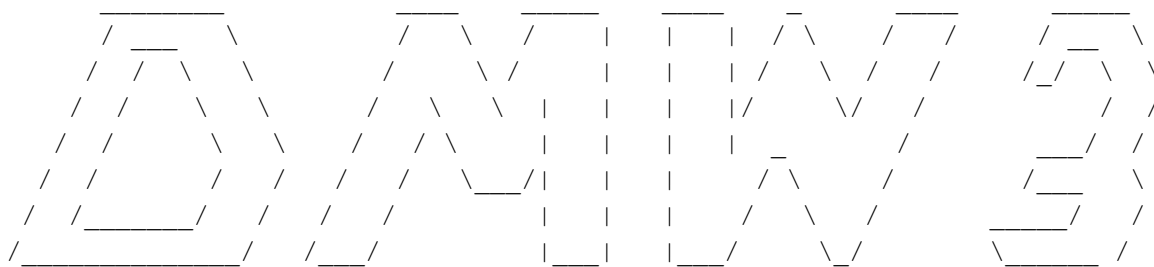


Digimon World 3 FAQ/Walkthrough (German)

by ChaosBeelzemon

Updated to v0.95 on Feb 12, 2008



FAQ/Walkthrough (German)

Spiel: Digimon World 3

Von: ChaosBeelzemon

© 2006-2008 ChaosBeelzemon

Version: 0.95

E-mail: chaosbeelzemon(at)yahoo(dot)com

~~~~~

Um einfacher irgendetwas zu finden druecke CTRL+F (STRG+F) und gib das/die Wort/Woerter ein das/die du suchen willst.

~~~~~

~Inhalt:~

~~~~~

1. Copyright Info
2. Version History
3. Warum es in deutsch ist
4. Warum dieses Spiel
5. Intro:
  - 5.0 Game Info
  - 5.1 Intro: Kusanagi City
6. Komplettlösung:
  - 6.0 Main Lobby
  - 6.1 Asuka City
  - 6.2 Zentral Sektor
  - 6.3 Ost Sektor:
    - 6.3.1 Seiryu City
    - 6.3.2 Protokol Wald
    - 6.3.3 Blaue Karte
  - 6.4 Sued Sektor:
    - 6.4.1 Zambamon
    - 6.4.2 Suzaku City
    - 6.4.3 AS Admin Center
    - 6.4.4 Digi-Ei der Zuverlaessigkeit
  - 6.5 West Sektor:
    - 6.5.1 Byakko City
    - 6.5.2 Mirage Turm
    - 6.5.3. Dum Dum Fabrik
  - 6.6 Angriff auf Asuka City
  - 6.7 Der neue Server: Amaterasu

- 6.8 Nord Sektor:
  - 6.9.1 Genbu City
  - 6.9.2 Kulon Mine
- 6.9 Wieder Zuhause:
  - 6.9.1 Magasta
- 6.10 AM West Sektor:
  - 6.10.1 AM Mirage Tower
  - 6.10.2 Bai Hu City
- 6.11 AM Nord Sektor:
  - 6.11.1 Xuan Wu City
- 6.12 Amaterasu City
- 6.13 Loesung des oink...oink Problems
- 6.14 Wieder Oinkmon
- 6.15 Gunslinger

7. Gegen Galacticmon und Ending

8. Kartenspiel:

- 8.0 Regeln
- 8.1 Kartenalbum
- 8.2 Booster Fundorte
- 8.3 Epic Karten
- 8.4 Asuka Duell Insel
- 8.5 Amaterasu Duell Insel
- 8.6 Fundorte der Epic Karten
- 8.7 Karten Folder
- 8.8 Ultimative Combo
- 8.9 Kartenlaeden
- 8.10 Tamer Liste

9. Side Quest:

- 9.1 Tree Boots (Tretschuhe)
- 9.2 Angel
  - 9.2.1 Gegner beim fischen
- 9.3 Etemon's Mikro
- 9.4 Monmon's Kulon Digizoite Metal

10. Items:

- 10.1 Versteckte Laeden
- 10.2 Items
- 10.3 Waffen
- 10.4 Accessories
- 10.5 Chips
- 10.6 Exclusive Digimon Waffen:
  - 10.6.1 Auktionen
- 10.7 Epic Waffen
- 10.8 Laeden

11. Andere Partner:

- 11.1 Agumon
- 11.2 Guilmon
- 11.3 Kotemon
- 11.4 Kumamon
- 11.5 Monmon
- 11.6 Patamon
- 11.7 Renamon
- 11.8 Veemon

12. Digitationen:

- 12.0 Digimon Lab
- 12.1 Normale Digitation:
  - 12.1.1 Agumon
  - 12.1.2 Guilmon
  - 12.1.3 Kotemon
  - 12.1.4 Kumamon

- 12.1.5 Monmon
- 12.1.6 Patamon
- 12.1.7 Renamon
- 12.1.8 Veemon

- 12.2 Blast Digitation
- 12.3 DNA Digitation

13. Techniquen:

- 13.1 Rookie
- 13.2 Champion
- 13.3 Ultra
- 13.4 Mega

14. Gegnerliste:

- 14.1 Bosse
- 14.2 Tamer Liste
- 14.3 Andere Gegner:
  - 14.3.1 Cardmon

15. FAQ-Meistgestellte Fragen

16. Credits

~~~~~  
/ 1. Copyright Info! /
~~~~~

Dieses FAQ ist meine Arbeit! Es ist strengstens verboten es zu kopieren, auf deine Seite zu posten und es so als deine Arbeit zu veroeffentlichen. Wenn ich mein FAQ auf einer anderen Seite auser den unten gelisteten Seiten finde werde ich sofort den Administrator der Seite bitten es zu loeschen.

Mal in englisch: This FAQ is copyrighted to me, ChaosBeelzemon.

Wenn du dieses FAQ auf deiner Seite haben willst musst du mich e-mailen, und moeglicherweise werde ich es erlauben, aber es darf KEIN EINZIGES Word veraendert werden und du musst mich in den Credits auflisten.

Falls du Fehler in diesem FAQ findest bitte E-Maile mich. Fallst du fragen hast kannst du mich auch E-Mailen. E-Mails die ueber etwas fragen dass schon im FAQ steht werden ignoriert.

Mein FAQ kann auf den folgenden Seiten gefunden werden:

- <http://www.gamefaqs.com/>
- <https://www.neoseeker.com/>
- <http://www.supercheats.com/>

~~~~~  
/ 2. Version History /
~~~~~

- Version 0.01 01/18/2006- Ich hab angefangen das FAQ zu schreiben.
- Version 0.05 01/19/2006- Hab angefangen die Spieleloesung zu schreiben, die Karten Sektion fast fertiggestellt und viele Fehler korrigiert (nicht meine, sondern die des Computers)  
Ich hab auch die Credits gemacht, ich hoffe es kommen noch mehr. ^.^  
Ich hab die Sektion Side Quest auch fast fertig.
- Version 0.08 01/20/2006- Side Quest complete. ^.^ Na ja, das mit dem Metall weiss ich trotzdem nicht. Ich waere sehr dankbar

wenn es mir jemand verraet.  
 Ultimative Combo fertig!  
 Kartenalbum fertig (endlich, das war so langweilig) \*huh\* gott sei dank das gamefaqs diese Version akzeptiert hat.

Version 0.09 01/27/2006- Ich hab die Sektion "Andere Partner" fast fertig, fehlen nur noch die Parameter.

Version 0.12 01/28/2006- Ich hab ein bisschen die Spielloesung geschrieben und die Gegnerliste angefangen. Die Rookie Techniken sind auch da.

Version 0.14 02/22/2006- Champion Techniken komplett-danke Med Jai ^.^  
 Hab in der Sektion "Andere Partner" einpaar Parameter reingeschrieben. Die Toleranzen sind auch dabei.

Version 0.16 02/25/2006- "Andere Partner"-fehlen noch: Kumamon, Guilmon und Agumon  
 Hab die Spielloesung bis "Protokol Ruinen" fertig.  
 Hab die haelfte der Ultra techs komplett.

Version 0.20 02/26/2006- Ich habe die Ultra techniken fertig.  
 Die Mega Techniken sind auch fertig- mit anderen Worten die Sektion "Techniquen" ist fertig. Thanks Med Jai \^.^/  
 Hab 'ne neue Sektion gestartet- 10.9 Laeden  
 10.2 Items- auch fertig

Version 0.23 02/27/2006- 10.3 Waffen und 10.4 Ausruestungen angefangen  
 10.2 Items , 10.5 Accessories und 10.6 Chips fertig  
 Da ich das Spiel vor einpaar Tagen wieder neu angefangen hab, hab ich auch gleiche einpaar Booster gekriegt. Hab sie natuerlich sofort im Kartenalbum aufgelistet.

Version 0.26 02/28/2006- Hab die Sektion Auktionen in Exclusive Digimon Waffen umgenannt un sie fertig gekriegt.

Version 0.28 04/19/2006- Sektion Epic Items komplett

Version 0.30 04/29/2006- Sektion "Andere Gegner" halb fertig

Version 0.34 05/06/2006- hab die Sektion "Normale Digitationen" fast halb fertig

Version 0.38 05/07/2006- hab 5 Digitations Listen in der Sektion "Normale Digitationen fertig"  
 Hab in der Sektion "Andere Gegner" bei manchen Digimon die EXP und BITs geschrieben

Version 0.40 05/07/2006- Hab eine neue Sektion gemacht: "Meisgestellte Fragen"

Version 0.43 05/10/2006- In "9.2 Angel" ein Gegner Liste fuer fischen gemacht.  
 Spieleloesung fortgesetzt, doch nur ein bisschen

Version 0.47 05/12/2006- Ost Sektor komplett

Version 0.53 05/13/2006- Sektion "Waffenlaeden" halb fertig  
 "Fundorte der Epic Karten" halb fertig  
 "7. Gegen Galacticmon und Ending" ist fertig.

Version 0.55 05/14/2006- Ich habe eine Strategie zu den Bossen in "7. Gegen Galacticmon und Ending" gemacht.

Version 0.59 05/15/2006- der Sued Sektor ist fertig.

Version 0.62 05/16/2006- der halbe West Sektor ist fertig

Version 0.64 07/05/2006- Ich hab ein bisschen die Speileloesung erweitert.

Version 0.66 07/10/2006- Ich hab die EXP, HP und BITs zu manchen Gegnern geschrieben und eine bessere Strategie fuer den Seiryu Leader gemacht.

Version 0.70 07/11/2006- Ich hab die EXP, HP und BITs zu manchen Gegnern geschrieben und die Digitationsliste fertig gemacht.  
 Thank you, Med Jai!

Version 0.73 07/14/2006- Hab die Beschreibungen fuer die DNA Digitationen geschrieben und die benoetigte Charisma fuer die Tamer in "14.2 Tamer Liste" geschrieben. Hab auch die

Blast DV Sektion fertig. Danke an Otaku-kun fuer  
die Charisma und Blast DV ^\_^

- Version 0.75 07/15/2006- Die Fundorte der Epic Karten sind geschrieben.
- Version 0.76 10/02/2006- Ich hab bessere Beschreibungen zu den Bossen gemacht.
- Version 0.80 10/07/2006- Hab einen grossen Teil der Spieleloesung gemacht und  
das Aussehn der Kartenliste veraendert.
- Version 0.82 01/23/2007- Ein bisschen die Spieleloesung geschrieben.
- Version 0.84 04/19/2007- Hab einen Teil der Spielloesung fertig gekriegt und  
hab ausserdem...uuhm..ehh.. Geburtstag.
- Version 0.90 08/31/2007- Die Spielloesung ist jetzt fertig. Ich habe ausserdem  
einen grossen Teil des Kartenalbums fertig gekriegt.
- Version 0.92 09/13/2007- Sektion Kartenspiel ist fast fertig. Fehlen nur noch  
ein paar Booster im Kartenalbum
- Version 0.95 09/15/2007- Die Tamer Liste ist komplett, das Kartenalbum auch.

~~~~~  
/ 3. Warum es in deutsch ist /
~~~~~

Ich haette dieses FAQ wirklich gerne in englisch geschrieben, hab ich aber  
nicht. Warum, fragst du dich? Ich sag es mal ganz einfach. Englisch kann ich  
leider nicht so gut wie deutsch. Es wuerde zuviele Rechtschreibfehler geben,  
deshalb hab ich mich fuer deutsch entschieden.

~~~~~  
/ 4. Warum dieses Spiel /
~~~~~

Digimon World 3 ist mein Lieblingsspiel und obwohl es schon out ist will  
ich trotzdem dieses FAQ schreiben. Es ist dazu da um Leuten die im Game  
stecken geblieben sind zu helfen, und auserdem ist das mein erst FAQ und  
ich will lernen wie das so mit dem schreiben von FAQs geht.

~~~~~  
/ 5. Intro: /
~~~~~

-----  
| 5.0 Game Info |  
-----

Name: Digimon World 3  
Genre: RPG  
Publisher: Bandai  
Konsole: Play Station  
Spieler: 1  
Memory Card Blocks: 4

Eigene Bewertung:

Graphik: 8 (im Kampf 9)  
Sound: 10  
Story: 10  
Spass: 10  
Spieledauer: 10

TOTAL: 9.7

Spieledauer: 100h+

Vorbereitung zum Spiel:

~~~~~

Fuer die die niemals ein Digimon Spiel gespielt haben einpaar erklaerungen.

In den Digimon Games haben Digimon Hit Punkte, HP. Jedes mal wenn dich dein Gegner angreift kriegst du Schaden und deine HP verringern sich. Wenn die HP deines Digimon auf Null runtergehn ist dein Digimon KO.

Du kaempfst mit drei Digimon, doch nur ein Digimon kaempft auf einmal.

Wenn alle deine Digimon KO gehn ist es Game Over.

In den Digimon Games gibt es auch Magie Punkte, MP. Diese sind dazu da um besondere Techiken zu benutzen. Wenn die MP auf Null landen kannst du die Techniken nicht mehr benutzen. Jede Technik braucht unterschiedlich viel MP.

Abspeichern: Speicher oft, denn du kannst nie wissen wo dich starke Gegner erwarten. Um abzuspeichern rede mit den Guardromon im Inn.

Gatomons Inn: Die Inns befinden sich in jeder Stadt und auch im jeden Sektor in der Wildnes. In den Inns befinden sich zumindest Gatomon und Guardromon. Die Funktion der Guardromon kennst du ja schon, kommen wir zu den Gatomon. Wenn du Gatomon ansprichst fragt sie dich ob du dich ausruhen willst. Sag ja und du wirst Geld verliern, aber die HP und MP all deiner Digimon im derzeitigen Team werden aufgefuellt.

Tasten:

Pfeile -mit dem Pfeile bewegst du dich

Linker Analog Stick- mit dem linken Analog Stick kannst du dich ebenfalls bewegen

X -mit dieser Taste kannst du Leute ansprechen und das ist die Auswahltaste in verschiedenen Menus.

[]-Diese Taste kannst du im Kartenspiel benutzen um Digimon auf das feld zu rufen.

O -Diese Taste wird nur im Kartenspiel benutzt.

/\ -Dreieck dient wie in fast jedem anderem Spiel um eine Aktion abubrechen

Start: Menu Aufrufung

Select, L1, L2, R1, R2, rechter Analog Stick - Nicht benoetigt

Spielmenu:

~~~~~

Das spielmenu rufst du mit START auf.

Items: In diesem Fenster kannst du Heilitems und Chips benutzen. Du kannst all deine Items, Waffen, Ruestungen, Accessories, wichtige Items die du hast sehn.

Sort: Mit dieser Option sortierst du deine Digimon. Das Digimon dass kaempfen soll geht natuelich auf den ersten Platz.

Map: Du siehst eine Mappe des Servers in dem du dich befindest (z. B. Asuka Server). Es sind nur Orte auf der Mappe aufgezeichnet die du auch besucht hast.

Techniques: In diesem Fenster kannst du deine Heiltechniken benutzen um deine verletzte die Digimon zu heilen. Es kostet dich nur ein paar MP. (immer noch besser als mit Items zu heilen)

Status: Dieses Fenster wirst du oft brauchen. Hier kannst du freigeschaltete Digitationen benutzen und in diesem Fenster ruestest du deine Digimon mit verschiedenen Waffen aus.

Card Folders: In diesem Fenster kannst du den Kartenalbum sehn (also alle Karten die du besitzt) und dein Folder editiern.

Digimon Parameter:

~~~~~

Hier erkläre ich was verschiedene Parameter bedeuten.

HP (Hit Points)-wie schon gesagt, die Lebensenergie deiner Digimon. Wenn sie auf Null sinkt ist dein Digimon besiegt.

MP (Magic Points)-Energie benötigt um eine magische Technik auszuführen. Wenn sie auf Null ist kannst du keine Techniken mehr benutzen.

Angriff -der erste Parameter im Status Menu. Sieht aus wie ein Boxerhandschuh. Der Angriff stellt die physische Kraft deines Digimon da. Desto höher der Angriff desto höheren Schaden machst du mit einer normalen Attacke.

Verteidigung -Zweiter Parameter. Ein Schild. Desto höher die Verteidigung desto kleiner der Schaden den du von normalen Attacken abkriegst.

Spirit -der dritte Parameter. Sieht so aus als ob jemand Yoga übt. Spirit stellt die geistliche Kraft deiner Digimon da. Je höher sie ist um so mehr Schaden machst du mit magischen Attacken.

Wisdom (Intelligenz)-Vierter Parameter. Ein Buch. Desto höher die Intelligenz ist desto präziser werden deine magischen Angriffe sein. Mit anderen Wörtern, deine Gegner werden seltener diese Angriffe blocken. Mit höherer Intelligenz wirst du auch weniger Schaden von gegnerischen Angriffen abkriegen.

Speed (Schnelligkeit) -Fünfter Parameter. Für mich sieht er wie ein Vogel aus. Je schneller dein Digimon ist um so öfter wird es passieren dass er einen gegnerischen Angriff blockt und um so seltener wird es passieren das die Gegner deinen normalen Angriff blocken. Du wirst auch manchmal zwei Runden nacheinander dran sein.

Charisma -der letzte, sechste Parameter in der ersten Reihe. Sieht aus wie drei Sterne. Es zeigt wie Cool dein Digimon aus sieht. Eine gewisse Anzahl von Charisma ist benötigt um gegen andere Tamer zu kämpfen/sich duellieren. Es hat keine Wirkungen im Kampf.

Toleranzen: In der Zweiten Reihe siehst du die Toleranzen. Desto höher eine der Toleranzen ist desto niedriger wird der Schaden den du von der selben elementalen Attacke kriegst. Das hier sind alle Toleranzen:

- Feuer
- Wasser
- Eis
- Wind
- Donner
- Maschinen
- Dunkelheit

Digimon Status Veränderungen:

~~~~~

In diesem Spiel gibt es 5 Status Veränderungen:

Vergiftung (Poison)- Wenn dein Digimon Vergiftet ist verlierst du neben den HPs die dir der Gegner abnimmt zusätzliche HPs. Mit anderen Worten: Du kriegst extra Schaden.

Konfusion- Waehrend der Zeit in der du konfusierte bist hast du wenig Chancen einen Angriff auszufuehren. Du wirst irgendwelche verrueckten Kampfoptionen bekommen (tanzen, sauer sein, schlafen...) und mit einer dieser Optionen kannst du angreifen, natuerlich nur wenn du Glueck hast und die richtige erwischst. Wenn der Gegner konfusierte ist wuerd er sicher nicht angreifen.

Paralysis (Freeze)- Wenn du paralisiert bist sieht es ziemlich schlecht aus. Wenn du Pech hast wirst keiner Gelegenheit finden irgendein Befehl auszufuehren. Du bist wie der Name schon sagt eingefrohren.

Eingeschlafen (Asleep)- Waehrend dieser Status Veraenderung kannst du drei Befehle nicht ausfuehren: Angriff, Tech, DV (Digitation).

Fluch (Curse)- Diese Veraenderung kriegst du nur von Cardmon. Im Gegensatz zu den anderen werden hier einpaar Parameter um nur einpaar Punkte gesenkt- Angriff, Verteidigung, Schnelligkeit. Es kann nur eins der drei sein aber muss nicht.

Alle Veraenderungen auser Fluch werden nach einpaar Runden oder den Kampf verschwinden. Fluch wird nicht mal nachdem Kampf verschwinden. Um es los zu werden muss du dich in Gatomon's Inn ausruhen. Alle Veraenderungen auser Fluch und Schlaf kann ebenso mit Items heilen, jedoch gibt es Disken die alle Veraenderungen heilen und damit auch Schlaf. Den Fluch koennen sie trotzdem nicht heilen.

Neben den oben gennanten Veraenderungen gibt es Techniken und Disken die einen bestimmten Parameter erhoehen oder verringern. Um zu wissen was welche Technik oder Disk bewirkt geht zur Technik und Items Sektion.

Himmelsrichtungen:

In diesem Spiel ist es ein bisschen anders als bei anderen Spielen.

Osten - rechts unten  
Westen - links oben  
Norden - rechts oben  
Sueden - links unten

-----  
| 5.1 Intro: Kusanagi City |  
-----

Kusanagi City  
~~~~~  
Street Corner (Strassenecke)

In der Strassenecke von Kusanagi City wartet Junior auf seine Freunde Teddy und Ivy. In der Zwischenzeit kommt eine wichtige Nachricht auf einem grossen Bildschirm: Die internationale Polizei, S.A.P hat eine Bande von Cyber Terroristen, A.o.A ausfindig gemacht und sie Verhaftet. Danach kommen Teddy und Ivy und nach ein bisschen blah..blah...blah geht ihr ins MAGAMI Online Zenter.

Online Center

Nach ein bisschen blah, blah, blah musst du ein Digimon Pack aussuchen.

Es gibt folgenden Packs:

Balanced Pack: Kotemon, Renamon, Patamon

Powerful Pack: Monmon, Agumon, Renamon

Maniac Pack: Kumamon, Guilmon, Patamon

Junior wird sich ein bisschen den Kopf zerbrechen welches Pack er nimmt und dann oeffnet sich ein neues Fenster.

Zuerst musst du einen Namen eingeben den du benutzen willst. Max. 8 Buchstaben.

Wenn du das erledigt hast musst du ein Digimon Pack nehmen. Alle sind gut, also nimm welches du willst. Meiner Meinung nach sind B und C die besseren. Als naechstes wirst du gefragt ob du dein Account registrieren willst. Sag ja wenn du keine Veraenderungen vorwerfen willst.

Nachdem du die Registration abgeschlossen hast gehst du ins...

Chamber Room

Hier redest du noch ein bisschen und machst dich auf den Weg in die DigiWelt. Nach det FMW Sequenz bisst in Asuka City, im Anmelde Raum.

~~~~~  
/ 6. Komplettloesung /  
~~~~~

Asuka City

~~~~~

Login Room (Anmelde Raum)

-----

Du gehst automatisch in die Lobby.

-----

|6.0 Main Lobby (Hauptlobby)|

-----

Gehe zum Schalter und rede dem Tamer Service (die Dame hinter dem Schalter). Sie wird deine Digimon holen.

Ta Da!!! Deine Digimon sind jetzt da. Teddy und Kail (Ivy) kommen auch bald dazu, und nach ein bisschen Gerede geh raus.

-----

| 6.1 Asuka City |

-----

Sobald du raus kommst wird Tamer Genji dich angreifen. Das ist jetzt dein erster Kampf, haeng dich rein!

Ich werde dir da ein bisschen erklaeren wie das geht.

Im Kampffenster hast du sieben Optionen:

Fight (Angriff): Du greifst deinen Gegner Physisch an.

Tech: Du benutzt eine Technik um den Gegner anzugreifen. Kostet dich MP.

DV (Digitation): Mit dieser Option kannst du digitieren. Das geht jetzt aber nicht da du keine Digitiation noch freigeschaltet hast.

Tag: Mit dieser Option kannst du dein Digimon wechseln.

Item: Du kannst Items benutzen.

Run: Mit dieser Option laeufst du weg. (in Boss Kaempfen geht das nicht).

Der erste Kampf ist leicht. Genji hat nur ein Kuwagamon. Greif ihn einfach an und er ist mit Leichtigkeit besiegt. Mein Monmon hat ihm mit einem Schlag 120 HP abgezogen und somit gleich besiegt.

Nach dem Kampf oeffnet sich ein Fenster. Auf der linken Seite sind deine Digimon und auf der rechten kommen deine Digitationen (zur Zeit sind die Felder leer weil du keine hast). Bei den Digimon steht ihr derzeitiges Level und die Anzahl von Erfahrungspunkten EXP.

Jedes Digimon das im Kampf erscheinen ist und nicht KO gehauen wurde kriegt EXP.

Du kriegst auch Geld (BITS) fuer jeden gewonnenen Kampf. In diesem kriegst 4 EXP und 50 BITS.

Nachdem Kampf wirst du automatisch ins Digimon Lab geschickt.

Digimon Lab

-----

Sprich hier mit jedem damit du ein bisschen Infos kriegst. Danach verlass das Lab.

Asuka City

-----

Sprich hier mit jedem und danach geh ins Inn. Das ist die erste Tuer von der Lobby aus gesehn. Neben dem Inn ist Smith's Shop. Und die untere Tuer fuehrt ins Lammkotlett.

Asuka Inn 1F

-----

Wenn deine Digimon HP verliert haben dann ruh dich aus. Sprich mit jedem und geh die leiter herrunter. Danach geh durch die Tuer rechts. Die untere Tuer fuehrt ins Lammkottlet.

Underground Path (Untergrund Weg)

-----

Geh rechts oben hinter die Ecke, die Leiter runter und durch die naechste Tuer.

Asuka Sewers (Kanalisation)

-----

Geh die Treppe runter und du siehst ein Box. Druেকে X. Du hast nun 300 BITS. Geh zurueck zum Untergrund Weg und nimm den anderen Weg. Du kommst im unteren Teil der Stadt raus.

Asuka City

-----

Rede wieder mit jedem. Du wirst hier einen Turm finden (Cargo Tower). Er wird dir spaeter fuer die geheimen Auktionen nutzlich sein (jedoch muss du von unten kommen). Betrete das Haus mit dem gelben Dach. In das haus mit dem blauen kommst du erst rein wenn du mehr Charisma hast. Ich glaube du brauchst 150.

Yelow Cruiser (Gelber Kreuzer)

-----  
Wenn du drin bist rede mit Divermon. Er wird dir ein Folder Bag geben damit du Karten spielen kannst. Damit du mit den Leuten im Gelben Kreuzer spielen kannst musst du Charisma 60+ haben.

El Dorado  
-----

Das ist das Haus mit dem blauen Dach. Sobald du reinkommst wirst dich der Junge wieder rausschmeissen. Wie ich schon sagte: die Gesamt-charisma muss min. 150 betragen. Hier gibt es im Grunde garnichts aber von hier kannst du in den unteren Teil des Cargo Turms (sollte auf deutsch Lade-Turm oder so aehnlich heissen) kommen. Dass ist der Teil des Turms den ich vorhin erwaeht hab. Hier finden die Auktionen statt.

Nachdem du hier mit jedem ueber Infos geredet hast geh zurueck zum oberen Teil der Stadt und speicher ab. Danach geh zum Smith's Shop.

Smith's Shop  
-----

Hier befindet sich ein Waffenladen von Gargomon, Item Laden von Wizardmon und Pawn Shop von Gomamon. Du solltest bei Gargomon den Bambusspeer fuer 150 BITs kaufen. Du wirst in fuer die Angel brauchen. (sieh unten: 9.2 Angel)  
Jetzt verlasse die Stadt.

Asuka Bridge (Asuka Bruecke)  
-----

Nichts besonderes hier, geh weiter.

-----  
| 6.2 Zentral Sektor |  
-----

Zentral Park  
-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITs | HP |
~~~~~  
| Kunemon         | Rookie | 6     | 10   | ~115 |  
-----  
| Tapirmon        | Rookie | 5     | 20   | ~120 |  
-----
```

ITEM BOX: Power Charge

Trainiere hier deine Digimon mindestens auf LV 5. Es waere klug am Anfang Techniken zu benutzen und wenn's noetig ist zurueck in die Stadt gehn, sich bei Gatomon ausruhen und abspeichern. Hier gibt es nichts besonderes. Da ist eine Tamerin die mit dir Karten spielt wenn dein Charisma etwas hoeher (wenn es noch hoeher wird kannst du ein Digimon Kampf bestreiten) wird und Leomon hat ein Gym.

Power Charge: Das ist ein Heil-Item das du unbedingt brauchst. Geh den Weg nach Plug-Kap und du wirst 'ne Leiter die auf Leomon's Gym fuehrt sehn. Kletter hoch, dann die andere Leiter runter und du siehst die Item-Box.

## Leomons Gym

-----

Hier kannst du deine Digimon trainieren. Du kannst Angriff, Verteidigung usw. trainieren. Training kostet dich TP (Training punkte). Deine Digimon kriegen 5 TP jedes mal wenn sie ein neues Level erreichen. Wenn du keine TP hast kannst du nicht trainieren.

Soviel zu Leomon, gehn wir weiter. Geh nach sued (links unten) zum Muschelstrand.

## Shell Beach (Muschelstrand)

-----

```
~~~~~
```

| Gegner   | Level    | EXP | BITS | HP   |  |
|----------|----------|-----|------|------|--|
| Betamon  | Rookie   | 10  | 25   | ~145 |  |
| -----    |          |     |      |      |  |
| Gizamon  | Rookie   | 19  | 40   | ~185 |  |
| -----    |          |     |      |      |  |
| Vegiemon | Champion | 20  | 40   | ~190 |  |
| -----    |          |     |      |      |  |

Am Muschelstrand befindet sich ein Fischer, Tai Kong Wang. Er sagt dass er die eine Angel baut wenn du ihm ein die richtigen Teile bringst. (9.2 Angel)

Hier ist nichts besonderes also geh zurueck. Im Zentral Park nimm den Weg bei Leomons Gym und du kommst in.....

Warnung: Geh nicht gleich am Anfang des Spiels hierhin. Die Gegner sind etwas staerker hier.

## Plug Cape (Plug-Kap)

-----

```
~~~~~
```

| Gegner     | Level    | EXP | BITS | HP      |  |
|------------|----------|-----|------|---------|--|
| Betamon    | Rookie   | 10  | 25   | ~145    |  |
| -----      |          |     |      |         |  |
| Coelamon   | Champion | 40  | 80   | 307-311 |  |
| -----      |          |     |      |         |  |
| Triceramon | Ultra    | 30  | 60   | ~390    |  |
| -----      |          |     |      |         |  |
| Vegiemon   | Champion | 20  | 40   | ~190    |  |
| -----      |          |     |      |         |  |

Pass auf! Vielleicht waere es besser mit etwas staerkeren Digimon hier zu kommen. Die Coelamon sind sehr stark. Aber wenn du sie besiegen kannst sind sie gut zum Training.

Geh runter und du siehst einen Jungen der ein Baum kickt \*lol\*! Er erzaehlt dir etwas ueber die Tretschuhe. (9.1 Tree Boots)

Geh jetzt ueber die kleine Bruecke und dann den Berg hoch. Hier erwarten dich Triceramon. Sie sind auch ungefaehr so stark wie die Coelamon. Kaempfe gegen sie so lange bis du ein TNT Ball hast. Du wirst ihn spaeter brauchen.

Geh jetzt zurueck nach Asuka und speicher ab. Danach gehst du zum Zentral Park und nimmst den Weg denn du auf dem Boden siehst (rechts, oder auch Osten).

Wire Forest Entrance (Drahtwaldeingang)

```
-----  
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Kunemon     | Rookie     | 6    | 10    | ~115 |  
-----  
| Tapirmon    | Rookie     | 5    | 20    | ~120 |  
-----
```

Hir befindet sich nur Tamer Mitch. Etwas anderes gibt es nicht, geh also einfach weiter.

Du bist jetzt endlich im:

```
-----  
| 6.3 Ost Sektor |  
-----
```

West Wire Forest (Westlicher Drahtwald)

```
-----  
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Betamon     | Rookie     | 10   | 25    | ~145 |  
-----  
| Kunemon     | Rookie     | 6    | 10    | ~115 |  
-----  
| Kuwagamon   | Champion   | 11   | 20    | ~145 |  
-----
```

ITEM BOX: Buckler

Geh ein bisschen runter und du wirst sehn dass es hier zwei Wege gibt. Geh nach oben rechts. Sackgasse! Ist ja auch egal am Ende des Weges ist eine Box mit einem Item drinn. Nachdem du sie hast geh zurueck und dann geh nach unten. Du wirst wieder zwei Wege sehn. Der obere ist kein Weg, eigentlich nur eine kleine Lichtung mit einer Tamerin. Geh nach unten, ein paar Kurven herum und dann raus aus diesem Gebiet.

East Wire Forest (Ostlicher Drahtwald)

```
-----  
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Betamon     | Rookie     | 10   | 25    | ~145 |  
-----  
| Kunemon     | Rookie     | 6    | 10    | ~115 |  
-----  
| Kuwagamon   | Champion   | 11   | 20    | ~145 |  
-----
```

Hier gibt es zwei Tamer. Diese sind unwichtig. Wichtiger ist es dass sich hier drei Wege befinden. In der Mitte dieses Gebietes sollte ein Schild stehen:

Osten: Seiryu City  
Westen: Asuka City  
Sueden: Forest Inn

Norden: Protokol Wald (steht nicht am schild)

Ich wuerde vorschlagen zuerst ins Inn zu gehn, dich ausruhen und das Spiel abspeichern.

Danach verlasse das Inn und geh nach osten.

Divermon's Lake (Divermon See)

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Betamon     | Rookie     | 10   | 25   | ~145 |  
-----  
| Crabmon     | Rookie     | 17   | 30   | ~165 |  
-----
```

ITEM BOX: Bandanna

Hinter den paar baeumen in der rechten oberen Ecke des Bildschirms befindet sich eine Box mit einer Bandanna (kopfbedeckung).

Neben der bruecke befindet sich eine Leiter die nach unten fuehrt. Wenn du mit dem Fischer Tai Kong Wang am Muschelstrand geredet hast geh hier runter um von Divermon einen "Roten Snapper" (Red Snapper) zu kriegen. (mehr Infos ueber dieses Item in Sektion 9.2 Angel)

Geh ueber die Bruecke auf die andere Seite, dann den Weg entlang bis du zum Ausgang kommst.

Wind Prairie

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Kiwimon     | Champion   | 15   | 35   | ~160 |  
-----  
| Yanmamon    | Champion   | 16   | 30   | ~170 |  
-----
```

Das hier ist 'ne bisschen windige Gegend, am norden Berge, am sueden der Wald. Geh ein bisschen den Weg entlang und gucke nach Norden. Du wirst eine Hoehle entdecken. "Ou man, wie gruselig. Da ist es sicher gefaehrlich und da gibt es sicher starke Gegner"-wirst du wohl denken. Nein! Falsch!

1. Das ist keine Hoehle.
2. Da gibt es keine wilden Digimon.
3. Herzlichen Glueckwunsch. Du hast es bis nach Seiryu City Geschäft.

Geh die Treppe hoch und geh rein "in die gefaehrliche Hoehle"!

```
.....  
6.3.1 Seiryu City  
.....
```

Geh hoch und du stehst vor einer Kreuzung:

-rechts ist der Windige Turm (<--sorry fuer die katastrophale uebersetzung)  
(Gale Tower) Da ist nur ein schlafendes Airdramon. Lass es  
einfach in Ruhe.

-links ist der Zephyr Turm (Zephyr Tower). Da ist ein Inn wo du dich unbedingt  
ausruhen musst. Ausserdem gibt es da ein Item Shop und auch ein Waffenladen.  
Falls du Booster Packs hast geh zu Divermon damit er sie dir oeffnet.

-nach dem du im Zephyr Turm alles erledigt hast was du erledigen wolltest geh  
nach oben. Dort findest du auf der linken Site eine Tuer und auf der rechten  
eine Leiter die nirgendwo hinfuehrt (auser etwas spaeter zu Guilmon's Forscher)  
Geh links durch die Tuer und du bist im....

Seiryu Tower

-----

Hier ist ein Guardromon bei dem du unbedingt abspeichern solltest. Ausserdem  
ist hier Piximon das die gleiche Funktion hat wie Dr. Kadomatsu im Asuka City  
Digimon Lab.

Warum bist eigentlich hier gekommen? Um den Seiryu Leader zu besiegen? Richtig.  
Leider ist er nicht hier. Sprich mit dem Jungen am Ende des Turms (Treppe hoch  
und dann zum anderen ausgang. er ist in der naehe der tuer) und er sagt dass  
Seiryu Leader in den Protokol Ruinen trainiert. Was soll's, du bist  
wahrscheinlich sowieso noch nicht stark genug fuer ihn.

Was jetzt? Wenn du den Seiryu Leader jagen willst dann hoffe ich dass du  
zumindest LV 8 bist. Bist es noch nicht? Dann such dir ein geeignetes  
Plaetzchen zum trainiern.

Wenn du dann zumindest LV 8 bist geh zurueck zum...

East Wire Forest (Ostlicher Drahtwald)

-----

Erinnerst du dich an den noerdlichen Weg. In der naehe des Ausgangs zum  
Divermon See befindet sich ein Weg der nach oben fuehrt. Geh rauf und verlasse  
dieses Gebiet mit dem noerdlichem Ausgang.

.....  
6.3.2 Protocol Forest (Protokol Wald)  
.....

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Dokugumon   | Champion   | 21   | 40    | ~195 |  
-----  
| Goburimon   | Rookie     | 22   | 45    | ~190 |  
-----
```

OK...hier sind wir. Geh hoch und dann rechts. Du wirst viele, viele Baeume  
sehn. Man kann auch sagen: "Du siehst den Wald vor lauter Baeumen nicht".  
Koennte fast war sein. Du stehst jetzt vor einem sehr sehr dichtem Wald.  
Versuch du durchzugehen und ich versuche in der Zwischenzeit 'ne Karte zu  
zeichnen. Wenn du durch bist geh die Treppe hoch und betrette die Protokol  
Ruinen.

Update: Aus der Karte wird nichts. Es ist nicht leicht sie zu machen, aber es  
ist sehr leicht durch den Wald zu kommen. Du wirst es schon alleine schafen.

Protokol Ruinen

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Goburimon  | Rookie    | 21   | 40   | ~190 |
-----
| Minotarumon | Ultra     | 27   | 55   | ~245 |
-----

```

=====  
Boss: Pharaohmon  
=====

HP ~810 | EXP 120 |BITS 240 | Level: Mega | Attacke: Necro Mist

-----  
Necro Mist (Necro Nebel)- diese Attacke kann dich vergiften  
-----

Bei der ersten wegabgabelung geh rechts und folge den Weg solange bis du zur einer Treppe kommst. Geh die Treppe hoch und du solltest eine weiter Treppe finden. Diese fuert zu den Boss, Pharaohmon. Wenn du glaubst dass du nicht stark genug bist um jetzt gegen ihn zu kaempfen dann solltest du einfach weiter gehn (nicht die Treppe hoch), andernfalls:

```

~~~~~
/ BOSS BATTLE: Pharaohmon EXP: 120 BITS: 240 \
~~~~~

```

```

| HP: ~810                                             |
| Attacke: Necro Mist (Effekt: Poison-Vergiftung)    |
| Item: Old Wand                                       |
|                                                       |
|Wenn deine Digimon mindestens LV 8 sind sollte Pharaohmon kein Problem sein. |
|Die DNA Digitation zu Agunimon oder KendoGarurumon koennte hier sehr        |
|hilfreich sein. In ein paar Runde wird Pharaohon unter gehn, doch           |
|unterschaetze ihn nicht. Kaempfe mit dem Champion Digimon dass du hast und  |
|Rookie. Wenn ich sage du sollst Pharaohmon nicht unterschuetzen dann meine  |
|dass du dich in Acht vor seinen Attacken nimmst und ganz besonders vor Necro |
|Mist (Necro Nebel). Diese Attacke kann dich vergiften und wenn du vergiftet  |
|bist dann verlierst bei jeder Runde HP. Deshalb solltest zumindest 10 Power  |
|Charges haben. Alles in allem, wie man es von dem ersten Boss erwartet, er  |
|ist leicht zu besiegen.                                                           |
|                                                       |
~~~~~

```

Nachdem du Pharaohmon besiegt oder ihn einfach ignoriert hast geh rechts (wenn du vor der Treppe zu Pharaohmon stehst). Auf dem Boden sollte irgendetwas rotes stehn dass so ein Muster hat: ^^^^^^^. Wenn du auf dem roten Muster stehst wird ein Simbol ueber dem Kopf von Junior auftauchen. Wenn du jetzt X drueckst wird Junior runterspringen (das kannst du bei allen roten Mustern machen). Sein bereit um gegen ein Minotarumon zu kaempfen. Wenn du es besiegt hast geh in den Tunel rein, nach norden (oben rechts), dann nach westen und nach sueden und du bist raus aus dem Tunel. Geh jetzt ein bisschen nach sueden bis du jemanden siehst.

Dass ist der Seiryu Leader. Sprich mit ihm. Er wird dir sagen dass er erst dann gegen dich kaempfen wird wenn du seiner wuerdig bist. Er sagt dir dass du zum Tyrannen Tal gehn sollst und dort MasterTyranomon besiegen (wenn du schon vorher da warst wird dir MasterTyranomon sagen das er



hungrig ist und nicht mit dir kaempfen will).

Worauf wartest du? Raus aus den Ruinen und ab ins Tyrannen Tal. Von da aus wo der Seiryu Leader steht geh nach sueden bist du bei einem weiteren roten Muster (ab jetzt werde ich es nur noch "Muster" nennen) bist. Spring runter und finde den Ausgang indem du weiter nach sueden gehst.

#### Protokol Wald

-----

Aus dem Wald kommst du auf die gleiche Art und Weise raus wie du auch reingekommen bist. Verlasse dieses Gebiet.

#### Oestlicher Drahtwald

-----

Nichts besonderes hier, geh einfach weiter zum Divermon See.

#### Divermon See

-----

Geh einfach nur in die Wind Prairie weiter.

#### Wind Prairie

-----

Ich wuerde dir vorschlagen jetzt nach Seiryu City zu gehn, sich auszuruhn, speichern und alles was du noch brauchst (Items, Waffen usw.).

Wenn du alles in Seiry City erledigt hast geh nech osten bist du den Ausgang der Wind Prairie findest.

Wenn du noch nicht die Tretschuhe gefunden hast, aber dem Jungen die Gabumon Karte zurueck gegeben hast und mit der Frau im "Lamb Chop" gesprochen hast wirst hier Veemon finden. Er spielt mit die verstecken und wenn du ihn findest kriegst du die Tretschuhe.

#### Kicking Forest (Tretwald)

-----

```
~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Gizamon | Rookie | 19 | 40 | ~185 |

| Vegiemon | Champion | 20 | 40 | ~190 |

| Woodmon | Champion | 25 | 50 | ~240 |

```

Wenn du Veemon suchst dann wirst du im in der naehe des Eingangs finden. Geh ein bisschen nach suedosten und drueck zwischen den Baeumen staendig X. Viel Glueck.

Da wir zu MasterTyrannomon wollen, geh nach norden. Du solltest eine Leiter finden. Geh jetzt nach suedosten um nicht sehr weiter eine andere Leiter zu finden. Kletere hoch und folge dem Weg.

Tyranno Valley (Tyrannen Tal)

```

~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Airdramon | Champion | 29 | 70 | ~260 |

| Triceramon | Ultra | 30 | 60 | ~390 |

| Tyrannomon | Champion | 31 | 60 | ~260 |

```

=====  
Boss: MasterTyrannomon  
=====

HP ~900 | EXP 140 |BITS 280 | Level: Ultra | Attacke: Master Fire  
-----

Geh die erste Leiter hoch. Auf der gegen ueberliegenden Seite sollte eine andere, sehr hohe Leiter stehn. Wenn du oben angekommen bist geh links und den Dino-Schaedel durch, dann wieder links. Folge jetzt einfach dem Weg bis du zur einer weiteren Leiter kommst. Kletere hoch und vor dir steht MasterTyrannomon. Sprich ihn an um den Kampf zu starten.

```
~~~~~  
/ BOSS BATTLE: MasterTyrannomon                EXP: 140      BITS: 280 \  
~~~~~
```

```
|
| HP: ~900
| Attacke: Master Fire
| Item: Old Claw
|
```

```
|Wenn du keine Probleme mir Pharaohmon hatest dann wird MasterTyrannomon ein
|Kinderspiel fuer dich sein. Sei aber nicht geizig deine Heil-Items nicht
|verschwenden zu wollen. Heile immer wenn's noetig ist, denn MasterTyrannomon
|ist schnell und kriegt oefters zwei Runden hintereinander. Seine Master Fire
|Attacke koennte dir ein bisschen mehr HP abziehn doch im Grunde ist dieser
|Kampf leicht. Ich hab Donner und Wind Attacken gegen ihn benutzt. Sie wirken
|viel besser als eine normale Attacke.
|
```

~~~~~  
Wenn du MasterTyrannomon besiegt hast dann geh zurueck nach Seiryu City.

Seiryu City  
~~~~~

Heile, kaufe Items, speichere dein Spielstand...

Nachdem du alles erledigt hast dann geh zum:

Seiryu Tower (Seiryu Turm)

Geh die Treppe hoch und verlasse den Turm mit dem oberen Ausgang.

Seiryu City

Hier findest du was du suchst. Der Seiryu Leader is direkt vor dir. Nach einem sehr kurzem Gespraech \*gaehn\* ist es endlich soweit.

```
~~~~~  
/ LEADER BATLLE: Seiryu Leader                EXP: 176        BITs: 475  \  
~~~~~  
|
| Digimon: |
|
| Minotarumon HP: ~500 |
| Tyrannomon HP: ~560 |
| Apemon HP: ~650 |
|
| Items: Seiryu Badge, Silver Ticket |
|
| Der Seiryu Leader hat drei Digimon. Alle drei sind stark, deshalb rate ich |
| das du zumindest LV 11 Digimon hast. Minotarumon hat einen starken Angriff, |
| Tyrannomon ist schnell und Apemon ist ebenfalls schnell. Eine DNA Digitation |
| zu Agunimon koennte gegen Apemon helfen. Heile rechtzeitig und dieser Kampf |
| wird sehr leicht sein. |
|
| Minotarumon hat einen starken Angriff, doch die Verteidigung und |
| Schnelligkeit lassen zum wuenschen uebrig. Es waere klug ein Digimon mit |
| hoher Verteidigung und Schnelligkeit kaempfen zu lassen. |
|
| Tyrannomons Angriff ist ungefaehr so stark wie Minotarumons, seine |
| Schnelligkeit und Verteidigung sind normal. Ein schnelleres Digimon mit hohen |
| HP waere hier gut. Heile wenn noetig. Wenn dein Digimon wenig HP uebrig hat |
| und Tyrannomon trotzdem nur mit einem Schlag besiegen kann, tu es nicht! |
| Zuerst heile und dann greif an. Am sonsten wirst du von Apemon eiskalt platt |
| gemacht. |
|
| Vor diesem Digimon solltest du dich fuerchten. Aber, wenn du zumindest LV 12 |
| bist hast du keinen Grund mehr. Ich habe es mit einem LV 10 Kotemon und LV 9 |
| Patamon und Renamon versucht und ich hatte keine Chance. Apemon hat einen |
| staerkeren Angriff als Minotarumon und Tyrannomon, die Verteidigung ist auch |
| und er ist verdammt schnell. Heile wenn immer es noetig ist denn Apemon |
| kriegt sehr sehr oft zwei Runden hintereinander. Er landet ofts einen |
| kritischen Schlag. Bei meinem Kotemon war das ueber 400 Schaden. Der normale |
| Schaden war ungefaehr 200. Nimm das schnellste Digimon mit einer guten |
| Verteidigung und viel HP hier. MP Attacken koennten helfen, besonders Feuer |
| Attacken. Die DNA Digitation zu Agunimon waere gut. Viel Glueck! |
|
~~~~~
```

Nachdem du den Seiryu Leader besiegt hast wird er dir das Seiryu Badge geben und auch ein Silver Ticket (Silber Ticket). Dieses wird dir die Toleranz

Trainings in den Gyms moeglich machen.

Der Seiryu Leader sagt dir dass dein naechstes Ziel Suzaku City und das Suzaku Badge ist. Um nach Suzaku City zu gelangen muss du zum Sued Sektor. In den Sued Sektor kommst du mit der Gondel in der East Station.

Speichere ab und verlasse die Stadt.

Wind Prairie

-----

Sobald du aus der Stadt rauskommst wirst du Teddy angerannt kommen seh. Er sagt dass der beruehmte Hacker, Lucky Mouse in der DigiWelt aufgetaucht ist und es sie so aus als ob Teddy brennt um ihn zu sehn. Danach erfolgt eine Meldung in der ganzen DigiWelt. Angeblich gibt es kleine Stoerungen im Netz und deshalb kann niemand die DigiWelt verlassen. Wegen den Stoerungen spielt jetzt jeder gratis.

Nach der kleinen Konversation geh zum Tretwald.

Tretwald

-----

Dieses mal geh nicht nach norden sondern nach osten. Geh ueber die kleine Brucke und weiter nach osten. Du kommst an einer 180° Kurve. Folge weiter denn Weg (nach der kurve ist es westen) und ueberquere eine weitere Bruecke. Dann geh in das Gebaeude rein.

East Station (Ost Station)

-----

Hier befindet sich nur eine Tamerin.

Geh hoch zu dem Computer und druecke X. Der Computer wird sagen dass du eine blaue Karte benoetigen wirst um die Gondel zu aktivieren.

.....  
6.3.3 Blaue Karte  
.....

Die blaue Karte kriegst du von Guilmon. Guilmon findest du an diesen Orten:

Asuka Inn 2F  
Forest Inn  
Seiryu Inn

Geh der Reihe nach und sprich mit Guilmon auf den oben genannten Inns.

Asuka Bridge (Asuka Bruecke)

-----

Vor dem Tor wirst du einen merkwuerdigen Mann sehn. Er sagt dass er Keith heisst und will gegen dich Kaempfen. Er sagt dass er dich nicht schonen wird und dass er den Kampf gewinnen wird (wie oft haben wir das bloss gehoert).

~~~~~  
/ BOSS BATTLE: Keith EXP: 161 BITS: 300 \
~~~~~

|  
| Digimon: |

| Triceramon HP: ~700 |

| Kuwagamon HP: ~360 |

| Kunemon HP: ~260 |

| Keith staerkstes Digimon ist Triceramon. Er startet auch mit ihm. Er wird |  
| eine harte Nuss die du knacken must sein. Eine DNA Digitation (egal welches |  
| Digimon) sollte aber helfen. Wenn Triceramon verwundet wird koennte es |  
| passiern dass ihn Keith gegen ein anderes Digimon eintauscht. Seine zwei |  
| anderen Digimon sind aber leicht zu besiegen. Mit Kuwagamon solltest du |  
| keine Probleme haben und Kunemon kannst du mit einem Schlag erledigen. Das |  
| wichtigste ist es Triceramon zu besiegen und das andere laeuft von selbst. |  
| Heile wenn es noetig wird und du solltest keine Probleme haben. |

~~~~~  
Wenn du zuerst nach Asuka Inn 2F gehst mit dem Guilmon sprichst, dann mit dem Guilmon im Forest Inn, in Seiryu City wird Tricky Guilmon auftauchen und wird dir die 8laue Karte geben (richtig gelesen. Du wirst denken dass du die Blaue Karte hast doch in Wahrheit hast du die 8laue Karte gekriegt).

Geh jetzt zurueck zur East Station. Sprich mit dem Computer nochmal und er wird dir sagen dass du eine Blaue Karte brauchst. Erst dann wird Junior merken dass er die 8laue Karte gekriegt hat.

Geh wieder nach Seiryu City und sprich mit Guilmon (dieses mal is er nicht im Inn). Er wird dir sagen dass Tricky Guilmon dunkle und gruselige Keller mag.

Geh jetzt zum Forest Inn und runter die Leiter nach:

Forest Inn BF

Du wirst Guilmon dort finden. Er wird dir jetzt die echte Blaue Karte geben.

Speichere ab, heile, kaufe was immer du brauchst und sei dir sicher dass deine Digimon stark sind. Sie sollten min. LV 13 sein, doch hoehere LV koennten auch nicht schaden.

Nachdem du alles getan hast was brauchst geh wieder zur East Station.

East Station

Geh zum Computer um die Gondel zu aktivieren. Dieses mal klappt es.

Unser Held steigt todesmutig auf die Gondel und faehrt los.

Deeper Crevice (Tiefer Riss)

Lacht nicht ueber die Uebersetzung wenn sie nicht stimmt!!!

In der Mitte der Fahrt faellt ein riesiger Stein auf den Weg.
Er greift dich an!

~~~~~  
/ BOSS BATTLE: Bulbmon EXP: 0 BITS: 0 \

~~~~~  
|
| HP: ~870/970 |
| Attacke: Mad Pump |
|
| Bulbmon ist ein harter Brocken. Seine Attacken sind stark und seine |
| Verteidigung auch. Du brauchst hier mindestens ein LV 13 Digimon. Lass dein |
| staerkstes Digimon kaempfen und heile oft. Wenn ich sage oft, dann meine ich |
| oft, oft, oft... Bulbmons Mad Pump Attacke (es ist eine Wasser Attacke) ist |
| sehr stark und wenn du schwache Digimon hast (LV ~9) dann kann sie dein |
| Digimon mit einem Schlag KO hauen. Bulbmon ist auch sehr schnell, deshalb |
| kann es oft passiern dass er zwei Runden hintereinander kriegt und auch dass |
| er deine Attacken abblockt. Ich kann dir nur raten hab ein starkes Digimon, |
| heile viel und hab Glueck. Wenn Bulbmons HP die kritische Zone erreichen |
| wird er weglaufen (was fuer ein Feigling, ich hate ihn fast besiegt -.-'). |
| Er hat ungefaehr 970 HP doch es reicht einen Gesamtschaden von ca. 780 HP |
| zu machen damit er weglaeuft. Wenn du ihn in der naehe des kritischen |
| Bereiches hast, egal wie stark deine naechte Attacke ist, du wirst nicht |
| mehr als ~870 HP Gesamtschaden machen koennen. |
|
~~~~~

Nachdem du Bulbmon beisezt hast faehrt die Gondel weiter zu ihrem Ziel.

-----  
| 6.4 Sued Sektor |  
-----

South Station (Suedliche Station)  
-----

Endlich da. Du hast den Sued Sektor erreicht. In der Suedlichen Station befindet sich nur ein Tamer. Du wirst mit ihm wahrscheil kaempfen koennen, aber das haengt einzig und allein von deiner Charisma ab.

Verlasse die Suedliche Station.

Bulk Swamp (Bulk Sumpf)  
-----

~~~~~

Gegner	Level	EXP	BITS	HP
Coelamon	Champion	40	80	307-311
Gekomon	Champion	41	85	~310

~~~~~

-----  
| Yanmamon | Champion | 40 | 80 | ~330 |  
-----

Hier befinden sich ein wenig Baeume (was gut ist, wenn du Cardmon suchst) und ein Tamer. Wenn du das Side Quest fuer Agumon machst wirst hier MetalGreymon finden. Er ist sehr stark, also sei gut ausgeruestet.

Was die Story angeht gibt es hier ueberhaupt nicht deshalb geh weiter.

#### Bulk Bridge (Bulk Bruecke)

-----

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Coelamon | Champion | 40 | 80 | 307-311 |  
-----  
| Gekomon | Champion | 41 | 85 | ~310 |  
-----  
| Yanmamon | Champion | 40 | 80 | ~330 |  
-----

#### ITEM BOX: Tin Mail

Dieses Gebiet fuert zu drei anderen. In der naehe des Eingangs sollte eine Tamerin stehn.

Ueberquerew die holzerne Bruecke und geh nach Westen (links oben). Betrete das naechste Gebiet.

#### Tranquil Swamp (Tranquil Sumpf)

-----

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Coelamon | Champion | 40 | 80 | 307-311 |  
-----  
| Gekomon | Champion | 41 | 85 | ~310 |  
-----  
| Yanmamon | Champion | 40 | 80 | ~330 |  
-----

In der naehe des Eingangs befindet sich ein merkwuerdiges Haus. Der Junge neben dem Haus sagt dass da drin ein Geist sein Unwesen treibt. Du kannst rein gehn wenn du willst, brauchst aber nicht. Wenn du jetzt rein gehst wirst du eine Stimme hoeren und automatisch rausgehn.

Geh die Holzbruecke entlang bis du an der anderen Seite angekommen bist. Da ist nur Tamerin Jessica die du jetzt wahrscheinlich nicht kaempfen kannst. Da ist noch ein Haus in das du reingehn solltest.

#### Swamp Inn (Sumpf Inn)

-----

Heile, speichere ab und verlasse das inn.

### Tranquil Sumpf

Geh einfach wieder zu der Bulk Bruecke.

### Bulk Bruecke

Jetzt hast du die Wahl wo du hingehn willst. Die anderen zwei Gebiete sind Bios Sumpf und Dschungelgrab. Wenn deine Digimon schon LV 20 sind dann gibt es keine Gefahr nach Dschungelgrab zu gehn. Wenn du aber auf Nummer sicher gehn willst dann geh zum Bios Sumpf und trainiere dort deine Digimon.

Ich schreibe die Loesung nach der Story also folgt jetzt Dschungelgrab. Wenn du nicht bereit bist dann must du nicht da hingehn.

### Jungle Grave (Dschungelgrab)

```
~~~~~
```

| Gegner   | Level    | EXP | BITs | HP      |
|----------|----------|-----|------|---------|
| Coelamon | Champion | 40  | 80   | 307-311 |
| Gekomon  | Champion | 41  | 85   | ~310    |
| Musyamon | Champion | 155 | 330  | ~860    |

```
~~~~~
```

### ===== Boss: Zanbamon

=====  
HP - | EXP 0 |BITs 0 | Level: Mega | Attacke: -----  
-----

Du fragst dich jetzt wohl warum dieses Gebiet so gefaehrlich ist. Die Musyamon hier sind gefaehrlich. Kein Wunder dass sie soviel EXP und BITs geben.

### Strategie gegen die Musyamon:

Wenn du LV 20 oder hoeher Digimon hast dann gibts keine Probleme. Wenn deine Digimon aber nur auf dem LV 15 (und aehnlich) sind dann bist du aufgeschmissen. Wenn du Glueck hattest und im Kampf gegen den Tamer in der South Station Counter Crest gewonnen hast dann benutze es hier. Es wird jede Attacke deines Gegners kontern. Musyamon macht bei deinen Digimon ungefaehr 600 HP Schaden, doch du bei ihm nur ~100. Ein anderer Weg diesen Kampf zu gewinnen ist es eine DNA Digitation zu Paildramon zu machen. Es wird ihm gleich ~500 HP abziehn. Wenn du kein Konter Wappen oder DNA Digitation hast dann lauf weg und hoffe dass er dich nicht angreift.

Geh den Weg entlang und geh auf die holzerne Brucke. Bei erstem mal musst du links (von Junior aus gesehn) abbiegen und bei zweitem glaube ich rechts. Du wirst wieder auf festem Boden stehn. Geh dann ueber die zweite holzerne



Bruecke und du wirst wieder auf festem Boden stehn. Du wirst aber bemerken dass hier der Boden dunkel ist. Auf dieser Flaechе wo der Boden dunkel ist gibt es nur Musyamon (viel Glueck oder wir sehn uns im naechsten Leben). Du solltest zu einem Tor stehn. Vor dem Tor wirst ein schwarz-gelbes Digimon auf einem Pferd sehn. Geh zu ihm um ein kleines Gespraech zu starten.

.....  
6.4.1 Zanbamon  
.....

Er wird sagen dassdu ihn im Kampf besiegen musst wenn du weiter willst. Er sagt auch dass du keine Chance gegen ihn hast und dass er dich besiegen wird. Wir haben das schon oefters gehoert und gewonnen, aber Zanbamon scherzt nicht. Wenn er sagt dass er gewinnen wird dann meint er das auch so.

```
~~~~~  
/ BOSS BATTLE: Zanbamon EXP: 0 BITS: 0 \
~~~~~  
|                                                       |  
| Zanbamon sagt wirklich die Wahrheit. In diesem Kampf ist es nicht wichtig |  
| wie stark dein Digimon ist denn du wirst in der Lage sein nur einen einzigen|  
| Angriff auszufuehrn. Sobald Zanbamon an der Reihe ist wird er angreifen und |  
| dein Digimon in die Flucht zwingen. Er hat nicht gelogen.                    |  
| Du moegst dich aergern weil dein Digimon weggelaufen ist, aber es ist ein  |  
| Teil der Story. Keine Sorge, du brauchst nicht die Konsole auszuschalten.  |  
|                                                       |  
~~~~~
```

Du wirst automatisch zur Bulk Bruecke gebracht.

Bulk Bruecke  
-----

Geh zum Tranquil Swamp und dann zum Inn.

Swamp Inn  
-----

Sprich hier mit dem Gatomon. Es erzaehlt dass viele gegen Zanbamon gekaempft und versagt haben. Es sagt dir noch dass du zu Sepikmon im Schamanen Haus um Rat fragen solltest.

Geh also raus und in das "Geisterhaus" rein.

Shaman House (Schamanen Haus)  
-----

Es wird sich heraus stellen dass der Geist in Wirklichkeit nur Sepikmon ist. Sepikmon hat seine Maske verloren und will sich deshalb niemanden zeigen. Es sagt dir dass du ihre Maske finden sollst wenn du ihre Hilfe erhalten willst.

Geh zum Bulk Sumpf.

Bulk Sumpf  
-----

Ich wirst du Kail finden. Sie erzaehlt dir dass sie Baronmon im Ost Sektor gesehn hat. Deshalb geh jetzt zum Ost Sektor.

Sued Station

-----

Geh zum Computer und druecke X um die Gondel zu starten. Keine Angst, du must nicht wieder gegen Bulbmon kaempfen.

East Sector-East Station

-----

Geh raus zum Tretwald. Geh dann wieder in die Wind Pairie. Jetzt kannst du nach Seiryu gehn wenn du willst. Das Agumon in der Stadt sagt dir dass es Baronmon in den Protokol Ruinen gesehn hat, aber es ist nicht notwaendig mit ihm zu spraechen.

Wie auch immer geh in die Protokol Ruinen.

Protokol Wald

-----

Geh durch den Wald wie du es das letzte mal getan hast. Dann betrete die Ruinen.

Protokol Ruinen

-----

Geh links und immer weiter nach links bis du zu einem Turm mit eine leiter kommst. Klettere hoch. Oben befindet sich Baronmon. Er sagt dir dass er neulich Sepikmon in Asuka City gesehn hat.

Asuka Bruecke

-----

Geh zum Tor zu Asuka. Dann geh rechts. Dort sollte Sepikmon sein. Sie sagt dass sie ihre Maske gefunden hat und dass sie dir nicht mehr helfen willst.

Geh jetzt in die Stadt.

Asuka City

~~~~~

Alle Leute sagen dass Sepikmon da war und dass sie Streiche gespielt hat und dass sie Sachen gestohlen hat.

Geh zum unteren Teil der Stadt und in den kleinen Park. Etemon wird da sein. Es sagt nur irgendwelche komischen sachen.

Geh jetzt zum Divermon See.

Divermon See

-----

Ueberquere die Bruecke und geh zu dem Teil wo sehr viele Baeume sind. Geh zwischen die Baeume damit du einen kleinen Platz mit einem Menschen entdeckst.

Sprich den Menschen an. Du wirst ihn mit "Mr." ansprechen worauf der sich beschwert. Er glaubt dass in diesem Server nur schlechte Menschen sind, zuerst Etemon und dann du. Junior fragt was Etemon getan hat. Der Mann (sein Name ist Nick) sagt dass ihn Etemon beklaut hat. Er hat irgendein Schild den Nick

gefunden hat gestohlen.

Nachdem Gespraech wirst du automatisch zum Drahtwald versetzt. Geh wieder in die Stadt.

Asuka City

~~~~~

Geh wieder in den unteren Teil der Stadt und sprich Etemon an. Er sagt dass er keine Ahnung hat was du da redest und laeuft weg.

Geh jetzt in den Untergrund Weg zurueck und von da aus in die Kanalisation.

Sewers (Kanalisation)

-----

Und schon haben wir unseren Fluchtling gefunden. Er gesteht alles und gibt dir den Schild den er gestohlen hat zurueck. Dieser Schild ist nichts anderes als Sepikmons Maske.

Du magst dich wundern wie Sepikmon vor dem Tor behauptet hat dass sie ihren Schild gefunden hat. Das war aber garnicht Sepikmon, das war nur Etemon der sich verkleidet hat.

Da du nun die Maske hast geh zurueck zu der echten Sepikmon.

Shaman House (Schamanen Haus)

-----

Gib Sepikmon ihre Maske zurueck und du kriegst Hilfe. Sepikmon wird dir irgendwelche Stinkkraeuter (Smelly Herb) geben die Zanbamon angeblich hast. Na ja, einen Versuch ist es wert.

Dschungelgrab

-----

```
~~~~~
| Gegner      | Level      | EXP  | BITs  | HP  |
~~~~~
| Bakemon | Champion | 46 | 90 | ~340 |

| Coelamon | Champion | 40 | 80 | 307-311 |

| DemiDevimon | Rookie | 39 | 80 | ~315 |

| Gekomon | Champion | 41 | 85 | ~310 |

```

Keine Musyamon mehr!

Geh zu Zanbamon und wenn er sieht dass du die Stink Kraeuter hast fluechtet er und macht dir so den Weg frei.

Geh durch das Tor wo Zanbamon stand und geh einfach den Weg entlang bis du den Ausgang findest. Das ganze Gebiet hinter dem Tor ist dunkel und da lauern neue Gegner auf dich.

Phoenix Bay (Phoenix Bucht)

```

~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Apemon | Champion | 50 | 190 | ~360 |

| RedVegiemon | Champion | 45 | 90 | ~340 |

| Woodmon | Champion | 25 | 50 | ~240 |

```

Geh einpaar Schritte nach vorne, und was siehst du? Wieder eine kaputte Bruecke. Aaah, egal. Dann suchen wir eben einen anderen Weg. Folge einfach dem Weg der Kueste entlang und eventuel kommst du zu einer Bruecke. Ueberquere sie, und wenn du zwei Wege vor dir siehst geh einfach gerade aus. Folge einfach weiter dem Weg bis du festen Boden unter den Fuessen zum spueren bekommst. In der naehe ist ein Schild:

Norden: Suzaku City  
Osten: Sued Station  
Westen: Ether Jungle (Aether Dschungel)

Und wo wollen wir hin? Nach norden natuerlich. Geh ein bisschen nach norden bis du den Eingang in die Stadt findest.

.....  
6.4.2 Suzaku City  
.....

Endlich da!

Geh hoch zu dem viereckigen Platz mit dem grossen Baum (oder was immer das auch ist) in der Mitte. Das ist eine Art Kreuzung.

In der linken unteren Ecke befindet sich eine Tamerin mit der du vielleciht kaempfen kannst.

An der noertlichen Seite ist Gargomon mit seinen Waffenladen.  
Auf der rechten (oestlichen) Seite ist ein langer Weg und auf dem Weg findest du Wizardmon, Gomamon, Divermon und Piximon. Den Zweck dieser Digimon weisst du doch schon.

Wenn du irgendetwas bei den oben genannten Digimon kaufen willst dann tu das jetzt, andernfalls geh links. Ich wuerden dir auch raten Items und Waffen (wenn du welche brauchst) zu kaufen denn bald folgt der naechste Kampf.

Geh links den Weg entlang und du wirst einer Frau begegnen. Ihr Name ist Lisa und den solltest du dir besser merken. Andererseits, das was sie da herumplappert kannst du gleich vergessen.

Nach dem kleinen Gespraech hast du zwei Moeglichkeiten.  
Eine ist in das Haus zu gehn was ich dir empfaele.

Suzaku Inn  
-----

Heile und speichere ab. Danach verlasse das Inn wieder.

Suzaku City

-----

Die zweite Moeglichkeit ist es vor dem Inn nach rechts abbiegen und denn Weg zu folgen. Du wirst zu einem Haus kommen.  
Geh rein!

Suzaku hall (Suzaku Halle)

-----

Auf dem unteren Flur befindet sich ein Patamon der von den drei Floramon tanzen lernt.

Das was da oben ist ist aber viel wichtiger. Klettere hoch und sprich mit dem...ich meine der Tamerin. Nach ein bisschen Gequatsche wirst du erfahren dass das nicht nur eine gewoehnliche Tamerin ist, es ist der Suzaku Leader.

```
~~~~~  
/ LEADER BATLLE: Suzaku Leader                EXP: 216        BITS: 675  \  
~~~~~  
|
| Digimon: |
|
| Woodmon HP: ~600 |
| RedVegiemon HP: ~670 |
| ShogunGekomon HP: ~800 |
|
| Wenn deine Digimon mindestens LV 15 sind gibt es keine grossen Probleme. |
| Du solltest aber dann eine Life Disk haben. |
| Wenn deine Digimon schon auf dem LV 20 sind wird dieses Match eine |
| Leichtigkeit. |
|
| Suzaku Leader startet mit Woodmon. Wenn du eine DNA Digitation zu Agunimon |
| hast dann waere es klug sie hier zu benutzen. Es wird sicher einen enormen |
| Schaden verursachen oder Woodmon sogar KO hauen. Wenn Woodmon verwundet |
| wird, wird ihn Suzaku Leader fuer sein RedVegiemon eintauschen. RedVegiemon |
| ist ein bisschen schnelleres Digimon und die Chancen sind hoch dass er deine |
| Angriffe abblockt oder zwei Runden kriegt wenn du nur LV 15 Digimon hast. |
| Dass wichtigste ist es aber geduldig zu sein und du wirst es schon schafen. |
| Wenn du RedVegiemon verwundest wird ihn Suzaku Leader wieder mit Woodmon |
| eintauschen. Nun ist es die Zeit Woodmon den Rest zu geben wenn du das noch |
| nicht getan hast. Nachdem Woodmon KO ist wird ihn Suzaku Leader |
| hoestwahrscheinlich nochmal mit RedVegiemon ersetzen. Jetzt ist aber auch |
| leicht auch RedVegiemon zu besiegen. Wenn beide KO sind wird der Leader sein |
| letztes Digimon, ShogunGekomon rausruecken. ShogunGekomon ist eine harte |
| Nuss. Er besitzt die Attacke Confuse Gas die dich, wie der Name schon sagt |
| konfusiern kann. ShogunGekomon wird diese Attacke immer und immer wieder |
| benutzen bis die MP alle sind. Jetzt ist die richtige Zeit zu zuschlagen! |
| Wenn deine Digimon waehrend der Konfusionszeit besiegt worden sind dann |
| solltest du jetzt die Life Disk benutzen. Da der gegner keine MP mehr hat |
| und dich nicht mehr konfusiern kann, greif ihn einfach solange an bis er |
| besiegt ist. |
|
~~~~~
```

Suzaku Halle

-----

Nachdem du den Leader besiegt hast kriegst du den Suzaku Badge. Er sagt dir dass du als naechstes zum West Sektor gehn musst um den Byakko Badge zu kriegen. Leider befindet sich der West Sektor auf der anderen Seite des Ozeans. Der einzige Weg dahin zu kommen ist es mit dem Digi-Ei der Zuvalaessigkeit Submarimon zu rufen. Leider weiss der Leader nicht wo sich dieses befindet.

Verlasse die Halle.

Suzaku City

-----

Geh einfach den Weg entlang und du wirst Kail treffen. Sie sagt dass Teddy verschwunden ist und will ihn suchen gehn (weiss der Geier warum?). Sie sagt dass Teddy das letzte mal als sie ihn gesehn hat ueber den AS Admin Center gesprochen hat also glaubt sie dass sie ihn da finden kann.

Du wirst automatisch nach Asuka City gehn.

.....  
6.4.3 AS Admin Center  
oooooooooooooooooooo

Asuka City

~~~~~

Main Lobby

Du wirst sehn wie Game Master auftaucht. Sie wird sagen dass sich die Angestellten groeste Muehe machen das Problem zu loesen so dass die Spieler bald nach Hause gehn koennen...

Nach ein bisschen Gerede in der Lobby wirst du automatisch zum Administrations Zenter gehn...

Admin Center 1F

...doch dort wirst du gleich wieder rausgeworfen. Nun liegt es an dir einen Weg zu finden der dich ins Admin Zenter fuehrt.

Asuka City

Heile,kaufe was immer du brauchst und speichere ab denn du hast gerade einen harten Gegner besiegt. Eine Auktion findet gerade statt in Cargo Tower. Du kannst dort hingehn wenn du willst. (mehr Infos in: 10.7.1 Auktionen)

Wenn du alles erledigt hast sprich mit dem Agumon in der Naehe des Inns. Es sagt dir dass nur verlorene Digimon oder Digimon ohne Partner da rein gehn koennen.

Jetzt sprich mit Kail die sich in der Naehe des Lamb Chops befindet.

Danach geh rein ins Lamb Chop und sprich mit dem Mann da (ich glaube er heisst Mr. Paul) der sich hinter dem Tisch befindet. Dieser wird dir sagen dass nur

Digimon ins Admin Center rein koennen und wenn du kein Digimon bist kannst du auch nicht rein.

Sprich jetzt wieder mit Kail. Scheint so als haette sie eine Idee. Sie geht zurueck in die Lobby und sagt dir dass du mit den alten Leuten die unbedingt Digimon sein wollen sprachen sollst. Damit meint sie den Opa und die Oma im unteren Teil der Stadt.

Geh also runter in den kleinen Park und du wirst die zwei nicht finden. An deren Stelle sind jetzt aber zwei Agumon. Wenn du mit ihnen sprichst wirst du herausfinden dass die zwei nicht Agumon sind sondern dass sich der Opa und die Oma nur verkleidet haben.

Geh jetzt zum Untergrundweg und die Leiter runter in die Kanalisation. Etemon wirst du da nicht mehr finden. Da wird jetzt nur ein Mann stehn. Geh zurueck zu Kail.

Sie wird dich fuer bloed halten dass du nichts kappierst. Sie sagt dass der nur ein Kostuem benutzt hat um in Etemons Rolle zu schluepfen. Sie sagt dir noch dazu dass der Mann den alten Paar die Agumon Kostueme gegeben hat und dass du auch nach einem Kostuem verlange solltest.

Geh nochmal zur Kanalisation und stell den Mann zu Rede. Am Ende wird er dir zwei Agumon Kostueme geben.

Verlasse die Kanalisation und im Untergrundweg wirst du Kail treffen. Ihr werdet die Kostueme anzieh und automatisch in die Lobby gehn.

Main Lobby (Hauptlobby)

Komischer Weise sind jetzt deine Partner weg. Weiss du wohin sie verschwunden sind? Ach egal. Kail wird, als Pink Agumon verkleidet ins Admin Center gehn.

Nach ein bisschen Selbstgespraech geh du als ein blaues Agumon auch in den Administrations Zenter.

Admin Center 1F

Junior wird sagen dass er ein verlasenes Digimon ist und der DO Guard wird ihn reinlassen.

Vom Eingang aus geh nach links. Dann die Treppe hoch und durch die Tuer.

Admin Center 2F

Der Weg links fuehr in eine Sackgasse, doch am deren Ende ist eine Item Box. Hohl sie wenn du willst. Nachdem du das getan hast dann geh den weg rechts. Geh die erste Treppe hoch, dann die zweite und dann den Weg nach links. Kail wird dort vor einer Tuer auf dich warten. Ihr geht beide automatisch rein.

Master Room (Meisterraum)

Ihr beide werdet euch in der Ecke verstecken und ein aeuserst interessantes

Gespraech belauschen. Wenn am aller spanendsten wird werden zwei DO Guards rein kommen und ihr werdet auffliegen.

Game Master wird euch fragen warum ihr gekommen seid und und Kails Antwort lautet dass sie Teddy gesucht hat. Game Master wird den beiden erzaehlen dass Teddy von Lucky Mouse entfuehrt worden ist. Lucky Mouse soll sich angeblich im West Sektor befinden.

Main Lobby

Die Kosueme sind wieder weg und deine Digimon da. Kail wird sauer die Lobby verlassen und Junior wird sich wundern was sie hat.

.....
6.4.4 Digi-Ei der Zuverlaessigkeit
.....

Jetzt da du den Suzaku Badge hast gibt es neue Gegner.

Verlasse die Stadt.

Zentral Park

Geh zum Drahtwadleingang.

Drahtwaldeingang

```
~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Kunemon     | Rookie     | 6    | 10    | ~115 |  
-----  
| Flymon      | Champion   | 66   | 130   | ~420 |  
-----  
| Tapirmon    | Rookie     | 5    | 20    | ~120 |  
-----
```

Geh weiter zum Westlichen Drahtwald.

Westlicher Drahtwald

```
~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Betamon     | Rookie     | 10   | 25    | ~140 |  
-----  
| Flymon      | Champion   | 66   | 130   | ~420 |  
-----  
| Kuwagamon   | Champion   | 11   | 20    | ~140 |  
-----
```

Geh einfach zum naechsten Gebiet weiter.

Oestlicher Drahtwald

```
-----  
~~~~~  
| Gegner      | Level   | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Betamon     | Rookie  | 10   | 25   | ~140 |  
-----  
| Goburimon   | Rookie  | 22   | 45   | ~190 |  
-----  
| Kokatorimon | Champion | 96   | 160  | ~440 |  
-----  
| Kuwagamon   | Champion | 11   | 20   | ~140 |  
-----
```

Geh einfach zum Divermon See weiter.

Divermon See

```
-----  
~~~~~  
| Gegner      | Level   | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Betamon     | Rookie  | 10   | 25   | ~140 |  
-----  
| Crabmon     | Rookie  | 17   | 30   | ~150 |  
-----  
| Seadramon   | Champion | 58   | 120  | ~415 |  
-----
```

Weiter zur Windigen Prairie.

Wind Prairie

Wenn du willst kannst du nach Seiryu gehn und abspeichern ist aber nicht noetig.

Tretwald

```
-----  
~~~~~  
| Gegner      | Level   | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Gizamon     | Rookie  | 19   | 40   | ~185 |  
-----  
| RedVegiemon | Champion | 45   | 90   | ~340 |  
-----  
| Vegiemon    | Champion | 20   | 40   | ~190 |  
-----  
| Woodmon     | Champion | 25   | 50   | ~240 |  
-----
```

Geh einfach zum Sued Sektor.

Sued Sektor

~~~~~  
Bulk Sumpf  
-----

Weiter zur Bulk Bruecke.

Bulk Bruecke  
-----

Geh jetzt zum Dschungelgrab.

Dschungelgrab  
-----

Geh zur Phoenix Bucht.

Phoenix Bucht  
-----

Geh der Kueste entlang und ueberquere die erste Bruecke. Nach der ersten gibt es einen Weg gerade aus und einen rechts. Geh rechts und du wirst Nami finden. Sie sagt dass sie ihre Katze neulich in Bios Sumpf gesucht hat und dass sie hinter dem Schrein ein komisches Simbol gesehn hat.

Geh jetzt zur Bulk Brucke.

Bulk Bruecke  
-----

Da du jetzt vom Dschungelgrab gekommen bist geh einfach gerade aus doch auf der rechten Seite des Weges. Du solltest bal einen Weg der nach rechts fuehrt zu sehn bekommen. Geh also rechts.

Bios Sumpf  
-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITs | HP |
~~~~~  
| Coelamon    | Champion   | 40  | 80   | 307-310 |  
-----  
| Seadramon   | Champion   | 58  | 120  | ~415  |  
-----
```

Geh hinter den Schrein (die kleine Huette). Wenn du hinter der Huette bist dreh dich um so dass das Gesicht von Junior zur noertlichen Wand des Schreins guckt. Es ist auch wichtig dass du in der Mitte der Wand stehst. Wenn du dich korrekt positioniert hast druecke X und Junior wird bemerken dass auf der Wand des Schreins das Simbol der Zuverlaessigkeit ist. Er glaubt dass im Schrein auch das Digi-Ei versteckt ist. Eine gute Idee wuerde es sein Sepikmon um Rat zu fragen.

Schamanen Haus  
-----

Sepikmon sagt dass du Baronmon um Hilfe fragen solltest. Baronmon soll ein guter Bombenbastler sein.

OK, du weisst wohl wo Baronmon steckt.

Protokol Ruinen

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Baronmon    | Armor      | 80   | 160   | ~520 |  
-----  
| Goburimon   | Rookie     | 21   | 40    | ~190 |  
-----  
| Minotarumon| Ultra      | 27   | 55    | ~245 |  
-----
```

Geh zu Baronmon und sprich ihn an. Er sagt dir dass du einen TNT Chip brauchst wenn du die Wand des Schreins zerstören willst. Er kann dir ein TNT Chip machen aber du must ihm einen TNT Ball geben.

Wenn du meinen Rat befolgt hast und am Anfang den TNT Ball gekriegt hast dann ist es ja gut. Wenn du aber nicht meinen Rat befolgt hast dann must du ins Tyrannental gehn und hoffen dass dich ein Triceramon angreift. Es hat keinen Sinn zum Plug-Kap zu gehn da sich da keine Triceramon mehr befinden.

Wenn du schon den TNT Ball hast dann sprich Baronmon nur ein zweites mal an und er wird dir einen TNT Chip machen.

Geh jetzt zurueck zum Bios Sumpf.

Bios Sumpf

-----

Junior wird automatisch zum Schrein gehn und den TNT Chip benutzen. Boooooom!!! Die Wand ist weg und Junior geht in den Schrein.

Reliability Spot (Platz der Zuverlaessigkeit)

-----

Geh die Leiter runter und geh zum Ei. Junior wird es nehmen. Nachdem du das Digi-Ei hast verlaesst der kleine Held den Schrein automatisch.

Bios Sumpf

-----

Geh zur Phoenix Bucht.

Phoenix Bucht

-----

Erinnerst du dich an das Schild. Es sagt westen: Aether Dschungel. Geh dahin.

Ether Jungle (Aether Dschungel)

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Apemon      | Champion   | 50   | 190   | ~360 |
-----
| RedVegiemon | Champion   | 45   | 90    | ~340 |
-----
|Woodmon-gruen | Champion   | 76   | 190   | ~575 |
-----

```

Hier gibt es zwei Wege: zum Dschungelschrein und zum Sued-Kap.

Wenn deine Digimon schon auf dem LV 20 sind dann kannst du sie im Dschungelschrein weiter trainieren. Aus dem Dschungelschrein kann man auch zu den Katakomben gelangen. Dort befinden sich Zanbamon und die Musyamon. Es ist immer noch nicht noetig LV 20 Digimon zu haben erst recht nicht hoehere LV.

Wenn du deine Digimon trotzdem auf LV 20 trainieren willst dann solltest du das in Sued-Kap tun indem du gegen die Shellmon kaempfst.

South Cape (Sued-kap)

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Shellmon    | Champion   | 91   | 180   | ~550 |
-----
|Woodmon-gruen | Champion   | 76   | 190   | ~575 |
-----

```

Wie schon gesagt. Hier kannst du trainieren indem du gegen die Shellmon kaempfst. Auserdem befindet sich hier auch noch ein Gym. Der Leiter ist Garudamon und es ist ein bisschen besser als Leomons Gym.

Geh den Weg entlang und geh neben dem Gym vorbei. Am Ende sollte ein kleine Plattform die am Wasser steht sein. Geh auf die Plattform und ein Simbol sollte ueber dem Kopf von Junior erscheinen. Druেকে X und Submarimon wird gerufen. (das kannst du bei jeder Wasserplattform machen)

Underground (Untergrund)

Seabed (Meeresboden)

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Dolphmon    | Champion   | 98   | 200   | ~595 |
-----

```

Du befindest dich unter Wasser in Submarimon. Um Submarimon zu steuern halte Dreieck gedruেকে. Submarimon wird nach vorne schwimmen. Um zu steuern druecke

die Pfeile auf den Richtungstasten. Wenn du steuerst muss du dich immer in Submarimons Lage versetzen. Damit meine ich wenn du links drueckst wird Submarimon zu seiner linken schwimmen und nicht zu der linken Seite des Bildschirms.

Der Meeresboden ist einfach da gibt es nur einen Weg und keine Labirynthe. Um die Gitter zu umgehen las Dreieck los damit Submarimon hochgeht. Wenn er ueber dem Gitter ist druecke wieder Dreieck um darueber zu schwimmen.

Was die Gitter mit dem Loch angeht, geh einfach durch das Loch durch.

Am Ende des Weges sollte irgendwas auf dem Boden liegen. Mir sieht es so aus wie eine Tauchermaske. Geh mit Submarimon auf die Tauchermaske und ein Pfeil der nach oben zeigt wird auftauchen. Druecke jetzt X um an die Oberflaeche zu gelangen.

-----  
| 6.5 West Sektor |  
-----

S Badlands (Suedliches Oedland)

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Etemon      | Ultra      | 100 | 205   | ~600 |  
-----  
| Ogremon     | Champion   | 102 | 200   | ~600 |  
-----
```

Endlich da. Herzlichen Glueckwunsch, du befindest dich im West Sektor.

Geh nach westen und die Treppe hoch. Dann geh die zweite Treppe hoch und geh gerade aus bis du den Ausgang findest.

Noise Desert (Laermwueste)

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
|Airdramon-gold| Champion   | 104 | 215   | ~620 |  
-----  
|Dokugumon-red | Champion   | 105 | 210   | 622-624 |  
-----
```

Ich wuerde dir raten jetzt abzuspeichern, deshalb gehn wird zuerst zu der Oase-Pelche.

Geh nach norden und du wirst einen kleinen Weg der nach oben fuehrt bemerken. Geh hoch und dann rechts. Ein weg fuehrt wieder nach unten. Runter und links. Verlasse das Gebiet.

Pelche Oasis (Oase-Pelche)

-----

~~~~~

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Airdramon-gold	Champion	104	215	~620
Dokugumon-red	Champion	105	210	622-624

Geh ein bisschen nach vorne und biege nach rechts ab. Du wirst das ein Weg nach unten fuehrt. Geh den Weg entlang und du wirst auf irgendeiner Plattform aus Holz stehn. Da befinden sich Gatomon und Guardromon. Heile und speichere ab.

Dann geh zurueck in die Wueste.

Laermwueste

Du erinnerst dich als ich vorhin sagt dass du nach norden zu dem Weg der nach oben fuehrt geh sollst. Geh jetzt zu dem kleinen Weg zurueck. Von da aus geh nach nord-westen. Du wirst einen Numemon begegnen. Es sagt dir dass der Weg hinter ihm nach Byakko City fuehrt und dass du da auf keinen Fall hingehn sollst. Ach komm schon, als ob wir je auf ein mickriges Numemon hoehren wuerden. Nach Numemons rumgepalppere geh den Weg hinter ihm und betrete die Stadt.

6.5.1 Byakko City

Du moegst dich vielleicht freuen dass du in der Stadt bist doch wenn du genauer hinsiehst wirst du bemerken dass es keine normale Stadt ist. Ueberall sind Soldaten und alle Shops, Inn usw. sind geschlossen. Vom Eingang aus geh einfach geradeaus und betrete das Byakko Dome.

Byakko Dome

Manche Soldaten moegen dir villeicht im Weg sein also sprich mit ihnen damit sie sich bewegen. Alle sagen nur dass dich der Byakko Leader erwartet und dass er brennt mit dir zu kaempfen. Geh die Leiter hoch und alle anderen Leitern hoch. Am oberen Flur geh nach links (ist auch der einzige Weg) und am Ende steht der Leader. Glaubst du nicht dass es etwas zu leicht gewesen ist?

```

/ LEADER BATLLE: Byakko Leader                EXP: 268        BITs: 645  \
|
| Digimon:                                     |
| Numemon  HP: ~760                           |
| Numemon  HP: ~760                           |
|
| Der Leader ist sehr leicht. Er hat nur zwei Numemon (zwei normale). Er ist |
| ein bisschen staerker als der Suzaku Leader. Es waere nicht schlecht Digimon|
| ueber LV 20 zu haben. Die Numemon haben einen starken Angriff und eine hohe |
| Verteidigung, aber sind nicht besonders schnell. Wasser Attacken wirken gut |
| gegen die Numemon. Mehr gibt es dazu nicht zu sagen. Versuch es einfach     |

```

| selber, es sollte kein Problem dastellen. |

Nachdem du den Leader besiegst wird ihn Junior etwas fragen wollen, doch der Leader schickt Junior zuerst in den naechten Raum um den Byakko Badge zu hohlen.

Storage Room (Lagerraum)

Wenn du den Raum betritst wirst du merken dass du in eine Falle gelockt wordest. Weit und breit kein Zeichen von dem Abzeichen (Badge) und als ob es schon nicht schlimm genug waere verschwindet auch der Boden unter deinen Fuessen. Tschuess Junior!

Underground Cave (Untergrund Gefaengnis)

Wenn du unten angekommen bist wirst du sehn dass du dich in einer Art Gefaengnis befindest. Geh die Leiter hoch und sprich mit dem Soldat da. Danach geh wieder runter und geh noch eine Leiter runter, dann ein bisschen nach osten und dann nach norden und du wirst ein kleines Loch bemerken. Doch irgendetwas versperrt dir den Weg. Es ist Numemon. Er kommt aus dem Loch raus und bringt dich nach draussen.

Bullet Valley

Numemon wird dir erklaren dass in Byakko City Soldaten sind und dass der Kerl gegen den du gekaempft hast nicht der echte Leader ist. Die Soldaten gehoeren zu einer Verbrecherbande namens A.o.A. Der echte Leader befindet sich in einem hohen Turm irgendwo in der Mobius Wueste. Numemon sagt dir dass du nicht mehr in die Stadt gehn solltest.

.....
6.5.2 Mirage Turm
.....

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Goburimon-red	Rookie	112	220	~660
Mammothmon	Ultra	116	220	~670
Tuskmon	Champion	112	200	~970

Dieser Ort befindet sich ein bisschen weiter entfernt von allen anderen die du bisher besucht hast. Wenn du verwirrt bist dann check die Mappe.

Geh zum zick-zack Muster und spring runter. Dann geh nach sueden um den Ausgang zu finden.

N Badland W (Noerdliche Oedlaender -westen)

.....

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Goburimon-red	Rookie	112	220	~660
Mammothmon	Ultra	116	220	~670
Tuskmon	Champion	112	200	~970

ITEM BOX: 100 BIT
ITEM BOX: Energy Disk
ITEM BOX: Power Charge

Geh ein bisschen nach vorne und dann nach rechts (vom Junior aus gesehen).
Ueberquere die Bruecke und spring beim Muster herunter. Geh jetzt sued-westen
um den Ausgang zu finden.

Pelche Oasis

Heile, speichere ab und sei dir sicher dass deine Digimon schon auf dem LV 20
sind. Dann geh zu der Laerm Wueste.

Laerm Wueste

Geh zurueck zu dem "kleinen Weg der nach oben fuehrt" an den du dich sicher
noch erinnerst.

Von daaus geh direkt nach sueden. Du solltest einen Weg der nach unten fuehrt
bemerken, geh runter und wieder nach sueden.

S Noise Desert (Suedliche Laermwueste)

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Airdramon-gold	Champion		215	~620
Kokatorimon - braun	Champion	158	300	~700
Vademon	Ultra	109	220	~650

Geh nach sueden und und sprich mit Guilmon und Agumon die du auf dem Weg
findest.

Einer sagt dass irgendwo hinter der Wueste der ein hohe Turm ist, doch er war
nie da und es ist gefaehrlich dahin zu gehn weil man sich leicht verlaufen
kann.

Der andere sagt dass man nach norden gehn muss wenn man sich verlauft.

Diese Dinge solltest du dir gut merken.

Mobius Desert (Mobius Wueste)


```

~~~~~
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |
~~~~~
| Kokatorimon - braun | Champion | 158   | 300   | ~700 |
-----
| Maildramon       | Armor   | 110   | 225   | ~660 |
-----
| Vademon          | Ultra   | 109   | 220   | ~650 |
-----

```

Wenn du willst kannst du alleine versuchen den richtigen Weg zu finden wenn es aber zu schwer fuer dich ist dann guck hier rein.

Auf gameFAQs befiundet sich eine Karte der Wueste die du benutze koenntest.

Meiner Meinung nach ist der schnellste und einfachste Weg durch die Wueste: westen, sueden, westen, sueden, westen.

Es gibt aber auch viele andere Wege (2x sueden, 3x westen...)

Mirage Tower (Mirage Turm)

```

~~~~~
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |
~~~~~
| Kokatorimon - braun | Champion | 158   | 300   | ~700 |
-----
| Vademon          | Ultra   | 109   | 220   | ~650 |
-----

```

Der Name ergibt fuer mich keinen sinn (Mirage - Einblidung) denn dieser Turm ist definitiv keine Einbildung.

Geh nach westen bis du eine Treppe findest. Geh hoch und dann den Weg entlang bis du einen Eingang findest. Geh rein.

Mirage Hall (Mirage Halle)

Hier befinden sich einpaar Tamer, ein Gatomon, ein Guardromon und auch ein Gargomon. Deshalb heile, speichere, kaufe Waffen...

Wenn du fertig bist geh aller Leitern hoch und in den naechten Raum.

Mirage Room (Mirage Raum)

Geh wieder eine Leiter (oder war es eine Trepppe?) hoch und du stehst vor dem Byakko Leader. Ich hoffe du hast zumindest ein LV 20 Digimon.

Der Leader wird dich fuer einen A.o.A Soldaten halten und angreifen. Dieses mal kaempfst du gegen den echten Leader und er ist kein Kinderspiel.

~~~~~  
/ LEADER BATTLE: Byakko Leader EXP: 435 BITS: 870 \  
~~~~~

| Digimon: |

| Flymon (red) HP: ~1230 |

| Tortomon HP: ~1210 |

| Mamemon HP: ~1070 |

| Flymon ist sehr leicht. Er ist ein bisschen schneller deshalb waert er deine |
| Angriffe manchmal ab, doch mit Speed 300+ sollte er nicht in der |
| Moeglichkeit sein zwei Runden zu kriegen. Er hat mittlere Angriffs und |
| Verteidigungs Kraft. Ein Ultra Digimon sollte diesen Kampf ohne Probleme |
| packen. |

| Tortomons Angriff und Verteidigung sind ungefaehr so stark wie Flymons. Er |
| langsamer als Flymon deshalb koenntest du manchmal zwei Runden |
| hintereinander kriegen. Es koennte aber immer noch passiern das Tortomon |
| deine Angriffe abblockt. Er hat eine MP Attacke die sich Divine Rain nennt. |
| Wenn du kein Feuer Digimon oder Digimon mit wenig Wassertoleranz benutzt |
| dan wird diese Attacke einen minimalen Schaden anrichten. Greif einfach an |
| bis Tortomon besiegt ist, doch bevor du ihn den letzten Schlag verpasst |
| heile. |

| Mamemon ist sein staerkstes Digimon. Es hat einen starken Angriff und |
| Verteidigung und ist auch schnell. Seine Attacke kann dein Digimon |
| einfriern. Wenn dein Digimon eingefrohren ist dann heile wenn es wenig HP |
| hast, denn du weist nicht wenn du die naechste Gelegenheit dazu kriegst. |
| Ich glaube Donner, Wasser und Eis Attacken sind sehr gut hier. Wenn dein |
| Digimon ueber LV 25 ist dann sollte auch Mamemon kein Problem sein. Du |
| aber auch einfach ein Konter Wappen benutzen. |

~~~~~  
Nach dem gewonnenen Kampf wird sich der Leader bei dir entschuldigen weil er  
dich mit einem A.o.A Soldaten verwechselt hat. Er wird dir ein bisschen mehr  
ueber die A.o.A erzaehlen und dir das Byakko Badge (Byakko Abzeichen)  
ueberreichen. Wenn Junior sagt dass ihn Numemon gerettet hat wird der Leader  
sagen das Numemon viele Leute gerettet hat. Junior darauf, entschliesst sich  
nach Numemon zu suchen. Der Leader sagt dass ihn jemand zuletzt in der Dum Dum  
Fabrik gesehn hat.

.....  
6.5.3 Dum Dum Fabrik  
.....

Mirage Halle  
-----

Heile und speichere ab.

Danach verlasse die Halle. Dein naechstes Ziel ist die Dum Dum Fabrik.

Mirage Turm  
-----

Geh zurueck in die Mobius Wueste.

Mobius Wueste

-----  
Erinnerst du dich an das was Guilmon gesagt hat? Es ist schwer den Mirage Turm zu finden, doch es ist sehr leicht wieder in die Laermwueste zu gelangen. Geh einfach nur nach norden und du wirst den Ausgang finden.

S Laerm Wueste  
-----

Zurueck in die Laerm Wueste...

Laerm Wueste  
-----

...und dann in die Oase.

Oase-Pelche  
-----

Heile und speichere ab wenn es noetig ist und dann geh zum Noerdlichem Oedland.

N Oedland W  
-----

Von hier aus muss du zum Bullet Valley. Um das zu tun geh zu erst ein bisschen nach osten und versuch einen Weg nach norden zu finden. Wenn du ihn gefunden hast dann geh ein paar Treppen hoch (ich glaube es sind zwei oder drei) und verlasse dieses Gebiet.

Bullet Valley  
-----

Geh nach norden und dann die Treppe hoch. Die Treppe befindet sich auf der linken Seite. Dann geh noch eine Treppe hoch und rechts in die Fabrik.

Dum Dum Factory (Dum Dum Fabrik)  
-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Andromon    | Ultra      | 120 | 200   | ~690 |  
-----  
| Clockmon    | Champion   | 123 | 250   | ~700 |  
-----  
| Hagurumon   | Rookie     | 117 | 230   | ~670 |  
-----  
| Thundermon  | Champion   | 115 | 235   | ~690 |  
-----
```

Sobald du reinkommst wirst du sehn wie Numemon tiefer in die Fabrik reingeht. Folge ihm.

Am Boden solltest irgendwelche Pfeile finde. Sie sehn ungefaehr so aus:

```
^  
< . >  
v
```

Lauf zum ersten und geh gerade aus (norden) bis du zum anderem Pfeilsymbol kommst. Jetzt kannst du nur zurueck und links gehn. Geh links zum naechsten Symbol. Du wirst sehn wie Numemon in ein Raum geht. Geh auch in den Raum.

Duct Room 01

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Mamemon    | Ultra     | 125  | 250  | ~500 |  
~~~~~
```

ITEM BOX: HP Chip

Na nu? Wo ist denn Numemon geblieben? Er ist Weg aber an seiner Stelle ist da jetzt eine Box. Nimm das Item und geh zurueck.

Dum Dum Fabrik

-----

Geh die Leiter hoch die sich gleich neben der Tuer befindet. Sobald du oben angelangst geh auf das linke Symbol. Jetzt biegst du rechts ab (ist auch der einzige Weg auser zurueckgehn) und beim naechsten gehst du gerade aus. Jetzt must du links abbiegen, beim naechsten gerade aus und dann nochmal gerade aus. Du siehst Numemon aus einem Raum kommen. Wenn er dich bemerkt geht er zurueck. Folge ihm!

Duct Room 04

-----

Bemerkung: Im jedem dieser Raeumer ist Mamemon der einzige Gegner.

ITEM BOX: Mind Chip

Numemon wirst du auch hier nicht finden, deshalb oeffne die Box und geh zurueck.

Dum Dum Fabrik

-----

Geh zurueck zu der Leiter die du vorhin hochgekommen bist, geh aber nicht runter. Wenn du bei der Leiter bist geh dieses mal auf das rechte symbol. Danach must du links auf das naechste Symbol abbiegen (der einzige Weg auser zurueckgehen). Der Tritt auf dieses Symbol loest die naechste Szene aus. Du siehst wie Numemon einen weiteren Raum betritt. Folge ihm nochmal!

Duct Room 02

-----

ITEM BOX: MP Chip

Nur geduldig bleiben. Du wirst Numemon irgendwann schon finden. Schnapp dir die Box und verlasse diesen Raum.

Dum Dum Fabrik

-----

Nachdem du den Raum verlaesst geh wieder di Leiter hoch und tritt auf das

erste Symbol. Hier biegst du rechts ab. Sobald du auf die schwarz-gelb gestreifte Flaechе tritts wirst du sehn wie Numemon zum naechten Raum geht. Geh in den Raum.

Duct Room 03

-----

ITEM BOX: Power Chip

Ruhig bleiben! Hohl dir das Item und geh zurueck.

Dum Dum Fabrik

-----

Wenn du aus dem Raum rauskommst geh auf das erste Symbol. Dan geh gerade aus weiter zum naechten Symbol. Jetzt biege rechts ab (vom Junior aus gesehn, das ist westen) und geh auf das naechte Symbol. In dieser kleinen Szene siehst du wie Numemon die Treppe hoch und in den naechten Raum rein geht. Du wirst ihn natuerlich folgen, was bleibt dir sonst uebrig.

Operation Room (Operationsraum)

-----

```
~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITs  | HP  |  
~~~~~  
| Andromon | Ultra | 120 | 200 | ~690 |

| Clockmon | Champion | 123 | 250 | ~700 |

| Hagurumon | Rookie | 117 | 230 | ~670 |

| Mamemon | Ultra | 125 | 250 | ~500 |

| Thundermon | Champion | 115 | 235 | ~690 |

```

=====

Boss: HiAndromon

=====

HP ~1770 | EXP 325 | BITs 500 | Level: Mega | Attacke: Atomic Ray

-----

Und wieder einmal, Numemon ist nicht hier. Aber es gibt ein anderes Digimon. Geh die Treppe hoch und sprich mit HiAndromon.

Es sagt es weiss wo sich Numemon befindet, doch will es dir nicht verraten. Es fordert dich zum Kampf heraus.

```
~~~~~  
/ BOSS BATTLE: HiAndromon                               EXP: 325           BITS: 500  \  
~~~~~  
|
| HP: ~1770
| Attacke: Atomic Ray
| Item: Rusty Rifle
|
| HiAndromon sollte kein grosses Problem dastellen. Digimon ueber LV 30 ist
| eine gute Wahl. Du kannst aber auch schwachere Digimon benutzen doch dann |
```

| rate ich dir ein Konter Wappen (Counter Crest) zu haben. HiAndromons  
 | finisher kann man auch kontern. Dein Gegner hat eine sehr grosse  
 | Angriffspower und mittlere Verteidigung. Du solltest dir aber mehr Sorgen  
 | ueber seinen Finisher machen. Es ist doppelt schwaecher als seine normale  
 | Attacke aber es hat einen besonderen Effekt. Es zieht deinem Digimon die  
 | Seele aus dem Leib, mit anderen Woerten: es kann dein Digimon wenn du Pech  
 | hast mit einem Schlag KO hauen. HiAndromon kann sehr gut Angriffe abblocken  
 | besonders Magie Attacken. Wenn du mehr als 300 Speed hast dann bist du  
 | schneller als er. Benutze keine Maschinenattacken gegen HiAndromon. Sie sind  
 | schwach hier. Donner Attacken sind nicht schlecht. Sie machen mit  
 | Leichtigkeit einen kritischen Schlag und ziehn dem Gegner viel HP ab. Am  
 | besten sind aber Wasser Attacken. Die machen hier auch sehr leicht einen  
 | kritischen Schlag. Ich hab mit Rosemons (Patamon LV 20) Grand Wave ueber  
 | 1000 Schaden gemacht. Das ist alles was ich zu HiAndromon sagen kann. Er ist  
 | nicht schwer zu besiegen, du solltest das ohne Probleme schaffen.

~~~~~

Wenn du HiAndromon besiegt hast wird er sagen dass du ein sehr starker Tamer  
 bist und oeffnet ein Tor das zu Numemon fuehrt soll.

Dum Dum Fabrik  
 -----

Du siehst Numemon wieder irgendwo hingehn. Geh die Leiter runter und dann geh  
 die andere Leiter runter und durch die Tuer wo Numemon hingegangen ist.

Secret Stairs (Geheime Treppe)  
 -----

~~~~~

| Gegner  | Level | EXP | BITs | HP   |
|---------|-------|-----|------|------|
| Mamemon | Ultra | 125 | 250  | ~500 |

-----

Geh einfach die Treppe runter. Wenn du zwei Wege zu gehn siehst, geh rechts  
 (von Junior aus gesehn) und weiter die Treppe runter.

Sewers (Kanalisation)  
 -----

~~~~~

| Gegner  | Level    | EXP | BITs | HP   |
|---------|----------|-----|------|------|
| Sukamon | Champion | 129 | 190  | ~740 |
| Numemon | Champion | 124 | 300  | ~730 |

-----

=====  
 Boss: WaruMonzaemon  
 =====

HP ~1800 | EXP 320 | BITs 740 | Level: Ultra | Attacke: HeartBreakAttack  
 -----

Geh den einzigen Weg den es gibt bist du eine Leiter siehst. Geh hoch. Geh jetzt nach vorne und eine kleine Szene erfolgt. Du siehst Lisa wie sie von WaruMonzaemon belaesstigt wird. Und stell dir mal vor: er will sie heiraten, doch Lisa weigert sich. Deine Aufgabe? Hilf Lisa.

```
~~~~~
/ BOSS BATLLE: WaruMonzaemon                EXP: 320        BITS: 740  \
~~~~~
|
| HP: ~1800
| Attacke: HeartBreakAttack
|
| WaruMonzaemon ist ein bisschen schwaerer als dein letzter grosser Gegner.
| Seine Angriffspower ist doppelt so gross, deshalb solltest du dich ihn Acht
| nehmen. Seine Verteidigung is auch sehr gut und er blockt Angriffe oft ab.
| Seine Schnelligkeit ist ungefaehr so gross wie HiAndromons. Der Finisher von
| WaruMonzaemon ist naestig. Er ist viel, viel schwaecher als seine normale
| Attacke, aber deshalb ringert er die Angriffspower deines Digimon. Und da
| dein Gegner schon 'ne gute Verteidigung hat wird HeartBreakAttack Probleme
| machen. Manchmal landet sein Finisher einen kritischen Schlag und macht ein
| bisschen mehr Schaden, aber nicht mal annaeherdn soviel wie seine normale
| Attacke. Digimon LV 25 koenntn diesen Kampf packen, aber ich rate dir ein
| Digimon ueber LV 30 zu benutzen. Bevor du WaruMonzaemon den finalen Stoss
| versetzst heile, denn du wirst wieder kaempfen muessen aber keine
| Gelegenheit haben um zu heilen.
|
~~~~~
```

Nachdem Kampf wird sich WaruMonzaemon entschuldigen und sagen dass er einfach mal mit jemandem sein wollte. Er ist aber jetzt nicht wichtig. Numemon ist wichtig, er ist ja auch der Grund weswegen wir hierher gekommen sind.

Nach einem kleinen Gespraech mit Lisa wirst du herausfinden dass auch sie wegen Numemon in die Kanalisation gekommen ist und kaum ist das Gespraech zu Ende erscheint Numemon. Es stellt sich heraus dass Numemon in wirklichkeit Lucky Mouse ist der euch zu seinem Versteck bringt.

Secret Room (Geheimer Raum)

-----

Es wird sich herausstellen dass Lucky Mouse zu den guten gehoert. Eine kriminaelle Organization namens A.o.A ist in das Optische Netz (DigiWelt) eingedrungen und versucht so die ganze Welt (reale) mit Hilfe der Digimon zu beherrschen. Lucky Mouse ist ein Hacker (ich wiederhole: kein boeser) der versucht die Plaene der A.o.A zu durchkreuzen. Das hat ihm aber nicht gelungen und deshalb musste er in den West Sektor fliehn.

Genug des Gespraechs! Ein Angreifer der A.o.A kommt rein mit Kail als Geisel. Du wirst erfahren dass der wahre Name von Lucky Mouse Kurt ist und dass Kail seine Schwester ist. Der Angreifer verlangt irgendein merkwuerdiges Ei im Austausch von Kail. Nachdem er gekriegt hat was er wollte greift er Kurt mit einer Laser Pistole an und verwandelt ihn in ein Oinkmon (Oinkmon sind nur Schweine die nichts anderes als "Oink..ooiinkk" sagen koennen). Als naechstes versucht er dich anzugreifen doch leider hat er keine Munition mehr. Es ist die beste Gelegenheit ihn in einem Digimon Kampf zu besiegen.

-----

| Monzaemon HP: ~840

| Nanimon HP: ~840

| Monzaemon hat mittlere Angriffspower, aber hohe Verteidigung. Er sollte kein Problem sein. Besonders schnell ist er nicht. Greif einfach an bis er ist.

| Nanimon hat einen hohen Angriff, doch seine Verteidigung ist sehr schwach. Schnell ist er wie Monzaemon. Greif an und heile wenn's noetig ist und der Kampf ist sehr bald gewonnen.

Nachdem Kampf wirst du von Kail erfahren dass Teddy im Admin Center gefangen gehalten wird und dass Game Master auch zu den Cyber Terroristen (aka A.o.A) gehoert. Dein naechstes Ziel ist Asuka City!

| 6.6 Angriff auf Asuka City |

Kanalisation

Geh zu der geheimen Treppe.

Geheime Treppe

Ab in die Dum Dum Fabrik.

Dum Dum Fabrik

Spring bei dem zick-zack Muster runter und dann geh die beiden Leitern wieder runter und hoch zum anderen Teil der Fabrik. Von da aus geh nach sueden um die Fabrik zu verlassen.

Bullet Valley

Geh nach sueden um das Noertliche Oedland W zu erreichen.

N Oedland W

Von hier aus finde deinen Weg nach osten. Finde den Eingang zum naechsten Gebiet.

N Badlands E (Noertliches Oedland Osten)

~~~~~


Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Etemon	Ultra	100	205	~600
Ogremon	Champion	102	200	~600

ITEM BOX: 600 BIT

Training Gym: Togemon

Hier befindet sich ein Gym das jedes Training anbietet. Und ich meine auch jedes, auch Maschinen und Dunkelheits Toleranzen.

Wenn du trainieren willst trainiere, andererseits (oder wenn du mit dem Training fertig bist) geh zum Wasser wo du eine Tauchplattform findest. Rufe Submarimon und geh zum Zentral Sektor.

Untergrund- Meeresboden

Nur Dolphmon als Gegner. Schwimm einfach zum naechsten Ausgang.

Zentral Sektor- Plug-Kap

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Betamon	Rookie	10	25	~145
Coelamon	Champion	40	80	307-311
Shellmon	Champion	91	180	~550
Tuskmon	Champion	112	200	~960
Vegiemon	Champion	20	40	~190

Geh zum Zentral Park.

Zentral Park

Einfach weiter zur AS Bruecke.

Asuka Bruecke

Und rein in die Stadt! Na nu? Das Tor zur Stadt ist geschlossen. Dann suchen wir eben einen anderen Weg. Erinnerst du dich wo das falsche Sepikmon stand? Geh einfach ein bisschen weiter runter und du stehst auf der Tauchplattform. X druecken!

Untergrund- Meeresboden

```
~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Gesomon    | Champion   | 136  | 240  | ~786 |  
~~~~~
```

Du wirst einen anderen Ausgang links finden. Der fuehrt zurueck auf die Bruecke doch zu einem anderen Teil mit einer Item Box. Dein Ziel befindet sich aber am Ende des Weges oben. Geh dahin.

Asuka Sewers (Kanalisation)

```
~~~~~  
| Gegner      | Level      | EXP  | BITS  | HP  |  
~~~~~  
| Cyclonemon  | Champion   | 134  | 270  | ~760 |  
~~~~~  
| Raremon     | Champion   | 135  | 270  | ~750 |  
~~~~~
```

ITEM BOX: Crimson Blade

Warnung: Wenn du ein schwaecheres Digimon hast dann nimm dich vor den Gegnern hier in Acht. Besonders vor Raremon, dessen Angriff dein Digimon einfriern (paraliesiern) kann.

Folge einfach den Weg. Du solltest eine Leiter bemerken. Diese fuehrt nur zu der Item Box. Wenn du das Item hast dann geh einfach weiter. Wenn du zwei Wege siehst dann biege links ab (von Junior aus gesehn). Geh in den naechsten Raum.

Operation Room (Operationsraum)

Geh nach vorne und sprich mit Datamon, deinem naechsten Boss Gegner.

```
~~~~~  
/ BOSS BATTLE: Datamon                                EXP: 340    BITS: 1000 \  
~~~~~  
|  
| HP: ~1850  
| Attacke: Auto Recover  
| Item: Rusty Gloves  
|  
| Ich rate dir zumindest ein LV 30 Digimon zu haben, denn dieser Boss ist  
| nicht leicht. Ich glaube aber das er ein bisschen leichter als WaruMonzaemon  
| ist. Datamons Angriff besteht aus vier Schlaegen. Jeder Schlag macht einen  
| geringen Schaden, aber wenn dich alle treffen ist das schon viel. Seine  
| Verteidigung ist mittelstark. Datamon ist schnell. Er waehrt deine Angriffe  
| oft ab und kriegt auch manchmal zwei Runden hintereinander. Seine Auto  
| Recover Technik koennte dir schon Probleme machen. Bei jeder runde heilt sie  
| eine mittlere Anzahl von HP. Donner Attacken koennten leicht einen  
| kritischen Schlag bei Datamon ausloesen. Mehr kann ich dir nicht sagen. Wenn  
| du ein bisschen staerkere Digimon hast sollte dieser Kampf kein Problem  
|
```

| sein. |

| |
~~~~~

Nachdem du Datamon besiegst sprich noch einmal mit ihm. Er sagt dass er das Tor zur Asuka City oeffnen kann, aber da du nicht zum Personal gehoerst wird er das nicht fuer dich machen. Bring ihm ein Ausweiss (Staff Pass) und du kannst rein. Geh wieder zurueck zum Geheimen Raum. Ich glaube den Weg kennst du selber.

Geheimer Raum  
-----

Da Kurt jetzt ein Oinkmon ist kann er dir den Ausweiss nicht geben. Lisa sagt dir dass du ihre Freunde, Nick und Keith finden sollst damit sie denn Ausweiss finden. Sie sagt dass sie sie das letzte mal im Sued Sektor gesehn hat. Geh nach Suzaku City.

Suzaku City  
-----

Geh rein in die Suzaku Halle.

Suzaku Halle  
-----

Sprich mit Patamon. Er sagt dass Nick und Keith da waren. Dann sprich mit Renamon der sagt dass die beiden den Weg hinter Renamon gegangen sind. Du tust das gleiche.

Suzaku City  
-----

Geh runter zu der Tauchplattform und ruf Submarimon.

Meeresboden  
-----

Geh einfach zum anderen Ende und dann hoch.

Suzaku UG Lake (Suzaku Untergrundsee)  
-----

~~~~~

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
ShogunGekomon	Ultra	101	490	~600

ITEM BOX: Crossbow

Geh die erste Treppe hoch. Wenn du das Item willst geh weiter hoch, wenn nicht folge dem Weg auf dieser Ebene bis du Keith und Nick erreichst. Nachdem du ihre kleine Konversation stuehrst und sagst dass Lisa die beiden sucht wirst automatisch zurueck zum Geheimen Raum gebracht.

Geheimer Raum

Nach ein bisschen "blah, blah, blah" wird Keith den Staff Pass finden. Er gibt ihn dir und du verlaesst automatisch den Raum.

Asuka Kanalisation

Geh wieder zu Datamon in den Operationsraum. Es gibt keine Grund wieder den ganzen Weg zu beschreiben.

Operationsraum

Sprich mit Datamon der dir das Tor oeffnet.

Asuka Kanalisation

Geh wieeder den Weg zurueck. Nachdem du abbiegst wirst du sehn das ein riesiges Tor jetzt offen ist. Dein Weg in die Stadt!

Admin Center B1F (Admin Zenter B1F)

ITEM BOX: Power Charge

ITEM BOX: Recovery Disk

ITEM BOX: 100 BIT

Geh nach vorne und ein A.o.A Trooper sperrt die den Weg. Sprich mit ihm um einen Kampf auszuloesen.

A.o.A Trooper	EXP: 289	BITs: 580	
---------------	----------	-----------	--

|

| Raremon HP: ~780

| Cyclonemon HP: ~800

|

| Ein ganz normaler Kampf. Im grunde kaempfst du gegen zwei wilde Digimon.

| Raremon hat einen schwachen Angriff aber eine mittlere Verteidigung. Er ist

| langsam. Er hat die Paralyze Schock die dein Digimon einfriern kann.

| Cyclonemon hat ungefaehr die selbe Angriffspower wie Raremon, aber hat eine

| niedrige Verteidigung. Er ist auch ziemlich langsam. Die Attacke Twin

| Missile koennte einen grosseren Schaden oder einen kritischen Schlag machen

| wenn dein Digimon wenig Maschinen Toleranz hat.

|

Geh weiter gerade aus und ein weiterer A.o.A Trooper ist im Weg. Besiege ihn. Er hat die gleichen Digimon. Jetzt geh weiter gerade aus bis du eine Leiter erreichst. Klettere nach oben. Jetzt geh die Treppe hoch und besiege einen weiteren Trooper. Der Weg ist frei. Du kannst zum naechten Bereich gehn.

Geh jetzt zum naechten Bildschirm oder besiege auch alle anderen Troopers wenn du die EXP oder Items willst. Die Items kannst du auch spaeter hohlen und zwar

ohne die Truppenmaenner die dir den Weg blockiern.

Basement Stairs (Kellertreppen)

Geh nach vorne um einen weiter Trooper zu finden. Besiege ihn.

A.o.A Trooper	EXP: 299	BITs: 590	
---------------	----------	-----------	--

Guardromon HP: ~815			
Tankmon HP: ~850			
Guardromon und Tankmon haben einen starken Angriff und mittlere			
Verteidigung. Sie sind nicht schnell. Donner Attacken koennten bei			
Guardromon sehr leicht einen kritischen Schlag ausloesen.			

Geh weiter gerade aus bis du eine Tuer findest. Geh durch.

Asuka City

ITEM BOX: 1000 BIT

Oeffne die Box und geh zurueck.

Kellertreppen

Geh weiter den Weg nach rechts und dann die Treppe hoch. Besiege den Trooper.
Geh weiter zu deinem naechten Gegner. Besiege ihn und verlasse die
Kellertreppen.

Admin Zenter 1F

ITEM BOX: Metal Horn

Besiege einen weiteren Trooper und verlasse das Admin Zenter.

Hauptlobby

Heile, speichere ab, kaufe Items, Waffen oder was immer du brauchst. Eine
Auktion findet statt. Wenn du willst kannst du da hingehn. Wenn du alles
erledigt hast dann geh zurueck ins Admin Zenter.

Admin Zenter 1F

Geh links zum naechten Gegner. Besiege ihn und geh die Treppe hoch. Vor der
Tuer siehst du rechts einen weiteren Trooper. Besiege ihn wenn du willst, aber
es ist nicht noetig. Hinter ihm ist ein Weg der zu einer Item Box fuehrt. Die
kannst du auch spaeter abholen wenn alle A.o.A verschwinden.

Wenn du ihn besiegt hast oder auch nicht besiegt hast geh durch die Tuer.

Admin Zenter 2F

Geh zum Trooper und besiege ihn. Geh jetzt die Treppe hoch. Du findest den naechsten Trooper gegen den du nicht kaempfen must, aber kannst.

Nehmen wir mal an du hast in besiegt. Geh durch die Tuer.

Asuka City

ITEM BOX: Power Charge

In der Ecke recht oben liegt ein Box die du nicht siehst. Aber wenn du X drueckst wirst du sie oeffnen. Geh zurueck.

Admin Zenter 2F

Geh weiter die Treppe hoch und besiege den naechten Trooper. Jetzt geh den Weg weiter und sprich mit dem Soldaten. Er sagt dass er staerker ist als die Gegner vor ihm.

| A.o.A Soldier EXP: 451 BITS: 890 |

|

| Guardromon HP: ~815 |

| Tankmon HP: ~850 |

| Tankmon HP: ~850 |

|

| Nichts besonderes hier. Das gleiche wie vorhin, nur dass du jetzt 2 Tankmon |

| besiegen must. |

|

Geh weiter und ein Soldat wird dich angreifen. Er sagt dass du an ihm nicht vorbei kommst. Zeigen wir ihm dass er falsch liegt.

Nachdem du ihn besiegt hast kommt ein merkwuerdiges Digimon aus dem Meisterraum. Es redet komisches Zeug und greift dich dann an.

| Vemmon EXP: 144 BIT: 0 |

|

| HP: ~810 |

|

| Ein schwaches Digimon. Es hat einen schwachen Angriff, aber sein Angriff |

| zieht dir MP ab. Seine Verteidigung und Schnelligkeit sind mittelstark. |

| Greif einfach an um es zu besiegen. |

|

Jetzt kannst du direkt in den Meisterraum gehn oder zuerst Teddy. Ueberspringe zu Meisterraum wenn du gleich da hin willst.

Wenn nicht folge dem Weg weiter und besiege noch einen Soldaten. Geh weiter und besiege einen Trooper. Verlasse den Admin Zenter.

Asuka City

Geh ueber die Bruecke in das naechste Gebaeude.

Prison Tower (Gefaengnisturm)

Geh nach vorne und Teddy bemerkt dich. Nach einem Gesprach erfahrst du dass sich im Meisterraum eine geheime Tuer befindet. Es existiert ein Code, der MONSTER lauten soll, doch keiner weiss wofuer der ist. Geh zurueck ins Admin Zenter wo du Vemmon besiegt hast.

Admin Zenter 2F

Betrete den Meisterraum.

Meisterraum

Niemand hier. An den Waenden befinden sich sieben Bilder. Die Titel der Bilder bestehn von einem Buchstaben. Druেকে sie in dieser Reihenfolge: M,O,N,S,T,E,R! Wenn du es richtig getan hast dann oeffnet sich eine Tuer.

Junior wird automatisch reingehn.

A.o.A Headquarters (A.o.A Hauptquartier)

Am anderem Ende des Raumes siehst du Game Master. Du gehst dahin doch ihre Leibwaechter versperren wie den Weg. Kein Problem, dann werden deine Digimon den Weg einfach frei machen.

| Guard EXP: 160 BIT: 325 |

| |

| Maildramon HP: ~880 |

| |

| Ein sehr leichter Kampf. Maildramons Angriff ist nicht stark und seine |

| Verteidigung ist auch nichts besonderes. Seine Schnelligkeit ist das einzig |

| gute an ihm, doch die ist auch nicht besonders gross. Donner Attacken wirken |

| gut. Bevor du ihn besiegst heile, weil jetzt ein sehr harter Kampf kommt. |

| |

Nachdem du die Waechter besiegt hast geht Junior hoch zu Game Master. Du siehst wie sie mit jemandem ueber Plaene spricht. Nachdem du das gespraech stoerst folgt der Kampf.

~~~~~

/ BOSS BATTLE: Game Master EXP: 718 BITS: 1490 \

~~~~~

| |

| Minotarumon (light green) HP: ~930 |

| Gargoylemon HP: ~1400 |

| Persiamon HP: ~3100 |

| Ich rate dir im diesen Kampf mindestens LV 30 Digimon zu haben. Versuch es
| nicht mit schwaecheren Digimon. Game Master ist schwer zu besiegen.

| Minotarumon hat einen sehr starken Angriff und ist auch schnell. Seine
| Verteidigung ist auch nicht schlecht. Donner Attacken sind gut hier und
| manchmal einen kritischen Schlag. Wenn du Glueck hast kannst du mit nur
| oder zwei Donner Attacken Minotarumon besiegen. Minotarumon ist schnell. Er
| waehrt oft deine normalen und auch magischen Angriffe ab. Heile wenn noetig
| und du solltest Minotarumon bald besiegt haben.

| Gargoylemons Angriffskraft ist ein bisschen schwaecher als Minotarumons.
| Seine Verteidigung ist gut und schnell ist er auch. Er hat die Attacke Dark
| Matter drauf. Sie ist ziemlich schwach und wenn dein Digimon hohe Dunkelheit
| Toleranz hat hast nichts zu befuerchten. Benutze Donner Attacken um ein
| bisschen mehr Schaden zu machen. Heile wenn es noetig ist und du solltest
| Gargoyleon besiegen.

| Persiamon ist Game Masters staerkstes Digimon. Es hat unheimliche
| Angriffspower. Ihr Angriff besteht aus vier Attacken. Jede fuer sich selber
| ist schwach aber wenn dich alle treffen bist du in Schwierigkeiten.

| Persiamon hat auch eine sehr grosse Verteidigung und Schnelligkeit. Sie
| waehrt oft deine Angriffe ab und als ob es schon nicht genug ist kriegt sie
| noch zwei Runden hintereinander. Ihre Helter Skelter Attacke ist ein
| Problem. Sie de-digitiert dein Digimon. Mit anderen Woerten, dein Digimon
| digitiert zurueck in seine Rookie Form. Persiamons zweite Attacke heisst
| Vampire Jewel. Es absorbiert deine MP. Beide Attacken machen keinen Schaden.

| Donner Attacken koennten manchmal einen kritischen Schlag machen und ein
| bisschen mehr Schaden machen, aber nicht viel. Wenn du willst kannst du ein
| Konter-Wappen benutzen und den Kampf leicht machen. Du kannst auch eine
| Konter Technik benutzen, aber die Wahrscheinlichkeit ist gross dass dich
| Persiamon zurueck digitiert bevor der Konter ausgeloeset ist. Wenn du eine
| Blast Digitation machst wird dich Persiamon nicht de-digitiern koennen.

| Ich rate dir oft zu heilen MP Techniken zu benutzen, vielleicht auch eine
| DNA Digitation und du wirst eventuel den Kampf gewinnen. Mehr kann ich dir
| leider nicht helfen. Viel Glueck!

|
| ~~~~~

Nachdem du den Kampf gewinnst kommen Lisa, Nick und Teddy. Du erfahrest dass
Lisa, Nick und Keith fuer die Internationale Polizei, S.A.P arbeiten. Sie
fragen Game Master was der Plan von A.o.A ist. Sie will es aber nicht sagen.
Sie sagt nur dass niemand mehr die A.o.A aufhalten kann. Nach der Befragung
verhaftet sie Nick.

Du siehst eine kleine Szene aus der Realen Welt.

Kusanagi City - Street Corner (Strassenecke)

Auf dem Bildschirm in der Strassenecke erscheint ein Bericht ueber Cyber
Terrorismus. Das Optische Netz ist offline und niemand kann mehr in die
Digiwelt rein gehn, und alle die da drinn sind koennen nicht raus.

Meisterraum

Lisa sagt dass du die Reale Welt warnen musst, doch wie kommst du dahin. Dann
erinnert sie sich dass es einen Notausgang im Nord Sektor gibt. Junior
verlaesst den Meisterraum.

Hauptlobby

Teddy fragt Junior wo er hin will, darauf antwortet er dass er zum Nord Sektor geht. Aber wie kommt er dahin. Es gibt keinen Weg und mit Submarimon kann man auch nicht dahin kommen. Teddy sagt dass der einzige Weg ist Digmon zu rufen, doch damit man Digmon ruft muss man das Digi-Ei des Wissens finden. Aber das Ei ist ein seltenes Item dass man nur im Amaterasu Server findet. Junior sagt darauf dass es kein Problem ist. Er muss einfach zum Amaterasu Server gehn. Doch wie kommt er dahin? Wie ist die A.o.A in diesen Server gekommen? Teddy sagt Junior dass er die Soldaten in Byakko City fragen soll.

Verlasse die lobby.

Asuka City

Heile, speichere dein Spielstand. Eine Auktion findet statt.

Nachdem du alles geta hast was du auf dem Herzen hattest verlasse die Stadt.

Zentral Park

Geh zum Plug-Kap.

Plug-Kap

Geh zu der Tauchplattform und tauch runter.

Meeresboden

Geh zum anderen Ende und dann hoch.

Noertliches Oedland E

Einfach zum naechten bereich gehn...

N Oedland W

...und jetzt in die Oase-Pelche.

Pelche Oasis

Speichere wenn du willst und dann geh in die Laermwueste.

Laermwueste

Geh in die Stadt.

Byakko City

Die Soldaten sind jetzt Weg. Die Leute sind zurueck, die Shops sind da, ein Gatomon und Guardromon auch. Piximon ist auch nun hier.

Geh in die Byakko Halle.

Byakko Halle. Geh den rechten Weg entlang und betrete das...

Untergrund Gefaengniss

Spring runter und sprich mit dem Soldat. Junior fragt ihn wie die A.o.A vom Amaterasu Server in den Asuka Server gekommen ist. Er antwortet dass sie mit einem speziellen Transportmittel gekommen sind. Dieses Mittel war Bulbmon. Es graebt Tunnelle im Netz und durch diese Tunnelle kann es sich zwischen Servern bewegen. Als sie in Asuka Server angekommen sind hat Lucky Mouse Bulbmon auser Kontrolle gebracht der die A.o.A einfach losgeworden ist, deshalb haben sie schnell und erfolgreich Byakko City angegriffen.

Junior denkt und sagt dass er glaubt Bulbmon schon mal gesehn zu haben. Doch wo war das?

Byakko Halle

Wenn du nochmal mit dem Soldat sprichst erfahrest du dass Bulbmon das letzte mal im Sued Sektor gesehn worden ist.

Verlasse die Byakko Halle...

Byakko City

...und dann auch die Stadt.

Laermwueste

Geh zum Suedlichem Oedland.

S Oedland

Geh jetzt auf die Tauchplattform und tauche zum Suedsektor.

Sued-Kap

Geh weiter in den Dschungel.

Aether Dschungel

Wenn du mit dem Maedchen sprichst sagt sie dass vorhin ein Erdbeben war. Geh zur Phoenix Bucht...

Phoenix Bucht

...und jetzt in die Stadt.

Bevor du in die Stadt kommst wird ein weiteres Erdbeben passiern. Nachdem Beben der Erde geh in Suzaku City rein.

Suzaku City

Geh in die Suzaku Halle.

Suzaku Halle

Sprich mit Patamon. Er sagt dass Suzaku Leader nach dem Erdbeben irgendwo hingegangen ist. Er glaubt sie ist in den Dschungel gelaufen. Patamon sagt dass man irgendwelche Geraeusche unter dem Dschungel gehoert hat. Er glaubt es ist ein Digimon oder eine Maschine.

Suzaku City

Geh zur Phoenix Bucht...

Phoenix Bucht

...und jetzt in den Dschungel.

Aether Dschungel

Sprich wieder mit dem Maedchen. Sie sagt dass Suzaku Leader zu den Katakomben gegangen ist. Geh die Treppe hoch und dann folge dem Weg bis du einen Eingang findest.

Jungle Shrine (Dschungelschrein)

```
~~~~~  
| Gegner          | Level      | EXP  | BITS  | HP    |  
~~~~~  
| Numemon (blue)| Champion  | 222  | 660   |862-864|  
-----
```

ITEM BOX: Power Charge

Hier gibt es eine echte Numemon Invasion. Es waehre ein wahres Wunder wenn dich nicht zumindest drei angreifen wuerden.

Folge einfach dem Weg, die erste Treppe runter, dann die zweite...bis du in einen grossen Raum kommst. Auf der anderen befindet sich eine Leiter die dich zu der Item Box fuehrt. Hohl sie dir wenn du willst und dann geh den weg rechts von der Leiter, die Treppe runter und dann raus.

Catacombs (Katakombe)

```
~~~~~
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |
~~~~~
| Musyamon        | Champion | 155  | 330   | 863-864 |
~~~~~
```

Ich glaube du bist jetzt stark genug um die Musyamon mit Leichtigkeit zu besiegen. Geh die Treppe runter und du findest einen Weg links der zu Zanbamon fuehrt. Du musst nicht gegen ihn kaempfen wenn du nicht willst. Aber hier trotzdem eine Beschreibung.

```
~~~~~
/ BOSS BATLLE: Zanbamon                               EXP: 380   BITS: 800   \
~~~~~
|
| HP: ~2150
| Attacke: Hunting Knife
| Item: Rusty Katana
|
| Zanbamon ist nicht leicht. Du solltest zumindest LV 30 Digimon habe. Er hat
| eine sehr grosse Angriffskraftund auch Verteidigungskraft. Schnell ist er
| aber nicht besonders. Sei in Acht vor seiner Hunting Knife Attacke. Es ist
| eine speziele Attacke die dein Digimon gleich KO hauen kann, genau so wie
| HiAndromons Atomic Ray. Um nicht dein Digimon bei dieser Attacke zu verliern|
| heile oft so dass seine HP immer fast oder ganz voll sind.
|
~~~~~
```

Nachdem du Zanbamon besiegt hast geh runter zu der Kreuzung und jetzt den Weg nach osten. Du findest Suzaku Leader. Sie zeigt dir ein riesiges Loch in der Wand. Junior glaubt dass er durch dieses Loch in den Amaterasu Server kommt und nach ein bisschen Geraede macht dir Leader den Weg frei und lasst dich durch. Junior fragt ueber den Notraum in dem Nord Sektor. Suzaku Leader sagt dass er sich in dem Keller der Kulon Mine befindet und dass man die vier Leader Abzeichen braucht um ihn zu benutzen. Sag schoen danke zur Leader und geh weiter durch dass Loch.

NETWORK BREAK - Bug Maze (Kaeferlabyrinth)

```
~~~~~
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |
~~~~~
| Kurisarimon     | Champion |      |      |      |
-----
| Minotarumon(lt.green) | Champion | 167  | 350   | ~600 |
-----
| Musyamon (green)  | Champion | 160  | 330   | ~880 |
-----
| Numemon (blue)   | Champion | 222  | 660   | 862-864 |
-----
```

ITEM BOX: 1600 BIT
ITEM BOX: Rubber Suit

ITEM BOX: Power Charge

ITEM BOX (Bug Maze Pit): Digitama Mail

Geh gerade aus und dann den Wge runter. Sobald die Treppe runtergekommen bist bleib stehn. Wenn du die Items willst geh weiter nach vorne. Ich beschreibe nicht den Weg wie man sie kriegt. Okay, sobald du unten bist geh nach oben zu der Wand. Geh in die Ecke links oben. Da befindet sich eine unsichtbare Leiter. Wenn du vor ihr stehst wird das Symbol fuer die Leiter erscheinen. Klettere nach oben. Jetzt geh den einzigen Weg den es gibt bis du zu einer Wegabgabelung kommst. Geh rechts (von Junior aus gesehn) um zwei Items zu suchen. Geh links um den Amaterasu Server zu suchen. Okay, nachdem du links gegangen bist gibt es keine anderen Wegabgabelungen mehr. Du wirst bald den Ausgang, bzw. Eingang zum naechten Bereich des Labyrinths finden.

Bug Maze Pit (Kaeferlabyrinth Grube)

Geh nach vorne und eine Szene erfolgt. Die Erde bebt schon wieder Bulbmon zeigt sich. Dieses mal besiegen wir ihn!

```
~~~~~  
/ BOSS BATLLE: Bulbmon                EXP: 440    BITS: 800  \  
~~~~~  
|                                     |  
| HP: ~2250                          |  
| Attacke: Mad Pump, Speed Up        |  
|                                     |  
| Bulbmon ist ein harter Brocken. Ich rate dir Digimon ueber LV 35 zu haben. |  
| Du kannst es auch mit schwecheren Versuchen aber geh nicht unter LV 30.  |  
| Bulbmon hat eine riesige Angriffspower (zumindest gegenueber der schwachen |  
| Verteidigung meine Digimon) und grosse Verteidigungsstaerke. Er ist schnell, |  
| das reicht ihm offenbar nicht, deshalb benutzt er Speed Up um sich noch  |  
| schneller zu machen. Er landet manchmal einen kritischen Schlag, besonders |  
| mit seiner Mad Pump Attacke die ein bisschen schwaecher als seine normale  |  
| Attacke ist. Er blockt auch sehr oft Angriffe ab, und ist auch stark gegen |  
| Maschinenattacken. Donnerattacken sind gut hier.                         |  
|                                     |  
~~~~~
```

Nachdem du ihn besiegt hast bemerkt Junior dass der Weg weitergeht.

Kaeferlabyrinth

Folge dem Weg bis du zu einer Wegabgabelung kommst. Der linke Weg fuehrt zurueck in die Katakombe, wie gehn aber den rechten Weg. Folge dem rechten Weg bis du den Eingang erreichst. Raus hier!

6.7 Der neue Server: Amaterasu

Forest Inn BF (Wald Inn Keller)

Geh zum Inn. Bevor du das Inn erreicht hast wirst du den Jungen Kenny kennenlernen. Er erzahlt dir dass der Ganze AM Server bei der A.o.A besetzt ist. Er hat keine Ahnung wo das Digi-Ei des Wissens ist. Die A.o.A hat alle Menschen im Am Server in Oinkmon verwandelt, doch einpaar die fliehn koennten haben irgendwo im Server eine Resistaenz gebildet. Kenny sucht sie um auch gegen die A.o.A zu kaempfen. Bevor er geht gibt er dir die Cronny ID. Wenn du dieser hast wird die A.o.A denken dass du auch einer von denen bist. Nuetzlich, was?

.....
6.7.1 Digi-Ei des Wissens
.....

Geh ins Inn. Heile und speichere ab wenn du willst und dann verlasse das Inn.

AM Oestlicher Drahtwald

```
~~~~~
```

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Blossomon	Ultra	168	340	~930
Flymon (red)	Champion	165	330	~900

```
-----
```

Im Amaterasu Server ist alles gleich wie in Asuka Server, nur dass er dunkler ist. Okay, suchen wir das Ei. Gehn wir zuerst in die Stadt die im AS Server Seiryu City hiess.

Divermon See

```
~~~~~
```

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Ebidramon	Champion	170	340	~950
Flymon (red)	Champion	165	330	~900

```
-----
```

ITEM BOX: Knight Shield

Geh ueber die Bruecke, und dann weiter in die Wind Prairie.

Wind Prairie

```
~~~~~
```

Gegner	Level	EXP	BITs	HP
Blossomon	Ultra	168	340	~930
Okuwamon	Ultra	172	320	~950

```
-----
```

Geh in die Stadt rein.

Qing Long City

Seiryu City heisst hier Qing Long City. Du kannst jetzt Items kaufen, heilen und abspeichern wenn du willst. Wenn du alles erledigt hast geh zum...

Qing Long Turm

Geh jetzt hoch und auf den Turm.

Qing Long City

Hier findest du den Qing Long Chief. Nachdem ihn Junior ueber das Digi-Ei fragt bemerkt er dass du nicht zu der A.o.A gehoerst und loest einen Kampf aus.

~~~~~  
/ LEADER BATTLE: Qing Long Chief EXP: 627 BITS: 1220 \  
~~~~~

|
| Digimon: |
| | |
| Deltamon HP: ~1650 |
| Triceramon (red) HP: ~2600 |
| Kimeramon HP: ~1780 |
| | |
| Ich rate dir mindestens Digimon LV 35 zu benutzen. Dieser Kampf ist auf |
| keinen Fall leicht wenn du das erste mal spielst. |
| Deltamon hat einen mittelstarken Angriff und mittlere Verteidigung. Er ist |
| nicht schnell, dass heisst wenn du Schnelligkeit ein bisschen trainiert hast |
| solltest du oft zwei Runden haben und auch manchmal Deltamons Angriff |
| abwaehren. Deltamon hat hohe Intelligenz, was bedeutet dass deine magischen |
| Angriffe oft abgeblockt werden. |
| Triceramon hat einen staerkeren Angriff als Deltamon, hohe HP und eine gute |
| Verteidigung. Sein Speed ist ungefaehr der gleiche wie der von Deltamon. |
| Wie auch gegen alle anderen Dinosaurier Digimon und so auch hier, Eis |
| Techniken wirken sehr gut. Sie machen einen groesseren Schaden und sehr oft |
| einen kritischen Schlag. Genauso wie Deltamon, so auch Triceramon wird deine |
| magischen Angriffe manchmal abblocken. |
| Kimeramons normaler Angriff ist sehr schwach, aber er hat einen besonderen |
| Effekt. Er kann dein Digimon einschlafen lassen. Kimeramons Verteidigung ist |
| gut, und schneller als die vorherigen zwei ist er auch. Weil dein Digimon |
| schlaeft wird Kimeramon seine magische Attacke Dark Elemental benutzen. Es |
| ist eine Dunkelheits Attacke vor der du dich furchten solltest. Sie macht |
| viel Schaden. Wenn dein Digimon unter 100 Dunkelheits Toleranz hat macht sie |
| unheimlich viel Schaden. Mein GrapLeomon hatte 88 Dunkel. Toleranz und Dark |
| Elemental machte ueber 900 Schaden. Diese Attacke landet auch oft einen |
| kritischen Schlag der ueber 2000 HP abziehn kann. Heile oft, benutze |
| magische Attacken (z.B. Donner, Eis) um mehr Schaden zu machen. |
| | |
~~~~~

Nachdem du den Chief besiegt hast verschwindet er aber an seiner Stelle liegt da was auf dem Boden. Junior hebt den Blauen ID Ausweiss (Blue ID Pass) auf und geht zurueck in den Turm.

Qing Long Turm

-----

Erledige alles was du brauchst und verlasse die Stadt.

Wind Praerie

-----

Dein naechstes Ziel ist die Stadt im Sued Sektor. Da die Gondel hier aus irgendeinem unbekanntem Grund nicht Funktioniert werden wie einfach Submarimon benutzen.

Geh zum Divermon See.

Divermon See

-----

Und jetzt in den Wald.

Oestlicher Drahtwald

-----

Jetzt weiter in...

Westlicher Drahtwald

-----

```
~~~~~
```

| Gegner    | Level    | EXP | BITs | HP    |  |
|-----------|----------|-----|------|-------|--|
| Cherrymon | Ultra    | 189 | 380  | ~1030 |  |
| -----     |          |     |      |       |  |
| Snimon    | Champion | 215 | 420  | ~1150 |  |
| -----     |          |     |      |       |  |

Geh zum...

Drahtwaldeingang

-----

```
~~~~~
```

| Gegner        | Level    | EXP | BITs | HP    |  |
|---------------|----------|-----|------|-------|--|
| H-Kabuterimon | Mega     | 222 | 610  | ~1150 |  |
| -----         |          |     |      |       |  |
| Snimon        | Champion | 215 | 420  | ~1150 |  |
| -----         |          |     |      |       |  |

Geh jetzt zum Zentral Park.

Zentral Park



```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Antylamon      | Ultra  | 220  | 450   | ~1200 |
-----
| H-Kabuterimon  | Mega   | 222  | 610   | ~1150 |
-----

```

ITEM BOX: Super Charge

Wenn dir das Leben Juniors lieb ist dann lass dir nicht im Traum einfallen nach Amaterasu City (Asuka City im AM Server) zu gehn. Du willst wissen was dir passiert wenn du nicht auf mich hoerst? Wenn du dich dafuer so interessierst sag ich dir. Auf der Bruecke wirst du Digimon sehn. In harte, schwaere, silberne Panzer umklamerte Knightmon. Nichts kann sie aufhalten. Sie sind unheimlich schnell, haben einen Angriff wie hunderte Apokalymon, und eine Verteidigung wie tausend Rockmon. Ihr schwert schneidet alles, sie zertreten dich, schlagen dich... Vielleicht hab ich ein bisschen uebertrieben, aber auf jeden Fall kannst du sie nicht besiegen. Wenn du mir nicht glaubst kannst du es ruhig versuchen, aber vergiss nicht vorher abzuspeichen.

Nachdem das hier ueber Amaterasu City geklaert ist machen wir weiter. Geh zum Strand.

Muschelstrand

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Antylamon      | Ultra  | 220  | 450   | ~1200 |
-----
|MegaSeadramon-blue| Ultra  | 221  | 450   | ~1180 |
-----

```

Geh zu der Tauchplattform und tauch runter.

Untergrund - Meeresboden

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| MarineDevimon  | Ultra  | 185  | 370   | ~950  |
-----

```

Der Weg ist der gleiche wie im AS Server. Am anderem Ende geh hoch zur...

Phoenix Bucht

```

-----
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Blossomon (pink)| Ultra  | 179  | 360   | ~980  |
-----

```

|                   |          |     |     |       |
|-------------------|----------|-----|-----|-------|
| Brachiomon        | Ultra    | 180 | 360 | ~960  |
| Cherrymon         | Ultra    | 189 | 380 | ~1030 |
| Tortomon (purple) | Champion | 180 | 360 | ~1000 |

Vor der Stadt triffst du einen Trooper. Da du den Blauen ID Ausweiss hast wird er dich fuer den Qing Long Chief halten. Danach macht er dir den Weg zur Stadt frei und sagt dir noch wie grossartig du bist. Was fuer ein Idiot!

#### Zhu Que City

Heile, speichere ab und kaufe Items wenn du welche brauchst. In Gargomon's Shop kannst du neue Waffen besorgen. "Flamberge" ist eine gute wenn du mit Guilmon oder Kotemon spielst.

Nachdem du alles erledigt hast geh in die Zhu Que Halle.

#### Zhu Que Halle

Wo im AS Server die Suzaku Leaderin stand, steht hir der Zhu Que Chief. Er bemerkt sofort dass du nicht zu der A.o.A gehoerst. Er sagt dass du verloren hast weil nichts den Start von Juggernaut noch aufhalten kann. Wie gewoenlich startet der Kampf nach diesem kleinen Gespraech.

```

/ LEADER BATLLE: Zhu Que Chief                EXP: 649        BITS: 1335 \
|
| Digimon:
|
| Cherrymon (red)  HP: ~1600
| Scorpiomon      HP: ~1750
| Snimon          HP: ~1950
|
| Wenn du das erste mal spielst rate ich dir LV 35 oder hoeher zu sein. Du
| kannst es auch mit einem viel niedrigerem LV versuchen aber dann kaufe viele
| Life Disks.
|
| Zhu Que Chief startet den Kampf mit Cherrymon. Es hat mittlere Verteidigung
| doch ein bisschen staerkeren Angriff. Seine Schnelligkeit ist nicht schlecht
| doch ich glaube wenn die Schnelligkeit deines Digimon zumindest 400 ist
| solltest du manchmal ein Angriff abwaehren und auch zwei Runden kriegen.
| Was hier nervig ist, ist Cherrymons Faehigkeit HP zu absorbieren. Nach jedem
| Angriff wird Cherrymon einen Teil seines HP heilen deshalb rate ich dir ein
| Digimon mit hohem Angriff zu benutzen (750+). Das ist auch der Grund warum
| ich dir geraten hab "Falmlberge" zu kaufen. Wenn du kein solches Digimon hast
| kannst du auch einfach ein Counter Crest benutzen.
|
| Das zweite Digimon ist Scorpiomon. Es hat einen ungefaehr so starken Angriff
| wie Cherrymon, doch niedrigere Verteidigung. Es ist auch sehr viel
| langsamer. Seine Grand Wave Attacke ist ein bisschen schwaecher als seine
| normale Attacke, doch das haengt auch von deine Wasser Toleranz ab. Hier
| solltest du deine HP hoch haben weil Grand Wave oft einen kritischen Schlag

```

| macht. Nach diesem leichten Gegner solltest du dich auf einen sehr starken |  
| vorbereiten. Heile bevor du Scorpiomon fertig machst. |

| Hier kommt der Herr der Kaefer, Snimon! Ich mach nur Spass, aber Snimon ist |  
| wirklich stark. Seine Angriffskraft ist ein bisschen hoeher als Cherrymons. |  
| Seine Verteidigung ist aber viel hoeher als Cherrymons. Und als ob's nicht |  
| schon genug waere, er ist unheimlich schnell. Er waehrt viele Attacken ab |  
| und kriegt wirklich oft zwei Runden hintereinander. Ich bin mir nicht sicher |  
| aber ich glaub du brauchst zumindest 550 Speed wenn du schneller sein |  
| willst. Ich kann dir nur raten ein Digimon mit hoher Angriffs Power und |  
| Schnelligkeit zu benutzen und wann immer sein HP unter 1000 ist zu heilen. |  
| Du kannst aber auch den leichteren Weg nehmen und einfach ein Counter Crest |  
| benutzen. |

~~~~~  
Nachdem du den Kampf gewonnen hast kriegst du den Roten ID Ausweiss
(Red ID Pass). Geh zurueck in die Zhu Que Halle und verlasse sie durch den
anderen Ausgang.

Zhu Que City

Geh runter und ruf Submarimon.

Untergrund - Meeresboden

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITs | HP |  
~~~~~  
| MarineDevimon | Ultra | 185 | 370 | ~950 |

Tauch zum anderen Ende.

Zhu Que UG Lake (Zhu Que Untergrundsee)

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITs | HP |  
~~~~~  
|ShogunGekomon-blue| Ultra | 184 | 370 | ~950 |

ITEM BOX: Evil Fang

Sei vorsichtig wenn du gegen ShogunGekomon kaempft. Es kann dich konfusiern.
Geh die Leiter nach oben und geh weiter den Weg nach oben bis du das Digi-Ei
des Wissens findest. Danach wirst automatisch zur Stadt zurueck gebracht.

Zhu Que City

Dein naechstes Ziel ist Asuka Server - Nord Sektor. Am besten du nimmst den
gleichen Weg zurueck den gekommen bist.

Optische Netzwerk - Kaeferlabyrinth

Folge den Weg bis du die Wegabgabelung erreichts, dann geh nach westen (links vom Spieler aus gesehn) und spring runter bei dem zick-zack Muster. Verlasse das Labyrinth.

Asuka Server - Katakomben

Geh zum Plug-Kap. Im Meeresboden (Phoenix Bucht - Muschelstrand) wirst du jetzt auch Gesomon finden und am Muschelstrand kann man von nun an auch Shellmon kaempfen.

Plug-Kap

Nehmen wir mal an du bist hier vom Zentral Park gekommen. Geh den Weg runter, dann ueber die kleine Bruecke und den Weg hoch. Klettere die Leiter auf. Wenn du oben angekommen bist folge den Weg bis zum Ende. Da solltest du ein Loch im Boden finden. Druecke X wenn dass ! Zeichen ueber den Kopf Juniors erscheint.

Underground - Circuit Board (Untergrund - Platine)

```

~~~~~
| Gegner          | Level   | EXP  | BITS  | HP  |
~~~~~
| Drimogemon      | Champion | 205  | 450   | ~1100 |
-----
| Kurisarimon (red)| Champion | 250  | 800   | ~1100 |
-----
| Raremon (pink)  | Champion | 201  | 400   | ~1060 |
-----

```

BEMERKUNG: Du kannst auch in jedes andere Loch im Spiel runtersteigen, doch du wirst in einem anderen Teil der Platine landen, und nicht alle Teile sind verbunden.

Wie beim Meeresboden musst du auch hier deinen Weg zum anderen Ende finden, jedoch ist die Platine ein wares Labyrinth und hat viele aus und eingaenge. Du bewegst Digmon auf die selbe Art und Weise wie auch Junior. Wenn du ein Steinblock vor dir siehst druecke X um ihn zu zerstoeren.

Geh zum ersten Steinblock und zerstoere ihn. Danach folge den Weg und verlasse diesen Bildschirm.

Folge weiterhin den Weg und bei der Wegabgabelung geh rechts. Du wirst wissen dass du den richtigen Weg genommen hast wenn Renamon auf deinem Weg triffst. Verlasse auch diesen Bildschirm.

Bei der Wegabgabelung gehst du links, bei der naechsten gehst du wieder links. Wen du neben Agumon vorbeigehst wirst du wissen dass du den richtigen Weg genommen hast. Verlass den Bildschirm.

Geh nach vorne, zerstoere den Block und nimm den rechten Weg. Bei der naechsten Abgabelung gehst du nach links und verlaesst den Bildschirm.

Geh nach vorne, zerstöre den Steinblock und folge weiterhin den Weg bis du zu einer Art Lichtstrahl kommst. Wenn das ! zeichen ueber Juniors Kopf erscheint druecke X.

6.8 Nord Sektor

Boot Mountain (Schuhberg)

```
~~~~~  
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |  
~~~~~  
| Flarerizamon   | Champion | 204  | 400   | ~1200 |  
-----  
| Meramon        | Champion | 205  | 410   | ~1100 |  
-----  
| Triceramon (red) | Ultra   | 205  | 400   | ~1600 |  
-----
```

Folge den Weg und klettere die Leiter hoch. Folge weiterhin den Weg bis du zu dem Teil kommst wo es sich in drei Wege abgabelt und in der Mitte ein Baum ist. Nimm den Weg der nach Osten (rechts unten) fuehrt. Ignorier die Leiter und verlasse den Bildschirm.

Snow Mountain (Schneeberg)

```
~~~~~  
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |  
~~~~~  
| Frigimon       | Champion | 206  | 420   | ~1100 |  
-----  
| Mojyamon       | Champion | 205  | 420   | ~1100 |  
-----
```

ITEM BOX: 3000 BIT

Vom diesen Eingang kannst du nur einen Teil des Schneebergs erreichen. Fuer den anderen Teil haetest du den Weg nach sueden (links unten) nehmen muessen, doch dass hier ist der richtige Weg wenn du in die naechste Stadt willst.

Folge einfach dem Weg um das naechste Gebiet zu erreichen.

Freeze Mountain (Frostberg)

```
~~~~~  
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |  
~~~~~  
| Frigimon       | Champion | 206  | 420   | ~1100 |  
-----  
| Mojyamon       | Champion | 205  | 420   | ~1100 |  
-----
```


| ist viel Glueck, du wirst es brauchen. Wenn du es nicht schafen kannst dann |
| traniere um ein paar level zu kriegen. |

| Genbu Leaders zweite Digimon ist MetalEtemon. Es hat einen |
| schwachen - mittelstarken Angriff (haengt von deiner Verteidigung ab). Mein |
| GrapLeomon hatte 480 und kriegte ungefaehr 500 Schaden ab. MetalEtemon |
| hat keine grosse Schnelligkeit. Wenn deine Schnelligkeit zumindest 450 ist |
| sollte er weder abwaehren noch zwei Runden kriegen koennen. Wenn sie ueber |
| 500 ist solltest du derjenige sein der zwei Runden hintereinander kriegt. |
| MetalEtemons hohe Verteidigung wird aber nerven. Du solltest hier einen sehr |
| starken Angriff haben einerseits wegen MetalEtemons verteidigung, und |
| andererseits wegen seiner Technik Mega Heal. Wenn er im kritischen Zustand |
| wird er diese benutzen, deshalb muss es zum kritischen Zustand garnicht |
| kommen. Du solltest am Ende ein Schaden von ueber 500 machen damit du ihn |
| besiegst bevor er seine ganze HP mit der Technik heilen kann. |

| Das dritte und letzte Digimon ist Antylamon. Es ist ein bisschen staerker |
| als MetalEtemon, aber es hat nicht so eine gute Verteidigung. Ich glaube |
| dass es langsamer als MetalEtemon ist. In diesem Kampf ist hohe Dunkelheits |
| Toleranz ein muss. Antylamon wird Dark Elemental benutzen und diese Technik |
| landet sehr, sehr oft einen kritischen Schlag, besonders wenn dein Digimon |
| niedrige Dunkelheits Toleranz hat. Bei meinem GrapLeomon (Dunkel. Tol. 89) |
| hatte die Attacke 3400 Schaden gemacht. Antylamon ist schwach gegen |
| Maschinen Attacken also benutze sie! MetalGarurumon (oder MegaGargomon wenn |
| du ihn schon hast) beutzen sollche Attacken. |

~~~~~

Nachdem Kampf kriegst du das Genbu Abzeichen (Genbu Badge). Jetzt hast du  
wieder in die Reale Welt gehn. Speichere ab und verlasse die Stadt.

Kampftor  
-----

Geh zum Frostberg.

Frostberg  
-----

Geh den Weg runter, dann nimm den anderen "hoelzernen" Weg runter und spring  
runter beim zick-zack Muster. Klettere die oestliche (die Leiter rechts, nicht  
links) Leiter runter und folge dem Weg um den Bildschirm zu verlassen.

Schneeberg  
-----

Geh gerade aus und spring runter beim zick-zack Muster. Die Huette die du  
siehst ist das Inn. Geh nach osten und dann runter den "hoelzernen" Weg. Geh  
noch einen hoelternen Weg runter und dann nach Westen bis du den Bildschirm  
verlaesst.

Schuhberg  
-----

Geh nach westen bis du die Wegabgabelung mit dem Baum in der Mitte findest.  
Nehm und folge den westlichen Weg (der Weg der nach oben fuehrt) um den  
Bildschirm zu verlassen.

.....  
6.9.2 Kulon Mine  
.....

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Triceramon (red) | Ultra   | 205   | 400   | ~1600 |  
-----
```

In der naehe des Eingangs biege rechts ab. Nimm di erste Leiter hoch (oder auch die zweite, beide fuehren zum selben Ort). Angenommen du hast die erste genommen geh weiter nach westen. Geh den Weg hoch zur Tamer Makoto.

Wen du weiter nach westen gehst kommst du zum Eissee der in die Legendaere Halle fuehrt.

Wenn du die Story folgen willst dann geh die Leiter runter. Folge weiterhin den Weg und geh noch eine Leiter runter. Folge den Weg bis du den Eingang zum naechten Gebiet findest.

Kulon Pit (Kulon Grube)  
-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Fugamon         | Champion | 210   | 430   | ~1120 |  
-----
```

Hier findest du Monmon der von irgendwelchen Metall redet. Wie ich es verstanden habe sucht Monmon das Metall. Es wird nie von dir verlangt dass du das Metall findest wie viele Laeute glauben. In meiner Meinung ist die ganze Sache ein grosses Misverstaendniss.

Rechts vom Eingang findest du den Eingang zu den Kulon Waffen.

Kulon Weapons (Kulon Waffen)  
-----

Hier findest du MetalEtemon der auch ueber Waffen wie Monmon redet, doch diese existiern (siehe 10.8 Epic Waffen).

Speichere ab und geh zurueck zur...

Kulon Grube  
-----

Finde deinen Weg runter zu dem...

Ice Dungeon (Eisverliess)  
-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
```



|                |          |     |     |  |
|----------------|----------|-----|-----|--|
| Numemon (pink) | Champion |     |     |  |
| Vikemon        | Mega     | 218 | 430 |  |

Klettere die Leiter runter. Du wirst drei Wege sehn. Nimm den mittleren. Wenn du auf der anderen Seite bist biege rechts ab (von Junior aus gesehn) und rutsch wieder auf dem Eis. Jetzt spring runter. Geh auf des Portal das sich in der rechten unteren Ecke des Bildschirms befindet. Du wirst zu der Eishexe (Eis Witch) "gewarpt".

```

~~~~~
/ BOSS BATTLE: Ice Witch EXP: 703 BITS: 1410 \
~~~~~
|
| Frigimon           HP: ~1150
| MegaSeadramon (blue) HP: ~1180
| Mammothmon (white) HP: ~1280
|
| Frigimon hat einen ziemlich starken Angriff und eine ziemlich gute
| Verteidigung, doch er ist ziemlich langsam. Wirklich, wenn dein Digimon mehr
| als 450 Speed hat wirst du gleich beim zweiten mal zwei Runden
| hintereinander kriegen. Macht dir das zur Nuetze und du wirst keine Probleme
| haben.
|
| Dein zweiter Gegner ist MegaSeadramon. Es hat einen swaecheren Angriff als
| Frigimon, aber es ist immer noch stark. Seine Verteidigung ist auch nichts
| besonderes, doch es ist schneller als Frigimon. Sei in Acht wenn es die
| Attacke Grand Wave benutzt. Es landet oft einen kritischen Schlag, deshalb
| waere es gut ein Digimon mit viel Wasser Toleranz zu benutzen.
|
| Mammothmon hat den staerksten Angriff und die beste Verteidigung von den
| drei. Es ist ungefaehr so schnell wie MegaSeadramon. Es benutzt eine Eis
| Attacke, Ice Shower. Ein Digimon mit viel Eis Toleranz (wie z.B. Taomon)
| ist sehr gut. Der ganze Kampf ist im Grunde sehr leicht, also hab ich nichts
| besonderes zu sagen.
|
~~~~~

```

Nachdem du Eis Hexe besiegt hast geh weiter.

Fire Dungeon (Feuerverliess)

```

~~~~~
| Gegner           | Level   | EXP  | BITS  | HP  |
| Flarerizamon    | Champion | 204  | 400   | ~1200 |
| Numemon (red)   | Champion | 366  | 990   | ~1150 |
~~~~~

```

Sei in Acht wenn du auf den Bereich mit der Lava trittst. Nachdem Zufallssystem werden deine Digimon Schaden erhalten und dessen HP wird auf einz gebracht. Es waere das beste wenn du nur das Digimon dass kaempft heilst. Wenn du den Boss erreichst heile die anderen.

Vom Eingang geh einfach nach westen. Du wirst den richtigen Weg nicht verpassen. Vergiss nicht zu heilen bevor du in die naehe des Feuerritters (Fire Kinght) kommst.

```
~~~~~  
/ BOSS BATLLE: Fire Knight                EXP: 715      BITS: 1420  \  
~~~~~
```

```
|
| Meramon HP: ~1180 |
| SkullMeramon HP: ~1220 |
| BlueMeramon HP: ~1350 |
|
```

```
| Meramon ist ein Kinderspiel. Seine Angriffskraft ist gering, die Verteidigung
| und Schnelligkeit mittel. Er beherrscht die Attacke Flame Lance die kein
| Problem auch fuer die niedrigste Feuer Toleranz sein sollte. Sie ist
| stark wie seine normale Attacke (natuerlich haengt das auch von den
| den Parametern deines Digimon ab).
|
```

```
| SkullMeramon ist schon haerter. Sein Angriff ist ungefaehr so stark wie der
| von MegaSeadramon (im letzten Kampf gegen die Eishexe). Es hat eine gute
| Verteidigung (ungefaehr wie Mammothmon im letzten Kampf) und mittlere
| Schnelligkeit. Wenn du niedrige Feuer Toleranz hast koennte dich seine
| Attacke Flame Breath zur schafen machen. Mittel stark doch es kann einen
| kritischen Schlag landen.
|
```

```
| BlueMeramon ist das staerkste Digimon in diesem Kampf. Sein Angriff ist
| ungefaehr so stark wie Frigimons. Es hat eine wirklich hohe Verteidigung
| und mittlere Schnelligkeit. Seine Flame Sphere Attacke ist Wahnsinn wenn
| dein Digimon niedrige Feuer Toleranz hat. Es landet sehr oft einen
| kritischen Schlag (bei meinem MetalGreymon mit zumindest 250 Feuer Tol. hat
| es einen Schaden von mehr als 1500 HP errichtet). Ein Tipp fuers Ende: es
| ist klug dein Digimon mit einer Wasser Power auszuruesten weil Feuer Digimon
| schwach gegen Wasser sind.
|
```

```
~~~~~  
Nach dem gewonnenen Kampf geh weiter zum naechsten Verliess.
```

Dark Dungeon (Dunkelheitsverliess)  
-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Cyclonemon (red) | Champion | 215  | 430  | ~1180 |  
-----  
| Devidramon      | Champion | 214  | 390  | ~1160 |  
-----  
| Kimeramon       | Ultra   |      | 420  | ~1200 |  
-----
```

So bald du die Treppe runter gehst geht das Licht aus. Wenn du auf die grossen orange-farbigen Kreise trittst geht das Licht wieder an. Wenn du aber auf die anderen Kreise tritts wirst du wieder zum Eingang dieses Verliesses gebracht.

Geh di Treppe runter. Dass Licjt geht aus. Geh jetzt nach Westen damit du auf den "Licht" Kreis trittst. Geh jetzt wieder nach Westen und dann nach sueden

auf den naechsten Licht Kreis. Geh noch einmal nach westen und dann nach sueden um den naechsten Kreis zu erreichen. Siehst du den Kreis oben im Bildschirm? Der ist dein naechstes Ziel, deshalb geh nach westen und dann nach norden um ihn zu erreichen. Geh jetzt auf den Kreis der noerdlich liegt. Da ist wieder ein Kreis ganz oben im Bildschirm. Geh ein paar Schritte nach norden, dan nach westen und wieder nach norden um ihn zu erreichen. Jetzt geh nach westen, ein paar Schritte nach sueden und auf die Treppe. Dass Licht geht wieder an und es ist Zeit um den naechsten Boss eine Lektion zu verpassen.

```
~~~~~  
/ BOSS BATLLE: Dark Knight EXP: 719 BITS: 1395 \
~~~~~  
|  
| SkullSatamon      HP: ~1250              |  
| Devidramon        HP: ~1300              |  
| Vilemon (purple) HP: ~1300              |  
|  
| SkullSatamon sollte kein Problem auch fuer schwaechere Digimon dastellen. Er |  
| hat einen mittelstarken Angriff und mittelstarke Verteidigung. Schnell ist |  
| nicht. |  
|  
| Devidramons Angriffskraft ist mir unbekannt weil er nicht ein einziges mal |  
| seine normale Attacke verwendet hat. Seine verteidigung ist ziemlich gut und |  
| er ist mittelschnell (mit ueber 550 Speed solltest du schneller sein). Wie |  
| ich schon sagte, er verwendet nicht seine physische Attacke. Er benutzt eine |  
| der staerksten Dunkelheits Attacken. Die Attacke kennst du schon, es ist |  
| Dark Elemental. Benutz ein Digimon mit viel Dunkelheits Toleranz (ueber 200) |  
| und mit einem LV hoeher als 35 und du solltest keine grossen Probleme habem. |  
|  
| Vilemon hat einen einbisschen staerkeren Angriff als BlueMeramon und sehr |  
| gute Verteidigung. Schnell ist er auch (trotzdem solltest du mit ueber 550 |  
| Speed schneller sein). Die Attacke vor der du dich fuerchten solltest ist |  
| wieder Dark Elemental, aber da du Devidramon besiegt hast solltest du auch |  
| Vilemon packen. |  
|  
~~~~~
```

Nachdem du den Kampf gewonnen hast kannst du das letzte Verliess verlassen.

Chamber Room  
-----

Ruh dich bei Gatomon aus und speichere ab. Danach geh die Treppe hoch und sprich zu "Chamber Clark". Junior verlangt in die Reale Welt zu gehn. Er entscheidet sich fuer die Untersee Basis Magasta. Er kann in die Reale Welt gehn, jedoch kann er da nur fuer 180 sekunden bleiben. Du musst schnell sein.

-----  
| 6.9 Wieder Zuhause |  
-----

.....  
6.9.1 Magasta  
oooooooooooo

REALE WELT  
~~~~~

Undersea Base - Magasta B1F (Untersee Basis - Magasta B1F)  
-----

```

~~~~~
| Gegner      | Level  | EXP  | BITS  | HP  |
~~~~~
| MetalSeadramon | Mega | 223 | 460 | ~1160 |

| Pukumon | Mega | 221 | 470 | ~1180 |

| Scorpimom | Ultra | 216 | 480 | ~1140 |

| Tylomon | Armor | 215 | 430 | ~1200 |

| Whamon | Ultra | 225 | 420 | ~1880 |

```

```

ITEM BOX: 300 BIT ITEM BOX: Royal Crown
ITEM BOX: Beret ITEM BOX: Royal Spear
ITEM BOX: Grey Sword ITEM BOX: Super Charge
ITEM BOX: High Security ITEM BOX: Super Charge
ITEM BOX: Misty Armor ITEM BOX: Trihorn
ITEM BOX: Power Charge ITEM BOX: Venom Fang

```

Ich werde hier nur den Weg zu den zwei Bossen beschreiben. Ich liste auch alle Items die man hier kriegen kann, aber ich werde nicht den Weg zu jedem davon beschreiben.

WICHTIGE BEMERKUNG: Wenn deine Zeit ablaeuft wirst du automatisch zurueck in die Digi-Welt gebracht. Du wirst nicht mehr zurueckkehren koennen.

-----  
Magasta B1F  
-----

Okay. Hier sind wir, in der Realen Welt. Doch wir haben nur 180 Sekunden, also Beeilung. Wenn du nach osten gehst kommst du in einen Raum mit Royal Crown. Entscheide selbst ob du es brauchst.

Geh nach sueden. Hier wirst du ein Haufen von Kisten finden. Manche enthalten ein Item, manche nicht. Geh ganz nach sueden und dann nach westen um einen Computer zu finden. Aktiviere ihn. Der Computer aktiviert Teleport Kreise in Magasta B2F. Geh weiter nach westen um eine Box mit Venom Fang (Giftzahn) zu findem. Dieses Item solltest du dir hohlen.

Wenn du das erledigt hast geh zurueck und verlasse diesen Bildschirm durch den noerdlichen Ausgang.

Magasta B2F  
-----

Verlasse den kleinen "Raum" in dem du den Weg oben rechts gehst. Wenn du zur einer Wegabgabelung kommst geh nach norden und an der Kreuzung nach osten. In diesem "Raum" geh nach norden um den Boss zu begegnen.

```

~~~~~
/ BOSS BATLLE: Mech Soldier           EXP: 672           BITS: 1370  \
~~~~~
|
|

```

| Dragomon HP: ~1180  
| Pukumon HP: ~1180  
| Giromon HP: ~1230  
|

| Da du schon den Dark Knight besiegt hast (mit oder ohne Probleme, das ist  
| egal) wirst du keine Probleme mit diesem Kampf haben. Dragomon hat einen  
| mittelstarken Angriff und eine schwache zu mittelstarke Verteidigung. Er  
| auch nicht besonders schnell. Ihn zu besiegen sollte ein Kinderspiel sein.  
|

| Pukumon ist gleich stark wie die Wilden Pukumon auf Magasta. Er hat einen  
| staerkeren Angriff als Dragomon. Seine Verteidigung ist gut und er ist  
| schnell (ich glaube 550 Speed sollte reichen um schneller zu sein). Du hast  
| Dragomon besiegt, also solltest du auch Pukumon wegblasen koennen.  
|

| Giromon hat einen starken Angriff und mittlere Verteidigung. Er ist aber  
| langsam. Halte dich in Acht wenn du ihn angreifst, er kann kontern. Sein  
| Konter richtet mehr Schaden bei dir an, als du bei ihm angerichtet hast.  
|

~~~~~  
Nach dem gewonnenen Kampf erhaeltst du das Item Dramon Guard (ein exclusives  
Item fuer Veemon). Junior aktiviert einen weiteren Computer, aber ich glaube  
dieser bewirkt nichts.

Geh zurueck zu der Kreuzung und dann zu der Wegabgabelung. Dieses mal geh nach  
sueden und bei der naechsten wieder nach sueden. Danach nach osten in den  
naechsten "Raum". Diesen verlaesst du durch den Weg oben rechts. Folge den  
Weg bis du den Teleportkreis erreichst. Wenn du den Computer in Magasta B1F  
nicht aktiviert hast wird er nicht funktioniern.

Du wirst zu einem Ort mit noch einem Computer teleportiert. Die Aktivierung  
dieses schliesst eine Tuer in einem anderen Teil von Magasta B1F auf. Trete  
auf den Teleportkreis unten im Bildschirm um nochmal teleportiert zu werden.  
Nun geh nach osten zu der Kreuzung. Geh nach sueden und dann nach westen um  
zurueck in den ersten "Raum" zu gelangen.

Verlasse Magasta B2F durch den Ausgang der am noerdlichstem liegt.

Magasta B1F  
-----

Folge den Weg bis du ein Tor erreichst. Wenn du den Computer im Magasta B2F  
aktiviert hast kannst du weiter zu...

Magasta 1F  
-----

Hier findest du eine Person die gerade versucht Juggernaut zu starten. Dass  
wollen wir doch verhindern, oder?

~~~~~  
/ BOSS BATLLE: Royal Guard EXP: 737 BITS: 1470 \  
~~~~~

| Whamon HP: ~1880  
| Vademon (red) HP: ~1300  
| Machinedramon HP: ~1400  
|

| Whamon ist gleich stark wie die wilden Whamon auf Magasta. Sein Angriff ist |  
| mittel stark und seine Verteidigung auch. Seine Schnelligkeit ist gut (du |  
| solltest ueber 550 haben). Wasser Toleranz ist nuetzlich hier da Whamon die |  
| Technik Hard Rain benutzt. Mit einer hohen Wasser Toleranz (200+) wird die |  
| Attacke einen geringen Schaden machen. |

| Vademon hat einen mittelstarken Angriff und ziemlich niedrige Verteidigung, |  
| doch er ist sehr schnell. Die Technik Hold Beam sollte dir nicht Sorgen |  
| bereiten denn sie verhindert nur dass du digitieren kannst. |

| Machinedramon, Der Meister der Dunkelheit, hat einen sehr starken Angriff. |  
| Ein Angriff alleine ist mittelstark, doch er greift zwei mal hintereinander |  
| an (so wie Persiamon, aber nur zwei mal) und das kann einen enormen Schaden |  
| anrichten. Machinedramons Verteidigung ist gut und er ist auch noch schnell. |  
| Ich hab den Kampf mit LV 32 geschafft, also kannst du es auch hinkriegen. |

~~~~~

Nachdem du Royal Guard besiegst kriegst das Item Wing Helmet. Nun wollen wir  
Juggernaut stoppen, aber es geht nicht un du siehst eine Szene wie Juggernaut  
gestartet wird. Danach wirst du zurueck zum Chamber Room gebracht.

Chamber Room

-----

Junior fragt sich was in der Realen Welt vorsich geht. Du siehst eine Szene in  
der irgendwas Stuerungen auf dem Bildschirmen in der Strassenecke verursacht.

Junior sagt noch dass er Lisa sprechen will, also finden wir sie.

Eisverliess

-----

Geh in die Kulon Grube.

Kulon Grube

-----

Verlasse die Grube.

Kulon Mine

-----

Von hier zum Schuhberg. Du erinnerst dich noch an den Weg?

Schuhberg

-----

Spring einpaar mal runter und du wirst zu dem Loch kommen aus welchem du  
den Nord Sektor erreicht hast. Geh runter.

Untergrund - Platine

-----

Es wird nicht schwer sein zum Zentral Sektor zu kommen. Geh so lange nach  
sueden bis du den Ausgang erreichst.

Zentral Sektor - Plug-Kap  
-----

Geh zum...

Zentral Park  
-----

...und jetzt in die Stadt.

Asuka Bruecke  
-----

...in die Stadt!

Asuka City  
-----

Heile, speichere ab, kaufe Items, Waffen...

Wenn alles erledigt ist geh zum Admin Zenter.

Admin Zenter 2F  
-----

Betrete den...

Meisterraum  
-----

Hier findest du Lisa und die anderen. Du erzählst ihnen dass Juggernaut nicht  
zu stoppen war. Lisa hat eine Idee: Fragen wir Game Master was zu tun ist!

Gefaengnissturm  
-----

Mit einem Trick bringt Lisa Game Master dazu ihr zu sagen wie man Juggernaut  
stoppen kann. Angeblich kann ihn nur der Praesident von MAGAMI stoppen. Er  
befindet sich in Amaterasu City.

Teddy kommt rein und sagt dass Vemmon zum Juggernaut teleportiert worde. Du  
bekommst eine Szene zu sehen in der sich Juggernaut und Vemmon verbinden.  
Destromon entsteht!

Meisterraum  
-----

Problem: Wie kommt man in Amaterasu City rein?

Nach ein bisschen nachdenken beschliesst Junior wieder zum Amaterasu Server zu gehn und Kenny zu suchen (der Junge den du getroffen hast als du zum ersten mal im Amaterasu Server warst).

Admin Zenter 2F

Kenny befindet sich mit der Resistaenz im AM Mirage Turm. Wie kommt man am schnellsten dahin? Antwort: Durch die Platine. Ge zum...

West Sektor - S Oedland

Mal angenommen du kommst hier rein von der Larmwueste. Geh keine Treppen rauf oder runter. Steig runter in das erste Loch dass du siehst.

Platine

| Gegner            | Level    | EXP | BITs | HP    |
|-------------------|----------|-----|------|-------|
| Drimogemon (gray) | Champion | 220 | 500  | ~1180 |
| Rockmon           | Champion | 220 | 400  | ~1080 |

Verlasse diesen Bildschirm. Das naechste verlaeest du durch den noerdlichen Ausgang. Im naechsten Teil der Platine gehst du nach westen. Jetzt geh hoch und du bist in...

| 6.10 AM West Sektor |

Suedliches Oedland

| Gegner           | Level    | EXP | BITs | HP    |
|------------------|----------|-----|------|-------|
| KingEtemon       | Mega     | 226 | 500  | ~1200 |
| MetalEtemon      | Mega     | 222 | 460  | ~1150 |
| Numemon-lt. blue | Champion | 399 | 1110 | ~1200 |

Geh in die...

Laermwueste

| Gegner     | Level | EXP | BITs | HP    |
|------------|-------|-----|------|-------|
| Gryphonmon | Mega  | 227 | 440  | ~1100 |



| Tankmon | Champion | 227 | 470 | ~1250 |

-----  
Jetzt gehst du nach sueden in die...

S Laermwueste  
-----

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |  
~~~~~  
| Quetzalmon | Armor | 223 | 440 | ~1200 |  
-----

Geh in die...

Mobius Wueste  
-----

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |  
~~~~~  
| Quetzalmon | Armor | 223 | 440 | ~1200 |  
-----  
| Vademon (red) | Ultra | 232 | 460 | ~1200 |  
-----

Der Weg ist der gleiche wie im AS Server: westen, sueden, westen, sueden, westen.

.....  
6.10.1 AM Mirage Tower  
oooooooooooooooooooooooo

~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |  
~~~~~  
| Quetzalmon | Armor | 223 | 440 | ~1200 |  
-----

Geh in die Mirage Halle. Vor dem eingang zur Halle findest du Kenny und noch ein Mitglied der Resistaenz. Zum Glueck erkennt dich Kenny und laesst dich rein.

Mirage Halle  
-----

Speichere dein Spielstand, ruh deine Digimon aus und geh nach oben.

Mirage Raum  
-----

Geh die Leiter hoch, danach die Treppe. Rede mit Leader Chuck. Du erfahrst dass das Hauptquartier der A.o.A sich im Amaterasu City befindet, doch man kommt da wegen der Knightmon nicht rein. Um an den Knightmon vorbeizukommen braucht man die vier ID Passe. Du hast schon zwei, also brauchst du weitere zwei. Verlasse den Mirage Raum nachdem du mit Leader Chuck geredet hast.

Mirage Halle

-----

Du musst noch einmal mit Lisa reden, deshalb mach dich auf den Weg zum AS Admin Zenter.

Asuka Server - Meisterraum

-----

Sprich mit Lisa. Es stellt sich heraus dass die zwei ID Pässe die du hast wirklich dazu da sind um Knightmon zu stoppen. Um die anderen zwei zu kriegen musst du nach Bai Hu und Xuan Wu City. Lisa sagt dass sie sich um die Wache vor Bai Hu City kümmern wird.

Geh wieder nach Amaterasu Server.

Amaterasu Server - S Oedland

-----

Geh in die...

Laermwueste

-----

Bai Hu City befindet sich an der gleichen Stelle wie Byakko City in AS Server.

.....  
6.10.2 Bai Hu City  
.....

Heile deine Digimon bei Gatomon und speichere ab. Kauf Items falls du welche brauchst. Besuch Gargomon's Waffenladen. Ich empfehle Atlas Buster fuer Agumon, Kotemon und Guilmon. Kaufe Garuru Cannon fuer Monmon wenn du nicht Seraphic Bow hast. Wenn du Seraphic Bow hast ist es nicht wert das Geld fuer Garuru Cannon auszugeben.

Wenn du bereit bist geh ins Dome.

Bai Hu Dome

-----

Du erinnerst dich bestimmt wo der falsche Byakko Leader in Byakko City stand? Da steht in Bai Hu City der Bai Hu Chief. Statt ihn einen Besuch ab. Junior fragt nachdem Weissen ID Pass und wie nicht anders zu erwarten war, musst du dir den Pass erkaempfen.

Ich empfehle dass du ein Digimon benutzt dass die Technik Mechanical Bash hat. Es wird dir den Kampf erleichtern.

~~~~~  
/ LEADER BATTLE: Bai Hu Chief EXP: 757 BITS: 1450 \  
~~~~~  
| |

```

| Digimon:
|
| Rockmon HP: ~1950
| Gryphonmon HP: ~2000
| Ebidramon (pink) HP: ~2000
|
| Bai Hu Chief beginnt den Kampf mit Rockmon, das eine Verteidigung aus Stahl
| hat. Als ob das nicht genug waere benutzt er noch die Technik Double Guard
| dass seine Verteidigung weiter erhoeht. Rockmons Angriff ist mittelstark
| und er ist nicht besonders schnell. Mit ueber 500 Schnelligkeit solltest du
| keine Probleme gegen Bai Hu Chiefs Digimon haben. Wenn Rockmon im kritischen
| Zustand ist wird ihn Bai Hu Chief hoehstwahrscheinlich auswaechseln.
|
| Gryphonmon ist dein naechste Gegner. Es hat ungefaehr ein gleichstarken
| Angriff wie Rockmon, doch seine Verteidigung ist viel schwaecher. Gryphonmon
| ist schneller als Rockmon doch dass sollte dir keine grossen Probleme
| bereiten. Du solltest dir aber um die Technik Sylph Storm Sorgen machen.
| Es ist eine Windattacked und falls dein Digimon niedrige Wind Toleranz hat
| kann es grossen Schaden bereiten. Ich sagte die Technik Mechanical Bash
| koennte nuetzlich sein und dass ist sie auch. Falls dein Digimon einen
| starken Angriff (ueber 900) hat wird diese Maschinenattacked grossen Schaden
| anrichten.
|
| Ebidramon hat einen sehr starken Angriff. Bei einer Verteidigung von
| ungefaehr 550 kann es fast 1000 HP abziehn. Die Verteidigung ist aber
| schwach wie die von Gryphonmon und es ist nicht schnell. Mit einer hohen
| Angriffskraft oder Mechanical Bash kannst du Ebidramon sehr schnell
| besiegen.
|
~~~~~

```

Nachdem Kampf kriegst du White ID Pass (Weisser ID Pass).

Bai Hu City  
-----

Heile und speichere dein Spielstand. Es wird Zeit zum Nord Sektor in die letzte Stadt zu gehn.

Laermwueste  
-----

Geh in die...

Oase-Pelche  
-----

```

~~~~~
Gegner	Level	EXP	BITS	HP
Gryphonmon	Mega	227	440	~1100
Tankmon	Champion	227	470	~1250

```

Wenn es noetig is speichere dein Spielstand und ruh deine Digimon im Inn aus.

Dannach geh in die Oedlaender.

N Oedland W

-----

```
~~~~~  
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |  
~~~~~  
| Arukenimon | Ultra | 225 | 450 | ~1200 |

| LadyDevimon | Ultra | 224 | 440 | ~1200 |

| Valkyrimon | Mega | | | |

```

ITEM BOX: Life Disk  
ITEM BOX: Super Charge

Geh ins...

N Oedland E

-----

```
~~~~~  
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |  
~~~~~  
| KingEtemon | Mega | 226 | 500 | ~1200 |

| MetalEtemon | Mega | 222 | 460 | ~1150 |

| Numemon-lt. blue | Champion | 399 | 1110 | ~1200 |

```

Geh die Treppe hoch und in das Loch.

Platine

-----

Geh zwei mal nach norden un verlasse die Platine.

-----  
| 6.11 AM Nord Sektor |  
-----

Frostberg

-----

```
~~~~~  
| Gegner          | Level   | EXP   | BITS  | HP   |  
~~~~~  
| Vikemon | Mega | 236 | 460 | ~1850 |

```

ITEM BOX: 3000 BIT

Geh die Leiter und die Treppen runter bis du den Eingangzum Schneeberg findest.

Xuan Wu City befindet sich auf dem gleichen Platz wie Genbu City in Asuka Server. Falls du den Weg vergessen hast seh oben nach (6.9.1 Genbu City).

Kampftor  
-----

Geh in die Stadt rein.

.....  
6.11.1 Xuan Wu City  
oooooooooooooooooooo

ITEM BOX: Kulon Shield

Nachdem du alles erledigt hast (Items kaufen, abspeichern usw.) verlasse die stadt durch den anderen Ausgang.

Kampftor  
-----

Geh die zwei Leitern hoch. Du triffst Xuen Wu Chief (ich frage mich warum der Chief Xu'e'n Wu Chief heisst wenn die Stadt Xu'a'n Wu City ist?). Junior fragt nachdem Schwarzen ID Pass, doch denn muessen wir an uns reissen.

```
~~~~~  
/ LEADER BATLLE: Xuen Wu Chief                EXP: 188      BITs: 1560  \  
~~~~~  
|
| Digimon: |
| Boltmon HP: ~1950 |
| SkullMammothmon HP: ~2050 |
| Puppetmon HP: ~2150 |
|
| Lass ein Digimon mit hoher Donnertoleranz gegen Boltmon kaempfen. Boltmon |
| setzt nur eine normale Attacke ein, aber diese basiert auf Donner. Boltmon |
| hat einen unheimlich starken Angriff. Wenn die Donnertoleranz deines |
| Digimons unter 100 is kann es bis zu 2000 HP Schaden anrichten (wenn es ein |
| kritischer Schlag ist kann es auch mehr Schaden sein). Boltmons Verteidigung|
| ist mittelstark und er ist nicht besonders schnell. Ein Konter Wappen ist |
| in diesem Kampf sehr nuetzlich, falls du aber "fair" sein willst und nicht |
| ein Konter Wappen benutzt hab zumindest hohe Donnertoleranz und |
| Verteidigung. |
|
| Dein zweiter Gegner ist SkullMammothmon. Es hat einen viel schwaecheren |
| Angriff als Boltmon mit den du auch auf einem niedrigeren Level klar kommen |
| solltest. SkullMammothmons Verteidigung ist schwaecher als Boltmons und er |
| ist nicht schnell. Mehr gibt es nicht zu sagen. Wenn du an Boltmon vorbei |
| gekommen bist, kommst du auch an SkullMammothmon vorbei. |
|
| Das letzte Digimon von Xuen Wu Chief ist Puppetmon. Es hat einen ungefaehr |
| gleichstarken Angriff wie Boltmon, aber da es nicht auf einen Element |
| basiert wirst du weniger Schaden abbekommen. Puppetmon ist nicht schnell |
| und seine Verteidigung ist mittelstark daher solltest keine Probleme haben. |
|
~~~~~
```

Xuen Wu Chief ist Weg, Black ID Pass (Schwarzer ID Pass) liegt vor dir. Jetzt stoppt dich nichts mehr in Amaterasu City reinzukommen.

Xuan Wu City

-----

Verlasse die Stadt.

Kampftor

-----

Verlasse auch das Kampftor.

Frostberg

-----

Geh zum...

Schneeberg

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| Mammothmon(white) | Ultra   | 236   | 460   | ~1220 |  
-----  
| Vikemon         | Mega    | 236   | 460   | ~1850 |  
-----
```

Spring von der eisigen Klippe runter und mach dich auf den Weg zum ein bisschen waermerem...

Schuhberg

-----

```
~~~~~  
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~  
| BlueMeramon     | Ultra   | 243   | 480   | ~1280 |  
-----  
| Shadramon       | Armor   | 235   | 440   | ~1200 |  
-----
```

ITEM BOX: Super Charge

Geh zum Loch dass dich nach Plug-Kap fuehrt (es ist das selbe Loch wie in Asuka Server). Ruf Digmon.

Platine

-----

Geh so lange nach sueden biss du Plug-Kap erreichst.

## Plug-Kap

-----

```
~~~~~
| Gegner | Level | EXP | BITS | HP |
~~~~~
| Arukenimon     | Ultra   | 225   | 450   | ~1200 |
-----
|MegaSeadramon-blue| Ultra   | 221   | 450   | ~1180 |
-----
| Snimon         | Champion | 215   | 420   | ~1150 |
-----
```

Spring von der Klippe runter und geh zum Park.

## Zentral Park

-----

Geh zu der Bruecke die in die Stadt fuehrt. Sobald du sie betrittst folgt eine "Text"-Szene. Teddy erscheint. Er sagt dir dass die Resistaenz alle anderen Staedte von der A.o.A befreit hat. Die einzige Stadt uebrig ist Amaterasu City.

## Amaterasu Bruecke

-----

Die Knightmon greifen dich nicht mehr an. Lisa, Keith und Nick gehn mit der Resistaenz in die Stadt um sie zu befreien. In der Zwischenzeit fragt sich Teddy ob Destromon begonnen hat anzugreifen. In einer Szene siehst du wie Destromon eine Stadt in der Realen Welt angreift. Nach der Szene kommt Nick aus der Stadt raus und sagt dass sie schon befreit ist. Die einzigen Mitglieder der A.o.A die noch uebrig sind befinden sich im Admin Zenter und es liegt an dir sie zu besiegen.

-----  
| 6.12 Amaterasu City |  
-----

Ruh deine Digimon aus und speichere ab. Wenn du die A.o.A Trooper in diesem Server kaempfen willst oder mit ihnen Karten spielen willst dann solltest du dass jetzt erledigen oder auf einen anderen Platz auf der Memory Card speichern. Hier findest du die besten Items die es im Spiel gibt. Kauf sie wenn's noetig ist.

Wenn du bereit bist geh in ide Lobby.

## Hauptlobby

-----

Vor dem Eingang zum Admin Zenter findest du drei A.o.A Angreifer.

```
-----
| A.o.A Attacker                               EXP: 493           BITS: 990 |
-----
|
| MegaSeadramon (blue)  HP: ~1250             |
| Maildramon (black)    HP: ~1320             |
|
|
```

| Dieser Kampf ist sehr leicht. MegaSeadramons Attacke ist schwach und seine  
| Verteidigung ist auch schwach. Er ist auch nicht gerade ser schnell. Hab  
| ein Digimon mit ein bisschen mehr Wassertoleranz weil MegaSeadramon die  
| Grand Wave hat.

| Maildramon sollte auch kein Problem sein. Seine Attacke ist mittelstark,  
| aber er landet oft einen kritischen Schlag. Seine Verteidigung ist etwas  
| besser als MegaSeadramon und er ist ein bisschen schneller. Benutze ein  
| Digimon mit etwas hoeheren Donnertoleranz wegen Electro Bolt.

-----  
Nach dem gewonnenen Kampf betrete das Administrations Zenter.

Admin Zenter 1F  
-----

BEMERKUNG: Ich werde nur die Gegner erwaehren die du besiegen MUSST um mit der  
Story fortzuschreiten. Da manche Angreifer oder Soldaten die gleichen Digimon  
benutzen werde ich nur einmal die Beschreibung machen (ist wohl logisch).

Geh links biss du einen Angreifer triffst.

-----  
| A.o.A Attacker EXP: 770 BITS: 1500 |  
-----

| Puppetmon HP: ~1300

| Piedmon HP: ~1300

| Creepymon HP: ~1350

| Puppetmon hat einen sehr starken Angriff. Ich hoffe dein Digimon hat eine  
| hohe Verteidigung und Maschinentoleranz sonst koennte es zu Problemen  
| kommen. Seine Verteidigung ist mittelstark und er ist auch mittelschnell.  
| Wenn du Digimon hast die eine starke DNA Digitation machen koennen dann tu  
| das.

| Piedmons Angriff ist etwa so stark wie Puppetmons, seine Verteidigung  
| ist mittelstark, doch er ist sehr schnell. Benutze ein Digimon mit viel  
| Dunkelheitstoleranz da Piedmon's Attacke auf Dunkelheit basiert.

| Dein letzter Gegner ist Creepymon (vielleicht besser bekannt unter den Namen  
| Demon). Sein Angriff ist mittelstark und seine Verteidigung ebenso. Schnell  
| ist er nicht. Auch gegen Creepymon solltest du ein Digimon mit viel  
| Dunkelheits Toleranz benutzen da Creepymon eine starke Dunkelheitsattacke  
| benutzt. Die Attacke heisst Darkness Chaos und wenn das Digimon dass du  
| wenig Dunkelheits Toleranz hat dann kann es sehr leicht zum kritischen  
| Schlag und sehr viel Schaden kommen.

-----  
Nachdem du denn A.o.A Angreifer besiegt hast geh die Treppe hoch und verlasse  
den ersten Stock.



Admin Zenter F2

-----

Rechts von Eingang triffst du einen Soldaten.

-----

|               |          |            |  |
|---------------|----------|------------|--|
| A.o.A Soldier | EXP: 503 | BITs: 1000 |  |
|---------------|----------|------------|--|

-----

|                                                                            |           |  |  |
|----------------------------------------------------------------------------|-----------|--|--|
|                                                                            |           |  |  |
| Maildramon (black)                                                         | HP: ~1320 |  |  |
| Guardromon                                                                 | HP:       |  |  |
|                                                                            |           |  |  |
| Das Maildramon des Soldaten ist gleich stark wie das von dem ersten        |           |  |  |
| Angreifer. Es gibt keinen Grund noch etwas ueber Maildramon zu schreiben.  |           |  |  |
|                                                                            |           |  |  |
| Guardromon ist ungeafehr so stark wie Maildramon. Sein Angriff ist nicht   |           |  |  |
| besonders stark, seine Verteidigung auch nicht und er ist nicht schnell.   |           |  |  |
| Benutze ein Digimon mit hoher Maschinentoleranz sonst koennte sein Angriff |           |  |  |
| doch einen grossen Schaden machen.                                         |           |  |  |
|                                                                            |           |  |  |

-----

Geh die Treppe hoch und du triffst noch einen Soldaten. Besige ihn und dann besiege den Angreifer. Danach betrete den Meisterraum.

Meisterraum

-----

Junior wundert sich dass hier keiner ist, doch dann erinnert er sich auf den geheimen Raum der hier sein koennte. Er fragt sich was das Password sein koennte, doch waerenddessen oeffnet sich eine Tuer von allein. Junior geht rein.

A.o.A Hauptquartier

-----

Am Eingang triffst auf die Royal Guards (Koenigliche Wache). Besiege sie!

-----

|             |          |            |  |
|-------------|----------|------------|--|
| Royal Guard | EXP: 530 | BITs: 1060 |  |
|-------------|----------|------------|--|

-----

|                                                                              |           |  |  |
|------------------------------------------------------------------------------|-----------|--|--|
|                                                                              |           |  |  |
| Knightmon                                                                    | HP: ~2750 |  |  |
|                                                                              |           |  |  |
| Knightmon hat keinen sehr starken Angriff und seine Verteidigung ist auch    |           |  |  |
| mittel. Er ist nicht schnell, doch er hat eine toedliche Technikkombination. |           |  |  |
| Sie dich vor wenn er die Technik Soul Charge benutzt. Sie verstaerkt sein    |           |  |  |
| naechsten Angriff und sein naechste Angriff ist wahrscheinlich Berserk       |           |  |  |
| Sword. Berserk Sword sind zwei attacken und wenn Knightmon davor Soul Charge |           |  |  |
| benutzt hat dann ist das massiver Schaden. Bevor du Knightmon den finalen    |           |  |  |
| Schalg gibst heile denn nach diesem Kampf kommt ein anderer und du kriegst   |           |  |  |
| keine Gelegenheit zwischendurch zu heilen.                                   |           |  |  |
|                                                                              |           |  |  |

-----

Nach dem Kampf begegnest du den MAGAMI President. Er nennt sich selbst der Chief Officer. Er fragt dich ob du auf seine Seite waechseln willst, doch natuerlich will Junior das nicht. Er will ihn in einem Kampf besiegen weil Chief Officer Digimon fuer das Boese einsetzt.

~~~~~  
/ BOSS BATLLE: Chief Officer EXP: 1224 BITS: 2515 \
~~~~~

|  
| MetalSeadramon (gray) HP: ~1400 |  
| VenomMyotismon HP: ~1480 |  
| Raidenmon HP: ~3100 |  
|

| MetalSeadramon hat einen starken, aber er ist nicht zu stark und sollte dir |  
| keine Probleme bereiten. Seine Verteidigung ist mittelstark, und er ist zum |  
| Glueck nicht sehr schnell. Hab ein Digimon mit viel Machinentoleranz weil |  
| MetalSeadramon eine sehr starke Maschinenattacke drauf hat, sie heisst God |  
| Bombard und koennte dir eventuell Schwierigkeiten bereiten. |

| Dein zweiter Gegner ust VenomMyotismon der einen starken Angriff, doch eine |  
| unheimlich schwache Verteidigung hat. Er ist nicht schnell, doch benutzt |  
| die Dunkelheitstechnik Darkness Chaos, deshalb brauchst du ein Digimon mit |  
| viel Dunkelheitstoleranz. Mit einem starken Digimon solltest du |  
| VenomMyotismon in hoechstens drei Attacken besiegen. |

| Raidenmon ist eine harte Nuss. Sein Angriff ist unheimlich stark und dazu |  
| basiert er noch an Metal. Benutze ein Digimon mit hoher Maschinentoleranz. |  
| Seine Verteidigung ist mittelstark, aber deswegen hat er sehr sehr viel HP. |  
| Nachdem der mehr als 60% HP verliert benutzt er eine Technik namens Gilead |  
| Plant. Es hat zwei Effekte. Erstens heilt es eine ganze Menge seiner HP und |  
| zweitens, es verstaerkt seinen naechsten Angriff. Nachdem er Gilead Plant |  
| eingesetzt hat darfst du ihn auf keinen Fall angreifen. Wenn du es tuhst |  
| wird er die Konter Attacke Big Charge Bomb benutzen die mehr als 3000 HP |  
| Schaden machen kann. Du kannst ihn aber mit einer magischen Attacke |  
| da diese keine Konterattacke ausloesen kann. Gallantmons Finisher Final |  
| Purification ist sehr noetzlich. Wenn du ein Guilmon unter LV 39 hast dann |  
| lass es stossdigitiern und benutze Gallantmons Finisher. Benutze den |  
| nur wenn Raidenmon weniger als 50% HP hat, denn du willst nicht dass er |  
| Gilead Plant buntzt. Der Finisher muss ihn sofohrt toeten oder auf sehr |  
| wenig HP lassen so dass ihn der naechte Angriff besiegt. |  
|

~~~~~  
Herzlichen Glueckwunsch fuer denn gewonnenen Kampf. Lisa, Nick und Teddy kommen
ins Hauptquartier und verhaften Chief Officer. Er verraet ihnen wie man
Destromon stoppen kann. Teddy geht zum Computer und du siehst eine Szene aus
der Realen Welt. Destromon laedt eine maechtige Attacke, doch bevor er
geschossen hat wird er von ihnen zestoert und faellt auf den Boden.

Junior und Teddy freuen sich dass Destromon zerstoert ist und glauben alles ist
wieder normal. Sie gehn in den Login Raum.

BEMERKUNG: Jetzt da du den Chief Officer besiegt hast wird jeder Troope in
AM Seever verschwinden. Ein paar werden sich verstecken doch du kannst gegen
sie weder kaempfen noch Karten Spielen.

~~~~~

WICHTIG! Geh auf keinen Fall zum AS Meisterraum sonst versaeumst du deine Chance die Oinkmon wieder zurueckzuverwandeln. Du wirst spaeter dahingehn muessen, aber dass kannst du auch gleich erledigen. Wenn du es gleich tun willst vergiss nicht abzuspeichern, am besten auf einer anderen Memory Card.

~~~~~  
Login Raum

Zu ihrer Ueberraschung finden sie ein Oinkmon und der "Matrix Raum" der sie in die Reale Welt bringen sollen funktioniert auch nicht. Junior geht dem Problem auf die Spur.

Amaterasu City

Sprich mit Lisa und Nick ueber das Problem. Du erfahrst von ihnen das Keith in Qing Long City ist und experimentiert wie man die Oinkmon wieder zurueckverwandeln kann. Geh dahin.

6.13 Loesung des oink...oink Problems

Qing Long City

Geh zum Qing Long Turm.

Qing Long Turm

Sprich mit Keith. Er sagt dir dass er die Maschine die die Oinkmon wieder zurueckverwandelt soll gefunden hat, aber sie hat viel zu wenig Energie. Geh die Treppe hoch und sprich mit Operator Anne. Sie sagt die dass man Energie mit Wind herstellen kann.

Dein naechstes Ziel ist Seiryu City.

Wind Prairie

Geh in den Tretwald.

Tretwald

Im suedlichen Teil des Tretwaldes findest du eine Leiter. Geh runter und steig in das Loch rein.

Platine

Verlasse den ersten Bildschirm. Den zweiten verlasse durch den nordoestlichen Ausgang. Im dritten geh nach sueden und verlasse ihn durch den suedoestlichen Ausgang. Den dritten Bildschirm sollst du durch den suedlichen Ausgang verlassen. Danach geh wieder auf die Oberflaeche.

Asuka Server - Tretwald

Wie ich schon sagte, dein Ziel ist Seiryu City.

Seiryu City

Geh zum Gale Tower. Das ist der Turm rechts vom Eingang.

Gale Tower

Geh hoch und sprich mit Airdramon. Junior fragt ihn um ein Gefallen. Airdramon soll nach Qing Long City gehn und Wind machen, doch es schlaeft anscheinend. Junior verlaesst den Gale Tower und waerend er das tut siehst du wie Airdramon ein Auge aufmacht.

Seiryu City

Wenn du wieder in den Turm gehst siehst du dass Airdramon weg ist. Geh zurueck nach Qing Long City.

Amaterasu Server - Qing Long City

Wie du siehst ist wieder jeder normal. Keine Oinkmon mehr. Sprich mit Keith und er sagt dir dass Airdramon gekommen ist und Wind gemacht hat.

~~~~~  
WICHTIG! Speichere jetzt ab und speichere nicht auf den selben Platz nachdem du in den Asuka Meisterraum gegangen bist.  
~~~~~

Geh nach Amaterasu City um zu sehn ob alles in Ordnung ist.

Amaterasu City
~~~~~

Login Raum  
-----

Kurt ist wieder ein Mensch. Er sagt dass es Schwierigkeiten mit der Reparatur des Matrix Raumes gibt. Er sagt dass es von aussen zur Stoerungen kommt.

Geh nach Asuka City um mehr zu erfahren.

Asuka Server - Asuka City

-----  
Geh zum Adminstartionszenter.

Admin Zenter  
-----

Betrete den Meisterraum.

-----  
| 6.14 Wieder Oinkmon |  
-----

Meisterraum  
-----

Zu Juniors Ueberraschung befinden sich im Meisterraum drei Oinkmon. Er beschliesst heraus zu finden was los ist und geht ins...

A.o.A Hauptqueartier  
-----

Er geht in die Mitte des Raumes, doch sieht keinen. Auf einmal tauchen am Eingang drei Vemmon auf. Als sie Junior bemerken gehn sie wieder Weg. Folgen wir sie!

Meisterraum  
-----

Verlasse den Meisterraum und geh in die Stadt.

Asuka City  
-----

Ueberall Oinkmon. Was ist wohl passiert? Geh nach Amaterasu City um es heraus zu finden.

Amaterasu Server - Zentral Park  
-----

Am Eingang in die Stadt triffst du auf Kail. Sie erzaehlt dir dass viele Vemmon gekommen sind und jeden in ein Oinkmon verwandelt haben. Sie ist die einzige die entkommen koennte. Nachdem die Vemmon jeden verwandelt haben sind sie in den Meisterraum gegangen. Junior sagt dass er die Vemmon besiegen will und geht in die Stadt. Kail bleibt vor dem Eingang zur Stadt und fragt sich was in der Realen Welt vorsich geht.

Kusanagi City  
~~~~~

Strassenecke

Vemmon sind ueberall in der Stadt. Ein Oinkmon kommt aus dem Gebaeude heraus, aber als es die Vemmon sieht geht es sofort wieder rein.

Amaterasu Bruecke

Geh zum Meisterraum.

Meiserraum

Im Meisterraum findest du vier Oinkmon und diese sind niemand anders als Teddy, Lisa, Keith und Nick. Sie wollen dir etwas sagen, aber du kannst sie leider nicht verstehn. Junior sagt dass er einen Weg herausfinden wird um sie zu retten und geht zum Hauptquartier.

A.o.A Hauptquartier

Junior geht in die Mitte des Raumes und wundert sich dass da keiner ist. Auf einmal taucht etwas vor ihm auf. Es ist Lord Megadeath. Er sagt dass sein Plan fast vollkommen ist. Sein Ziel war nicht Juggernaut, sondern der Satelit Gunslinger. Er wird die Ragnarok Kanone vom Sateliten abfeuern und jedes Lebewesen ins Oinkmon verwandeln. Wenn du ihn stoppen willst musst du das Portal benutzen dass zum Gunslinger fuehrt. Darauf hin siehst du eine Szene von Gunslinger.

Lord Megadeath warpt sich auf Gunslinger. Tu das auch, aber sei dir bewusst dass du nicht die Moeglichkeit haben wirst zurueckzukehren. Speichere deshalb ab bevor du das Portal benutzt.

| 6.15 Gunslinger |

Spy Satellite

~~~~~

Gunslinger 1F

-----

Geh auf das gelbe Portal zu deiner rechten. Du wirst zu einem anderen Ort teleportiert. Geh auf das naechste gelbe Portal (die blauen Portale bringen dich wieder auf den Anfang hin). Geh nochmal auf's gelbe Portal. Geh nun zum Computer. Danach geh zum blauen Portal dass dich zurueck bringt.

Geh jetzt auf das zweite gelbe Portal. Als naechstes geh auf das gelbe Portal zu deiner rechten. Dann zum oberen gelben Portal. Jetzt geh aufs naechste gelbe Portal und druecke X.

Gunslinger 2F

-----

Geh auf den Metal Soldier zu um den Kampf zu starten.

-----

| Metal Soldier:

EXP: 558

BITs: 1080 |

-----

```
|
| Infermon      HP ~1450
| Apokarimon   HP ~1500
|
| Der Metal Soldat ist wirklich nichts besonderes. Es ist wie ein ganz
| normaler Kampf nur dass du jetzt gegen zwei Digimon kaempfst und nicht gegen
| eins.
|
```

---

Nachdem du den Metal Soldier besiegt hast geh zum naechsten gelben Portal.

Gunslinger 1F

---

Geh zum Computer um ihn zu aktivieren. Danach geh zum blauen Portal.

Geh nun zum dritten gelben Portal. Danach geh zum Portal rechts. Jetzt hab ich mich wirklich verlaufen also versuch selber den richtigen Weg zu finden.

Gunslinger 2F

---

Geh auf den Metal Soldier zu um den Kampf zu starten.

---

```
| Metal Soldier:                               EXP: 558           BITS: 1080 |
```

---

```
|
| Infermon      HP ~1450
| Apokarimon   HP ~1500
|
| Der Metal Soldat ist wirklich nichts besonderes. Es ist wie ein ganz
| normaler Kampf nur dass du jetzt gegen zwei Digimon kaempfst und nicht gegen
| eins.
|
```

---

Nachdem du den Metal Soldier besiegt hast geh zum naechsten gelben Portal.

Gunslinger 1F

---

Geh zum Computer um ihn zu aktivieren. Danach geh zum blauen Portal.

Geh jetzt durch das blaue Portal am Ende des Weges.

Gunslinger 2F

---

Geh jetzt die scheinbar unendliche Treppe hoch. In der Mitte des Weges wird dich Armageddemon angreifen.

---

```
| Armageddemon |
```

---

| HP: ~2000  
| EXP: 279  
| BITS: 600  
|

| Ich nenne Armageddemon nur einen Boss weil du gegen ihn kaempfen MUSST. Im  
| Grunde ist er ganz schwach. Er ist ein normaler Gegner mit ein bisschen mehr  
| HP. Du solltest keine Probleme haben ihn aus dem Weg zu raeumen.  
|

-----  
Nachdem du Armageddemon besiegt hast geh hoch und betrette den naechsten Raum.

Control Room  
-----

Nach einem kleinen Gespraech folgt der naechste Kampf.

~~~~~  
/ BOSS BATTLE: Lord Megadeath \

~~~~~  
|  
| EXP: 1700            Digimon: Fujinmon  
| BITS: 3000                Suijinmon  
|                                Raijinmon  
|

| Fujinmon:

| HP: ~4500  
| Attacke: Sylph Storm  
|            Maltcyclone  
|

| Lass dich von seinen hohen HP nicht beeindrucken. Seine Attacken sind nicht  
| stark und seine Verteidigung ist auch schlecht. Er besitzt die MP Attacke  
| Sylph Storm. Diese koennte dir ein bisschen mehr Schaden machen wenn deine  
| Wind Toleranz niedrig ist. Seine staerkste Attacke, Maltcyclone, wird er  
| erst benutzen wenn du ihn die Haelfte der HP abgezogen hast. Die kann dir  
| manchmal auch 2000 HP Schaden machen, aber du solltest es trotzdem schafen.  
|

| Suijinmon:

| HP: ~3000  
| Attacke: normale Attacke x4 (wie bei Persiamon)  
|

| Suijinmon hat vier Kannonen auf den Schultern. Bei einem Angriff feuert er  
| aus allen vier Kannonen und greift dich so vier mal an. Ich hoffe, du hast  
| hier ein starkes Digimon, denn Suijinmon kann manchmal auch ueber 2000 HP  
| Schaden anrichten. Dass letzte mal als ich gegen ihn gekaempft hab hatte ich  
| ein sehr starkes Beelzemon und Suijinmon hat nur ungefaehr 300x4 Schaden  
| gemacht. Er hat wenig HP und die Verteidigung ist wie bei Fujinmon, deshalb  
| solltest du keine grossen Probleme haben.  
|

| Raijinmon:

| HP: ~3100  
| Attacke: Back Storm  
|            Electro Ball  
|



|  
| Und nun kommt Lord Megadeath's staerkstes Digimon: Raijinmon. Es hat zwei |  
| starke MP Techniken. Back Storm ist eine Wasser Technik und Elecktro Ball |  
| eine Donner Technik. Ich hoffe dein Digimon hat viel von dieser zwei |  
| Toleranzen, andernfalls kannst du bei einem Kritischen Schlag viel Schaden |  
| abbekommen. Seine normale Attacke ist auch gut, aber er benutzt sie eher |  
| selten. Seine Verteidigung ist hoch, deshalb wird es etwas dauern bis du ihn |  
| besiegt hast. Andererseits, wenn du die zwei oben gepackt hast, wirst du |  
| diesen hier auch schafen. Good luck! |  
|

~~~~~  
Nachdem du Lord Megadeath besiegt hast wirst du sehn wie er durch ein Portal
irgendwo hingeht. Folge in. Jetzt siehst du wie er vier Vemmon DNA Digitiert.
Daraus entsteht Snatchmon. Es stellt sich heraus dass Snatchmon seinem
Schoepfer nicht loyal ist. Er vernichtet ihn und absorbiert ihn dann. Danach
teleportiert er unseren Helden ins Weltall und fusioniert mit dem Sateliten
Gunslinger. Jetzt liegt es an dir ihn als Galacticmon zu besiegen.

~~~~~  
/ 7. Gegen Galacticmon und Ending /  
~~~~~

~~~~~  
/ BOSS BATTLE: Galacticmon \

|  
| Galacticmon hat drei Koerperteile (eigentlich hat er mehr, aber du mit drei |  
| von ihnen bekannt gemacht). Jeder von den dreien ist stark also sei bereit! |  
|

| Schwanz:  
| HP: ~4900

| Wenn deine Digimon unter LV 55 sind dann rate ich dir ein Counter Crest |  
| (Konter Wappen) zu benutzen. Galacticmon's Schwanz hat zwei normale |  
| Attacken. Mit einer zielt er mit einem Laser auf dich und dann schlagt zu, |  
| und mit der anderen schlagt er einfach nur zu. Der Schaden ist bei der Laser |  
| Attacke um ein kleines bisschen grosser. Er waere klug bei diesem Kampf eine |  
| MP Technik zu benutzen (Giga Fire, Darkness Chaos...). Bei meinem LV 55 |  
| war der Schaden 600-800 (erinnere mich nicht mehr. Das war lange her). Nach |  
| einpaar Runden sollte der Schwanz untergehn und Phase zwei des Kampfes |  
| beginnt.

| Koerper:  
| Attacke: Ragnarok Cannon

| Nachdem du den Schwanz zerstoert hast, folgt der Koerper. Du wirst aber |  
| gegen den Koerper kaempfen muessen. Der Koerper wird nur eine einzige |  
| Attacke starten und dann folgt der Kopf.  
| Die Attacke heist Ragnarok Cannon. Sie wird dein Digimon bei einem HP lassen |  
| und mit der kann Galactcmon eine Attacke die du gegen ihn benutzt hast |  
| lernen. Nachdem die Attacke vorbei ist folgt die letzte Phase des Kampfes.

| Kopf:  
| HP: ~5500

| Attacke: ????????

| Ich hoffe du hast meinen Rat befolgt und eine MP Technik benutzt. Ich bin  
| mir nicht sicher aber ich glaube du musst eine Elementale MP Tachnik  
| benutzen wenn du willst dass Galacticmon sie lernt. Du fragst dich was fuer  
| eienen Zweck es hat wenn Galacticmon deine Technik erlernt? Wenn er keine  
| Technik lernt wird mit einer Technik namens ??????? angreifen. Diese Technik  
| macht viel mehr Schaden als es deine tun wuerde. z.B. Giga Fire machte ~600  
| Schaden zu meinen Digimon, doch ??????? machte 900 Schaden zu meinen  
| Digimon. Das letzte mal habe ich Dark Elemental und Darkness Chaos benutzt.  
| Galacticmon hat Darkness Chaos gelernt und diese machte nur einen Schaden  
| von ungefaehr 450 HP zu meinen Digimon.

| Nachdem wir das mit der Technik geklaert haben, kommen wir zum Wesentlichen.  
| Der Kopf von Galacticmon hat sehr viel HP und eine starke Verteidigung. Eine  
| DNA Digitation zu Omnimon wuerde sehr viel helfen. Wenn du aber keine DNA  
| Digitation zu Omnimon machen kannst, dann schicke dein staerkstes Digimon in  
| den Kampf. Heile oft. Versuche keine MP Techniken zu benutzen, denn  
| Galacticmon blockt sie sehr oft ab. Wenn er einen Angriff abblockt, dann  
| startet er eine starke Konterattacke die dich den Sieges kosten koennte.  
| Wenn zwei deiner Digimon besiegt werden, dann schicke dein letztes Digimnon  
| in den Kampf und benutze eine Life Disk. Danach wechsele wieder zu deinem  
| staerkstem Digimon. Der Kopf hat eine grosse Schwachstelle. In der Mitte des  
| Kampfes wirst du die Gelegenheit bekommen drei Runden zu kriegen.  
| Galacticmon ist schwach in der Zeit, also schlag zu! Du koenntest bei einem  
| dieser Angriffe einen kritischen Schlag machen. Bei mir ist das passiert.  
| Mein Beelzemon hat angegriffen und bei dem zweiten Angriff mehr als 2000 HP  
| Schaden gemacht. Bei dem dritten Angriff hab ich ihn mit etwa 1200 Schaden  
| fertig gemacht. Wenn du fleissig heilst, geduldig bist und eine gute  
| Strategie hast, solltest du diesen Kampf gewinnen. Viel Glueck!

~~~~~  
Herzlichen Glueckwunsch. Du hast gewonnen. Nun kannst du dich entspannen und
das Ending geniessen.

Kusanagi City

~~~~~

Strassenecke

-----

Nachdem die Credits gelaufen sind siehst Junior wieder in der Strassenecke  
stehn. Teddy und Ivy kommen aus dem Haus raus und die drei Freunde gehn wieder  
zu Digimon Online.

=====

THE END

Wenn du die NTSC Version des Spieles hast dann ist hier das Ende.  
Wenn du die PAL Version des Spieles hast dann gehst du wieder in die DigiWelt  
und du kannst sogar an einem Turnier teilnehmen.

~~~~~  
/ 8. Kartenspiel /
~~~~~

-----  
| 8.0 Regeln |  
-----

WICHTIG: Wenn du Karten spielen willst dann musst du am Anfang des Spiels zum Gelben Kreuzer gehn und da mit Divermon reden. Er gibt dir eine Foldertasche die drei Folder tragen kann. 40 Karten sind im Folder vorbehalten.

Es ist ganz einafach. Rede mit den beiden Jungs im Gelben Kreuzer und sie erklauerens dir.

Ein Duel besteht aus drei Sets. Wer als erste zwei gewinnt ist der Sieger. Ein Set besteht aus 6 Phasen.

1. Start Phase

Auf den Tisch sind zwei Karten gelegt (mit dem Gesicht nach unten). Es sind Calumon und Impmon. Wer Calumon zieht spielt als erster.

2. Draw Phase

Es werden 6 Karten gezogen.

3. Load Phase

Hier kann man Programm Karten spielen um seine eigene Hand zu staerken, die des Gegners zu schwaechen usw. Die Karten werden nacheinander im Rundengang gespielt. Wenn beide Spieler keine Karte mehr spielen geht es weiter.

4. Summon Phase

In dieser Phase ruft man Digimon die man auf der Hand hat. Man drueckt bei jeder Digimon Karte X und wenn man alle markiert hat wird dir die Frage gestellt ob du sie rufen willst. Wenn du nicht alle Karten rufen willst markiere die gewuenschten und druecke [].

5. Compile Phase

In dieser Phase kann man jede beliebige Programm Karte ausspielen. Diese Phase laeuft ebenfalls im Rundengang.

6. Battle Phase

Es werden die AP&HP all deiner Digimon zusammenaddiert. Die Digimon kaempfen und wer am Ende mehr HP uebrig hat gewinnt.

Folder

-----  
Ein Folder besteht aus 40 Karten die du zum Spiel brauchst. Es darf max. vier gleiche Karten haben. (du kannst neun Stueck von jeder Karte haben, aber im Folder duerfen nur vier gleiche sein).

S-Energy

-----  
S-Energy sind die kleinen Farbboxen die du beim Kartenkampf unten siehst. Es gibt 5 Farben: Weiss, Blau, Gruen, Rot und Schwarz.

S-Energy kriegst du immer wenn du eine Karte mit einer der fuenf obengenannten Farben ziehst. Wenn du eine Blaue Karte ziehst kriegst du ein Punkt zu deiner blauen S-Energy (ist doch wohl logisch?).

S-Energy wird benoetigt wenn du ein Digimon ueber dem Level Rookie rufst.

Champion kostet 1 S-Energy

Ultra kostet 2 S-Energy

Mega kostet 3 S-Energy

Fuer Epic Karten braucht man 4 S-Energy

Fuer braune Karten braucht man keine S-Energy

Fuer Programm Karten braucht man auch keine S-Energy.

Digimon Karten:

-----

Alle Digimon sind verschieden (weiss du doch schon?). Die Digimon Karten haben verschiedene Farben (weiss, blau, gruen, rot, schwarz und braun) und verschiedene Level.

Auf jeder Digimon Karte stehn zwei Zahlen.

Die erste ist AP (Angriffspunkte) und die zweite HP (Hit Punkte). Wenn es auf einer Karte so steht: 5/3, dann heisst das AP 5 & HP 3.

Wenn die HP eines Digimon auf 0 gehn ist es zerstoert.

Nimm nicht zuviele Megas in dein Folder sonst kannst du sie nicht rufen (sie brauchen viel S-Energy).

Programm Karten:

-----

Programm Karten gibt es auch in den 6 Farben, jedoch brauchen sie keine S-Energy.

Um zu wissen was eine Programm Karte bewirkt lies die Beschreibung der Karte.

-----

| 8.1 Kartenalbum |

-----

Die Namen und Beschreibungen der Karten sind im englisch weil ich selbst nicht die deutsche Version habe.

=====  
Nummer | Name | Beschreibung | Booster |  
=====

Page 1

-----

|    |                 |                                                     |                 |
|----|-----------------|-----------------------------------------------------|-----------------|
| 1  | -Sacred Spear   | - Put all non-white Digimon into trash can          | ****            |
| 2  | -Summon Angemon | - Bring 2 Angemon to the Field in Comp. Ph.         | 11a, 8b, 13b    |
| 3  | -Gold Aura      | - Add +10 to all own Digimon's HP&AP                | 8a, 6b          |
| 4  | -Protect Aura   | - Increase one Digimon's HP by +30                  | 10a, 9b, 13b    |
| 5  | -White Power    | - Get one point of White S-Energy                   | 8a, 7b          |
| 6  | -Summon Patamon | - Bring Patamon to the Field in Comp. Ph.           | 6a, 5b          |
| 7  | -Tidal Wave     | - Return all non-blue Digimon to each palyer's Hand | ****            |
| 8  | -Control Parts  | - Get an oppnnt. Digimon from Field                 | 8b, 15b, R-04   |
| 9  | -Freeze Bug     | - Put a just drawn PG Card into trash can           | 10a,7b,15b,R-04 |
| 10 | -Eclipse Undo   | - Return one Digimonback to its Hand                | 6a,5b,14b,R-02  |
| 11 | -Blue Power     | - Get 1 point of Blue S-Energy.                     | 6a, 2b          |
| 12 | -Summon Gomamon | - Bring Gomamon to the Field in Comp. Ph.           | 5a, 2b          |

Page 2

-----

|    |                   |                                                |                |
|----|-------------------|------------------------------------------------|----------------|
| 13 | -Wield Aura       | - +50 all green Digimon Card's AP&HP           | ****           |
| 14 | -Ecoly Cycle      | - Pick 1Card from Trash can to Hand.1 time use | 10a, R-04      |
| 15 | -Green Force      | - Get 2 points of Green S-Energy               | 7a, 5b         |
| 16 | -Beast Energy     | - +20 to one Digimon's AP&HP                   | 8a, 6b, R-03   |
| 17 | -Green Power      | - Get 1 point of Green S-Energy                | 6a, 4b         |
| 18 | -Summon Palmon    | - Bring Palmon to the Field in Comp. Ph.       | 5a, 4b         |
|    |                   |                                                |                |
| 19 | -Volcanic Cannon  | - 60 damage pointsto all non-red Digimon       | ****           |
| 20 | -Blazing Chaos    | - Put all brown Digimon into trash can         | 12a, 8b, 15b   |
| 21 | -Flame Gatlin     | - 15 damage points to all Digimon              | 9a,9b,11b,R-03 |
| 22 | -Fire Cannon      | - 30 damage points to an oppnnt. Digimon       | 8a, 6b, R-03   |
| 23 | -Red Power        | - Get one point of red S-Energy                | 7a, 4b         |
| 24 | -Summon Goburimon | - Bring Goburimon to the Field in Comp.Ph.     | 4a, 3b         |

Page 3

-----

|    |                  |                                                |                  |
|----|------------------|------------------------------------------------|------------------|
| 25 | -Darkness Gale   | - Put all non-black Cards in op. Hand to Trash | ****             |
| 26 | -Deceive Cloak   | - Pick 1 Card from Deck. Add it to Hand        | 11a,10b,15b,R-04 |
| 27 | -Chaos Virus     | - Put one non-black Digimon into trash can     | 9a, 7b           |
| 28 | -Vicious Hacking | - Put one Card from op.'s Hand into Trash      | 9a,9b,13b,R-03   |
| 29 | -Black Power     | - Get 1 point of Black S-Energy                | 7a, 4b           |
| 30 | -Summon Devimon  | - Bring Devimon to the field in Comp.Ph.       | 5a, 2b           |
|    |                  |                                                |                  |
| 31 | -Delete Matrix   | - Put all Digimon into trash can               | ****             |
| 32 | -Fortune Gate    | - Exchange the total AP&HP of both players     | ****             |
| 33 | -Misery Gate     | - Pick 3 Cards from oppnnt's Deck to trash     | ****             |
| 34 | -Desire Access   | - Put whole Hand in trash, draw 6 Cards        | ****             |
| 35 | -Anti-Power      | - Reduce all S-Energy to zero                  | ****             |
| 36 | -Revival Charge  | - Return all Cardsin trash back to Deck        | 11a, 8b, 13b     |

Page 4

-----

|    |                     |                                                 |                |
|----|---------------------|-------------------------------------------------|----------------|
| 37 | -Chrono Balance     | - Make both Players' Hands have 3 Cards         | 12a, 8b, 15b   |
| 38 | -Security Hall      | - Put 5 Cards from oppnnt's Deck to trash       | 8a, 7b, R-03   |
| 39 | -Absolute Barrier   | - Reduce opponent's AP to zero                  | 14a,14b,R-05   |
| 40 | -Scramble Up        | -Bring a Digimon from Hand to Field in Comp.Ph. | 13a,12b,R-05   |
| 41 | -Power Super Metal- | +30 to one of Brown Digimon's AP&HP.            | 9a,9b,12b,R-03 |
| 42 | -Charge Terminal    | - Draw 2 Cards from Deck and add to Hand        | 7a, 5b         |
|    |                     |                                                 |                |
| 43 | -Digimon Charge     | - Choose a Digimon from Deck and add to Hand    | 6a, 2b         |
| 44 | -Program Charge     | - Choose a PG Card from Deck and add to Hand    | 5a, 2b, R-02   |
| 45 | -Trade Charge       | - Draw Card from Deck,put 1 from Hand to Trash  | 9a, R-03       |
| 46 | -Illegal Access     | - Put 2 Cards from oppnnt's Hand to trash       | 8a, 7b         |
| 47 | -Break Launcher     | - 30damage points to 1Brown Digimon of oppnnt   | 4a, 4b, R-02   |
| 48 | -Cancel Wheel       | - Put a just drawn Brown PG Card to trash       | 7a, 4b, R-03   |

Page 5

-----

|    |                   |                                               |                |
|----|-------------------|-----------------------------------------------|----------------|
| 49 | -Rusty Dust       | - Put 1Brown Digimon from op. Hand to trash   | 7a,5b,15b,R-03 |
| 50 | -Summon Hagurumon | - Bring 2 Hagurumon to Field in Comp. Ph.     | 6a, 4b         |
| 51 | -White Remove     | - Subtract 2 points from op.'s White S-Energy | 4a, 5b         |
| 52 | -Blue Remove      | - Subtract 2 points from op.'s Blue S-Energy  | 4a, 5b         |
| 53 | -Green Remove     | - Subtract 2 points from op.'s Green S-Energy | 2a, 2b         |
| 54 | -Red Remove       | - Subtract 2 points from op.'s Red S-Energy   | 5a, 5b         |
|    |                   |                                               |                |
| 55 | -Black Remove     | - Subtract 2 points from op.'s Black S-Energy | 3a, 3b         |
| 56 | -Summon Cancel    | - Return a Brown Digimon to Hand.             | 4a, 2b         |
| 57 | -Berserk Energy   | - AP +10 and HP -10 to 1 Digimon              | 1a, 1b         |
| 58 | -Disturb Gear     | - Put a Brown Digimon from field to trash     | 1a, 3b, 12b    |

59 -Protect Armor - HP +10 to Digimon 2a, 3a, 1b  
60 -Assault Armor - AP +10 to Digimon 3a, 3b, 14b

Page 6

-----  
61 -Imperialdramon-P - AP 62 / HP 70 15a, 15b, R-05  
62 -GuardiAngemon - AP 55 / HP 55 15a, 15b, R-05  
63 -WarGreymon - AP 52 / HP 52 14a, 13b, R-05  
64 -ImperialdramonII - AP 50 / HP 55 14a, R-05  
65 -Seraphimon - AP 46 / HP 50 15a, 15b  
66 -Magnadramon - AP 45 / HP 48 14a, 13b  
  
67 -Valkrymon - AP 42 / HP 45 11a, 12b, R-04  
68 -PrinceMamemon - AP 40 / HP 42 14a, 14b  
69 -RosemonII - 0/ 0 +20AP&HP for all your Digimon in Field \*\*\*\*  
70 -PaildramonII - AP 33 / HP 33 13a, 12b  
71 -MagnaAngemon - AP 31 / HP 33 12a,8b,15b,R-04  
72 -Angewomon - AP 31 / HP 33 12a,8b,13b,R-04

Page 7

-----  
73 -Kyukimon - AP 30 / HP 30 11a,10b,12b,R-04  
74 -Panjyamon - AP 28 / HP 28 10a, 9b, 13b  
75 -Silphymon - AP 26 / HP 28 9a, 7b, R-03  
76 -Knightmon - AP 25 / HP 27 12a, 11b  
77 -MetalMamemon - AP 24 / HP 24 11a,  
78 -Mamemon - AP 22 / HP 26 10a, 8b  
  
79 -Piximon - AP 20 / HP 24 9a, 7b  
80 -Dinohumon - AP 15 / HP 15 6a, 5b, 11b, R-02  
81 -Angemon - AP 14 / HP 16 5a, 5b, 12b, R-02  
82 -Stingmon - AP 14 / HP 14 7a, 5b  
83 -Gatomon - AP 13 / HP 14 4a, R-02  
84 -Piddomon - AP 13 / HP 13 6a, 2b

Page 8

-----  
85 -Apemon - AP 13 / HP 11 5a, 5b  
86 -Centarumon - AP 12 / HP 13 6a, 6b  
87 -Snimon - AP 12 / HP 12 4a, 4b  
88 -Thundermon - AP 12 / HP 10 8a, 6b  
89 -Unimon - AP 11 / HP 12 9a, 9b  
90 -ShimaUnimon - AP 11 / HP 11 8a, 9b  
  
91 -Ankylomon - AP 10 / HP 13 4a, 2b, R-02  
92 -Gururumon - AP 10 / HP 10 6a, 4b  
93 -Tortomon - AP 9 / HP 11 3a, 3b  
94 -Zassomon - AP 7 / HP 7 4a, 6b  
95 -Yanmamon - AP 6 / HP 8 3a, 3b  
96 -Kotemon - AP 5 / HP 5 3a, 3b, 6b, R-01

Page 9

-----  
97 -Armadillomon - AP 2 / HP 3 3a, 1b  
98 -Psychemon - AP 2 / HP 2 3a, 4b  
99 -Elecmon - AP 2 / HP 1 1a, 3b, 12b  
100 -Patamon - AP 1 / HP 4 2a, 1b, R-01  
101 -Wormmon - AP 1 / HP 3 1a, 1b, R-01  
102 -Kunemon - AP 1 / HP 1 2a, 1b

|     |                 |                 |                |
|-----|-----------------|-----------------|----------------|
| 103 | -Salamon        | - AP 0 / HP 5   | 1a, 1b         |
| 104 | -Cannondramon   | - AP 55 / HP 55 | 15a, 15b, R-05 |
| 105 | -Sakuyamon      | - AP 50 / HP 50 | 14a, 13b, R-05 |
| 106 | -Vikemon        | - AP 45 / HP 43 | 14a, 13b       |
| 107 | -MetalSeadramon | - AP 42 / HP 38 | 15a, 15b       |
| 108 | -Pukumon        | - AP 40 / HP 42 | 14a, 13b       |

Page 10

-----

|     |                |                                                 |                    |
|-----|----------------|-------------------------------------------------|--------------------|
| 109 | -SuperStarmon  | - AP 39 / HP 35                                 | 13a, 12b           |
| 110 | -Preciomon     | - AP 35 / HP 35                                 | 11a, 8b, 13b, R-04 |
| 111 | -Babamon       | - AP 35 / HP 30                                 | 12a, 8b, 15b       |
| 112 | -MarineAngemon | -10/10 +10AP&HP for each Card in your Hand **** |                    |
| 113 | -Zudomon       | - AP 34 / HP 30                                 | 10a, 7b, R-04      |
| 114 | -MegaSeadramon | - AP 32 / HP 32                                 | 13a, 12b           |
| 115 | -Taomon        | - AP 32 / HP 30                                 | 11a, 8b, 12b, R-04 |
| 116 | -Armormon      | - AP 30 / HP 30                                 | 12a, 8b, 13b, R-04 |
| 117 | -BlueMeramon   | - AP 27 / HP 25                                 | 12a, 12b           |
| 118 | -ShogunGekomon | - AP 24 / HP 22                                 | 12a, 12b           |
| 119 | -Scorpiomon    | - AP 24 / HP 26                                 | 13a, 12b           |
| 120 | -Brachiomon    | - AP 23 / HP 26                                 | 11a, 8b            |

Page 11

-----

|     |                |                 |              |
|-----|----------------|-----------------|--------------|
| 121 | -WaruSeadramon | - AP 21 / HP 21 | 9a, 7b       |
| 122 | -Divermon      | - AP 20 / HP 15 | 8a, 7b       |
| 123 | -Whamon        | - AP 18 / HP 18 | 11a, 8b      |
| 124 | -Seadramon     | - AP 16 / HP 15 | 8a, 7b       |
| 125 | -Kyubimon      | - AP 15 / HP 16 | 6a, 2b, R-02 |
| 126 | -Hookmon       | - AP 15 / HP 16 | 5a, 2b, R-02 |
| 127 | -IceDevimon    | - AP 14 / HP 12 | 10a, 8b      |
| 128 | -Shellmon      | - AP 13 / HP 15 | 7a, 5b       |
| 129 | -Ikkakumon     | - AP 13 / HP 13 | 4a, 2b, R-02 |
| 130 | -Frigimon      | - AP 12 / HP 13 | 4a, 2b       |
| 131 | -Ebidramon     | - AP 12 / HP 11 | 10a, 8b      |
| 132 | -Icemon        | - AP 12 / HP 10 | 8a, 7b       |

Page 12

-----

|     |             |                 |              |
|-----|-------------|-----------------|--------------|
| 133 | -Mojyamon   | - AP 11 / HP 12 | 9a, 7b       |
| 134 | -Ninjamon   | - AP 11 / HP 10 | 5a, 2b       |
| 135 | -Starmon    | - AP 11 / HP 9  | 7a, 5b       |
| 136 | -Coelamon   | - AP 10 / HP 9  | 3a, 1b       |
| 137 | -Dolphmon   | - AP 9 / HP 7   | 4a, 2b       |
| 138 | -Gekomon    | - AP 7 / HP 5   | 1a, 3a, 1b   |
| 139 | -Monmon     | - AP 5 / HP 5   | 1a, 1b, R-01 |
| 140 | -Renamon    | - AP 4 / HP 4   | 3a, 1b, R-01 |
| 141 | -Gomamon    | - AP 2 / HP 3   | 2a, R-01     |
| 142 | -SnowAgumon | - AP 2 / HP 2   | 2a           |
| 143 | -Gizamon    | - AP 1 / HP 1   | 2a, 1b       |
| 144 | -Otamamon   | - AP 1 / HP 1   | 1a, 2b       |

Page 13

-----

|     |             |                 |                |
|-----|-------------|-----------------|----------------|
| 145 | -Crabmon    | - AP 0 / HP 3   | 2a, 1b         |
| 146 | -Syakkomon  | - AP 0 / HP 2   | 1a, 1b         |
| 147 | -Omnimon II | - AP 61 / HP 61 | 14a, 14b, R-05 |

|     |                  |   |                                       |                     |
|-----|------------------|---|---------------------------------------|---------------------|
| 148 | -Marsmon         | - | AP 55 / HP 55                         | 13a, 14a, 11b, R-05 |
| 149 | -MetalGarurumon  | - | AP 51 / HP 51                         | 14a, 14b, R-05      |
| 150 | -H-Kabuterimon   | - | AP 50 / HP 50                         | 14a, 14b            |
| 151 | -GranKuwagamon   | - | AP 49 / HP 49                         | 15a, 14b            |
| 152 | -RosemonI        | - | AP 40 / HP 40                         | 11a, 10b, 14b, R-04 |
| 153 | -KingEtemon      | - | AP 38 / HP 35                         | 12a, 10b            |
| 154 | -MetalEtemon     | - | AP 35 / HP 35                         | 11a, 10b            |
| 155 | -SaberLeomon     | - | 10/10 +20AP&HP for each Card in trash | ****                |
| 156 | -MegaKabuterimon | - | AP 33 / HP 36                         | 13a, 11b            |

Page 14

-----

|     |                |   |               |                     |
|-----|----------------|---|---------------|---------------------|
| 157 | -WereGarurumon | - | AP 32 / HP 30 | 11a, 10b, 14b, R-04 |
| 158 | -GrapLeomon    | - | AP 30 / HP 30 | 10a, 9b, 11b, R-04  |
| 159 | -Okuwamon      | - | AP 29 / HP 33 | 13a, 11b            |
| 160 | -Lillymon      | - | AP 27 / HP 25 | 10a, 6b, R-04       |
| 161 | -Etemon        | - | AP 25 / HP 25 | 11a, 10b            |
| 162 | -Triceramon    | - | AP 26 / HP 28 | 12a, 11b            |
| 163 | -Cherrymon     | - | AP 28 / HP 22 | 12a, 11b            |
| 164 | -Blossomon     | - | AP 22 / HP 20 | 9a, 6b              |
| 165 | -Deramon       | - | AP 21 / HP 18 | 10a, 10b            |
| 166 | -Leomon        | - | AP 16 / HP 18 | 11a, 10b            |
| 167 | -Grizzmon      | - | AP 15 / HP 15 | 7a, R-03            |
| 168 | -Kabuterimon   | - | AP 14 / HP 16 | 6a, 4b, R-02        |

Page 15

-----

|     |               |   |               |              |
|-----|---------------|---|---------------|--------------|
| 169 | -Garurumon    | - | AP 14 / HP 14 | 8a, 6b, R-03 |
| 170 | -Tuskmon      | - | AP 14 / HP 12 | 7a, 6b       |
| 171 | -Monochromon  | - | AP 13 / HP 13 | 9a, 9b       |
| 172 | -MoriShellmon | - | AP 13 / HP 15 | 9a, 9b       |
| 173 | -Kuwagamon    | - | AP 13 / HP 10 | 4a, 4b       |
| 174 | -J-Mojyamon   | - | AP 12 / HP 13 | 5a, 5b       |
| 175 | -Togemon      | - | AP 12 / HP 12 | 5a, 4b, R-02 |
| 176 | -Flymon       | - | AP 12 / HP 11 | 9a, 9b       |
| 177 | -Saberdramon  | - | AP 11 / HP 10 | 7a, 6b       |
| 178 | -Dokugumon    | - | AP 10 / HP 9  | 3a, 3b, 12b  |
| 179 | -Kiwimon      | - | AP 9 / HP 7   | 4a, 4b       |
| 180 | -Woodmon      | - | AP 8 / HP 8   | 4a, 6b       |

Page 16

-----

|     |                   |   |               |                  |
|-----|-------------------|---|---------------|------------------|
| 181 | -Vegiemon         | - | AP 7 / HP 7   | 3a, 3b           |
| 182 | -Kumamon          | - | AP 5 / HP 5   | 2a, 3b, 6b, R-01 |
| 183 | -Gabumon          | - | AP 4 / HP 3   | 3b, 4b, R-01     |
| 184 | -Tentomon         | - | AP 2 / HP 3   | 1a, 3b, 5b, R-01 |
| 185 | -Palmon           | - | AP 2 / HP 2   | 3a, 3b, 7b, R-01 |
| 186 | -Betamon          | - | AP 2 / HP 1   | 1a, 1b           |
| 187 | -Kokuwamon        | - | AP 1 / HP 3   | 2a, 3b, 14b      |
| 188 | -Floramon         | - | AP 1 / HP 1   | 2a, 1b           |
| 189 | -Mushroomon       | - | AP 0 / HP 2   | 1a, 1b           |
| 190 | -Omnimon I        | - | AP 60 / HP 62 | 15a, R-05        |
| 191 | -Gallantmon       | - | AP 56 / HP 52 | 13a, 12b, R-05   |
| 192 | -Imperialdramon-F | - | AP 55 / HP 55 | 14a, 14b, R-05   |

Page 17



-----

|     |                   |   |                                            |                   |
|-----|-------------------|---|--------------------------------------------|-------------------|
| 193 | -Imperialdramon I | - | AP 53 / HP 50                              | 13a, 11b, R-05    |
| 194 | -MegaGargomon     | - | AP 50 / HP 50                              | 14a, 13b          |
| 195 | -Machinedramon    | - | AP 50 / HP 49                              | 15a, 15b          |
| 196 | -Phoenixmon       | - | AP 45 / HP 43                              | 14a, 14b          |
| 197 | -SkullMammothmon  | - | AP 44 / HP 40                              | 15a, 14b          |
| 198 | -Gryphonmon       | - | 0/0 +10AP&HP for each Digimon in the Field | ****              |
| 199 | -Paildramon I     | - | AP 35 / HP 30                              | 12a, 10b, R-04    |
| 200 | -MetalGreymon     | - | AP 34 / HP 32                              | 13a, 11b          |
| 201 | -WarGrowlmon      | - | AP 33 / HP 30                              | 12a,10b,12b,R-04  |
| 202 | -Garudamon        | - | AP 30 / HP 25                              | 9a, 9b, 11b, R-03 |
| 203 | -Kimeramon        | - | AP 29 / HP 27                              | 10a, 9b, 15b      |
| 204 | -MasterTyrannomon | - | AP 29 / HP 26                              | 11a, 10b          |

Page 18

-----

|     |                  |   |               |                   |
|-----|------------------|---|---------------|-------------------|
| 205 | -Gigadramon      | - | AP 28 / HP 22 | 11a, 8b, 13b      |
| 206 | -Megadramon      | - | AP 26 / HP 20 | 10a, 10b          |
| 207 | -MetalTyrannomon | - | AP 25 / HP 25 | 11a, 10b          |
| 208 | -Mammothmon      | - | AP 20 / HP 18 | 8a, 6b            |
| 209 | -Greymon         | - | AP 20 / HP 20 | 7a, 5b, 11b, R-03 |
| 210 | -Growlmon        | - | AP 18 / HP 20 | 6a, 4b, R-02      |
| 211 | -ExVeemon        | - | AP 17 / HP 16 | 8a, R-03          |
| 212 | -Veedramon       | - | AP 15 / HP 16 | 6a, 4b            |
| 213 | -Airdramon       | - | AP 15 / HP 15 | 8a, 6b            |
| 214 | -Ogremon         | - | AP 14 / HP 12 | 7a, 4b            |
| 215 | -Minotarumon     | - | AP 13 / HP 12 | 6a, 6b            |
| 216 | -Fugamon         | - | AP 13 / HP 11 | 5a, 5b            |

Page 19

-----

|     |               |   |               |                  |
|-----|---------------|---|---------------|------------------|
| 217 | -Tyrannomon   | - | AP 12 / HP 11 | 9a, 9b           |
| 218 | -Aquilamon    | - | AP 12 / HP 10 | 5a, 4b, R-02     |
| 219 | -Meramon      | - | AP 11 / HP 10 | 6a, 6b           |
| 220 | -Birdramon    | - | AP 11 / HP 9  | 4a, 4b, R-02     |
| 221 | -Flarerizamon | - | AP 10 / HP 9  | 5a, 6b           |
| 222 | -RedVegiemon  | - | AP 8 / HP 6   | 4a, 4b           |
| 223 | -Akatorimon   | - | AP 7 / HP 7   | 3a, 3b           |
| 224 | -SandYanmamon | - | AP 7 / HP 6   | 3a, 4b           |
| 225 | -Agumon       | - | AP 5 / HP 3   | 1a, 1b, R-01     |
| 226 | -Veemon       | - | AP 4 / HP 4   | 3a, 3b, 6b, R-01 |
| 227 | -Guilmon      | - | AP 3 / HP 3   | 2a, 1b, R-01     |
| 228 | -Hawkmon      | - | AP 2 / HP 3   | 2a, 1b, R-01     |

Page 20

-----

|     |                 |   |               |                  |
|-----|-----------------|---|---------------|------------------|
| 229 | -Biyomon        | - | AP 2 / HP 2   | 3a, 3b, 5b, R-01 |
| 230 | -Goburimon      | - | AP 2 / HP 1   | 1a, 3b, 14b      |
| 231 | -Sharmamon      | - | AP 1 / HP 2   | 2a, 4b           |
| 232 | -Penguinmon     | - | AP 1 / HP 1   | 1a, 3b           |
| 233 | -Armageddemon   | - | AP 65 / HP 62 | 15a, 14b, R-05   |
| 234 | -VenomMyotismon | - | AP 60 / HP 50 | 15a, 15b         |
| 235 | -Diaboromon     | - | AP 58 / HP 58 | 15a, 15b         |
| 236 | -MaloMyotismon  | - | AP 53 / HP 53 | 15a, 14b         |
| 237 | -Beelzemon      | - | AP 51 / HP 51 | 15a, 14b         |
| 238 | -Apokarimon     | - | AP 50 / HP 51 | 15a, 15b         |

239 -Ghoulmon - AP 43 / HP 40 14a, 13b  
240 -Piedmon - AP 42 / HP 40 14a, 14b

Page 21

-----  
241 -Creepymon - AP10/HP10 +10AP&HP for each Card in trash \*\*\*\*  
242 -Myotismon - AP 35 / HP 36 13a, 11b  
243 -Infermon - AP 34 / HP 35 13a, 12b  
244 -Dragomon - AP 33 / HP 33 14a, 13b  
245 -SkullSatamon - AP 32 / HP 32 14a, 14b  
246 -SkullGreymon - AP 32 / HP 38 13a, 12b  
  
247 -Mummymon - AP 31 / HP 26 12a, 12b  
248 -Arukenimon - AP 31 / HP 31 13a, 11b  
249 -LadyDevimon - AP 30 / HP 28 10a, 7b  
250 -SkullMeramon - AP 28 / HP 26 10a, 9b, 13b  
251 -WaruMonzaemon - AP 26 / HP 22 11a, 10b  
252 -Devimon - AP 19 / HP 18 7a, 5b, 11b, R-03

Page 22

-----  
253 -Kurisarimon - AP 16 / HP 15 7a, 5b  
254 -Raremon - AP 15 / HP 15 3a, 8a, 7b  
255 -MarineDevimon - AP 15 / HP 13 10a, 8b  
256 -Musyamon - AP 14 / HP 12 10a, 10b  
257 -Wizardmon - AP 13 / HP 11 5a, 4b  
258 -DarkTyrannomon - AP 12 / HP 13 6a, 2b  
  
259 -Devidramon - AP 12 / HP 12 4a, 2b  
260 -Vilemon - AP 12 / HP 11 9a, 7b  
261 -Hyogamon - AP 12 / HP 10 8a, 7b  
262 -Darkkrizamon - AP 11 / HP 11 7a, 7b  
263 -Octomon - AP 11 / HP 9 6a, 2b  
264 -Gesomon - AP 11 / HP 8 3a, 1b

Page 23

-----  
265 -Soulmon - AP 10 / HP 10 3a, 3b, 15b  
266 -Bakemon - AP 10 / HP 9 2a, 5a, 7b  
267 -Roachmon - AP 9 / HP 8 5a, 4b  
268 -DemiDevimon - AP 3 / HP 3 2a, 1b  
269 -Gazimon - AP 2 / HP 4 3a, 3b  
270 -Aruraumon - AP 2 / HP 2 2a, 2b  
  
271 -Tsukaimon - AP 2 / HP 1 1a, 2b  
272 -ModokiBetamon - AP 1 / HP 2 1a, 3b  
273 -Tapirmon - AP 1 / HP 2 2a, 4b  
274 -Candlemon - AP 1 / HP 1 2a, 1b  
275 -Muchomon - AP 1 / HP 1 1a, 1b  
276 -BK WarGreymon - AP 60 / HP 55 15a, 15b

Page 24

-----  
277 -BK Imperialdramon- AP 50 / HP 40 15a, 14b  
278 -BK MegaGargomon - AP 47 / HP 37 15a, 15b  
279 -BK Seraphimon - AP 46 / HP 36 14a, 13b  
280 -BK WarGrowlmon - AP 45 / HP 30 13a, 11b  
281 -BK KingNumemon - AP 43 / HP 30 13a, R-05  
282 -HiAndromon - AP 42 / HP 35 13a, 12b

|     |             |                 |              |
|-----|-------------|-----------------|--------------|
| 283 | -Boltmon    | - AP 39 / HP 32 | 14a, 14b     |
| 284 | -Puppetmon  | - AP 36 / HP 30 | 12a, 10b     |
| 285 | -Shakkoumon | - AP 32 / HP 34 | 13a, 12b     |
| 286 | -Andromon   | - AP 31 / HP 29 | 12a, 11b     |
| 287 | -Giromon    | - AP 29 / HP 29 | 10a, 9b, 15b |
| 288 | -Datamon    | - AP 28 / HP 22 | 13a, 11b     |

Page 25

-----

|     |              |                 |            |
|-----|--------------|-----------------|------------|
| 289 | -ExTyranomon | - AP 26 / HP 28 | 12a, 11b   |
| 290 | -Monzaemon   | - AP 25 / HP 25 | 11a, 8b    |
| 291 | -Digitamamon | - AP 24 / HP 28 | 12a, 12b   |
| 292 | -Vademon     | - AP 24 / HP 22 | 14a, 13b   |
| 293 | -Garbagemon  | - AP 22 / HP 20 | 9a, 6b     |
| 294 | -Meteormon   | - AP 21 / HP 23 | 9a, 6b     |
| 295 | -Cyclonemon  | - AP 16 / HP 16 | 3a, 8a, 6b |
| 296 | -Rockmon     | - AP 15 / HP 18 | 10a, 10b   |
| 297 | -Deltamon    | - AP 14 / HP 14 | 10a, 10b   |
| 298 | -Guardromon  | - AP 13 / HP 15 | 7a, 4b     |
| 299 | -Tankmon     | - AP 13 / HP 13 | 4a, 4b     |
| 300 | -Clockmon    | - AP 12 / HP 12 | 4a, 5b     |

Page 26

-----

|     |                  |                 |        |
|-----|------------------|-----------------|--------|
| 301 | -MudFrigimon     | - AP 12 / HP 11 | 9a, 9b |
| 302 | -PlatinumSukamon | - AP 12 / HP 10 | 8a, 9b |
| 303 | -BomberNanimon   | - AP 12 / HP 9  | 7a, 5b |
| 304 | -Drimogemon      | - AP 11 / HP 12 | 8a, 6b |
| 305 | -NiseDrimogemon  | - AP 11 / HP 11 | 7a, 7b |
| 306 | -Sukamon         | - AP 11 / HP 10 | 6a, 5b |
| 307 | -Geremon         | - AP 11 / HP 9  | 6a, 2b |
| 308 | -Kokatorimon     | - AP 10 / HP 9  | 5a, 7b |
| 309 | -Numemon         | - AP 10 / HP 7  | 5a, 5b |
| 310 | -ShellNumemon    | - AP 9 / HP 9   | 5a, 5b |
| 311 | -ClearAgumon     | - AP 3 / HP 4   | 1a, 1b |
| 312 | -ToyAgumon       | - AP 3 / HP 3   | 1a, 1b |

Page 27

-----

|     |            |               |             |
|-----|------------|---------------|-------------|
| 313 | -Gotsumon  | - AP 2 / HP 3 | 2a, 3b, 14b |
| 314 | -Hagurumon | - AP 1 / HP 2 | 2a, 2b      |

-----

\*\*\*\*- Steht fuer "Epic". Das sind sehr starke Karten die nicht in den Boostern enthalten sind. (sieh unter 8.3 Epic Karten)

-----  
 | 8.2 Booster Fundorte |  
 -----

AS- Asuka Server  
 AM- Amaterasu Server

1b- AS Zentral und Ost Sektor (auser Tretwald): Baeume treten oder fischen  
 2b- AS Sued Sektor: fischen  
 3b- AS Tretwald: Baeume treten  
 4b- AS Sued und West Sektor: Baeume treten  
 5b- AS West Sektor: fischen

- 6b- AM Zentral und Ost Sektor (auser Tretwald): Baeume treten
- 7b- AM Zentral und Ost Sektor: fischen
- 8b- AM Sued Sektor: fischen
- 9b- AM Tretwald: Baeume treten
- 10b-AM Sued Sektor: Baeume treten
- 11b-AS Nord Sektor: Baeume treten
- 12b-AS Nord Sektor: fischen
- 13b-AM West Sektor fischen
- 14b-AM West und Nord Sektor: Baeume treten
- 15b-AM Nord Sektor: fischen

ACHTUNG: Je staerker der Booster so sterker ist auch das Cardmon. Cardmon mit Booster 11-15b wirst du nur schwer besiegen. Versuch gegen Numemon in AS Dum Dum Fabrik Kanalisation zu kaempfen. Du kannst Binder Crest kriegen was dir hilfreich sein kann.

Die R-Booster kriegt man auch von den Cardmon.  
Ich glaube so ist es richtig:

- R-01 kaempfe gegen Cardmon mit Booster 1b-3b
- R-02 kaempfe gegen Cardmon mit Booster 4b-6b
- R-03 kaempfe gegen Cardmon mit Booster 7b-9b
- R-04 kaempfe gegen Cardmon mit Booster 10b-12b
- R-05 kaempfe gegen Cardmon mit Booster 13b-15b

-----  
| 8.3 Epic Karten |  
-----

Wie schon gesagt, die Epic Karten sind spezielle Karten die nicht in den Boostern erhaeltlich sind. Es ist sehr starke Karten.  
Es gibt insgesamt 15 Stueck davon. 5 farbige PG Karten, 5 braune PG Karten und 5 Digimon Karten.

Die Epic Karten sind:

- |               |     |                  |
|---------------|-----|------------------|
| Desire Access | — \ |                  |
| Fortune Gate  | \   |                  |
| Misery Gate   |     | braune PG Karten |
| Anti-Power    | /   |                  |
| Delete Matrix | — / |                  |
- 

- |                 |          |
|-----------------|----------|
| Sacred Spear    | -weiss   |
| Tidal Wave      | -blau    |
| Wield Aura      | -gruen   |
| Volcanic Cannon | -rot     |
| Darkness Gale   | -schwarz |
- 

- |                               |          |     |                |
|-------------------------------|----------|-----|----------------|
| RosemonII                     | -weiss   | — \ |                |
| MarineAngemon                 | -blau    | \   |                |
| SaberLeomon                   | -gruen   |     | Digimon Karten |
| Gryphonmon                    | -rot     | /   |                |
| Creepymon (aka Demon, Daemon) | -schwarz | — / |                |

Wenn du wissen willst wie du diese Karten kriegst, dann geh zu 8.6 Fundorte der Epic Karten.

-----

#### | 8.4 Asuka Duell Insel |

-----  
Um auf die Duell Insel zu kommen muss du das Digi-Ei der Zuverlaessigkeit haben. Dann gehst du zum Divermon See, tauchst runter und faehrst nach Norden. Wenn du hoch kommst bist du auf der Duell Insel. Dort kannst du mit Divermon kaempfen, aber Achtung: die Divermon sind stark. Wenn du alle Divermon besiegst und auch KingDivermon besiegst kriegst du die Asuka Trophaee.

Tipp: Geh mit nur einem Digimon dahin, desto niedriger dein Charisma, desto schwaecher die Divermon.

#### ----- | 8.5 Amaterasu Duell Insel |

-----  
Es ist fast das gleiche wie im Asuka Server. Geh vom Divermon See den Unterwasserweg entlang und du bist auf der Duell Insel. Hier kaempfst du aber nicht gegen Divermon sondern gegen Etemon. Sie sind viel staerker. Wenn du zum vierten Etemon kommst sagt es dass es nicht kaempfen will bevor es sein Mikro findet. ( 9.3 Etemon's Mikro)  
Wenn du hier alle Etemon, MetalEtemon und sogar KingEtemon besiegst kriegst du die Sonnentrophaee. Diese ist sehr wichtig wenn du die Epic Karten haben willst.

Tipp: Der gleiche wie bei AS Duell Insel.

#### ----- | 8.6 Fundorte der Epic Karten |

-----  
Es gibt insgesamt 15 Epic Karten. Diese kriegt man indem man 5 BK Agumon, 5 Numemon und 5 Tamer besiegt. Hier schreibe ich wo sich diese Gegner befinden und was man benoetigt um gegen sie zu kaempfen.

Delete Matrix:

=====

Benoetigt: Sonnentrophaee

Fundort:

AM Plug-Kap:

-----

Geh in das untere Loch rein. Auf der Platine muss du zwei mal nach sueden gehn. In diesem Bildschirm geh nach westen und verlasse ihn durch den noerdlichen Ausgang. Geh nochmal nach norden.

Gegner: BK Agumon

Folder: LV 92: Disappearing Folder

-----

Fortune Gate:

=====

Benoetigt: Sonnentrophaee

Fundort:

AS Laerm Wueste:

-----

Geh rein in das Loch in der naehe der Stadt (Byakko City). Auf der Platine gehst du dann drei mal nach norden.

Gegner: BK Agumon

Folder: LV 92: Counter Attack Folder

-----

Misery Gate:

=====

Benoetigt: Sonnentrophae

Fundort:

AM Schuhberg:

-----

Geh rein in das Loch dass sich in der naehe von Schneeberg befindet. Wenn du drin bist geh zweimal nach sueden, dann nach westen und dann nach norden.

Gegner: BK Agumon

Folder: LV 92: Miserable Folder

-----

Desire Access:

=====

Benoetigt: Sonnentrophae

Fundort:

AS Suedliches Oedland:

-----

Geh in das Loch rein dass sich am oberen Flur befindet. Geh nach sueden, dann nach osten und dann zweimal nach norden.

Gegner: BK Agumon

Folder: LV 92: Bombard Folder

-----

Anti Power:

=====

Benoetigt: Sonnentrophae

Fundort:

AS Schuhberg:

-----

Geh rein in das Loch dass sich in der naehe von Schneeberg befindet (das gleiche Loch wie fuer die Misery Gate Karte, nur anderer Server). Geh nach sueden, dann nach osten und dann zweimal nach norden.

Gegner: BK Agumon

Folder: LV 92: Energy Revolution

-----

Rosemon II:  
=====

Benötigt: Sonnentrophäe  
Fundort:

AS Frostberg:  
-----

Geh rein in das Loch in der Nähe des Kampftors (Eingang zum Genbu City). Geh nach Süden, dann geh zum westlichen Teil dieses Bildschirms und dann drei mal nach Norden.

Gegner: Numemon  
Folder: LV 87: Shining Empress  
-----

MarineAngemon:  
=====

Benötigt: Sonnentrophäe  
Fundort:

AM Plug-Kap:  
-----

Geh in das Loch rein das sich auf der Klippe befindet (das Loch das du immer nimmst wenn du zum Nordsektor gehn willst). Geh nach Norden, dann zum westlichen Teil des nächsten Bildschirms. Verlasse ihn durch den südlichen Ausgang. Jetzt geh wieder zum westlichen Teil des Bildschirms und verlasse ihn durch den nördlichen Ausgang.

AM Nördliches Oedland W:  
-----

Ich finde diesen Weg viel einfacher. Geh rein in das Loch das sich bei der hängenden Brücke befindet. Auf der Platine geh nach Norden, dann verlasse den nächsten Bildschirm durch den Nord-Westlichen Ausgang. Das ist es.

Gegner: Numemon  
Folder: LV 87: Fairies of the Sea  
-----

SaberLeomon:  
=====

Benötigt: Sonnentrophäe  
Fundort:

AM Schuhberg:  
-----

Geh in das Loch rein das sich in der Nähe des Eingangs in die Kulon Mine befindet. Wenn du auf der Platine bist geh nach Süden. Dann verlasse den nächsten Bildschirm durch den anderen nördlichen Ausgang. Geh nochmal nach Norden.

AM Kulon Mine:  
-----

Dieser Weg ist vielleicht ein bisschen einfacher. Geh rein in das Loch dass in der Naehe der Kulon Grube ist. Auf der Platine geh nur zweimal nach sueden.

Gegner: Numemon  
Folder: LV 87: King of the Forest

---

Gryphonmon:  
=====

Benoetigt: Sonnentrophae  
Fundort:

AM Frostberg:  
-----

Das gleiche Loch wie fuer RosemonII, nur anderer Server. Wenn du drin bist geh drei mal nach sueden.

Gegner: Numemon  
Folder: LV 87: Fire Guardian Folder

---

Creepymon:  
=====

Benoetigt: Sonnentrophae  
Fundort:

AS Schneeberg:  
-----

Geh rein in das Loch dass sich hinterm Inn befindet. Geh nach sueden, dann nochmal nach sueden. Jetzt geh zum oestlichen Teil dieses Bildschirms und verlasse ihn durch den noerdlichen Ausgang. Jetzt geh drei mal nach norden.

Gegner: Numemon  
Folder: LV 87: Dark Evil King

---

Sacred Spear:  
=====

Benoetigt: Asuka Trophaee, Charisma: 2277+  
Gegner: Tamer Nakano  
Fundort: West Sektor: Mirage Halle  
Folder: LV 27: Program Maniac Folder

---

Tidal Wave:  
=====

Benoetigt: Asuka Trophaee, Charisma: 2277+  
Gegner: Tamer Bob  
Fundort: Ost Sektor: Tretwald  
Folder: LV 16: Veteran Tamer Folder

---



Wild Aura:

=====

Benoetigt: Asuka Trophaee, Charisma: 2277+

Gegner: Tamer Mitch

Fundort: Zentral Sektor: Drahtwaldeingang

Folder: LV 10: Mother Nature Folder

-----

Volcanic Cannon:

=====

Benoetigt: Asuka Trophaee, Charisma: 2277+

Gegner: Tamer Jessica

Fundort: Sued Sektor: Tranquil Sumpf

Folder: LV 21: Burning Folder

-----

Darkness Gale:

=====

Benoetigt: Asuka Trophaee, Charisma: 2472+

Gegner: Tamer Mitaka

Fundort: Nord Sektor: Kulon Grube

Folder: LV 49: Veteran Program Folder

-----

-----  
| 8.7 Karten Folder |  
-----

Hier werden gute Karten Folder gelistet die ich euch natuerlich auch empfehle.  
Wenn ihr wollt dass ich auch eure Folder bewerte dann schickt sie mir per  
E-Mail. Wenn es ein guter Folder ist dann werde ich ihn hier auflisten.

Hier sind meine Folder:

DoubleKing

^^^^^^^^^^

Summon Angemon x2

Gold Aura

Control Parts x2

Freeze Bug x2

Eclipse Undo

Darkness Gale

Deceive Cloak x2

Vicious Hacking x2

Summon Devimon x3

Delete Matrix

Fortune Gate

Desire Access

Absolute Barrier

Scramble Up x2

Charge terminal x2

Imperialdramon-P  
Cannondramon  
Whamon x3  
OmnimonI  
Greymon x3  
Armageddemon  
Creepymon  
BK WarGreymon x3  
BK Imperialdramon x2

Kommentar: Wenn du ein vielfarbigen Folder haben willst ist dieser gut. Wenn du ein bisschen Glueck hast und die richtigen Karten im richtigen Augenblick ziehst kannst du jeden Gegner besiegen. Die einzige Makke ist dass es viele Megas gibt. Du kannst sie auch ersetzen, wenn du es fuer richtig haelst. Die wahrscheinlich schwaerste Karte zu rufen ist OmnimonI.

Holy Angel  
^^^^^^^^^^

Sacred Spear  
Summon Angemon x4  
Gold Aura x3  
Protect Aura  
White Power  
Control Parts x2  
Freeze Bug x2  
Ecoly Cycle  
Beast Enerrgy  
Deceive Cloak x2  
Fortune Gate  
Desire Access  
Absolute Barrier  
Scramble Up x2  
Power Super Metal  
Imperialdramon-P  
ImperialdramonII  
RosemonII  
PaildramonII  
Dinohumon x4  
Angemon x2  
BK WarGreymon x3  
BK Imperialdramon x3

Kommentar: Das ist ein perfekter weisser Folder. Es reicht leider nicht aus um jeden Gegner zu besiegen, aber es ist sehr gut.

-----  
| 8.8 Ultimative Combo |  
-----

Meine staerkste Combo war: AP 516/HP 513. Die ultimative Combo ist jedoch AP 792/HP 792.

Um diese Combo zu kriegen braucht man unbedingt ein gruenen Folder. So einer waere gut:

X-Nature!  
^^^^^^^^^^

Gold Aura  
Wild Aura  
Ecoly Cycle x3  
Summon Palmon x4  
Darkness Gale  
Fortune Gate  
Desire Access  
Absolute Barrier x2  
Scramble Up x2  
Charge Terminal x4  
Garurumon x4  
Kumamon x4  
Gabumon x4  
Tentomon x4  
Palmon x4

Wenn du willst kannst du eine vierte Ecoly Cycle benutzen. Es waere vielleicht klug Deceive Cloak zu benutzen. Es erlaubt dir jede beliebige Karte aus deinem Deck zu ziehn.

Du musst diese Karten im Feld haben:

3 gleiche Digimon (nicht Mega) 99/99  
3 gleiche Digimon (nicht Mega) 99/99

Das ergibt dann  $6 \times (99/99) = 594/594 + 2 \text{ Combo Digimon } 99/99 = |792/792 |$

Diese Karten \*muessen\* im Folder sein:

2x 3 gleiche Digimon  
Wild Aura  
Desire Access  
Ecoly Cycle  
Charge Terminal

Um die richtigen Karten zu ziehn braucht man unheimlich viel Glueck. So geht das:

Man zieht 6 Karten:

3 gleiche Digimon (z.B Palmon)  
2 gleiche Digimon (z.B Gabumon)  
Charge Terminal

Du spielst Charge Terminal und ziehst das Digimon das dir fuer die Combo fehlt (in diesem Fall Gabumon) und Desire Access.

In der naechsten Phase des Spiels rufst du all deine 6 Digimon.

Danach spielst du Desire Access und ziehst 6 Karten. Zwei davon muessen Wild Aura und Ecoly Cycle sein.

Du spielst Wild Aura und erhoeht so die AP&HP deiner Digimon um +50.

Danach spielst du Ecoly Cycle und nimmst die Wild Aura zurueck in die Hand.

Du spielst nochmal Wild Aura und jetzt haben deine Digimon 99/99.

Das war's. Du hast die Combo geschafft. ^.^

BEMERKUNG: Es gibt mehrere Variationen wie man das schaffen kann. Ich habe lediglich eine der vielen Kombinationen geschrieben.

-----  
| 8.9 Kartenlaeden |  
-----

Das ist eine neue Sektion jetzt. Ich werde hier aufschreiben bei welchem Divermon man welche Karten kaufen kann.

AS Yellow Cruiser (AS Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte             | BIT   | Zeit                       |
|-------------------|-------|----------------------------|
| Seraphimon        | 10000 | '''\                       |
| Diaboromon        | 13000 | \                          |
| BK Imperialdramon | 10000 | bevor du Suzaku Badge hast |
| MegaGargomon      | 10000 | /                          |
| MasterTyrannomon  | 5600  | /                          |
| Protect Armor     | 1000  | '''                        |

AS Yellow Cruiser (AS Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte          | BIT  | Zeit                             |
|----------------|------|----------------------------------|
| Eclipse Undo   | 2200 | '''\                             |
| Growlmon       | 2200 | \                                |
| Dinohumon      | 2200 | nachdem du den Suzaku Badge hast |
| Kabuterimon    | 2200 | /                                |
| Summon Devimon | 4000 | /                                |
| Protect Armor  | 1000 | '''                              |

AS Yellow Cruiser (AS Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte          | BIT  | Zeit                                |
|----------------|------|-------------------------------------|
| Greymon        | 4400 | '''\                                |
| Grizzmon       | 3300 | \                                   |
| Stingmon       | 3000 | nachdem du Game Master besiegt hast |
| Shellmon       | 3000 | /                                   |
| Summon Devimon | 4000 | /                                   |
| Protect Armor  | 1000 | '''                                 |

AS Yellow Cruiser (AS Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte         | BIT   | Zeit                                    |
|---------------|-------|-----------------------------------------|
| Silphymon     | 6600  | '''\                                    |
| Garudamon     | 6600  | \                                       |
| Blossomon     | 4000  | nachdem du Qing Long Chief besiegt hast |
| WaruSeadramon | 4000  | /                                       |
| Chaos Virus   | 11000 | /                                       |
| Protect Armor | 1000  | '''                                     |

AS Yellow Cruiser (AS Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte            | BIT   | Zeit                                    |
|------------------|-------|-----------------------------------------|
| Taomon           | 7700  | '''\                                    |
| WereGarurumon    | 7700  | \                                       |
| Kyukimon         | 7700  | nachdem du mit Lisa ueber die Wache von |
| MasterTyrannomon | 5500  | / Bai Hu City geredet hast              |
| LadyDevimon      | 6600  | /                                       |
| Chaos Virus      | 11000 | '''                                     |

AS Yellow Cruiser (AS Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte          | BIT   | Zeit                                  |
|----------------|-------|---------------------------------------|
| WarGrowlmon    | 7700  | '''\                                  |
| Armormon       | 7700  | \                                     |
| KingEtemon     | 8000  | nachdem du Chief Officer besiegt hast |
| Puppetmon      | 9000  | /                                     |
| Chaos Virus    | 11000 | /                                     |
| Summon Devimon | 4000  | '''                                   |

Seiryu Card Shop (Seiryu Kartenladen)

+++++

| Karte      | BIT  | Zeit                              |
|------------|------|-----------------------------------|
| Kotemon    | 500  | '''\                              |
| Veemon     | 500  | \                                 |
| Renamon    | 500  | bevor du Game Master besiegt hast |
| Palmon     | 500  | /                                 |
| Soulmon    | 500  | /                                 |
| Devidramon | 1000 | '''                               |

Seiryu Card Shop (Seiryu Kartenladen)

+++++

| Karte      | BIT  | Zeit                                |
|------------|------|-------------------------------------|
| Greymon    | 4400 | '''\                                |
| Grizzmon   | 3300 | \                                   |
| Devimon    | 4400 | nachdem du Game Master besiegt hast |
| Stingmon   | 3000 | /                                   |
| Shellmon   | 3000 | /                                   |
| Devidramon | 1000 | '''                                 |

Seiryu Card Shop (Seiryu Kartenladen)

+++++

| Karte         | BIT  | Zeit                                    |
|---------------|------|-----------------------------------------|
| Angewomon     | 7700 | '''\                                    |
| Taomon        | 7700 | \                                       |
| WereGarurumon | 7700 | nachdem du mit Lisa ueber die Wache von |

|                  |      |     |                          |
|------------------|------|-----|--------------------------|
| Kyukimon         | 7700 | /   | Bai Hu City geredet hast |
| MasterTyrannomon | 5500 | /   |                          |
| LadyDevimon      | 6600 | ''' |                          |

Seiryu Card Shop (Seiryu Kartenladen)

+++++

| Karte            | BIT  | Zeit |                                       |
|------------------|------|------|---------------------------------------|
| Angewomon        | 7700 | '''\ |                                       |
| Taomon           | 7700 | \    |                                       |
| WereGarurumon    | 7700 |      | nachdem du Chief Officer besiegt hast |
| Kyukimon         | 7700 | /    |                                       |
| MasterTyrannomon | 5500 | /    |                                       |
| Shakkoumon       | 9000 | '''  |                                       |

Suzaku Card Shop (Suzaku Kartenladen)

+++++

| Karte          | BIT  | Zeit |                                  |
|----------------|------|------|----------------------------------|
| Kotemon        | 500  | '''\ |                                  |
| Eclipse Undo   | 2200 | \    |                                  |
| Growlmon       | 2200 |      | bevor du Game Master bsiegt hast |
| Dinohumon      | 2200 | /    |                                  |
| Kabuterimon    | 2200 | /    |                                  |
| Summon Devimon | 4000 | '''  |                                  |

Suzaku Card Shop (Suzaku Kartenladen)

+++++

| Karte      | BIT  | Zeit |                                     |
|------------|------|------|-------------------------------------|
| Greymon    | 4400 | '''\ |                                     |
| Grizzmon   | 3300 | \    |                                     |
| Devimon    | 4400 |      | nachdem du Game Master besiegt hast |
| Stingmon   | 3000 | /    |                                     |
| Shellmon   | 3000 | /    |                                     |
| Devidramon | 1000 | '''  |                                     |

Suzaku Card Shop (Suzaku Kartenladen)

+++++

| Karte            | BIT  | Zeit |                                         |
|------------------|------|------|-----------------------------------------|
| Greymon          | 4400 | '''\ |                                         |
| Angewomon        | 7700 | \    |                                         |
| WarGrowlmon      | 7700 |      | nachdem du mit Lisa ueber die Wache von |
| Armormon         | 7700 | /    | Bai Hu City geredet hast                |
| MasterTyrannomon | 5500 | /    |                                         |
| LadyDevimon      | 6600 | '''  |                                         |

Suzaku Card Shop (Suzaku Kartenladen)

+++++

| Karte            | BIT  | Zeit                                  |
|------------------|------|---------------------------------------|
| Angewomon        | 7700 | '''\                                  |
| Taomon           | 7700 | \                                     |
| WereGarurumon    | 7700 | nachdem du Chief Officer besiegt hast |
| Kyukimon         | 7700 | /                                     |
| MasterTyrannomon | 5500 | /                                     |
| Shakkoumon       | 9000 | '''                                   |

Byakko Card Shop (Byakko Kartenladen)

+++++

| Karte      | BIT  | Zeit                                |
|------------|------|-------------------------------------|
| Greymon    | 4400 | '''\                                |
| Grizzmon   | 3300 | \                                   |
| Devimon    | 4400 | nachdem du Game Master besiegt hast |
| Stingmon   | 3000 | /                                   |
| Shellmon   | 3000 | /                                   |
| Devidramon | 1000 | '''                                 |

Byakko Card Shop (Byakko Kartenladen)

+++++

| Karte            | BIT  | Zeit                                    |
|------------------|------|-----------------------------------------|
| Angewomon        | 7700 | '''\                                    |
| Taomon           | 7700 | \                                       |
| WereGarurumon    | 7700 | nachdem du das Digi-Ei des Wissens hast |
| Kyukimon         | 7700 | /                                       |
| MasterTyrannomon | 5500 | /                                       |
| LadyDevimon      | 6600 | '''                                     |

Genbu Card Shop (Genbu Kartenladen)

+++++

| Karte         | BIT  | Zeit |
|---------------|------|------|
| Angewomon     | 7700 |      |
| WarGrowlmon   | 7700 |      |
| Armormon      | 7700 |      |
| WereGarurumon | 7700 |      |
| KingEtemon    | 8000 |      |
| Puppetmon     | 9000 |      |

Qing Long Card Shop (Qing Long Kartenladen)

+++++

| Karte          | BIT   | Zeit                                |
|----------------|-------|-------------------------------------|
| Summon Devimon | 4000  | '''\                                |
| Silphymon      | 6600  | \                                   |
| Garudamon      | 6600  | bevor du Chief Officer besiegt hast |
| Blossomon      | 4000  | /                                   |
| WaruSeadramon  | 4000  | /                                   |
| Chaos Virus    | 11000 | '''                                 |

-----  
Qing Long Card Shop (Qing Long Kartenladen)

+++++

| Karte | BIT | Zeit |
|-------|-----|------|
|-------|-----|------|

-----

|                 |      |                                       |
|-----------------|------|---------------------------------------|
| MegaKabuterimon | 7000 | '''\                                  |
| Silphymon       | 6600 | \                                     |
| Garudamon       | 6600 | nachdem du Chief Officer besiegt hast |
| SuperStarmon    | 8000 | /                                     |
| KingEtemon      | 8000 | /                                     |
| Shakkoumon      | 9000 | '''                                   |

-----

Zhu Que Card Shop (Zhu Que Kartenladen)

+++++

| Karte | BIT | Zeit |
|-------|-----|------|
|-------|-----|------|

-----

|                  |      |  |
|------------------|------|--|
| Taomon           | 7700 |  |
| WereGarurumon    | 7700 |  |
| Kyukimon         | 7700 |  |
| MasterTyrannomon | 5500 |  |
| LadyDevimon      | 6600 |  |
| Summon Devimon   | 4000 |  |

-----

Bai Hu Card Shop (Bai Hu Kartenladen)

+++++

| Karte | BIT | Zeit |
|-------|-----|------|
|-------|-----|------|

-----

|                 |       |  |
|-----------------|-------|--|
| MegaKabuterimon | 7000  |  |
| Paildramon      | 7000  |  |
| MetalGreymon    | 7000  |  |
| SuperStarmon    | 8000  |  |
| Shakkoumon      | 9000  |  |
| Chaos Virus     | 11000 |  |

-----

Xuan Wu Card Shop (Xuan Wu Kartenladen)

+++++

| Karte | BIT | Zeit |
|-------|-----|------|
|-------|-----|------|

-----

|               |       |  |
|---------------|-------|--|
| Armormon      | 7700  |  |
| Shakkoumon    | 9000  |  |
| Magnadramon   | 10000 |  |
| Vikemon       | 10000 |  |
| H-Kabuterimon | 10000 |  |
| MegaGargomon  | 10000 |  |

-----

AM Yellow Cruiser (AM Gelber Kreuzer)

+++++

| Karte | BIT | Zeit |
|-------|-----|------|
|-------|-----|------|

-----

|            |       |  |
|------------|-------|--|
| Seraphimon | 10000 |  |
|------------|-------|--|



```

Vikemon          | 10000 |
H-Kabuterimon   | 10000 |
MegaGargomon     | 10000 |
BK Imperialdramon | 10000 |
Diaboromon       | 13000 |

```

-----

**\*\*nicht fertig\*\***

-----

| 8.10 Tamer Liste |

-----

Hier ist eine Liste aller Leute mit denen man sich duellieren kann. Ich schreibe wo sie sich befinden, was man benoetigt um gegen sie zu kaempfen und welche Booster man von ihnen kriegt.

Beispiel:

```

~~~~~
Ort | Gegner | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster
~~~~~
Asuka City   | ChaosBeelzemon | 500-1000 | 500+              | 10a
~~~~~

```

Das hier heisst dass ich mich in Asuka City befinde. Um gegen mich zu kaempfen brauchst du zwischen 500 und 1000 Charisma (damit ist die Gesamtcharisma all einer Digimon gemeint), falls du jedoch die Asuka Trophaee besitzt dann muss deine Charisma nur ueber 500 sein.

Hier ist die Liste:

```

=====
Asuka Server
=====

```

-----

Zentral Sektor

-----

```

~~~~~
Ort          | Gegner          | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster
~~~~~
Asuka City | Tamer Genji | 60-209 | 60+ | 01a

Gelber Kreuzer | Tamer Nacky | 60+ | | 01a

Gelber Kreuzer | Tamer Wong | 60+ | | 02a

Gelber Kreuzer | Tamer Steve | 60+ | | 01a

Gelber Kreuzer | Tamer Gloria | 60+ | | 02a

Zentral Park | Tamer Natsumi | 60-209 | 60+ | 02a

Drahtwaldeingang | Tamer Mitch | 1218+ | 2277+ | 04a

```

-----  
Ost Sektor  
-----

| Ort                  | Gegner          | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster |
|----------------------|-----------------|----------|------------------|---------|
| Westlicher Drahtwald | Tamer Catherine | 150-284  | 150+             | 03a     |
| Oestlicher Drahtwald | Tamer Lucia     | 150-284  | 150+             | 03a     |
| Oestlicher Drahtwald | Tamer Robert    | 150-284  | 150+             | 04a     |
| Wind Praerie         | Tamer Akiba     | 150-284  | 150+             | 03a     |
| Seiryu City          | Tamer Chris     | 150-284  | 150+             | 03a     |
| Tretwald             | Tamer Bob       | 1218+    | 2277+            | 05a     |
| Oast Station         | Tamer Tomomi    | 150-284  | 150+             | 04a     |

-----  
Sued Sektor  
-----

| Ort            | Gegner        | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster |
|----------------|---------------|----------|------------------|---------|
| Sued Station   | Tamer Andy    | 210-377  | 210+             | 04a     |
| Bulk Sumpf     | Tamer George  | 210-377  | 210+             | 05a     |
| Bulk Bruecke   | Tamer Mei Lin | 210-377  | 210+             | 05a     |
| Tranquil Sumpf | Tamer Jessica | 1218+    | 2277+            | 06a     |
| Sued-Kap       | Tamer Gordon  | 210-377  | 210+             | 06a     |
| Suzaku City    | Tamer Alice   | 210-377  | 210+             | 07a     |

-----  
West Sektor  
-----

| Ort          | Gegner       | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster |
|--------------|--------------|----------|------------------|---------|
| Mirage Halle | Tamer Nakano | 1218+    | 2277+            | 09a     |

-----  
Nord Sektor  
-----

| Ort        | Gegner       | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster |
|------------|--------------|----------|------------------|---------|
| Kulon Mine | Tamer Makoto | 630-989  | 630+             | 12a     |

|                 |              |          |                      |         |
|-----------------|--------------|----------|----------------------|---------|
| Kulon Mine      | Tamer Brown  | 630-989  | 630+                 | 12a     |
| Kulon Grube     | Tamer Mitaka | 1482+    | 2472+                | 10a     |
| Ort             | Gegner       | Charisma | +egalwelche Trophaee | Booster |
| Schuhberg       | Tamer Haruka | 630+     | 1482+                | 11a     |
| Schneeberg      | Tamer Poemy  | 630+     | 1482+                | 11a     |
| Legendaerer Gym | Tamer Pierre | 630+     | 1482+                | 13a     |
| Frostberg       | Tamer Shingo | 630+     | 1482+                | 13a     |

=====  
Amaterasu Server  
=====

-----  
Zentral Sektor  
-----

|                |               |           |         |
|----------------|---------------|-----------|---------|
| Ort            | Gegner        | Charisma  | Booster |
| Zentral Park   | Trooper       | 1218-1784 | 15a     |
| Gelber Kreuzer | Tamer Bill    | 1785+     |         |
| Gelber Kreuzer | Tamer Hillary | 1785+     |         |
| Gelber Kreuzer | Tamer Albert  | 1785+     |         |
| Gelber Kreuzer | Tamer Marina  | 1785+     |         |

-----  
Ost Sektor  
-----

|                      |           |          |                  |         |
|----------------------|-----------|----------|------------------|---------|
| Ort                  | Gegner    | Charisma | + Asuka Trophaee | Booster |
| Westlicher Drahtwald | Trooper W | 630-989  | 1218+            | 07a     |
| Westlicher Drahtwald | Trooper S | 630-989  | 1218+            | 07a     |
| Wind Praerie         | Trooper   | 630-989  |                  | 08a     |
| Tretwald             | Trooper   | 630-989  |                  | 08a     |

-----  
Sued Sektor  
-----

|     |        |          |                  |         |
|-----|--------|----------|------------------|---------|
| Ort | Gegner | Charisma | + Sonnentrophaee | Booster |
|-----|--------|----------|------------------|---------|

```

~~~~~
Bulk Sumpf      | Trooper      | 492-989 | | 09a
-----
Bulk Bruecke   | Trooper      | 492-989 | | 09a
-----
Tranquil Sumpf | Trooper      | 492-989 | | 10a
-----
Zhu Que City   | Trooper E    | 492-989 | | 492+ | 10a
-----
Zhu Que City   | Trooper S    | 492-989 | | 492+ | 06a
-----

```

-----  
West Sektor  
-----

```

~~~~~
Ort | Gegner | Charisma | Booster
~~~~~
S Oedland      | Trooper      | 795-1217 | 06a
-----
N Oedland O    | Trooper      | 795-1217 | 07a
-----
N Oedland W    | Trooper      | 795-1217 | 12a
-----
Laermwueste   | Trooper      | 795-1217 | 05a
-----
S Laermwueste | Trooper      | 795-1217 | 12a
-----
Mirage Turm    | Tamer Heinrich | 795+    | 13a
-----
Mirage Halle   | Tamer Murdock | 795-1217 | 13a
-----
Mirage Halle   | Tamer Takuya  | 795-1217 | 11a
-----
Mirage Halle   | Guard Banch   | 795-1217 | 14a
-----

```

-----  
Nord Sektor  
-----

```

~~~~~
Ort | Gegner | Charisma | Booster
~~~~~
Schuhberg      | Trooper N    | 990-1481 | 10a
-----
Schuhberg      | Trooper S    | 990-1481 | 14a
-----
Schneeberg     | Trooper E    | 990-1481 | 14a
-----
Schneeberg     | Trooper W    | 990-1481 | 08a
-----
Frostberg      | Trooper S    | 990-1481 | 11a
-----
Frostberg      | Trooper S    | 990-1481 | 08a
-----
Legendaerer Gym | Tamer Mai    | 990-1481 | 15a
-----
Legendaerer Gym | Tamer Gon    | 990-1481 | 15a

```

-----  
Xuan Wu City | Trooper N | 990-1481 | 09a  
-----

Xuan Wu City | Trooper S | 990-1481 | 11a  
-----

=====  
Folder Namen  
=====

Tamer Genji: LV 4: Bug Bug Folder  
Tamer Nacky: LV 5: Cool Digimon Folder  
Tamer Wong: LV 6: Mind Folder  
Tamer Steve: LV 7: Protector Folder  
Tamer Gloria: LV 8: Amazing Patamon Folder  
Tamer Natsumi: LV 9: Flying Folder

-----  
Tamer Mitch: LV10: Mother Nature Folder  
Tamer Catherine: LV11: Vermin Folder  
Tamer Lucia: LV12: Ogre Ogre Folder  
Tamer Robert: LV13: Water Animal Folder  
Tamer Akiba: LV14: Novice Program Folder  
Tamer Chris: LV15: Bug Catcher Folder  
Tamer Bob: LV16: Veteran Tamer Folder  
Tamer Tomomi: LV17: Vegetarian Folder  
Tamer Andy: LV18: Dinosaur Folder  
Tamer George: LV19: Brown Folder

-----  
Tamer Mei Lin: LV20: Occult Folder  
Tamer Jessica: LV21: Burning Folder  
Divermon: LV22: Asuka White Master Booster 05a  
Tamer Gordon: LV23: Blue Folder  
Divermon: LV24: Asuka Black Master Booster 06a  
Tamer Alice: LV25: Poison Folder  
Divermon: LV26: Asuka Green Master Booster 07a  
Tamer Nakano: LV27: Program Maniac Folder  
Divermon: LV28: Asuka Red Master Booster 08a  
Divermon: LV29: Asuka Blue Master R-Booster 01

-----  
KingDivermon: LV30: Asuka Duel King R-Booster 02  
Trooper W (Westlicher Drahtwald): LV31: Complete Attack Folder  
Trooper S (Westlicher Drahtwald): LV32: Complete Guard Folder  
Trooper (Wind Praerie): LV33: Critical Hit Folder  
Trooper (Tretwald): LV34: All Out Attack Folder  
Trooper (Bulk Sumpf): LV36: Cruelty Folder  
Trooper (Bulk Bruecke): LV37: Brown Program Folder  
Trooper (Tranquil Swamp): LV38: Power Up Folder  
Trooper E (Zhu Que City): LV39: Winged Hope Folder

-----  
Trooper S (Zhu Que City): LV40: Digimon Parade Folder  
BK Agumon (Platine): LV41: Black Fake Folder R-Booster 02  
BKZ Leader (Platine): LV42: white Fake Folder R-Booster 03  
Tamer Haruka: LV43: Bad Boy Folder  
Tamer Poemy: LV44: Strange Folder  
Tamer Makoto: LV45: Jungle Folder  
Tamer Brown: LV46: Weird Folder  
Tamer Pierre: LV47: Weaken Folder  
Tamer Shingo: LV48: Beetle Folder  
Tamer Mitaka: LV49: Veteran Program Folder

```

-----
Etemon: LV50: Amaterasu White Master Booster 10a
Trooper (Suedliches Oedland): LV51: Deck Destroyer Folder
Trooper (Noerdliches Oedland O): LV52: Bad Guys Folder
Trooper (Noerdliches Oedland W): LV53: Punishment Folder
Trooper (Laermwueste): LV54: Program Only Folder
Trooper (S Laermwueste): LV55: Great Summon Folder
Tamer Heinrich: LV56: Weird Program Folder
Tamer Takuya: LV57: Kuwagamon Folder
Tamer Murdock: LV58: Ocean Evil Folder
Guard Banch: LV59: Perfect Guard Folder
-----

```

```

-----
Etemon: LV60: Amaterasu Black Master Booster 12a
Trooper N (Schuhberg): LV61: Burning Folder
Trooper S (Schuhberg): LV62: Few Digimon Folder
Trooper W (Schneeberg): LV63: Angel Force Folder
Trooper E (Schneeberg): LV64: Monster Force Folder
Trooper S (Frostberg): LV65: Confuse Folder
Trooper N (Frostberg): LV66: Chain Attack Folder
Tamer Mai: LV67: Machine Folder
Tamer Gon: LV68: Muscle Folder
Trooper N (Xuan Wu City): LV69: Power Taking Folder
-----

```

```

-----
Etemon: LV70: Amaterasu Green Master Booster 13a
Trooper S (Xuan Wu City): LV71: Dark Power Folder
Trooper (Zentral Park): LV72: Card Taker Folder
Tamer Bill: LV73: Super Program Folder
Tamer Hillary: LV74: Girlie Folder
Etemon: LV75: Amaterasu Red Master Booster 14a
Tamer Marina: LV76: Flying Away Folder
Tamer Albert: LV77: Raiders Folder
-----

```

```

-----
MetalEtemon: LV80: Amaterasu Blue Master R-Booster 03
KingEtemon: LV80: Amaterasu Duel King R-Booster 04
Numemon (Platine): LV87: Fairies of the Sea R-Booster 01
Numemon (Platine): LV87: King of the Forest R-Booster 02
Numemon (Platine): LV87: Shining Empress R-Booster 03
Numemon (Platine): LV87: Fire Guardian R-Booster 04
Numemon (Platine): LV87: Dark Evil King R-Booster 05
-----

```

```

-----
BK Agumon (Platine): LV92: Counter Attack Folder R-Booster 01
BK Agumon (Platine): LV92: Energy Revolution R-Booster 02
BK Agumon (Platine): LV92: Miserable Folder R-Booster 03
BK Agumon (Platine): LV92: Disappearing Folder R-Booster 04
BK Agumon (Platine): LV92: Bombard Folder R-Booster 05
-----

```

```

~~~~~
/ 9. Side Quest /
~~~~~

```

```

-----
| 9.1 Tree Boots (Tretschuhe) |
-----

```

Wenn du die Tretschuhe willst dann geh zuerst nach Plug-Kap. Dort ist ein Junge der ein Baum kickt. Ihr werdet da ein bisschen ueber die Tretschuhe reden und dann bittet er dich ihm seine verlorengegangene Gabumon Karte zu

finden. Geh zum Asuka Inn, die Leiter runter. In der Ecke links oben sollte glaube ich etwas blaues sein. Druecke X und Junior sagt dass er die Gabumon Karte gefunden hat. Geh jetzt zurueck zu den Jungen und gib ihm seine Karte zurueck. Er sagt dir dass Veemon die Tretschuhe hat, aber er weiss nicht wo Veemon ist. Geh jetzt ins Lammkotlett (Lamb Chop) und sprich mit der Frau dort. Sie sagt dass sie Veemon in der Windigen Praerie gesehen hat. Ab in die Windige Praerie! Beim Eingang zum Tretwald ist Veemon. Er will verstecken spielen. Wenn du ihn im Tretwald findest gibt er dir die Schuhe. Gleich wenn du reinkommst geh ein bisschen nach sueden (unten) und drueck staendig X zwischen den Baeumen. Er sagt dann: "Oops, du hast mich gefunden" und gibt dir die tretschuhe. Wenn du den Wald verlaesst bevor du ihn gefunden hast musst du wieder zurueck zum Lammkotlett wenn du ihn wieder suchen willst.

Die Tretschuhe benutzt du indem du in der Naehe eines Baumes X drueckst. Junior kickt den Baum und du siehst etwas dass wie ein Radar aussieht unten links im Bildschirm. Wenn es die Farbe blau hat ist Cardmon sehr weit entfernt. Wenn es gelb ist dann ist Cardmon irgendwo in der naeheren Umgebung. Falls es jedoch rot ist dann ist Cardmon sehr nah zu deiner derzeitigen Position.

-----  
| 9.2 Angel |  
-----

Um die Angel zu kriegen musst du zuerst zum Fischer Tai Kong Wang im AS Muschelstrand gehn. Er sagt dir du brauchst drei Teile fuer die Angel. Die drei Teile sind der Bambussper den du im Asuka Armory bei Gargomon fuer 150 BITS kaufen kannst, Spinnennetz das du von Dokugumon im Protokol Wald kriegst (kaempfe solange bis du eins kriegst) und Roter Snapper das dir Divermon beim Divermon's See gibt wenn du ihn ansprichst. Mit diesen drei Items gehst du wieder zu Tai Kong Wang und er macht dir eine Angel.

Wie benutzt man die Angel?  
.....

In der Naehe von Wasser siehst ein Woelkchen mit einer Angel-Ikon ueber dem Kopf Juniors. Wenn du dann X drueckst wirft er die Rute ins Wasser. Ein Bar erscheint im linken unteren Eck des Bildschirms. Er hat drei Farben: Blau, Gelb und Gruen. Blau ist fuer nichts, Gelb fuer Cardmon und Gruen fuer verschiedene Digimon (kommt ganz drauf an wo du dich befindest). Ein kleiner Kreis geht auf dem Bar links und rechts, links und rechts... Wenn du X drueckst haelt er auf einem der drei felder an. Die Bedeutung der Felder hab ich schon erwaeht.

.....  
9.2.1 Gegner beim fischen  
.....

AS Zentral Sektor:  
-----

|          |                                        |
|----------|----------------------------------------|
| Gruen:   | Gelb:                                  |
| Coelamon | Cardmon (blau)-eine Karte auf dem Kopf |

AS Ost Sektor:  
-----

|        |       |
|--------|-------|
| Gruen: | Gelb: |
|--------|-------|

Westlicher Drahtwald - Coelamon Cardmon (blau)-eine Karte auf dem Kopf  
Divermon See - Divermon  
Tretwald - Seadramon

AS Sued Sektor:  
-----

Gruen:

Gelb:

Seadramon

Shellmon (nur am Sued-Kap) Cardmon (blau)-eine Karte auf dem Kopf

AS West Sektor:  
-----

Gruen:

Gelb:

Dolphmon

Cardmon (blau)-zwei Karten auf dem Kopf

AS Nord Sektor:  
-----

Gruen:

Gelb:

MegaSeadramon (blau)

Cardmon (blau)-vier Karten auf dem Kopf

AM Zentral Sektor:  
-----

Gruen:

Gelb:

Ebidramon (pink)

Cardmon (blau)-zwei Karten auf dem Kopf

AM Ost Sektor:  
-----

Gruen:

Gelb:

Ebidramon

Cardmon (blau)-zwei Karten auf dem Kopf

Divermon (Divermon See)

AM Sued Sektor:  
-----

Gruen:

Gelb:

Ebidramon

Cardmon (blau)-vier Karten auf dem Kopf

Ebidramon (pink) - Sued-Kap,

Aether Dschungel

AM West Sektor:  
-----



Gruen:                              Gelb:

Ebidramon (pink)               Cardmon (schwarz)-vier Karten auf dem Kopf

AM Nord Sektor:  
-----

Gruen:                              Gelb:

Scorpiomon (schwarz)       Cardmon (schwarz)-vier Karten auf dem Kopf

-----  
-----  
| 9.3 Etemon's Mikro |  
-----

Wenn du zum vierten Etemon auf der Amaterasu Duell Insel kommst sagt es dass es nicht mit dir kaempft bevor du sein Mikro findest. Sein Mikro hat ein schwarzes Agumon. BK Agumon befindet sich auf der Platine im AS Jungle Grave. Geh also zum Asuka Dschungelgrab und das Loch vor dem ersten Tor runter. Durchsuche die Platine gruendlich und du findest BK Agumon. Besiege es im Kartenspiel und es sagt dir dass das Mikro BKZ Leader hat. Dieser befindet sich im AM Zentral Park. Geh dahin und das Loch runter dass am naehsten zum Panjyamons Gym ist. Diese Platine ist gross, also durchsuche sie gruendlich. Wenn du BKZ findest besiege ihn im Duel und du kriegst das Mikro. Geh jetzt zu Etemon und es sagt ihr dass es das Mikro nicht mehr braucht da es ein neues gemacht hat (tse..tse..tse typisch Etemon, undankbarer Affe). Auf alle Faelle kannst du dich jetzt weiter duellieren.

-----  
| 9.4 Monmon's Kulon Digizoite Metal |  
-----

Das hier ist ein grosses Missverstaendniss. Viele laeute glauben dass dich Monmon fragt das Metall zu ihr/ihm zu bringen, doch im Grunde tut es das nicht.

Es sagt folgendes (uebersetzt):

"Krieg Kulon Digizite Metall hier. Ich mache eine staerkere Waffe"

Original:

"Get Kulon Digizoite Metal here. I'm going to make a stronger weapon"

Wie ich es versteh meint es damit dass man in der Mine das Metall kriegt, nicht dass du es zu Monmon bringen sollst. Dass Metall gibt es ueberhaupt nicht.

Geschichte beendet!!!

~~~~~  
/ 10. Items /
~~~~~

~~~~~  
Thanks to Med Jai for this Section. It is almost all her work, not mine.

If you want this Section on your Site ask her and not me.

Vielen Dank, Med Jai! Fast die ganze Sektion ist ihre Arbeit, nicht meine.
Wenn du diese Sektion auf deiner Seite haben willst muss du Med Jai fragen
und nicht mich.

10.1 Versteckte Laeden

Asuka Heavy Armory
=====

210 charisma

10.2 Items

In dieser Sektion kannst du nur Items finden die du von den Gegnern kriegen
kannst. Fuer die anderen, die die du kaufen kannst geh zur Sektion 10.9 Laeden.

AS- Asuka Server
AM- Amaterasu Server

Wenn du gegen einen Tamer kaempfst der eins der aufgelisteten Digimon hat
kannst du das Item auch kriegen.

++++
Heil-Items
++++

Power Charge
Kaempfe gegen (in): Betamon (AS Zentral Sektor, beide AS Drahtwaelder,
AS Divermon See)
Beschreibung: Heal HP by 500 (heile HP bei 500)

Super Charge
Kaempfe gegen (in): Etemon (AS Suedliches Oedland und Noerdliches Oedland O)
Beschreibung: Heal HP by 2000 (heile HP bei 2000)

Ultra Charge
Kaempfe gegen (in): Brachiomon (AM Phoenix Bucht, AM Ether Jungle)
Beschreibung: Heal HP by 5000 (heile HP bei 5000)

Max Charge
Kaempfe gegen (in): MetalEtemon (AM Oedlaender)
Beschreibung: Heal HP to maximum (heile HP zum maximum)

++++
Schaden-Items
++++

Chaos Wave
Kaempfe gegen (in): ShogunGekomon (Zhu Que Untergrundsee)
Beschreibung: Sometimes can confuse an ally (manchmal konfusierte es den

Verbundeten)- ich glaube damit meinen sie den Gegner und nicht den Verbuendeten. Es macht keinen Sinn wenn du dein eigenes Digimon konfusierst.

Charm Gas

Kaempfe gegen (in): LadyDevimon (AM Noertliches Oedland W)

Arukenimon (AM Noertliches Oedland W, AM Plug-Kap)

Beschreibung: Enemy's defense down, strength up (Gegners Verteidigung runter, Angriff hoch)

Crimson Cable

Kaempfe gegen (in): Pukumon

Brown Scorpimom \ (Magasta Untersee Basis)

Grey (original) Whamon / (Magasta Undersea Base)

Gold MetalSeadramon __/

Beschreibung: Absorb enemy's HP (absorbierere die HP des Gegners)

Cursed Puppet

Kaempfe gegen (in): Red Vademon (AM Mobius Desert)

Beschreibung: Lower enemy's defense and strength (verniedrige die Verteidigung und Angriffsstaerke des Gegners)

Spider Web

Kaempfe gegen (in): Dokugumon (AS Protokolwald, AS Laermwueste, AS Oase-Pelche)

Beschreibung: Hinders Movement (hindert Bewegungen)- eigentlich verniedrigt es nur die Schnelligkeit des Gegners.

TNT Ball

Kaempfe gegen (in): Triceramon (AS Plug-Kap (bevor du Suzaku Badge hast), AS Tyrannental)

Beschreibung: Fire damage caused by gunpowder (Feuerschaden angerichtet mit Schiesspulver)

+++++

10.3 Waffen

Oben in der Sektion Items hab ich die Beschreibung uebersetzt. Hier werde ich das nicht machen sofern die Waffe kein Effekt hat.

AS- Asuka Server

AM- Amaterasu Server

Hier sind nur die Waffen die du von den Gegnern kriegst:

+++++
Waffen
+++++

Chain Saw

Kaempfe gegen (in): Green Kuwagamon (AS Drahtwaelder (nachdem du Game Master besiegt hast))

Beschreibung: Wield with two hands and chop

Ghost Fang

Kaempfe gegen (in): Red Phantomon (AS Jungle Grave)

Beschreibung: Weapon made from an ogre's fang

Machinegun

Kaempfe gegen (in): Andromon (AS Dum Dum Fabrik)

Beschreibung: One-handed automatic weapon

Magician's Rod

Kaempfe gegen (in): Gold Airdramon (AS Laermwueste)

Beschreibung: A magician's rod

Naginata

Kaempfe gegen (in): Red Goburimon (AS N Oedland W)

Beschreibung: Regular, two-handed weapon

+++++

Kopfbedeckung

+++++

Drill Horn

Kaempfe gegen (in): Blue Drimogemon (AS Kulon Mine, AS Kulon Grube, Platine)

Beschreibung: Reinforced with a drill shape

*Das hier ist ein Helm gut fuer die Verteidigung, aber auch fuer den Angriff. Deshalb hab ich es auch unter 'Waffen' gelistet.

+++++

Shilde

+++++

Pulse Guard

Kaempfe gegen (in): Thundermon (AS Dum Dum Fabrik)

Beschreibung: Defensive weapon to attack

*Das hier ist ein Schild, aber es ist auch eine Waffe.

+++++

| 10.4 Accessories |

Es werden nur die Accessories gelistet die man im Kampf kriegt. Alle anderen kann man in Gomamon's Pawn Shop kaufen.

Power Accessories

AS- Asuka Server
AM- Amaterasu Server

Da ich nicht die Lust hab alles zu uebersetzen hir eine kleine Hilfe:

Fire - Feuer
Water - Wasser
Ice - Eis
Thunder - Donner
Wind - Wind
Metal - Metall
Dark - Dunkelheit

_____ - Fire/Water/Ice/Bolt/Wind/Metal/Dark

_____ Power 1 - gibt schwache+/n/s _____ zur Attacke
_____ Power 2 - gibt _____ zur Attacke
_____ Power S - gibt starke+/n/s _____ zur Attacke

Fire Power 1
Kaempfe gegen (in): Tyrannomon (AS Tyrannental)
Beschreibung: Add weak fire to attacks

Fire Power 2
Kaempfe gegen (in): Flarerizamon (AS Schuhberg)
Beschreibung: Add fire to attacks

Fire Power S
Kaempfe gegen (in): Lynxmon (AM Feuerverliess =AM Fire Dungeon=)
Beschreibung: Add strong fire to attacks

Water Power 1
Kaempfe gegen (in): Seadramon (AS Suempfe, AS Divermon See, fischen:
AS Tretwald, AS Sued Sektor)
Beschreibung: Add weak water to attacks

Water Power 2
Kaempfe gegen (in): Red Ebidramon (AS Schuhberg, fischen: AM Ost und Sued
Sektor)
Beschreibung: Add water to attacks

Water Power S
Kaempfe gegen (in): Blue MegaSeadramon (AS Eissee (fischen), AM Muschelstrand,
AM Plug-Kap, Amaterasu Kanalisation)

Beschreibung: Add strong water to attacks

Ice Power 1

Kaempfe gegen (in): Gekomon (AS Suempfe)

Beschreibung: Add weak ice to attack

Ice Power 2

Kaempfe gegen (in): Icemon (AS Eisseesee)

Beschreibung: Add ice to attacks

Ice Power S

Kaempfe gegen (in): White Antylamon (AM Eisverliess =AM Ice Dungeon=)

Beschreibung: Add strong ice to attacks

Wind Power 1

Kaempfe gegen (in): Apemon (AS Phoenixbucht, AS Ether Dschungel)

Beschreibung: Add weak wind to attacks

Wind Power 2

Kaempfe gegen (in): Deltamon (AM Tyrannental)

Beschreibung: Add wind to attacks

Wind Power S

Kaempfe gegen (in): Gryphonmon (AM Laermwueste, AM Oase Pelche)

Beschreibung: Add strong wind to attacks

Bolt Power 1

Kaempfe gegen (in): Vademon (AS Mobius Wueste)

Beschreibung: Add weak thunder to attacks

Bolt Power 2

Kaempfe gegen (in): Pink Raremon (Platine)

Beschreibung: Add thunder to attacks

Bolt Power S

Kaempfe gegen (in): Black Maildramon (AM Kulon Mine, AM Kulon Grube)

Beschreibung: Add strong thunder to attacks

Metal Power 1

Kaempfe gegen (in): Hagurumon (AS Dum Dum Fabrik)

Beschreibung: Add weak metal to attacks

Metal Power 2

Kaempfe gegen (in): Light Green Minotarumon (Kaeferlabyrinth)

Beschreibung: Add metal to attacks

Metal Power S

Kaempfe gegen (in): Machinedramon (AM Dum Dum Fabrik)

Beschreibung: Add strong metal to attacks

Dark Power 1

Kaempfe gegen (in): DemiDevimon (AS Dschungelgrab (nachdem du Zanbamon vertrieben hast))

Beschreibung: Add weak dark to attacks

Dark Power 2

Kaempfe gegen (in): Gargoylemon (AM Protokoll Wald/Ruinen)

Beschreibung: Add dark to attacks

Dark Power S

Kaempfe gegen (in): Ghoulmon (AM Dunkelheitsverlies =AM Dark Dungeon=)

Beschreibung: Add strong dark to attacks

++++
Crest Accessories
++++

Binder Crest

Kaempfe gegen (in): Green Numemon (AS Dum Dum Fabrik Kanalisation)

Beschreibung: Enemies escape less often (die Gegner entkommen seltener)

Counter Crest

Kaempfe gegen (in): Tuskmon (AS Plug-Kap (nachdem du Suzaku Badge hast), AS N Oedland W, Bullet-Tal)

Beschreibung: Automatically retaliate (schlag automatisch zurueck)

Multi Crest

Kaempfe gegen (in): Clockmon (AS Dum Dum Fabrik)

Beschreibung: Allows you to hit 3 times in a row (ermoeglicht dir 3 mal in einer Runde anzugreifen)

Recovery Crest

Kaempfe gegen (in): Datamon (AS City Operationsraum *BOSS*)
Green Cherrymon (AM Drahtwaelder, AM Phoenixbucht,
AM Ether Dschungel)

Beschreibung: Slowly heal a small portion of HP in battle (heilt ein bisschen deiner HP langsam im Kampf)

Search Crest

Kaempfe gegen (in): Mamemon (AS Dum Dum Fabrik)

Beschreibung: Increase the chance of a critical hit (vergroessert deine Chancen um einen kritischen Schlag zu machen)

++++
Proxy Accessories
++++

HP Proxy

Kaempfe gegen (in): Mammothmon (AS N Oedland W, Bullet-Tal)

Beschreibung: Decrease damage by a little (verringert den Schaden einbisschen)

HP Mega Proxy

Kaempfe gegen (in): Blue Whamon (AM City Meeresboden, AM Eisse Meereseboden)

Beschreibung: Decrease damage (verringert den Schaden)

MP Proxy

Kaempfe gegen (in): Green Musyamon (Kaeferlabyrinth)

Beschreibung: Use little less MP for tech (benutze etwas weniger MP fuer die Technik)

MP Mega Proxy

Kaempfe gegen (in): BlueMeramon (AM Feuerverliess =AM Fire Dungeon=, AM Schuhberg)

Beschreibung: Use less MP for tech (benutze weniger MP fuer die Technik)

++++
Training Accessories
++++

Training Book

Kaempfe gegen (in): Brown Numemon (AM Dchungel Schrein)

Beschreibung: Training is a little easier (Tarining ist etwas leichter)

Power Brace

Kaempfe gegen (in): Boltmon (AM Kulon Mine, AM Kulon Grube)

Beschreibung: Training is much easier (Training ist viel leichter)

++++
Andere Accessories
++++

EXP Adapter

Kaempfe gegen (in): Dark Knight (AM Dark Dungeon **optionaler Boss**)
Beschreibung: Gain more EXP in battle (krieg mehr EXP im Kampf)

BIT Adapter

Kaempfe gegen (in): BK KingNumemon (AM Dum Dum Fabrik Kanalisation
optionaler Boss)
Beschreibung: Gain more BIT in battle (krieg mehr BIT im Kampf)

Dance Feather

Kaempfe gegen (in): Blue Numemon (AS Dschungel Schrein)
Beschreibung: Evade a little better (weich ein bisschen besser aus)

Dance Wing

Kaempfe gegen (in): Valkyrimon (AM N Oedland W)
Beschreibung: Evade better (weich besser aus)

Glasses

Kaempfe gegen (in): Pink Flymon (AM Westlicher Drahtwald, AM Divermon See,
Windige Praerie)
Beschreibung: Aim gets a little better (du zielst einbisschen besser)

Goggles

Kaempfe gegen (in): Garbagemon (AM Dum Dum Fabrik Kanalisation)
Beschreibung: Aim gets better (du zielst besser)

Hack Sticker

Kaempfe gegen (in): SkullSatamon (AM Katakomben)
Beschreibung: Steal a little easier (staehl einbisschen leichter)

Hack System

Kaempfe gegen (in): Purple Vilemon (AM Dunkelheitsverliess =AM Dark Dungeon=)
Beschreibung: Steal easier (staehl leichter)

Over Clocked

Kaempfe gegen (in): Brown Kokatorimon (AS Mobius Desert)
Beschreibung: Little easier to increase Blast Gauge (einbisschen leichter um
Blast Bar zu fuellen)

Over Load

Kaempfe gegen (in): Red Numemon (AS Feuerverliess =AS Fire Dungeon=)
Beschreibung: Easier to increase Blast Gauge (leichter um Blast Bar zu fuellen)

Runner Sandal

Kaempfe gegen (in): Gesomon (AS Zentral Sektor Meeresboden)
Beschreibung: Escape a little easier (entkomme ein bisschen leichter)

Runner Shoes

Kaempfe gegen (in): Tankmon (AM Laermwueste, AM Oase-Pelche)
Beschreibung: Escape easier (entkomme leichter)

+++++

10.5 Chips

In dieser Sektion werden alle Chips aus dem Spiel aufgelistet. Ihr koennt sie alle von den Gegnern im Spiel kriegen. All' diese Chips auser den TP Chips koennt ihr im AM Black Market kaufen. (10.1 Versteckte Laeden)

+++++

Parameter Chips

+++++

Uebersetzung:

increase - erhoehe

Strength - Angriff

Defense - Verteidigung

Spirit - Spirit (geistliche Staerke)

Wisdom - Intelligenz

Speed - Schnelligkeit

Charisma - Charisma (wie cool man ist und so)

Die Uebersetzungen der Toleranzen befinden sich in 10.4 Accessories.

+++++

HP Chip

Kaempfe gegen (in): Blue Phantomon (AM Dschungelgrab)

Beschreibung: Increase maximum HP

Parameter Erhoehung: 1-30

MP Chip

Kaempfe gegen (in): Musyamon (AS Dschungelgrab (bevor du Zanbamon vertreibst), AS Katakomben)

Beschreibung: Increase maximum MP

Parameter Erhoehung: 1-30

Power Chip

Kaempfe gegen (in): OGREMON (AS Suedliches Oedland, Noerd. Oedland O)

Beschreibung: Increase Strength

Parameter Erhoehung: 1-10

Armor Chip

Kaempfe gegen (in): Raremon (AS City Kanalisation)

Beschreibung: Increase Defense

Parameter Erhoehung: 1-10

Mind Chip

Kaempfe gegen (in): Mummymon (AM Ptotokolruinen)

Beschreibung: Increase Spirit

Parameter Erhoehung: 1-10

Wisdom Chip

Kaempfe gegen (in): Sukamon (AS Dum Dum Fabrik Kanalisation)

Cyclonemon (AS City Kanalisation)

Beschreibung: Increase Wisdom

Parameter Erhoehung: 1-10

Boost Chip

Kaempfe gegen (in): Light Blue Numemon (AM S Oedland, AM N Oedland O)

Beschreibung: Increase Speed

Parameter Erhoehung: 1-10

Charisma Chip

Kaempfe gegen (in): KingEtemon (AM S Oedland, AM N Oedland O)

Beschreibung: Increase Charisma

Parameter Erhoehung: 1-10

Fire Chip

Kaempfe gegen (in): Airdramon (AS Tyrannental)

Beschreibung: Increase Fire Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

Water Chip

Kaempfe gegen (in): Coelamon (AS Plug Kap, AS Sumpfe,
AS Zentral Sektor (fischen))

Shellmon (AS Muschelstrand und Plug-Kap (nachdem du Suzaku
Badge hast), AS Sued-Kap)

Beschreibung: Increase Water Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

Ice Chip

Kaempfe gegen (in): Frigimon (AS Schnee und Frost Berg)

Beschreibung: Increase Ice Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

Wind Chip

Kaempfe gegen (in): Antylamon (AM Zentral Park, AM Muschelstrand)

Beschreibung: Increase Wind Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

Thunder Chip

Kaempfe gegen (in): Maildramon (Mobius Wueste)

Beschreibung: Increase Thunder Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

Metal Chip

Kaempfe gegen (in): MetalTyrannomon (AM Tyrannental)

Beschreibung: Increase Machine Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

Devil Chip

Kaempfe gegen (in): Vilemon (AM Dschungelgrab)

Beschreibung: Increase Dark Tolerance

Parameter Erhoehung: 1-10

TP Chips

Was ist TP?

TP sind Trainings Punkte die man in den verschiedenen Gyms verwenden kann. Mit den TP Chips kannst du diese leichter kriegen. Jedes mal wenn du ein Level hochsteigst kriegst du 5 TP.

TP Chip 1

Kaempfe gegen (in): Orange Cherrymon (AM Ether Jungle (Baeume treten))

Beschreibung: Increase TP by 1

TP Chip 2

Kaempfe gegen (in): Pink Ebidramon (AM Zentral und West Sektor (fischen))

Beschreibung: Increase TP by 2

TP Chip 4

Kaempfe gegen (in):

Beschreibung: Increase TP by 4

TP Chip 5

Kaempfe gegen (in): Black Scorpion (AM Eisse (fischen))

Beschreibung: Increase TP by 5

| 10.6 Exclusive Digimon Waffen |

Alle exclusive Items kann man auch vor dem Ende des Spiels in AM Heavy Armory kaufen. Der Preiss ist aber viel hoeher.

Wenn ein Digimon alle fuer ihn bestimmte exclusive Waffen/Ruestungen traegt werden einige Parameter zusaetzlich erhoehrt.

Brave Helmet

Beschreibung: Engraved with Crest of Courage

Wie du es kriegst: -Auktion: 8,700 BIT. Die Auktion startet nachdem du den Genbu Leader geschlagen hast.
-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

Brave Armor

Beschreibung: Engraved with Crest of Courage

Wie du es kriegst: -Auktion: 32,000 BIT. Die Auktion startet wenn du, fast am Ende des Spiels das Asuka A.o.A Hauptquartier verlaesst.
-AM Heavy Armory: 50,000 BIT.

Brave Sword

Beschreibung: Engraved with Crest of Courage

Wie du es kriegst: -Du kannst es vom Dark Knight kriegen. Er ist in Dark Dungeon.
-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Brave Shield

Beschreibung: Engraved with Crest of Courage

Wie du es kriegst: -AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====
Guilmon
=====

Hazard Helmet

Beschreibung: Legendary helmet of the wild

Wie du es kriegst: -Besiege BK Imperialdramon im AM Tyrannental.
-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

Hazard Armor

Beschreibung: Legendary armor of the wild

Wie du es kriegst: -Besiege BK WarGrowlmon in der AM Dum Dum Fabrik.
-AM Heavy Armory: 50,000 BIT.
-Du kannst es auch in einer Box im AM Dark Dungeon finden.

Hazard Fang

Beschreibung: Legendary fang of the wild

Wie du es kriegst: -Auktion: 2,700 BIT. Die Auktion laeuft waehrend du versuchst Asuka City von der A.o.A zu befreien.
-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Hazard Shield

Beschreibung: Legendary shield of the wild

Wie du es kriegst: -Auktion: 800 BIT. Die Auktion laeuft waehrend du Sepikmon's Maske suchst.
-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====
Kotemon
=====

Ronin Helmet

Beschreibung: Legendary ronin helmet

Wie du es kriegst: -Auktion: 8,700 BIT. Die Auktion startet nachdem du mit Lisa ueber die Resistance Gruppe geredet hast.

-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

Ronin Armor

Beschreibung: Legendary ronin armor

Wie du es kriegst: -Auktion: 17,500 BIT. Die Auktion startet wenn du AM City betrittst.

-AM Heavy Armory: 50,000 BIT.

Ronin Blade

Beschreibung: Legendary samurai sword

Wie du es kriegst: -Auktion: 4,000 BIT. Die auktion starten nachdem du im Suzaku City mit Patamon gesprochen hast und nachdem das Erdbeben passiert aber bevor du nach Amaterasu Server gegangen bist.

-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Ronin Shield

Beschreibung: Legendary ronin's shield

Wie du es kriegst: -Geh zum AM Frostberg und geh das hoehste Loch dass da ist runter. Du solltest dieses Item in einer Box finden.

-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====
Kumamon
=====

Wild Helmet

Beschreibung: Legendary combat helmet

Wie du es kriegst: -besiege BK MegaGargomon in den AM Protokol Ruinen.

-AM Heavy Armory: 22,000.

Wild Suit

Beschreibung: Legendary combat suit

Wie du es kriegst: -Auktion: 24,000 BIT. Die Auktion startet nachdem du den Chief Officer besiegt hast.

-AM Heavy Armory: 38,000 BIT.

Wild Glove

Beschreibung: Legendary combat glove

Wie du es kriegst: -geh nach AM Mountain Inn. Guck hinter dem Inn nach einem Loch, geh runter und finde dieses Item in einer Box.

-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Wild Shield

Beschreibung: Legendary combat epaulet

Wie du es kriegst: -AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====

Monmon

=====

Sniper Goggle

Beschreibung: Legendary sniping goggles

Wie du es kriegst: -Auktion: 6,000 BIT. Die Auktion startet nachdem du den Qing Long Chief besiegt hast.

-AM Heavy Armory: 15,000 BIT.

Sniper Suit

Beschreibung: Legendary sniping suit

Wie du es kriegst: -besiege BK Seraphimon in den AM Katakomben.

-AM Heavy Armory: 38,000 BIT.

Sniper Cannon

Beschreibung: Legendary weapon of sniping

Wie du es kriegst: -Auktion: 4,000 BIT. Die Auktion startet nachdem Asuka City befreit ist.

-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Sniper Shield

Beschreibung: Legendary sniping barricade

Wie du es kriegst: -Auktion: 1,600 BIT. Die Auktion laeuft waehrend du einen Weg ins Admin Zenter suchst.

-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====

Patamon

=====

Divine Crown

Beschreibung: Crown with a divine light

Wie du es kriegst: Auktion: 6,000 BIT. Die Auktion startet nachdem du das Digi-Ei des Wissens gefunden hast.

Divine Robe

Beschreibung: Robe with a divine light

Wie du es kriegst: -Geh in das Loch rein dass sich in der Naehe von Panjyamon's Gym befindet. Du wirst auf der Platine eine Box mit diesem Item finden.

-AM Heavy Armory: 38,000 BIT.

Divine Rod

Beschreibung: Rod with a divine light

Wie du es kriegst: -besiege Fire Knight (Feuerritter) in AS Fire Dungeon.
-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Divine Barrier

Beschreibung: Barrier with a divine light

Wie du es kriegst: -Auktion: 800 BIT. Die Auktion laeuft in der Zeit nachdem
du Seiryu Leader besiegt hast und bevor du in die
Oststation gegangen bist.
-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====
Renamon
=====

Yin Yang Hat

Beschreibung: Diviner's hat from ancient times

Wie du es kriegst: -besiege die Eishexe (Ice Witch) in AS Ice Dungeon.
-AM Heavy Armory: 15,000 BIT.

Yin Yang Suit

Beschreibung: Diviner's suit from ancient times

Wie du es kriegst: -Auktion: 11,500 BIT. Die Auktion startet nachdem du den
Xuan Wu Chief besiegt hast.
-AM Heavy Armory: 38,000 BIT.

Yin Yang Wand

Beschreibung: Diviner's wand from ancient times

Wie du es kriegst: -Auktion: 2,700 BIT. Die Auktion startet nachdem du aus
Byakko City entkommen bist.
-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Yin Yang Ward

Beschreibung: Diviner's ward from ancient times

Wie du es kriegst: -Geh zum AM Dschungelgrab und steig das Loch runter dass
sich vor dem ersten Tor (da wo Zanbamon in AS war). Du
wirst ein Loch mit diesem Item finden.
-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====
Veemon
=====

Dramon Horn

Beschreibung: Legendary horn with Dramon power

Wie du es kriegst: -AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Dramon Armor

Beschreibung: Legendary armor with Dramon power

Wie du es kriegst: -AM Heavy Armory: 50,000 BIT.

Dramon Guard

Beschreibung: Legendary Dramon power charge

Wie du es kriegst: -besiege den Mech Soldat in der Magatsa Untersee Basis.

-AM Heavy Armory: 60,000 BIT.

Dramon Shield

Beschreibung: Legendary Dramon power shield

Wie du es kriegst: -Auktion: 1,600 BIT. Die Auktion beginnt nachdem du einen Weg ins Admin Zenter gefunden hast und das Zenter wieder verlassen hast.

-AM Heavy Armory: 22,000 BIT.

=====

.....

10.6.1 Auktionen

.....

.....

° WICHTIG °

.....

Bevor du zu den Auktionen gehn kannst musst du zutritt zu El Dorado haben. Damit du das machst musst die kombinierte Charisma deiner Rookies ueber 150 sein. Damit ist die originale Charisma der Rookies gemeint. Wenn du die originale Charisma deiner Rookies wissen willst dann entferne alle Ausruestungen. Da ist noch eine Sache die du machen musst bevor du an den Auktionen teilnehmen kannst. Du musst von Ponchomon die El Dorado ID kriegen. Damit du sie kriegst muss die kombinierte Charisma deiner Digimon zumindest 210 betragen.

Wenn du eine Auktion verpasst oder zu der Zeit nicht genug Geld hast kannst du das Auktions Item auch in der AM Heavy Armory kaufen. Ich warne dich aber, die Waffen/Ruestungen/Schilde sind in der AM Heavy Armory sehr, sehr, sehr viel teurerer.

Die AM Heavy Armory kannst du erst betreten wenn die Oinkmon wieder Menschen sind.

Die Auktionen finden in Cargo Turm statt. Du musst aber von El Dorado's unterem Flur durch den Wassertunnel dahinkommen.

=====

Divine Barrier

Beschreibung: Barrier with a divine light

Zeit der Auktion: Nachdem du den Seiryu Leader besiegt hast und bevor du zur Oststation gegangen bist.

BITs: 800

Hazard Shield

Beschreibung: Legendary shield of the wild
Zeit der Auktion: Wenn du Sepikmon's Maske suchst.
BITs: 800

Sniper Shield
Beschreibung: Legendary sniping barricade
Zeit der Auktion: Wenn du einen Weg ins Admin Zenter suchst.
BITs: 1,600

Dramon Shield
Beschreibung: Legendary Dramon power shield
Zeit der Auktion: nachdem du den Weg ins Admin Zenter gefunden hast und es
wieder verlassen hast.
BITs: 1,600

Yin Yang Wand
Beschreibung: Diviner's wand from ancient times
Zeit der Auktion: nachdem du aus Byakko City entkommen bist.
BITs: 2,700

Hazard Fang
Beschreibung: Legendary fang of the wild
Zeit der Auktion: waehrend du Asuka City von der A.o.A befreist
BITs: 2,700

Sniper Cannon
Beschreibung: Legendary weapon of sniping
Zeit der Auktionen: nachdem du Asuka City von der A.o.A befreit hast
BITs: 4,000

Ronin Blade
Beschreibung: Legendary samurai sword
Zeit der Auktion: nachdem du mit Patamon gesprochen hast und nachdem das
Erdbeben passiert, aber bevor du zum Amaterasu Server gehst.
BITs: 4,000

Sniper Goggle
Beschreibung: Legendary sniping goggles
Zeit der Auktion: nachdem du Qing Long Chief besiegt hast.
BITs: 6,000

Divine Crown
Beschreibung: Crown with a divine light
Zeit der Auktion: nachdem du das Digi-Ei des Wissens gekriegt hast.
BITs: 6,000

Brave Helmet
Beschreibung: Engraved with Crest of Courage
Zeit der Auktion: nachdem du Genbu Leader besiegt hast.
BITs: 8,700

Ronin Helmet

Beschreibung: Legendary ronin helmet

Zeit der Auktion: nachdem du mit Lisa ueber die Resistaenzgruppe geredet hast.

BITs: 8,700

Yin Yang Suit

Beschreibung: Diviner's suit from ancient times

Zeit der Auktion: nachdem du den Xuan Wu Chief besiegt hast.

BITs: 11,500

Ronin Armor

Beschreibung: Legendary ronin armor

Zeit der Auktion: nachdem du Amaterasu City betrittst.

BITs: 17,500

Wild Suit

Beschreibung: Legendary combat suit

Zeit der Auktion: nachdem du den Chief Officer besiegt hast.

BITs: 24,000

Brave Armor

Beschreibung: Engraved with Crest of Courage

Zeit der Auktion: geh ins AS A.o.A Hauptquartier und verlasse es.

BITs: 32,000

=====

10.7 Epic Waffen

°°°°°°°°°°°°°°°°°°
° WICHTIG °
°°°°°°°°°°°°°°°°°°

Wenn ein Digimon einmal deine zwei Items verbindet wird er für immer verschwinden. Die einzige Ausnahme ist MetalEtemon. Um ein Epic Item zu kriegen muss dein Digimon zumindest LV 45 sein und es muss bei dir sein.

Um alle level 4 Waffen zu kriegen musst du es in der richtigen Reihenfolge tun. z.B um "Ewig" zu kriegen musst zuerst "Unbesiegbar" haben.

Manche Namen werden leider in englisch geschrieben werden:

Namen in "dies Zeichen" sind eng. Namen dessen Uebersetzungen ich nicht weiss. Namen in (Klammern) sind eng. Namen dessen Uebersetzung vor dem eng. Namen steht.

=====

Unbesiegbar (Invincible)

=====

Diese Waffe ist fuer Agumon, Guilmon und Veemon.

Um zu beginnen musst du die Alte Klaue (Old Claw) zuerst haben. Du kriegst sie indem du MasterTyrannomon besiegst. Als naechstes musst du im AM Mirage Turm "Saber Fang" fuer 15,000 BITs kaufen.

Wenn die Waffe fuer Agumon bestimmt ist geh zur AM Dum Dum Fabrik und geh in die Kanalisation der Fabrik. Du solltest Shadramon dort finden.

Wenn die Waffe fuer Guilmon bestimmt ist geh zum AM Muschelstrand wo du Shadramon findest.

Wenn die Waffe fuer Veemon bestimmt ist geh zum AM Protokol Wald wo du Shadramon findest. Er ist hinter der Statue, in der Naehe der Treppe die zu den Ruinen fuert.

Shadramon wird deine Alte Klaue (Old Claw) und "Saber Fang" vereinigen und daraus entsteht die Level 2 Waffe "Vanquish".

Als naechstes geh zur Bai Hu City / Xuan Wu City und kaufe Giftzahn (Venom Fang) fuer 22,000 BITs.

Wenn die Waffe fuer Agumon bestimmt ist geh zum AM Muschelstrand Meeresboden wo du Depthmon findest. Er ist klein, so pass auf dass du ihn nicht uebersiehst.

Wenn du Guilmon hast, wirst du Depthmon im AS Muschelstrand Meeresboden finden. Fuer Veemon befindet sich Depthmon im AS Eisse Meeressboden.

Depthmon wird "Vanquish" und Giftzahn (Venom Fang) vereinigen und daraus entsteht die level 3 Waffe Zerstoerung (Destruction).

Jetzt geh nach Amaterasu City und kaufe "Belial Fang" fuer 30,000 BITs.

Um die level 4 Waffe zu krigen musst du zu MetalEtemon in der Kulon Mine gehn (egal welcher Server). Er wird Zerstoerung (Destruction) und Belial Fang vereinigen und du hast nun Unbesiegbar (Invincible).

=====
Ewig (Eternally)
=====

Diese Waffe ist nur fuer Patamon und Renamon bestimmt.

Um zu beginnen besiege Pharaohmon um "Old Wand" zu kriegen. Danach geh zum AM Mirage Turm und kaufe "Khakkhara" fuer 15,000 BITs.

Wenn die Waffe fuer Patamon ist dann geh in die AM Protokol Ruinen. Wo Baronmon im Asuka Server war wirst du Ponchomon im Amaterasu Server finden.

Wenn die Waffe fuer Renamon bestimmt ist dann geh zu AM Mirage Turm. Geh nicht in die Mirage Halle rein, sondern wenn du zum Turm kommst geh ein bisschen nach

rechts oben.

Ponchomon wird deine zwei Waffen, "Old Wand" und "Khakkhara" vereinigen und du erhaelst die level zwei Waffe "Twinkle".

Als naechstes geh nach Bai Hu City/ Xuan Wu City und kaufe Kristal Stap (Crystal Rod) fuer 22,000 BITS.

Wenn die Waffe fuer Patamon bestimmt ist geh zur AM Kulon Mine wo du Kongoumon findest. Du musst jedoch in einen anderen Teil der Mine gehn. Den erreichst du in dem du durch die Platine gehst. Du musst im AM Dschungelgrab (nach dem Haus) runtersteigen und ein bisschen nach sueden gehn.

Eine Karte findest du auf:

<http://www.gamefaqs.com/console/psx/game/562323.html>

<http://otaku-kun.home.att.net/>

Willst du die Waffe fuer Renamon dann findest du Kongoumon im AM Legendaeren Gym.

Kongoumon wird Kristal Stap (Crystal Rod) und "Twinkle" vereinigen und du kriegst "Immaculate"

Als naechstes geh nach Amaterasu City und kaufe "Millennium" fuer 30,000 BITS.

Als letztes, um die level 4 Waffe zu kriegen, musst du zu MetalEtemon gehn. Er befindet sich in der Kulon Grube (egal welcher Server) und wird dein "Immaculate" und "Millennium" vereinigen und du hast Ewig (Eternally).

=====
Super Nova
=====

Diese Waffe kann nur von Kumamon benutzt werden.

Als erstes brauchst du die Verrosteten Handschuhe (Rusty Gloves) von Datamon. Danach kaufe Kaiser Faust (Kaiser Fist) im AM Mirage Turm fuer 15,000 BITS.

Als naechstes finde Nohemon. Er ist in den AM Katakomben und wird deine Verrosteten Handschuhe (Rusty Gloves) und deine Kaiser Faust (Kaiser Fist) verschmelzen. Du erhaelst die level 2 Waffe "Zodiac".

Jetzt kaufe "Tempest Arm" in Bai Hu / Xuan Wu City fuer 22,000 BITS.

Geh nach AS Bulk Bruecke Meeresboden wo du Seehomon finden solltest. Er wird "Zodiac" und "Tempest Arm" in "Prominence" vereinigen.

Kaue jetzt Raijin Faust (Raijin Fist) fuer 30,000 BITS in Amaterasu City.

Geh zu MetalEtemon (egal welcher Server) und er vereinigt "Prominence" und Raijin Faust (Raijin Fist) in Super Nova (Super Nova).

=====
Strafe (Punishment)
=====

Diese Waffe ist nur fuer Monmon bestimmt.

Als erstes musst du die Verrostete Pistole (Rusty Rifle) haben. Hast du sie nicht, dann besiege HiAndromon in der AS Dum Dum Fabrik. Als naechstes kaufe "Cluster Cannon" im AM Mirage Turm fuer 15,000 BITS.

Geh nach Zhu Que Untergrundsee wo du Shurimon findest. Er vereinigt die Verrostete Pistole (Rusty Rifle) und "Cluster Cannon" und du hast nun Gerechtigkeit (Justice).

Kaue die Laser Kannone (Laser Cannon) in Bai Hu / Xuan Wu City fuer 22,000 BITS und geh zur AM Mobius Wueste. Geh zwei mal nach westen (links oben) und du findest Sagitarimon der deine Gerechtigkeit (Justice) und Laser Kannone (Laser Cannon) in die level 4 Waffe Orteil (Judgment) vereinigt.

Kaue nun die Suijin Kannone (Suijin Cannon) im Amaterasu City fuer 30,000 BITS. Geh zu MetalEtemon (egal welcher Server) und er verbindet Orteil (Judgment) und Suijin Kannone (Suijin Cannon) in Strafe (Punishment).

=====
Muramasa
=====

Diese Waffe ist nur fuer Kotemon.

Als erstes brauchst du die Rostige Katana (Rusty Katana). Die kriegst du indem du Zanbamon in den AS Katakomben besiegst. Als naechstes kaufe Onimaru (Onimaru) im AM Mirage Turm fuer 15,000 BITS. Jetzt musst du Kabukimon finden. Du kannst ihn im AM Ether Dschungel finden (bin mir nicht sicher, aber ich glaube du musst vom Phoenix Bucht Meeresboden aus nach links schwimmen).

Kabukimon wird Onimaru (Onimaru) und die Rostige Katana (Rusty Katana) vereinigen und daraus entsteht die level 2 Waffe Kotetsu (Kotetsu).

Geh nach Bai Hu City / Xuan Wu City und kaue Tenjinmaru (Tenjinmaru) fuer 22,000 BITS. Geh zu Kurt's Versteck wo du Yashamon findest. Er vereingt Tenjinmaru (Tenjinmaru) und Kotetsu (Kotetsu) in Masamune (Masamune)

Kaue nun die Fuujin Klinge (Fuujin Blade) in Amaterasu City fuer 30,000 BITS. Geh zu MetalEtemon (egal welcher Server). Er wird die level 4 Waffe Muramasa (Muramasa) erschaffen indem er Fuujin Klinge (Fuujin Blade) und Masamune (Masamune) vereinigt.

10.8 Laeden

Item Shop

+++++++

Hier ist eine Liste aller Item Shops und den Items die man dadrinen kaufen kann.

*- Items die man auch auserhalb des Kampfes benutzen kann

Asuka City / Seiryu City / Suzaku City / AS Mirage Tower Item Shop

.....

Name	Beschreibung/Effekt	Preiss
Power Charge *	Heal HP by 500	12 BIT
Antidote Disk	Heal poison during battle.	20 BIT
Revive Disk	Heal paralysis during battle.	18 BIT
Energy Disk	Heal all ailments during battle.	70 BIT
Life Disk	Revive fallen allies.	500 BIT
Life Plug	Heal HP and MP by half.	2400 BIT
Mach Plug	Temp: speed up	100 BIT
Power Plug	Temp: strength up, defense down.	45 BIT
Guard Plug	Temp: defense up, strength down.	40 BIT
Aura Plug	Increase special effect attack.	90 BIT
DV Plug	Increase blast gauge.	1200 BIT
Flame Field	Generate a fire field.	85 BIT
Water Field	Generate a water field.	65 BIT
Ice Field	Generate an ice field.	75 BIT
Wind Field	Generate a wind field.	70 BIT
Thunder Field	Generate a thunder field.	90 BIT
Machine Field	Generate a machine field.	95 BIT
Dark Field	Generate a dark field.	100 BIT
Unknown Field	Generate a random field.	80 BIT

Byakko City / Genbu City / Qing Long City / Zhu Que City / AM Mirage Tower /

Bai Hu City / Xuan Wu City Item Shop

.....

Hier gibt es alle oben gennanten Items zu kaufen, aber auch das hier:

Name	Beschreibung/Effekt	Preiss
Super Charge *	Heal HP by 2000	120 BIT

Amaterasu City Item Shop

.....

Hier kann man alle oben genannten Items kaufen, aber auch andere:

Name		Beschreibung/Effekt		Preiss
Super Charge	*	Heal HP by 2000		120 BIT
Ultra Charge	*	Heal HP by 5000		240 BIT

AS Black Market
.....

Name		Beschreibung/Effekt		Preiss
Power Charge	*	Heal HP by 500		12 BIT
Super Charge	*	Heal HP by 2000		120 BIT

AM Black Market
.....

Name		Beschreibung/Effekt		Preiss
------	--	---------------------	--	--------

Pawn Shop
+++++++

Es gibt insgesamt vier Pawn Shops: ein in Asuka City, ein in Suzaku City, ein in Amaterasu City und das letzte befindet sich in Zhu Que City. In jedem Pawn Shop kann man die gleichen Items kaufen. Hier sind sie:

Asuka / Suzaku / Zhu Que Pawn Shop
.....

Name		Beschreibung/Effekt		Preiss
Power Gem		Increase attack power.		1000 BIT
Guard Gem		Increase defense.		900 BIT
Spirit Gem		Increase spirit.		1200 BIT
Wisdom Gem		Increase wisdom.		800 BIT
Boost Gem		Increase speed.		1500 BIT
Charisma Gem		Trendy ring.		1500 BIT
Flame Ring		Strong against fire.		700 BIT
Water Ring		Strong against water.		400 BIT
Ice Ring		Strong against ice.		500 BIT
Wind Ring		Strong against wind.		300 BIT
Thunder Ring		Strong against thunder.		600 BIT
Machine Ring		Strong against machine.		700 BIT
Dark Ring		Strong against darkness.		700 BIT
Antidote Ring		More resistant to poison.		500 BIT
Revive Ring		More resistant to paralysis.		500 BIT

Awake Ring	More resistant to sleep.	500 BIT

Sober Ring	More resistant to confusion.	1000 BIT
Prayer Ring	More resistant to KO.	1200 BIT

In dem Amaterasu Pawn Shop sind die Preise fuer die ersten 6 Items etwas hoeher. Der Rest ist der gleiche.

Amaterasu Pawn Shop

Name	Beschreibung/Effekt	Preiss
Power Gem	Increase attack power.	3000 BIT
Guard Gem	Increase defense.	2500 BIT
Spirit Gem	Increase spirit.	3200 BIT
Wisdom Gem	Increase wisdom.	2000 BIT
Boost Gem	Increase speed.	5000 BIT
Charisma Gem	Trendy ring.	3000 BIT

Waffenlaeden
 ++++++

Hier liste ich alle Waffenlaeden die es im Spiel gibt auf und schreibe welche Waffen oder Ausrustungen es dadrin gibt.

- ^- Kopf (Kopfbedeckung)
- °- Koerper (Ruestung)
- "- Rechter oder linker Arm (Waffe)
- *- Linker Arm (Schild)

Asuka Armory (Asuka Waffenladen)

Name	Beschreibung/Effekt	Preiss
Short Sword "	Short katana. Right or Left	200 BIT
Leather Glove "	A leather glove. Right or left	200 BIT
Dagger "	Short knife for a beginner. Right or Left	200 BIT
*Bamboo Spear "	Bamboo spear like a pole. Right or Left	150 BIT
Long Bow "	Hand-drawn bow. Both Hands	150 BIT
*Bandanna ^	Put it around the head for defense.	40 BIT
Ribbon ^	Put it on head for defense.	60 BIT
Hide Helmet ^	Helmet made from leather.	80 BIT

Leather Coat °	Jacket made from leather.	70 BIT
Leather Mail °	Armor made from leather.	150 BIT
*Buckler *	Light and small shield.	80 BIT

- *Bamboo Spear- ist einer der items die du fuer die Angel brauchst. (9.2 Angel)
- *Bandanna- kann beim Divermon See gefunden werden. Am Eingang hinter den Baeumen rechts oben.
- *Buckler- kann im Westlichem Drahtwald gefunden werden. Bei der ersten

Asuka Heavy Armory / Qing Long Armory

.....

Name		Beschreibung	Preiss
Shiratorimaru	"	Mushamon's sword. Right or Left	5000 BIT
Power Arm	"	Arm gloves that inflict damage. Right or Left	5000 BIT
Shotgun	"	One shot does heavy damage. Right or Left	5000 BIT
Bone Rod	"	An unique rod from a bone. Right or Left	5000 BIT
Cerberus Fang	"	Drains HP from the wound. Right or Left	5000 BIT
Wing Sword	"	Easy to wield for fast attacks. Right or Left	5000 BIT
Divine Lance	"	Hard lance from fossilized bone. Right or Left	4500 BIT
Zweihander	"	German large two-handed sword. Both Hands	4500 BIT

Berdys	"	Heavy axe with long hilt. Both Hands	4500 BIT
Raven Bow	"	Raven's curse confuses the enemy. Both Hands	4500 BIT
Metal Guard	"*	Metal defensive weapon to attack. Right or Left	5000 BIT
Kabuteri Horn	^	Horn to knock-out the enemy.	5000 BIT
Wool Cap	^	Protects the head from the cold.	900 BIT
Magical Crown	^	Used by wizard to protect the head.	2550 BIT
*Wing Helmet	^	Light and easy to evade attacks.	1800 BIT
Dark Cloak	°	Strange cloak that drain darkness.	2000 BIT

Dark Armor	°	Eerie armor with dark powers.	3800 BIT
Guard Barrier	*	A barrier with a wide range.	1800 BIT

*Wing Helmet - kann gekriegt wereden wenn man Royal Guard in Magasta besiegt.

Seiryu Armory

.....

Name		Beschreibung	Preiss
Zanden Sword	"	Store energy and slashes. Right or Left	500 BIT
Cat Glove	"	Punch like a cat. Right or Left	500 BIT
Shishioumaru	"	Leomon's sword. Right or Left	500 BIT
Spear	"	Easy to use and pretty powerful. Right or Left	400 BIT
Shuriken	"	Hand thrown weapon for assassins. Both Hands	400 BIT
Sun Visor	^	Protect the head with the visor.	100 BIT
Cat Ears	^	Cute cat ears.	130 BIT
Tin Helemt	^	Helmet made from light metal.	150 BIT

Gym Suit	°	Easy to move combat suit.	160 BIT
*Tin Mail	°	Armor made with light metal.	350 BIT
Tin Shield	*	Light and easy to use shield.	150 BIT

*Tin Mail - kann man in einer Item Box auf der Bulk Bruecke finden.

Suzaku Armory

.....

Name		Beschreibung	Preiss
------	--	--------------	--------

*Crimson Blade	"	Drains the HP of an opponent. Right or Left	1000 BIT
*Iron Gloves	"	Bandage reinforced with metal. Right or Left	1000 BIT
Long Sword	"	Light and long sword. Right or Left	1000 BIT
Fairy Tale	"	Small, but powerful spear. Right or Left	800 BIT
*Crossbow	"	Powerful with shooting mechanism. Both Hands	800 BIT
Baseball Cap	^	Easy to move around head armor.	250 BIT
Headband	^	Evades enemy attack with guts.	300 BIT
Iron Helmet	^	Sturdy helmet made from iron.	550 BIT

Priest Robe	°	Robe worn by priests.	500 BIT
Iron Armor	°	Sturdy armor made from iron.	750 BIT
Iron Shield	*	sturdy shield made with iron.	550 BIT

- *Crimson Blade - diese Waffe kann man in der Asuka Kanalisation finden. Du musst von der Asuka Bruecke in die Kanalisation tauchen.
- *Crossbow - kann man in einer Item Box im Suzaku Untergrund See finden.
- *Iron Gloves - kann man auf der Asuka Bruecke finden. Ruf Submarimon auf der Bruecke und tauch ein bisschen nach links.

Byakko Desert Stash / Byakko Armory

Name		Beschreibung	Preiss
=====			
Mighty Blade	"	A sharp singel-edged sword. Right or Left	2500 BIT
*Needle Glove	"	Gloves reinforced with thorns. Right or Left	2500 BIT
Handgun	"	An easy to use small gun. Right or Left	2500 BIT
Wooden Rod	"	Rod made from oak. Right or Left	2500 BIT
Wolf Fang	"	Weapon made from a beast's fang. Right or Left	2500 BIT
*Shamshir	"	Persian scimitar. Right or Left	2500 BIT
Partisan	"	Large spearhead with huge damage. Right or Left	2000 BIT
Claymore	"	Wide two-handed sword. Both Hands	2000 BIT

Halberd	"	Long hilt to attack efficiently. Both Hands	2000 BIT
Angel Bow	"	Angelic bow against evil Digimon. Both Hands	2000 BIT
Mini Guard	"*	Small defensive weapon to attack. Right or Left	2500 BIT
*Metal Horn	"^	Horn for head-butts.	2500 BIT
School Cap	^	Looks smarter when worn.	600 BIT
Mythril Crown	^	Crown made from magical metal.	1100 BIT
Knight Helmet	^	Efficient helmet for knights.	1500 BIT
*Rubber Suit	°	Suit resistant to thunder.	1300 BIT

*Digitama Mail	°	Plastered with Digitama shells.	1700 BIT
*Knight Shield	*	Efficient shield of a knight.	1500 BIT

- *Needle Gloves - kann man in einer Item Box am Schuhberg finden
- *Shamshir - kann man am Schneeberg finden
- *Metal Horn - kann man in einer Item Box im AS Admin Zenter 1F finden
- *Rubber Suit - kann man in einer der Item Boxen im Kaeferlabyrinth finden
- *Digitama Mail - kann man in der Kaeferlabyrinth Grube finden
- *Knight Shield - kann man am AM Divermonsee und am AS Frostberg finden

Genbu Armory / Zhu Que Armory

Name		Beschreibung	Preiss
------	--	--------------	--------

Shine Blade	"	Sword with a shining blade. Right or Left	9500 BIT
Tiger Glove	"	Attack like a hunting tiger. Right or Left	9500 BIT
Psycho Blaser	"	Launches energy bombs. Right or Left	9500 BIT
Misty Rod	"	A hermit's rod. Right or Left	9500 BIT
*Evil Fang	"	Equipped arm attacks like a tiger. Right or Left	9500 BIT
Kulon Sword	"	Made from an alloy and powerful. Right or Left	9500 BIT
Trent	"	Huge damage to underwater enemies. Right or Left	8500 BIT
Flamberge	"	Beautiful two-handed sword. Both Hands	8500 BIT

Soul Chopper	"	Sickle that destroys the soul. Both Hands	8500 BIT
Lightning bow	"	High power bow with rapid fire. Both Hands	8500 BIT
Mighty Guard	"*	Efficient and adept for attacks. Right or Left	9500 BIT
Shock Horn	^"	Horn that paralyzes the body.	9500 BIT
Kung Fu Cap	^	Cap for combat.	1400 BIT
Shaman Mask	^	Mask used in a cursed ritual.	3500 BIT
Kulon Helmet	^	Sturdy and light alloy helmet.	4200 BIT
*Down Jacket	°	Jacket for arctic weather.	5000 BIT

Kulon Armor	°	Light and sturdy alloyed armor.	6500 BIT
*Kulon Shield	*	Sturdy and light alloy shield.	4200 BIT

*Evil Fang - kann in einer Box im Zhu Que Untergrundsee gefunden werden

*Down Jacket - kann im AS Kicking Forest (Tretwald) auf der Klippe gefunden werden

*Kulon Shield - dieses Item kann man in Xuan Wu City finden

Amaterasu Armory

oooooooooooooooooooo

Name		Beschreibung	Preiss
Fuujin Blade	"	Phantom single-edged sword. Right or Left	30000 BIT
Raijin Fist	"	Mythical gloves. Right or Left	30000 BIT
Suijin Cannon	"	Mythical cannon. Right or Left	30000 BIT
Millenium	"	Power to rule a country. Right or Left	30000 BIT
Belial Fang	"	Mystical fang dropped by a demon. Right or Left	30000 BIT
Fenrir Sword	"	Demonic sword that ices the enemy. Right or Left	30000 BIT
Orochi Spear	"	Spear that destroyed Orochi. Right or Left	28000 BIT
Gulf Sword	"	Large scimitar from Persia. Both Hands	28000 BIT

Omega Halberd	"	Mythical most powerful halberd. Both Hands	28000 BIT
Positron Cannon	"	Forbidden weapon. Both Hands	28000 BIT
Deus Guard	"*	Divine charge that destroy the enemy. R. or L.	30000 BIT
Glorious Horn	"^	Mythical horn from a sacred beast.	30000 BIT
Red Cap	^	Increases your natural magic.	7500 BIT
Goddess Crown	^	Mythical crown worn by a goddess.	9000 BIT
Mugen Helmet	^	Made from Machinedramon's head.	11000 BIT
King's Mantel	°	Wearing it gives a king's dignity.	19000 BIT

Crimson Mail	°	Flaming red armor.	25000 BIT
Apocalypse	*	Legendary divine shield.	11000 BIT

Bai Hu Desert Stash

oooooooooooooooooooo

Name	Beschreibung	Preiss
Onimaru "	Said to cut off an ogre's arm. Right or Left	15000 BIT
Kaiser Fist "	Highest rank gloves. Right or Left	15000 BIT
Cluster Cannon "	Launch bundle of bombs. Right or Left	15000 BIT
Khakkhara "	Said to be used to ward off evil. Right or Left	15000 BIT
Saber Fang "	Equipped arm aims for weak point. Right or Left	15000 BIT
Excalibur "	Divine sword that destroys evil. Right or Left	15000 BIT
Vampire Lance "	Drains the HP of the opponent. Right or Left	14000 BIT
Rock Breaker "	Highest ranking two-handed sword. Both Hands	14000 BIT
Ryuuzanmaru "	Destroy the enemy armor and all. Both Hands	14000 BIT
Seraphic Bow "	The highest angel's divine bow. Both Hands	14000 BIT
Mach Guard "*"	Fast rotating for attacks. Right or Left	15000 BIT
Scissor Horn "^^"	Flesh cutting brutal horn.	15000 BIT
Night Vision ^	Can see well in the dark.	2800 BIT
Angel Ring ^	Ring floating above the head.	5600 BIT
D-Tama Helmet ^	Made from Digitama shell.	7000 BIT
Body Armor °	Resist machine attacks.	8500 BIT
Beam Armor °	Shining, decorative armor.	11000 BIT
Beam Shield *	Decorative, shiny armor.	7000 BIT

Bai Hu Armory / Xuan Wu Armory

.....

Name	Beschreibung	Preiss
Tenjinmaru "	The highest rank katana. Right or Left	22000 BIT
Tempest Arm "	Punch with lightning speed. Right or Left	22000 BIT
Laser Cannon "	Shoots heat rays. Right or Left	22000 BIT
Crystal Rod "	Crystal rod with magical powers. Right or Left	22000 BIT
*Venom Fang "	Poisons the wound. Right or Left	22000 BIT
*Grey Sword "	Part of a DNA digivolved Digimon. Right or Left	22000 BIT
*Royal Spear "	Divine lance for Royal Knights. Right or Left	20000 BIT
Atlas Buster "	Killed the legendary giant. Both Hands	20000 BIT
Gaea Halberd "	Can defend and still attack. Both Hands	20000 BIT
Garuru Cannon "	Part of a DNA digivolved Digimon. Both Hands	20000 BIT
Mega Guard "*"	Powerful "Guard" that is a weapon. Right or Left	22000 BIT
*Trihorn "^^"	Three horns from head to the nose.	22000 BIT
*Beret ^	Hat that makes you smarter.	3200 BIT
*Royal Crown ^	A historic royal crown.	6800 BIT
Matrix Helmet ^	Analyze enemy attacks and evade.	7500 BIT
Mirage Robe °	Bewitch enemies and evade attacks.	12000 BIT
*Misty Armor °	Makes the wearer harder to detect.	18000 BIT
*High Security *	Shield that protects life.	7500 BIT

*Venom Fang - kann man in Magasta B1F finden

*Grey Sword - kann man in Magasta B1F finden

*Royal Spear - kann man in Magasta B1F finden

*Trihorn - kann man in Magasta B1F finden

*Beret - kann man in Magasta B2F finden

*Royal Crown - kann man in Magasta B2F finden

*Misty Armor - kann man in Magasta B2F finden

*High Security - kann man in Magasta B2F und in der AM City Kanalisation finden

~~~~~  
/ 11. Andere Partner /  
~~~~~

Wusstest du dass du auch andere Partner auser den drei die du am Anfang des Spiels gewaehlt hast haben kannst? Ich nehme mal an, ja.

Die anderen fuenf Digimon (Veemon gehoert auch dazu, ihn kannst du nicht am Anfang waehlen) kriegst du von den Forschern (DRI Agenten). Sie geben dir z.B den Auftrag Agumon DDNA von MetalGreymon zu hohlen und im Gegenzug kriegst du Agumon als deinen Partner.

Dafuer gibt es leider auch Bedingungen. Dein Gesamtlevel darf nicht zu hoch oder zu niedrig sein.

Was ist Gesamtlevel?

Das ist der Level all deiner Digimon die du derzeitig im Team hast.

Z.B:

Du hast: Renamon LV 13
 Monmon LV 17
 Agumon LV 11

Der gesamtlevel ist: $13+17+11=41$

11.1 Agumon

Um Agumon zu kriegen musst du zuerst den Seiryu Badge haben. Dann gehst du mitt einem Gesamtlevel von 30-59 zum Tyrannental. Dort ist ein Forscher der dich fragt Agumon DDNA fuer ihn zu holen. Geh zum Bulk Sumpf. In der naehe der Suedstation ist MetalGreymon. Besiege es und du kriegst die digitale DNA. Geh zurueck zum Forscher und du hast Agumon. Alles was du noch tun musst um ihn im team zu haben ist ihn im Digimon Lab mit einem deiner Digimon auszuwechseln. Keine Sorge, wenn er dir danach nicht gefaellt kannst du wieder dein altes Digimon nehmen.

Start Parameter:

HP	160	Feuer Toleranz	130
MP	160	Wasser Toleranz	100
Angriff	48	Eis Toleranz	60
Verteidigung	50	Wind Toleranz	100
Spirit	52	Donner Toleranz	95
Intelligenz	30	Maschinen Toleranz	95
Speed	19	Dunkelheits Toleranz	100

Finisher: Peper Breath

11.2 Guilmon

Nachdem du den Seiryu Badge hast taucht ein forscher in Seiryu City auf.

Sprich mit ihm mit Gesamtlevel von 30-59 und du kriegst den Auftrag Guilmon DDNA von WarGrowlmon zu holen. WarGrowlmon ist im Etherdschungel. Besiege ihn und du kriegst die DDNA. Geh zurueck zum Forscher und du hast Guilmon. Wenn du ihn im Team haben willst geh zum Digimon Lab und wechle ihn mit einem deiner Digimon.

Start Parameter:

HP	150	Feuer Toleranz	115
MP	130	Wasser Toleranz	80
Angriff	51	Eis Toleranz	100
Verteidigung	28	Wind Toleranz	130
Spirit	26	Donner Toleranz	60
Intelligenz	43	Maschinen Toleranz	115
Speed	52	Dunkelheits Toleranz	80

Finisher: Pyro Sphere

11.3 Kotemon

Der Forscher von Kotemon befindet sich in der Mobious Wueste. Er ist im ersten Bildschirm zwischen den drei Saeulen. Dein Gesamtlevel muss zwischen 60 und 89 sein. Er fragt dich nach Kotemon DDNA. Geh zum Suzaku UG See und geh ganz nach oben. Da wo im AM Server das Digi-Ei des Wissens war ist im AS Server Kyukimon. Besiege es und geh mit seiner DDNA zum Forscher. Du kriegst Kotemon. Du musst es nur noch im Digimon Lab abholen.

Start Parameter:

HP	150	Feuer Toleranz	85
MP	100	Wasser Toleranz	125
Angriff	48	Eis Toleranz	80
Verteidigung	44	Wind Toleranz	80
Spirit	41	Donner Toleranz	115
Intelligenz	34	Maschinen Toleranz	100
Speed	33	Dunkelheits Toleranz	95

Finisher: Hot Head

11.4 Kumamon

Der Forscher von Kumamon befindet sich ebenfalls in der Mobious Wueste. Um zu ihm zu kommen befolge die folgenden Schritte: Geh im ersten Bildschirm nach westen, und danach nach Sueden. DRI Yuji wird dir dann die Aufgabe geben GrapLeomon zu finden wenn dein Gesamtlevel zwischen 60 und 89 ist. GrapLeomon ist im Ether Dschungel im unteren teil. Um dahin zukommen schwimme mit Submarimon von der Phoenix Bucht aus nach links. Nach dem du ihn besiegt hast geh mit seiner DDNA zum DRI Yuji zurueck und du hast Kumamon.

Start Parameter:

HP	180	Feuer Toleranz	80
MP	10	Wasser Toleranz	115
Angriff	56	Eis Toleranz	105
Verteidigung	58	Wind Toleranz	120
Spirit	19	Donner Toleranz	85

Intelligenz	17	Maschinen Toleranz	115
Speed	49	Dunkelheits Toleranz	60

Finisher: Bear Fist

11.5 Monmon

In der Mobious Wueste ist DRI Yang der schwer zu finden ist. Um ihn zu finden geh nach: sueden, sueden, sueden, osten. Er fragt dich nach Monmon DDNA wenn dein Gesamtlevel zwischen 60 und 89 ist. Armormon befindet sich auf der Duell Insel. Um dahin zu kommen geh den Unterwasserweg vom Divermon See. Nachdem du ihn besiegt hast kriegst du die Monmon DDNA mit der du wieder zurueck musst. Gib die DNA dem Forscher und du kriegst Monmon.

Start Parameter:

HP	140	Feuer Toleranz	100
MP	80	Wasser Toleranz	60
Angriff	40	Eis Toleranz	115
Verteidigung	42	Wind Toleranz	80
Spirit	26	Donner Toleranz	80
Intelligenz	37	Maschinen Toleranz	130
Speed	55	Dunkelheits Toleranz	115

Finisher: Swing Swing

11.6 Patamon

Der Forscher von Patamon erscheint im Zentral Park nachdem du den Suzaku Badge hast. Er ist in der naehe der Plattform fuer Submarimon. Dein Gesamtlevel muss zwischen 45 und 74 sein. MagnaAngemon befindet sich in dem Suedlichem Oedland im West Sektor. Besiege ihn und geh mit seiner DDNA zum Forscher zurueck. Du hast nun Patamon.

Start Parameter:

HP	130	Feuer Toleranz	80
MP	170	Wasser Toleranz	115
Angriff	20	Eis Toleranz	100
Verteidigung	45	Wind Toleranz	115
Spirit	48	Donner Toleranz	60
Intelligenz	58	Maschinen Toleranz	80
Speed	29	Dunkelheits Toleranz	130

Finisher: Boom Bubble

11.7 Renamon

Nachdem du den Suzaku Badge hast erscheint ein Forscher auf dem Dach von Leomons Gym. Sprich mit ihm mit einem Gesamtlevel von 45-74 und du kriegst die Aufgabe Taomon zu finden. Er ist in dem Noerdlichem Oedland Ost. Besiege ihn und kehre mit Renamons DDNA zurueck. Du kriegst Renamon.

Start Parameter:

HP	140	Feuer Toleranz	95
MP	200	Wasser Toleranz	100
Angriff	31	Eis Toleranz	115
Verteidigung	22	Wind Toleranz	80
Spirit	61	Donner Toleranz	130
Intelligenz	49	Maschinen Toleranz	60
Speed	36	Dunkelheits Toleranz	100

Finisher: Diamond Storm

11.8 Veemon

Nachdem du den Byakko Badge hast erscheint ein Forscher in den Protokoll Ruinen. Er befindet sich in der naehe des kleinen Turms wo Baronmon war. Er fragt dich nach Veemons DDNA, aber nur: wenn du nur ein Digimon bei dir hast und wenn dieses Digimon LV 29 oder weniger ist. Paildramon befindet sich in der naehe der Bulk Bruecke. Besiege ihn und du kriegst Veemon DDNA. Kehre zum Forscher zurueck und du hasst ein Veemon ^_^

Start Parameter:

HP	160	Feuer Toleranz	60
MP	150	Wasser Toleranz	95
Angriff	39	Eis Toleranz	130
Verteidigung	32	Wind Toleranz	115
Spirit	40	Donner Toleranz	95
Intelligenz	47	Maschinen Toleranz	75
Speed	42	Dunkelheits Toleranz	110

Finisher: Vee Head Butt

+++++

BEMERKUNG: Ein Gesamtlevel ist nur noetig wenn du mit dem Forscher sprichst. Nehmen wir Veemon als Beispiel: Du brauchst ein Gesamtlevel unter LV 30. Sobald du mit dem Forscher sprichst und die Mission hast kannst zum Digimon Lab gehn und deine andere Partner holen.
 Bemerkung #2: Ich hab in den Parametern der Digimon nicht die Charisma geschrieben, da sie bei jeden Anfangs-Digimon 1 betraegt.

~~~~~  
 / 12. Digitationen /  
 ~~~~~

12.0 Digimon Lab

Digimon Labs findest du in allen Staedten. In Asuka wird es von Dr. Kadomatsu geleitet, in Amaterasu von Dr. Osomatsu und in allen anderen von Piximon. Die Digimon Labs sind fuer Digitationen und andere Partner sehr wichtig.

In den Labs gibt es drei Optionen:

- Switch Digimon (Wechsle Digimon)
- Digivolution
- Digivolution Chart (Digitationsliste)

Wechsle Digimon =====

Mit dieser Option kannst du eins deiner Digimon aus dem Team mit einem Digimon das du vom Forscher gekriegt hast. Du kannst max. 3 Digimon haben im Team haben und hier wechselst du sie.

Digitation =====

Wenn du auf diese Option klickst kriegst du weitere zwei:

Change Digivolution (veraendere deine Digitation)
Load Technique (lade Technik)

Change Digivolution -----

Jeder Partner im Spiel kann alle Digitationen die im Spiel sind haben. Jedoch kannst du nur drei Digitationen zur selben Zeit haben. Die ersten drei Digitationen werden automatisch angehaengt, die anderen werden aber im Digimon Lab sortiert. Um sie zu benutzen musst du sie mit einer Digitation die du schon hast wechseln.

Zum Beispiel:

Du hast Guilmon auf LV 5 und du wirst Growlmon kriegen. Wenn du Growlmon auf Skill LV 20 und seine Verteidigung auf 100 trainierst kriegst du MetalMamemon. Wenn du dann Growlmon auf Skill LV 30 und seiner Donner Toleranz auf 80 trainierst kriegst du Stingmon. Jetzt hast du drei Digitationen. Fuer die naechste (z.B WarGrowlmon) gibt es hier es keinen Platz und sie wird ins Lab geschickt. Wenn du sie haben willst musst du dorthin, die Option Digivolution waehlen und danach die Digitation waechseln. Du waechselst eine die du schon hast (in diesem Fall Growlmon, MetalMamemon und Stingmon) mit der neuen (in diesem Fall WarGrowlmon).

Lade Technik -----

Mit dieser Option kannst du eine Technik Laden. Um eine Techik laden zu koennen muss dein Digimon die Technik besitzen und er muss sie auf einem bestimmten Level laden koennen.

Was heisst "eine Technik zu laden"?

Wenn dein Digimon eine Technik gelernt hat und sie auch laden kann kommst du ins Digimon Lab. Dort laedst du die Technik. Wenn du das gemacht hast kann jedes andere Digimon das du im Team hast diese Technik fuer eun bisschen mehr MP auch benutzen. Mit deinem Rookie kannst du die Technik aber nicht benutzen.

WICHTIG: Um die gelaedte Technik benutzen zu koennen muss das Digimon dass diese Technik besitzt im Team sein. Ist es nicht, kannst du diese Technik nicht benutzen.

WICHTIG #2: Die Finisher sind die originalen Techniken der Digimon. Die selben Techniken benutzen auch die Digimon aus dem Anime. Die Finisher gehoeren nur einem Digimon und man kann sie nicht laden.

Digitationsliste =====

Wenn du diese Option waehlst kannst du die Bilder der Digitationen von deinen Digimon im Team sehn.

Unter jede Digitationsliste gibt es vier Seiten.

Wenn eine Seite komplett ist leuchten die Umrandungen der Bilder gelb.
Wenn eine Seite nicht komplett ist sind die Umrandungen der Bilder blau.

Die Digitationsliste ist wohl zum Spass da, aber ich finde sie interessant.
Wenn du auf ein Bild X drueckst kriegst du eine kleine Beschreibung des Digimon.

12.1 Normale Digitation

~~~~~  
Die Digitations Listen sind nicht meine Arbeit, sondern die Arbeit anderer  
Personen. Wenn du eine Digitations Liste auf deine Seite oder wo anders  
veroeffentlichen willst dann musst diese Person fragen und nocht mich.

The Digivolution Charts are not my work, it's the work of other people. If you  
want to publish a Digivolution Chart on your site or wherever, then you must  
the owner of the chart and not me.

Digivolution Charts:

Kotemon, Patamon, Renamon - copyright to Emerald Phoenix  
Agumon, Guilmon, Kumamon, Monmon, Veemon - copyright to Med Jai  
~~~~~

.....
12.1.1 Agumon
.....

Champion

- Angemon - Kabuterimon lv 20, Intelligenz 300+
- Devimon - MagnaAngemon lv 30, Dunkelheits Toleranz 250+
- Dinohumon - WarGreymon lv 20
- ExVeemon - MetalGreymon lv 30, Eis Toleranz 320+
- Greymon - Agumon LV 5
- Grizzmon - MetalGarurumon lv 30, Verteidigung 400+
- Growlmon - Greymon lv 20
- Hookmon - WarGrowlmon lv 30
- Kabuterimon - Stingmon lv 50
- Kyubimon - MetalGreymon lv 20, Spirit 300+
- Stingmon - WarGreymon lv 30, Speed 260+

Ultra

Angewomon - MagnaAngemon lv 20

Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - MetalGarurumon lv 20
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Agumon LV 20
MetalMamemon - WarGreymon lv 10
Myotismon - Devimon lv 40
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 130+
Taomon - Kyubimon lv 40
WarGrowlmon - Growlmon lv 40

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowlmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon 40
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99
WarGreymon - Agumon LV 40

.....
12.1.2 Guilmon
.....

Champion

Angemon - WarGrowlmon lv 20, Spirit 180+
Devimon - GrapLeomon lv 20, Dunkelheits Toleranz 160+
Dinohumon - MetalGreymon lv 20, Angriff 400+
ExVeemon - Gallantmon lv 20, Wind Toleranz 300+
Greymon - Gallantmon lv 30, Feuer Toleranz 280+
Grizzmon - Gallantmon lv 10
Growlmon - Guilmon LV 5
Hookmon - Dinohumon lv 20
Kabuterimon - Stingmon lv 40
Kyubimon - Angewomon lv 10, Spirit 200+
Stingmon - Growlmon lv 30, Donner Toleranz 80+

Ultra

Angewomon - WarGrowlmon lv 40, Wasser Toleranz 140+
Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - WarGrowlmon lv 30, Dunkelheits toleranz 120+
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Greymon lv 40
MetalMamemon - Growlmon lv 20, Verteidigung 100+
Myotismon - Devimon lv 50
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 160+
Taomon - Kyubimon lv 40
WarGrowlmon - Guilmon LV 20

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - Guilmon LV 40
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40, Maschinen Toleranz 190+
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99
WarGreymon - MetalGreymon lv 99

.....
12.1.3 Kotemon
.....

Champion

Angemon - Taomon lv 30, Wind Toleranz 200+
Devimon - Digitamamon lv 20
Dinohumon - Kotemon LV 5
ExVeemon - Greymon lv 10
Greymon - Dinohumon lv 20
Grizzmon - Growlmon lv 30, Speed 280+
Growlmon - Taomon lv 50, Feuer Toleranz 200+
Hookmon - Growlmon lv 20
Kabuterimon - Stingmon lv 40

Kyubimon - GuardiAngemon lv 20
Stingmon - GuardiAngemon lv 10

Ultra

Angewomon - Taomon lv 20, Wasser Toleranz 360+
Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - Taomon lv 40, Intelligenz 280+
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Kotemon LV 20
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Greymon lv 40, Kotemon lv 15
MetalMamemon - Kyukimon lv 20, Maschinen Toleranz 140+
Myotismon - Devimon lv 40
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 140+
Taomon - Kyubimon lv 40
WarGrowlmon - Growlmon lv 50

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowlmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kotemon LV 40
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40, Maschinen Toleranz 200+
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99
WarGreymon - MetalGreymon lv 99

.....
12.1.4 Kumamon
.....

Champion

Angemon - Myotismon lv 20, Wind Toleranz 280+
Devimon - Marsmon lv 10
Dinohumon - MetalGreymon lv 30
ExVeemon - Kyubimon lv 10
Greymon - WarGrowlmon lv 20 Feuer Toleranz 200+

Grizzmon - Kumamon LV 5
Growlmon - Marsmon lv 20, Angriff 480+
Hookmon - Kabuterimon lv 20
Kabuterimon - Stingmon lv 50
Kyubimon - Grizzmon lv 20, Spirit 80+
Stingmon - Marsmon lv 30, Speed 400+

Ultra

Angewomon - Angemon lv 20, Wasser Toleranz 280+
Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - Grizzmon lv 30, Intelligenz 80
GrapLeomon - Kumamon LV 20
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Greymon lv 40
MetalMamemon - GrapLeomon lv 20, Maschinen Toleranz 150+
Myotismon - Devimon lv 50
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 160+
Taomon - Kyubimon lv 40
WarGrowlmon - Growlmon lv 50

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowlmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - Kumamon LV 40
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40, Maschinen Toleranz 200+
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99
WarGreymon - MetalGreymon lv 99

.....
12.1.5 Monmon
.....

Champion

Angemon - Armormon lv 40, Wind Toleranz 120+

Devimon - SkullGreymon lv 20, Spirit 300+
Dinohumon - MetalGreymon lv 20, Angriff 250+
ExVeemon - Hookmon lv 20
Greymon - Cannondramon lv 10
Grizzmon - Growlmon lv 20, Verteidigung 460+
Growlmon - Kyukimon lv 20, Speed 320+
Hookmon - Monmon LV 5
Kabuterimon - Stingmon lv 50
Kyubimon - Angewomon lv 10, Spirit 200+
Stingmon - MetalGreymon lv 30, Donner Toleranz 200+

Ultra

Angewomon - MagnaAngemon lv 30, Wasser Toleranz 110+
Armormon - Monmon LV 5
Digitamamon - Armormon lv 30, Angriff 160+
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Greymon lv 40
MetalMamemon - Armormon lv 20, Maschinen Toleranz 180+
Myotismon - Devimon lv 50
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 300+
Taomon - Kyubimon lv 40
WarGrowlmon - Growlmon lv 50

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Monmon LV 40
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowlmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40, Maschinen Toleranz 240+
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99
WarGreymon - MetalGreymon lv 99

Champion

Angemon - Patamon LV 5
Devimon - Armormon lv 30, Dunkelheits Toleranz 300+
Dinohumon - Growlmon lv 20
ExVeemon - Growlmon lv 30, Wind Toleranz 320+
Greymon - MagnaAngemon lv 30, Feuer Toleranz 140+
Grizzmon - Growlmon lv 40, Angriff 240+
Growlmon - MetalMamemon lv 20
Hookmon - Seraphimon lv 10
Kabuterimon - Stingmon lv 40
Kyubimon - Armormon lv 40, Spirit 300+
Stingmon - MagnaAngemon lv 20, Donner Toleranz 100+

Ultra

Angewomon - Angemon lv 30, Intelligenz 180+
Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - Angemon lv 20, Angriff 100+
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Patamon LV 20
MetalGreymon - Greymon lv 40
MetalMamemon - Armormon lv 20, Maschinen Toleranz 140+
Myotismon - Devimon lv 50
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 220+
Taomon - Kyubimon lv 40
WarGrowlmon - Growlmon lv 50

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowlmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 50
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40, Patamon lv 15
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - Patamon LV 40
WarGreymon - MetalGreymon lv 99

.....
12.1.7 Renamon
.....

Champion

Angemon - Sakuyamon lv 30, Wind Toleranz 150+
Devimon - Sakuyamon lv 10
Dinohumon - Grizzmon lv 20
ExVeemon - Taomon lv 20, Wind Toleranz 120+
Greymon - Grizzmon lv 30, Verteidigung 280+
Grizzmon - Myotismon lv 20, Angriff 300+
Growthmon - Stingmon lv 20, Verteidigung 80+
Hookmon - Kyukimon lv 20
Kabuterimon - Stingmon lv 40
Kyubimon - Renamon LV 5
Stingmon - Kyubimon lv 20, Angriff 80+

Ultra

Angewomon - Kyubimon lv 30, Spirit 160+
Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - Sakuyamon lv 20, Intelligenz 400+
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Greymon lv 40
MetalMamemon - Taomon lv 30, Maschinen Toleranz 100+
Myotismon - Devimon lv 50
Paildramon - ExVeemon lv 5, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 250+
Taomon - Renamon LV 20
WarGrowthmon - Growthmon lv 40, Renamon lv 25

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowthmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40, Maschinen Toleranz 120+
Omnimon - WarGremon lv 40, MetalGarurumon lv 40
Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40, Renamon lv 15
Sakuyamon - Renamon LV 40
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99

WarGreymon - MetalGreymon lv 99

.....
12.1.8 Veemon
.....

Champion

Angemon - Paildramon lv 45, Intelligenz 230+
Devimon - Paildramon lv 25, Dunkelheits Toleranz 160+
Dinohumon - Imperialdramon lv 30
ExVeemon - Veemon LV 5
Greymon - Paildramon lv 35, Verteidigung 200+
Grizzmon - Imperialdramon lv 45, Verteidigung 200+
Growlmon - Paildramon lv 30, Feuer Toleranz 90+
Hookmon - Imperialdramon lv 35, Maschinen Toleranz 160+
Kabuterimon - Stingmon lv 40
Kyubimon - Paildramon lv 40, Eis Toleranz 200+
Stingmon - ExVeemon lv 30

Ultra

Angewomon - MagnaAngemon lv 20
Armormon - Hookmon lv 50
Digitamamon - Imperialdramon lv 20, Intelligenz 300+
GrapLeomon - Grizzmon lv 50
Kyukimon - Dinohumon lv 50
MagnaAngemon - Angemon lv 50
MetalGreymon - Greymon lv 40
MetalMamemon - Paildramon lv 20, Maschinen Toleranz 100+
Myotismon - Devimon lv 40
Paildramon - Veemon LV 20, Stingmon lv 5
SkullGreymon - Greymon lv 50, Dunkelheits Toleranz 190+
Taomon - Kyubimon lv 50
WarGrowlmon - Growlmon lv 50

Mega

Beelzemon - Gallantmon lv 40, MaloMyotismon lv 40
BK WarGreymon - SkullGreymon lv 99
Cannondramon - Armormon lv 99
Diaboromon - GranKuwagamon lv 99, BK WarGreymon lv 99
Gallantmon - WarGrowlmon lv 99
GranKuwagamon - Imperialdramon lv 40, Kabuterimon lv 40
GuardiAngemon - Kyukimon lv 99
Imperialdramon - Veemon LV 40, Paildramon lv 50
Imperialdramon-F - Imperialdramon lv 99
Imperialdramon-P - Imperialdramon-F lv 40, Omnimon lv 40
MaloMyotismon - Myotismon lv 99
Marsmon - GrapLeomon lv 99
MegaGargomon - MetalGarurumon lv 99
MetalGarurumon - MetalMamemon lv 40, Maschinen Toleranz 140+
Omnimon - WarGremom lv 40, MetalGarurumon lv 40

Phoenixmon - Rosemon lv 99
Rosemon - Angewomon lv 40
Sakuyamon - Taomon lv 99
Seraphimon - MagnaAngemon lv 99
WarGreymon - MetalGreymon lv 99

12.2 Blast Digitation

Wenn du im Kampf bist siehst unter dem Namen (besser gesagt unter den HP) ein schwarzes Ding. Du wirst manchmal bemerken dass da drin Punkte leuchten (sieht also ein bisschen wie eine Batterie aus). Dieses Ding nennt man Blast Bar oder auch Blast Meter. Die Punkte bestimmen wie voll es ist. Wenn es voll ist leuchtet es gelb als ob dadrin Elektrizitaet waere. Wenn das passiert digitiert dein Digimon. Diese Art von Digitation nennt man Blast Digitation.

Wenn das Level deines Digimon unter 5 ist digitiert es zu seiner originalen Champion Form.

Wenn das LV zwischen 5 und 20 ist digitiert es in seine originale Ultra Form*.

Wenn das LV zwischen 20-40 ist digitiert es in seine originale Mega Form*.

Wenn das LV ueber 40 ist kann es in verschiedene Digimon digitieren.

*-Bei Agumon ist es ein bisschen anders. Zwischen LV 5-20 digitiert es zu SkullGreymon und zwischen LV 20 und 40 digitiert es zu BlackWarGreymon.

Wenn dein Digimon eine Blast Digitation macht werden alle HP geheilt und du brauchst keine MP fuer die Techniken zu benutzen. Die Digitations Form hat auch seinen Finisher drauf. Nach ein paar Runden digitiert das Digimon wieder zurueck und der Blast Meter ist wieder leer.

Hier werde ich die Blast Digitationen listen:

Agumon:

LV 1+ -Greymon
LV 4+ -SkullGreymon
LV 19+ -BK WarGreymon
LV 39+ -GranKuwagamon
LV 70+ -MaloMyotismon

Guilmon:

LV 1+ -Growlmon
LV 4+ -WarGrowlmon
LV 19+ -Gallantmon
LV 39+ -Imperialdramon
LV 70+ -MaloMyotismon

Kotemon:

LV 1+ -Dinohumon
LV 4+ -Kyukimon
LV 19+ -GuardiAngemon
LV 39+ -GranKuwagamon
LV 70+ -MaloMyotismon

Kumamon:

LV 1+ -Grizzmon
LV 4+ -GrapLeomon
LV 19+ -Marsmon
LV 39+ -MaloMyotismon
LV 70+ -BK WarGreymon

Monmon:

LV 1+ -Hookmon
LV 4+ -Armormon
LV 19+ -Cannondramon
LV 39+ -BK WarGreymon
LV 70+ -GranKuwagamon

Patamon:

LV 1+ -Angemon
LV 4+ -MagnaAngemon
LV 19+ -Seraphimon
LV 39+ -MetalGarurumon
LV 70+ -Imperialdramon-F

Renamon:

LV 1+ -Kyubimon
LV 4+ -Taomon
LV 19+ -Sakuyamon
LV 39+ -MaloMyotismon
LV 70+ -BK WarGreymon

Veemon:

LV 1+ -ExVeemon
LV 4+ -Paildramon
LV 19+ -Imperialdramon
LV 39+ -BK WarGreymon
LV 70+ -GranKuwagamon

Eine DNA Digitation ist sozusagen eine "Fusion" zweier Digimon. Nicht jedes paar Digimon kann eine DNA Digitation machen. Wenn du zwei Digimon hast die DNA digitieren koennen mach folgendes um die Digitation auch auszufuehren.

-Dein Digimon das DNA digitieren kann stellst du auf den ersten Platz. Vergiss nicht auch die Digitation zu benutzen (z.B ExVeemon).

-Im Kampf drueckst du die Tag Taste.

-Ueber den Namen des anderen Digimon das DNA digitieren kann erscheint ein Zeichen (irgendein Kreis).

-Druecke auf den Namen des Digimon

-Waehle die passende Digitation (z.B Stingmon)

-Es erscheinen zwei Optionen: Switch (waechsle) und DNA Digitation

-Klicke auf DNA Digitation

Nachdem du die Schritte befolgt hast machen die zwei Digimon eine DNA Digitation (in diesem Fall ergibt ExVeemon+Stingmon=Paildramon). Das Digimon das du kriegst ist nur fuer einen Angriff bereit und nachdem er ihn ausgefuehrt hat waechseln die zwei Digimon.

Eine DNA Digitation braucht MP die von beiden digimon abgezogen werden.

Es gibt folgende DNA Digitationen:

Agunimon = Greymon + Hookmon
Agunimon = Kyubimon + Dinohumon 80 MP

Eine Digitation die du frueh im Spiel haben wirst. Es koennte nuetzlich in einigen Kaempfen am Anfang des Spiels sein (Seiryu Leader: gegen Apemon, Keith: gegen Triceramon usw.)

KendoGarurumon (BladeGarurumon) = Growlmon + Grizzmon 80 MP

Wenn du am Anfang des Spiels Maniac Pack (Guilmon, Patamon, Kumamon) genommen hast dann ist das hier auch eine DNA DV die du sehr frueh entdecken wirst. Koennte gut gegen einige Bosse sein.

Paildramon = ExVeemon + Stingmon 100 MP

Egal welches Digimon du am gewaehlt hast du solltest keine Probleme haben diese DNA Digitation frueh zu bekommen (bei Maniac Pack ist es schon ein bisschen schwieriger). Es ist eine Klasse Digitation wenn deine Digimon schwach fuer manche Gegner sind (z.B. Musyamon im Dschungelgrab). Es funktioniert gut gegen fast jeden Boss.

MegaGargomon = WarGrowlmon + Digitamamon ??? MP

Noch ein Maschinen Digimon. Es sollte aber kein Problem da stellen diese Digitation zu kriegen (Balanced Pack: Renamon+Patamon, Powerful Pack: Agumon/Renamon+Monmon, Maniac Pack: Guilmon+Patamon). Wie Paildramon, sollte auch diese Digitation gegen so manche Bosse ihre Wirkung zeigen koennen.

Phoenixmon = MagnaAngemon + Taomon 200 MP

Diese DNA Digitation ist Klasse. Es belebt alle deine Digimon wieder, heilt alle deine Digimon und verstaerkt ihre Verteidigung. Diese Digitation zu bekommen sollte auch kein groesseres Problem sein, besonders nicht wenn du Balanced Pack hast. Mehr gibt es dazu nicht zu sagen.

Omnimon = WarGreymon + MetalGarurumon 240 MP

Eine sehr starke DNA Digitation. Sie kann im letzten Kampf sehr viel helfen. In der naehe des Ende des Spiels solltest du diese Digitation gekriegt haben. Duerfte ueberhaupt kein Problem sein, besonders mit Powerful Pack als dein Starter Pack, doch mit den anderen ist es auch nicht so schwer (Balanced Pack: Kotemon+Renamon, Maniac Pack: Guilmon+Patamon).

Imperialdramon-P = Imperialdramon + Seraphimon ??? MP

Klasse Digitation! Sie wuerd den gegnern garantiert viel HPs abziehn. Wenn ich Imperialdramon sage, dann meine ich Imperialdramon Dragon Mode. Mit Balanced Pack sollte es eine leichtigkeit sein diese DNA DV zu kriegen doch mit den anderen ist es auch nicht allzu schwer. In meiner meinung ist aber die DNA DV zu Omnimon hilfreicher und nuetzlicher als diese.

Beelzemon = Gallantmon + MaloMyotismon ??? MP

Da ich diese DNA DV noch nie gesehn hab kann ich leider nicht viel sagen. Doch da alle DNA Digitations Formen ihre Finisher benutzen wenn sie gerufen werden und Beelzemons Finisher der staerkste von allen ist (da bin ich mir nicht sicher, doch viele Leute behaupten das) sollte diser Digitation fantastisch sein.

Diaboromon = BK WarGreymon + GranKuwagamon ??? MP

Tut mir leid, hier kann ich euch wirklich nicht viel verraten. Diaboromon hatte ich noch nie, deshalb war es unmoeglich fuer mich diese DNA DV gesehn zu haben. GranKuwagamons Finisher ist ziemlich stark, deshalb koennte diese DNA DV auch sehr stark sein.

AncientGreymon = Imperialdramon-P + Diaboromon ??? MP

Diese Digitation ist die staerkste von allen. Ich hab gehoert dass sie unheimlich viel Schaden anrichtet. Leider hab ich sie selbst nicht und weiss nicht mehr.

Deine Rookies haben ihre Finisher von Anfang an. Andere Techniken koennen sie nicht lernen.

Andere Digimon (Champion, Ultra, Mega) lernen zu erst verschiedene Techniken und dann ihre Finisher.

Champion: Lernt Finisher auf LV 60, 70

Ultra: Lernt Finisher auf LV 70, 85

Mega: Lernt Finisher auf LV 85, 90 oder 99.

Hier werde ich die Techniken fuer jedes Digimon auflisten. Sorry, die Beschreibungen werden wieder in englisch sein. Falls du wissen willst was eine Technik kann, jedoch nicht englisch weisst, schick mir 'ne E-Mail.

~~~~~  
Thanks to Med Jai for this Section. If you want this Section on your Site ask her and not me.

Vielen Dank, Med Jai! Wenn du diese Sektion auf deiner Seite haben willst musst du Med Jai fragen und nicht mich.

-----  
| 13.1 Rookie |  
-----

Thanks to Med Jai for the Descriptions.

Agumon:

Pepper Breath

MP 30

Beschreibung: Shoot small fire balls

Guilmon:

Pyro Sphere

MP 30

Beschreibung: Shoot fire balls at the enemy

Kotemon:

Hot Head

MP 20

Beschreibung: Slash with sword and fire attack

Kumamon:

Bear Fist

MP 20

Beschreibung: Punch the enemy in the Chest

Monmon:

Swing Swing

MP 20

Beschreibung: Aim for weak point with slingshot

Patamon:

Boom Bubble

MP 30

Beschreibung: Shoot inhaled at once

Renamon:

Diamond Storm

MP 30

Beschreibung: Create ice leaves and shoot

Veemon:



Vee Head Butt  
MP 22  
Beschreibung: Strong head butt

-----  
| 13.2 Champions |  
-----

=====  
Angemon  
=====

Air Blast

Beschreibung: Shoot air balls

MP: 20

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Small Heal

Beschreibung: Heal some of your HP

MP: 16

Level gelernt: 10

Level geladen: 40

Double Guard

Beschreibung: Increase your defense power

MP: 42

Level gelernt: 15

Level geladen: 75

Mega Tornado

Beschreibung: Tornado against an enemy

MP: 30

Level gelernt: 45

Level geladen: 99

Hand of Fate

Beschreibung: Punch the enemy with wind attacks

MP: 42

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
Devimon  
=====

Dark Matter

Beschreibung: Evil fireball with dark damage

MP: 20

Level gelernt: 10

Level geladen: 45

Evil Poison

Beschreibung: Magic with damage and poison

MP: 18

Level gelernt: 20

Level geladen: 80

Armor Break

Beschreibung: Decrease enemy's defense

MP: 39

Level gelernt: 35

Level geladen: 90

Stun Shock

Beschreibung: Magic with damage and paralysis

MP: 18

Level gelernt: 55

Level geladen: 99

Touch of Evil

Beschreibung: Drain enemy's HP with claw

MP: 40

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
Dinohumon  
=====

Heat Cutter

Beschreibung: Slash and fire damage

MP: 18

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Frost Cutter

Beschreibung: Slash and ice damage

MP: 18

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Small Heal

Beschreibung: Heal some of your HP

MP: 16

Level gelernt: 25

Level geladen: 75

Double Power

Beschreibung: Increase your attack power

MP: 42

Level gelernt: 40

Level geladen: 99

Lizard Dance

Beschreibung: Slash enemy multiple times

MP: 40

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
ExVeemon  
=====

Air Blast

Beschreibung: Shoot air balls

MP: 20

Level gelernt: 10

Level geladen: 35

Ice Blow

Beschreibung: Shoot icicles with ice damage

MP: 20

Level gelernt: 20

Level geladen: 55

Small Heal

Beschreibung: Heal some of your HP

MP: 16

Level gelernt: 40

Level geladen: 75

Antidote

Beschreibung: Cure poison on yourself

MP: 8

Level gelernt: 50

Level geladen: 99

Vee Laser

Beschreibung: Shoot a laser from the chest

MP: 60

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
Greymon  
=====

Flame Ball

Beschreibung: Shoot small fire balls

MP: 20

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Triple Fire

Beschreibung: Shoot three fire balls

MP: 25

Level gelernt: 15

Level geladen: 35

Double Power

Beschreibung: Increase your attack power

MP: 42

Level gelernt: 30

Level geladen: 75

Flame Lance

Beschreibung: Launch fire beam

MP: 48

Level gelernt: 45

Level geladen: 99

Nova Blast

Beschreibung: Shoot a fire ball from the mouth

MP: 60

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
Grizzmon  
=====

Lightning Slash

Beschreibung: Thunder damage

MP: 18

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Whirlwind

Beschreibung: Wind damage

MP: 18

Level gelernt: 10

Level geladen: 35

Hammer Rush

Beschreibung: Damage from rapid blows

MP: 30

Level gelernt: 25

Level geladen: 75

Spinal Tap

Beschreibung: Sometimes paralyzes the enemy

MP: 18

Level gelernt: 40

Level geladen: 99

Maul Attack

Beschreibung: If attacked first counter

MP: 35

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
Growlmon  
=====

Double Power

Beschreibung: Increase your attack power

MP: 42

Level gelernt: 5

Level geladen: 35

Double Guard

Beschreibung: Increase your defense power

MP: 42

Level gelernt: 10

Level geladen: 15

Picking Claw

Beschreibung: Attack and steal Items

MP: 18

Level gelernt: 25

Level geladen: 99

Counter Alert

Beschreibung: Counterattack during pose

MP: 48

Level gelernt: 45

Level geladen: 75

Plasma Blade

Beschreibung: Slash with electrified blade

MP: 40

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
Hookmon  
=====

Wing Buster

Beschreibung: Huge damage vs. Bird Digimon

MP: 18

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Bug Buster

Beschreibung: Huge damage vs. Insectoid Digimon

MP: 24

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Big Shot

Beschreibung: Big damage if it hits

MP: 20

Level gelernt: 25

Level geladen: 99

Fish Buster

Beschreibung: Huge damage vs. Marine Digimon

MP: 30

Level gelernt: 40

Level geladen: 75

Captain Cannon

Beschreibung: Shoot the arm Cannon

MP: 38

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====  
Kabuterimon  
=====

Energy Leech

Beschreibung: Magic that drains HP

MP: 18

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Venom Stab

Beschreibung: Deadly poison damage

MP: 36

Level gelernt: 15

Level geladen: 50

Hammer Rush

Beschreibung: Damage from rapid blows

MP: 30  
Level gelernt: 35  
Level geladen: 90

#### Energy Drain

Beschreibung: Magic that drains many HP

MP: 72  
Level gelernt: 60  
Level geladen: 99

#### Electro Shocker

Beschreibung: Fire thunder balls from the mouth

MP: 90  
Level gelernt: 70  
Level geladen: --

=====  
Kyubimon  
=====

#### Thunder Bolt

Beschreibung: Create a thunder ball and fire

MP: 20  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 35

#### Ice Blow

Beschreibung: Shoot icicles with ice damage

MP: 20  
Level gelernt: 15  
Level geladen: 45

#### Thunder Gemini

Beschreibung: Create two thunder balls and fire

MP: 30  
Level gelernt: 25  
Level geladen: 75

#### Ice Shower

Beschreibung: Shoot numerous icicles

MP: 48  
Level gelernt: 55  
Level geladen: 99

#### Dragon Wheel

Beschreibung: Shoot fire ball from 9 tails

MP: 60  
Level gelernt: 60  
Level geladen: --

=====  
Stingmon  
=====

#### Poison Bites

Beschreibung: Poison damage

MP: 18  
Level gelernt: 10  
Level geladen: 25

Energy Leech

Beschreibung: Magic that drains HP

MP: 18

Level gelernt: 15

Level geladen: 45

Panic Bites

Beschreibung: Confusion damage

MP: 18

Level gelernt: 35

Level geladen: 75

Venom Stab

Beschreibung: Deadly poison damage

MP: 36

Level gelernt: 55

Level geladen: 99

Spiking Strike

Beschreibung: Stab enemy with the spike

MP: 36

Level gelernt: 60

Level geladen: --

=====

-----

| 13.3 Ultra |

-----

=====

Angewomon

=====

Antidote

Beschreibung: Cure poison on yourself

MP: 8

Level gelernt: 15

Level geladen: 35

Divine Rain

Beschreibung: Water damage from magical rain

MP: 30

Level gelernt: 20

Level geladen: 50

Anti-Paralysis

Beschreibung: Cure paralysis on yourself

MP: 8

Level gelernt: 30

Level geladen: 99

Celestial Arrow

Beschreibung: Divine arrow with thunder attack

MP: 44

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====

Armormon

=====  
Bug Buster  
Beschreibung: Huge damage vs. Insectoid Digimon  
MP: 24  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 15

Big Shot  
Beschreibung: Big damage if it hits  
MP: 20  
Level gelernt: 10  
Level geladen: 35

Fish Buster  
Beschreibung: Huge damage vs. Marine Digimon  
MP: 30  
Level gelernt: 25  
Level geladen: 50

Dino Buster  
Beschreibung: Huge damage vs. Dinosaur Digimon  
MP: 40  
Level gelernt: 45  
Level geladen: 80

Dramon Buster  
Beschreibung: Huge damage vs. Dragon Digimon  
MP: 48  
Level gelernt: 60  
Level geladen: 90

Justice Strike  
Beschreibung: Shoot all firearms  
MP: 78  
Level gelernt: 70  
Level geladen: --

=====  
Digitamamon  
=====

Hypno Gas  
Beschreibung: Magic puts the enemy to sleep  
MP: 40  
Level gelernt: 10  
Level geladen: 50

Soul Snatcher  
Beschreibung: Magically drain the soul  
MP: 50  
Level gelernt: 30  
Level geladen: 80

Hypno Nebula  
Beschreibung: Magicthat puts enemy to deep sleep  
MP: 60  
Level gelernt: 55  
Level geladen: 99



Nightmare Syndromer

Beschreibung: Dark attack by firing dark balls

MP: 90

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
Grapleomon  
=====

Lightning Slash

Beschreibung: Thunder damage

MP: 18

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Whirlwind

Beschreibung: Wind damage

MP: 18

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Soul Charge

Beschreibung: Save Chi to power up next blow

MP: 19

Level gelernt: 25

Level geladen: 60

Speed Up

Beschreibung: Increase your speed

MP: 48

Level gelernt: 40

Level geladen: 90

Cyclone Turbine

Beschreibung: Multiple round house kicks

MP: 80

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
Kyukimon  
=====

Heat Cutter

Beschreibung: Slash and fire damage

MP: 18

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Frost Cutter

Beschreibung: Slash with ice damage

MP: 18

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Burn Slash

Beschreibung: Slash with flame blade

MP: 32

Level gelernt: 20

Level geladen: 50

Cold Slash

Beschreibung: Slash with ice blade

MP: 32

Level gelernt: 40

Level geladen: 80

Big Shot

Beschreibung: Big damage if it hits

MP: 20

Level gelernt: 60

Level geladen: 90

Blade Twister

Beschreibung: Slash multiple times

MP: 80

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
MagnaAngemon  
=====

Air Blast

Beschreibung: Shoot air balls

MP: 20

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Small Heal

Beschreibung: Heal a some of your HP

MP: 16

Level gelernt: 10

Level geladen: 35

Mega Tornado

Beschreibung: Tornado against an enemy

MP: 30

Level gelernt: 25

Level geladen: 60

Mega Heal

Beschreibung: Heal much of your HP

MP: 74

Level gelernt: 40

Level geladen: 80

Mega Protection

Beschreibung: Increase allies' defense powers

MP: 84

Level gelernt: 50

Level geladen: 90

Gate of Destiny

Beschreibung: Open a gate and discard enemies

MP: 112

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
MetalGreymon  
=====

Flame Ball

Beschreibung: Shoot small fire balls

MP: 20

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Flame Lance

Beschreibung: Launch fire beam

MP: 48

Level gelernt: 10

Level geladen: 45

Triple Fire

Beschreibung: Shoot three fire balls

MP: 25

Level gelernt: 15

Level geladen: 50

Magic Missile

Beschreibung: Shoot missile with magic

MP: 56

Level gelernt: 35

Level geladen: 80

Rising Fire

Beschreibung: Column of fire on the enemy

MP: 60

Level gelernt: 60

Level geladen: 90

Giga Destroyer

Beschreibung: Launch organic missiles

MP: 90

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
MetalMamemon  
=====

Metal Attack

Beschreibung: Machine damage

MP: 26

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Magic Missile

Beschreibung: Shoot missile with magic

MP: 56

Level gelernt: 15

Level geladen: 55

Mechanical Bash

Beschreibung: Strong machine damage

MP: 48

Level gelernt: 35

Level geladen: 80

Slow Down

Beschreibung: Decrease enemy's speed

MP: 41

Level gelernt: 45

Level geladen: 90

Twin Missile

Beschreibung: Shoot two missiles with magic

MP: 64

Level gelernt: 60

Level geladen: 99

Energetic Bomb

Beschreibung: Fire machine energy balls

MP: 78

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
Myotison  
=====

Dark Fear

Beschreibung: Throw evil flame against enemy

MP: 48

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Black Dart

Beschreibung: Fire numerous evil thorns

MP: 70

Level gelernt: 25

Level geladen: 50

Armor Off

Beschreibung: Large decrease in enemy's defense

MP: 78

Level gelernt: 40

Level geladen: 60

Confuse Gas

Beschreibung: Magic that confuses the enemy

MP: 40

Level gelernt: 65

Level geladen: 90

Soul Snatcher

Beschreibung: Magically drain the soul

MP: 50

Level gelernt: 80

Level geladen: 95

Grisly Wing

Beschreibung: Decrease enemy's attack power

MP: 90

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====

Paildramon

=====

Metal Attack

Beschreibung: Machine damage

MP: 26

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Ice Shower

Beschreibung: Shoot numerous icicles

MP: 48

Level gelernt: 10

Level geladen: 40

Mega Tornado

Beschreibung: Tornado against an enemy

MP: 30

Level gelernt: 25

Level geladen: 60

Speed Up

Beschreibung: Increase your speed

MP: 48

Level gelernt: 55

Level geladen: 90

Anti-Paralysis

Beschreibung: Cure paralysis on yourself

MP: 8

Level gelernt: 65

Level geladen: 99

Desperado Blaster

Beschreibung: Rapid-fire 2 energy waves

MP: 84

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====

SkullGreymon

=====

Flame Ball

Beschreibung: Shoot small fire balls

MP: 20

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Dark Matter

Beschreibung: Evil fireball with dark damage

MP: 20

Level gelernt: 15

Level geladen: 80

Triple Fire

Beschreibung: Shoot three fire balls

MP: 25

Level gelernt: 35

Level geladen: 55

Black Thorn

Beschreibung: Dark damage with evil thorns

MP: 60

Level gelernt: 45

Level geladen: 90

Dark Shot

Beschreibung: Launch organic missiles

MP: 90

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
Taomon  
=====

Thunder Gemini

Beschreibung: Create two thunder balls and fire

MP: 30

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Ice Shower

Beschreibung: Shoot numerous icicles

MP: 48

Level gelernt: 10

Level geladen: 35

Electro Bolt

Beschreibung: Large thunder ball against enemy

MP: 48

Level gelernt: 25

Level geladen: 65

Snowstorm

Beschreibung: Snow spirit inflicts ice damage

MP: 60

Level gelernt: 45

Level geladen: 80

Thunder Field

Beschreibung: Strengthen thunder, weaken metal

MP: 100

Level gelernt: 55

Level geladen: 90

Bonhitsusen

Beschreibung: Huge damage to ghouls

MP: 80

Level gelernt: 70

Level geladen: --

=====  
WarGrowthmon  
=====

Picking Claw

Beschreibung: Attack and steal items

MP: 18  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 15

Counter Alert  
Beschreibung: Counterattack during pose  
MP: 48  
Level gelernt: 10  
Level geladen: 35

Mega Protection  
Beschreibung: Increase allies' defense powers  
MP: 84  
Level gelernt: 25  
Level geladen: 50

Mega Strength  
Beschreibung: Increase allies' attack powers  
MP: 84  
Level gelernt: 45  
Level geladen: 80

Speed Up  
Beschreibung: Increase your speed  
MP: 48  
Level gelernt: 60  
Level geladen: 90

Atomic Blaster  
Beschreibung: Burn the enemy with fire laser  
MP: 90  
Level gelernt: 70  
Level geladen: --

=====

-----  
| 13.4 Mega |  
-----

=====

Beelzemon

=====

Dark Elemental  
Beschreibung: Engulf with evil fire column  
MP: 120  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 15

Darkness Chaos  
Beschreibung: Huge damage with evil flame  
MP: 180  
Level gelernt: 20  
Level geladen: 40

Black Scower  
Beschreibung: Pierce with numerous dark matter  
MP: 200  
Level gelernt: 35

Level geladen: 70

Confuse Nebula

Beschreibung: Massive confusion magic blow

MP: 90

Level gelernt: 50

Level geladen:

Soul Plunder

Beschreibung: Destroy enemy with a spell

MP: 160

Level gelernt: 60

Level geladen:

Blast Mode

Beschreibung: Multiple shots to the enemy

MP: 250

Level gelernt: 99

Level geladen: --

=====  
BlackWarGreymon  
=====

Flame Breath

Beschreibung: Engulf the enemy with fire breath

MP: 72

Level gelernt: 10

Level geladen: 25

Dark Fear

Beschreibung: Throw evil flame against enemy

MP: 48

Level gelernt: 20

Level geladen: 40

Giga Fire

Beschreibung: Magic attack shoots 3 fire balls

MP: 90

Level gelernt: 35

Level geladen: 60

Black Dart

Beschreibung: Fire numerous evil thorns

MP: 70

Level gelernt: 50

Level geladen: 80

Fire Field

Beschreibung: Strengthen fire, weaken ice

MP: 100

Level gelernt: 70

Level geladen: 90

Terra Destroyer

Beschreibung: Throw massive dark matter

MP: 140

Level gelernt: 85

Level geladen: --



=====  
Cannondramon  
=====

Fish Buster

Beschreibung: Huge damage vs. Marine Digimon

MP: 30

Level gelernt: 15

Level geladen: 35

Dino Buster

Beschreibung: huge damage vs. Dinosaur Digimon

MP: 40

Level gelernt: 25

Level geladen: 50

Dramon Buster

Beschreibung: Huge damage vs. Dragon Digimon

MP: 48

Level gelernt: 40

Level geladen: 75

Pinpoint Shot

Beschreibung: Huge damage if it hits

MP: 54

Level gelernt: 60

Level geladen: 90

Devil Buster

Beschreibung: Huge damage vs. Evil Digimon

MP: 56

Level gelernt: 80

Level geladen: 99

Dynamo Cannon

Beschreibung: Huge damage against Machines

MP: 136

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
Diaboromon  
=====

Deadly Poison

Beschreibung: Fire venomous foam with magic

MP: 90

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Paralyze Shock

Beschreibung: Magic that completely paralyzes

MP: 90

Level gelernt: 20

Level geladen:

Confuse Nebula

Beschreibung: Massive confusion magic blow

MP: 90

Level gelernt: 40

Level geladen:

Hypno Nebula

Beschreibung: Magic that puts enemy to deep sleep

MP: 60

Level gelernt: 55

Level geladen:

Cable Crusher

Beschreibung: Powerful and evil magic attack

MP: 270

Level gelernt: 90

Level geladen: --

=====  
Gallantmon  
=====

Speed Up

Beschreibung: Increase your speed

MP: 48

Level gelernt: 15

Level geladen: 35

Counter Strike

Beschreibung: Strong counterattack during pose

MP: 96

Level gelernt: 25

Level geladen: 65

Snapping Claw

Beschreibung: Attack and quickly steal items

MP: 54

Level gelernt: 50

Level geladen: 99

Mega Boost

Beschreibung: Increase allies' speed

MP: 96

Level gelernt: 75

Level geladen: 90

Final Purification

Beschreibung: Beam counterattack from shield

MP: 140

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
GranKuWagamon  
=====

Venom Stab

Beschreibung: Deadly poison damage

MP: 36

Level gelernt: 10

Level geladen: 20

Energy Drain

Beschreibung: Magic that drains many HP

MP: 72  
Level gelernt: 30  
Level geladen: 60

Confuse Stab  
Beschreibung: Massive confusion damage  
MP: 64  
Level gelernt: 50  
Level geladen: 75

Impact Rush  
Beschreibung: Huge damage from rapid blows  
MP: 60  
Level gelernt: 65  
Level geladen: 85

Dimension Scissors  
Beschreibung: Slash thru space and destroy  
MP: 200  
Level gelernt: 90  
Level geladen: --

=====  
GuardiAngemon  
=====

Burn Slash  
Beschreibung: Slash with flame blade  
MP: 32  
Level gelernt: 15  
Level geladen: 45

Cold Slash  
Beschreibung: Slash with ice blade  
MP: 32  
Level gelernt: 30  
Level geladen: 55

Mega Heal  
Beschreibung: Heal much of your HP  
MP: 74  
Level gelernt: 40  
Level geladen: 65

Hammer Rush  
Beschreibung: Damage from rapid blows  
MP: 30  
Level gelernt: 50  
Level geladen: 75

Pinpoint Shot  
Beschreibung: Huge damage if it hits  
MP: 54  
Level gelernt: 70  
Level geladen: 99

Golden Ripper  
Beschreibung: Slash enemies with swords  
MP: 140  
Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
Imperialdramon  
=====

Mega Heal

Beschreibung: Heal much of your HP

MP: 74

Level gelernt: 5

Level geladen: 15

Mechanical Bash

Beschreibung: Strong machine damage

MP: 48

Level gelernt: 25

Level geladen: 60

Snowstorm

Beschreibung: Snow spirit inflicts ice damage

MP: 60

Level gelernt: 50

Level geladen: 80

Sylph Storm

Beschreibung: Powerful gust if wind

MP: 72

Level gelernt: 70

Level geladen: 90

Mega Crusher

Beschreibung: Fire a massive ball

MP: 150

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
Imperialdramon-F  
=====

Heaven Hit

Beschreibung: Strong thunder damage

MP: 32

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Mega Boost

Beschreibung: Increase allies' speed

MP: 96

Level gelernt: 20

Level geladen: 55

Full Heal

Beschreibung: Heal almost all of your HP

MP: 120

Level gelernt: 45

Level geladen: 55

Counter Strike

Beschreibung: Strong counterattack during pose

MP: 96  
Level gelernt: 60  
Level geladen: 85

Giga Heal  
Beschreibung: Heal much allies' HP  
MP: 188  
Level gelernt: 75  
Level geladen: 99

Giga Crusher  
Beschreibung: Fire the ultimate laser cannon  
MP: 180  
Level gelernt: 90  
Level geladen: --

=====  
Imperialdramon-P  
=====

Auto Recover  
Beschreibung: Gradually heal your HP  
MP: 82  
Level gelernt: 10  
Level geladen: 40

Impact Rush  
Beschreibung: Huge damage from rapid blows  
MP: 60  
Level gelernt: 20  
Level geladen: 60

Erase Magic  
Beschreibung: Cure all ailments on allies  
MP: 37  
Level gelernt: 30  
Level geladen: 70

Soul Plunder  
Beschreibung: Destroy enemy with a spell  
MP: 160  
Level gelernt: 50  
Level geladen:

Final Heal  
Beschreibung: Heal almost all of allies HP  
MP: 240  
Level gelernt: 85  
Level geladen:

Omega Blade  
Beschreibung: Sword move destroys evil  
MP: 280  
Level gelernt: 99  
Level geladen: --

=====  
MaloMyotismon  
=====

Dark Elemental

Beschreibung: Engulf with evil fire column

MP: 120

Level gelernt: 10

Level geladen: 35

Crimson Cloud

Beschreibung: Fire numerous evil flashes

MP: 150

Level gelernt: 20

Level geladen: 55

Deadly Poison

Beschreibung: Fire venomous foam with magic

MP: 90

Level gelernt: 30

Level geladen: 70

Paralyze Shock

Beschreibung: Magic that completely paralyzes

MP: 90

Level gelernt: 45

Level geladen: 80

Dark Field

Beschreibung: Strengthen dark, weaken thunder

MP: 100

Level gelernt: 75

Level geladen: 99

Melting Blood

Beschreibung: Unleash dark energy

MP: 210

Level gelernt: 90

Level geladen: --

=====  
Marsmon  
=====

Heaven Hit

Beschreibung: Strong thunder damage

MP: 32

Level gelernt: 15

Level geladen: 45

Vacuum Cannon

Beschreibung: Strong wind damage

MP: 48

Level gelernt: 25

Level geladen: 55

Brain Freeze

Beschreibung: Paralyzes the enemy

MP: 52

Level gelernt: 40

Level geladen: 80

Misshukikou

Beschreibung: Save Chi to maximum for next blow

MP: 49  
Level gelernt: 65  
Level geladen: 99

Mughhadou  
Beschreibung: Blast a wave to knock out enemy  
MP: 148  
Level gelernt: 85  
Level geladen: --

=====  
MegaGargomon  
=====

Mechanical Bash  
Beschreibung: Strong machine damage  
MP: 48  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 25

Magical Cannon  
Beschreibung: Shoot giant missiles with magic  
MP: 72  
Level gelernt: 20  
Level geladen: 60

God Bombard  
Beschreibung: Most powerful missile magic  
MP: 120  
Level gelernt: 50  
Level geladen:

Mega Break  
Beschreibung: Large decrease in enemy's speed  
MP: 82  
Level gelernt: 75  
Level geladen:

Giant Missile  
Beschreibung: Fire all body missiles  
MP: 200  
Level gelernt: 90  
Level geladen: --

=====  
MetalGarurumon  
=====

Mechanical Bash  
Beschreibung: Strong machine damage  
MP: 48  
Level gelernt: 10  
Level geladen: 25

Twin Missile  
Beschreibung: Shoot two missiles with magic  
MP: 64  
Level gelernt: 15  
Level geladen: 55

Magical Cannon

Beschreibung: Shoot giant missiles with magic

MP: 72

Level gelernt: 45

Level geladen: 80

Metal Field

Beschreibung: Strengthen metal, weaken dark

MP: 100

Level gelernt: 70

Level geladen: 90

Metal Wolf Claw

Beschreibung: Ice breath. Magic attack.

MP: 150

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
Omnimon  
=====

Flame Breath

Beschreibung: Engulf the enemy with fire breath

MP: 72

Level gelernt: 10

Level geladen: 25

Flame Sphere

Beschreibung: Magic that creates huge flames

MP: 180

Level gelernt: 30

Level geladen: 55

Giga Fire

Beschreibung: Magic attack shoots 3 fire balls

MP: 90

Level gelernt: 35

Level geladen: 70

Inferno

Beschreibung: Continuous fire columns

MP: 200

Level gelernt: 60

Level geladen: 85

T-Sword

Beschreibung: Paralyze with Grey Sword

MP: 250

Level gelernt: 99

Level geladen: --

=====  
Phoenixmon  
=====

Full Heal

Beschreibung: Heal almost all of your HP

MP: 120

Level gelernt: 10



Level geladen: 30

Final Heal

Beschreibung: Heal almost all of allies HP

MP: 240

Level gelernt: 40

Level geladen: 70

Erase Magic

Beschreibung: Cure all ailments on allies

MP: 37

Level gelernt: 65

Level geladen: 80

Auto Recover

Beschreibung: Gradually heal your HP

MP: 82

Level gelernt: 75

Level geladen: 99

Crimson Flame

Beschreibung: Revive all allies with max HP

MP: 200

Level gelernt: 90

Level geladen: --

=====  
Rosemon  
=====

Grand Wave

Beschreibung: Magical tidal wave against enemy

MP: 72

Level gelernt: 10

Level geladen: 30

Erase Poison

Beschreibung: Cure all poison on allies

MP: 12

Level gelernt: 20

Level geladen: 55

Erase Paralysis

Beschreibung: Cure all paralysis on allies

MP: 12

Level gelernt: 25

Level geladen: 60

Water Field

Beschreibung: Strengthen water, weaken fire

MP: 100

Level gelernt: 50

Level geladen: 80

Anti Magic

Beschreibung: Cure all ailments on yourself

MP: 20

Level gelernt: 70

Level geladen: 90

Thorn Whipping  
Beschreibung: Poison enemy with thorn whip  
MP: 130  
Level gelernt: 85  
Level geladen: --

=====  
Sakuyamon  
=====

Electro Bolt  
Beschreibung: Large thunder ball against enemy  
MP: 48  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 25

Snowstorm  
Beschreibung: Snow spirit inflicts ice damage  
MP: 60  
Level gelernt: 15  
Level geladen: 35

Lightning Bolt  
Beschreibung: Huge thunder ball against enemy  
MP: 72  
Level gelernt: 40  
Level geladen: 80

Giga Freeze  
Beschreibung: Engulf the enemy with huge ice  
MP: 72  
Level gelernt: 50  
Level geladen: 90

Ice Field  
Beschreibung: Strengthen ice, weaken wind  
MP: 100  
Level gelernt: 65  
Level geladen: 99

KongouKaimandara  
Beschreibung: Magic attack against ghouls  
MP: 150  
Level gelernt: 85  
Level geladen: --

=====  
Seraphimon  
=====

Mega Tornado  
Beschreibung: Tornado against an enemy  
MP: 30  
Level gelernt: 5  
Level geladen: 15

Mega Heal  
Beschreibung: Heal much of your HP  
MP: 74  
Level gelernt: 20

Level geladen: 45

Sylph Storm

Beschreibung: Powerful gust of wind

MP: 72

Level gelernt: 35

Level geladen: 65

Giga Heal

Beschreibung: Heal much of allies HP

MP: 188

Level gelernt: 55

Level geladen: 99

Wind Field

Beschreibung: Strengthen wind, weaken water

MP: 100

Level gelernt: 75

Level geladen: 95

Seven Heavens

Beschreibung: Fire 7 balls against evil Digimon

MP: 100

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====  
WarGreymon  
=====

Flame Lance

Beschreibung: Launch fire beam

MP: 48

Level gelernt: 5

Level geladen: 25

Flame Breath

Beschreibung: Engulf the enemy with fire breath

MP: 72

Level gelernt: 35

Level geladen: 75

Rising Fire

Beschreibung: Column of fire on the enemy

MP: 60

Level gelernt: 45

Level geladen: 65

Twin Missile

Beschreibung: Shoot two missiles with magic

MP: 64

Level gelernt: 60

Level geladen: 90

Giga Fire

Beschreibung: Magic attack shoots 3 fire balls

MP: 90

Level gelernt: 80

Level geladen: 99

Terra Force

Beschreibung: Throw a huge energy ball

MP: 140

Level gelernt: 85

Level geladen: --

=====

~~~~~  
/ 14. Gegnerliste /
~~~~~

-----  
| 14.1 Bosse |  
-----

\*-Bedeutet dass es nicht ein Boss ist gegen den du kaempfen musst. Es ist deine Wahl.

| Name              | HP    | empfaelenes LV | EXP | BITs | Attacken      |
|-------------------|-------|----------------|-----|------|---------------|
| Tamer Genji:      |       |                | 4   | 50   |               |
| Kuwagamon         | ~100  | LV 1           |     |      |               |
| Pharaohmon*       | ~810  | LV 8+          | 120 | 240  | Necro Mist    |
| MasterTyrannomon  | ~900  | LV 8+          | 140 | 280  | Master Fire   |
| Seiryu Leader:    |       |                | 176 | 475  |               |
| Minotarumon       | ~500  | LV 10+         |     |      |               |
| Tyrannomon        | ~560  | LV 10+         |     |      |               |
| Apemon            | ~650  | LV 11+         |     |      |               |
| Keith:            |       |                | 161 | 300  |               |
| Triceramon        | ~700  | LV 13+         |     |      |               |
| Kuwagamon         | ~360  | LV 10+         |     |      |               |
| Kunemon           | ~260  | LV 6+          |     |      |               |
| Bulbmon           | ~970  | LV 13+         | -   | -    | Mad Pump      |
| Zanbamon #1       | -     | egal           | -   | -    |               |
| Suzaku Leader:    |       |                | 216 | 675  |               |
| Woodmon           | ~600  | LV 14+         |     |      |               |
| RedVegiemon       | ~670  | LV 14+         |     |      |               |
| ShogunGekomon     | ~800  | LV 15+         |     |      | Confuse Gas   |
| Zanbamon*         | ~2150 | LV 30+         | 380 | 800  | Hunting Knife |
| Byakko Leader???: |       |                | 268 | 645  |               |
| Numemon           | ~760  | LV 20+         |     |      |               |
| Numemon           | ~760  | LV 20+         |     |      |               |
| Byakko Leader:    |       |                | 435 | 870  |               |
| Flymon (Red)      | ~1230 | LV 20+         |     |      |               |
| Tortomon          | ~1210 | LV 20+         |     |      | Divine Rain   |
| Mamemon           | ~1070 | LV 25+         |     |      | (Frost)       |
| HiAndromon        | ~1770 | LV 27+         | 325 | 500  | Atomic Ray    |

|                      |       |        |     |      |                  |
|----------------------|-------|--------|-----|------|------------------|
| WaruMonzaemon        | ~1800 | LV 28+ | 320 | 740  | HeartBreakAttack |
| A.o.A. Attacker:     |       |        | 291 | 600  |                  |
| Monzaemon            | ~840  | LV 27+ |     |      |                  |
| Nanimon              | ~840  | LV 27+ |     |      |                  |
| Datamon              | ~1850 | LV 28+ | 340 | 1000 | Auto Recover     |
| 3x A.o.A Trooper:    |       |        | 289 | 580  |                  |
| Raremon              | ~780  | LV 28+ |     |      | Paralyze Shock   |
| Cyclonemon           | ~800  | LV 28+ |     |      | Twin Missile     |
| 7x A.o.A Trooper:    |       |        | 299 | 590  |                  |
| Guardromon           | ~815  | LV 29+ |     |      |                  |
| Tankmon              | ~850  | LV 30+ |     |      |                  |
| 2x A.o.A Soldier:    |       |        | 451 | 890  |                  |
| Gurdromon            | ~815  | LV 29+ |     |      |                  |
| Tankmon              | ~850  | LV 30+ |     |      |                  |
| Tankmon              | ~850  | LV 30+ |     |      |                  |
| Vemmon               | ~810  | LV 25+ | 144 | 0    | MP Absorber      |
| Guard:               |       |        | 160 | 325  |                  |
| Maildramon           | ~880  | LV 25+ |     |      | Thunder Bolt     |
| Game Master:         |       |        | 718 | 1490 |                  |
| Minotarumon-lt.green | ~930  | LV 30+ |     |      |                  |
| Gargoylmon           | ~1400 | LV 34+ |     |      | Dark Matter      |
| Persiamon            | ~3100 | LV 40+ |     |      | Helter Skelter   |
|                      |       |        |     |      | Vampire Jewel    |
| Bulbmon              | ~2250 | LV 35+ | 440 | 800  | Mad Pump         |
|                      |       |        |     |      | Speed Up         |
| Qing Long Chief:     |       |        | 627 | 1220 |                  |
| Deltamon             | ~1650 | LV 34+ |     |      |                  |
| Triceramon (red)     | ~2600 | LV 36+ |     |      |                  |
| Kimeramon            | ~1780 | LV 40+ |     |      | Dark Elemental   |
| Zhu Que Chief:       |       |        | 649 | 1335 |                  |
| Cherrymon (red)      | ~1600 | LV 38+ |     |      |                  |
| Scorpiomon           | ~1750 | LV 34+ |     |      | Grand Wave       |
| Snimon               | ~1950 | LV 40+ |     |      |                  |
| Genbu Leader:        |       |        | 705 | 1430 |                  |
| Vikemon              | ~1800 | LV 42+ |     |      | (counter)        |
| MetalEtemon          | ~1850 | LV 40+ |     |      | Mega Heal        |
| Antylamon            | ~1900 | LV 38+ |     |      | Dark Elemental   |
| Ice Witch:           |       |        | 703 | 1410 |                  |
| Frigimon             | ~1150 | LV 38+ |     |      |                  |
| MegaSeadramon (blue) | ~1180 | LV 38+ |     |      | Grand Wave       |
| Mammothmon (white)   | ~1280 | LV 38+ |     |      | Ice Shower       |
| Fire Knight:         |       |        | 715 | 1420 |                  |
| Meramon              | ~1180 | LV 38+ |     |      | Flame Lance      |
| SkullMeramon         | ~1220 | LV 38+ |     |      | Flame Breath     |
| BlueMeramon          | ~1350 | LV 38+ |     |      | Flame Sphere     |

|                       |       |        |      |      |                 |
|-----------------------|-------|--------|------|------|-----------------|
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Dark Knight:          |       |        | 719  | 1395 |                 |
| SkullSatamon          | ~1250 | LV 38+ |      |      |                 |
| Devidramon            | ~1300 | LV 40+ |      |      | Dark Elemental  |
| Vilemon (purple)      | ~1300 | LV 40+ |      |      | Dark Elemental  |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Mech Soldier:*        |       |        | 672  | 1370 |                 |
| Dragomon              | ~1180 | LV 38+ |      |      |                 |
| Pukumon               | ~1180 | LV 38+ |      |      |                 |
| Giromon               | ~1230 | LV 40+ |      |      | (counter)       |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Royal Guard:*         |       |        | 737  | 1470 |                 |
| Whamon                | ~1880 | LV 38+ |      |      | Hard Rain       |
| Vademon (red)         | ~1300 | LV 40+ |      |      | Hold Beam       |
| Machinedramon         | ~1400 | LV 40+ |      |      |                 |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Bai Hu Chief:         |       |        | 757  | 1450 |                 |
| Rockmon               | ~1950 | LV 40+ |      |      | Double Guard    |
| Gryphonmon            | ~2000 | LV 40+ |      |      | Sylph Storm     |
| Ebidramon (pink)      | ~2000 | LV 40+ |      |      |                 |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Xuen Wu Chief:        |       |        | 788  | 1560 |                 |
| Boltmon               | ~1950 | LV 45+ |      |      | (counter)       |
| SkullMammothmon       | ~2050 | LV 40+ |      |      |                 |
| Puppetmon             | ~2150 | LV 42+ |      |      |                 |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| A.o.A Attacker:       |       |        | 493  | 990  |                 |
| MegaSeadramon (blue)  | ~1250 | LV 40+ |      |      | Grand Wave      |
| Maildramon (black)    | ~1320 | LV 40+ |      |      | Electro Bolt    |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| 2x A.o.A Attacker:    |       |        | 770  | 1500 |                 |
| Puppetmon             | ~1300 | LV 45+ |      |      |                 |
| Piedmon               | ~1320 | LV 45+ |      |      |                 |
| Creepymon             | ~1350 | LV 40+ |      |      | Darkness Chaos  |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| 2x A.o.A Soldier      |       |        | 503  | 1000 |                 |
| Maildramon (black)    | ~1320 | LV 40+ |      |      | Electro Bolt    |
| Guardromon            | ~1300 | LV 40+ |      |      |                 |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Royal Guard:          |       |        | 530  | 1060 |                 |
| Knightmon             | ~2750 | LV 40+ |      |      | Soul Charge     |
|                       |       |        |      |      | Berserk Sword   |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Chief Officer:        |       |        |      |      |                 |
| MetalSeadramon (gray) | ~1400 | LV 42+ |      |      | God Bombard     |
| VenomMyotismon        | ~1480 | LV 42+ |      |      | Darkness Chaos  |
| Raidenmon             | ~3100 | LV 45+ |      |      | Gilead Plant    |
|                       |       |        |      |      | Big Charge Bomb |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| 2x Metal Soldier:     |       |        | 558  | 1080 |                 |
| Infermon              | ~1450 | LV 42+ |      |      | Darkness Chaos  |
| Apokarimon            | ~1450 | LV 42+ |      |      | Darkness Chaos  |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Armageddemon          | ~2000 | LV 42+ | 279  | 600  |                 |
| -----                 |       |        |      |      |                 |
| Lord Megadeath:       |       |        | 1700 | 3000 |                 |
| Fujinmon              | ~4500 | LV 45+ |      |      | Sylph Storm     |
|                       |       |        |      |      | Maltcyclone     |
| Suijinmon             | ~3000 | LV 50+ |      |      |                 |
| Raijinmon             | ~3100 | LV 50+ |      |      | Back Storm      |

|                     |       |        |         |      |         |                                 |
|---------------------|-------|--------|---------|------|---------|---------------------------------|
|                     |       |        |         |      |         | Electro Ball                    |
| Galacticmon-Schwanz | ~4900 | LV 50+ | -       | -    |         |                                 |
| Galacticmon-Kopf    | ~5500 | LV 55+ | -       | -    | ??????? |                                 |
| BK WarGreymon*      | ~2750 | LV 45+ | 530     | 1060 |         | Terra Destroyer<br>Black Dart   |
| BK MegaGargomon*    | ~2380 | LV 40+ | 450     | 900  |         | Giant Missile                   |
| BK Imperialdramon*  | ~2450 | LV 40+ | 460     | 930  |         | Mega Crusher                    |
| BK Seraphimon*      | ~2450 | LV 40+ | 470     | 960  |         | Seven Heavens<br>Giga Heal      |
| BK WarGrowlmon*     | ~2850 | LV 45+ | 550     | 1100 |         | Atomic Blaster<br>Mega Strength |
| BK KingNumemon*     | ~3000 | LV 45+ | 570     | 1300 |         | Dark Pupil, (Frost)             |
| Ice Master:*        |       |        | 783     | 1515 |         |                                 |
| Vikemon             | ~1920 | LV 42+ |         |      |         |                                 |
| Antylamon (white)   | ~1370 | LV 42+ |         |      |         | Giga Freeze                     |
| Scorpiomon (black)  | ~1420 | LV 42+ |         |      |         | Titanic Wave                    |
| Fire Master:*       |       |        | 795     | 1580 |         |                                 |
| Lynxmon             | ~1350 | LV 42+ |         |      |         |                                 |
| Lynxmon             | ~1350 | LV 42+ |         |      |         |                                 |
| Creepymon           | ~1420 | LV 42+ |         |      |         | Darkness Chaos                  |
| Dark master:*       |       |        | 842     | 1655 |         |                                 |
| Ghoulmon            | ~1130 | LV 40+ |         |      |         | Darkness Chaos                  |
| Piedmon             | ~1450 | LV 45+ |         |      |         |                                 |
| Infermon            | ~1500 | LV 42+ |         |      |         | Darkness Chaos                  |
| Armormon*           | ~1570 | LV 26+ | 280     | 560  |         | Justice Strike                  |
| GrapLeomon*         | ~1550 | LV 26+ |         |      |         | Cyclone Turbine                 |
| Kyukimon*           | ~1580 | LV 23+ | 280     | 560  |         | Blade Twister                   |
| MetalGreymon*       | ~1050 | LV 20+ | 160     | 340  |         | Giga Destroyer                  |
| Paildramon*         | ~1170 | LV 20+ | 200     | 380  |         | Desperado Blaster               |
| Taomon*             | ~1620 | LV 20+ | 300     | 580  |         | Bonhitsusen                     |
| WarGrowlmon*        | ~1500 | LV 23+ | 150+150 | 520  |         | Atomic Blaster                  |

Byakko Leader???- damit ist der falsche Byakko Leader gemeint. Der gegen den du in Byakko City kaempfst.

Byakko Leader- das ist der echte Leader, der gegen den du im Mirage Turm kaempfst.

ASUKA SERVER

=====

| Name | HP | EXP | BITs | Attacke | Charisma |
|------|----|-----|------|---------|----------|
|------|----|-----|------|---------|----------|

|Zentral Sektor|

|  
v

|                  |      |    |     |  |      |
|------------------|------|----|-----|--|------|
| Tamer Genji:     |      | 63 | 115 |  | 210+ |
| Kuwagamon        | ~240 |    |     |  |      |
| Kuwagamon-orange | ~285 |    |     |  |      |

|                |      |    |     |  |      |
|----------------|------|----|-----|--|------|
| Tamer Natsumi: |      | 65 | 145 |  | 210+ |
| Betamon        | ~170 |    |     |  |      |
| Vegiemon       | ~190 |    |     |  |      |
| Kiwimon        | ~250 |    |     |  |      |

|              |       |     |      |  |                    |
|--------------|-------|-----|------|--|--------------------|
| Tamer Mitch: |       | 661 | 1250 |  | Asuka Trophy<br>1+ |
| Yanmamon     | ~1060 |     |      |  |                    |
| Kuwagamon    | ~1100 |     |      |  |                    |
| Flymon       | ~1250 |     |      |  |                    |

|Ost Sektor|

|  
v

|                  |      |     |     |              |      |
|------------------|------|-----|-----|--------------|------|
| Tamer Catherine: |      | 125 | 220 |              | 285+ |
| Kunemon          | ~270 |     |     |              |      |
| Kunemon          | ~290 |     |     |              |      |
| Dokugumon        | ~340 |     |     | (Vergiftung) |      |

|              |      |    |     |  |      |
|--------------|------|----|-----|--|------|
| Tamer Lucia: |      | 79 | 155 |  | 285+ |
| Goburimon    | ~270 |    |     |  |      |
| Ogremon      | ~290 |    |     |  |      |

|               |      |     |     |             |      |
|---------------|------|-----|-----|-------------|------|
| Tamer Robert: |      | 103 | 200 |             | 285+ |
| Crabmon       | ~270 |     |     |             |      |
| Gizamon       | ~270 |     |     |             |      |
| Gekomon       | ~290 |     |     | Confuse Gas |      |

|              |      |    |     |  |      |
|--------------|------|----|-----|--|------|
| Tamer Akiba: |      | 45 | 180 |  | 285+ |
| Tapirmon     | ~330 |    |     |  |      |



```

-----
Tamer Chris:           | 109 | 210 |           | 285+
-----
Kuwagagmon           | ~270 |   |   |   |
Flymon               | ~290 |   |   |   |
Yanmamon             | ~280 |   |   |   |
-----

```

```

-----
Tamer Bob:           | 737 | 1475 |           | Asuka Trophy
-----
Coelamon             | ~1100 |   |   |   |
Kokatorimon          | ~1100 |   |   |   |
Airdramon            | ~1340 |   |   |   | Air Blast
-----

```

```

-----
Tamer Tomomi:        | 100 | 225 |           | 285+
-----
Betamon              | ~265 |   |   |   |
Kiwimon              | ~270 |   |   |   |
RedVegiemon          | ~270 |   |   |   |
-----

```

```

-----
|Sued Sektor|
-----

```

```

|
V

```

```

-----
Tamer Andy:          | 101 | 190 |           | 378+
-----
Triceramon           | ~550 |   |   |   |
Tuskmon              | ~540 |   |   |   |
-----

```

```

-----
Tamer George:        | 105 | 210 |           | 378+
-----
Vademon              | ~350 |   |   |   | (Schlaf)
Thundermon           | ~350 |   |   |   | Thunder Gemini
-----

```

```

-----
Tamer Mei Lin:       | 100 | 200 |           | 378+
-----
DemiDevimon          | ~365 |   |   |   |
Bakemon              | ~360 |   |   |   |
-----

```

```

-----
Tamer Jessica:       | 700 | 1305 |           | Asuka Trophy
-----
Seadramon            | ~1120 |   |   |   |
Kokatorimon          | ~1170 |   |   |   |
Shellmon             | ~1100 |   |   |   |
-----

```

```

-----
Tamer Alice:         | 158 | 290 |           | 378+
-----
Kunemon              | ~325 |   |   |   |
Dokugumon            | ~330 |   |   |   | (Vergiftung)
Dokugumon            | ~330 |   |   |   | (Vergiftung)
-----

```

|               |      |     |     |             |      |
|---------------|------|-----|-----|-------------|------|
| Tamer Gordon: |      | 269 | 530 |             | 378+ |
| -----         |      |     |     |             |      |
| Crabmon       | ~500 |     |     |             |      |
| Gizamom       | ~510 |     |     |             |      |
| Gekomon       | ~535 |     |     | Confuse Gas |      |

-----  
 |West Sektor|  
 -----

|               |       |     |     |  |              |
|---------------|-------|-----|-----|--|--------------|
|               |       |     |     |  |              |
|               |       |     |     |  |              |
|               |       |     |     |  |              |
|               |       |     |     |  |              |
| Tamer Nakano: |       | 205 | 820 |  | Asuka Trophy |
| -----         |       |     |     |  | 1+           |
| Tapirmon      | ~1100 |     |     |  |              |

-----  
 |Nord Sektor|  
 -----

|                 |       |     |      |  |      |
|-----------------|-------|-----|------|--|------|
|                 |       |     |      |  |      |
|                 |       |     |      |  |      |
|                 |       |     |      |  |      |
|                 |       |     |      |  |      |
| Tamer Brown:    |       | 607 | 1255 |  | 990+ |
| -----           |       |     |      |  |      |
| Brachiomon      | ~1060 |     |      |  |      |
| Deltamon        | ~1080 |     |      |  |      |
| MetalTyrannomon | ~1100 |     |      |  |      |

|                 |       |     |      |  |      |
|-----------------|-------|-----|------|--|------|
| Tamer Makoto:   |       | 607 | 1255 |  | 990+ |
| -----           |       |     |      |  |      |
| Brachiomon      | ~1060 |     |      |  |      |
| Deltamon        | ~1080 |     |      |  |      |
| MetalTyrannomon | ~1100 |     |      |  |      |

|               |       |     |     |  |              |
|---------------|-------|-----|-----|--|--------------|
| Tamer Mitaka: |       | 210 | 840 |  | Asuka Trophy |
| -----         |       |     |     |  | 1+           |
| Tapirmon      | ~1130 |     |     |  |              |

|               |       |     |      |           |            |
|---------------|-------|-----|------|-----------|------------|
| Tamer Haruka: |       | 569 | 1195 |           | Any Trophy |
| -----         |       |     |      |           | 990+       |
| Vilemon       | ~1000 |     |      | Dark Fear |            |
| Phantomon     | ~1050 |     |      |           |            |
| Mummymon      | ~1050 |     |      | Dark Fear |            |

|                      |       |     |      |                |            |
|----------------------|-------|-----|------|----------------|------------|
| Tamer Poemy:         |       | 565 | 1175 |                | Any Trophy |
| -----                |       |     |      |                | 990+       |
| Dolphmon             | ~1000 |     |      |                |            |
| Monzaemon            | ~1000 |     |      | Lovely Charm   |            |
| ShogunGekomon (blue) | ~1050 |     |      | Confuse Nebula |            |

|               |       |     |      |             |            |
|---------------|-------|-----|------|-------------|------------|
| Tamer Pierre: |       | 642 | 1265 |             | Any Trophy |
| -----         |       |     |      |             | 990+       |
| Crabmon       | ~1120 |     |      |             |            |
| Gizamom       | ~1120 |     |      |             |            |
| Gekomon       | ~1120 |     |      | Confuse Gas |            |

|                 |       |     |      |  |            |
|-----------------|-------|-----|------|--|------------|
| Tamer Shingo:   |       | 595 | 1110 |  | Any Trophy |
| -----           |       |     |      |  | 990+       |
| Kuwagamon       | ~1020 |     |      |  |            |
| Kuwagamon-green | ~1050 |     |      |  |            |
| Okuwamon        | ~1050 |     |      |  |            |

AMATERASU SERVER

=====

| Name | HP | EXP | BITs | Attacke | Charisma |
|------|----|-----|------|---------|----------|
|------|----|-----|------|---------|----------|

-----  
 |Zentral Sektor|  
 -----

|  
 V

(Cenral Park)

|                 |       |     |      |  |            |
|-----------------|-------|-----|------|--|------------|
| Trooper:        |       | 904 | 1730 |  | 1785+      |
| -----           |       |     |      |  |            |
| Kuwagamon       | ~1460 |     |      |  | Sun Trophy |
| Yanmamon        | ~1500 |     |      |  | 1+         |
| Kuwagamon-green | ~1500 |     |      |  |            |

-----  
 |Ost Sektor|  
 -----

|  
 V

(West Wire Forest)

|            |       |     |      |  |      |
|------------|-------|-----|------|--|------|
| Trooper W: |       | 641 | 1220 |  | 990+ |
| -----      |       |     |      |  |      |
| Triceramon | ~1650 |     |      |  |      |
| Tuskmon    | ~1650 |     |      |  |      |
| Tyrannomon | ~1120 |     |      |  |      |

(West Wire Forest)

|                 |       |     |      |              |      |
|-----------------|-------|-----|------|--------------|------|
| Trooper S:      |       | 638 | 1145 |              | 990+ |
| -----           |       |     |      |              |      |
| Dokugumon       | ~1050 |     |      | (Vergiftung) |      |
| Dokugumon-brown | ~1120 |     |      | (Vergiftung) |      |
| Sukamon         | ~1120 |     |      |              |      |

(Wind Prairie)

|           |      |     |     |              |            |
|-----------|------|-----|-----|--------------|------------|
| Trooper:  |      | 342 | 725 |              | 990+       |
| -----     |      |     |     |              |            |
| Dolphmon  | ~930 |     |     |              | Sun Trophy |
| Monzaemon | ~950 |     |     | Lovely Charm | 1218+      |

(Kicking Forest)

|          |  |     |     |  |      |
|----------|--|-----|-----|--|------|
| Trooper: |  | 524 | 990 |  | 990+ |
|----------|--|-----|-----|--|------|

|           |      |  |  |  |            |
|-----------|------|--|--|--|------------|
| Shellmon  | ~960 |  |  |  | Sun Trophy |
| Divermon  | ~940 |  |  |  | 1218+      |
| Ebidramon | ~950 |  |  |  |            |

|Sued Sektor|

|  
V  
(Bulk Swamp)

|           |      |     |      |  |            |
|-----------|------|-----|------|--|------------|
| Trooper:  |      | 533 | 1110 |  | 990+       |
| Bakemon   | ~950 |     |      |  | Sun Trophy |
| Phantomon | ~950 |     |      |  | 1218+      |
| Mummymon  | ~950 |     |      |  |            |

(Bulk Bridge)

|           |      |     |     |               |            |
|-----------|------|-----|-----|---------------|------------|
| Trooper:  |      | 357 | 715 |               | 990+       |
| Hagurumon | ~950 |     |     | Speed Up      | Sun Trophy |
| Clockmon  | ~960 |     |     | Slow Down     | 1218+      |
|           |      |     |     | Magic Missile |            |

(Tranquil Swamp)

|                 |      |     |      |  |            |
|-----------------|------|-----|------|--|------------|
| Trooper:        |      | 523 | 1050 |  | 990+       |
| MegaSeadramon   | ~950 |     |      |  | Sun Trophy |
| Seadramon-white | ~950 |     |      |  | 1218+      |
| Cherrymon       | ~950 |     |      |  |            |

(Zhu Que City)

|                 |       |     |      |  |      |
|-----------------|-------|-----|------|--|------|
| Trooper E:      |       | 544 | 1110 |  | 990+ |
| Brachiomon      | ~970  |     |      |  |      |
| Tyrannomon      | ~950  |     |      |  |      |
| MetalTyrannomon | ~1000 |     |      |  |      |

(Zhu Que City)

|            |       |     |     |  |      |
|------------|-------|-----|-----|--|------|
| Trooper S: |       | 361 | 680 |  | 990+ |
| Gesomon    | ~1000 |     |     |  |      |
| Octomon    | ~1000 |     |     |  |      |

|West Sektor|

|  
V  
(Suedliches Oedland)

|           |       |     |      |           |            |
|-----------|-------|-----|------|-----------|------------|
| Trooper:  |       | 665 | 1330 |           | 1218+      |
| Vilemon   | ~1150 |     |      | Dark Fear | Sun Trophy |
| Phantomon | ~1150 |     |      |           | 1482+      |

|                         |       |     |      |                |            |
|-------------------------|-------|-----|------|----------------|------------|
| Phantomon (blue)        | ~1150 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| (Noerdliches Oedland O) |       |     |      |                |            |
| Trooper:                |       | 454 | 545  |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Dokugumon               | ~1200 |     |      | (Vergiftung)   | Sun Trophy |
| Roachmon                | ~1230 |     |      |                | 1482+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| (Noerdliches Oedland W) |       |     |      |                |            |
| Trooper:                |       | 656 | 1375 |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Dolphmon                | ~1150 |     |      |                | Sun Trophy |
| Monzaemon               | ~1170 |     |      | Lovely Charm   | 1482+      |
| Valkyrimon              | ~1190 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| (S Laermwueste)         |       |     |      |                |            |
| Trooper:                |       | 671 | 1320 |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Brachiomon              | ~1150 |     |      |                | Sun Trophy |
| Deltamon                | ~1180 |     |      |                | 1482+      |
| Mammothmon              | ~1200 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| (Laermwueste)           |       |     |      |                |            |
| Trooper:                |       | 664 | 1510 |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Betamon                 | ~1160 |     |      |                | Sun Trophy |
| Kiwimon                 | ~1160 |     |      |                | 1482+      |
| Blossomon (pink)        | ~1160 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Tamer Heinrich:         |       | 669 | 1380 |                | Sun Trophy |
| -----                   |       |     |      |                | 1218+      |
| Vademon                 | ~1150 |     |      | Hold Beam      |            |
| Thundermon              | ~1150 |     |      | Thunder Gemini |            |
| Pukumon                 | ~1200 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Tamer Murdock:          |       | 456 | 910  |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| MarineDevimon           | ~1200 |     |      |                |            |
| Dragomon                | ~1200 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Tamer Takuya:           |       | 680 | 1485 |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Kuwagamon-green         | ~1150 |     |      |                |            |
| Okuwamon                | ~1180 |     |      |                |            |
| H-Kabuterimon           | ~1230 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Guard Banch:            |       | 458 | 900  |                | 1218+      |
| -----                   |       |     |      |                |            |
| Cyclonemon (red)        | ~1200 |     |      |                |            |
| Megadramon              | ~1200 |     |      |                |            |
| -----                   |       |     |      |                |            |

-----  
| Nord Sektor |  
-----

|  
V

(Schuhberg)

|            |       |     |      |                |       |
|------------|-------|-----|------|----------------|-------|
| Trooper N: |       | 791 | 1625 |                | 1482+ |
| -----      |       |     |      |                |       |
| Thundermon | ~1350 |     |      | Thunder Gemini |       |
| Pukumon    | ~1400 |     |      |                |       |
| Giromon    | ~1300 |     |      | (counter)      |       |

-----

(Schuhberg)

|                  |       |     |      |            |       |
|------------------|-------|-----|------|------------|-------|
| Trooper S:       |       | 800 | 1565 |            | 1482+ |
| -----            |       |     |      |            |       |
| Triceramon       | ~2050 |     |      |            |       |
| Tyrannomon       | ~1350 |     |      |            |       |
| Mammothmon-white | ~1430 |     |      | Ice Shower |       |

-----

(Schneeberg)

|            |       |     |      |              |       |
|------------|-------|-----|------|--------------|-------|
| Trooper W: |       | 525 | 1570 |              | 1482+ |
| -----      |       |     |      |              |       |
| Tapirmon   | ~1350 |     |      |              |       |
| Arukenimon | ~1400 |     |      | (Vergiftung) |       |

-----

(Schneeberg)

|            |       |     |      |             |       |
|------------|-------|-----|------|-------------|-------|
| Trooper E: |       | 814 | 1600 |             | 1482+ |
| -----      |       |     |      |             |       |
| Crabmon    | ~1370 |     |      |             |       |
| Gizamon    | ~1370 |     |      |             |       |
| Gekomon    | ~1370 |     |      | Confuse Gas |       |

-----

(Frostberg)

|               |       |     |      |  |       |
|---------------|-------|-----|------|--|-------|
| Trooper S:    |       | 786 | 1570 |  | 1482+ |
| -----         |       |     |      |  |       |
| MarineDevimon | ~1350 |     |      |  |       |
| Dragomon      | ~1380 |     |      |  |       |
| Tylomon       | ~1380 |     |      |  |       |

-----

(Frostberg)

|                 |       |     |      |  |       |
|-----------------|-------|-----|------|--|-------|
| Trooper N:      |       | 791 | 1740 |  | 1482+ |
| -----           |       |     |      |  |       |
| Okuwamon        | ~1360 |     |      |  |       |
| H-Habuterimon   | ~1360 |     |      |  |       |
| Snimon (orange) | ~1380 |     |      |  |       |

-----

|            |       |     |      |               |       |
|------------|-------|-----|------|---------------|-------|
| Tamer Mai: |       | 813 | 1680 |               | 1482+ |
| -----      |       |     |      |               |       |
| Hagurumon  | ~1380 |     |      | Speed Up      |       |
| Clockmon   | ~1380 |     |      | Slow Down     |       |
|            |       |     |      | Magic Missile |       |
| KingEtemon | ~1380 |     |      | Full Heal     |       |

-----

|                   |       |     |      |             |       |
|-------------------|-------|-----|------|-------------|-------|
| Tamer Gon:        |       | 977 | 1920 |             | 1482+ |
| -----             |       |     |      |             |       |
| Kokatorimon-brown | ~1450 |     |      |             |       |
| Cherrymon-red     | ~1450 |     |      | (absorb HP) |       |
| Ebidramon-pink    | ~1560 |     |      |             |       |

(Xuan Wu City)

|             |       |     |      |           |       |
|-------------|-------|-----|------|-----------|-------|
| Trooper N:  |       | 529 | 1120 |           | 1482+ |
| -----       |       |     |      |           |       |
| Mummymon    | ~1400 |     |      | Dark Fear |       |
| LadyDevimon | ~1400 |     |      |           |       |

(Xuan Wu City)

|            |       |     |      |              |       |
|------------|-------|-----|------|--------------|-------|
| Trooper S: |       | 535 | 1600 |              | 1482+ |
| -----      |       |     |      |              |       |
| Tapirmon   | ~1400 |     |      |              |       |
| Arukenimon | ~1400 |     |      | (Vergiftung) |       |

-----  
| 14.3 Andere Gegner |  
-----

Rookie:

=====

```

~~~~~
| Name | EXP | BITS | HP | Items |
~~~~~
| Betamon   | 10  | 25   | ~145 | Power Charge |
-----
| Crabmon   | 17  | 30   | ~165 | -----   |
-----
| DemiDevimon | 39  | 80   | ~315 | Dark power 1 |
-----
| Gizamon   | 19  | 40   | ~185 | -----   |
-----
| Goburimon | 22  | 45   | ~190 | -----   |
-----
| Goburimon (red) | 112 | 220  | ~660 | Naginata   |
-----
| Hagurumon | 117 | 230  | ~670 | Metal Power 1 |
-----
| Kunemon   | 6   | 10   | ~115 | -----   |
-----
| Tapirmon  | 5   | 20   | ~120 | -----   |
-----

```

Champion

=====

```

~~~~~
| Name | EXP | BITS | HP | Items |
~~~~~

```

|                        |     |     |         |                |  |
|------------------------|-----|-----|---------|----------------|--|
| Airdramon              | 29  | 70  | ~260    | Fire Chip      |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Airdramon (gold)       | 104 | 215 | ~620    | Magician's Rod |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Apemon                 | 50  | 190 | ~360    | Wind Power 1   |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Bakemon                | 46  | 90  | ~340    | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Clockmon               | 123 | 250 | ~700    | Multi Crest    |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Coelamon               | 40  | 80  | 307-311 | Water Chip     |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Cyclonemon             | 134 | 270 | ~760    | Wisdom Chip    |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Deltamon               | 179 | 360 | ~970    | Wind Power 2   |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Dokugumon              | 21  | 40  | ~195    | Spider Web     |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Dokugumon (red)        | 105 | 210 | 622-624 | Spider Web     |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Dolphmon               | 98  | 200 | ~595    | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Drimogemon             | 205 | 450 | ~1100   | Drill Horn     |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Drimogemon (gray)      | 220 | 500 | ~1180   | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Ebidramon              | 170 | 340 | ~950    | Water Power 2  |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Ebidramon (pink)       | 240 | 480 | ~1250   | TP Chip 2      |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Flarerizamon           | 204 | 400 | ~1100   | Fire Power 2   |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Flymon                 | 66  | 130 | ~420    | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Flymon (red)           | 165 | 330 | ~900    | Glasses        |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Frigimon               | 206 | 420 | ~1100   | Ice Chip       |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Fugamon                | 210 | 430 | ~1120   | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Gekomon                | 41  | 85  | ~310    | Ice Power 1    |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Gesomon                | 136 | 240 | ~786    | Runner Sandal  |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Guardromon             | 231 | 460 | ~1230   | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Icemon                 | 215 | 420 | ~1160   | Ice Power 2    |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Kiwimon                | 15  | 35  | ~160    | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Kokatorimon            | 96  | 160 | ~440    | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Kokatorimon<br>(brown) | 158 | 300 | ~700    | Over Clocked   |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Kurisarimon            | 222 | 770 | ~950    | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Kurisarimon (red)      | 250 | 800 | ~1100   | -----          |  |
| -----                  |     |     |         |                |  |
| Kuwagamon              | 11  | 20  | ~145    | -----          |  |



|                    |     |      |         |               |  |
|--------------------|-----|------|---------|---------------|--|
| Kuwagamon          |     |      |         |               |  |
| (green)            | 150 | 290  | ~850    | Chain Saw     |  |
| Meramon            | 205 | 410  | ~1100   | -----         |  |
| Mojyamon           | 205 | 420  | ~1100   | -----         |  |
| Musyamon           | 155 | 330  | 863-864 | MP Chip       |  |
| Musyamon (green)   | 160 | 330  | ~880    | MP Proxy      |  |
| Numemon (blue)     | 222 | 660  | 862-864 | Dance Feather |  |
| Numemon (brown)    | 299 | 770  | ~1030   | Training Book |  |
| Numemon (lt. blue) | 399 | 1110 | ~1200   | Boost Chip    |  |
| Numemon (normal)   | 124 | 300  | ~730    | Binder Crest  |  |
| Numemon (pink)     | 344 | 880  | ~1150   | -----         |  |
| Numemon (red)      | 366 | 990  | ~1150   | Over Load     |  |
| Octomon            | 200 | 400  | ~1050   | -----         |  |
| Ogremon            | 102 | 200  | ~600    | Power Chip    |  |
| Raremon            | 135 | 270  | ~750    | Armor Chip    |  |
| Raremon (pink)     | 201 | 400  | ~1100   | Bolt Power 2  |  |
| RedVegiemon        | 45  | 90   | ~340    | -----         |  |
| Roachmon           | 234 | 100  | ~1220   | -----         |  |
| Rockmon            | 220 | 400  | ~1180   | -----         |  |
| Seadramon          | 58  | 120  | 405-408 | Water Power 1 |  |
| Seadramon (white)  | 175 | 350  | ~950    | -----         |  |
| Shellmon           | 91  | 180  | ~550    | Water Chip    |  |
| Snimon             | 215 | 420  | ~1150   | -----         |  |
| Sukamon            | 129 | 190  | ~740    | Wisdom Chip   |  |
| Tankmon            | 227 | 470  | ~1250   | Runner Shoes  |  |
| Thundermon         | 115 | 235  | ~690    | Pulse Guard   |  |
| Tortomon           | 145 | 290  | ~830    | -----         |  |
| Tortomon           |     |      |         |               |  |
| (purple)           | 180 | 360  | ~1000   | -----         |  |
| Tuskmon            | 112 | 200  | ~970    | Counter Crest |  |
| Tyrannomon         | 31  | 60   | ~260    | Fire Power 1  |  |

|                 |     |     |       |             |  |
|-----------------|-----|-----|-------|-------------|--|
| Vegiemon        | 20  | 40  | ~190  | -----       |  |
| Vilemon         | 180 | 360 | ~1050 | Devil Chip  |  |
| Vilemon-purple  | 244 | 490 | ~1250 | Hack System |  |
| Woodmon         | 25  | 50  | ~240  | -----       |  |
| Woodmon (green) | 76  | 190 | ~510  | -----       |  |
| Yanmamon        | 16  | 30  | ~170  | -----       |  |
| Yanmamon        | 40  | 80  | ~330  | -----       |  |
|                 |     |     |       |             |  |

Armor

=====

| Name                  | EXP | BITs | HP    | Items         |  |
|-----------------------|-----|------|-------|---------------|--|
| Baronmon              | 80  | 160  | ~520  | -----         |  |
| Gargoylemon           | 176 | 350  | ~950  | Dark Power 2  |  |
| Lynxmon               | 244 | 490  | ~1230 | Fire Power S  |  |
| Maildramon            | 110 | 225  | ~660  | Thunder Chip  |  |
| Maildramon<br>(black) | 242 | 480  | ~1260 | Bolt Power S  |  |
| Shadramon             | 235 | 440  | ~1200 | -----         |  |
| Tylomon               | 215 | 430  | ~1200 | Crimson Cable |  |
| Quetzalmon            | 223 | 440  | ~1200 | -----         |  |

Ultra

=====

| Name            | EXP | BITs | HP    | Items       |  |
|-----------------|-----|------|-------|-------------|--|
| Andromon        | 120 | 200  | ~690  | Machinegun  |  |
| Antylamon       | 220 | 450  | ~1200 | Wind Chip   |  |
| Antylamon-white | 245 | 490  | ~1270 | Ice Power S |  |
| Arukenimon      | 225 | 450  | ~1200 | Charm Gas   |  |
| Blossomon       | 168 | 340  | ~930  | -----       |  |

|                              |     |  |     |  |       |  |                |  |
|------------------------------|-----|--|-----|--|-------|--|----------------|--|
| Blossomon (pink)             | 179 |  | 360 |  | ~980  |  | -----          |  |
| BlueMeramon                  | 243 |  | 480 |  | ~1280 |  | MP Mega Proxy  |  |
| Brachiomon                   | 180 |  | 360 |  | ~960  |  | Ultra Charge   |  |
| Cherrymon                    | 189 |  | 380 |  | ~1030 |  | Recovery Crest |  |
| Cherrymon (red)              | 203 |  | 410 |  | ~1050 |  | TP Chip 1      |  |
| Divermon                     | 118 |  | 200 |  | ~680  |  | -----          |  |
| Dragomon                     | 221 |  | 440 |  | ~1150 |  | -----          |  |
| Etemon                       | 100 |  | 205 |  | ~600  |  | Super Charge   |  |
| Garbagemon                   | 235 |  | 470 |  | ~1230 |  | Goggles        |  |
| Giromon                      | 230 |  | 460 |  | ~1200 |  | -----          |  |
| Infermon                     | 276 |  | 530 |  | ~1450 |  | -----          |  |
| LadyDevimon                  | 224 |  | 440 |  | ~1200 |  | Charm Gas      |  |
| Mamemon                      | 125 |  | 250 |  | ~500  |  | Search Crest   |  |
| Mammothmon                   | 116 |  | 220 |  | ~670  |  | HP Proxy       |  |
| Mammothmon<br>(white)        | 236 |  | 460 |  | ~1220 |  | -----          |  |
| MarineDevimon                | 185 |  | 370 |  | ~950  |  | -----          |  |
| Megadramon                   | 233 |  | 450 |  | ~1200 |  | -----          |  |
| MegaSeadramon                | 174 |  | 350 |  | ~950  |  | -----          |  |
| MegaSeadramon<br>(blue)      | 221 |  | 450 |  | ~1180 |  | Water Power S  |  |
| MetalTyrannomon              | 183 |  | 400 |  | ~1000 |  | Metal Chip     |  |
| Minotarumon                  | 27  |  | 55  |  | ~245  |  | -----          |  |
| Minotarumon<br>(light green) | 167 |  | 350 |  | ~600  |  | Metal power 2  |  |
| Mummymon                     | 175 |  | 400 |  | ~950  |  | Mind Chip      |  |
| Phantomon                    | 154 |  | 310 |  | ~850  |  | Ghost Fang     |  |
| Phantomon-blue               | 186 |  | 370 |  | ~1000 |  | HP Chip        |  |
| Scorpomon                    | 216 |  | 480 |  | ~1140 |  | Crimson Cable  |  |
| Scorpomon-black              | 272 |  | 510 |  | ~1400 |  | TP chip 5      |  |
| ShogunGekomon                | 101 |  | 490 |  | ~600  |  | -----          |  |

|                |     |     |       |               |  |
|----------------|-----|-----|-------|---------------|--|
| ShogunGekomon  |     |     |       |               |  |
| (blue)         | 184 | 370 | ~950  | Chaos Wave    |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| SkullSatamon   | 196 | 390 | ~1030 | Hack Sticker  |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| Triceramon     | 30  | 60  | ~390  | TNT Ball      |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| Triceramon-red | 205 | 400 | ~1630 | -----         |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| Vademon        | 109 | 220 | ~650  | Bolt Power 1  |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| Vademon (red)  | 232 | 460 | ~1200 | Cursed Puppet |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| Whamon         | 225 | 420 | ~1880 | Crimson Cable |  |
| -----          |     |     |       |               |  |
| Whamon (blue)  | 235 | 420 | ~1850 | HP Mega Proxy |  |
| -----          |     |     |       |               |  |

Mega

=====

|                 |     |      |           |               |  |
|-----------------|-----|------|-----------|---------------|--|
| ~~~~~           |     |      |           |               |  |
| Name            | EXP | BITs | HP        | Items         |  |
| ~~~~~           |     |      |           |               |  |
| Apokarimon      |     |      | ~1500     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Boltmon         | 243 | 500  | 1265-1288 | Power Brace   |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Ghoumon         | 246 | 490  | ~1040     | Dark Power S  |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Gryphonmon      | 227 | 440  | ~1200     | Wind Power S  |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| H-Kabuterimon   | 222 | 610  | ~1150     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| KingEtemon      | 226 | 500  | ~1200     | Charisma Chip |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| MetalEtemon     | 222 | 460  | ~1150     | Max Charge    |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| MetalSeadramon  | 223 | 460  | ~1160     | Crimson Cable |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| MetalSeadramon  |     |      |           |               |  |
| (gray)          | 271 | 550  | ~1350     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Pukumon         | 221 | 470  | ~1180     | Crimson Cable |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| SkullMammothmon | 247 | 490  | ~1270     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Valkyrimon      | 225 | 460  | ~1200     | Dance Wing    |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| VenomMyotismon  | 277 | 530  | ~1450     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Vikemon         | 236 | 460  | ~1850     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |
| Vikemon (red)   | 218 | 430  | ~1130     | -----         |  |
| -----           |     |      |           |               |  |

.....  
14.3.1 Cardmon  
.....

-----  
/ Yellow Cardmon (1 card) \  
-----  
| EXP: 35 | BITs: 70 | HP: ~285 | Item: Booster 1b |  
-----  
/ Yellow Cardmon (2 cards) \  
-----  
| EXP: 85 | BITs: 170 | HP: ~525 | Item: Booster 3b,4b,6b |  
-----  
/ Yellow Cardmon (3 cards) \  
-----  
| EXP: 185 | BITs: 370 | HP: ~1010 | Item: Booster |  
-----

-----  
/ Blue Cardmon (1 card) \  
-----  
| EXP: 60 | BITs: 120 | HP: ~410 | Item: Booster 2b |  
-----  
/ Blue Cardmon (2 cards) \  
-----  
| EXP: 135 | BITs: 270 | HP: ~750 | Item: Booster 5b |  
-----  
/ Blue Cardmon (4 cards) \  
-----  
| EXP: 210 | BITs: 420 | HP: ~1130 | Item: Booster |  
-----

\*nicht fertig\*

~~~~~  
/ 15. FAQ-Meistgestellte Fragen /
~~~~~

FAQ (frequently asked questions) - Meistgestellte Fragen

Hier sind die Fragen und Antworten die Spieler oft interessieren.

.....

1. F: Warum kann ich mein blast Meter nicht voll kriegen.

- A: Es kann zwei Gruende geben:
1. Wenn du die Konsole abschaltest wird der Blast Meter wider auf Null gebracht, es spielt keine Rolle hast du abgespeichert oder nicht.
  2. Du benutzt Counter Crest (Konter-Wappen). Wenn du dein Digimon mit diesem Item ausgeruestet hast dann wird der Blast Meter nicht gefuellst kriegst du Schaden von einer normalen Attacke (eine Attacke die du kontern kannst).

.....  
2. F: Wie durchquaere ich die Mobius Wueste?

A: Fuer solche Fragen bitte in der Spieleloesung nachschauen.

.....  
3. F: Ich habe Veemon auf LV 20 gebracht, warum kriege ich nicht Paildramon?

A: Um Paildramon zu kriegen brauchst du Veemon auf LV 20 und Stingmon LV 5.

.....  
4. F: Ich habe Veemon auf LV 40, warum kriege ich nicht Imperialdramon?

A: Um Imperialdramon zu kriegen brauchst du Veemon LV 40 und Paildramon LV50.

.....  
5. F: Die Digiattions Liste sagt ich brauche Donner Toleranz ??? um ???mon zu kriegen. Ich hab die Toleranz aber nicht das Digimon. Warum?

A: Wann immer eine Toleranz benoetigt wird, dass heisst es wird die Rookie originale Toleranz benoetigt. Um zu wissen wieviel sie betraegt entferne alle Items von deinem Digimon und geh zum Status Menu.

.....  
6. F: Ich mein Digimon (die Digitation) auf LV 90 gebracht, warum geht es nicht weiter?

A: Wenn dein Digimon ein bestimmtes LV erreicht dann geht es nur schwer weiter. Kaempfe, du wirst es schon schaffen.

Hier ist eine Liste dammit du weisst ab welchem LV es schwieriger geht:

Champion: LV 95  
Ultra: LV 90  
Mega #1: LV 90  
Mega #2: LV 80  
Mega #3: LV 60

.....  
7. F: Wie besiege ich Zanbamon bei dem Tor im Dschungelgrab?

A: Du kannst es nicht besiegen. Egal was du machst, es wird dich in die Flucht schlagen. Nachdem das passiert geh zum Sumpf Inn und sprich mit Gatomon. Was du dann machen musst wirst du schon selber herausfinden. Und keine Sorge, die wirst du Chance sich an Zanbamon zu raechen auch noch bekommen.

.....  
8. F: Wie besiege ich das Knightmon vor dem Eingang zu Amaterasu City?

A: Du kannst es nicht besiegen. Versuch es erst garnicht, es ist unbesiegbar. Aber keine Sorge, du wirst spaeter an den Knightmon ohne Kampf vorbeikommen koennen.

.....  
9. F: Wie kriege das Kulon Digizoite Metal das Monmon von mir verlangt?

A: Bisher hat dass niemand herausgefunden und wahrscheinlich gibt es dieses Metall auch garnicht. Das Metall ist aber sowieso nicht fuer den spaeteren Spielverlauf wichtig.

.....  
10: F: Ist es wahr dass ich Karten verliere wenn ich gegen die Gegner auf der Platine, Divermon oder Etemon verliere?

A: Nein, es ist nicht wahr.

.....  
11. F: Ist es wahr dass man Agunimon, KendoGarurumon und AncientGreymon als normale Digitationen kriegen kann.

A: Nein, das ist nur ein Geruecht und wird es auch immer bleiben. Diese Digimon sind nur per DNA Digitation erreichbar.

.....  
12. F: Ich gehe zum Bios Sumpf und zu der Huette, druecke X und nichts passiert?

A: Du musst hinter ide Huette gehn, und sie unter einem rechten Winkel "ansprechen".

.....  
13. F: Ich habe die NTSC Version des Spiels und habe direkt vor dem Ende abgespeichert. Kann ich die Leute wieder zurueck in Menschen verwandeln?

A: Nein. Fuer NTSC Spieler, es ist wichtig abzuspeichern wenn alle Leute, in beiden Servern, wieder Menschen sind. Nachdem dass passiert ist speichere nicht mehr wenn die Leute wieder Oinkmon sind, oder speichere auf einen anderen Platz.

.....  
14. F: Ich habe das Konter / Multi Wappen, aber es funktioniert nicht. Warum?

A: Du hast eine Waffe die ein Effekt hat (kann den Gegner vergiften, verwirren usw.). Benutz eine andere Waffe.

In dem GameFAQs Digimon World 3 Forum hab ich gelesen das in der PAL Version das Konter Wappen ein bisschen anders funktioniert. Anders als in der NTSC Version des Spieles wo dass Wapen jede physische Attacke kontert, in der PAL Version kontert es nicht jede. Es kontert eine von ungefaehr fuenf.

.....

~~~~~  
/ 16. Credits /
~~~~~

Zuerst mir weil ich mir die Muehe gemacht hab das zu schreiben.  
Meinen Eltern weil sie mir die PS und PC gekauft haben.  
GameFaqS weil die Seite meine Arbeit veroeffentlicht.  
BanDai weil er so ein wunderbares Spiel gemacht hat.  
Allen Mitgliedern von GameFaqS die das Spiel gespielt und ein FAQ geschrieben haben.  
Allen die das lesen.

Speziellen Dank:

Manchen Mitgliedern wie Med Jai (Technique FAQ, Item FAQ) oder  
saberstar84 (Card Battle FAQ) dessen FAQs mir im Game viel geholfen haben.

-Danke an Med Jai:

- fuer die Erlaubniss ihr Tech FAQ zu benutzen
- fuer die Erlaubniss ihr Item FAQ zu benutzen
- sie hat mir erlaubt die Digitationslisten fuer Monmon und Veemon aus ihren Monmon und Veemon FAQ zu benutzen, sie hat mir auch die Digitationslisten fuer Agumon, Guilmon und Kumamon gegeben
- weil sie ein Fehler in Guilmons Digitationsliste gefunden hat. Vielen Dank!

-Yamato san - weil er mir die Rookie Parameter gegeben hat. Danke.

-Ein besondere Dank geht auch zu Emerald Phoenix weil er mir eralubt hat sein Teile seines FAQs (Gegner Digimon EXP und BITS, Digitationsliste) in meinem zu verwenden.

-Vielen Dank an Otaku-kun (>><http://otaku-kun.home.att.net><<) der mir erlaubt hat die Blast DV Liste, Charisma die man benoetigt um Tamer zu kaempfen und Funorte der Epic Karten von seiner Seite in meinem FAQ zu benutzen.

In english:  
-----

Me-for making this FAQ  
My Parents for buying me the PS and Computer  
GameFaqS for publishing this FAQ on their Site  
BanDai for making this beautiful Game  
The Members of GameFaqS for playing the Game and writing other FAQs  
Everyone who read my FAQ

Special Thanks to:



Some Members of GameFaqs like Med Jai (Technique FAQ, Item FAQ) or  
saberstar84 (Card Battle FAQ) for making other FAQs that helped me alot  
in the Game.

-Thanks to Med Jai:

-for letting me use her Tech FAQ for my Techniques Section.

-for letting me use her Item FAQ for my Items Section.

-for letting me use the Digivolution Charts for Monmon and Veemon in my FAQ.

Also thanks for giving me the DV Charts of Agumon, Guilmon and Kumamon

-for finding a mistake in Guilmon's Digivolution Chart

-Yamato san - thanks for giving me the Rookie's Starting stats

-Special thanks goes to Emerald Phoenix for giving me permission to use some  
parts of his FAQ (enemy Digimon EXP and BITS, Digivolution Chart) in my own  
FAQ.

-Thank you very much Otaku-kun (>><http://otaku-kun.home.att.net><<) for allowing  
to use the Blast DV list, Charisma needed to battle Tamers list and  
foundplaces of the epic cards from your site in my FAQ.

Closing:

-----

Das war mein erstes FAQ und ich hoffe ich mache noch ein paar um Leuten mit  
anderen Games zu helfen.

This was my first FAQ and I hope that I'll make other FAQs too, to help people  
with other Games.

Bye, ChaosBeelzemon

This document is copyright ChaosBeelzemon and hosted by VGM with permission.