

Final Fantasy VIII Boss FAQ

by Droideka44

Updated on Oct 6, 2008

This walkthrough was originally written for Final Fantasy VIII on the PSX, but the walkthrough is still applicable to the PC version of the game.

Final Fantasy VIII Boss FAQ (Portuguese)

ny SoleSurvivur/Droideka44 (IGN)
Version. 1.F8

This Portuguese language FAQ is property of Paulo Ricardo. Este faq em Português é propriedade de Paulo Ricardo

---CD1---

Ifrit

HP: 800

Dificuldade: Facil

Para derrotar este chefão, use bastante ataques de Shiva e ele será derrotado. Não é muito difícil, embora que no inicio ele use tecnicas poderosas parao inicio do jogo, ele não deverá ser nada demais se você manter Squalle e Quistis recuperados com potion

Biggs & Edge

HP: 700

Dificuldade: Muito facil

Comece a batalha roubando mágias dois dois, primeiro você começa a batalha com Biggs depois Edge vem Quando Edge vier roube mais magias dele, e mantenha atacando ele.

Elvoret

HP: 20000

Dificuldade: Dificil

Esse é um chefe difícil, pois tem ataques poderosos Mantenha Zell, Squall e Selphie sempre recuperados e abuse das Guardian Forces Ifrit e Shiva. Se você tiver muita dificuldade, siga o raciocinio de recuperar e usar apenas Guardian Forces.

Granaldo

HP 10.000

Dificuldade: Média

Você só tem Quistis como companheira, use potions só quando for necessário, e use bastante guardian forces, assim ele irá embora rapido. Não perca tempo matando os seus capanginhas pois ele sempre cria novo

Gerogero

HP:3.500

Dificuldade: Muito facil

Apenas utilize o ítem Phoenix Down em sua segunda forma e ele será derrotado

Iguions

HP: 2000

Dificuldade: Média

Esses dois iguions tem ataques poderosos, mas se você fizer bastante uso dos limit breaks, eles não serão maior problema. Caso tenha dificuldades, man de ver nas guardian forces

Seifer

HP: 1.500

Dificuldade: Fácil

Seifer não é muito difícil, use ataques de fogo nível 2 ou 3 ele será bastante danificado. Se você tiver dificuldades, use potions e suas limitbreaks guardian forces.

Edea

HP: 8.000

Dificuldade: Difícil

Essa batalha não será difícil se você souber o que fazer. a feiticeira usa níveis de ataque 3 em seus personagens, então esteja preparado. Ela não tem exatamente um ponto fraco, ela costuma se recuperar bastante. Mantenha sempre seus personagens em saúde

---CD2---

Bigs and Wedge

HP: 2500

Dificuldade: Muito fácil

Essa batalha é muito fácil, ataque normalmente com seus ataques mais poderosos e se quiser acabar com a batalha mais rapidamente use suas guardian forces

Soldado e Robos

HP: 9.300

Dificuldade: Média

Você terá mais ou menos uma certa dificuldade. Utilize ataques de gelo ou água para matar as maquinas, mas certifique se antes de matar o soldado, já que ele não poderá recuperar as maquinas depois

BGH251F2

HP: 8.600

Dificuldade: Muito difícil

Esse é o chefe mais difícil até agora, tenha Rinoa em seu grupo e mantenha atacando o inimigo com todas as guardian forces possiveis. Proteja se com Protect e Shield e tenha boa sorte, pois irá precisar pois tem um ataque poderosissimo que pode tirar toda a vida de todos os personagens.

Oilboyles

HP: 1000

Dificuldade: Dificil

Esses dois carinhas são difíceis, tem um golpe que pode matar um simples personagem na hora. Mantenha-se mandando as guardian forces, menos o Ifrit e mantenha-se recuperando

NORG

HP: 4.000

Dificuldade: Variavel

Esse chefe não é difícil, mas você precisa saber o que fazer. Primeiramente, mantenha dois de seus personagens atacando as luzes e deixando elas da cor que NORG lhe disse pra ficar, ou seja azul. Se as luzes se tornarem vermelha você receberá ataques poderosos. Depois de danificar d+ o pod principal o chefe vai aparecer, abuse das guardian forces para derrotar este chefe, mas continue batendo nas luzes

BGH251F2

HP: 8000

Dificuldade: Dificil

É um pouco mais facil que a luta anterior contra esse mesmo monstro mas mesmo assim abuse das guardian forces e ataques de gelo e agua. E sim, e esse chefe tem o mesmo golpe destruidor do outr.

Raijin & Fujin

HP: 12.0000

Dificuldade: Dificil

Você começa a luta contra Raijin apenas, use BIO que é muito util contra ele, ele tem um ataque bastante forte, então use guardian forces a vontade. Quando chegar Fuujin, mantenha todos os personagens protegidos e mande todas suas guardian forces

Seifer

HP: 10.000

Dificuldade: Dificil

Essa é a luta mais divertida até agora, mande seus atques mais poderosos e quando Seifer começa a utilizar seu limit break é por que ele está mais fraco que deveria. Use bastante Bio ou outro ataque que fique tirano danos a cada turno. O limit break dele tira muito dano, então cuidado

Seifer & Edea

HP: 7500 (Seifer) 16.000 (Edea)

Dificuldade: Muito dificil

O problema não é Seifer, que você pode derrotar com seus mais poderosos ataques, o problema é Edea que está muito mais poderosa que a primeira vez. Por agora você ja deve ter a guardian force Pandemona ou Eden, então utilize em Edea o máximo que puder. Se não tiver, espero que você tenha pego Cerberus assim pode aumentar suas chances de ataque. As magias de EDÉA são muito poderosas

---CD3---

Abadon

HP: 17.000

Dificuldade: Muito facil

Apenas de um Phoenix Down nele e ele ja era, mas se quiser lutar, de bastante potions para ele

Fujin e Raijin

HP: 25.000

Dificuldade: Muito dificil

Eles estão mais difíceis, mas a estratégia é a mesma do jogo anterior, Mande muitas de suas guardian forces. Use Aura em Squall e de seus limit breaks neles

Mobile Type 8

HP: 50.000

Dificuldade: Dificil

Ele tem um ataque poderoso que reduz sua HP em 1 Use Thundara e Quezacotl para acabar com ele

Seifer

HP: 35.000

Dificuldade: Dificil

Roube bastante auras para você ter bastante limit breaks, ele é difícl, mas não muito.

Adel

HP: 50.000

Dificuldade: Muito dificil

Será uma batalha longa pois Adel fará Rinoa de refém e você não poderá usar guardian forces pois se você matar Rino é game over. Para derrotar Adel recupere Rinoa quando ela tiver sua energia drenada por Adel e use seus mais poderosos ataques unicos mas que só atinjam Adel e não Rinoa

---CD4---

Ultimecia

HP: 60.000

Dificuldade: Dificil

Sua magia não é letal, mas tome cuidado pois é uma das ultimas batalhas do jogo. Use bastante Edens e recupere seus personagens para o próximo confronto

Griever

HP: 160.000

Dificuldade: Muito dificil

Ele não lhe dará muita dificuldade até você tirar muita energia dele, ele então usará uma tecnica onde tirará muita, mas muita energia de você. Então mantenha-se recuperado

Ultimecia + Griever

HP: 1.000.000

Dificuldade: Muito dificil

Use o máximo dos seus auras e ataque com seus

limit breaks mais poderosos. Ultimecia e Griever é uma combinação perigosa e que pode lhe matar

Ultimecia Final

HP: 2.000.000

Dificuldade: Dificilimo

Ultimecia desta vez irá utilizar um ataque que reduzirá seu HP em 1, então tome cuidado, use bastante limit breaks de Squall. O ataque dela chamado Apocalipse matará rapidamente 1 ou dois integrantes do grupo, senão 3. Então recupere os machucados assim que for possível.

-Guia de chefes trazido para você por-
Soul Survivor/Droideka44

This document is copyright Droideka44 and hosted by VGM with permission.