkpoint	Physic Def+, Magic Def-
Coupons	2,500	Manillo	Desconto em todas as lojas
Diamond Ring	3,000	Checkp/Astana	Resiste a Instant Death
Dragon Tear	50,000	Mukto/Manillo	Não muda os status
Earth Ward	2,500	Faerie/Imp. Cas	Resiste a Terra
Fire Ward	2,500	Mt. Glom/Imp. Cas	Resiste a Fogo
Harmonic Ring	25,000	Fou's Tomb/Faerie	Combo rate aumenta
Healing Ring	18,000	Astana/Imp. Cas	Cura status anormais na lt
Light Bangle	5,000	Astana/Checkp/Yoraes	Resiste a mudança de status
Life Sandals	500	Chamba/Astana/Faerie	Resiste a mudança de status
Medallion	888	Abandoned Village	Pwr +3, Def -3 para cada eqp*
Midas Stone	3,000	Manillo/Faerie	Zenny ganho +50%, Peso +10
Poison Ward	2,500	Faerie/Chiqua	Imune a poison
Ring of Clay	10,000	Sonne	Ganha vida com ataques de Terra
Ring of Fire	10,000	Island of Fire	Ganha vida com ataques de Fogo
Ring of Ice	10,000	Lyp	Ganha vida com ataques de Água
Ring of Wind	10,000	Wyndia	Ganha vida com ataques de Vento
Shaman's Ring	40,000	Faerie/Imperial Cast	AP das mágias cai 25%
Soul Gem	1,000	Sarai/Syn/Kyo/Astana	Auto-revive e depois breaks
Soul Ring	30,000	Sinchon/Checkp/Manil	CP +50%
Spirit Ring	65,000	Imp Castle/Chedo	CP x2
Talisman	300	Astana/Faerie	Resiste a Instant Death
Toothpick	20	Imp Cas/Bandith/Abnd	Critical +5%
Topaz Tear	45,000	Checkpoint	Ataques de cura ficam no max
Water Ward	2,500	Faerie/Ershin's Mind	Resiste à água
Wind Ward	2,500	Faerie/Ershin's Mind	Resiste ao vento

\* Todos equipados com Medallion da +18 Atk + 18 Def

=====  
 III. D# Lista de Items  
 =====

Nome	Custo	Local	Info
Ambrosia	5,000	Zhinga M/Imp Castle	+full HP para todos dragões
Ammonia	250	Shikk/Lyp/Chiqua/Kos	Revive com HP baixo
Antidote	12	Pauk/Astana/Chedo	Cura Poison
Apple	10	Wood de Kyria	+100 HP
Aurum	10	Faerie	Usado para setar os skills no camp
Belladonna	200	Faerie/Imp Castle	Conjura Death
Bent Screw	10	Fou-Lu's Tomb	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Berries	8	LudiaR/Plains	+50 HP
Bird Drop	2	Faerie	Fertilizante
Burnt Plug	50	Hesperia	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Croc Tear	4	Sarai	+20 HP, pode curar status
Dark Draught	2,800	Imp Castle/E J Ruins	+Hit rate e desvio até dormir
Dirty Filter	20	Chiqua River	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Dodge Seed	280	Hesperia	Desvia mais até dormir
Dragon Scale	200	Sarai	+Def na batalha
Dynamite	500	Faerie/Chedo	Conjura Quake
Earth Seed	300	Faerie	+Resistência a Terra até dormir
Electrode	250	Faerie/Mt. Yogy	Conjura Stone Pillar

Elixer	1,200	Fou-Lu's Tomb	+Resistência a elementos até dorm
Elixer +	3,000	Fou's Tomb/Imp Cast	++Resistência a elementos até drm
Eye drops	14	Sarai/Chedo/Synesta	Cura Blind
Faerie Drop	-	Faerie World	Usado para a falsa King's Sword
Flash Grenade	100	Faerie	Causa blind
Firecracker	700	Chedo/Mt. Yogy	Conjura Inferno
Fire Seed	300	Mt. Glom/Faerie	+Resistência a Fogo até dormir
Fish-head	400	Manillo	+1 Wis permanente
Flank	300	Navio	+10 AP
Ginseng	200	Sarai	+Pwr na batalha
Glass Shard	30	Tidal Flats	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Hard Seed	250	Ilhas do norte	+Def até dormir
Headband	200	Sarai	+Wis na batalha
Healing Herb	20	Faerie/Sarai/Astana	+300 HP
Holy Seed	700	Faerie	+Healing até dormir
Icicle	600	Sarai	Conjura Blizzard
Iron Scraps	20	Fou-Lu's Tomb/Tidal	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Ivory Dice	500	Astana/Abandoned V	+Exp e Zenny que vem do inimigo
Jabbergrass	20	Kyoin/Astana/Shyde	Cura Silence
Knockout Gas	100	Faerie/NChamba	Causa sleep
Life Shard	400	Pung'Tap/Imp Castle	+10 HP permanente
Loins	800	Hesperia	+800 HP para todo time
Magic Shard	400	Manillo	+1 AP permanente
Moon Tears	2,000	Sarai	+full HP e status para todo time
Molotov	100	Kyion/Worent/Kyria/F	Conjura Flare
Mouth Gag	100	Faerie/Tidal Flats	Causa silence
Mozweed	100	Oceano(navio)	Cura todos status ruins
MultiVitamin	500	Faerie	+1500 HP
Napalm	800	Faerie/Astana	Conjura Simoon
Old Tire	40	Hesperia	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Panacea	100	Pauk/Chedo/Faerie	Cura todos status ruins
Phoenix Seed	300	Faerie	+Resistência a Death até dormir
Poison Powder	100	Tidal Flats	Causa poison
Power food	400	Manillo	+1 Pwr permanente
Protein	400	Imp Castle/ZhingaM	+1 Def permanente
Ribs	20	Dugeon de Synesta	+300 HP
Roast	100	Região de Wyndia	+500 HP, pode curar status
Rotten Meat	2	Faerie	Fertilizante
Rusty Pipe	80	Hesperia	Usado no ferreiro em Mt. Glom
Sage Seed	250	Ilhas do norte	+Wis até dormir
ScorchedRice	4	Faerie	Fertilizante
Ship Parts	-	Sandflier Valley	"Usado" para concertar o Sandf
Stamp Card	-	Manillo	Usado para comprar item do Manil
Straw	20	Abandoned Village	Conjura Drain
Strength Seed	250	Imperial Castle	+Pwr até dormir
Strike Seed	280	Sul de Hesperia	+Critical até dormir
SuperVitamin	800	Soma/Jungle	+full HP
Swallow Eye	400	Manillo	+1 Agl permanente
Target Seed	280	Mt. Giga/Imp Castle	+Counter até dormir
Taser	1,200	Faerie/Astana	Conjura Disaster
Vitamin	100	Faerie	+800 HP
Vitamins	1,000	Faerie	+1000 HP para todo time
Vigor Seed	300	Faerie	+Resistência a status até drm
Void Sphere	500	Faerie	Conjura Typhoon
Water Bomb	100	Ice Peak	Conjura Frost
Water Seed	300	Faerie	+Resistência a Água até dormir
Weather Vane	100	Fane of the Sea God	Conjura Sever
Wind Seed	300	Faerie	+Resistência a Vento até dormir
Wisdom Seed	800	Faerie	+30 AP
Wisdom Fruit	2,500	Wyndia	+150 AP

### Key Items ###

Nome	Local	Info
Blue Charm	Imperial Castle	Quebra o selo Azul
Red Charm	Imperial Castle	Quebra o selo Vermelho
Yellow Charm	Imperial Castle	Quebra o selo Amarelo
Earth Gem	Tidal Flats	Permite R/F se transformar em Behemoth
Fire Gem	Mt. Giga	Permite Ryu se transformar em Wyvern
Flawed Gem	En Jhou Ruins	Permite Ryu se transformar em Mutant
Water Gem	Sanctum	Permite Fou-Lu se transf em Serpent
Wind Gem	Fou-Lu's Tomb(?)	Permite Ryu se transformar em Myrmidon
Lead Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Bronze Ball
Bronze Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Iron Ball
Iron Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Brass Ball
Brass Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Tin Ball
Tin Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Copper Ball
Copper Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Silver Ball
Silver Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Electrum Ball
ElectrumBall	Veja Mestres*Marlok	Troca por Gold Ball
Gold Ball	Veja Mestres*Marlok	Troca por Platinum Ball
PlatinumBall	Veja Mestres*Marlok	-
Bead	Fou-Lu's Tomb	Necessário para entrar na Tomb
Bell	Sonne	
Bond	Shyde	Recompensa ganha de Marlok
Crank	Dam	Ativa o elevador de Dam
Jadestone	Plains	Abre caminho para Wyndia
Jar	Koshka	Usado para trocar em Chiqua
Salt Stone	Sea Dragon Fane	Prova de que você viu o Sea Dragon
Sluice Key	Dam	Usada para passar por Dam
Wind Flute	Wyndia	Usada para ir até o Wind Dragon
Wave Stone	Sea Dragon Fane	Usada para chamar o Sea Dragon
Won-qu's Gem	Fou-Lu's Tomb	Chave para passar de Fou-Lu's Tomb

=====  
 III. E# Lista de Pescaria  
 =====

### Varas ###

Nome	Custo	Local	Info
Wooden Rod	50	Sarai/Syn/Shyde/Lyp	Lv 1, Alcance curto, quebra fácil
Bamboo Rod	250	Faerie/Wyndia	Lv 2, Alcance curto, quebra fácil
Deluxe Rod	1,000	Tidal Flats	Lv 2, Alcance médio, poder médio
Spanner	5,000	Lyp	Lv 3, Alcance médio, poder bom
Angling Rod	2,500	Lyp	Lv 4, Alcance ótimo, poder médio
Master's Rod	20,000	Lyp	Lv 5, Alcance bom, poder ótimo

### Iscas ###

Nome	Custo	Local	Info
Baby Frog	20	Sarai/Shyde/A F Swamp/Pass to Synes	Lv 1 Frog
Toad	80	Wyndia/Chiqua/Passage to Synesta	Lv 2 Frog
Fat Frog	400	Wyndia/Lyp/Mt. Ryft	Lv 3 Frog

Floater	20	Synesta/Shyde	Lv 1 Minnow
Hanger	80	Wyndia/Chiqua/Fane of the Sea God	Lv 2 Minnow
Deep Diver	400	Lyp/Kurok Valley	Lv 3 Minnow
Silver Top	20	Yorae Shrine/Lyp/Dam	Lv 1 Spinner
Gold Top	80	Wyndia	Lv 2 Spinner
Platinum Top	400	Lyp	Lv 3 Spinner
Popper	20	N Chamba/Lyp	Lv 1 Topper
Flattop	80	Wyndia/Kasq Woods/Sandflier Valley	Lv 2 Topper
Swisher	400	Lyp	Lv 3 Topper
Twister	20	Lyp/Ryu's Dream/Cellar	Lv 1 Winder
Warbler	80	Wyndia	Lv 2 Winder
Dancer	400	En Jhou Ruins/Lyp	Lv 3 Winder
Straight	20	Sarai/Shyde	Lv 1 Worm
Tail	80	Wyndia/Chiqua	Lv 2 Worm
Crab	400	Lyp/Tidal Flats	Lv 3 Worm
Spoon	120	Faerie	Lv 1 Ultimate
King Frog	800	Abandoned Village	Lv 2 Ultimate

### ### Fishing Spots ###

Nome	Local
River Spot 1	Leste de Sarai após o "?"
River Spot 2	Fale com o "peixe" em Kasq Woods, e depois vá ao norte
River Spot 3	Entre em "?" ao oeste de Fou-Lu's Tomb e saia pelo Sul
Lake Spot 1	Após passar de "?" entre Synesta e o Sandflier Wharf
Lake Spot 2	Logo abaixo de Lyp
Lake Spot 3	Fale com o cara de peixe em Chiqua
Ocean Spot 1	Após "?" entre Shyde e "?" ao sul
Ocean Spot 2	Bandeira azul no minigame do barco
Ocean Spot 3	Em "?" ao norte de Highway, saia pelo oeste
Saldine Spot	Nas ilhas de Saldine (Tidal Flats)
Chamba Spot	North Chamba, durante ou após o Capítulo III

### ### Peixes ###

Nome	Custo	Local	Isca	Info	cm	pts
Jellyfish	4	R1/R2/L1/L3/C	*	+50 HP	32	80
Piranha	30	L1/L2	*	+150 HP	42	150
Bass	70	L1/L2	FMTWo	+500 HP	61	200
Blue Gill	150	L1/L2	FSWW	Conjura Frost	51	250
Sweetfish	20	R1/R3	*	+5 AP	25	150
Browntail	200	R2/R3	MSTWi	+Def (Temporário)	70	250
Black Bass	250	L2/L3	FMTWo	+1200 HP	70	300
Angelfish	350	L3	*	Revive com 1/2 HP	30	250
Trout	50	R1/R2/R3	*	+10 AP	42	200
Rainbow Trout	300	R1/R2/R3	MSTWi	+Pwr (Temporário)	70	350
Bullcat	600	R3/C	FMTWo	Conjura Eruption	74	380
Martian Squid	400	L1/L2/L3	MWW	Cancela status positivos	72	350
Dorado	800	L2/L3	FMTWo	+800 HP para todos	92	400
Salmon	1,000	R2/R3	FMTWo	+30 AP para todos	141	400
Barandy	1,400	L3	FWo	+100% HP e stats	194	700
Sturgeon	1,800	L3	FWo	Revive todos com 1/4	227	700
Man-o'-War	4	O1/O2	*	+50 HP	30	80
Flying Fish	30	O1/O3	*	+100 HP, cura status	36	150
Blowfish	80	O1/S	*	Cura Poison	52	200
Moorfish	100	S	*	Revive com 1 HP	27	200



Sea Bass	30	O2/O3	*	+400 HP	66	280
Flatfish	300	O2/O3	MTSWi	Cura todos os status	54	280
Sea Bream	350	O1/S	FMTWo	+30 AP	60	250
Octopus	400	O2/O3	MWW	Cega todos inimigos	81	350
Bonito	700	O2/O3	MTWo	Recupera todo HP	121	400
Black Porgy	1,000	S	FMTWo	+100 AP	73	400
Angler	1,000	O3	FMTWo	Conjura Thunderstorm	132	400
Spearfish	1,500	O2	MSTWi	+1500 HP para todos	150	350
Whale	2,000	O2	STWW	Recupera HP e Status	261	999
Acheron	250	C	*	Poisona todos	40	300

F- Frog  
M- Minnow  
S- Spinner  
T- Topper  
Wi- Winder  
Wo- Worm

\* Todas.

As iscas ultimate tambem pegam todos.

=====  
=====X=====

III. F# Lista de Mágias

=====  
=====X=====

```
#-----#
| Legenda: |
|         |
| B- Breath |
| F- Fogo   |
| A- Água  |
| V- Vento  |
| T- Terra  |
| C- Cura   |
| D- Death  |
| P- Fisico |
| S- Status |
| Su- Status Up |
| Sd- Status Down |
#-----#
```

### Ryu ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Meditation	N	-	*	-	-	Se transforma em dragão
Flood Tide	B	-	0	T	-	Ataque de Água e Vento, pode dar Stun
Fulguration	B	-	0	T	-	Dano é basiado na vida dos inimigos
Healing Wind	B	-	0	T	-	Cura completa, vida e status
Holy Circle	B	-	0	3	-	Deixa invencivel por um turno
Mud Flow	B	-	0	T	-	Ataque de Água+Terra em todos inimigos
Onslaught	B	-	0	T	-	Ataque de Vento, pode dar Confusion
Rainstorm	B	-	0	T	-	Ataque de Holy em todos inimigos

### Nina ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Heal	C	1	5	1	1	+HP

Rejuvenate	C	11	9	1	2	+HP
Restore	C	34	18	1	3	+HP
Vitalize	C	23	20	T	1	+HP
Vigor	C	39	50	T	2	+HP
Raise Dead	C	17	18	1	1	Revive com 1/4 HP
Resurrect	C	36	30	1	2	Revive com HP cheio
Sever	V	1	3	1	1	Ataque de vento
Cyclone	V	14	6	T	2	Ataque de vento em todos inimigos
Typhoon	V	29	12	T	3	Ataque de vento em todos inimigos
Purify	C	1	3	1	-	Cura poison
Remedy	C	20	6	1	-	Cura status negativos
Kyrie	C	31	9	T	-	Mata todos undeads
Barrier	Su	8	4	1	-	Diminui danos mágicos pela metade
Inspire	Su	26	2	1	-	Raises one ally's Wisdom by 20%

### ### Cray ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Rock Blast	T	8	4	T	1	Ataque de Terra
Stone Pillar	T	17	5	1	2	Ataque de Terra
Quake	T	30	12	T	3	Ataque de Terra
Protect	Su	1	2	1	1	Def +20%
Shield	Su	25	6	T	2	Def +20%
Might	Su	21	3	1	-	Pwr +20%
Speed	Su	1	2	1	-	Agl +50%
Blunt	Sd	14	1	1	-	Pwr -20%
Slow	Sd	11	1	1	-	Agl -50%

### ### Ershin ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Inferno	F	28	10	1	3	Ataque de Fogo
Blizzard	A	-	12	T	3	Ataque de Água
Typhoon	W	35	12	T	3	Ataque de Vento
Quake	E	-	12	T	3	Ataque de Terra
Risky Shot	P	1	0	1	-	Golpe com 40% de chance de dar Criticl
Wild Shot	P	7	0		-	Dano aleatório 0 ~ dmg x 2
Primus	B	45	15	T	-	Ataque Breath
Stand Out	N	-	0	T	-	Chama atenção dos inimigos para si
Death	D	-	13	1	-	Pode matar inimigo na hora

### ### Scias ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Frost	A	1	3	1	1	Ataque de Água
Ice Blast	A	16	5	1	2	Ataque de Água
Blizzard	A	28	12	T	3	Ataque de Água
Heal	C	1	5	1	1	+HP
Rejuvenate	C	19	9	1	2	+HP
Restore	C	37	18	1	3	+HP
Vitalize	C	31	20	T	1	+HP
ShiningBlade	P	1	10	1	-	100% critical
Lifestealer	D	34	0	1	-	Mata um inimigo e perde 10% max HP
Purify	C	1	3	1	-	Cura poison
Remedy	C	25	6	1	-	Cura status negativos

Raise Dead	C	22	8	1	-	Revive com 1/4 HP
Sleep	S	1	3	1	-	Causa Sleep
Confuse	S	1	2	1	-	Causa Confusion

### Ursula ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Flare	F	1	3	1	1	Ataque de Fogo
Fireblast	F	1	6	T	2	Ataque de Fogo
Inferno	F	31	10	1	3	Ataque de Fogo
Rock Blast	E	1	4	T	1	Ataque de Terra
Cyclone	V	21	6	T	2	Ataque de Vento
Drain	D	27	3	1	-	Drena HP
Leech Power	D	28	0	1	-	Drena AP
Death	D	35	13	1	-	Mata um inimigo
Confuse	S	1	2	1	-	Causa Confusion
Silence	S	1	3	1	-	Causa Silence
Weaken	Sd	1	1	1	-	Def -20%
Enfeeble	Sd	24	1	1	-	Wis -20%

### Fou-Lu ###

Nome	Tipo	Lv	Ap	Hit	LvM	Info
Meditation	N	-	*	-	-	Se transforma em dragão

=====  
 III. G# Lista de Learning Skills  
 =====

\* = Mestre\*/\*Dragão\*

#	Nome	Ap	Mestre/Monstro(s)
01	Wild Swing	0	Battle Suit, Beetroop
02	Risky Blow	0	Cyclops, Fire Ant
03	Shadowwalk	12	Bunyan*, *Knight*
04	Disembowel	0	Kryrik*, Shadow
05	Super Combo	12	Una*
06	Magic Ball	5	Rwolf*
07	Blitz	0	Bilbao, Loam, Una*, *Mammoth*, Saruga
08	Swordbreaker	2	Shade
09	Megaphone	4	Kryrik*
10	Snap	2	Mouse, Rat Pack, *Mutant*, Shade
11	Molasses	2	Shade, Tar Baby
12	Chlorine	2	Gasser, Rat, ToxicFly, Yaen
13	Knock Out	2	Bolt Troop, Crabby
14	Feint	2	Cater Pilar, Pupeter, Zombie, ZombieDr
15	Blind	2	MaskCrab, Scorpian
16	Muffle	2	Pupeter, Saruga
17	Air Raid	4	Crawler, Ibomb
18	Feign Swing	0	Zombie
19	Distracted	0	Cap
20	Bad Back	0	Wizard
21	Focus	0	Battle suit, Kahn, Marl, Sepoy
22	Concentrate	0	Abess*, Evoker, StarGazer

23  Resist	3	Lyta*
24  Counter	1	Bunyan*, *Behemoth*, Mask
25  Supplication	0	Lyta*
26  Last Resort	0	Bilboa, Stingfly
27  Celerity	0	Abbess*
28  Final Hope	0	Bunyan*
29  Shout	0	Kahn*
30  Sanctuary	8	A-Tur, Astral, *Tyrant*, Won-qu
31  Command	0	Bad Coil, Fungoid, Red Cap
32  Rest	0	Eye Goo, Yaen
33  Snooze	0	Mad Pup, Tadpole
34  Palliate	20	Lampkin
35  Transfer	20	Istalk
36  Benediction	45	Lyta*
37  Steal	0	Stoll*
38  Pilfer	0	Una*
39  Monopolize	0	Marlok*
40  Charm	0	Marlok*
41  Double Blow	3	BoltArch, Kolpum, NutTroop
42  Multistrike	5	BoltArch, Karon
43  Triple Blow	8	Gecko, Horseman
44  Oracle	2	Momo*
45  Spray	2	Momo*
46  Clip	2	Momo*
47  SpiritBlast	0	Deathbot, Kryrik*, *Myrmidon*, Titan
48  Cleave	3	*Knight*, Kryrik*, Gecko
49  Flame Strike	2	*Astral*, Fire Ant, Kolpum, Snapfly, *Wyvern*
50  Wind Strike	2	Kolpum, Lizard Man, *Myrmidon*,
51  Frost Strike	2	Kolpum
52  Searing Sand	2	*Behemoth*, Kolpum
53  Holy Strike	2	Kolpum, Lyta*
54  Backhand	0	Bunyan*
55  Timed Blow	13	Black Goo, Gonger
56  Coward's Way	2	Stoll
57  Reversal	0	SaltClaw
58  Egghead	0	Momo*
59  Douse	1	Giant Roach, Tar Baby
60  Curse	13	Angler, Poppy, *Punk*
61  Sacrifice	13	Ibomb, Istalk, Protobot
62  FaerieBreath	20	Njomo*
63  War Shout	20	Njomo*
64  FaerieAttack	20	Njomo*
65  FaerieCharge	20	Njomo*
66  Ebonfire	9	Black Goo
67  Roulette	0	Marlok*
68  Mind Flay	2	Bolt Arch, Cracker
69  Burn	1	Baby Goo, Drake, Mage Goo, MorphGoo, Rwolf*
70  Eddy	2	Morph Goo
71  Icicle	4	Morph Goo
72  Plateau	5	Rwolf*, Morph Goo
73  Target	1	Elite Troop, Shadow, Stingfly
74  Tiger Fist	6	Kahn*
75  Flex	0	Kahn*
76  Flame Pillar	8	Morph Goo, Rwolf*

=====  
 III. H# Lista de Combos  
 =====

Combinação

Resultado

Fogo + Vento lv 1	Firewind
Fogo + Vento lv 2	Simoon
Fogo + Vento lv 3	Gigaflare
Vento + Água lv 1	Jolt
Vento + Água lv 2	Lightning
Vento + Água lv 3	ThunderStorm
Água + Terra lv 1	Storm
Água + Terra lv 2	Tempest
Água + Terra lv 3	Disaster
Terra + Fire lv 1	Eruption
Terra + Fire lv 2	Magma Blast
Terra + Fire lv 3	Ragnarok

### Combos Secretos ###

Combinação	Resultado
Thunderstorm + Shining Blade (Scias)	Ice Blade
Disaster + Ataque (Cray)	Mudslide
Ragnarok + Ataque (Ursula)	Reflect
Gigaflare + Ataque (Nina)	Phoenix

### Combos Supremos ###

Combinação	Resultado
Gigaflare + Ahryu P'ung	Earthbreaker
Disaster + Patch Pah	Catastrophe
Ragnarok + Hwajeh	Supernova

=====  
 III. I# Lista de Dragões  
 =====

```
#-----#
| Legenda: |
|          |
| B- Breath |
| F- Fogo   |
| A- Água  |
| V- Vento  |
| T- Terra  |
| C- Cura   |
| D- Death  |
| P- Fisico |
| S- Status |
| Su- Status Up |
| Sd- Status Down |
#-----#
```

### Ryu ###

# Aura #

Nome	AP	Tipo	Info
DragonBreath	0	P	Danos são basiadados no HP
Flame Strike	2	PF	Ataque fisico com Fogo
Hwa	1	F	Mesmo que Flare (lv 1)

Rejuvenate	9	C	+HP
Barrier	4	Su	Ataques mágicas dão apenas 50% de dano
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Wyvern #

Nome	AP	Tipo	Info
Gigaflame	0	B	Ataques de Fogo com danos basiados no HP
Flame Strike	2	PF	Ataque fisico com Fogo
Hwa	1	F	Mesmo que Flare (lv 1)
Jeh	2	F	Mesmo que Fireblast (lv 2)
Might	3	Su	Pwr +20%
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Weyr # \*Evolução de Wyvern

Nome	AP	Tipo	Info
Gigaflame	0	B	Ataques de Fogo com danos basiados no HP
Flame Strike	2	PF	Ataque fisico com Fogo
Hwa	1	F	Mesmo que Flare (lv 1)
Jeh	2	F	Mesmo que Fireblast (lv 2)
Hwajeh	3	F	Mesmo que Inferno (lv 3)
Might	3	Su	Pwr +20%
Protect	2	Su	Def +20%
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Myrmidon #

Nome	AP	Tipo	Info
MetaStrike	0	B	Ataques de Vento, ignora defesa
Wind Strike	2	P	Ataque fisico com Vento
P'ung	1	V	Mesmo que Sever (lv 1)
Nah P'ung	2	V	Mesmo que Cyclone (lv 2)
SpiritBlast	0	P	Ataque fisico que ignora a defesa
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Knight # \*Evolução de Myrmidon

Nome	AP	Tipo	Info
MetaStrike	0	B	Ataques de Vento, ignora defesa
Wind Strike	2	P	Ataque fisico com Vento
P'ung	1	V	Mesmo que Sever (lv 1)
Nah P'ung	2	V	Mesmo que Cyclone (lv 2)
Ahryu P'ung	3	V	Mesmo que Typhoon (lv 3)
Cleave	3	P	Ataque contra todos inimigos que ignora defesa
Shadowwalk	12	P	100% Critical
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Behemoth #

Nome	AP	Tipo	Info
MeteorStrike	0	B	Ataques de Terra com danos basiados no HP
Searing Sand	2	P	Ataque fisico com Terra
Patoh	1	E	Mesmo que Rock Blast (lv 1)
Chi Patoh	2	E	Mesmo que Stone Pillar (lv 2)

Counter 1 Su 100% Counter por um turno  
Revert Form 0 N Volta a forma humana

# Mammoth # \*Evolução de Behemoth

Nome	AP	Tipo	Info
MeteorStrike	0	B	Ataques de Terra com danos basiados no HP
Searing Sand	2	P	Ataque fisico com Terra
Patoh	1	T	Mesmo que Rock Blast (lv 1)
Chi Patoh	2	T	Mesmo que Stone Pillar (lv 2)
Patoh Pah	3	T	Mesmo que Quake (lv 3)
Counter	1	Su	Usa Counter a qualquer ataque fisico que tomar
Blitz	0	P	Vários ataques, usuário perde 25%HP
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

# Mutant #

Nome	AP	Tipo	Info
Stardrop	0	B	Ataques contra os inimigos, diminui status
Snap	2	Sd	Ataque que diminui 20% a defesa
Chlorine	2	S	Ataque que causa Posion
Sleep	3	S	Causa Sleep
Silence	3	S	Causa Silence
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

# Punk # \*Evolução do Mutant

Nome	AP	Tipo	Info
Stardrop	0	B	Ataques contra os inimigos, diminui status
Snap	2	Sd	Ataque que diminui 20% a defesa
Chlorine	2	S	Ataque que causa Posion
Sleep	3	S	Causa Sleep
Silence	3	S	Causa Silence
Howling	0	S	Confunde todos inimigos
Curse	13	D	Reduz o HP de todos inimigos para 50%
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

# Kaiser # \*"Evolução" do Aura

Nome	AP	Tipo	Info
KaiserBreath	0	B	Danos são basiados no HP
Aura Smash	3	P	Ataque que ignora defesa
Hwajeh	3	F	Mesmo que Inferno (lv 3)
Ahryu P'ung	3	V	Mesmo que Typhoon (lv 3)
Patoh Pah	3	T	Mesmo que Quake (lv 3)
Resurrect	30	C	Revive com HP cheio
Sanctuary	8	N	Cancela todos status positivos
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

### Fou-Lu ###

# Astral #

Nome	AP	Tipo	Info
------	----	------	------

Eraser	0	B	Ataques de Água, dano varia com HP e Def
Frost Strike	2	P	Ataque fisico com Água
Wild Swing	0	P	Dano aleatório de 0 ~ dano x 2
Bing	1	A	Mesmo que Frost (lv 1)
Death	13	D	Mata todos inimigos instantaneamente
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Serpent #

Nome	AP	Tipo	Info
Waterspout	0	B	Ataques de Água, dano varia com HP
Frost Strike	2	P	Ataque fisico com Água
Bing	1	A	Mesmo que Frost (lv 1)
Bing'ah	2	A	Mesmo que Ice Blast (lv 2)
Snap	2	Sd	Ataque que diminui 20% a defesa
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Peist # \*Evolução do Serpent

Nome	AP	Tipo	Info
Waterspout	0	B	Ataques de Água, dano varia com HP
Frost Strike	2	P	Ataque fisico com Água
Bing	1	A	Mesmo que Frost (lv 1)
Bing'ah	2	A	Mesmo que Ice Blast (lv 2)
Pa Bing'ah	3	A	Mesmo que Blizzard (lv 3)
Snap	2	Sd	Ataque que diminui 20% a defesa
Sword Breaker	2	Sd	Ataque que diminui 20% o power
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### # Tyrant # \*"Evolução" do Astral

Nome	AP	Tipo	Info
Dark Wave	0	B	Ataques, dano varia com HP
Aura Smash	3	P	Ataque fisico que ignora a defesa
Pa Bing'ah	3	A	Mesmo que Blizzard (lv 3)
Ahryu P'ung	3	V	Mesmo que Typhoon (lv 3)
Patoh Pah	3	T	Mesmo que Quake (lv 3)
Death	13	D	Mata todos inimigos instantaneamente
Sanctuary	8	N	Cancela todos status positivos
Revert Form	0	N	Volta a forma humana

#### ### Ryu + Fou-Lu ###

#### # Infinity #

Nome	AP	Tipo	Info
Dark Wave	0	B	Ataques que variam com HP
Soul Rend	13	N	Reduz HP de todos inimigos para 1
Hwa	1	F	Mesmo que Flare (lv 1)
Jeh	2	F	Mesmo que Fireblast (lv 2)
Hwajeh	3	F	Mesmo que Inferno (lv 3)
P'ung	1	V	Mesmo que Sever (lv 1)
Nah P'ung	2	V	Mesmo que Cyclone (lv 2)
Ahryu P'ung	3	V	Mesmo que Typhoon (lv 3)
Bing	1	A	Mesmo que Frost (lv 1)



Bing'ah	2	A	Mesmo que Ice Blast (lv 2)
Pa Bing'ah	3	A	Mesmo que Blizzard (lv 3)
Patoh	1	T	Mesmo que Rock Blast (lv 1)
Chi Patoh	2	T	Mesmo que Stone Pillar (lv 2)
Patoh Pah	3	T	Mesmo que Quake (lv 3)

=====~~X~~=====  
 III. J# Lista de Inimigos  
 =====~~X~~=====

\* Chefe  
 ~ Região de

*Agiel	Local : Ershin's Mind
HP : 1,200	EXP : 2,500
ZEN : 0	Steal: Water Bomb      Drop: Water Ward
Skills: Frost	

Archer	Local : Check
HP : 600	EXP : 130
ZEN : 30	Steal: Healing Herb      Drop: -
Skills: -	

Armor	Local : Aqueduct, Imperial Causeway, Ryu's Dream
HP : 580	EXP : 80
ZEN : 55	Steal: Raptor Claws      Drop: Cuirass
Skills: Wild Swing[!]	

Army Bat	Local : Hideout / Pass. Synesta
HP : 40	EXP : 30
ZEN : 20	Steal: Berries      Drop: -
Skills: -	

Army Bat	Local : Hideout / Pass. Synesta
HP : 40	EXP : 30
ZEN : 20	Steal: Berries      Drop: -
Skills: -	

* Chefe	Local : Chedo
A-Tur	
HP : 50,000	EXP : 50,000
ZEN : 0	Steal: Moon Tears      Drop: Spirit Ring

Skills: Frost Breath, Sanctuary[!]

\*Azeus Local : Ershin's Mind

HP : 1,200 EXP : 2,500  
ZEN : 0 Steal: Water Bomb Drop: Water Ward

Skills: Frost, Ice Blast

Baby Goo Local : Imperial Castle

HP : 2,700 EXP : 1,700  
ZEN : 300 Steal: Apple Drop: Pointed Stick

Skills: Burn[!]

Bad Coil Local : Fane of the Sea God

HP : 1,200 EXP : 310  
ZEN : 80 Steal: Vitamin Drop: Ginseng

Skills: Command[!], Sleep, Snap[!]

Bandit Local : Astana, Imperial Causeway, Kurok Valley, Kyria Woods

HP : 500 EXP : 60  
ZEN : 80 Steal: Moon Sword Drop: Healing Herb

Skills: Sever

Battle Suit Local : ~Chedo

HP : 3,500 EXP : 1,800  
ZEN : 280 Steal: Stunner Drop: Gideon's Garb

Skills: Focus[!], Rock Blast, Wild Swing[!]

Bee Troop Local : Kasq Woods, Kyria

HP : 750 EXP : 120  
ZEN : 100 Steal: Healing Herb Drop: Bronze Shield

Skills: Risky Blow[!], Wild Swing[!]

\*Bellwyd Local : Mt. Yogy

HP : 1,000 EXP : 0  
ZEN : 0 Steal: Wisdom Fruit Drop: Super Vitamin

Skills: Might, Speed, Vitalize

Berserker Local : Fou-Lu's Tomb

HP : 1,800 EXP : 1,000  
ZEN : 200 Steal: Aurum Drop: Bent Screw  
Skills: Jolt

Bilbao Local : Mt. Yogy, Soma  
HP : 1,250 EXP : 2,800  
ZEN : 230 Steal: Loins Drop: Protein  
Skills: Blitz[!]

Bilboa Local : ~Check, Kasq Woods, ~Wyndia  
HP : 2,400 EXP : 230  
ZEN : 80 Steal: Roast Drop: Ginseng  
Skills: Last Resort[!]

Bilbul Local : ~Chek, Ice Peak, ~Sinchon  
HP : 770 EXP : 280  
ZEN : 60 Steal: Roast Drop: Protein  
Skills: Howling

Black Goo Local : Imperial Castle  
HP : 2,200 EXP : 3,200  
ZEN : 550 Steal: Dark Draught Drop: Belladonna  
Skills: Death, Timed Blow

Blood Bat Local : Imperial Castle  
HP : 250 EXP : 180  
ZEN : 80 Steal: Straw Drop: Life Shard  
Skills: Sleep, Syphon

Blue Ball Local : ~Chek  
HP : 1,100 EXP : 380  
ZEN : 60 Steal: Water Seed Drop: Croc Tear  
Skills: Frost Strike[!], Giant Growth

Blue Cap Local : ~Chek, Ice Peak  
HP : 900 EXP : 190  
ZEN : 40 Steal: Bird Drop Drop: Water Bomb

Skills: Frost

Bokta

Local : Faerie Village

HP : 1,300 EXP : 300  
ZEN : 60 Steal: Life Shard Drop: -

Skills: -

Blue Cap

Local : ~Chek, Ice Peak

HP : 1,250 EXP : 330  
ZEN : 40 Steal: Weather Vane Drop: Weater Wand

Skills: Sever

Bolt Archer

Local : ~Astana, Chiqua River

HP : 200 EXP : 900  
ZEN : 230 Steal: Bent Screw Drop: Wisdom Ring

Skills: Ice Blast, Silence

Bolt Mage

Local : ~Astana

HP : 200 EXP : 900  
ZEN : 230 Steal: Bent Screw Drop: Wisdom Ring

Skills: Ice Blast, Silence

Bolt Troop

Local : ~Astana, Chiqua River

HP : 200 EXP : 850  
ZEN : 180 Steal: Bent Screw Drop: Feather Sword

Skills: Knock Out[!], Weaken

Bot

Local : Sinchon

HP : 1,000 EXP : 330  
ZEN : 0 Steal: Multi Gun Drop: Aurum

Skills: Flare

Cadaver

Local : ~Chedo, Pung'tap, Pass. Synesta

HP : 1,000 EXP : 65  
ZEN : 32 Steal: Chain Cap Drop: Rotten Meat

Skills: Feint[!]

Cairn

Local : Mt. Yogy, Sanctum

HP : 960 EXP : 2,000  
ZEN : 800 Steal: Electrode Drop: MultiVitamin  
Skills: -

Cap Local : Cliff, Dam, Kurok Valley, Kyria Woods, Sandflier Valley  
HP : 165 EXP : 7  
ZEN : 8 Steal: Berries Drop: Healing Herb  
Skills: Distracted[!]

Caterpillar Local : Shrine, Wyndia Castle Basement  
HP : 600 EXP : 90  
ZEN : 50 Steal: Berries Drop: Panacea  
Skills: Feint[!]

Chingol Local : Imperial Castle  
HP : 4,000 EXP : 2,300  
ZEN : 380 Steal: Toothpick Drop: Holy Mantle  
Skills: Shadowwalk[!], Speed

Chkom Local : Faerie Village  
HP : 1,500 EXP : 320  
ZEN : 50 Steal: - Drop: -  
Skills: Sleep

Chopam Local : Fou-Lu's Tomb  
HP : 10,000 EXP : 4,000  
ZEN : 5,000 Steal: Mass Driver Drop: Chopam Plate  
Skills: Gigaf flare, Inferno

Copycat Local : Ship  
HP : 2,400 EXP : 0  
ZEN : 0 Steal: - Drop: -  
Skills: Blitz[!]

Cracker Local : Ahm Fen Swamp, Kasq Woods  
HP : 750 EXP : 240  
ZEN : 75 Steal: Berries Drop: Swallow Eye

Skills: Mind Flay[!]

Crawler

Local : Mt. Ryft, ~Sinchon

HP : 800 EXP : 260

ZEN : 60 Steal: Tail Drop: -

Skills: Air Raid[!]

Chopam

Local : Mukto, Sanctum

HP : 10,000 EXP : 2,800

ZEN : 200 Steal: Strength Seed Drop: Giant Club

Skills: Risky Blow[!], Spirit Blast[!]

DeathBot

Local : Fou-Lu's Tomb

HP : 3,000 EXP : 1,800

ZEN : 350 Steal: Aurum Drop: Repeater

Skills: Barrier, Might, Protect, Spirit Blast[!]

Decoy

Local : Fou-Lu's Tomb

HP : 2,000 EXP : 880

ZEN : 150 Steal: Mouth Gag Drop: Dancer

Skills: Blind[!]

Diviner

Local : Imperial Castle

HP : 2,000 EXP : 3,000

ZEN : 0 Steal: - Drop: -

Skills: Concentrate[!], Magic Ball[!]

\* Chefe

Local : Imperial Castle

Dragonne

HP : 30,000 EXP : 60,000

ZEN : 3,600 Steal: Belladonna Drop: Moon Tears

Skills: Ebonfire[!], Sleep

Drake

Local : Mt. Glom, Pung'tap, Shrine

HP : 1,000 EXP : 220

ZEN : 210 Steal: Moon Sword Drop: Fire Seed

Skills: Burn[!], Flame Strike[!]

| Egg Gang Local : Fou-Lu's Tomb, Zhing Mountains  
|  
| HP : 1,800 EXP : 1,100  
| ZEN : 350 Steal: Wisdom Seed Drop: Protein  
|  
| Skills: Ovum  
|

| Elite Troop Local : Imperial Castle  
|  
| HP : 1,000 EXP : 2,800  
| ZEN : 0 Steal: - Drop: -  
|  
| Skills: Target[!]  
|

| Evoker Local : Imperial Castle  
|  
| HP : 2,000 EXP : 3,000  
| ZEN : 0 Steal: - Drop: -  
|  
| Skills: Concentrate[!], Inferno  
|

| Eye Goo Local : Aqueduct, Cliff, Dam, Kurok Valley, Sandflier Valley  
|  
| HP : 150 EXP : 8  
| ZEN : 6 Steal: Croc Tear Drop: Healing Herb  
|  
| Skills: Rest[!]  
|

| \* Chefe Local : Faerie Village  
|  
| Fantam  
| HP : 5,000 EXP : 4,000  
| ZEN : 1,800 Steal: Magic Shard Drop: -  
|  
| Skills: Drain, Frost, Nose Dive, Ovum, Sever  
|

| Fiend Local : Mt. Ryft, Sinchon  
|  
| HP : 1,250 EXP : 300  
| ZEN : 350 Steal: Belladonna Drop: Diamond Ring  
|  
| Skills: Death  
|

| FireAnt Local : Jungle  
|  
| HP : 2,000 EXP : 840  
| ZEN : 430 Steal: Fire Seed Drop: Buckler  
|  
| Skills: Fireblast, Flame Strike[!], Risky Blow[!]  
|

| Firewyd Local : Mt. Glom  
|  
| HP : 900 EXP : 280  
|

ZEN : 65      Steal: Scorched Rice      Drop: Fire Seed

Skills: Fireblast, Flare

Flue Goo      Local : ~Astana, Dam, Kurok Valley, Kyria Woods

HP : 350      EXP : 40

ZEN : 16      Steal: Healing Herb      Drop: Vitamin

Skills: Giant Growth

Fragrans      Local : Tidal Flats

HP : 1,500      EXP : 350

ZEN : 700      Steal: Knockout Gas      Drop: Ivory Dice

Skills: Absorb, Dream Breath, Sleep

Fungoid      Local : Kyria Woods

HP : 400      EXP : 45

ZEN : 25      Steal: Healing Herb      Drop: Panacea

Skills: Command[!], Confuse

Gasser      Local : North Chamba

HP : 350      EXP : 18

ZEN : 13      Steal: Antidote      Drop: Healing Herb

Skills: Chlorine[!]

Gecko      Local : Imperial Castle

HP : 5,000      EXP : 3,800

ZEN : 24      Steal: Dragon Scale      Drop: Ascension

Skills: Cleave[!], Shield, Triple Blow[!]

Generator      Local : Chiqua River

HP : 1,500      EXP : 700

ZEN : 800      Steal: Aurum      Drop: Taser

Skills: Lightning

Ghost      Local : North Chamba

HP : 250      EXP : 20

ZEN : 50      Steal: Popper      Drop: Knockout Gas

Skills: Frost



| Giant Roach Local : Pung'tap, Wyndia Baseament |  
| HP : 920 EXP : 290 |  
| ZEN : 120 Steal: Healing Herb Drop: Vitamin |  
| Skills: Douse[!], Jump |

| Giant Roach Local : Pung'tap, Wyndia Baseament |  
| HP : 920 EXP : 290 |  
| ZEN : 120 Steal: Healing Herb Drop: Vitamin |  
| Skills: Douse[!], Jump |

| \* Chefe Local : Island of Fire |  
| Glebe |  
| HP : 15,000 EXP : 17,000 |  
| ZEN : 12,000 Steal: Bent Screw Drop: Glass Shard |  
| Skills: Giant Growth, Resist[!], Summon Minion, Tempest |

| Gold Fly Local : ~Chedo, Imperial Headquarters |  
| HP : 1,100 EXP : 400 |  
| ZEN : 1,200 Steal: Strike Seed Drop: Antidote |  
| Skills: Chlorine[!], Snap[!] |

| Gold Gang Local : Zhing Mountains |  
| HP : 3,000 EXP : 800 |  
| ZEN : 10,000 Steal: Light Bangle Drop: Divine Helm |  
| Skills: Ovum, Resist[!] |

| Gonger Local : ~Chedo, Imperial Headquarters |  
| HP : 1,600 EXP : 1,100 |  
| ZEN : 130 Steal: Phoenix Seed Drop: Life Shard |  
| Skills: Timed Blow[!], Watch Enemy |

| Gonghead Local : ~Astana, ~Chedo, Kyoin, Ryu's Dream |  
| HP : 540 EXP : 75 |  
| ZEN : 50 Steal: Healing Herb Drop: Dragon Scale |  
| Skills: Ram |

| Goo Count Local : ~Astana, Aqueduct |

HP : 800 EXP : 50  
ZEN : 30 Steal: Apple Drop: Ginseng  
Skills: Frost, Icicle[!]

Goo King Local : Imperial Castle  
HP : 10,000 EXP : 3,000  
ZEN : 1,000 Steal: Apple Drop: Goo King Sword  
Skills: Eruption, Firewind, Giant Growth, Jolt, Ragnarok, Storm

Goo Nurse Local : Imperial Castle  
HP : 1,700 EXP : 400  
ZEN : 250 Steal: Apple Drop: Vitamins  
Skills: Vitalize

Grunt A Local : Pung'tap  
HP : 1,200 EXP : 900  
ZEN : 200 Steal: - Drop: -  
Skills: Blind[!], Feint[!]

Grunt B Local : Pung'tap  
HP : 1,200 EXP : 900  
ZEN : 200 Steal: - Drop: -  
Skills: Blunt, Sleep, Weaken

Grunt C Local : Pung'tap  
HP : 1,200 EXP : 800  
ZEN : 100 Steal: Molotov Drop: -  
Skills: Flare

Goo Nurse Local : Imperial Castle  
HP : 1,700 EXP : 400  
ZEN : 250 Steal: Apple Drop: Vitamins  
Skills: Vitalize

G. Troop Local : Checkpoint  
HP : 700 EXP : 700  
ZEN : 100 Steal: Void Sphere Drop: -  
Skills: Sever, Speed

---

Guardian Local : Fou-Lu's Tomb

---

HP : 2,400    EXP : 1,600  
ZEN : 450    Steal: Iron Scraps    Drop: Repeater

Skills: Double Blow[!], Triple Blow[!]

---

---

Gulper Local : Ershin's Mind, Island of Fire

---

HP : 900    EXP : 250  
ZEN : 105    Steal: Magic Shard    Drop: -

Skills: Blizzard, Death, Ebonfire[!], Fireblast, Inferno, Leech Power, Rejuvenate, Stone Pillar

---

---

Horseman Local : Imperial Castle

---

HP : 6,000    EXP : 3,500  
ZEN : 400    Steal: Cleaver    Drop: Mist Armor

Skills: Death, Inferno, Triple Blow[!]

---

---

\* Chefe Local : Fou-Lu's Tomb

---

I

---

HP : 10,000    EXP : 25,000  
ZEN : 0    Steal: Harmonic Ring    Drop: Wisdom Fruit

Skills: Fireblast, Inferno, Powder, Punch, Revolution, Stasis

---

---

\* Chefe Local : Fou-Lu's Tomb

---

II

---

HP : 7,500    EXP : 25,000  
ZEN : 0    Steal: Harmonic Ring    Drop: Vitamins

Skills: -

---

---

Ibomb Local : En Jhou Ruins

---

HP : 1,000    EXP : 1,100  
ZEN : 300    Steal: Vitamin    Drop: Napalm

Skills: Air Raid[!], Protect, Sacrifice[!]

---

---

Icebeak Local : Ice Peak

---

HP : 1,000    EXP : 320  
ZEN : 160    Steal: Water Bomb    Drop: Icicle

Skills: Icicle[!], Watch Enemy

---

Istalk Local : En Jhou Ruins, Island of Fire  
HP : 1,500 EXP : 430  
ZEN : 230 Steal: Wisdom Seed Drop: Wisdom Fruit  
Skills: Sacrifice[!], Transfer[!], Vitalize

\* Chefe Local : Sarai  
Joh  
HP : 1,200 EXP : 100  
ZEN : 305 Steal: Aurum Drop: -  
Skills: Burn[!], Flail

\* Chefe Local : Tidal Flats  
Kahbo  
HP : 20,000 EXP : 20,000  
ZEN : 0 Steal: Super Vitamin Drop: Wisdom Fruit  
Skills: Flaming Fist, Mystic Fire

\* Chefe Local : Tidal Flats  
Kamyu  
HP : 30,000 EXP : 30,000  
ZEN : 0 Steal: Ambrosia Drop: Wisdom Fruit  
Skills: Eldritch Flame, Simoon

Karon Local : Imperial Castle  
HP : 5,000 EXP : 3,000  
ZEN : 600 Steal: Skull Staff Drop: Star Dress  
Skills: Blizzard, Curse[!], Multistrike[!]

\* Chefe Local : ~Fou-Lu's Tomb  
Khafu  
HP : 20,000 EXP : 22,000  
ZEN : 5,800 Steal: Ambrosia Drop: Fire Ward  
Skills: Eldritch Flame, Firewind, Heal

\* Chefe Local : ~Fou-Lu's Tomb  
Kham  
HP : 15,000 EXP : 16,000  
ZEN : 4,200 Steal: Ambrosia Drop: -  
Skills: Flaming First, Mystic Fire

King Rat Local : Ship  
HP : 800      EXP : 1,000  
ZEN : 0      Steal: Fish-Head      Drop: Flank  
Skills: Command[!]

\*Klod Local : Mt. Yogy  
HP : 1,200      EXP : 0  
ZEN : 0      Steal: Life Shard      Drop: Magic Shard  
Skills: Rock Blast

Kolpum Local : Imperial Castle  
HP : 4,000      EXP : 2,000  
ZEN : 450      Steal: Elixer +      Drop: Slicer  
Skills: Double Blow[!], Flame Strike[!], Frost Strike[!],  
Holy Strike[!], Searing Sand[!], Wind Strike[!]

Krabby Local : Island of Fire, Imperial Headquarters, Tidal Flats  
HP : 2,600      EXP : 500  
ZEN : 800      Steal: Knockout Gas      Drop: Fork  
Skills: Knock Out[!], Might, Ram

Kyo Local : Faerie Village  
HP : 1,750      EXP : 360  
ZEN : 30      Steal: -      Drop: -  
Skills: Enfeeble, Slow

Lampkin Local : Highway  
HP : 3,000      EXP : 1,400  
ZEN : 300      Steal: Vigor Seed      Drop: Wisdom Seed  
Skills: Giant Growth, Palliate[!]

Lavoid Local : Mt. Yogy  
HP : 3,200      EXP : 2,200  
ZEN : 600      Steal: Magma Armor      Drop: Firecracker  
Skills: Inferno, Magma Blast

Legion Local : Checkpoint, Mt. Giga

HP : 1,200 EXP : 500  
ZEN : 120 Steal: Vitamin Drop: Protein  
Skills: Silence

Lizard Man Local : En Jhou Ruins, Koshka River  
HP : 1,650 EXP : 1,000  
ZEN : 420 Steal: Buckler Drop: Firangi  
Skills: Shield, Vitalize, Wind Strike[!]

\*Loam Local : Island of Fire  
HP : 1,000 EXP : 0  
ZEN : 0 Steal: Vitamin Drop: Wisdom Fruit  
Skills: Blitz[!], Frost, Vitalize

Mage Goo Local : Aqueduct, Cliff, Dam, Imp Castle, Kurok V, Sandflier V  
HP : 200 EXP : 12  
ZEN : 11 Steal: Wisdom Seed Drop: Healing Herb  
Skills: Burn[!]

\* Chefe Local : Kyria Woods  
Maman  
HP : 3,500 EXP : 1,500  
ZEN : 450 Steal: Apple Drop: Flame Punch  
Skills: Body Press, Rock Blast

Mandraga Local : Tidal Flats  
HP : 1,600 EXP : 450  
ZEN : 300 Steal: Mouth Gag Drop: Jabbergrass  
Skills: Howling

\* Chefe  
Marl  
HP : 15,000 EXP : 25,000  
ZEN : 2,100 Steal: Wisdom Seed Drop: -  
Skills: Focus[!], Quake, Summon Kin

Mask Local : Jungle  
HP : 1,500 EXP : 780

ZEN : 250 Steal: Hard Seed Drop: Buckler

Skills: Counter[!]

MaskCrab Local : Fane of the Sea God, Island of Fire

HP : 1,200 EXP : 450

ZEN : 160 Steal: Demon's Helm Drop: Eye Drops

Skills: Blind[!]

Mimic Local : En Jhou Ruins

HP : 12 EXP : 1,000

ZEN : 500 Steal: Demon's Helm Drop: Eye Drops

Skills: Confuse, Silence, Sleep, Snap[!]

Mirror Local : Jungle

HP : 1,250 EXP : 600

ZEN : 350 Steal: Sage Seed Drop: Buckler

Skills: Backlash

Morph Local : Fou-Lu's Tomb, Soma

HP : 2,500 EXP : 680

ZEN : 600 Steal: \* Drop: ScorchedRice

Skills: Flare, Frost, Rockblast, Sever

Se você der ataques de ... ira conseguir o item ...

- Fogo -> Burnt Plug
- Água -> Rusty Pipe
- Vento -> Dirty Filter
- Terra -> Old Tire

Morph Goo Local : Fou-Lu's Tomb

HP : 1,750 EXP : 1,000

ZEN : 300 Steal: Elixer Drop: Elixer +

Skills: Burn[!], Cyclone, Eddy[!], Flame Pillar, Frost, Icicle[!],  
Plateau, Rockblast

Mouse Local : Bandit Hideout, Imperial Causeway, Kyoin

HP : 380 EXP : 55

ZEN : 25 Steal: Ribs Drop: Fish-Head

Skills: Snap[!]

| Mud Pup Local : Fane of the Sea God. Mt. Ryft  
| HP : 750 EXP : 180  
| ZEN : 65 Steal: Knockout Gas Drop: Fat Frog  
| Skills: Confuse, Sleep, Snooze[!]

| Nmago Local : Faerie Village  
| HP : 1,600 EXP : 340  
| ZEN : 40 Steal: Life Shard Drop: -  
| Skills: -

| Nut Archer Local : ~Astana, Plains, ~Wyndia  
| HP : 150 EXP : 180  
| ZEN : 50 Steal: Face Guard Drop: Berries  
| Skills: Speed

| Nut Mage Local : Ahm Fen Swamp, Plains, Kasq Woods, ~Wyndia  
| HP : 150 EXP : 200  
| ZEN : 70 Steal: Molotov Drop: Berries  
| Skills: Flare

| Nut Troop Local : ~Astana, Plains, ~Wyndia  
| HP : 150 EXP : 170  
| ZEN : 60 Steal: Scramasax Drop: Berries  
| Skills: Double Blow[!]

| Orochi Local : Imperial Castle  
| HP : 3,500 EXP : 2,500  
| ZEN : 380 Steal: MultiVitamin Drop: Ivory Bangle  
| Skills: Giant Growth

| Patrol Local : Ahm Fen Swamp  
| HP : 560 EXP : 220  
| ZEN : 80 Steal: Steel BPlate Drop: Roast  
| Skills: Heal, Watch Enemy

| \* Chefe  
| Papan  
| HP : 12,000 EXP : 10,000



ZEN : 750

Steal: Apple

Drop: Wisdom Fruit

Skills: -

Pikeman

Local : Chek

HP : 450

EXP : 125

ZEN : 30

Steal: Healing Herb

Drop: -

Skills: -

Poppy

Local : ~Highway

HP : 3,200

EXP : 1,600

ZEN : 300

Steal: Vigor Seed

Drop: Wisdom Seed

Skills: Curse[!], Giant Growth

ProtoBot

Local : Sinchon

HP : 1,200

EXP : 400

ZEN : 0

Steal: MultiGun

Drop: Aurum

Skills: Fireblast, Ram, Sacrifice[!]

Puppeteer

Local : En Jhou Ruins

HP : 500

EXP : 1,000

ZEN : 200

Steal: Panacea

Drop: Dark Draught

Skills: Feint[!], Knock Out[!], Muffle[!]

Puspool

Local : Dam, Pass to Synesta

HP : 320

EXP : 60

ZEN : 50

Steal: Aurum

Drop: Silver Top

Skills: Leech Power, Molasses[!]

Quisit

Local : Imperial Castle

HP : 1,000

EXP : 1,200

ZEN : 90

Steal: Straw

Drop: Balance Ring

Skills: Depress, Gloom, Syphon

Rafresia

Local : Tidal Flats

HP : 1,500

EXP : 700

ZEN : 120

Steal: Vitamin

Drop: Panacea

Skills: Absorb, Devour, Powder

| Rat Local : Bandit Hideout |  
| HP : 100 EXP : 250 |  
| ZEN : 200 Steal: Berries Drop: Toothpick |  
| Skills: Chlorine |

| Rat Pack Local : Ship |  
| HP : 500 EXP : 360 |  
| ZEN : 0 Steal: Iron Scraps Drop: Rotten Meat |  
| Skills: Snap[!] |

| Red Cap Local : Dam, Ice Peak, Kurok Valley, Kyria Woods |  
| HP : 320 EXP : 42 |  
| ZEN : 25 Steal: Waistcloth Drop: Glass Domino |  
| Skills: Command[!], Weaken |

| #Rider# Local : Mukto |  
| HP : 40,000 EXP : 10,000 |  
| ZEN : 10,000 Steal: King's Armor Drop: Cursed Sword |  
| Skills: Cleave[!], Primus, Ragnarok |

| Roach Local : Ludia, Pung'tap, Synesta, Wyndia Basement |  
| HP : 700 EXP : 70 |  
| ZEN : 30 Steal: Croc Tear Drop: Healing Herb |  
| Skills: Jump |

| Rollob Local : Fane of the Sea God, Island of Fire |  
| HP : 1,600 EXP : 400 |  
| ZEN : 200 Steal: Icicle Drop: Taser |  
| Skills: Ice Blast |

| SaltClaw Local : Imperial Headquarters |  
| HP : 2,100 EXP : 2,200 |  
| ZEN : 350 Steal: Belladonna Drop: Power Glove |  
| Skills: Cyclone, Giant Growth, Reversal[!] |

| SaltClaw Local : Imperial Headquarters |  
| HP : 2,100 EXP : 2,200 |

ZEN : 350 Steal: Belladonna Drop: Power Glove

Skills: Cyclone, Giant Growth, Reversal[!]

Sandclaw

Local : Tidal Flats

HP : 2,500 EXP : 700

ZEN : 450 Steal: Glass Shard Drop: Earth Claws

Skills: Searing Sand[!], Storm

Saruga

Local : Checkpoint, Mt. Giga

HP : 1,500 EXP : 500

ZEN : 280 Steal: Speed Boots Drop: Target Seed

Skills: Blitz[!], Muffle[!]

Saruga

Local : Chedo

HP : 3,800 EXP : 2,500

ZEN : 220 Steal: Vitamin Drop: MultiVitamin

Skills: Jump

Scorpion

Local : Cliff, Kurok Valley, Sandflier Valley

HP : 250 EXP : 20

ZEN : 10 Steal: Eye Drops Drop: Vitamin

Skills: Blind[!]

Sepoy

Local : Island of Fire

HP : 1,800 EXP : 650

ZEN : 280 Steal: Demon's Helm Drop: Hidden Dagger

Skills: Focus[!], Sword Breaker[!]

Shade

Local : Imperial Castle

HP : 999 EXP : 450

ZEN : 20 Steal: Power Food Drop: Protein

Skills: Molasses[!], Snap[!], Sword Breaker[!]

Shadow

Local : ~Chedo, Imperial Castle, Mt. Yogy, Soma

HP : 2,000 EXP : 1,500

ZEN : 400 Steal: Dodge Seed Drop: Hidden Dagger

Skills: Disembowel[!], Target[!]

| Skullen Local : Imperial Castle |  
| HP : 3,000 EXP : 2,800 |  
| ZEN : 250 Steal: Target Seed Drop: Wisdom Seed |  
| Skills: Backslash, Counter, Magma Blast |

| \* Chefe Local : North Chamba |  
| Skullfish |  
| HP : 2,400 EXP : 429 |  
| ZEN : 291 Steal: Antidote Drop: Fish-Head |  
| Skills: Confuse, Venom Breath |

| Smasher Local : Jungle, Tidal Flats |  
| HP : 1,120 EXP : 400 |  
| ZEN : 200 Steal: Swallow Eye Drop: Raptor Claws |  
| Skills: Ovum |

| Snapfly Local : En Jhou Ruins, ~Pauk, Zhing Mountains |  
| HP : 3,400 EXP : 1,300 |  
| ZEN : 800 Steal: Firecracker Drop: Flamethrower |  
| Skills: Fireblast, Flame Strike[!] |

| Soldier Local : Ludia Castle |  
| HP : 500 EXP : 500 |  
| ZEN : 300 Steal: Steel BPlate Drop: BronzeShield |  
| Skills: - |

| \* Chefe Local : Wychwood |  
| Sparrow |  
| HP : 1,200 EXP : 250 |  
| ZEN : 100 Steal: Bird Drop Drop: Wooden Rod |  
| Skills: Feeding Time, Ponder |

| Spectre Local : Ershin's Mind |  
| HP : 800 EXP : 300 |  
| ZEN : 30 Steal: Headband Drop: Magic Shard |  
| Skills: Depress, Leech Power |

| Sporeon Local : ~Fou-Lu's Tomb, Koshka River |

HP : 1,750      EXP : 600  
ZEN : 230      Steal: Antidote      Drop: Panacea  
Skills: Spores

Squirt      Local : Tidal Flats  
HP : 900      EXP : 500  
ZEN : 280      Steal: Iron Scraps      Drop: Icicle  
Skills: Frost

Star Gazer      Local : Imperial Castle  
HP : 5,000      EXP : 2,200  
ZEN : 800      Steal: Wisdom Seed      Drop: Shaman's Ring  
Skills: Concentrate[!], Recall

Stingfly      Local : En Jhou Ruins, ~Pauk, Zhing Mountains  
HP : 2,750      EXP : 1,040  
ZEN : 800      Steal: Flamethrower      Drop: -  
Skills: Last Resort[!], Target[!]

Tadpole      Local : Pass to Synesta  
HP : 600      EXP : 55  
ZEN : 35      Steal: Baby Frog      Drop: Toad  
Skills: Devour, Snooze[!]

Tar Baby      Local : Jungle  
HP : 560      EXP : 650  
ZEN : 120      Steal: Aurum      Drop: Old Tire  
Skills: Blunt, Douse[!], Molasses[!], Storm

Titan      Local : Imperial Castle  
HP : 12,000      EXP : 4,500  
ZEN : 1,000      Steal: Strength Seed      Drop: Earthbreaker  
Skills: Knock Out[!], Spirit Blast[!]

Toxic Fly      Local : Aqueduct, Imperial Headquarters, Ludia, Synesta Cell  
HP : 100      EXP : 45  
ZEN : 15      Steal: Twister      Drop: Antidote

Skills: Chlorine[!]

Trean

Local : Abandoned Village

HP : 60,000 EXP : 8,000

ZEN : 1,000 Steal: Berries Drop: Nunchaku

Skills: -

Troop

Local : Ludia

HP : 500 EXP : 200

ZEN : 100 Steal: Healing Herb Drop: Glass Domino

Skills: -

Trunked

Local : Abandoned Village

HP : 30,000 EXP : 5,000

ZEN : 1,000 Steal: Berries Drop: Ivory Dice

Skills: -

Udy

Local : Faerie Village

HP : 2,000 EXP : 380

ZEN : 20 Steal: - Drop: -

Skills: -

\*Umadap

Local : Ershin's Mind

HP : 1,200 EXP : 2,500

ZEN : 1,000 Steal: Weather Vane Drop: Wind Ward

Skills: Sever

Warder

Local : Imperial Castle

HP : 700 EXP : 3,000

ZEN : 400 Steal: Angel's Vest Drop: Spirit Ring

Skills: Cyclone, Fireblast, Ice Blast, Stone Pillar

Warlok

Local : Imperial Headquarters

HP : 3,400 EXP : 2,800

ZEN : 650 Steal: Skull Staff Drop: Phantom Dress

Skills: Dark Breath, Death, Dream Breath

Wizard

Local : Island of Fire

HP : 1,600 EXP : 500  
ZEN : 100 Steal: Headband Drop: Warding Staff  
Skills: Bad Back[!], Recall

\* Chefe Local : Fou-Lu's Tomb  
Won-qu  
HP : 30,000 EXP : 30,000  
ZEN : 0 Steal: Cupid's Lyre Drop: Moon Tears  
Skills: Blizzard, Sanctuary[!], Sleep

Wyd Local : Mt. Glom, Wychwood  
HP : 900 EXP : 140  
ZEN : 65 Steal: Berries Drop: Pointed Stick  
Skills: Eddy[!], Feign Swing[!]

Yaen Local : Checkpoint, Mt. Giga, Mt. Ryft  
HP : 1,000 EXP : 360  
ZEN : 160 Steal: Poison Powder Drop: Antidote  
Skills: Chlorine[!], Rest[!]

Yeleb Local : Checkpoint, Mt. Giga, Mt. Ryft  
HP : 1,200 EXP : 2,500  
ZEN : 0 Steal: Molotov Drop: Fire Ward  
Skills: Flare

\* Chefe Local : Kyion, Imperial Causeway  
Ymechaf  
HP : 6,000 EXP : 2,000  
ZEN : 0 Steal: Ambrosia Drop: Fire Ward  
Skills: Sever, Whirlwind

Y. Troop Local : Checkpoint  
HP : 700 EXP : 700  
ZEN : 100 Steal: Dynamite Drop: -  
Skills: Rock Blast

Zaurus Local : Fou-Lu's Tomb  
HP : 5,600 EXP : 2,000

```
| ZEN : 350      Steal: Vitamin          Drop: MultiVitamin |
|
| Skills: Devour |
```

```
| Zombie                                          Local : Fou-Lu's Tomb |
|
| HP : 650      EXP : 17 |
| ZEN : 20      Steal: Bandana          Drop: Glass Domino |
|
| Skills: Distracted[!], Feign Swing[!] |
```

```
| ZombieDr                                       Local : Fou-Lu's Tomb |
|
| HP : 1,800    EXP : 260 |
| ZEN : 90      Steal: Fighting Robe    Drop: Panacea |
|
| Skills: Feint[!], Powder, Vitalize |
```

```
| ????                                          Local : Kyria |
|
| HP : -        EXP : 2 |
| ZEN : 5       Steal: Fighting Robe    Drop: Panacea |
|
| Skills: - |
```

```
=====
                          =# Lista de Videos #=
=====
```

- Opening  
<https://www.youtube.com/watch?v=EF5x23WfUUw>
- True Ending  
<https://www.youtube.com/watch?v=km2td8gvpT0>
- Max Combo Hits - 136  
<https://www.youtube.com/watch?v=3YNrfrXrvL8>
- Matando Trunkeds  
<https://www.youtube.com/watch?v=IAodLFLuONs>
- Trunkeds em 1 turno  
<https://www.youtube.com/watch?v=k99HR-xMSqM>
- Sea Dragon  
<https://www.youtube.com/watch?v=K9zAqxoaz58>
- Sand Dragon  
<https://www.youtube.com/watch?v=b74cHipvxPs>
- Transformação do Ryu a 120fps  
[https://www.youtube.com/watch?v=LJ1\\_pa81j0s](https://www.youtube.com/watch?v=LJ1_pa81j0s)
- Achar Njomo  
<https://www.youtube.com/watch?v=d-YpoXHa-D8>



#####X#####

IV. Guias

#####X#####

=====-X=====

IV. A# Mestres

=====-X=====

No total existem 12 mestres.

\* Will: magia passiva

#Rwolf-----Imagem---http://tinyurl.com/yho7w7--#

|  
| Local : Kurok Valley |  
| Requerimentos: - |  
| Will : Haste (aumenta agilidade) |  
| Lvl up : AP +1, Power -1, Wisdom +1 |

#-----Skills-----#

- | 1. Eddy - Faça um combo de 5 hits. |
- | 2. Plateau - Faça um combo de 10 hits. |
- | 3. Magic Ball - Faça um combo de 15 hits. |
- | Final. Flame Pillar - Faça um combo de 20 hits. |

#-----#

- | 5 Hits: Blind, Chlorine, Wild Shot / Rock Blast, Burn, Sever |
- | 10 Hits: Região de Kyria lute com Caps, e use Burn+Sever ou |  
| Rock Blast+Burn |
- | 15 Hits: Em Abandoned Village, use Cyclone, Cyclone, Frost |
- | 20 Hits: Cyclone, Cyclone, Frost |

#-----#

#Stoll-----Imagem---http://tinyurl.com/yd4ty8--#

|  
| Local : Hideout |  
| Requerimentos: Dar todo seu zenny para ele |  
| Will : Filch (rouba items dos inimigos) |  
| Lvl up : Agility +1 |

#-----Skills-----#

- | 1. Steal - Tenha 80 items diferentes no seu inventário. |
- | Final. Coward's Way - Tenha 120 items diferentes no seu inventário. |

#-----#

| Siga o detonado e pegue todos os items, não venda todos. |

#-----#

#Una-----Imagem---http://tinyurl.com/yk2okl--#

|  
| Local : Worent |  
| Requerimentos: - |  
| Will : Wild (aumenta o ataque e diminui a visão) |  
| Lvl up : HP +12, AP -2, Power +2, Defense +1, Wisdom -1 |

#-----Skills-----#

- | 1. Pilfer - De, no minimo, 1.500 de dano com combo. |
- | 2. Super Combo - De, no minimo, 3.000 de dano com combo. |
- | Final. Blitz - De, no minimo, 10.000 de dano com combo. |

#-----#

| Lute com Treans/Trunked em Abandoned Village e faça combos. |

#-----#

#Njomo-----Imagem---http://tinyurl.com/ym9mr7--#

```

|
| Local      : "?" SE de Wyndia
| Requisitos: Trabalhe no mundo das fadas
| Will      : Pique (counter automaticamente da critical)
| Lvl up    : HP -8, AP +1, Speed +2
#-----Skills-----#
| 1. Faerie Attack - Tenha, no minimo, 8 fadas.
| 2. Faerie Breath - Tenha, no minimo, 12 fadas.
| 3. War Shout     - Tenha, no minimo, 16 fadas.
| Final. Faerie Charge - Tenha 20 fadas.
#-----#
| Ponha as fadas para caçar, mantenha o ela alimentadas e jogue até que
| venham mais fadas.
| Como encontrá-la: https://www.youtube.com/watch?v=d-YpoXHa-D8
#-----#

#Momo-----Imagem---http://tinyurl.com/yetanb--#
|
| Local      : "?" SE de Wyndia
| Requisitos: -
| Will      : Drowse (dorme se ficar atrás)
| Lvl up    : HP +8
#-----Skills-----#
| 1. Spray        - Tenha, no minimo, 25 horas de jogo.
| 2. Clip         - Tenha, no minimo, 30 horas de jogo.
| 3. Oracle       - Tenha, no minimo, 40 horas de jogo.
| Final. Egghead  - Tenha, no minimo, 50 horas de jogo.
#-----#
| Tenha paciência! ^^
#-----#

#Abess-----Imagem---http://tinyurl.com/ygsw65--#
|
| Local      : Chek
| Requisitos: Você deve ter visitado o Sand Dragon e Mud Dragon
| Will      : Reck (aumenta chance de pegar enemy skill)
| Lvl up    : AP +2, Power -2, Defense -2, Wisdom +4
#-----Skills-----#
| 1. Concentrate - Lute com, no minimo, 70 monstros diferentes.
| 2. Sanctuary   - Lute com, no minimo, 85 monstros diferentes.
| Final. Celerity - Lute com, no minimo, 100 monstros diferentes.
#-----#
| Explore todas áreas.
#-----#

#Marlok-----Imagem---http://tinyurl.com/yjw38p--#
|
| Local      : Synesta
| Requisitos: Tenha o "tesouro" Tin ball ou melhor
| Will      : Greed (aumenta o dinheiro ganho nas batalhas)
| Lvl up    : HP +16, AP +3, Power -1, Defense -1, Agility -1, Wisdom -1
#-----Skills-----#
| 1. Charm       - Tenha o "tesouro" Copper Ball ou melhor.
| 2. Monopolize  - Tenha o "tesouro" Electrum Ball ou melhor.
| Final. Roulette - Tenha o "tesouro" Platinum Ball ou melhor.
#-----#
| Cada troca faz a ball (tesouro) evoluir, você pode trocar em:
| 1 Sarai (Compre "Lead Ball" por 158 Zenny de um cara no bar)
| * Ludia (Depois da invasão procure por alguém na cidade)
| * Shrine (No final, onde tem uma casa, tera um homem, fale com ele)

```

| \* Wyndia (Você pode trocar com o homem que esta preso \*dungeon\*)  
| \* Shyde (Perto do Inn, dentro do quadrado de muros, fale com o homem)  
| \* Crash Site (No capítulo III+, volte aqui e fale com o anão)  
| \* Synesta (No capítulo III+, fale com a menina no orfanato,  
| ao lado de Lyta)  
| \* Shikk (Troque com um homem no porão de uma casa, ele está sozinho lá)  
| \* Chiqua (Fale com os peixes :P)  
| \* Sonne (Mulher sentada perto da "bifurcação")  
|  
| \* Se você perdeu o de Ludia, vá a Abandoned Village após completar o jogo  
#-----#

#Kryrik-----Imagem---http://tinyurl.com/yaktsx--#

|  
| Local : Shikk  
| Requerimentos: Você deve ter feito um combo de no minimo 25 hits  
| Will : Finale (mata oponente fraco)  
| Lvl up : HP +25, AP -2, Power +3, Defense +2, Speed -2, Wisdom -2  
#-----#

#-----Skills-----#

| 1. Megaphone - Faça um combo com, no minimo, 30 hits.  
| 2. Cleave - Faça um combo com, no minimo, 50 hits.  
| Final. Disembowel - Faça um combo com, no minimo, 70 hits.  
#-----#

| Use Celerity+Vitalize+Vitalize, isso irá dar 70 hits.  
#-----#

#Gyosil-----Imagem---http://tinyurl.com/ykmaqjw--#

|  
| Local : Lyp  
| Requerimentos: Tenha 3.000 Fishing Points(FP) ou mais  
| Will : Ward (tem chance de não gastar o item)  
| Lvl up : HP -8, AP +2  
#-----#

#-----Skills-----#

| 1. Ring of Ice - Consiga, no minimo, 4.000 FP.  
| 2. Spanner - Consiga, no minimo, 6.000 FP.  
| Final. Master's Rod - Consiga, no minimo, 9.500 FP.  
#-----#

| Paciência é uma virtude :P  
#-----#

#Lyta-----Imagem---http://tinyurl.com/y9scas--#

|  
| Local : Synesta  
| Requerimentos: Tenha um aprendiz com Gyosil  
| Will : Guard (protege aliados com HP baixo)  
| Lvl up : AP +1, Defense -1, Wisdom +1  
#-----#

#-----Skills-----#

| 1. Supplication - Esteja, no minimo, no level 20.  
| 2. Holy Strike - Esteja, no minimo, no level 25.  
| 3. Resist - Esteja, no minimo, no level 30.  
| Final. Benediction - Esteja, no minimo, no level 35.  
#-----#

| Veja monstros especiais para ver como ganhar EXP.  
#-----#

#Kahn-----Imagem---http://tinyurl.com/ye3b4n--#

|  
| Local : "?" norte de Tidal Flats  
| Requerimentos: -  
| Will : Valor (revive as vezes quando morto)  
#-----#

```

| Lvl up      : HP +20, AP -4, Power +3, Speed +1, Wisdom -3      |
#-----Skills-----#
| 1.      Shout      - Lute em, no minimo, 300 lutas.           |
| 2.      Tiger Fist - Lute em, no minimo, 500 lutas.           |
| Final. Flex      - Lute em, no minimo, 600 lutas.           |
#-----#
| Lute naturalmente, não fuja das batalhas.                     |
#-----#

```

```

#Bunyan-----Imagem---http://tinyurl.com/yfaf3c--#
|
| Local      : Zhing Mountains                                     |
| Requerimentos: Tenha encontrado todos os mestres.             |
| Will      : Vision (nunca erra)                               |
| Lvl up    : HP -16, AP -3, Power +1, Defense +1, Agility +1, Wisdom +1 |
#-----Skills-----#
| 1.      Backhand   - De, no minimo, 3.000 de dano em apenas 1 hit. |
| 2.      Shadowwalk - De, no minimo, 8.000 de dano em apenas 1 hit. |
| Final. Final Hope  - De, no minimo, 12.000 de dano em apenas 1 hit. |
#-----#
| Equipe Ursula com Electrifier e luta contra Bats, use Might para aumentar |
| o dano se necessário.                                           |
#-----#

```

```

=====X=====
IV. B# Dragon Gems
=====X=====

```

- 1# Aura - Automático  
Status: 150% HP, 120% Atk, 110% Def, 120% Wis
- 2# Kaiser - Automático ("após" o vilarejo de Check).  
Status: 300% HP, 200% Atk, 150% Def, 150% Agl, 200% Wis
- 3# Wyvern - Mt. Giga  
Status: 150% HP, 120% Atk, 120% Def, 130% Wis
- 4# Behemoth - Tital Flats (abaixo de Pabpab) no meio de umas árvores.  
Status: 220% HP, 140% Atk, 140% Def, 50% Agl, 50% Wis
- 5# Myrmidon - "?" perto de Fou-Lu's Tomb (floresta que foi incendiada)  
Status: 150% HP, 120% Atk, 120% Def, 120% Agl
- 6# Mutant - En Jhou Ruins (fale com o cara em Chiquia, depois volte para cidade anterior e fale com um cara com um chapéu "Bunyan", ele irá revelar a localização das ruínas).  
Status: 50% HP, 50% Atk, 80% Agl, 180% Wis

% Relativa ao poder da forma humana.

```

=====X=====
IV. C# Dragon Upgrades
=====X=====

```

Personagem	Dragão	Evolução	Status da Evolução
Ryu	Wyvern	Wyer	200%HP, 180%Atk , 170%Def, 150%Agl, 200%Wis
Fou-Lu	Serpent	Peist	200%HP, 210% Atk, 110%Def, 180%Agl
Ryu/Fou-Lu	Behemoth	Mammoth	350%HP, 160% Atk, 160%Def, 50%Agl , 50% Wis
Ryu	Myrmidon	Knight	180%HP, 140%Atk , 130%Def, 150%Agi, 120%Wis
Ryu	Mutant	Punk	50%HP , 50% Atk , 250% Wis

% Relativa ao poder da forma humana.

Para evoluir os dragões é necessário GAME POINTS.

- 1ª: 10,000
- 2ª: 20,000
- 3ª: 35,000
- 4ª: 50,000

Quando você tiver o ponto necessário e você se transformar em dragão, ele irá evoluir.

\* Notas:

- Roubar dinheiro faz perder Game Points (GP).
- A primeira vez que você jogar um minigame (decorrer da história) aproveite, pois eles valem dez vezes mais pontos.

# Top 3 Minigames #

1# Sandflier: Esse é o mini-game mais fácil, você pode conseguir muito GP ("por pista") aqui. Basta fazer elas em tempo curto, e se conseguir faça piruetas. Quanto mais cambalhotas em menos tempo mais GP você ganha.

O máximo por tempo em cada pista é 6,000, mas você pode aumentar fazendo piruetas.

No total são 6 pistas.

Meus records e pontos:

# Kyoin - Shyde: 00:34:40

# GP: 5900

# Kyoin - Shikk Region: 00:39:80

# GP: 5300

# Shyde - Kyoin: 00:33:83

# GP: 6300

# Shyde - Shikk Region: 00:38:83

# GP: 6600

# Shikk Region - Kyoin: 00:38:23

# GP: 5700

# Shikk Region - Shyde: 00:38:33

# GP: 6300

2# Pegando as galinhas: É o mini-game que você tem que prender a galinha marrom. As brancas valem 10 pontos e a marron 200.

Localização: Perto de Pauk

3# Mover as caixas: É o mini-game onde você tem que por as caixas dentro do Navio. São 10 pontos cada caixa, e 20 a cada caixa colocada no quadrado azul.

Se você acabar faltando 30 segundos ou mais você ganha bonus.

Localização: Sandflier Wharf

Outro

# Rafting: Você tem que descer o rio pegando o maximo de sacos de items.

Cada pacote vale 20 pontos.

=====  
=====  
IV. D# Seven Dragons (7 Dragons)  
=====  
=====X=====

#Flood Tide (Sea Dragon) (Hae Ryong) - No mar, você fala com o capitão do barco para entrar no minigame e vá para NW de Shikk. Você verá pedras em volta de uma parte no mar com uma cor diferente (cor de água raze), vá até lá e aperte triângulo.

<https://www.youtube.com/watch?v=K9zAqxoaz58>

- Ataque: Breath de vento + Água

#Fulguration (Rock Dragon) (The Nameless One) - Em river há um cara sentado em frente a uma casa, converse com ele e selecione as opções:

"Dragons">"Yes">"They all look different">"Like grass and rocks".

Com isso você aprenderá um novo caminho, vá para o World map e você verá um novo ponto é só ir lá.

- Ataque: Gravidade, dano varia com HP do inimigo.

#Healing Wind (Grass Dragon) (Cho Ryong) - Vá a plains. Ande sempre para West até ver uma pedra grande. Fique por perto e ande um pouco para West até ver um passarinho brilhando. Siga ele.

(Acho que também é possível apenas seguir para SE deste ponto).

- Ataque: Breath de Heal

#Holy Circle (Tree Dragon) (Su Ryong) - Ande no World map entre Checkpoint e Shikk. Quando tiver qualquer "?", entre. Você irá aparecer em uma estrada, dobre na curva e você achará o dragão.

- Ataque: Da imunidade para os membros da frente por um turno.

#Mud Flow (Mud Dragon) (Ni Ryong) - Norte de Dam, no "?".

- Ataque: Breath de Água + Terra.

#Onslaught (Sand Dragon) (Sa Ryong) - Pegue o sandflier em Shikk e escolha ir até Shyde. No minigame apareceu uma parte no mapa totalmente isolada, sem ligação com o mapa. Use uma duna para pular até lá.

<https://www.youtube.com/watch?v=b74cHipvxPs>

- Ataque: Breath de vento, pode causar confusão nos inimigos.

#Rainstorm (Wind Dragon) (P'ung Ryong) - Automático

- Ataque: Breath de Holy, dano varia com o HP dos inimigos.

=====  
=====  
IV. E# Combos  
=====  
=====X=====

# TOP 3 #

-----1°- 136 HITS -----

VIDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=3YNrfrXrvL8>

Ryu -> Tiger First  
Ursula -> Faerie Attack  
Nina -> Faerie Charge

-----2°- 132 HITS -----

Ryu -> Tiger First  
Ursula -> Triple Blow  
Nina -> Faerie Charge/Attack

-----3°- 120 HITS -----

Faerie Attack  
Faerie Charge  
Tiger Fist

Fazendo 70 hits sem dano

Celerity + Vitalize + Vitalize

=====X=====

#### IV. F# Monstros Especiais

=====X=====

##### # Bot

É um monstro encontrado em Shinshon, ele pode parecer simples, porém se você usar Vento + Água sem matá-lo ele irá aumentar a experiência, cure-o e repita até que quando você apertar [] você verá que a EXP dele esta 65535.

Quando isso acontecer mate-o.

Após usar o combo espere até o terceiro turno para repetir.

Quanto mais Bots melhor, você pode ganhar mais de 100 mil de EXP em uma única luta.

##### # Chopam

É um monstro raro que aparece em Fou-Lu's Tomb. Para derrotá-lo basta esperar dois turnos, e a armadura dele irá acabar. No terceiro turno acabe com ele.

##### # Mimic

É um monstro raro que aparece em uma sala em En Jhou Ruins.

Ele não vale nada, mas como você verá, é "impossível" de acertá-lo.

O único modo de derrotá-lo é dando um critical hit. Caso contrario você vai tirar no máximo 0, ou errar.

##### # Trunked

Esses bixos sempre estão em 6, cada um da 5,000 EXP, mas a cada turno a EXP é multiplicada por 0.8.

Em outras palavras, quanto mais rapido você matar, mais EXP vai ganhar.

Para matar:

Entre em uma batalha antes e deixe Scias com 1 de HP ou mate-o.

Não o recupere e entre na luta contra Trunked.

Use o combo:

Nina -> War Shout (Com 19 fadas em Troops)

Ursula -> Triple Blow

Scias -> Tiger First!

Caso você esteja fraco para fazer isso, equipe Firangi em Ryu, use Focus, Last Resort.

Mágia F + Triple Blow (Ursula com arma de Hit All) + Tiger First (Ryu)

Caso ainda não consiga, use Celerity no Ryu, ou aumente o ataque e defesa ao maximo e faça o combo logo acima (Focus, Last Resort...)

\*Nota: Nem tente matar se você não estiver com mestre Bunyan, você precisa de Vision para não errar o Tiger First.

VIDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=IAodLFLuONs>

#### # Trean

São uma evolução de Trunkeds. Dão 8,000 de EXP e também perdem 0.8 a cada turno.

Use a mesma estratégia de Trunkeds.

#### # Rider

Definitivamente o openente mais difícil do jogo. É encontrado na saída de Fou-Lu's Tomb, em uma rachadura na caverna.

Para derrotá-lo:

Equipe Soul Gem em todos.

Distribua os skills:

Shadowwalk ->Ryu

Celerity ->Ryu

Super Combo ->Cray

Coloque Royal Sword para Ryu, Slicer/Render (se estiver forte) para Scias.

1° Use: Celerity + Vitalize + Vitalize

2° Se alguém morrer, re-equipe Soul Gem.

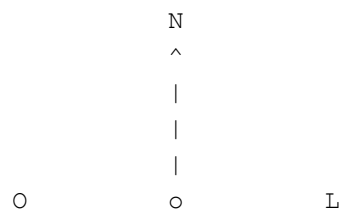
3° Use Super Combo + Shining Blade + Shadowwalk

4° Repita o passo 3 até matar e re-equipe Soul Gem se necessário.

Se você não passar de 20,000 de dano talvez não consiga acabar com ele.

=====  
IV. G# Bussola  
=====

É bem simples entender:



S

É desta maneira que os pontos estão representados, a seta que indica a direção é a laranja (estou representando ela na imagem).

=====  
IV. H# Pescando  
=====



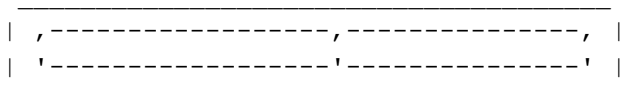
Para que pescar? Alguns peixes servem como itens muito bons, mas o ponto principal é trocar por itens. Veja Manillo.

# Ranking #

Fishing Points	Nome
0 ~ 200	Beginner
201 ~ 500	Beginner +
501 ~ 1,000	Beginner ++
1,001 ~ 2,000	Rodman
2,001 ~ 4,000	Rodman +
4,001 ~ 5,000	Rodman ++
5,001 ~ 7,000	Rodmaster
7,001 ~ 9,000	Rodmaster +
9,001 ~ 9,500	Rodmaster ++
9,501 ~ 9,999	The Fish

# Lançar a isca

Cada vara tem seu poder e equilibrio, portanto a força irá variar.



Este é o medidor de força, use de acordo com o peixe que quer pescar.

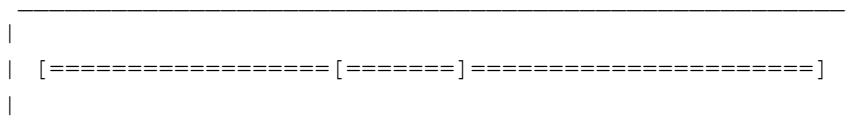
# Tec ? #

Existe uma tecnica para atrair peixes, ela se chama Tec. Existem quatro niveis:

- TEC 1: ? ? ? ?
- TEC 2: ? ?? ? ?
- TEC 3: ? ?? ? ??
- TEC 4: ? ? ? ? ? ? ? ?

Para saber o ritmo que você deve usar para mover a isca, escute a musica e note que o tambor que toca são os TECs. Veja como é tocado e use esquerda, direita, X, como preferir para mover a isca naquele ritmo.

# Pegando o peixe #



Quando o peixe pegar a isca, segure X para puxar. Não deixe a barra sair do quadrado. Seja paciente e vá puxando com a barra sempre no meio até pegar.

=====  
 =====X=====

IV. I# Manillo

=====  
 =====X=====

Manillo tem itens raros, para consegui-los você precisa trocar peixes. Dependendo da sua troca você irá receber certa quantidade de pontos. A cada 100 pontos você ganha um carimbo, a cada 20 carimbos você ganha um Card. E com os cards você conseguir os itens.

Magic Shard	3 Cards
Power Food	3 Cards
Swallow Eye	3 Cards
Fish-Head	3 Cards
Coupons	25 Cards
Dragon Tear	50 Cards
Linked Pole	75 Cards
Render	99 Cards

=====  
 =====X=====

IV. J# Ferreiro

=====  
 =====X=====

Em Mt. Glom onde mora o ferreiro, após você passar por lá você poderá pedir para ele fazer itens para você, tudo o que você vai precisar vai ser de "ingredientes".

- Glass Shard : Pode ser roubado de Sandclaw em Tidal Flats.
- Iron Scraps : Pode ser roubado de Squirt em Tidal Flats.
- Bent Screw : Pode ser roubado de Bolt Archer/Mage/Troop na região de Astana.
- Old Tire : Pode ser roubado do Morph (Terra) em Fou-Lu's Tomb.
- Dirty Filter: Pode ser roubado do Morph (Vento) em Fou-Lu's Tomb.
- Burnt Plug : Pode ser roubado do Morph (Fogo) em Fou-Lu's Tomb.
- Rusty Pipe : Pode ser roubado do Morph (Água) em Fou-Lu's Tomb.

Combinação	Item
Bent Screw + Bent Screw + Bent Screw	Lightning
Bent Screw + Bent Screw + Iron Scraps	Light Armor
Bent Screw + Dirty Filter + Glass Shard	Quicksilver
Bent Screw + Iron Scraps + Glass Shard	Stout Mail
Bent Screw + Iron Scraps + Iron Scraps	Heavy Armor
Burnt Plug + Burnt Plug + Burnt Plug	Fire Rig
Burnt Plug + Burnt Plug + Glass Shard	Flame Armor
Burnt Plug + Rusty Pipe + Glass Shard	Gravedigger
Dirty Filter + Dirty Filter + Dirty Filter	Whirlwind
Dirty Filter + Dirty Filter + Glass Shard	Wind Armor
Dirty Filter + Iron Scraps + Burnt Plug	Booster
Dirty Filter + Rusty Pipe + Glass Shard	Panzer
Glass Shard + Glass Shard + Bent Screw	Spirit Armor
Glass Shard + Glass Shard + Glass Shard	Psychometer
Iron Scraps + Iron Scraps + Iron Scraps	Mithril Rig
Old Tire + Glass Shard + Iron Scraps	Defender
Old Tire + Iron Scraps + Bent Screw	Orihalcyon
Old Tire + Old Tire + Glass Shard	Earth Armor
Old Tire + Old Tire + Old Tire	Earth Rig
Rusty Pipe + Old Tire + Glass Shard	Maelstrom
Rusty Pipe + Rusty Pipe + Glass Shard	Hydro Armor
Rusty Pipe + Rusty Pipe + Rusty Pipe	Water Rig

=====  
=====  
X  
=====  
IV. K# Melhor Equipamento  
=====  
X  
=====

### Ryu ###

Arma 1 Hit : Goo King Sword (152 Pwr)  
Arma 2 Hits : Royal Sword (96 Pwr) (192 Pwr, +Critical%)  
Armadura : Royal Armor (102 Def)  
Acessório : Titan's Boots (6 Def, +10 Pwr)

### Nina ###

Arma : Rune Staff (+5 CP, +10 Wisdom)  
Armadura : Star Dress (92 Def, +5 CP)  
Acessório : Wisdom Ring (3 Def, +20 Wis)

### Ursula ###

Arma Hit All: Culverin (110 Pwr)  
Arma 1 Hit : Electrifier (110 Pwr)  
Arma 2 Hits : Repeater (82 Pwr) (164 Pwr, +Critical%)  
Armadura : Angel's Vest (94 Defense)  
Acessório : Titan's Boots (6 Def, +10 Pwr) /  
Artemis' Cap (4 Def, +25% Hit)

### Scias ###

Arma 1 hit : Cleaver (119 Power)  
Arma 2 hits : Slicer (78 Pwr) (156 Pwr, +Critical%) /  
Render (2 hits, Pwr varia com número de batalhas)  
Armadura : King's Armor (100 Defense)  
Acessório : Titan's Boots (6 Def, +10 Pwr)

### Cray ###

Arma : Nunchaku (145 Pwr)  
Armadura : Gideon's Garb (93 Def, +10 Pwr)  
Acessório : Titan's Boots (6 Def, +10 Pwr)

### Ershin ###

Arma : Mass Driver (104 Pwr)

Armadura : Chopam Plate (50 Def)

Acessório : Titan's Boots (6 Def, +10 Pwr)

=====  
IV. L# Fadas  
=====

Para entrar no mundo das fadas basta falar com a fada que sempre aparece no acampamento.

Na entrada você pode ver uma placa onde diz o que as fadas fizeram de novo.

### Menu ###

Jobs and Orders	// Abre menu principal, onde você cordena as fadas
Look at Land	// Olha os espaços disponiveis para contruir
How do I help you?	// Abre o menu de ajuda
Never mind	// Sai

### What do I have to do ? ### O que tenho que fazer ? ###

Basicamente o que você tem que fazer, é fazer o mundo das fadas crescer, botando fadas para pegar comida, outras para abrir terreno, outras para construir casas, lojas, INN, etc.

### Food and Hunting ### Comida & Caçadas ###

Você sempre precisa de comida, caso contrário suas fadas podem morrer. Se você entrar nos pontos "?" entre os locais do mapa, talvez se encontre com uma fada que esta caçando. Se isso acontecer ajude-a a pegar os bixos usando a arma da Ursula ou a espada do Ryu. Quanto menos golpes melhor é a comida. Você também pode ser egoísta e pegar toda comida para você :P Os items que você encontra são esses:

- Ribs
- Roast
- Flank
- Loins

### Orders ### Ordens ###

Você pode escolher quatro níveis.

- Hard -> As fadas trabalham muito, e precisam de muita comida, você obtem excelente resultados.
- Normal -> Nivel padrão, precisa de comida e trabalham normalmente.
- Easy -> Gastam pouca energia, precisam de comida, mas muito pouca.
- Relax -> Quase não precisa de comida, mas não fazem quase nada, é bom para usa-las em batalhas, assim você pode colocar uma grande quantidade de fadas em Troops.

### Types and Abilities ### Tipos e Abilidades ###

Existem três habilidades:

- Endurance (resistência)
- Knowledge (sabedoria)
- Style (estilo)

Cultura aumenta Knowledge e define o tipo da fada.

Os tipos são:

- Diligent -> São fadas muito boas, são ótimas para qualquer tipo de trabalho.
- Lazy -> Elas não gostam de nenhum trabalho pesado é bom coloca-las em Art ou Jogos.
- Odd -> É o tipo que tem os status mais altos. São as mais raras.
- Ordinary -> São fadas razoáveis, sua maioria nasce com este tipo.

### Culture and Work ### Cultura e Trabalho ###

Quanto maior a cultura mais jobs as fadas poderão ter. Para aumentar a cultura faça o mundo delas crescer.

### Assigning Jobs ### Colocando Jobs ###

Aperte X na tela das fadas e selecione a que quer mover, vá para a tela do job que quiser e aperte X novamente. Você pode selecionar ALL e mover todas as fadas de uma só vez.

### Plow ### Arado ###

Você deve colocar fadas para abrir terreno para que você possa construir casas.

Você também pode usar as fadas para fazer as árvores darem itens, ajudando com fertilizante.

### INN ### "Hotel" ###

Você pode descansar e recuperar todos os seus status, você pode inclusive salvar o jogo.

Com uma segunda fada você poderá ver alguns status como: quantas vezes você dormiu no INN, número de vezes que você foi pescar, Zenny total que você já conseguiu.

### Weapon Shop ### Loja de Armas ###

#Tipo Diligent#		#Tipo Lazy#	
Nome	Preço	Nome	Preço
Bamboo Stick	130z	Pointed Stick	10z
Glass Domino	220z	Short Skirt	3,200z
Speed Boots	4,500z	Hawk's Ring	6,000z
Wisdom Ring	5,000z	Artemis' Cap	6,000z
Sage's Frock	7,000z	Hidden Dagger	4,900z
Winged Boots	7,000z	Hunting Cap	8,000z
Titan's Boots	6,000z	Harmonic Ring	25,000z
Ice Blade	4,200z	Shaman's Ring	40,000z

#Tipo Odd#		#Tipo Ordinary#	
Nome	Preço	Nome	Preço
Manly Clothes	2,000z	Bamboo Stick	130z
Talisman	300z	Glass Domino	220z

Aura Ring	500z	Taegum	3,000z
Life Sandals	500z	Poison Ward	2,500z
Fire Ward	2,500z	Dream Ring	3,000z
Wind Ward	2,500z	UV Goggles	3,000z
Water Ward	2,500z	Balance Ring	3,000z
Earth Ward	2,500z	Stunner	7,700z

### Item Shop ### Loja de Items ###

#Tipo Diligent#		#Tipo Lazy#	
Nome	Preço	Nome	Preço
Healing Herb	20z	Bird Drop	2z
Antidote	12z	Rotten Meat	2z
Panacea	100z	Scorched Rice	2z
Ammonia	250z	Knockout Gas	100z
Bamboo Rod	250z	Flash Grenade	100z
Vitamin	100z	Poison Powder	100z
Wisdom Seed	800z	Mouth Gag	100z
Multi Vitamin	500z	Spoon	120z

#Tipo Odd#		#Tipo Ordinary#	
Nome	Preço	Nome	Preço
Molotov	100z	Healing Herb	20z
Electrode	250z	Antidote	12z
Void Sphere	500z	Panacea	100z
Dynamite	500z	Ammonia	250z
Icicle	600z	Vitamin	100z
Napalm	800z	Wisdom Seed	800z
Taser	1,200z	Multi Vitamin	500z
Belladonna	200z	Vitamins	1,000z

### Search ### Procura ###

Você pode mandar as fadas irem procurar items em regiões

Dificuldade 1	Dificuldade 2	Dificuldade 3	Dificuldade 4	Dificuldade 5
Wyndia	Ludia	S. Hesperia	Salt Sea	Desert
Gold Plains	Astana	Paedra	N. Islands	Zhing Mts.
-	Shikk	C. Hesperia	-	Highlands

É bom que a fada tenha um Knowledge e Endurance altos, para não se perder e não morrer.

### Troops ### Tropas ###

Você pode por as fadas para luta com você, para usa-las é preciso as tecnicas de Njomo. Quanto mais fadas, mais forte será o ataque.

### Music ### Música ###

Pode parecer inutil, mas existe um skill "War Shout", para usa-lo é necessário no minimo 1 fada em Music e uma em Troops. Tambem é bom pois aumenta a cultura das fadas.

### Art ### Arte ###

As fadas irão fazer pinturas legais, é bom para cultura.

### Aurum ###

O preço do Aurum sempre varia, você pode comprar com preço baixo e vender a um preço alto.

Duas fadas em uma casa de Aurum irá lhe dar informações sobre o preço.

Três fadas vai lhe permitir trocar 8 Aurums por um dos seguintes items:

Fire Seed, Wind Seed, Water Seed, Earth Seed, Spirit Seed, Vigor Seed, Phoenix Seed, Holy Seed

### Games ### Jogos ###

Você pode jogar Kecak game. Toca um som e passa as teclas que você deve apertar. Se você conseguir pontos você poderá conseguir items.

Uma segunda fada irá permitir a você dar nome as fadas.

Uma terceira irá deixar você jogar Pedra-Papel-Tesoura.

Custa 300z para jogar e você pode conseguir:

MultiVitamin	1 Ponto
Dress Shoes	2 Pontos
1,000 Zen	4 Pontos
Midas Stone	8 Pontos
10,000 Zen	16 Pontos
Soul Ring	30 Pontos

### Bonds ### Seguros ###

Você voltará a vida se morrer em uma batalha, ao invéz de aparecer a tela GAME OVER. Mas você irá perder um pouco de ZEN com isso.

#####X#####

V. FAQ

#####X#####

=====X=====

V. A# Fadas

=====X=====

A1# Como reproduzir fadas?

R.: Coloque todas as fadas com a barra vermelha alta para caçar e o restante em alguma profissão que não necessite força.  
Após isto lute varias vezes.

A2# Como uso Faire Attack/Charge?

R.: Para usar estas habilidades você precisa ter fadas na profissão TROOPS. Para usa Faerie Charge é necessario 6 fadas em TROOPS. Troops é um "estilo" de casa, após construir uma selecione para alterar o tipo dela.

A3# Como uso War Shout?

R.: É necessario no minimo uma fada em MUSIC.

A4# Como comprar diferentes tipos de itens na loja das fadas?

R.: Existem 4 tipos de fadas: Diligent, Lazy, Odd, Ordinary.  
Cada uma delas vende diferentes itens na mesma loja.  
Para visualizar o tipo dela basta acessar o menu das fadas.

=====  
=====X=====

V. B# Combos/Dano

=====  
=====X=====

B1# Como faz o maximo de hits?

- R.: • Tiger Fist = 36  
+ F Attack = 76  
+ F Charge = 136  
+ Ursula = 142  
+ Ryu = 144  
+ Scias = 146

Com 20 fadas em Troops, Ryu e Scias com arma de 2 hits, Ursula com arma de Hit All.

B2# Como faz o maximo de dano?

- R.: • Shadown Walk  
+ Shining Blade  
+ Faerie Attack

Faerie Attack ira causar um Healing de 65535 a cada bomba mais o bonus pelo combo.

=====  
=====X=====

V. C# Abilidades / Skills

=====  
=====X=====

C1# Para que serve Feing Swing?

R.: Se usado 3 vezes e você atacar na proxima rodada você ira dar um critical impossivel de errar.

C2# Como aprende habilidades dos monstros?

R.: Para aprender você deve ficar no modo Guard, se o skill não ficar escrito em azul:

1. Você ja pegou este skill;
2. Você não pode aprender este skill;

Se você deseja trocar o skill de personagem, vá ao acampamento e entre no menu skill, é necessario 1 Aurum para alterar.

=====  
=====X=====

V. D# Minigames

=====  
=====X=====

D1# Como fazer manobras no Sandflier?

R.: Basta mover os direcionais e apertar X.

=====  
=====X=====

V. E# Status

=====  
=====X=====

E1# Como vejo meus GP?

E2# Como vejo meu FP?

E3# Como vejo meu max damage?

E4# Como vejo meu max combo?

R.: Todas estas informações são encontradas no Menu > Status.

Se o Ryu estiver selecionado ele ira mostrar informações sobre os seus dragões, mas se você selecionar outro personagem irá aparecer estas informações.

Tutorial sobre o menu está em I. B2# Menu geral.

#####  
Fim do Arquivo  
#####



=====  
Breath of Fire IV  
FAQ/Detonado © 2008 Feito por Knx  
Contato: knx@ryuukai.com  
=====

This document is copyright kamiKnx and hosted by VGM with permission.