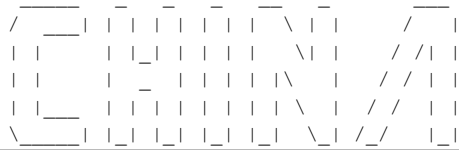


China: The Forbidden City Walkthrough (French)

by vicrabb

Updated to v1.1 on Apr 18, 2010

This walkthrough was originally written for China: The Forbidden City on the PSX, but the walkthrough is still applicable to the PC version of the game.



CHINE: INTRIGUE DANS LA CITE INTERDITE - CHINA: THE FORBIDDEN CITY

CRYO INTERACTIVE - 1998

THE ADVENTURE COMPANY RE-RELEASE

"Never impose on others what you would not choose for yourself." - Confucius, Analects XV.24

Introduction

Chine: Intrigue dans la Cité Interdite est un jeu datant de 1998 et de l'âge d'or de Cryo Interactive: un jeu basé sur l'histoire avec une documentation qui l'accompagne et la possibilité de visiter librement les endroits du jeu.

Cette solution sera publiée sur:

- <https://www.neoseeker.com> - VICRABB
- <http://www.gamefaqs.com> - ARKENA
- <http://www.supercheats.com> - ARKENA

MISES A JOUR

- Version 1.0 - 22 septembre 2008: Publication du guide
- Version 1.1 - 18 avril 2010: Formatage pour Neo et GF

Synopsis

Un matin d'été, en 1775, Anjin est nommé surintendant de la Maison Impériale de l'Empereur Quianlong. Cela fait 39 ans que ce dernier règne. Mais en cette matinée, un eunuque sort de la salle de l'Harmonie Suprême, là où le Fils du Ciel accorde ses audiences et où il a été intronisé.

Cet eunuque arrive chez le surintendant An et lui annonce avoir retrouvé le chef des eunuques Wang de l'Empereur assassiné près du trône. Quianlong confie l'enquête à An qui a jusqu'au coucher du soleil pour résoudre l'affaire, sous peine d'être cassé et banni si rien n'a été éclairci...

Au cours de son enquête, An découvre que Wang a laissé une confession derrière lui mais qu'il en a caché chaque morceau, de peur qu'elle ne tombe entre les mains du Démon qui l'a forcé à prendre part à des intrigues de la plus haute importance...

Au sein même de la Cité Interdite, un complot se prépare. Seul An peut l'en empêcher... Y arrivera-t-il?

Personnages

ATTENTION

Il y a des spoilers dans cette partie, passez-la si vous ne voulez pas savoir tout!

SURINTENDANT AN

C'est vous! Vous êtes nommé surintendant le matin même du meurtre de Wang. C'est à vous que confie l'Empereur le soin de mener l'enquête.

QUIANLONG

L'Empereur de Chine est dans le Palais de la Nourriture et de l'Esprit mais pour continuer votre enquête et avoir les permissions du Fils du Ciel, vous devez passer par le Bureau des Placets Intérieurs.

IMPERATRICE DOUAIERIE

Table of Contents

1. Introduction
2. Synopsis
3. Personnages
4. Lieux
 1. PALAIS DE LA NOURRITURE DE L'ESPRIT
 2. ALLEE NOURRITURE - CELESTE
 3. PALAIS DE LA PURETE CELESTE
 4. PORTE DE LA PURETE CELESTE
 5. ALLEE EST (JARDINS)
 6. MAISON IMPERIALE
 7. SALLE DE LA PUISSANTE FERTILITE
 8. PALAIS DES CONCUBINES
 9. JARDINS IMPERIAUX
 10. SALLE DE L'HARMONIE SUPREME
5. Solution
 1. Palais de la Nourriture de l'Esprit (1)
 2. Palais de la Pureté Céleste (1)
 3. Jardins Impériaux (1)
 4. Palais de la Nourriture de l'Esprit (2)
 5. Palais de la Pureté Céleste (2)
 6. Palais de la Nourriture de l'Esprit (3)
 7. Maison Impériale (1)
 8. Palais de la Nourriture de l'Esprit (4)
 9. Palais de la Pureté Céleste (3)
 10. Palais de la Pureté Profonde (1)
 11. Palais de la Pureté Céleste (4)
 12. Porte du Palais de la Pureté Céleste (1)
 13. Maison Impériale (2)
 14. Palais de la Pureté Céleste (5)
 15. Palais de la Nourriture de l'Esprit (5)
 16. Salle de la Puissante Fertilité (1)
 17. Palais de la Pureté Céleste (6)
 18. Salle de la Puissante Fertilité (2)
 19. Palais de la Pureté Céleste (7)
 20. Jardins Impériaux (2)
 21. Palais de la Pureté Céleste (8)
 22. Palais de la Pureté Profonde (2)
 23. Maison Impériale (3)
 24. Palais de la Pureté Profonde (3)
 25. Palais de la Pureté Céleste (9)
 26. Palais de la Pureté Profonde (4)
 27. Maison Impériale (4)
 28. Palais de la Pureté Céleste (10)
 29. Salle de l'Harmonie Suprême (1)
6. Copyright

Femme de l'Empereur précédent, l'Impératrice douairière se promène dans les Jardins Impériaux. Le Chef Eunuque Wang a travaillé à son service et c'est en toute confiance que ce dernier lui confie le pli qui va tout déclencher.

DAME FU

Première concubine de Quianlong, Dame Fu n'apparaît que tardivement dans le jeu pour demander des explications à An. C'est à cette dernière que les cadeaux impériaux ont été offerts le jour du vol des Originaux.

DAME SHOUXIOU

Dame Shouxiou est la quatrième concubine de Quianlong et vit dans le même palais que Dame Fu. Son Chef Eunuque est Jin Cao et sa dame de cour est Hua Bao. Elle est également la mère du Seizième Prince Yong, le disciple de Maître Wei. Elle est l'une des têtes pensantes du complot visant à mettre son fils sur le trône. Ses aveux lui valent une sentence clémentine qui est le bannissement dans un monastère.

PRINCE YONG

Bien que Yong n'intervient pas dans l'histoire, il est toujours près du Maître Wei, son précepteur, lorsque An vient chercher conseil. Il est le Seizième Prince, donc, fils de Quianlong. Il ne sait rien du complot visant son père et destiné à faire de lui le nouveau Fils du Ciel.

GRAND CONSEILLER YU

Yu vient par deux fois demander à An l'état de l'avancement de l'enquête et est envoyé par Sa Majesté.

SURINTENDANT DA

C'est votre collègue. Il se trouve généralement dans la Maison Impériale. Mais il n'y est pas tout le temps. En effet, Da est le complice de la Quatrième Concubine et visait la régence du pays. Il refusera de dire quoi que ce soit.

MAÎTRE WEI

Votre ancien professeur vous donne ses conseils bien qu'il estime que vous devriez être capable de vous passer de lui. C'est chez lui que se trouve le jeu de Go de Wang. Wei enseigne à Yong également.

DIRECTEUR LI

Le Directeur Li dirige le Bureau des Placets Intérieurs et c'est par lui que doivent passer les autorisations nécessaires à l'avancement de l'enquête. Il est remplacé par Yang, son assistant, pour un bref moment. Mais Li ne reviendra jamais, assassiné par un autre membre du complot.

PREMIER ASSESSEUR YANG

Yang est l'assistant de Li et prend sa place quand ce dernier part pour une affaire urgente. Comme Li est assassiné, Yang reprend les fonctions du défunt et semble bien plus vertueux que son patron.

HUA BAO

Hua Bao est la dame de cour de Shouxiou et c'est à elle que Jin Cao remet le pli indiquant la cachette des sceaux contrefaits.

CHEF EUNUQUE WANG

Chef Eunuque de Sa Majesté, Wang est retrouvé mort dans la salle de l'Harmonie Suprême. C'est la confession de ses crimes exécutés sous la contrainte qui va mettre au jour l'important complot. Il est probablement mort en tentant de sauver Sa Majesté du destin qui l'attendait et par le fait qu'il est le seul à avoir eu le cran de le faire, Wang n'est pas un comploteur. Seuls Wen et Jin Cao ont eu également le courage lors de leur mort d'indiquer soit des complices soit des preuves du complot.

CHEF EUNUQUE MA

Assistant de Wang, Ma prend ses fonctions après son meurtre. Ce dernier feint l'ignorance quant au complot mené mais démasqué, il en payera le prix. Le bureau de Wang devient le sien.

CHEF EUNUQUE DE DAME FU

Le Chef Eunuque de Dame Fu est de bon conseil auprès de celle-ci et surtout permet à An d'avancer dans son enquête.

CHEF EUNUQUE WEN

Le Chef Eunuque Wen est gardien des Sceaux Impériaux dans la Salle de la Puissante Fertilité. Ce dernier, bien que ne devant pas quitter la salle, part et revient dans son logement pour tomber dans les bras de An, mortellement touché et prononçant le nom du Directeur Li.

CHEF EUNUQUE JIN CAO

Jin Cao est le Chef Eunuque de Shouxiou et est impliqué également dans le complot. Mais prévoyant, il remet un pli à Hua Bao, la Dame de Cour de Shouxiou au cas où il viendrait à mourir. Jin Cao meurt devant le bureau de An en essayant de donner les têtes pensantes du complot.

EUNUQUES

Il y a plusieurs eunuques dans le jeu. Citons Chou, eunuque au service de Wang, qui indique que ce dernier avait obtenu une audience avec son ancienne maîtresse et l'assistant de Wen qui indique son logement. Nous pouvons aussi mentionner le rôle des deux eunuques gardes: celui des Jardins Impériaux et celui du Palais des Concubines. L'eunuque qui remplace Jin Cao est par ailleurs aussi assez présent.

GARDES

Les gardes sont un peu partout dans la Cité et peuvent vous aider à trouver les personnages qui se déplacent.

Lieux

PALAIS DE LA NOURRITURE DE L'ESPRIT

- **Point d'entrée:** Cour d'entrée
- **Lieux accessibles:** Cour d'entrée, Bureau de Wang
- **Accessible dès le départ**
- **Situation:** A gauche du Palais de la Pureté Céleste, en face de la Maison Impériale
- **Personnages:** Gardes, Chou, Ma

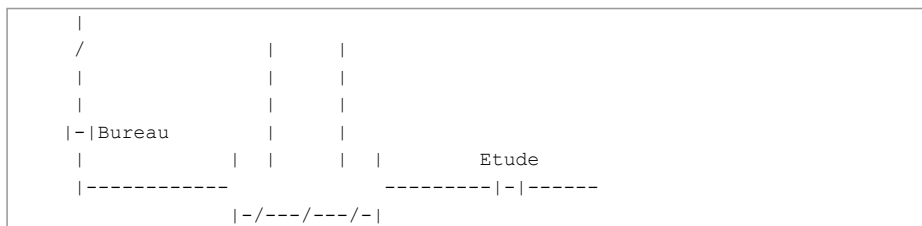
ALLEE NOURRITURE - CELESTE

- **Pas de point d'entrée,** on y accède via la cour du Palais de la Pureté Céleste ou via le Palais de la Nourriture de l'Esprit.
- **Personnages:** Gardes

PALAIS DE LA PURETE CELESTE

- **Point d'entrée:** Cour du Palais
- **Points d'entrée secondaire:** Bureau des Placets Intérieurs et Etudes des Princes Impériaux
- **Lieux accessibles:** Cour, Bureau des Placets Intérieurs et Etudes des Princes Impériaux
- **Attention à l'Etude, il est possible qu'il faille débloquent l'accès en s'y rendant directement depuis la Cour ou le Bureau.**
- **Personnages:** Yang, Li, Eunuque (bureau), Wei, Yong (étude) et gardes

Plan du palais



PORTE DE LA PURETE CELESTE

- **Point d'entrée:** Porte
- **Accessible à condition d'aller depuis la Maison Impériale vers la Porte.**

ALLEE EST (JARDINS)

- **Pas de point d'entrée mais fait partie du point d'entrée des Jardins Impériaux.**
- **Personnages:** Eunuques, Gardes

MAISON IMPERIALE

- **Point d'entrée:** Cour en face de votre bureau
- **Lieux accessibles:** Votre bureau et celui de Da
- **Accessible dès le départ**

- **Situation:** En face du Palais de la Nourriture de l'Esprit
- **Personnages:** Da

SALLE DE LA PUISSANTE FERTILITE

- **Point d'entrée:** En face de la porte
- **Lieux accessibles:** Salle, Logement du Chef Eunuque Wen
- **Accessible dès présentation du mandat impérial 4 aux gardes des deux allées (le plus facile étant de cliquer sur Jardins Impériaux puis de faire quelques pas en arrière)**
- **Personnages:** Wen, Eunuque

PALAIS DES CONCUBINES

- **Point d'entrée:** Porte du Palais de la Pureté Profonde
- **Lieux accessibles:** Cour et Appartement de Shouxiou
- **Accessible dès présentation du mandat impérial 3. Attention, il faut parfois annoncer sa visite au garde. En ce qui concerne Dame Shouxiou, il faut attendre de pouvoir parler à Hua Bao et pour y pénétrer à nouveau, l'ordre de l'Empereur. Pour accéder la première fois au palais, il faut cliquer sur Jardins Impériaux et prendre la porte de droite.**
- **Personnages:** Eunuques, Hua Bao, Jin Cao, Shouxiou

JARDINS IMPERIAUX

- **Point d'entrée:** Allée
- **Accessible dès le départ (point d'entrée) et accessibilité totale dès présentation du mandat impérial 2 au garde.**
- **Personnages:** Impératrice Douairière et sa suite, Dame Fu et sa suite

SALLE DE L'HARMONIE SUPREME

- **Point d'entrée:** Salle du Trône
- **Accessible dès le départ**

Solution

Palais de la Nourriture de l'Esprit (1)

Vous débutez dans la cour du Palais de la Nourriture et de l'Esprit. Parlez au garde pour savoir où se trouve le bureau de Wang: au fond à gauche, première porte de droite.

Allez-y et entrez dans le bureau. Vous y trouverez le remplaçant de Wang et un eunuque. Parlez au Chef Ma puis à Chou. Ce dernier vous apprend que Wang avait sollicité une audience près de l'Impératrice Douairière et vous rappelle qu'il vous faut une autorisation impériale pour pénétrer dans les Jardins Impériaux où elle est en train de se promener.

Utilisez la carte pour vous rendre au Bureau des Placets Intérieurs dans la cour du Palais de la Pureté Céleste.

Palais de la Pureté Céleste (1)

Entrez dans le Bureau, avancez encore un peu et parlez au directeur Li (en noir) qui vous remettra le mandat impérial 2.

Utilisez la carte pour vous rendre aux Jardins.

Jardins Impériaux (1)

Si vous avez envie de tenter de forcer le passage ou d'annoncer votre audience avec l'Auguste Aïeule, le garde vous refusera l'accès. Montrez-lui donc le mandat impérial pour accéder aux Jardins. Passez la porte.

Une fois la cinématique terminée, avancez. Ensuite, parlez à l'Impératrice. Elle vous remet un pli et une clé que Wang lui avait confiés. Parlez à nouveau avec elle pour apprendre que Wang avait travaillé à son service.

Lisez la lettre.

"Je porte un lourd secret, qui doit être maintenant révélé. Votre Majesté comprendra, je l'espère, que je ne puis tout dire dans un écrit, qui, entre les mains de tous, pourrait tomber. Le Bodhisatva de Compassion vous mènera sur la voie. Les Cinq de devant, rouge après bleu donneront le secret."

Retournez au bureau de Wang.

Palais de la Nourriture de l'Esprit (2)

Parlez à Ma par deux fois puis montrez-lui la lettre de Wang. Ma dit ne rien savoir.

Regardez l'armoire de droite et ouvrez-la. Dans les deux premiers tiroirs, vous trouverez un marteau, un "burin et un tournevis. Prenez-les. Le dernier tiroir ne s'ouvre qu'avec la clé remise par l'Impératrice. Vous y trouverez la statue. Prenez-la puis cliquez sur les perles bleues de devant, ensuite sur les rouges. Un compartiment secret s'ouvre et vous révèle la présence de deux papiers. Il s'agit de la confession 1 de Wang ainsi que l'indice 1 vers la seconde cache.

Lisez la confession.

"J'avais de nombreux dons. Trop sans doute aux regards de Dieux mauvais. Un Démon qui sévit dans l'enceinte sacrée du Palais vit que j'avais ces dons et parvint à me contraindre à devenir son complice. Qui est-il? Je ne sais. Mais si Bouddha veut bien étendre sa compassion sur moi, alors mes trois prochaines confessions permettront de le démasquer. Et Justice sera faite."

L'indice représente un précepteur, un jeu de go et l'idéogramme du milieu. Le texte est:

"La solution est le milieu".

Montrez la confession à Ma: il vous révèle que Wang était doué en peinture, sculpture et automates. Montrez-lui l'indice 1. Il vous informe qu'il croit reconnaître Wei, le professeur du Seizième Prince, l'ancien mentor d'An. Quant au jeu de go, Wang en avait fabriqué quelques-un.

Sortez du bureau pour déclencher la cinématique avec Yu.

Ensuite, utilisez la carte pour vous rendre au Bureau des Placets Intérieurs.

Palais de la Pureté Céleste (2)

Entrez dans le Bureau et allez voir Li. Remettez-lui la confession 1 et l'indice 1. Il vous dira la même chose que Ma: le personnage ressemble à Wei.

Allez donc à l'Etude des Princes Impériaux de l'autre côté de la cour. Entrez-y. Parlez à Wei puis montrez-lui la 1e confession et l'indice. Il fera remarquer qu'un jeu de go est arrivé récemment du Palais de la Nourriture de l'Esprit.

Revenez près de la porte et observez le jeu de go. Pour résoudre l'énigme, il suffit de reproduire l'idéogramme de "Milieu" sur l'indice. En gros, voici le plateau:

Plateau					
1	2	3	4	5	
1	2	3	4	5	
1	2	3	4	5	
1	2	3	4	5	
1	2	3	4	5	

La solution est la suivante:

Solution					
		3			
	2	3	4		
	2	3	4		
		3			
		3			

Prenez et lisez la seconde confession.

"L'orgueil fut ma perte. Je copiais à la perfection les oeuvres des Anciens et les autres. Le Démon en profita pour remplacer des oeuvres qui étaient placées sous ma garde par mes propres copies. Au sein des présents destinés à une concubine, les Originaux sortirent. C'était le Sixième Jour du Onzième Mois de l'An Trente-Neuf."

Prenez le second indice. Un dessin de porte s'y trouve ainsi que l'inscription suivante:

"Le lieu de la prochain cache est secrètement inscrit sur un des Originaux. Passe un pinceau mouillé sur la jaquette. La solution est l'identique."

Montrez à Wei la confession 2 pour qu'il vous fasse remarquer que les registres de mouvement sont conservés à la Maison Impériale. Montrez-lui l'indice pour qu'il confirme qu'il s'agit bien d'une porte.

Allez au Bureau des Placets pour montrer la confession 2 à Li. Sa Majesté vous confie l'enquête sur cette histoire.

Palais de la Nourriture de l'Esprit (3)

Retournez au bureau de Wang pour parler à Ma. Montrez-lui la 2e confession: Ma semble ne pas y croire et rappelle qu'il n'a aucun registre concernant les cadeaux impériaux. Montrez-lui aussi le second indice.

Utilisez la carte pour vous rendre à la Maison Impériale.

Maison Impériale (1)

Entrez dans la bâtisse en face de vous et allez dans votre bureau à gauche récupérer votre Ruyi. Ensuite, allez dans le bureau d'en face pour parler à Da qui indique que c'est vous qui possédez les registres des cadeaux. En lui montrant la confession 2, Da semble ne pas prendre au sérieux les dires du défunt Wang. Quant à l'indice 2, il n'émet aucune opinion.

Retournez dans votre bureau et observez la bibliothèque à gauche. Cliquez dessus pour trouver un registre. Dans ce dernier se trouve la mention de trois cadeaux pour la Première Concubine le Sixième Jour du Onzième Mois de l'An Trente-Neuf au Palais de la Pureté Profonde.

Retournez voir Da avec cette liste, montrez-la pour qu'il vous indique comment accéder au Palais. Comme vous aurez besoin d'un mandat impérial, il est inutile de s'y rendre de suite.

Palais de la Nourriture de l'Esprit (4)

Retournez voir Ma mais ce dernier ne sait pas à quoi ressemble les cadeaux.

Palais de la Pureté Céleste (3)

Allez voir Li pour lui montrer la liste. L'Empereur vous accorde le mandat impérial 3 qui vous permettra d'accéder au Palais de la Pureté Profonde.

Palais de la Pureté Profonde (1)

Pour y accéder, cliquez sur Jardins Impériaux puis allez à droite. Vous arriverez devant un eunuque gardant la porte du palais. Si vous lui parlez, il refusera de vous laisser pénétrer dans cet endroit. Montrez-lui donc votre mandat. Il annoncera votre arrivée.

Entrez dans le palais, allez à droite et parlez au Chef Eunuque devant vous. Il vous indique qu'ici, ce sont les appartements de la Quatrième Concubine et que la Première Concubine habite dans le bâtiment central.

Parlez donc au Chef Eunuque du centre et montrez-lui la liste. Ce dernier vous apportera les trois cadeaux. Ceux du milieu et de droite sont vides. Par contre, celui de gauche possède un double-fond. Utilisez donc le tournevis pour trouver les Originaux. Prenez-les.

Palais de la Pureté Céleste (4)

Allez montrer les Originaux à Li pour qu'il indique que l'expertise doit être fait par Wei. Allez donc à l'Etude pour les montrer à votre mentor puis utilisez encore une fois les oeuvres sur Wei pour accéder au bureau. Prenez le pinceau, trempez-le dans l'eau puis utilisez-le sur les Originaux. Ensuite, utilisez-le sur le troisième pour faire apparaître le mot "Pureté Céleste". C'est donc la Porte de la Pureté Céleste qui est représentée sur l'indice 2.

Porte du Palais de la Pureté Céleste (1)

Pour y accéder, cliquez sur Maison Impériale puis allez à droite jusqu'à la porte. Regardez-la par deux fois puis utilisez le burin sur le cinquième bouton de la rangée du bas. Utilisez le marteau pour le faire sauter et découvrir trois molettes. Il faut simplement que les trois signes soient les mêmes. Vous n'aurez qu'à tourner les deux premières molettes car la troisième indique le bon idéogramme, "apposer son sceau".

Prenez la troisième confession de Wang.

"Le Démon m'ayant piégé me força à contrefaire les Sceaux Impériaux. Ce fut par l'intermédiaire de celui qui est mon second que des empreintes en cire me parvinrent. Je ne sais malheureusement d'où ils lui vinrent et qui les lui fournit."

Prenez le troisième indice. Il s'agit d'un rocher et d'un soupirail avec comme texte:

"Les Quatres directions. Au Septentrion, tu joindras la Nuit et l'Animal au bouclier. Soleil puis Lune, Mer puis Ciel sont la solution."

Sortez de votre vue pour déclencher une cinématique avec Yu.

Maison Impériale (2)

Montrez la confession à Da puis l'indice. Il n'est pas d'un grand secours.

Palais de la Pureté Céleste (5)

Allez montrer la troisième confession à Wei ainsi que l'indice 3. Il pense que les sceaux viendraient de la Salle de la Puissante Fertilité et qu'il faut se dépêcher de parler à Ma.

Allez montrer les mêmes éléments à Li qui pense que le dessin serait un rocher des Jardins Impériaux. L'Empereur donne le droit d'arrêter Ma pour le faire parler.

Palais de la Nourriture de l'Esprit (5)

Allez au bureau de Wang mais Ma n'est plus là. Parlez à Chu pour apprendre que Ma est parti peu après le départ de An. Reparez-lui. Sortez et allez voir les gardes dans la cour. Parlez à l'un des deux. Ma se dirigeait vers la porte du Palais.

Allez-y (c'est à l'opposé du bureau en fait - au fond à droite). Sortez et demandez aux gardes de l'autre côté de la porte s'ils ont vu Ma. Ce dernier est entré dans la cour du Palais de la Pureté Céleste. Allez à droite et parlez au garde. Ma est bien entré par là. Entrez dans la cour et demandez aux gardes de la porte s'ils ont vu Ma. Ce dernier est allé dans la Grotte des Tigres, passage emprunté par les eunuques pour passer d'une cour à l'autre. Descendez dans la cour et cliquez sur la gauche, près de l'escalier.

La cinématique révèle que Ma est mort et qu'il portait sur lui un papier avec des sceaux.

Vous êtes dans le bureau du Directeur Li. Remettez-lui ce papier. L'Empereur vous accorde un quatrième mandat impérial pour aller dans la Salle de la Puissante Fertilité, là où sont entreposés les Sceaux Impériaux.

Salle de la Puissante Fertilité (1)

Pour y accéder, cliquez sur Jardins Impériaux, allez une fois en arrière et montrez votre mandat aux gardes. Entrez dans cette partie de la Cité Interdite. Allez vers le bâtiment central, puis à gauche une fois sur l'esplanade et à droite pour arriver devant la porte. Entrez dans la salle et parlez à Wen, le Chef Eunuque, à droite. Donnez le papier avec les sceaux à son assistant.

Une fois les sceaux en main, retournez-le premier pour récupérer de la cire. Ensuite, prenez-le, passez-le dans l'encrier et tamponnez sous le troisième sceau du papier. Faites de même avec le deuxième sous le premier et avec le troisième sous le second.

Montrez la cire à Wen.

Palais de la Pureté Céleste (6)

Allez voir Wei et montrez-lui le document avec les sceaux. Ensuite, allez voir Li mais il n'est pas là, il est remplacé par Yang, son assistant. Montrez-lui la cire pour obtenir le droit d'arrêter Wen.

Salle de la Puissante Fertilité (2)

Entrez-y et parlez à l'assistant de Wen pour savoir où il est parti. Ce dernier pense qu'il est dans ses logements, à gauche en bas. Sortez de la salle, allez à gauche, descendez dans la cour puis allez à gauche.

Dans le logement de Wen, faites bouger le coffre en bois et utilisez sur la dalle soit votre burin soit votre Ruyi. Vous trouverez un trésor monétaire. Sortez de la vue et cliquez sur la porte.

Wen arrive, mortellement touché, et ne prononce que le nom du Directeur Li.

Palais de la Pureté Céleste (7)

Parlez à Yang. Reparez-lui puis sortez dans la cour. Interrogez le garde près du bureau. Il a vu Li aller de l'autre côté de la cour. Allez donc à l'autre porte et parlez de nouveau aux gardes. Ceux-ci confirment que Li est passé par là. Sortez et interrogez les gardes. Ils ont vu le suspect prendre à gauche. Comme par hasard, vous arrivez aux Jardins Impériaux. Demandez au garde si le Directeur Li est entré dans les Jardins. Il confirme. Entrez donc.

Jardins Impériaux (2)

Durant la cinématique, un eunuque découvre le corps de Li sur lequel on découvre une liste. Lisez celle-ci pour découvrir les noms barrés de Wang, Ma, Wen puis celui de Jin Cao.

Comme vous êtes là où Wang a laissé sa dernière confession, approchez-vous du soupirail et utilisez votre tournevis par trois fois (en haut à droite, en haut à gauche, en bas au milieu). Ensuite, observez la boîte.

Vous devez placer en bas: le Sud, l'oiseau et le rouge. Ensuite, appuyez sur jaune, gris, bleu foncé, bleu clair. Prenez la confession 4 et l'indice 4.

La confession est la suivante:

"Des édits impériaux de grande importance furent par moi élaborés. Il s'agit de faux. C'est la paix de l'Empire qui est menacée si les projets du Démon aboutissent. Deux autres mécanismes furent acquis par le Démon. Je les ai reproduits en dessin. Il est possible que le Démon et ses alliés s'en servent comme caches."

L'indice est un dessin d'horloge et de plante. Bizarrement, l'horloge ressemble à celle de Da dans son bureau...

Sortez de la grotte. Le Chef Eunuque de la Première Concubine vous demande si sa maîtresse peut vous parler. Parlez donc à Dame Fu. Ensuite, demandez au chef s'il connaît Jin Cao. Il s'agit du Chef Eunuque de la Quatrième Concubine.

Palais de la Pureté Céleste (8)

Allez parler à Yang et montrez la quatrième confession. Jin Cao est bien le Chef Eunuque de Dame Shouxiou. Allez montrer la confession à Wei. Ce dernier estime que vous n'avez plus besoin de son aide.

Palais de la Pureté Profonde (2)

Parlez au garde pour qu'il annonce votre arrivée. Ensuite, parlez à l'eunuque de droite une fois entré. Ce dernier lui apprend que Jin Cao a été convoqué à la Maison Impériale.

Maison Impériale (3)

Vous retrouvez Jin Cao agonisant devant votre bureau. Il vous confond avec Da, vous parle de Hua Bao, de flammes et d'une dame. Jin meurt. Automatiquement, Yang vous annonce que vous pouvez pénétrer chez la Quatrième Concubine mais avant, il vous faut trouver Hua Bao. Ca tombe bien, vous avez entendu une Bao chez Dame Shouxiou.

Palais de la Pureté Profonde (3)

Parlez au garde qui confirme la présence d'Hua Bao dans l'enceinte. C'est la dame de cour de Shouxiou. Entrez et demandez à l'eunuque de droite si Hua Bao peut vous recevoir. Entrez ensuite dans la maison. Parlez à Hua Bao qui vous remet un pli de Jin au cas où il mourrait et une phrase énigmatique. Mais comme le pli est blanc et que Jin a parlé de flamme, vous comprenez qu'il vous faut passer le papier à la flamme. Utilisez donc le pli sur la bougie à droite. Un dessin d'un pied d'arbre et d'une jarre d'incendie apparaissent. Montrez à Hua Bao le papier mais elle ne voit rien. Sortez.

Montrez le papier à l'eunuque qui indique que cela ressemble à ce qu'il y a dans la cour du palais. Allez en face de la maison et observez la jarre d'incendie. Appuyez sur la pierre à la base de celle-ci puis utilisez votre burin pour laisser apparaître une cache et une clé. Prenez cette dernière et revenez devant la maison de Shouxiou. Observez le pied de l'arbre à gauche. Utilisez la clé sur la céramique du milieu pour y découvrir les trois sceaux contrefaits.

Tamponnez (en passant par l'encrier) comme la dernière fois: le sceau n°1 sous le 3, le n°2 sous le 1 et le n°3 sous le 2.

Palais de la Pureté Céleste (9)

Allez voir Yang et donnez-lui les sceaux. Sa Majesté vous autorise à parler avec Shouxiou.

Palais de la Pureté Profonde (4)

Entrez directement dans le palais puis reparlez au garde de droite. Vous pouvez à présent entrer chez Shouxiou. Allez dans la pièce de droite et parlez à la Concubine. Devant elle (derrière vous) se trouve une plante ressemblant au dessin de Wang. Observez-la puis tournez les plots pour obtenir les signes du zodiaque chinois: serpent - coq - tigre - chien - cheval - sanglier - chèvre - boeuf - singe - rat - dragon - lièvre. Une cache s'ouvre. Prenez le papier.

Il s'agit d'une fausse déclaration de succession au profit du Prince Yong, le fils de Shouxiou! Voilà donc le complot. La concubine avoue et donne le nom de son complice, le surintendant Da. Mais le prince ne sait rien de cette intrigue.

Une séquence avec Yang s'ensuit.

Maison Impériale (4)

Avant d'entrer, préparez votre marteau. Ensuite, allez dans le bureau de Da. Ce dernier tente de vous attaquer, jetez alors le marteau. Da est vaincu mais refuse de dire quoi que ce soit.

Regardez le porte pinceau bleu sur la table. Il comporte les numéros 58 - 7 - 9.

Observez l'horloge. Sur le premier cadran, l'aiguille élaborée doit être sur le 5, l'aiguille des minutes sur le 8. Sur le cadran avec 12 nombres, mettez l'aiguille sur le 9 (mois). Ensuite, sur le troisième cadran, mettez l'aiguille sur le 7 (jour). Une cache s'ouvre.

Vous y trouvez un plan d'une machine infernale (placée dans le siège de la Salle de l'Harmonie Suprême, faisant que lorsqu'un poids s'y posait, une aiguille injectait du poison) et un faux édit de régence au profit de Da.

Palais de la Pureté Céleste (10)

Allez voir Yang et remettez-lui le plan et le faux édit de régence. Ensuite, passez voir Wei, bien inquiet pour Yong.

Salle de l'Harmonie Suprême (1)

Avancez vers le trône, retirez la banquette puis le bois. Ici, il s'agit de ne pas toucher l'aiguille. Enlevez la barre métallique grise du bas, puis celle noire de gauche, ensuite la grise du haut puis la noire de droite. Observez le mécanisme. Touchez les molettes (celle près des fioles et celle près de la seringue). Utilisez votre tournevis sur les trois tuyaux rouges. Retirez la barre métallique devant la première fiole puis celle-ci et répétez l'opération pour la seconde.

An a sauvé la vie de l'Empereur et a été choyé par ce dernier. Da s'est suicidé et Shouxiou s'est retirée dans un monastère. Yong, le prince, n'a jamais été inquiété.

Copyright

- Auteur: Vinciane Amorini (vamorini(@)gmail.com - cleo_rabb(@)hotmail.com)
- Pays: Belgique
- Version: 1.1
- Dates: 21 septembre 2008

I don't mind you picking my guide for publishing it on your site but please, notice me and credit me. Oh and I don't want you to edit my FAQ for making your site appear on it. This work is copyrighted, so, you can't take it and make you the author when you're not.

Cette solution est protégée par les droits d'auteurs (loi belge pour ma part). Aussi, veuillez les respecter. Je n'écris pas pour gagner de l'argent, donc, soyez sympa de ne pas vous faire passer pour l'auteur ou d'utiliser ce document pour vous faire de l'argent.

This document is copyright vicrabb and hosted by VGM with permission.