

Captain Tsubasa J: Get in the Tomorrow (Import) FAQ Part 3/3 (Italian)

by Spanettone

Updated to v1.1 on Mar 8, 2010

GUIDA A CAPTAIN TSUBASA J: GET IN THE TOMORROW
(Documento 3 di 3)
versione 1.0

gioco : CAPTAIN TSUBASA J: GET IN THE TOMORROW
sistema : Play Station
tipo : Sport - Calcio
prodotto: BANDAI

10/12/2001 ---> inizio della raccolta dei dati
20/12/2001 ---> inizio stesura dei documenti 2 e 3
03/04/2002 ---> inizio stesura del documento 1
04/04/2002 ---> fine stesura del documento 1
06/04/2002 ---> fine stesura del documento 3
08/04/2002 ---> fine stesura del documento 2
02/05/2003 ---> FINE REVISIONE DI TUTTI I DOCUMENTI

versione 1.1

10/05/2003 ---> aggiunti i nuovi tiri del Real Japan 7
23/05/2003 ---> aggiustati i nomi dell'Olanda
05/02/2010 ---> aggiustamenti grafici

123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789

```
-----  
|PDpWriter |  
|Copyright 2010 Spanettone Inc |  
| |  
| http://spanettone.altervista.org |  
| |  
|ALL RIGHTS RESERVED |  
-----
```

```
/-----\  
| GUIDA AI TIRI SPECIALI |  
\-----/
```

In questo documento ho elencato tutti i poteri speciali di tutti i giocatori, sia di club e nazionali. Per primo è presente il nome della squadra, il nome del giocatore, il ruolo, il numero di maglia, la combinazione dei pulsanti per eseguire il tiro speciale, l'energia necessaria per eseguire il tiro speciale, l'eventuale compagno per eseguirlo infine quello che il giocatore grida mentre esegue il tiro speciale. Più un giocatore in grado di effettuare tiri speciali aumenta il suo livello, più sarà in grado di imparare nuovi tiri speciali. I tiri con un asterisco (*) accanto al valore dell'energia necessaria per effettuarli indicano i tiri che si imparano aumentando il livello del giocatore. Per quanto riguarda i tiri da imparare, io ho scoperto solo i tiri nuovi del GIAPPONE e del REAL JAPAN 7, mentre per le altre squadre non so ancora nulla.

IMPORTANTE: LE FRASI CHE GRIDANO I GIOCATORI MENTRE ESEGUONO I TIRI SPECIALI SONO STATE SCRITTE COME LE HO SENTITE. NON GARANTISCO LA MASSIMA PRECISIONE POICHÈ NON È STATO SEMPLICE INTERPRETARE QUELLO CHE I GIOCATORI DICONO. VI PREGO DI APPREZZARE IL MIO SFORZO.

```
-----  
|                               |  
|          NOME DEL TIRO SPECIALE          |  
|                               |  
|                               |  
|          Energia necessaria per effettuare il tiro speciale          |  
|                               |  
| Compagno con cui effettuare il tiro speciale [facoltativo] |  
|                               |  
| COMBINAZIONE DEI PULSANTI PER EFFETTUARE IL TIRO SPECIALE |  
|                               |  
|<-L1      ( Per scorrere gli altri eventuali tiri )      R1->|  
|                               |  
-----
```

EFFETTUARE UN TIRO SPECIALE

Tenendo premuto R1, brillerà l'ideogramma che indica il nome del giocatore: in questo lasso di tempo inserire la combinazione di pulsanti del tiro da effettuare. Successivamente premere tutti i pulsanti ripetutamente per vincere la resistenza del portiere.

PARARE UN TIRO SPECIALE

Tenere premuti R1 + L1 quando l'avversario effettua il tiro speciale. Successivamente premere tutti i pulsanti ripetutamente per vincere la resistenza del tiro.

EFFETTUARE UN TIRO COMBINATO

Innanzitutto bisogna che i due o i tre giocatori necessari siano contemporaneamente in campo. Dopo di che è preferibile stare dietro al compagno da utilizzare per effettuare il tiro combinato.

LEGENDA:

D = Destra S = Sinistra
A = Alto B = Basso

X = pulsante X
Q = pulsante Quadrato
T = pulsante Triangolo
L1 = pulsante L1
R1 = pulsante R1

N° -----> numero di maglia
RU -----> ruolo
MOSSE --> combinazione di pulsanti
HP -----> energia necessaria
ASSIST -> eventuale compagno
GRIDO --> frase

Ruolo:

GK -> Portiere
DF -> Difensore
MF -> Centrocampista
FW -> Attaccante

Squadre

- All Stars
- Amburgo Jr
- Argentina Jr
- Flamengo
- Francia Jr
- Germania Jr
- Giappone
- Giappone Jr
- Inter
- Inter Jr
- Italia Jr
- Juventus
- Milan Jr
- Olanda
- Real Japan 7
- Sao Paulo
- Street Team
- Taipei
- Thailandia

<> ALL STARS <>

```

=====
N° RO                HP   SHOUT
=====
1  GK   Hernandez
      L1 + R1  20   KUZCA

2  MF   Chana
      D,B,S + T  30   MURATTA      (+ N°3 & N°5)
      D,S,B,D + T  25   MURATTA      (+ N°3 & N°5)
      D,S + X    15   IKEEAH
      B + X     10   IKEEAH

3  DF   Sarkun
      D,B,S + T  30   IKEEAH      (+ N°2 & N°5)
      D,S,B,D + T  25   KURAE     (+ N°2 & N°5)
      D,B,S,A + X  20   MURATTA
      B + X     10   MURATTA

4  DF   Bunnark
      A,B,D,S + X  30   KURAE
      D,A,S,D + X  25   KURAE
      D,B,S + X   20   UURIAA

5  DF   Farlan
      D,B,S + T  30   KURAE      (+ N°2 & N°3)
      D,S,B,D + T  25   UURAA      (+ N°2 & N°3)
      D,B,S,A + X  20   MURATTA
      D + X     10   IKEEAH

7  FW   Napoleon
      D,S,A,D + X  30   MURATTA
      A,S,B,D + Q  25   KURAE      (+ N°11)
      B,S,D + X   20   SHADOW SHOOT

8  DF   Strauss
  
```

A,B,D + X 20 MURATTA
D,S + X 15 IKEEAH

9 MF Ramirez
B,D,A + X 25 BALL LOW
A,B + X 20 YAHOO
D,S + X 15 MURATTA

10 FW Schneider
A,B,S,D + X 30 FIRE SHOOT
D,S,A,D + X 25 IKEEAH
S,B,D + X 15 NON FIRE

11 MF Pierre
S,B,D,A + X 30 AKU SHOOT
A,S,B,D + Q 25 KURAE (+ N°7)
S,A,D + X 20 SLIDER SHOOT

12 FW Pascal
A,B + X 20 DRIVE SHOOT
D + X 10 KURAE

<> AMBURGO JR <>

N°	RO		HP	SHOUT
1	GK	Price		
		L1 + R1	20	MUDADA
8	MF	Strauss		
		D,S + X	15	IKEEAH
10	FW	Schneider		
		D,S,A,D + X	25	IKEEAH
		S,B,D + X	15	NON FIRE

<> ARGENTINA JR <>

N°	RO		HP	SHOUT
10	MF	Ramirez		
		A,B + X	20	YAHOO
		D,S + X	15	MURATTA
12	FW	Pascal		
		D + X	10	KURAE

<> FLAMENGO <>

N°	RO		HP	SHOUT
----	----	--	----	-------

10 FW Santana
 A,S,B,D + X 25 IKEEAH
 S,D,B,S + X 25 IKEEAH
 D,B,S,A + X 20 ROLLING OVERHEAD

12 MF Leo
 D + X 10 KURAE
 B + X 10 KURAE

<> FRANCIA JR <>

```
=====
N° RO                HP  SHOUT
=====
10 MF Pierre
  A,S,B,D + Q  25  KURAE (+ N°20)
  S,A,D + X   20  SLIDER SHOOT
20 FW Napoleon
  A,S,B,D + Q  25  KURAE (+ N°10)
  B,S,D + X   20  SHADOW SHOOT
=====
```

<> GERMANIA JR <>

```
=====
N° RO                HP  SHOUT
=====
8 MF Strauss
  D,S + X  15  IKEEAH
10 MF Bexter
  D + X  10  KURAE
11 FW Schneider
  D,S,A,D + X  25  IKEEAH
  S,B,D + X  15  NON FIRE
18 GK Bauer
  L1 + R1  20  HUAA
=====
```

<> GIAPPONE <>

```
=====
N° RO                HP  SHOUT
=====
1 GK Price
  L1 + R1  20  MUDADA
2 FW Jm. Derrick
  A,B,S,D + T  30  IKEEAH (+ N°3)
  S,B,D,S + T  25  TWIN SHOOT (+ N°3 & N°5)
  D,B,S + T  25  SKYLAB HURRICANE (+ N°3)
  B + X  10  KURAE
```

3	MF	Js. Derrick				
		A,B,S,D + T	30	IKEEAH		(+ N°2)
		S,B,D,S + T	25	TWIN SHOOT		(+ N°2 & N°5)
		D,B,S + T	25	SKYLAB HURRICANE		(+ N°2)
		D + X	10	IKEEAH		
5	DF	Yuma				
		B,S,A,D + X	30*	UURIAA		
		S,D,B,A + T	30*	TWIN SHOOT		(+ N°2 & N°3)
		S,B,D,S + T	25	TWIN SHOOT		(+ N°2 & N°3)
		D,B,S + X	20	POWER SHOOT		
6	DF	Ross				
		A,B + X	20	DRIVE SHOOT		
		D + X	10	SOKODAA		
7	DF	Peterson				
		A,S,D + X	25*	IKEEAH		
		B,D,A + X	20	KAMISORI SHOOT		
9	FW	Lenders				
		A,B,S,D + X	30*	RAIJYUU SHOOT		
		S,D,B,S + X	25	NEOTIGER SHOOT		
		S,B,D + T	25	EYEEA		(+ N°15)
		D,B,S + T	25	EYEEA		(+ N°10)
		S,B,D + X	20	TIGER SHOOT		
10	MF	Hutton				
		D,S,B,A + X	30*	AAAAAAAH		
		A,S,B,D + X	25	FLYING DRIVE SHOOT		
		D,B,S + T	25	ITOO		(+ N°9)
		S,B,D + T	25	ITOO		(+ N°11)
		A,B + X	20	DRIVE SHOOT		
11	MF	Becker				
		S,B,D,A + X	30*	BOOMERANG SHOOT		
		S,B,D + T	25	IKEEAH		(+ N°10)
		A,B + X	20*	DRIVE SHOOT		
12	DF	Callahan				
		S,D,B,S + X	25	GOLDEN EAGLE SHOOT		
		S,B,D + X	20	EAGLE SHOOT		
14	DF	Harper				
		D,S + X	15	EAAE		
		D + X	10	SHOOT		
15	MF	Mellow				
		S,B,D + T	25	IKEEAH		(+ N°9)
		D,S + X	15	IKEEAH		
18	FW	Everett				
		D,B,S,A + X	25	HAYABUSA SHOOT		
		S,B,D + X	20	HAYABUSA SHOOT		
20	MF	Denton				
		D,A,S,B + X	25*	IKEEAH		
		A,B,S + X	20	SHINKANSEN SHOOT		
		S,B,D + X	15	SHOOT		

23 GK Worner
L1 + R1 20 GENZOO

<> GIAPPONE JR <>

N°	RO		HP	SHOUT	
1	GK	Worner	L1 + R1 20	GENZOO	
2	FW	Jm. Derrick	D,B,S + T 25	SKYLAB HURRICANE	(+ N°3)
			B + X 10	KURAE	
3	MF	Js. Derrick	D,B,S + T 25	SKYLAB HURRICANE	(+ N°2)
			D + X 10	IKEEAH	
5	DF	Yuma	D,B,S + X 20	POWER SHOOT	
7	DF	Peterson	B,D,A + X 20	KAMISORI SHOOT	
9	FW	Lenders	D,B,S + T 25	EYEEA	(+ N°10)
			S,B,D + X 20	TIGER SHOOT	
10	MF	Hutton	D,B,S + T 25	ITOO	(+ N°9)
			S,B,D + T 25	ITOO	(+ N°11)
			A,B + X 20	DRIVE SHOOT	
11	MF	Becker	S,B,D + T 25	IKEEAH	(+ N°10)
12	DF	Callahan	S,B,D + X 20	EAGLE SHOOT	
14	DF	Harper	D + X 10	SHOOT	
18	FW	Everett	S,B,D + X 20	HAYABUSA SHOOT	
22	GK	Price	L1 + R1 20	MUDADA	
24	MF	Ross	D + X 10	SOKODAA	

<> INTER <>

N°	RO		HP	SHOUT	
----	----	--	----	-------	--

```

=====
1  GK  Hernandez
      L1 + R1  20  KUZCA

8  MF  Matteo
      D,S + X  15  KURAE
      D + X   10  IKEEAH

20  FW  Denton
      S,B,D + X  15  SHOOT
=====

```

<> INTER JR <>

```

=====
N° RO                HP  SHOUT
=====
1  GK  Hernandez
      L1 + R1  20  KUZCA

8  MF  Matteo
      D,S + X  15  KURAE
      D + X   10  IKEEAH

20  FW  Denton
      S,B,D + X  15  SHOOT
=====

```

<> ITALIA JR <>

```

=====
N° RO                HP  SHOUT
=====
1  GK  Hernandez
      L1 + R1  20  KUZCA

9  FW  Gentile
      D + X   10  KURAE

10  MF  Ugo
      B + X   10  IKEEAH
=====

```

<> JUVENTUS <>

```

=====
N° RO                HP  SHOUT
=====
10  FW  Gentile
      B,S,A + X  20  HOMING SHOOT
      D + X   10  KURAE

11  FW  Martini
      D,B,S + X  20  SOKODAA
      D + X   10  MURATTA
=====

```


<> MILAN JR <>

N°	RO		HP	SHOUT
9	MF	Marco		
		D,S + X	15	KURAE
		D + X	10	UUUUU
11	FW	Iedini		
		D,S + X	15	KURAE
		B + X	10	IKEEAH

<> OLANDA <>

N°	RO		HP	SHOUT
1	GK	Dolman		
		L1 + R1	20	KUZCA
4	DF	Dick		
		B,S,A,D + X	30	MURATTA
		D,B,S + X	20	KURAE
		D + X	10	IKEEAH
10	FW	Kaiser		
		D + X	10	KURAE
11	MF	Clyfford		
		S,B,D,A + X	30	SOKODAA
		D,B,S + X	20	EYEEA
12	FW	Resenblink		
		S,A,D + X	20	MURATTA
		B + X	10	IKEEAH
14	MF	Klinsman		
		A,B + X	20	MURATTA
		D + X	10	IKEEAH

<> REAL JAPAN 7 <>

N°	RO		HP	SHOUT
1	GK	Yamada		
		L1 + R1	20	AMORREI
7	MF	Yoshika		
		S,D,A,S + X	25*	MURATTA
		S,B,D + X	20	KURAE
9	FW	Olden		
		A,B,S,D + X	30*	UURIA

S,B,D + X 25 DRAGON SHOOT
D,B,S,A + X 20 MURATTA

10 MF Yumikura
S,A,D + X 25* MURATTA
A,B + X 20 IKEEAH

<> SAO PAULO <>

=====

N°	RO		HP	SHOUT
5	FW	Jorginho		
		A,B + X	20	DRIVE SHOOT
		D + X	10	KURAE
10	MF	Hutton		
		A,S,B,D + X	25	FLYING DRIVE SHOOT
		A,B + X	20	DRIVE SHOOT
11	MF	Antoni		
		D,S + X	15	KURAE
		B + X	10	UUUU

<> STREET TEAM <>

=====

N°	RO		HP	SHOUT
1	GK	Uragi		
		L1 + R1	20	MURATTA
9	FW	Misaka		
		A,S,B,D + X	25	ERYAA
		A,S,B,D + Q	25	MURATTA (+ N°12)
		D,B,S + T	25	ACHOAA (+ N°11)
		D,B,S + X	20	DEATH CRUSHER
10	MF	Ibiki		
		D,B,S + X	20	DEATH CRUSHER
11	FW	Arant		
		A,D,B,S + X	25	OAAA
		D,B,S + T	25	KURAE (+ N°9)
		D,B,S + X	20	DEATH CRUSHER
12	MF	Igata		
		A,S,B,D + Q	25	YOSHAA (+ N°9)
		D,B,S + X	20	KURAE
		D + X	10	IKEEAH

<> TAIPEI <>

=====

GUIDA A CAPTAIN TSUBASA J: GET IN THE TOMORROW (Documento 2 di 3)

GUIDA A CAPTAIN TSUBASA J: GET IN THE TOMORROW (Documento 3 di 3)

Sono tutti stati progettati e realizzati dal sottoscritto.

PDpWriter

Copyright 2003 Spanettone Inc

<http://spanettone.altervista.org>

ALL RIGHTS RESERVED

This document is copyright Spanettone and hosted by VGM with permission.