

# Grandia FAQ/Walkthrough (Portuguese) Final

by Ash\_Riot

Updated on May 22, 2006

Grandia

INDICE:

1 - Comandos Básicos

1.1 - Menu de Opções

1.2 - Comandos de Batalha

1.3 - Save Points

1.4 - Stashing Place

2 - Magias (Introdução)

2.1 - Magias de Nível 1

2.2 - Magias de Nível 2

2.3 - Magias de Nível 3

3 - Personagens

3.1 - Justin

3.2 - Sue

3.3 - Feena

3.4 - Gadwin

3.5 - Rapp

3.6 - Milda

3.7 - Guido

3.8 - Liette

4 - Detonado

-----  
1 - Comandos Básicos

1.1 - Menu de Opções

Para se acessar o menu de opções deve-se apertar triângulo, você terá as seguintes opções:

Item - Serve para usar itens, no caso dos de cura, ou para passar um item de um personagem para outro, lembrando que cada personagem só pode carregar no máximo 12 itens.

Equip - Serve para trocar os equipamentos de seus personagens.

Magic - Exibe uma lista de magias e skills que você já aprendeu e também serve para usar as magias de cura fora da batalha.

Moves - Exibe uma lista de magias e skills aprendidas ou não e também os requerimentos para aprendê-las.

Status - Exibe os status dos seus personagens, bem como o das armas e magias.

## 1.2 - Comandos de Batalha

Combo - Quando usado, o personagem aplica dois golpes no inimigo (três no caso de Guido), e a cada golpe o personagem recupera 1 SP.

Critical - O personagem aplica apenas um golpe, só que mais poderoso e cada vez que ele acerta recupera 2 SP.

Defend - Voce terá outras duas opções: Ficar parado defendendo ou correr para outro local do campo de batalha.

Look - Serve para ver os status do inimigo, um tanto quanto inútil.

Tatics - Serve para colocar os personagens em "Auto Battle", ou seja, eles agem sozinhos, dependendo da estratégia que você escolheu para cada personagem.

Moves/Magic - Serve para usar as magias e skills aprendidas.

Use Item - Advinha!

## 1.3 - Save Points

Save Game - Salva seu progresso no memory card.

Recover - Recupera HP, MP, SP e remove todos os status negativos.

Hints - Dá algumas dicas sobre o jogo, pra quem sabe inglês é claro.

Cancel - Descubra você mesmo.

## 1.4 - Stashing Place

São locais onde você pode guardar seus itens, como os baús em Resident Evil, e se precisar, pegá-los de volta mais pra frente no jogo, eles possuem apenas dois comandos que são:

Stash Item - Guarda um item no baú.

Get Item - Pega um item guardado no baú.

---

## 2 - Magias

Para se usar magias em Grandia, você precisa de um item chamado Mana Egg, que estão espalhados em diversos locais do jogo, para saber onde encontrá-los veja no detonado, uma vez encontrados você deve ir a uma loja em qualquer cidade e trocar um Mana Egg por uma magia básica de um certo elemento (fogo, vento, terra e água), ao adquirir essa magia você deve usá-la para que o elemento dela ganhe experiencia, ao conseguir 100 pontos de experiencia, o elemento sobe de nível e dependendo desse nível, o personagem aprenderá uma nova magia ou skill, no caso das skills você deve evoluir além das magias,

os tipos de armas usadas pelos personagens, para isso basta usar ataques normais ou skills já aprendidas, abaixo segue uma tabela com todas as magias de todos os níveis, bem como os requerimentos para aprendê-las e os personagens que podem usá-las, nesse caso vale ressaltar que quando eu disser que todos podem usar uma certa magia, isso não inclui Guido e Milda, pois estes personagens não podem usar magia.

## 2.1 - Magias de Nível 1

MAGIA - MP GASTO - REQUERIMENTOS - EFEITO - QUEM PODE USAR

Boom! - 7 - Earth Lv.7, Fire Lv.6 - Dano por explosão em uma área média - Justin, Sue, Gadwin e Liete

Burn - 1 - Fire Lv.1 - Dano por fogo em uma pequena área - Todos

Crackle - 2 - Wind Lv.3, Water Lv.2 - Dano por gelo em um inimigo - Justin, Sue e Feena

Cure - 1 - Water Lv.3, Earth Lv.2 - Cura Poison em um aliado - Justin, Sue e Feena

Def-Loss - 3 - Earth Lv.6 - Diminua a defesa de todos os inimigos - Sue, Gadwin e Rapp

Diggin 1 - Earth Lv.1 - Aumenta a defesa de todos os aliados - Todos

Freeze! - 3 - Wind Lv.6, Water Lv.5 - Diminua o Move de todos os inimigos - Justin e Liete

Heal - 1 - Water Lv.1 - Recupera no mínimo 30 HP de um aliado - Todos menos Gadwin

Howl - 2 - Wind Lv.1 - Dano por vento em uma área média - Todos menos Gadwin

Magical Art - 11 - Fire Lv.12 - Dano por fogo em um inimigo - Liete

Poizn - 2 - Water Lv.5, Earth Lv.3 - Causa Poison em uma área média - Rapp e Liete

Runner - 1 - Wind Lv.2 - Aumenta Move de aliados numa área média - Feena e Rapp

Snooze - 2 - Water Lv.3 - Causa Sleep em todos os inimigos - Todos menos Gadwin

Stram - 3 - Water Lv.6, Earth Lv.5 - Diminua o Ataque de um inimigo - Rapp e Liete

Time Gate - 99 (urgh!) - Wind Lv.99, Water Lv.99(repito, urgh!) - Todos (inimigos e aliados) menos Feena ficam paralizados por alguns turnos - Feena

Wow! - 3 - Earth Lv.5, Fire Lv.5 - Aumenta o ataque de um aliado - Sue, Feena, Gadwin e Rapp

Zap! - 11 - Fire Lv.5, Wind Lv.4 - Dano por trovão em uma área média - Justin, Sue e Liete

## 2.2 - Magias de Nível 2

MAGIA - MP GASTO - REQUERIMENTOS - EFEITO - QUEM PODE USAR

Alheal - 4 - Water Lv.5 - Recupera no mínimo 30 HP de todos os aliados - Justin, Sue e Feena

Alhealer - 8 - Water Lv.12 - Recupera no mínimo 80 HP de todos os aliados - Feena e Liete

Boom Pow! - 10 - Earth Lv.10, Fire Lv.10 - Dano por explosão em todos os inimigos - Justin, Sue, Gadwin, Rapp

Burnflame - 4 - Fire Lv.4 - Dano por fogo em uma área grande - Todos

Burnstrike - 5 - Fire Lv.18 - Dano por fogo em um inimigo - Justin, Sue, Gadwin e Rapp

Cold - 3 - Wind Lv.10, Water Lv.8 - Diminui agility de um inimigo - Justin e Liete

Crackling - 14 - Wind Lv.10, Water Lv.12 - Dano por gelo em todos os inimigos - Todos menos Gadwin

Crazy - 1 - Water Lv.10, Earth Lv.10 - Causa o status confuse em um inimigo - Rapp e Liete

Gravity - 4 - Earth Lv.12 - Diminui Move de um inimigo - Gadwin, Rapp e Liete

Healer - 3 - Water Lv.8 - Recupera no mínimo 80 HP de um aliado - Justin, Feena e Rapp

Howlsplash - 6 - Wind Lv.6 - Dano por vento em todos os inimigos - Justin, Sue, Feena e Liete

Meteorstrike - 10 - Earth Lv.15, Fire Lv.13 - Dano por explosão em um inimigo - Gadwin, Rapp e Liete

Refresh - 3 - Water Lv.12, Earth Lv.10 - Retira o status Move Block de um aliado - Feena

Shhh! - 3 - Wind Lv.12 Causa o status Magic Block em um inimigo - Feena, Sue e Rapp

Star Symphony - 12 - Water Lv.20, Earth Lv.20 - Aumenta todos os status de todos os personagens em um ponto - Liete

Tree of Life - 28 - Water Lv.23, Earth Lv.22 - Recupera todo o HP e retira todos os status negativos de todos os personagens, mas colocas os status Atk, Mov, Def, Agl em 0 - Feena

Tremor - 3 - Earth Lv.3 - Dano por terra em uma área média - Justin, Sue, Feena e Gadwin

Zap All - 13 - Fire Lv.10, Wind Lv.9 - Dano por trovão em todos os inimigos - Justin, Sue, Rapp e Liete

## 2.3 - Magias de Nível 3

MAGIA - MP GASTO - REQUERIMENTOS - EFEITO - QUEM PODE USAR

Alhealer+ - 12 - Water Lv.20 - Recupera no mínimo 150 HP de todos os personagens - Todos menos Gadwin

Ba-Boom! - 18 - Earth Lv.20, Fire Lv.18 - Dano por explosão em todos os inimigos - Todos

Burnflare - 7 - Fire Lv.9 - Dano por fogo em todos os inimigos - Todos

Dragon Zap - 20 - Fire Lv.21, Wind Lv.19 - Dano por trovão em todos os inimigos - Justin, Feena, Rapp e Liete

Enclose - 26 - Fire Lv.23, Wind Lv.24 - Inimigo fica paralizado e perde HP gradativamente - Liete

End of the World - 33 - Fire Lv.27 - Dano por fogo em todos os inimigos - Feena

Fiora - 2 - Wind Lv.8, Water Lv.10 - Causa os status magic block e move block em um inimigo - Sue e Feena

Fireburner - 8 - Fire Lv.25 - Dano por fogo em um inimigo - Justin, Gadwin e Rapp

Gadzap - 13 - Fire Lv.19, Wind Lv.15 - Dano por trovão em um inimigo - Justin e Liete

Halvah - 5 - Water Lv.19, Earth Lv.16 - Retira todos os status negativos de um aliado - Justin, Sue, Feena e Rapp

Howlnado - 8 - Wind Lv.23 - Dano por vento em todos os inimigos - Justin, Sue, Rapp e Liete

Protection - 21 - Wind Lv.20, Water Lv.23 - Cancela qualquer dano durante alguns turnos em um aliado Feena e Liete

Quake - 12 - Earth Lv.19 - Dano por terra em todos os inimigos - Todos menos Feena

Ressurrect - 6 - Water Lv.16 - Ressucita um aliado - Justin, Sue, Feena e Liete

Speedy - 4 - Water Lv.13, Earth Lv.13 - Aumenta agility de um aliado - Sue, Feena e Rapp

-----

## 3 - Personagens

### 3.1 - Justin

Um jovem da cidade de Parm que sonha em ser um grande aventureiro como seu pai, corajoso mas muito atrapalhado, Justin vive se metendo em confusão e ao lado de sua amiga Sue vai partir em uma grande jornada onde viverá grandes

aventuras para salvar o mundo de um terrível mal, em batalha Justin é o melhor, como era de se esperar, suas skills causam altos danos nos inimigos e ele também é muito bom com magias.

#### Skills

NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

V-Slash - Sword Lv.1 - Dano em um inimigo

W-Break - Sword Lv.6, Mace Lv.4 - Dano em um inimigo

Shockwave - Mace Lv7, Axe Lv.12 - Dano em uma área média

Midair Cut - Mace Lv.10, Axe Lv.12 - Dano em um inimigo

Lotus Cut - Sword Lv.12, Fire Lv.8 - Dano por fogo em um inimigo

Ice Slash - Axe Lv.16, Wind Lv.10, Water Lv.10 - Dano por gelo em um inimigo

Thor Cut - Sword Lv.23, Fire Lv.27, Wind Lv.17 - Dano por trovão em um inimigo

Imortal Aura - Sword Lv.20, Mace Lv.25, Axe Lv.22 - Deixa Justin invencível por alguns turnos

Dragon Cut - Sword Lv. 16, Fire Lv.6, Earth Lv. 7 - Dano explosivo em todos os inimigos, só pode ser aprendida depois que Gadwin ensiná-la para Justin.

Heaven and Earth Cut - Sword Lv.32, Mace Lv.29, Axe Lv.30 - Dano em todos os inimigos.

#### 3.2 - Sue

A melhor amiga de Justin na cidade de Parm, eles estão sempre juntos nas aventuras e também nas confusões, Sue é uma garotinha muito simpática e vive acompanhada de seu bichinho Puffy, em batalha Sue é uma personagem média e suas skills são de grande ajuda no começo, mas se tornam obsoletas com o passar do jogo

#### Skills

NOME - REQUERIMENTO - EFEITO

Puffy Kick - Throw Lv.1 - Dano em um inimigo

Rah-Rah Cheer - Throw Lv.1, Mace Lv.1 - Recupera HP de todos os aliados

Round Wacker - Mace Lv.7 - Dano em uma área média

Fire Away - Throw Lv.10 - Dano em todos os inimigos, não pode ser usado com um Mace equipado

Yawn - Mace Lv.10, Water Lv.3 - Causa Sleep em todos os inimigos

Puffy Fire - Throw Lv12, Fire Lv.2 - Dano por fogo em uma área média

Fight Cheer - Mace Lv.8, Earth Lv.2, Fire Lv.3 - Aumenta o ataque de todos os aliados ( ! )

### 3.3 - Feena

Uma aventureira conhecida e admirada em todo o mundo, Feena conhece Justin e Sue em um navio e acabam se tornando grandes amigos, Feena guarda um grande segredo que a torna alvo do exército de Baal, mas que segredo é esse? É claro que eu não vou contar agora né abestado! Em batalha Feena é a melhor com magias, mas infelizmente ela tem poucas skills e você já poderá aprender todas ainda no primeiro CD.

#### Skills

##### NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

Knifehurl - Knife Lv.3 - Dano em um inimigo, só pode ser usado com uma faca equipada

Randomhurl - Knife Lv.10 - Dano em todos os inimigos, só pode ser usado com uma faca equipada

Paralyze Whip - Whip Lv.4 - Dano em um inimigo, pode causar o status paralyze, só pode ser usado com um chicote equipado

Fire Whip - Whip Lv.14, Fire Lv.12 - Dano por fogo em um inimigo, só pode ser usado com um chicote equipado

Zap! Whip - Whip Lv.24, Fire Lv.15, Wind Lv.15 - Dano por trovão em um inimigo, só pode ser usado com um chicote equipado.

### 3.4 - Gadwin

Um poderoso Guerreiro que vive em Flying Dragon Forest, ele conhece Sue quando esta se separa do grupo e depois acaba enfrentando Justin em uma batalha, mas depois os dois se tornam amigos e Gadwin acaba ensinando a Justin sua técnica Dragon Cut, em batalha Gadwin é potencialmente o personagem mais poderoso do jogo, ele tem um poder de ataque incrível e ótimas magias e skills, pena que ele não fique no grupo por muito tempo.

#### Skills

##### NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

Fly Cut - Sword Lv.4 - Dano em um inimigo

Eruption Cut - Sword Lv.8, Fire Lv.3, Earth Lv.3 - Dano por explosão em um inimigo

Dragon Cut - Sword Lv.16, Fire Lv.6, Earth Lv.7 - Dano por explosão em todos os inimigos.

### 3.5 - Rapp

Um garoto que vive em uma floresta perto de Cafu Village com seu irmão e alguns amigos, Rapp se junta ao grupo de Justin depois que este salva seu irmão de um monstro. Extremamente mal-educado, Rapp vive com o dedo no nariz e acaba proporcionando diversas cenas engraçadas, em batalha ele é tão bom quanto Justin, com ótimas Skills e magias.

#### Skills

##### NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

Mist Hide - Knife Lv.5 - Rapp se teleporta para outra área da tela (inútil).

Doppelganger - Knife Lv.5, Sword Lv.9 - Dano em um inimigo, só pode ser usado com uma espada ou faca equipados, este é um dos ataques mais legais do jogo.

Death Sword - Knife Lv.16, Sword Lv.14 - Pode causar morte súbita em um inimigo, só pode ser usado com uma faca ou espada equipados e obviamente não funciona em chefes.

Missile - Throw Lv.7 Dano em um inimigo, só pode ser usado com arco e flecha ou dardo equipados.

Fireball - Throw Lv.12, Fire Lv.10 Dano por fogo em um inimigo, só pode ser usado com arco e flecha ou dardo equipados.

Sidethrow - Throw Lv.22 - Dano em um inimigo, só pode ser usado com arco e flecha ou dardo equipados

Discutter - Knife Lv.10, Sword Lv.17, Throw Lv.15 - Dano em um inimigo.

Demon Ball - Knife Lv.20, Sword Lv.18, Throw Lv.23 - Dano em todos os inimigos

Neo Demon Ball - Knife Lv.24, Sword Lv.25, Throw Lv.32 - Dano em todos os inimigos.

### 3.6 - Milda

Ela é o que se pode chamar de "Mulher Macho", vive em Laine Village e é muito amigável, apesar de o primeiro encontro com ela não ser nada amistoso, em batalha, Milda é uma boa personagem, apesar de não poder usar magias, ela já com todas as skills aprendidas e elas são realmente poderosas, não se preocupe muito em evoluí-la, pois ela não fica muito tempo no seu grupo.

#### Skills

NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

Milda Kick - Quem se Importa? - Dano em um inimigo.

Splitter - Idem - Dano em todos os inimigos.

Milda Hit - Vide os dois acima - Dano altíssimo em um inimigo, muito legal visualmente.

### 3.7 - Guido

Um mercador de Zil Padon, que anda pelo mundo vendendo suas mercadorias, você o encontrará algumas vezes no jogo antes de ele se juntar ao seu grupo e ele lhe dará algumas informações, em batalha Guido é o pior personagem, sua única vantagem é o seu combo que tem três hits, mas de resto... Ele também não pode usar magias e suas Skills, não são muito boas (exceto Mogay Hypo), mas isso não importa muito, pois ele é o que fica menos tempo no grupo.

#### Skills

NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

Mogay Shot - Throw Lv.5 - Dano em um inimigo, só pode ser usado com um arco equipado.

Mogay Bomb - Throw Lv.12 - Dano em um inimigo

Mogay Hypo - Knife Lv.15, Sword Lv. 6 - Transfere SP de Guido para outro

personagem.

Power Up - Knife Lv.19, Sword Lv.10 - Aumenta o ataque de um aliado.

Mogay Pickpocket - Knife Lv.13, Sword Lv.8, Throw Lv.15 - Rouba um item de um inimigo, raramente funciona.

### 3.8 - Liete

Ela é a sacerdotisa de Alent e vai guiar Justin em sua jornada para depois juntar-se ao grupo, em batalha Liete é ótima com magias, mas péssima com ataques físicos e tem uma defesa muito baixa também, mas isso pode ser resolvido com magias que aumentem status.

### Skills

NOME - REQUERIMENTOS - EFEITO

Redshock - Mace Lv.10 - Dano em todos os inimigos.

Enchantment Dance - Mace Lv.18 - Drena MP de um inimigo.

---

## 4 - Detonado

### Port Town of Parm

Depois da conversa entre o General Baal, seu filho o Coronel Mullen e a Tenente Leen, que estão em uma grande nave, você terá uma vista geral da cidade de Parm e lá embaixo, uma garotinha de cabelos azuis corre para todo lado como se procurasse alguém, não muito longe dali, um jovem é enxotado de um bar pelo dono muito nervoso, que o encontrou mexendo no seu lixo, ele disse que estava procurando um tesouro o que deixou o dono ainda mais nervoso a ponto de lhe dar mais um belo cascudo, a garotinha então chega e então você fica conhecendo Justin e Sue, eles estão procurando alguns "tesouros" que foram escondidos por um cara chamado Gantz, eles tem até o final do dia para encontrar os tesouros ou Sue terá que se casar com Gantz, bom Sue já encontrou o primeiro tesouro, a armadura, agora faltam 3, siga para uma ponte com três caras e fale com o do meio que é Gantz, Justin irá mostrar a armadura pra ele, mas ele diz que ainda faltam 3 peças e que o tempo está acabando, depois da conversa vá seguindo o rio até encontrar uma escada, desça por ela e siga pela direita até o final para encontrar o capacete, volte e mostre-o a Gantz e depois da conversa, siga para o porto, ao sul da ponte onde está Gantz e vá pela esquerda para encontrar o escudo, volte e mostre-o a Gantz, agora só falta a espada, siga para a casa de Gantz e examine o baú no canto, mas ele está trancado, fale com a mulher e ela dirá que a chave está com Tenz, o irmão de Gantz, agora procure por um garoto gordinho com camisa rosa perto do rio, fale com ele e escolha a segunda opção, ele dirá que perdeu a chave perto do rio, então vá procurar na beira do rio até encontrar, então fale com Tenz novamente e siga para a casa de Gantz, abra o baú e pegue a espada, volte para onde está Gantz e Justin se mete em mais uma encrenca e foge com Sue para a casa dele.

Chegando em casa Justin é recebido pela sua mãe Lilly com uma carinhosa panelada na cabeça, fale com ela e escolha várias opções até que todos vão jantar, coloque o cursor na cabeça de todos até aparecer duas opções, escolha a segunda para ir dormir, no dia seguinte examine vários cantos do quarto de Justin para encontrar alguns itens, desça as escadas e se quiser pode guardar

alguns itens no baú, na sala seguinte fale com Lilly e escolha a terceira opção para salvar seu jogo, saia e siga para o Baal Museum, que fica a direita da casa de Justin seguindo os trilhos, logo depois da estação de trem, entrando siga para a última sala da esquerda e fale com o Curador, ele entregará a Justin a Spirit Stone e diz que irá entregar também uma carta que permite que ele entre em Sult Ruins, depois que ele sair, examine a estátua e o desajeitado do Justin acabará quebrando-a, depois de tentar consertá-la sem sucesso, siga para a sala em frente a esta e fale com o curador, escolha a segunda opção e o curador lhe entregará a carta de recomendação, agora de posse dela saia da cidade.

#### Marna Road

Aqui você terá suas primeiras batalhas, qualquer dúvida verifique a seção de Comandos Básicos, logo no começo tem um Save Point, você pode recuperar HP e SP sempre que precisar, então lute até evoluir todas as suas armas para o LV.2, explore bem o local para encontrar algum dinheiro e alguns itens, entre eles o Baton (Mace), para chegar em Sult Ruins é só seguir a estrada.

#### Sult Ruins

Ao chegar Justin mostrará a carta ao guarda que o deixará entrar, você então conhecerá Mio, Saki e Nana, acostume-se com essas caras pois você irá encontrá-las muitas vezes durante o jogo, depois da conversa vá falar com elas e Justin mostrará a carta que permite que eles possam entrar nas escavações, mas elas rasgam a carta e mandam Justin e Sue saírem ou serão presos, depois que elas saem Sue diz para Justin para voltarem para casa mas Justin diz que um aventureiro não volta atrás, então salve seu jogo e entre na caverna, você verá o Coronel Mullen fazendo um discurso para os soldados, depois da conversa, siga em frente até que o caminho se divida, vá pela esquerda até um retorno agora é só seguir em frente até a saída para o próximo andar, não esqueça de pegar os itens pelo caminho e de evoluir um pouco os personagens e as armas, no andar seguinte vasculhe todo o local a procura de vários itens entre eles a Rock Axe, agora procure por um pilar onde aparece um trocinho amarelo, examine-o para derrubar o pilar e formar uma ponte, passe por ela e depois que os guardas saírem, salve seu jogo e siga em frente, a Spirit Stone no bolso de Justin começará a brilhar e uma porta irá se abrir, entre nela e siga pela esquerda aperte o botão verde até uma porta aparecer, entre por ela e aperte o botão vermelho no centro uma vez, siga pela porta seguinte e vá em frente até que a Spirit Stone abra outra porta, continue em frente até uma especie de altar, a Spirit Stone irá brilhar novamente e uma esfera de luz irá aparecer, examine-a e você conhecerá Liete de Alent, ela fala sobre uma antiga civilização chamada Angelou, quando duas opções aparecerem escolha a primeira e Liete diz que se Justin quiser respostas para suas perguntas terá que ir para Leste, para Alent, Liete desaparece e Justin decide que vai encontrar Angelou, nem que tenha que ir até o fim do mundo para isso, bem, volte tudo e você encontrará Mullen e Leen, Mullen pergunta seu nome, escolha qualquer opção que em seguida ele perguntará a Justin como ele abriu a entrada, escolha a segunda opção e Mullen ficará irritado e atacará Justin com sua espada, ele perguntará o que viram lá dentro, novamente escolha a segunda opção e Mullen dirá que é mentira e que irá matá-los, Sue acaba contando a verdade, mas Mullen diz que os matará mesmo assim, então Justin e Sue fogem pelo outro corredor, siga para a saída e você encontrará um bichinho esperando por você:

#### Rock Bird - 230 HP

Essa luta será bem fácil, com Justin use V-Slash duas vezes e depois ataque com combos, Sue usa Puffy Kick umas três vezes, ele deve morrer em uns três turnos.

Depois da luta, Justin e Sue saem da caverna, Mullen fica impressionado por eles terem derrotado o Rock Bird, agora volte para Parm e siga para a casa

de Justin, fale com Lilly para jantar e depois vá dormir, no dia seguinte, siga para o porto de Parm e fale com os marinheiros até um deles lhe falar sobre um cara chamado Java, agora siga para o local onde ajudou Tentz a encontrar a chave do baú e fale com a mulher na porta, ela diz perdeu a chave do Café e que ela está com um dos marinheiros, volte para o porto e fale com os marinheiros até que um deles lhe dê a chave, vá até o Café e entregue a chave a mulher e ela diz para voltarem a noite, quando anoitecer siga para o Café e fale com todos lá dentro, por último fale com a dona do Café e ela lhe dará o "Java Wallet", agora volte para a casa e fale com Lilly para jantar e depois dormir, no dia seguinte siga para a estação de trem e fale com o cara na entrada, suba as escadas e entre no trem.

#### Leck Mines

Siga para a casa de Java e ao entrar Justin põe o "Java Wallet" em cima da mesa, Java então aparece e pensa que são ladrões, mas logo tudo se resolve e Justin diz que precisa do "Steamer Pass" de Java para poder viajar no navio e chegar até Alent, Java diz que dará o item a Justin mas antes ele vai ter que passar por um teste, terá que derrotar o Rei dos Orcs dentro das minas, Justin aceita o desafio, siga para a entrada da mina e fale com Java para salvar seu jogo, para chegar na saída é só seguir a seta da bússola, mas vasculhe todo o local para encontrar grana e ótimos itens, mas pode acontecer de faltar espaço em seu inventário então sempre que tomar dano nas lutas use uma herb, para liberar espaço, lute bastante até aprender as Skills W-Break de Justin e Round Whacker de Sue, siga para o segundo andar que está recheado de armas e equipamentos de defesa, pegue tudo e siga para o local com um save point, recupere-se, salve e siga em frente para encontrar o Rei dos Orcs, antes de enfrentá-lo pegue o dinheiro que está em volta e siga para o centro da sala.

#### Orc King - 385 HP

Ele será ajudado por dois Orcs que tem 70 HP cada um, acabe com eles primeiro e depois parta pra cima do rei, use V-Slash e W-Break com Justin e Puffy Kick com Sue, você também pode usar as Grenades para atingir mais de um adversário, se precisar cure-se com itens.

Depois da batalha pegue a Def Seed e saia, agora uma cena em que Java ajuda Justin e Sue a escapar da mina, no melhor estilo Indiana Jones, lá fora Java entrega o Steamer Pass para Justin e quando Sue sai, Java fala para Justin que ele não deve levar Sue nessa aventura, pois um aventureiro anda sozinho, volte para Parm e Justin fala para Sue que ela não irá com ele, pois ele não pode levar uma criança em uma aventura tão perigosa, Sue diz que não é nenhuma criança e vai embora chorando, mas logo depois volta, chama Justin de traidor e dá um belo chute na canela dele, siga para casa de Justin e fale com Lilly para jantar, durante a janta Justin tenta falar para a mãe que vai embora mas não consegue, ele vai dormir e ainda de madrugada se acorda e antes de sair promete a si mesmo que se tornará um grande aventureiro como seu pai ele prega uma foto dele na parede e sai, antes de seguir para o porto dê uma passada na loja de itens e compre armas novas, venda as antigas e saia, vá para o porto e fale com o guarda na entrada, entre e siga para a entrada do navio, um marinheiro avisa a Justin que algo caiu da bolsa dele, uma carta de Lilly destinada ao presidente da associação de aventureiros e New Parm, pedindo que ele torne Justin um membro e o ajude no que ele precisar, Justin fica surpreso e emocionado ao ver que sua mãe já sabia de tudo e promete que voltará em breve, ele então entra no navio e dá adeus a Parm.

#### Steamer

No controle de Justin, explore todos os locais do navio e fale com todas as pessoas, até que você veja Puffy correndo, vá para o convés e veja só quem veio de clandestina, Sue se escondeu em um barril e agora o navio já estava

longe e não poderiam mais voltar, o capitão do navio diz que isso é uma falta grave e a punição é ser jogado no mar dentro do barril, Justin diz que isso é muito cruel e pergunta se não há outro jeito de resolver isso, o capitão então resolve fazer dos dois aprendizes de marinheiro, ou seja, eles terão que trabalhar duro no navio, você estará no quarto dos fundos do navio, fale com o marinheiro para receber instruções e a chave dos quartos, vá para o corredor com dois quartos e entre no segundo, fale com a mulher e ela manda você lavar a banheira, examine-a e depois fale com a mulher de novo pra ganhar uma gorjeta, siga para o convés, fale com o cara no meio para começar um mini-game, você terá que esfregar o convés, fique apertando X para elevar a barra de power, quanto mais cheia ela estiver mais cheia fica a barra de Speed, mas cuidado, se a barra encher demais Justin fica cansado e perde tempo, se bem que isso não importa muito, pois mesmo que consiga limpar todo o convés você não ganha nada, quando terminar volte para o seu quarto e durma, no dia seguinte faça tudo de novo e quando terminar o marinheiro dirá que o chão deve estar brilhando pois terão um convidado muito especial, um grande aventureiro de New Parm, Justin fica eufórico para conhecê-lo, examine o farol no convés e depois da conversa Justin e Sue vão dormir.

No dia seguinte, siga para o convés e você conhecerá o grande aventureiro que é Feena, isso mesmo, uma mulher, depois de muita conversa siga para o seu quarto e durma de novo, no dia seguinte quando Justin e Sue vão fazer seu trabalho descubram que ele já foi feito por Feena, ela então conta a eles sobre suas aventuras, Justin fica impressionado e diz que será também um grande aventureiro, mas Feena não o leva a sério, de repente, Feena sente algo estranho e vai falar com o capitão, vá atrás dela e descubra que um navio fantasma está se aproximando e todos estão em pânico, ninguém quer ir com Feena explorar o navio, Justin então se oferece junto com Sue para ir com ela, depois de muito relutar, Feena acaba aceitando a ajuda dos dois e se junta ao grupo, suba pela corda perto do mastro e passe para o outro navio.

#### Ghost Ship

Feena acha uma entrada pelo duto de ventilação e desce primeiro, Justin vai logo atrás e sem querer (será?) acaba pegando onde não devia e leva uma tremenda bofetada de Feena (putz, esse cara não dá uma dentro), bem, dentro do navio siga para a porta seguinte e pegue os itens do local desça por um buraco no chão, agora vá pela porta do meio e pegue o item, volte e vá pela porta da direita e Feena salva Justin de ser fatiado, siga até uma corda e desça por ela, siga até a porta seguinte para chegar a um Save Point, pegue os itens e salve seu jogo, entre na sala seguinte e examine um livro na mesa, então um monstro virá atacá-los:

Squid King - 592 HP

Left Tentacle - 438 HP

Right Tentacle - 356 HP

Essa vai ser dureza, seu ataque normal é bem poderoso e tira uns 15 HP de um personagem, o Shockwave tira de 7 a 10 HP de quem estiver por perto e o ataque de vento tira de 10 a 13 de todos, use V-Slash com Justin e combos quando o SP acabar, com Feena use Knifehurl e quando o SP acabar use Burn/Burnflame, destrua primeiro os tentáculos para ganhar mais experiências para as armas e magias, com Sue é bom poupar SP para usar Rah-Rah Cheer se necessário.

Depois da luta o navio começa a afundar, volte tudo e Feena vai destrancar a saída para o convés e os três conseguem escapar, depois de receber os agradecimentos de todos, Justin e Sue vão para um merecido descanso, no dia seguinte siga para o convés e o marinheiro avisa que já chegaram a New Parm, Justin e Sue correm para a prôa, para ver o novo mundo e ao descer, não escondem seu entusiasmo por estar ali, Feena então se despede deles, mas diz que eles podem visitá-la em sua casa, bem siga para para o portão seguinte.

#### Town of New Parm

Siga para o Adventure Store e compre equipamentos novos, repare em seu inventário que você tem um item chamado Mana Egg, ele serve para comprar magias, compre uma magia de água e coloque em Sue, agora siga para o Adventurer Society e fale com a mulher no balcão, ela dirá para você ir ver o presidente da associação Mr. Pakon, Justin estranha pois a carta da mãe dele estava endereçada a Mr. Gauss, bem tente entrar no escritório no canto e Pakon vai pedir uma senha, fale com a mulher no balcão novamente e ela dirá a senha, volte até o escritório para entrar, você verá que Pakon é um palhaço idiota, Justin mostra a carta a ele e Pakon diz que um pedaço de papel não o fará membro da associação, Justin então fala de Feena e Pakon diz que os dois se casarão em breve, Justin se pergunta como Feena pode querer se casar com um palhaço como esse, isso deixa Pakon furioso e ele diz que agora é que Justin não será membro da associação mesmo, Justin decide se aventurar por conta própria e manda Pakon e a associação pra casa do c@#\$\$%&\*, agora você deve seguir para a casa de Feena, saia da cidade e siga para...

#### Merril Road

Com excessão de um Mana Egg, não tem muita coisa importante aqui, lute um pouco para evoluir as armas e magias, para achar o Mana Egg, procure por um pequeno túnel, passe por ele e vá pela esquerda e depois dê a volta para achá-lo, volte para a cidade de New Parm e compre uma magia de vento para Justin, se quiser lute mais um pouco em Merrill Road, quando estiver satisfeito é só seguir a bússola para chegar a casa de Feena.

Entre na casa de Feena e examine a ceroula no varal, Feena então chega e ocorre mais uma cena engraçada, depois de muita conversa, uma voz familiar é ouvida do lado de fora da casa, Feena vai olhar e dá um grito, siga para onde ela está que você verá que o catarrento do Pakon veio buscar sua noiva, Feena tenta convencer o palhaço de que não pode se casar com ele pois é namorada de Justin, então Pakon chama seu "segurança", Mr. Chang que põe Justin a nocaute e quando ele acorda, Sue conta que Pakon levou Feena para New Parm, então siga para lá.

Entrando na cidade siga por uma rua a direita até chegar na igreja, mas os capangas de Pakon não te deixam entrar, fale com o cara do lado da igreja e ele diz que tem uma passagem secreta no depósito dos fundos, entre nela para chegar num pequeno labirinto, logo no começo você pode ver um Mana Egg no canal, para pegá-lo, passe pelo primeiro túnel e ative a manivela para abrir a represa, siga enfrente até encontrar outra manivela, ative-a para passar para abrir caminho para outro lado, passe e ative a manivela do outro lado para fechar de novo a represa, siga pelo próximo túnel e na área seguinte dê a volta pela piscina e passe por um longo túnel, ative mais uma manivela e volte, desça a piscina e ignore a porta a esquerda da escada por enquanto, siga em frente até chegar em mais um túnel, siga até o final para pegar o Mana Egg, volte e siga por aquela porta que eu falei pra você ignorar e vá subindo as escadas, examine o trocinho amarelo para descobri uma sala secreta com um Save Point, recupere-se, salve e suba pelas caixas para chegar na igreja, você verá Feena toda amarrada e quando Pakon está prestes a beijá-la (Eca!), Justin aparece para salvá-la, Pakon então chama seu segurança de novo, mas desta vez Justin está preparado:

#### Chang - 738 HP

O ataque normal não é muito poderoso, mas seu Tornado é devastador, tirando cerca de 25 HP de um personagem, se ele usar isso use Heal na mesma hora ou se for o caso use Rah-rah Cheer com Sue e Puffy Kick quando não precisar curar, Justin vai de V-Slash ou W-Break e cura com itens se necessário.

Depois da vitória, Feena diz a Pakon que não quer mais fazer parte da

associação e vai embora junto com Justin e Sue, na casa dela ela diz que irá com eles até Dom Ruins, mas antes ela quer descansar um pouco, no dia seguinte, com Justin, siga até onde está Feena para uma conversa, depois o grupo se reúne, para chegar em Dom Ruins, você terá que passar por Raggle Mountains, mas antes dê uma passadinha em New Parm e compre uma magia de terra e coloque em Feena, agora sim, siga para as montanhas.

#### Raggle Mountains

Esse local é dividido em duas partes, em cada parte tem um Mana Egg, na primeira é só seguir para Oeste, é bem fácil de achar, lute bastante para evoluir suas magias e siga para a segunda parte, o grupo irá acampar, no dia seguinte, Feena irá mostrar a Justin e Sue o "Fim do Mundo", que é uma grande muralha, além da floresta, depois da conversa salve seu jogo e continue em frente, para achar o segundo Mana Egg é só seguir até a saída, mas não saia ainda, siga sempre pelo Oeste até encontrá-lo, também não é muito difícil, agora sim, saia, mas antes de seguir para Dom Ruins volte até New Parm e compre uma magia de fogo para Justin e de Vento para Sue, siga então para Dom Ruins.

#### Dom Ruins

A primeira parte é em uma floresta escura, os inimigos aqui são fortes contra ataques físicos mas fracos contra magia, não perca muito tempo com eles e siga para a segunda parte, é só seguir pelo lado direito, indo pelas trilhas até chegar na saída, na segunda parte é só seguir em frente, mas examine os cantos para achar alguns itens e dinheiro, aqui tem um inimigo chamado Red Slime que é ótimo para se evoluir magias, entre no interior e siga em frente até encontrar um elevador, passe direto por ele e pegue o item no final, então volte e mexa na alavanca para descer, continue seguindo a bússola até chegar em uma bifurcação, vá pelo lado que a bússola não aponta e siga até o final, pise no botão para ativar um mecanismo e formar parte de uma ponte agora volte e continue seguindo a bússola, pise no outro botão para formar o resto da ponte e continue em frente seguindo a direção e não esquecendo de pegar um Mana Egg em um baú e um Pow Seed em uma das salas sem saída, quando chegar no elevador, desça, recupere-se, salve e guarde o que quiser no baú, entre na sala seguinte para encontrar um chefe:

#### Ganymede - 1500 HP

Muito fácil, o único ataque especial "Rush Attack" tira no máximo uns 10 HP de quem estiver no caminho, ele também puxa o grupo pra perto dele para atacá-los de uma vez, mas ele quase não terá chance de atacar, com Justin use V-Slash/W-Break e cure com itens se necessário (o que eu duvido), Sue usa Puffy Kick e quando o SP acabar use Cracker para causar um dano razoável, Feena usa Wow! em todo o grupo e depois ataca com Knifehurl, pode demorar um pouco por causa do alto HP mas ele não deve dar nenhum trabalho.

Depois da luta siga em frente para encontrar uma esfera brilhante como em Sult Ruins, Justin toca nela e Liette aparece novamente, ela fala que aquela muralha que Feena mostrou não é o "Fim do mundo" e que há muito mais coisas além dela, Liette some e Justin fica ainda mais decidido a chegar em Alent, faça todo o caminho de volta e saia de Dom Ruins, o grupo encontrará um garoto ferido e inconsciente, eles decidem ajudá-lo e o levam para a casa de Feena, ela diz que precisam de uma erva especial para curá-lo e que ela é encontrada em umas montanhas perto dali, saia e vá até New Parm, compre uma magia de fogo e coloque em Sue, agora volte até a casa dela e examine a cerca logo depois da entrada para que Justin abra a passagem de um jeito nada agradável pra ele, entre e prepare-se pois esse lugar é chatinho, um verdadeiro labirinto, tirando os insetos, os inimigos aqui não valem a pena, então não perca tempo enfrentando-os, siga a seta até chegar em uma flor vermelha, tem alguns itens no caminho, pegue todos, quando encontrar a flor vermelha, volte para a casa de Feena e ela usará no garoto, no dia seguinte saia e você verá

o garoto tocando uma flauta, ele parece estar agradecido, mas fala numa língua estranha que o grupo não consegue entender, então as tropas de Garlyle lideradas por aquelas três mulheres aparecem e dizem que vão levar o garoto, Justin e os outros tentam defendê-lo mas acabam sendo presos.

#### Garlyle Base

Justin e Sue são trancados em uma cela, quando tiver o comando pegue o cano no canto, Justin então arma um plano para fugir, ele manda Sue fingir que está com dor de barriga (cara, essa é muito velha!) e quando o guarda entra na cela, Justin dá uma cacetada que o leva ao chão, siga para a cela seguinte, onde está Feena, depois da conversa, siga em frente e entre na porta seguinte, Justin vai nocautear o outro guarda, pegue a chave e saia, os dois serão recapturados e Justin será amarrado na cela, Leen chega para interrogá-lo e depois da conversa ela manda os guardas saírem, então ela joga a chave dentro da cela e sai, Justin consegue se livrar das cordas, pegue a chave e siga para a cela seguinte para soltar Sue e Feena, agora siga em frente até chegar em um Save Point, suba pelas caixas para entrar no duto de ventilação e siga sempre em frente até chegar em um local onde Mullen conversa com o garoto na mesma língua dele, depois que ele sair, dê a volta para chegar a outro duto de ventilação, siga em frente até chegar em um local com uma porta trancada por um código, como você não sabe o código e eu não vou dizer pra vocês deixarem de ser vagabundos, entre em outro duto de ventilação e vá seguindo em frente, examine os dutos laterais, para algumas batalhas e itens, siga até encontrar um vestiário onde Mio, Nana e Saki estão em trajes sumarios (he he he!), preste atenção na conversa delas pois elas irão revelar o código da porta, anote ou memorize, por que eu não vou dizer mesmo (caramba, como eu tô malvado nesse detonado!), volte para a porta e entre com o código, o que, você esqueceu? Sinto muito mas você vai ter que voltar lá e ouvir de novo (hwa! hwa! hwa!), ao abrir a porta siga até o save point, recupere-se, salve e entre na sala onde está o garoto, examine a alavanca ao lado da jaula para soltá-lo, ele irá oferecer ao grupo algumas nozes, depois de comê-las eles passam a entender o que o garoto fala, ele se apresenta como Rem, depois da conversa, saia daí e faça o caminho de volta, mas Saki aparece e não vai deixar você escapar tão facilmente:

#### Saki - 1000 HP

Ela não deve causar muitos problemas, seus ataques tiram de 10 a 12 HP de um ou mais personagens, o problema é que ela vem acompanhada de três Privates e se eles atacarem de uma vez, aí complica, então pra começar acabe logo com eles usando Round Wacker/Shockwave e depois use Puffy Kick com Sue e W-Break/V-Slash com Justin, se o SP acabar use Zap! com Justin e Crackle com Sue, Feena deve curar os outros e quando isso não for preciso ela ataca com Knifehurl.

Depois da vitória, Justin irá pegar a Master Key de Saki, volte até o save point e recupere-se, salve se quiser, continue seguindo o caminho oposto ao da bússola, até encontrar Nana, prepare-se:

#### Nana - 900 HP

Seu ataque Spin Yo-Yo, causa de 10 a 15 HP de dano em todos os personagens, então tenha cuidado, no mais use o mesmo esquema que usou contra Saki e não terá problemas.

Antes de seguir em frente dê uma passadinha no save point aí perto e recupere-se, continue em frente e procure por alguns itens e dinheiro pelo cenário, siga a bússola até encontrar Mio:

#### Mio - 700 HP

Apesar de ter o menor HP ela é a mais perigosa das três, seus balões podem causar um dano razoável além de deixar todos com poison, use antidote, ou a

magia cure, e se for necessário Rah-Rah Cheer com Sue, mas se estiver em um bom nível talvez ela nem tenha chance de usar isso, use a mesma estratégia das duas anteriores e talvez essa seja a mais fácil das três batalhas.

Recupere-se no save point e guarde o que achar necessário no baú, continue em frente para chegar no trêm que o grupo irá usar para escapar, depois de uma longa conversa com Rem, o trem será atacado pelas tropas de Garlyle, siga pelos vagões, acabando com os soldados e pegando os itens, ao chegar na locomotiva, Justin tenta puxar os freios, mas a alavanca quebra, então ele tem outra ideia, quando o trio de sargentas chega a locomotiva, Justin manda que Feena e Sue, soltem-na dos outros vagões e triunfante, tira uma onda da cara das três que ficam roxas de raiva, pois não podem parar a locomotiva, o grupo acaba chegando em uma floresta cheia de neblina, não tem muitos itens úteis aqui, mas é bom enfrentar os inimigos para evoluir suas magias e armas, vá seguindo a bússola até chegar onde Rem mora:

#### Luc Village

Siga primeiro para a loja de itens e compre novos equipamentos para o grupo, siga para a casa do chefe da vila e fale com ele, ele irá lhe agradecer por ter resgatado Rem e pedirá para você pegar um certo item muito precioso para eles chamado Nectar dos Deuses em uma motanha perto dali, mas que há muitos montros nela, bem siga para um portão com um save point ao lado, salve e saia, aqui tem muitos itens úteis e os inimigos dão uma boa experiencia, então perca um bom tempo evoluindo aqui, vá subindo a motanha, sempre seguindo a bússola até chegar no topo pegue o item lá em cima e volte para a vila e siga para a casa do chefe, depois de muita conversa, vá para a casa de Rem e fale com a mãe dele para jantar, a noite, as forças de Garlyle irão invadir o local para roubar a estátua no topo da montanha, Justin se oferece para impedi-los, siga para o topo da montanha e enfrente alguns soldados no caminho, chegando lá você encontrará Leen, e descobrirá que ela é irmã de Feena, Leen tenta fugir com a estátua, mas Justin pula para impedi-la, neste momento a Spirit Stone reage com a estátua quebrando-a e Justin acaba caindo, Leen foge e no dia seguinte, o grupo pede desculpas por não conseguir salvar a estátua, o chefe agradece por terem lutado pelo povo da vila e entrega a eles umas nozes que servem para dissipar a névoa da floresta, volte para a vila e siga para o portão com um cara na frente.

#### Misty Forest

Não tem nenhum item importante aqui, mas tem muita grana, enfrente os inimigos para evoluir suas magias e armas, siga a bússola até chegar na segunda parte, o grupo irá acampar, coloque o cursor em Feena para saber mais sobre ela e sua irmã, no dia seguinte, continue seguindo a bússola para em um lago ao redor de um rio (?????), é óbvio que se trata de uma ilusão, então atravesse-o e continue em frente até chegar na terceira parte, vá sempre seguindo a bússola até chegar em mais um save point, salve e você chegará na grande muralha que representa o fim do mundo.

#### End of The World

Apesar de longo, esse lugar é bem simples, é só seguir sempre em frente e ter cuidado com as armadilhas, recupere-se sempre que necessário, quando chegar no terceiro andar, o grupo irá acampar, eles conversam sobre Java, no dia seguinte continue em frente e repare em alguns botões na parede, eles ativam alguns mecanismos que permitem você continuar seu caminho, quando chegar no sexto andar, o grupo irá acampar novamente, Sue e Feena já estão começando a desanimar e a achar que esse muro não tem mais fim, mas Justin otimista como sempre, anima as duas, no dia seguinte continue em frente até chegar em um botão rodeado por monstros parecidos com o Rock Bird, acabe com eles e aperte o botão, siga em frente e o grupo irá montar novo acampamento, desta vez é Justin que está começando a desanimar, mas Feena pergunta se ele esqueceu de seu lema de que um aventureiro nunca desiste e ele responde que

ela tem razão, no dia seguinte, finalmente o grupo chega ao topo do muro e veem que o mundo por trás dele é bem maior do que eles imaginavam, depois de muita conversa umas máquinas irão pegar Sue e a jogarão lá embaixo e depois farão o mesmo com Justin e Feena, agora vem aquela perguntinha idiota: Será esse o fim dos nossos heróis?

#### Valley of the Flying Dragon

Justin é acordado por Feena e descobre que teve sua queda amortecida por uma folha gigante, eles descobrem que Sue desapareceu e decidem procurar por ela, como sempre, vá seguindo a bússola e pegando os itens no caminho, bem como enfrentando os inimigos e evoluindo suas magias e armas, chegando na segunda parte continue em frente até encontrar o sapato de Sue, vá seguindo até encontrar Puffy, siga-o e você chegará em uma casa e do lado de fora um caldeirão cozinhando algo, Justin e Feena vêem a bolsa de Sue perto do caldeirão e já pensam bobagem, nessa hora aparece um grandalhão e eu sei lá por que Feena acaba desmaiando, Justin então desafia o homem para um duelo, ele aceita imediatamente:

#### Gadwin - 300 HP

Justin irá aprender do jeito mais difícil que não se deve atacar primeiro e perguntar depois, nenhum de seus ataques irá causar qualquer dano em Gadwin que depois de alguns turnos irá usar sua técnica Dragon Cut que tirará 9999 HP de Justin (ouch!).

Ao acordar Justin vê Sue e Feena ao seu lado, Sue conta que foi salva pela Doutora Alma, uma médica de Dight Village, depois da conversa a doutora vai embora e Gadwin convida todos para jantar, durante a janta, Justin pede desculpas a Gadwin por ter tirado conclusões apressadas, no dia seguinte Gadwin diz que eles devem ir para Dight Village e se junta ao grupo, entre na casa de Gadwin e salve o jogo, procure por um uma exclamação amarela e examine-a para quebrar as pedras, vá seguindo a bússola até chegar em uma escadinha de plantas, mas antes de subir por ela, siga um pouco mais adiante para pegar um Mana Egg, continue seguindo a bússola até chegar na segunda parte da floresta, procure por itens e dinheiro e lute bastante para evoluir as magias e armas, tem um segundo Mana Egg um pouco antes da saída, perto de umas árvores, procure até encontrar e então saia.

#### Dight Village

Ao entrar Gadwin sairá temporariamente do seu grupo, siga para a loja de armas e compre equipamentos novos para seu grupo, se não tiver grana suficiente, não se preocupe, você voltará aqui depois, compre também uma magia de fogo para Sue e de Terra para Justin, vá para o Inn e você conhecerá Guido, depois da conversa fale com o dono do Inn para descansar, logo depois começa a chover e Gadwin fica nervoso e sai correndo, siga até a praia e Gadwin fala que existe uma grande ameaça que vem de Typoon Tower e que ele deve ir até lá para detê-lo, Justin se oferece para ir junto e Gadwin aceita, saia da cidade e siga para...

#### Mt. Typoon

Esse lugar é chato pra caramba, está cheio de rios ácidos que causam dano se você passar por cima deles, ande pelos cogumelos rosas e como sempre vá seguindo a bússola, um pouco antes da saída tem mais um Mana Egg em uma ilha cercada pelo rio ácido, pegue-o e depois se cure, se quiser pode voltar a Dight Village e colocar uma magia de água em Justin, de qualquer modo continue em frente e na segunda parte procure por uns cogumelos laranja que formam uma escada, examine as tendas, algumas possuem dinheiro, siga a bússola até chegar em uma torre.

#### Typoon Tower

Antes de mais nada, vá para oeste do Save point e procure por mais um Mana

Egg, não é difícil de vê-lo, nessa mesma área procure por um botão verde no chão e pise nele para ativar uma escada secreta, suba por ela e siga até o final, pise no botão roxo para ativar uma ponte, continue em frente até chegar em um mecanismo examine-o para ativar uma ponte em outro local, volte até o save point e siga para leste suba uma das escadas e siga até a ponte que você ativou, continue sempre em frente até chegar em uma sala do trono e enfrentar um chefe:

Serpent - 1071 HP

Bad head - 600 HP

Mean head - 486 HP

Nice head - 800 HP

Hot head - 516 HP

Apesar da aparência, ele não é nenhum bicho de sete cabeças, cada cabeça tem um ataque diferente, mas nenhum realmente perigoso, ataque primeiro a cabeça que recupera HP e depois as outras, Justin usa Midair Cut/Lotus Cut e em seguida Zap!/Zap All, Gadwin vai de Dragon Cut e em seguida Boom!/Boom Pow!, Sue usa Fire Away/Puffy Kick e em seguida Crackle/Crackling e Feena fica responsável pela cura e usa suas melhores magias de ataque, ele deve cair em uns 6 turnos no máximo.

Depois da batalha pise no botão roxo atrás do trono e suba as escadas que aparecem, você chegará em uma sala com dois espelhos, Gadwin diz que eles são portais e que um leva a Spear of Heroes, necessário para salvar Dight e o outro leva a morte e ele não sabe qual é o certo, por isso ele pede a Justin que se ele escolher o espelho errado, ele vá para o outro espelho e salve Dight, Gadwin então escolhe o espelho da lua, mas quando vai passar, percebe que o espelho é muito estreito para ele, por isso Justin vai ter que fazer o serviço, examine a pedra no centro e escolha qualquer opção, Feena irá interromper Justin e pede que ele deixe ela escolher o espelho, depois de muita conversa ela escolhe o espelho das estrelas, entre por ele e você irá parar em outra área, siga em frente para pegar a Spear of Heroes, a torre então começa a desabar e Justin acaba caindo no vazio, Gadwin tira Sue e Feena da torre antes que ela desabe totalmente, lá fora todos estão arrasados, porque Justin não conseguiu sair, mas ele aparece do nada, são e salvo, pois foi salvo pela Spirit Stone, depois da conversa emocionante, volte para Dight Village e siga para a praia, suba na pedra para Justin cravar a lança nela, depois da conversa, compre o que quiser na loja e compre uma magia de vento para Feena, saia da cidade e siga para...

#### Lama Mountains

Aqui não tem nada de especial, vasculhe o local a procura de itens e dinheiro e evolua bastante, siga a bússola para chegar na segunda parte, o grupo irá acampar, coloque o cursor em Gadwin e escolha as três opções para saber sobre Gumbo Village, no dia seguinte, examine todos os teleféricos para chegar a bons itens, continue seguindo a bússola até chegar na saída.

#### Gumbo Village

Procure a casa do chefe da vila e ele lhe receberá muito bem e fará uma festa em homenagem a Justin e Feena, depois da festa, fale com o chefe para dormir e no dia seguinte, Feena diz a Justin que está desconfiada de tanta bondade, mas Justin diz pra ela não se preocupar e aproveitar a festa, siga para a tenda central perto da praia e fale com o chefe novamente, ele pede para que Justin e Feena se sentem em uma plataforma e em seguida diz que o vulcão perdeu seu fogo e por isso Gumbo Village está fria e para reverter essa situação, um casal deve ser sacrificado ao monstro que vive no vulcão, e advinha que casal é esse? Exatamente, Justin e Feena e antes que eles possam dizer alguma coisa, são catapultados direto para o vulcão.

#### Volcano

A primeira parte não tem nada de especial, então siga a bússola direto para a segunda parte, empurre a grande pedra para formar uma ponte, siga por ela e você encontrará Sue e Gadwin, agora com o grupo reunido, você tem dois caminhos a seguir, o da esquerda te leva a alguns itens e dinheiro, pegue tudo e volte, continue seguindo a bússola até chegar em uma exclamação amarela, examine-a para abrir uma passagem secreta, siga por ela até o outro lado e pegue o item, continue seguindo a bússola até chegar em uma bifurcação, o caminho da direita te leva a mais um item e o da esquerda te leva à cratera do vulcão onde você encontrará o monstro a quem Justin e Feena seriam sacrificados, prepare-se:

Fire Dragon - 2150 HP

Aqui você não tem muitas opções, ataques de fogo não fazem efeito nele e ataques de terra ou explosão causam dano relativamente baixo, então use ataques de gelo, com Justin use Ice Slash e Crackle/Crackling assim como Sue e Feena, Gadwin aumenta a defesa e ataque do grupo e cura com itens se necessário, ele não é difícil.

Após a vitória o vulcão começa a entrar em erupção, faça o caminho de volta até que o vulcão exploda, o grupo voltará para Gumbo Village e será recebido com susto, pois todos pensam que são fantasmas, mas logo ao saberem do que aconteceu fazem uma grande festa, agora siga junto com Feena até uma pequena ilha perto do cais para uma cena muito romântica (bom, pelo menos da parte de Feena), no dia seguinte vá até o cais e fale com Danda para ir de barco até Twin Towers.

Twin Towers

Ao chegar pegue algum dinheiro no lado de fora e entre, o grupo verá os tanques das forças de Garlyle, depois da conversa siga pelo lado oeste até chegar em outra área, agora dê a volta para chegar em mais uma área e encontrar a entrada do labirinto, aqui é meio complicado e a bússola não vai te ajudar desta vez, então vá pelo caminho da direita e siga sempre em frente até chegar em um botão vermelho no chão, aperte-o para abrir caminho e entre na porta logo em frente e siga até encontrar outro botão vermelho no chão, aperte-o e entre na porta logo em frente a esta e siga até chegar em um portão com guardas, que irão lhe fazer uma pergunta, escolha a segunda opção para entrar sem problemas, siga pela direita até chegar em uma barraca, de dentro dela irá sair o trio de sargentas, depois que elas se forem entre e depois da conversa vá pela porta no canto, mas é um beco sem saída, tente sair da barraca e Mullen e Leen aparecerão, Mullen quer a Spirit Stone, escolha a primeira opção e Justin junto com Gadwin tentará atacar Mullen, mas este é mais poderoso e derruba os dois, deixando Gadwin inconsciente, novamente escolha a primeira opção e a Spirit Stone começa a brilhar, em seguida um grande clarão, faz Justin, Feena, Mullen e Leen desaparecerem.

Feena acorda e sua perna doi, Mullen então aparece e cuida da perna de Feena, eles concordam em fazer uma trégua até saírem dali, enquanto isso em outro lugar, Justin acorda sozinho, siga pelas escadas e acabe com os sapos se quiser, continue em frente e você verá Leen cercada de sapos, vá ajudá-la, depois de acabar com os sapos, eles são cercados por um verdadeiro exército e Justin, sei lá por que, entrega a Spirit Stone para Leen, ao tentar fugir, eles acabam caindo em um abismo, enquanto isso Feena e Mullen conversam sobre os Icarions, ele diz que sua mãe era de Luc Village e seu pai casou-se com ela para poder obter os segredos de Angelou, de volta a Justin, ele e Leen tem uma conversa, depois dela vá subindo as escadas até encontrar um local onde Liete novamente fala com Justin, ela diz que ele deve atravessar o oceano para chegar em Alent e lhe entrega a Wisdom Medal que é a chave de Angelou, em seguida Leen ativa um mecanismo para saírem dali, eles se despedem e Leen devolve a spirit stone para Justin e em seguida vai embora, ande um pouco seguindo a seta e você encontrará Feena, depois da conversa ande mais

um pouco para encontrar Sue e Gadwin saia de Twin Tower e volte para Gumbo Village.

Ao chegar em Gumbo Village, Justin conta a todos o que Liete disse e Gadwin diz que sabe de um jeito para poder atravessar o oceano facilmente, mas que precisam falar com o Elder de Dight Village, então siga para lá e vá até a casa do Elder, ele fala de um item chamado "Teleportation Orb" que está localizado em Vanishing Hill e que pode levá-los a qualquer lugar do mundo, mas só pode ser usado uma vez, saia da casa do Elder e Sue irá desmaiar, na clínica da doutora Alma, ela diz que Sue está exausta de tanta aventura e que precisará de algum tempo para se recuperar, depois da conversa saia de Dight Village.

#### Mysterious Vanishing Hill

Siga pelo caminho da direita até chegar em um save point, pise no botão da esquerda para formar uma ponte, siga por ela e pegue a silver key no baú, volte até o save point, recupere-se, salve e abra o portão logo em frente com a silver key, prepare-se para um chefe:

#### Massacre Machine - 1800 HP

Nada complicado, os ataques mais eficientes contra ele são os de trovão, então com Justin use Zap!/Gadzap e Lotus Cut, com Feena use Fire Whip e magias de fogo ou vento e cure sempre que necessário, Gadwin usa suas melhores magias de fogo, Fly Cut também é uma ótima pedida por ser poderoso e não gastar muito SP, o ataque especial dele não causa muitos problemas, mas as vezes ele pode usá-lo e na sequencia usar Burnflame, então tenha cuidado.

Ao derrotá-lo suba pelo elevador em frente e siga pela esquerda até chegar em outro elevador, desça e siga até os botões no chão, repare que tem uma chave no alto de uma das colunas, pise no da direita e suba pela escada que se formou, pise no botão e volte até as colunas para pegar a gold key, volte até o save point e pise no botão da direita para formar outra ponte, siga por ela e vá em frente até um portão que se abre com a gold key, continue em frente, até chegar em uma ponte que vai sumindo quando você pisa nela, passe rapidamente para o outro lado antes que ela suma por completo, siga até um elevador e suba por ele para enfrentar outro chefe:

#### Massacre Machine 2 - 2000 HP

Esse é um pouco mais difícil, pois usa ataques em sequência mais frequentemente e ao invés de Burnflame como o anterior, ele usa Howlsplash, use o mesmo esquema do anterior, só que desta vez você precisará curar bem mais.

Depois da vitória, siga até os botões no chão e pise nos três de cima, caso eles formem uma escada pise no de baixo e siga por ela, caso contrário pise no de baixo para trocar as posições dos botões, faça isso até conseguir formar a escada, suba por ela para pegar a Teleport Orb, volte para Dight e siga para a clínica da Doutora Alma, Sue então dirá para Justin que não vai mais continuar na aventura e pede que ele continue sozinho, Justin então decide usar a Teleport Orb para mandar Sue de volta para Parm, Gadwin sai do grupo e diz que ficará esperando por eles no Inn, volte para Vanishing Hill e entre na caverna logo em frente a entrada, examine a estátua no centro para usar a Teleport Orb, abre-se então um portal para Parm e após uma despedida emocionada, Sue dá adeus a Justin e Feena, volte para Dight e fale com Gadwin no Inn, ele diz que estará esperando em sua casa e sai, examine o Stashing Place e você verá que nele terão itens que representam a experiencia de Sue com os elementos mágicos e armas, 1/3 dessa experiencia pode ser passada para outro personagem então use a experiencia com Mace em Justin e coloque todas as magias em Feena, siga para Valley of the Flying Dragon e vá até a casa de

Gadwin, ele dirá que tem um barco e que o dará a Justin se ele o derrotar em um duelo, então vamos lá:

Gadwin - 1850 HP

Desta vez Gadwin vai dar moleza pra você, os ataques dele não tirarão mais que 8 HP de Justin, use suas melhores magias e skills para vencê-lo rapidamente.

Depois da batalha, Gadwin vai ensinar a técnica Dragon Cut para Justin e dirá que o barco está nas docas de Dight, é hora de se despedir de Gadwin também, volte para Dight e examine o Stashing Place no Inn, pegue a experiência de Gadwin com espada e use em Justin e a experiência com fogo e terra coloque em Feena, siga para as docas e fale com a doutora Alma, escolha a segunda opção para partir, durante a noite, Justin acorda, salve seu jogo se quiser e saia, Justin e Feena terão uma conversa bem romântica e na hora que o clima começa a esquentar, Justin ouve um barulho e eles vêem que atropelaram (!?) uma mulher, depois de socorrê-la, ela diz que a ilha onde mora foi atacada por piratas e que só ela escapou, ela pede a Justin para ajudá-la e este aceita prontamente, mas Feena fica desconfiada.

Examine todos os caminhos para encontrar ótimos itens, evolua suas magias e armas com os inimigos e quando estiver satisfeito siga a bússola até chegar em uma área verde onde você encontrará mais mulheres como aquelas, elas dizem que os piratas estão na caverna logo a frente e que estão com a irmã delas, entre na caverna e você encontrará a dita irmã, mas logo ela se transforma em um monstro que quer devorar Justin:

Grinwhale - 1850 HP

Lure - 1825 HP

O maior problema é o ataque em que ela atrai Justin para perto dela e depois o ataca tirando uns 45 HP, outro ataque atinge a todos e tira uns 20 HP de cada um, então a cura será essencial aqui, use ataques de trovão, Gadzap e Thor Cut fazem maravilhas aqui, Zap All, Dragon Zap e até mesmo Zap! também são utilíssimas, evite ataques de gelo, pois não são muito eficientes.

Depois da batalha, Justin e Feena voltam para o barco e seguem viagem, depois de uma conversa eles avistam terra, salve seu jogo, fim do CD 1.

Virgin Forest

Este lugar é bem chatinho, existem diversas plantas carnívoras que podem causar dano nos personagens, vá seguindo a bússola até encontrar Guido, ele te convida para ficar em sua tenda, durante o jantar ele te dará algumas informações sobre Alent e a Spirit Stone, no dia seguinte, continue seguindo a bússola para chegar na segunda parte, aqui é mais chato ainda, siga até umas plantas flutuantes e examine a exclamação amarela para chegar do outro lado, continue em frente até encontrar um garotinho, que logo depois desaparece, continue em frente e uma voz irá dizer que Justin e Feena não são bem vindos ali, Justin desafia o dono da voz a aparecer e os dois caem numa armadilha, eles são levados ao dono da voz, Rapp, o líder de uma gang que protege a vila de Cafu, depois de muita discussão um monstro aparece e ataca o pequeno Nicky, Justin se oferece para ajudar e Rapp, a contra-gosto acaba aceitando, prepare-se:

Trent - 2249 HP

Arm - 1366 HP

Flower - 1385 HP

Você deve ter cuidado principalmente com seu raio que causa um alto dano em quem estiver no caminho, Alheal será muito usado e talvez até alhealer, os ataques devem ser os seguintes: Justin usa Lotus Cut e em seguida Gadzap/Zap All, Feena usa Fire Whip e em seguida Dragon Zap ou Ba-Boom!, já com Rapp você não tem muitas opções, use Missile e em seguida Burnflame e ataques normais.

Depois da batalha, Rapp agradece a ajuda e pede desculpas, pois pensavam que Justin e Feena tinham vindo de Tower of Doom, depois da conversa siga em frente para chegar na quarta parte da floresta, procure por alguns itens e evolua um pouco Rapp, quando estiver satisfeito siga a bússola até a saída.

Cafu Village

Siga para a Weapon Store e compre armas e armaduras novas para todos, agora siga para a casa do Elder e desça por uma corda, fale com o Elder e ele irá contar que esta não é a vila de Cafu original e que a antiga vila foi transformada em pedra junto com alguns habitantes por uma força maligna vinda de Tower of Doom, Justin pede a Rapp que o leve até essa floresta, ele concorda, então saia da cidade.

Petrified Forest

Ao chegar, Rapp conta que quando a vila foi petrificada ele ainda era uma criança e que seus pais também viraram pedra, ele cresceu jurando que um dia destruiria a torre, Justin então propõe que eles façam isso agora e Rapp concorda em levá-los até a torre, vasculhe o local a procura de itens e dinheiro, siga a bússola até chegar na segunda parte, novamente vasculhe tudo pois entre os itens existentes aqui tem um Mana Egg, que está perto da saída, não prossiga sem pegá-lo, agora siga até um mirante onde todos podem avistar a torre e Justin constata que se trata de uma construção militar, antes de seguir para a torre volte até Cafu Village e compre uma magia de água para Rapp, durma no Inn e salve se quiser, siga então para...

Tower of Doom

Logo no começo já tem encrenca, ande um pouco e uma mulher aparece, Rapp com seu jeito "sutil" a provoca e ela o põe a nocaute e logo em seguida parte pra cima de Justin e Feena, prepare-se:

Milda - 2800 HP

Ela é bem poderosa então não vacile, Milda Kick tira uns 30 HP de um personagem e não chega a ser um grande problema, já Milda Hit tira uns 70 HP de um personagem e aí o bicho pega, use Healer na hora, ela não tem nenhuma fraqueza específica, então use suas melhores skills e magias, dando preferência as que atingem um só personagem como Gadzap, Lotus Cut, Zap! Whip entre outros.

Depois da batalha, Milda conta que veio aqui para destruir a torre, então Justin percebe que eles estão do mesmo lado e resolve socorrê-la, quando Rapp lembra, Justin explica o que aconteceu, mas Rapp reluta em aceitá-la no grupo pois parece que a tribo de Cafu e de Laine onde Milda vive são inimigas, mas eles logo se entendem e Milda se junta ao grupo, saia daí e siga para dentro da torre, siga para o corredor da direita e entre na porta seguinte, examine a exclamação para abrir uma passagem secreta, siga em frente até chegar em uma sala circular, siga para a porta seguinte para ter acesso a outro corredor, examine todas as salas para pegar alguns itens, suba as escadas para chegar em outra sala circular com outros três caminhos, siga para a próxima porta a direita, não pise nas partes vermelhas para não ser atacado por um monte de soldados, siga pela direita e entre na sala cheia de lasers, eles podem causar dano então tenha cuidado, volte até a sala circular e siga para o próximo caminho, examine todas as salas e volte, siga para o terceiro

caminho para chegar no terceiro andar, repare nos dois botões acesos na parede, não mexa neles agora, siga em frente até chegar em outra sala circular, vá para a porta logo em frente e examine as duas salas que estão abertas, pegue uma armadura em uma delas, volte até a sala com os botões e apague os dois para abrir a sala do meio siga até ela e apague os dois botões azuis, volte até o corredor anterior e entre nas duas salas que se abriram para pegar os itens, volte até a sala dos botões azuis e suba as escadas, o grupo chegará a um laboratório e verão uma estranha criatura em tubo de ensaio, então o trio de Sargentas chega e falam sobre a criatura, Gaia, foi isso que transformou a antiga vila de Cafu em pedra, depois que elas conversam com Baal, Justin e os outros decidem acabar com a criatura e chegando de mansinho eles destroem a máquina que a mantém viva, deixando as sargentas furiosas, mas quando elas vão atacar a criatura escapa e fica fora de controle, elas fogem e os soldados que ficam são transformados em pedra, Justin e os outros são protegidos pela Spirit Stone e então de dentro da criatura sai outro monstro, prepare-se:

Gaia Battler - 2473 HP

Right Hand - 1708 HP

Left Hand - 1872 HP

Nada de muito preocupante, seu ataque mais perigoso é o poisonous gas que ele raramente usa, se alguém ficar envenenado, use Cure, no mais ele só usa ataques normais que tiram no máximo 30 HP, ou mais no caso de Milda, logo no começo, faça a sequência Midaircut, Zap! Whip, Doppelganger e Milda Hit, para tirar pelo menos metade do HP do bicho, em seguida use as melhores magias: Gadzap, Dragon Zap, Ba-Boom!, Crackling, Boom-Pow! entre outras, não tente atacar os braços separadamente, pois eles são muito resistentes e você só vai estar desperdiçando MP e SP.

Após a batalha o grupo pega uma parte de Gaia que está no chão, saia da torre e volte para Cafu Village, o Elder diz que Milda não pode entrar por ser de Laine e que eles devem ficar no hotel e amanhã devem partir, Rapp fica revoltado, mas Milda o acalma e diz que não tem importancia, eles entregam a parte de Gaia para o Elder, siga para o hotel e fale com o dono para jantar, durante a janta Milda diz que o marido dela é um dos sábios de Laine e que deve saber alguma coisa sobre Alent, Justin então decide ir até Laine, Feena pede para sair e Justin fica preocupado, siga atrás dela, vá pela pequena estrada atrás do hotel, encontrando Feena, ela fala sobre Gaia e diz estar muito preocupada por sua irmã estar envolvida em algo tão terrível, Rapp e Milda então aparecem e diz que os soldados de Garlyle estão atacando a vila, siga para o hotel e enfrente alguns soldados, fale com Nicky e depois salve o Elder de mais alguns soldados, fale com o Elder e entre na vila e siga até um local onde os soldados bloqueiam a passagem, acabe com eles e siga em frente, você verá Leen, ela veio pegar a parte de Gaia, mas ela desperta e quando está prestes a transformar a vila em pedra, Leen usa um poder oculto e umas asas saem dela, em seguida desaparece junto com o monstro, Justin entende que Leen é uma Icarian, e que isso é uma prova de que Angelou existe, vá falar com o Elder e ele agradece a ajuda, siga para o Inn e durma, no dia seguinte o Elder diz que para a segurança da vila, Milda, Justin e Feena devem partir, Rapp então decide ir com eles, depois da despedida, saia da cidade e siga para...

Zil Desert

Antes de mais nada, evolua bastante suas magias e armas aqui, principalmente com Rapp, quando estiver satisfeito, volte até o save point no começo e a partir dele siga para leste até encontrar um portão de madeira, entre nele para ter acesso a uma dungeon opcional.

Soldier Graveyard

Aqui você deve ter cuidado, os inimigos são bem poderosos e é bom você ter

evoluido bastante em Zil Desert antes de entrar aqui, tenha atenção especial com os inimigos chamados "Cerberus", NÃO DEIXE ELES TE PEGAREM POR TRÁS, ou todo o grupo pode ser morto no primeiro turno, tenha em mente também que o save point do começo é o único de toda a dungeon, então aconselho a economizar MP e SP aqui, no começo você tem quatro caminhos a seguir, o da direita não tem nada, então ignore-o, vá pela esquerda passe direto pelo primeiro corredor e entre no segundo, siga até um trampolim e passe para o outro lado, pegue o escudo e volte, vá para o primeiro corredor e siga até um cruzamento, o caminho da esquerda te leva a um saco de dinheiro, siga pelo da direita até uma bifurcação e depois vá pela esquerda até outra bifurcação, siga novamente pela esquerda e procure por um buraco na parede para chegar ao segundo andar.

Siga pela esquerda até uma bifurcação, continue pela esquerda até outra bifurcação, agora vá pela direita até outra bifurcação (putz, que labirinto hein!), continue pela direita e você chegará em uma sala de tijolos, com um item no meio, mas você não verá nenhum outro caminho e pensará que chegou ao final da dungeon, certo? ERRADO! Examine a parede logo em frente a entrada para achar um caminho secreto, siga até uma escada que te dá acesso ao terceiro andar, lá em cima siga em frente até o caminho se dividir em três, seguindo em frente você encontrará algum dinheiro, o caminho da direita não tem nada e o da esquerda te leva a uma Expensive Jewel, que não pode ser equipada, mas pode ser vendida por um bom preço, use o trampolim para alcançá-la e em seguida caia no buraco para chegar ao quarto andar.

Você cairá em um local onde o caminho se divide em dois, mas há um terceiro caminho secreto, examine a parede entre os dois corredores para achá-lo, siga em frente até chegar em um local com uma chave, pegue-a e siga em frente, passe por outra parede falsa e siga para a escada logo em frente para chegar ao quinto andar, aqui tem três caminhos, seguindo em frente você pega um capacete, o caminho da direita te leva a um espada e o da esquerda a um item que aumenta todos os status de um personagem, pegue tudo e volte para o quarto andar, siga pela esquerda até uma porta azul entre por ela para chegar a parte leste do quarto andar, logo no começo tem um acessório que protege contra Move/Magic Block, aqui você deve pegar quatro itens chamados Soldier Souls, um está no caminho secreto na parede da direita e o segundo na parede da esquerda, pegue-os, mas para conseguir os outros dois você terá que passar por um pequeno obstáculo:

Kung-Fu Master - 4776 HP

Lembra do Chang? Pois esse cara é uma versão bem mais poderosa dele, possui os mesmos ataques, inclusive o Tornado que tira uns 60 HP de um personagem e outro que tira de 40 a 50 HP de todos, mas o pior de todos é uma sequência que pode tirar até 150 HP, mas ele não usa muito isso, você irá notar que ele recupera uns 250 HP a cada turno, então use ataques poderosos com todos os personagens, com Justin use Midair Cut/V-Slash, Gadzap também é uma boa opção, Rapp usa Doppelganger, já com Milda você pode até usar Milda Hit, que faz um bom estrago mas o SP gasto e a lentidão do golpe não compensam, então prefira Milda Kick, Feena fica responsável pela cura e por recuperar MP e SP dos outros com itens e quando der usa Zap! Whip, ao derrotá-lo você ganhará um acessório chamado Satsfacion Gem que faz com que o personagem ataque duas vezes com o comando Critical.

Siga em frente até chegar em um baú que você não pode alcançar agora, continue em frente até um beco aparentemente sem saída, mas existem outros dois caminhos secretos, o da direita te leva direto ao terceiro Soldier Soul e o da esquerda te leva a outro item que aumenta todos os status de um personagem, examine a parede logo em frente para achar outro caminho secreto que te leva ao último Soldier Soul, agora você já pode alcançar aquele baú, dentro dele tem uma Energy Charm, este acessório corta o gasto de SP pela

metade, equipe-o em Justin e faça todo o caminho de volta para voltar para Zil Desert.

Procure na parte oeste do deserto para encontrar outra Energy Charm, equipe-o em Rapp e siga a bússola para chegar na segunda parte do deserto, agora vá seguindo a bússola até chegar na saída, mas não saia agora, volte um pouco e vá pelo caminho a leste para chegar em outra dungeon opcional:

#### Castle of Dreams

Os Inimigos aqui são resistentes contra ataques físicos, então use e abuse das magias, os jacarés azuis só são afetados por magias de vento, enquanto que os guerreiros esqueletos são fracos contra fogo, não se preocupe com MP pois aqui tem Save Points em abundância, fale com a mulher na entrada e ela pede para você pegar uma espada amaldiçoada dentro do castelo e salvar a irmã dela, entre no castelo e siga para o "Knight Room" logo em frente, se tocar nas estátuas será atacado por monstros, siga para a "Library" e pegue o item no baú volte até até o "Great Hall" e entre no "Cemetery" a esquerda, você vai ter que dar uma boa volta para chegar ao baú contendo um escudo, mas os zumbis no caminho não são problema, cuidado com as estacas que saem da parede, pegue o escudo e volte ao "Great Hall", suba as escadas, pegue a faca e entre no "Dinning Room", tem um Mana Egg embaixo de uma tábua, além de algum dinheiro, pegue tudo e saia, suba as escada e entre na porta no final, aqui só tem dinheiro, se tocar na espada em cima da mesa será atacado por monstros, volte e entre na porta seguinte, tem um chicote embaixo da mesa, abra o armário no canto que na verdade é uma escada, suba por ela para chegar ao Rooftop, entre na janela seguinte para chegar ao "Ghost Room", fale com a mulher para enfrentar um chefe:

Lord Ghost - 4960 HP

Wand - 3800 HP

Nada muito difícil, mas nada fácil também, ele usa muito Zap!, que tira de 55 a 65 HP de quem for atingido e muito raramente ele usa Gadzap, esse sim é um grande problema pois com certeza irá matar quem for atingido, seu X-Ray tira de 70 a 80 HP de quem estiver no caminho, bem, vamos a estratégia: Com Justin dê preferencia as Skills que atingem um só personagem como Midair Cut, Lotus Cut e Thor Cut, Rapp usa Doppelganger, Zap All e Burnflare, Milda usa Splitter/Milda Kick e se o SP acabar ataca normalmente com combos, Feena praticamente não fará outra coisa senão curar, mas quando isso não for necessário use Zap! Whip e Dragon Zap/Ba-Boom!, dependendo de seu nível essa batalha pode demorar bastante.

Depois da batalha, a mulher agradece e lhe dá uma espada, saia do castelo e volte para Zil Desert, agora é só seguir a bússola para chegar em Zil Padon.

#### Zil Padon

Não há o muito o que fazer aqui agora, compre equipamentos novos para seus personagens e coloque uma magia de vento em Rapp, venda o que quiser e siga para o hotel, fale com todo mundo e saia, o grupo terá uma conversa, entre no hotel novamente e fale com o balconista para jantar, em seguida saia da cidade e siga para...

#### Savanna Wilderness

Antes de mais nada, siga para oeste direto para encontrar um Mana Egg, agora é só continuar a oeste para chegar em Brinan Mountains, mas se quiser mais alguns itens e dinheiro siga para a parte leste da Savana e explore bem o local para ótimos itens, um pouco antes da ponte de pedra tem um pequeno tunel que quando você entra fica sem ver seus personagens, chegando do outro lado tem uma construção de pedra, dentro dela tem um ícone de venda de itens com acessórios muito bons e muito caros, entre eles um anel que dobra o dinheiro ganho em batalhas e não precisa ser equipado, basta estar no

inventário, aqui também tem um teletransporte que te leva para a terceira dungeon opcional, Temptation Tower, mas ao contrário das outras duas esta é extremamente difícil e supondo que você esteja num nível entre 27 e 29 com Justin, entrar aqui agora é praticamente suicídio, então vamos deixá-la para mais tarde, depois de explorar toda a savana, volte para Zil Padon e compre uma magia de terra para Rapp, siga para Brinan Mountains.

#### Brinan Mountains

Esse lugar é um pouco complicado e você deve passar um bom tempo aqui, os inimigos são ótimos para se evoluir as magias, então aproveite, na primeira parte o caminho para a saída é o da direita, mas explore os outros caminhos para encontrar bons itens, então siga a bússola para chegar na segunda parte, aqui complica mais ainda, você deve encontrar duas bolas de neve e empurrá-las para formar uma ponte para você seguir caminho, vasculhe todos os lados e quando encontrar as duas bolas de neve, empurre-as e volte para o começo, a partir daí siga pelo caminho da esquerda e vá seguindo a bússola até chegar na saída.

#### Laine Village

Ao chegar você conhecerá um dos três sábios de Laine e marido de Milda, Darlin, um... BOI FALANTE!? (Já ouvi falar que tem gosto pra tudo, mas isso já é demais), entrando na casa do "casal" Darlin irá dizer alguma coisa sobre Alent e os Icarians e pedirá para você falar com o outro sábio Derlin, a casa de Derlin fica a oeste da casa de Milda, é a que tem três crianças na frente, entre e fale com Derlin, depois da conversa, ele manda você ir falar com o terceiro sábio Dorlin, a casa dele é a que fica na beira do lago, entre nela e fale com Dorlin, mas ele não fala coisa com coisa, Milda então diz que desde que ele perdeu seu chifre na antiga Laine Village (que também foi transformada em pedra), ele ficou abestalhado e o único jeito de saber como chegar em Alent é ir até a antiga vila e recuperar o chifre, bem, saia de Laine Village e siga para...

#### Abandoned Laine Village (Warp Space)

Na primeira parte você tem que entrar em umas casas para ser transportado para outra área, mas antes de entrar vasculhe o local a procura de bons itens, agora é só entrar em todas as casas que encontrar até que uma te leve para um local com um portão em frente, entre por ele para chegar na segunda parte, novamente vasculhe tudo para mais itens dentre eles um Mana Egg, agora é só seguir a bússola até chegar em um local onde o grupo é fechado em uma caixa e transportado para outra área, com vários portões, mas só um deles abre e te leva para a terceira parte, aqui é bem fácil tem vários caminhos que te levam a vários itens, pegue tudo e siga a bússola até chegar em um tipo de porta circular verde, recupere-se no Save Point e entre, prepare-se para mais um chefe:

Gaia Battler - 3567 HP

Right Hand - 2548 HP

Left Hand - 2573 HP

Primeiramente vamos aos ataques dele: O corpo principal usa um ataque que atinge a todos e tira cerca de 65 HP, nada que Alheal não resolva, Right Hand usa um ataque chamado de "Combination" que chega a tirar 100 HP de um único personagem então tenha cuidado, Left Hand recupera o HP de todos e deve ser o seu primeiro alvo, use Skills nele pois magias não muito eficientes, Midair Cut, Doppelganger e Milda Hit são os melhores, Feena como sempre se encarrega da cura e quando não for preciso usa magias poderosas com Dragon Zap, Ba-Boom! e Crackling, os outros devem fazer o mesmo depois que Left Hand cair, ele não deve durar muito.

Ao derrotá-lo pegue o "Horn of Knowledge" no baú e volte para Laine Village, siga para a casa de Dorlin e Milda irá colocar de volta seu chifre e assim

ele deixará de ser abestalhado e voltará a ser um sábio, ele diz a Justin que a "Medal of Widsom" que Liete deu a ele não é a chave de Alent e sim a chave de um templo em Zil Padon, ele diz que você deve ir até lá falar com o chefe dos Mogay para poder entrar nele, então siga para lá, mas você vai ter que dar adeus a Milda pois ela não quer mais deixar o seu amado Darlin, bem, então com o grupo reduzido siga para Zil Padon, chegando lá vá para o hotel e examine o Stashing Place, pegue a experiencia de Milda com espada e coloque em Rapp e a experiencia com Mace e Axe coloque em Justin, saia do hotel e siga para a fonte, que é a entrada do templo, mas a água impede que se possa entrar, então uma garota parecida com Guido chega e diz que o chefe dos Mogay está esperando por eles, siga para a casa dele em uma área amarela, entrando você descobrirá que o chefe dos Mogay é Guido, ele pergunta por que você deseja ir a Alent, escolha a segunda opção e Guido se junta ao grupo e puxa uma corda que remove a água da fonte, agora siga para lá e entre, escolhendo a segunda opção.

Aqui dentro faça o de sempre, vasculhe todos os lados para encontrar itens e dinheiro e então siga a bússola para chegar na segunda parte, novamente vasculhe tudo e em seguida procure por uma pequena escada que te leva a um botão roxo no chão, aperte-o para abrir uma passagem secreta, suba por ela e em seguida vá passando de uma plataforma pra outra (cuidado pra não cair) até chegar em um local com um save point, recupere-se, salve e continue em frente até chegar em uma construção toda verde, entre nela para enfrentar um chefe:

Ruin Guard - 4500 HP

Axe - 2350 HP

Boomerang - 2350 HP

Essa batalha será uma moleza, principalmente se você já tiver "Heaven and Earth Cut" com Justin que tira mais de 1000 HP dele, caso ainda não tenha use Dragon Cut e se o SP acabar use Dragon Zap/ Ba-Boom!, mas se estiver equipado com Energy Charm nem vai precisar, Rapp usa Doppelganger ou Demon Ball se já tiver, Feena usa Dragon Zap e Ba-Boom! e cura sempre que necessário, com Guido use ataques normais e quando precisar use Mogay Hypo para recuperar o SP de Justin ou Rapp, os ataques de Ruin Guard são bem fracos e nem vale a pena comentar.

Depois da batalha examine a parte a direita da próxima escada para encontrar um acessório, suba as escadas para pegar a "Medal of Knowledge", volte todo o caminho, mas quando chegar no save point o grupo verá as tropas de Garlyle com o General Baal em pessoa, depois de uma conversa ele leva Leen embora e manda Mullen encontrar a Spirit Stone, agora o grupo tem que ir por outro caminho, volte até a próxima tela e desca pela plataforma móvel, entre na caverna e depois da conversa vá seguindo em frente, Mullen e seus soldados acabam cercando o grupo, então a terra começa a tremer e segue-se uma cena em que Baal parece estar usando os poderes de Leen para algum propósito maligno, então os gigantes desenhados na parede ganham vida e cercam o grupo de Justin, o chão começa a desabar e Mullen cai no vazio junto com seus soldados, ande um pouco e Feena começa a sentir o sofrimento da irmã e cai, o chão continua desabando e Rapp e Guido também caem no vazio, depois de algumas cenas, a tela escurece e Justin está sozinho.

Salve seu jogo e procure por alguns itens atrás das pedras, entre na porta seguinte e siga sempre a bússola até chegar em uma escada, continue em frente até encontrar Mullen, Justin pergunta onde está Feena, mas Mullen diz para ele fugir com a Spirit Stone (?) e quando os soldados se aproximam ele o esconde em uma sala atrás dele, os soldados dizem que Feena foi levada por Baal, depois que eles forem embora, examine o mecanismo no centro da sala para ativar um elevador, agora siga em frente até chegar na saída, você verá Feena ser levada em uma grande nave, depois que eles se forem, Guido e Rapp aparecem em uma arraia gigante voadora e pegam Justin para em seguida ir

resgatar Feena, ao chegar na nave eles acabam sendo atingidos e caem em cima dela.

#### The Grandeur

Entre na nave e salve se quiser, vá seguindo a bússola e pegando os itens no caminho, evolua bastante as magias de Rapp com os soldados, quando chegar em um portão listrado examine o canto dele para abri-lo, agora é só continuar seguindo a bússola até chegar em outro save point, recupere-se, salve e entre na sala seguinte, é hora de encarar o trio de sargentas mais uma vez:

Saki - 5000 HP

Nana - 4000 HP

Mio - 3000 HP

Agora o bicho pega, pois as três estão juntas e essa será, na minha opinião, a batalha mais difícil do jogo, ainda mais sem Feena, logo no começo elas irão usar "Trinity", onde atacam juntas e causam 65 a 75 HP de dano em todos os personagens, fora isso elas possuem os mesmos ataques da batalha anterior e assim como antes Mio continua sendo a mais perigosa das três devendo ser eliminada primeiro, com Justin use Heaven and Earth Cut e Dragon Cut, Rapp usa Dragon Zap e Demonball quando elas estiverem próximas, Guido usa Power Up nos dois e cura com itens sempre que necessário, você deve ter alguma dificuldade no começo, mas depois que Mio cair, as outras duas ficam fáceis, boa sorte!

Após a batalha elas vão embora, Justin examina um painel de controle da nave, mas não consegue operá-lo, Rapp tenta, mas acaba ativando a auto-destruição da nave, siga pela porta do meio e a nave acaba se partindo em duas, a parte de trás cai levando Rapp e Guido junto, agora somente com Justin continue seguindo em frente até encontrar Feena e Baal, o General diz que trocará Feena pela Spirit Stone, apesar dela dizer para Justin não fazer isso ele acaba entregando a pedra, Baal então ativa um mecanismo e Justin cai num buraco, mas consegue se segurar em um cano e subir de volta, continue seguindo a bússola até encontrá-los novamente, agora sim vamos encarar o general:

Baal - 2759 HP

Moleza, Baal não fará praticamente nada, use Midair Cut umas quatro vezes que ele já era, se quiser prolongar um pouco a batalha use V-Slash ou W-Break, mas ele vai cair de qualquer jeito.

Após a batalha, Baal usa o poder da Spirit Stone e se transforma em um monstro, ele captura Feena e derruba Justin da nave, Feena consegue se soltar e pula atrás de Justin, quando eles estão quase perdendo as esperanças, Feena começa a brilhar e asas saem de suas costas, revelando que ela também é uma Icarian como Leen, Rapp e Guido aparecem na arraia voadora e eles vão parar em Brinan Mountains, depois de muita conversa, siga para Laine Village e vá falar com Darlin, em seguida siga para a casa de Dorlin e fale com ele, ele dará permissão para você entrar em Rainbow Mountains, saia e siga para o lado oposto ao da entrada da cidade que agora está aberto.

#### Rainbow Mountains

Nada de complicado aqui, simplesmente vasculhe a área a procura de itens e depois siga a bússola até chegar na segunda parte, repita o procedimento aqui e siga até chegar em um portal que te levará para Alent, nesse momento, Guido irá deixar o grupo, dizendo que sua missão estava completa, Justin então joga a Medal of Knowledge na água e um portal se abre levando o grupo para fora do planeta, onde fica Alent.

#### Alent

Finalmente Justin conseguiu seu objetivo e chegou a Alent, logo de cara você

terá de enfrentar 3 chefes em sequência e não há nenhum save point por perto, mas isso não será um grande problema desde que você tenha itens de recuperar MP e SP, vá seguindo a bússola e pegue o Mana Egg logo no começo continue seguindo em frente e vá pegando os itens no caminho, logo você chegará no primeiro chefe:

Hydra - 3721 HP  
Perl head - 2848 HP  
Nice head - 1741 HP  
Hot head - 2826 HP  
Awful head - 2462 HP

Esse bicho é simplesmente patético, é praticamente o mesmo que você enfrentou em Typoon Tower, com quase os mesmos status, use seus melhores ataques e magias, com Justin use de cara Heaven and Earth Cut, com Rapp use Fireball ou Sidethrow e Feena vai de End of The World, se ele não morrer no primeiro turno, use Dragon Cut com Justin para terminar o serviço.

Continue em frente para chegar no segundo chefe:

Great Suzano-O - 3453 HP  
Axe - 2316 HP  
Iron Ball - 1600 HP

Um pouco mais forte que o primeiro, mas ainda sim muito fraco, ele parece o Ruin Guard de Zil Shrine, use o mesmo esquema do chefe anterior e não terá problemas.

Continue em frente para encontrar o último chefe:

Phantom Dragon - 3976 HP

Desta vez o alvo é único, então prefira ataques que atinjam um só oponente, com Justin use Midair Cut e Gadzap, Rapp usa Doppelganger ou Demon Ball e Feena usa Zap! Whip ou qualquer outra magia poderosa, assim como os dois anteriores esse também não deve dar muito trabalho.

Entre na sala seguinte para encontrar Liete, mas há um monte de Lietes aqui e quando você fala com uma ela desaparece, fale com todas até que não sobre nenhuma, então entre na porta bem no local onde tinham quatro Lietes juntas para encontrar a verdadeira Liete, fale com ela e pra resumir a conversa, ela irá contar a história de Alent, dirá também que Justin foi escolhido pelos espíritos para acabar com Gaia, depois de tudo isso Liete se junta ao grupo, saia da sala e todos irão voltar para o planeta em uma espécie de foguete que irá cair em Savanna Wilderness, já que você está aqui, suponho que você já deva estar em um bom nível para entrar em Temptation Tower (A última dungeon secreta), só pra lembrar, a entrada fica perto da ponte de pedra e do outro lado tem uma construção de pedra, entre nela e você encontrará um portal que te leva para a torre.

Temptation Tower

Antes de entrar aqui, aí vão alguns conselhos básicos:

1 - Se você realmente quer explorar a torre de cabo a rabo, reserve pelo menos 5 horas de seu tempo, pois ela é realmente gigantesca e dentro dela não há sequer um único save point;

2 - Evite batalhas o máximo que puder, pois os inimigos aqui, são bem poderosos mas dão pouca experiência, tanto para os personagens quanto para as armas e magias, então não vale a pena perder tempo com eles;

3 - Quando não puder evitar as batalhas tente pegar os inimigos por trás para ter uma boa vantagem, prefira ataques normais que são mais eficientes do que magias na maioria dos inimigos;

4 - Tenha atenção especial com os inimigos chamados "Brain Bat", nunca, eu repito, NUNCA deixe eles te pegarem por trás, pois apesar de terem a defesa bem baixa, eles usam diversas magias poderosas, dentre elas Ba-Boom! que matará todo o grupo na hora, embora eles raramente usem essa, mas não arrisque, se encontrá-los, pegue-os de frente e acabe com eles rapidamente.

Bom, é isso aí pessoal, agora é com vocês, eu vou tentar fazer um guia o mais decente possível, para que você possa chegar no topo da torre, como ela é realmente enorme, eu posso acabar esquecendo de algum detalhe, se isso acontecer, me desculpem.

1º andar - Logo no começo você verá um monte de armas espalhadas pelo chão, você irá pensar: "Que beleza, estou no paraíso!" Sinto decepcioná-lo amigo, mas estas são as piores armas do jogo, e o que é pior, elas não podem ser vendidas então o melhor que você tem a fazer é deixá-las onde estão, a torre tem quatro entradas, seguindo para a direita você encontrará uma porta vermelha, ela irá te levar a apenas alguns sacos de dinheiro, então não perca tempo aqui, siga direto para a porta azul claro, esta te levará a alguns bons itens então dê uma boa vasculhada aqui, saia e continue pela direita para chegar na porta cinza, mas não entre agora, continue em frente até chegar na porta azul escuro, entre e procure por uma cruz cor de rosa, não é difícil achar, quando encontrá-la, siga para a porta cinza e de posse da cruz você poderá abrir a porta seguinte, aqui acaba a parte fácil.

2º andar - Absolutamente nada, simplesmente siga até a porta seguinte para chegar a um corredor externo, suba a escada para chegar no terceiro andar.

3º andar - Aqui você vai se deparar com alguns elevadores que te levam para outra parte do segundo andar, lá você vai encontrar outros elevadores que te levam a outras partes do terceiro andar e assim por diante, você pode facilmente se perder aqui, então cuidado, quando chegar no primeiro trio de elevadores simplesmente vá pelo do meio, você irá chegar no segundo andar, siga em frente até outro elevador que te leva de volta ao terceiro andar agora é só examinar todos os cantos até encontrar uma porta que te leva a outro corredor externo, subindo as escadas você chegará no quarto andar.

4º andar - Outro andar bem complicado, aqui está cheio de alavancas que abrem passagens secretas, examine as paredes marrons para abrir outras passagens, em uma parte você encontrará uma estátua de uma cabeça, examine-a quatro vezes para abrir outras duas passagens, uma te leva a um item e outra te leva a um elevador que vai direto para o sétimo andar, aqui também tem um teleporter que te leva direto para o primeiro andar, você pode voltar para se recuperar no save point e voltar ao quarto andar pelo mesmo caminho.

7º andar - Esse andar está cheio de portas coloridas que só podem ser abertas apertando-se botões no chão com suas respectivas cores, você só terá acesso a um desses botões, procure-o e aperte-o, siga pela porta da mesma cor até chegar em uma escada que te leva ao sexto andar.

6º andar - Aqui só tem duas escadas que te levam para o quinto andar e um buraco que também vai para lá, então simplesmente desça qualquer uma das escadas.

5º andar - Procure por um dispositivo ao lado de uma das escadas, examine-o e a passagem depois da escada ficará bloqueada, suba para o sexto andar e caia no buraco, para ter acesso a outro caminho, procure por outra escada para o sexto andar com um dispositivo ao lado, repetindo assim a operação anterior, continue assim até encontrar no sexto andar uma outra escada que te leve ao sétimo andar, agora procure pelos outros botões coloridos que

abrem as portas, sendo que a última porta a ser aberta é a verde, ela te levará a uma escada para o oitavo andar, onde tem outra escada que te leva direto para o nono andar.

9° andar - Você estará em um círculo central e ao redor dele existem seis caminhos, todos eles tem uma armadilha e se você pisar nela cairá num buraco e irá parar em uma outra área do oitavo andar, onde não tem absolutamente nada de interessante, então se você vier pra cá siga para a parte central onde tem outra armadilha, onde um buraco te leva ao sétimo andar, agora procure a escada que te leva de volta ao nono andar, para passar pelas armadilhas, aproxime-se devagar até que elas se abram e fechem novamente aí passe por elas tranquilamente, seguindo o sentido horário o caminho 1 te leva ao caminho 2, mas aqui tem uma passagem secreta na parede que te leva a um ítem, siga para o caminho 3 que te leva ao caminho 4, aqui tem outra passagem secreta que te leva a algum dinheiro, os caminhos 5 e 6 são becos sem saída, então, simplesmente siga para o caminho 3 e caia no buraco, você irá parar em uma parte secreta do oitavo andar siga em frente até uma escada que te leva a uma parte secreta do nono andar, agora é só seguir em frente para chegar a escada que te leva ao décimo andar.

10° andar - A partir daqui não há mais retorno, então tenha certeza de ter bastante ítems de recuperar MP e SP e de estar num nível entre 31 e 33 pelo menos e de já ter as melhores skills e magias de todos os personagens, quando estiver pronto siga em frente para enfrentar o primeiro chefe da torre:

Gargoyle - 4759 HP

Ele é igual ao Ganymede que você enfrentou em Dom Ruins, com os mesmos ataques, use seus melhores ataques nele que ele deve cair em uns dois turnos.

Siga pela porta a direita até uma escada que te leva ao décimo primeiro andar e ao segundo chefe da torre:

Slug Fish - 3958 HP

Lure - 2997 HP

Esse bicho é ainda mais ridículo que o anterior, é igual ao Grinwhale que você enfrentou no final do primeiro CD, use os seguintes ataques para acabar com ele no primeiro turno: Justin usa Heaven and Earth Cut, Feena usa End of the World, Rapp vai de Neo Demon Ball e Liete usa Ba-Boom! pronto.

Siga pela porta a direita até uma escada que te leva ao décimo segundo andar e ao terceiro e último chefe da torre:

Leviathan - 7859 HP

Left Tentacle - 4357 HP

Right Tentacle - 4890 HP

Agora o bicho pega, esse é igual ao Squid King que você enfrentou em Ghost Ship, só que com ataques bem mais poderosos, um dos tentáculos costuma usar Zap! e o outro usa um ataque que suga os personagens para perto do monstro, enquanto o corpo principal usa Laser Eye que chega a tirar de 85 a 100 HP de quem estiver no caminho, o pior é que ele costuma usar esses ataques em sequência, então a cura será essencial aqui, prefira Liete para essa função, enquanto que os outros usam seus melhores ataques e magias no bicho, essa batalha vai ser bem demorada mas não tão difícil.

Depois da batalha, entre na porta a direita e siga por um longo corredor até uma porta que te leva a um corredor externo, aqui siga pela direita quando avistar uma escada, passe direto por ela e siga até o final para pegar um acessório que aumenta e muito a agilidade de um personagem, agora sim suba a escada para chegar ao topo da torre e pegar a merecida recompensa que são nove baús recheados de ítems maravilhosos, entre eles um acessório que dobra

a experiencia ganha pelas magias e outro que faz o mesmo com as armas, e no baú do centro está a segunda melhor arma de Justin, se seu inventário estiver lotado aqui também tem um Stashing Place, atrás desta plataforma tem um Teleporter que te leva de volta para a Savana, sem precisar fazer todo o caminho de volta, se você conseguiu chegar até aqui, parabens e pode acreditar, depois disto o resto do jogo será moleza, agora continuemos com a história, saia da Savana e siga para...

#### Luzet Mountains

Na primeira parte não tem nenhum segredo, simplesmente vasculhe toda a área a procura de itens e em seguida siga a bússola até a segunda parte, aqui você deve procurar por um túnel longo ande por ele apertando o botão de ação até pegar um acessório chamado Azura que quando equipado lhe dá mais um ataque no combo e no critical, agora é só seguir a bússola até a saída.

#### J Base

Ao entrar siga pela porta a direita e em seguida entre na porta vermelha maior, em seguida vá pela porta da direita e siga em frente até encontrar Mullen e Leen, depois da conversa desça a escada e siga em frente, entre no veículo azul para seguir caminho, tem alguns itens, pegue tudo e continue em frente até chegar em um save point, salve e siga em frente para encontrar Baal.

Baal - 6000 HP

Gaia Tentacle - 7000 HP

Mesmo com o poder da Spirit Stone esse cara não é de nada, ainda mais se você já tiver passado por Temptation Tower, faça o de sempre, ou seja, use seus melhores ataques e cure sempre que necessário, nem vale a pena comentar os ataques dele.

Baal está prestes a libertar o poder de Gaia e usa esse poder para derrubar Justin e os outros, Leen aparece e tenta impedi-lo, mas não adianta, o poder de Gaia é libertado e agora o mundo todo corre perigo, Justin e os outros estão em uma aeronave e um soldado vem avisar que Mullen quer falar com Feena, saia do quarto e siga para a porta amarela, Mullen diz que precisa da cooperação de Feena para destruir Gaia, depois de alguma conversa, o grupo sem Feena está em um acampamento em Luzet Mountains, explore bem o lugar para encontrar alguns itens, tem uma tenda que vende itens e equipamentos, compre tudo que achar necessário, em seguida siga para tenda seguinte para encontrar Feena, ela volta para o grupo, vá para a tenda seguinte para encontrar Leen, ela diz que só ela e Feena podem destruir Gaia, mas Feena se recusa a acreditar e diz que ela está sendo enganada por Mullen, depois de muita discussão, saia do acampamento e siga para Zil Padon, a cidade está muito quieta, de repente os tentáculos de Gaia aparecem e destroem tudo, alguns habitantes são atacados por monstros, acabe com eles, Leen vem atrás do grupo e pede para que Feena volte com ela, mas ela diz que precisa ajudar as pessoas, nesse momento mais monstros atacam, acabe com eles, em seguida surge um Gaia Battler, mas Leen o destroi, depois de muita conversa agora é você que tem que enfrentar um Gaia Battler:

Gaia Battler - 3567 HP

Right Hand - 2548 HP

Left Hand - 2573 HP

Este é absolutamente o mesmo que você enfrentou em Warp Space, que já era fácil, agora então, chegar a dar sono, use seus melhores ataques para acabar com ele logo no primeiro turno.

Depois da batalha, um monte de Gaia Battlers aparece e quando tudo parecia perdido, Feena usa seu poder e acaba com todos eles, Leen diz a ela que agora ela deve entender que Mullen tinha razão e que só os poderes dos Icarians

podem deter Gaia, Leen vai embora e Rapp diz para eles descansarem em uma tenda perto de uma das saídas, siga para lá e depois da cena da conversa entre Mullen e Leen, o grupo recebe a notícia de Gaia está atacando em J Base, siga para lá, mas você vai ter que passar por Luzet Mountains de novo, só que agora os monstros estão mais poderosos, então aproveite para lutar bastante aqui e aprender as magias e skills que ainda faltarem, chegando em J Base siga para a porta a direita e em seguida entre na porta vermelha, agora vá pela porta da esquerda e siga até o final, para encontrar Mullen, ele diz que Leen foi enfrentar Gaia sozinha e então ela aparece dizendo que vai se sacrificar para salvar o mundo, no final ela ainda declara seu amor por Mullen, Agora somente com Justin fale com Mullen e em seguida saia, vá pela porta no meio da escada e siga para a porta seguinte para ver a mais emocionante CG do jogo, onde Leen se sacrifica para destruir Gaia, só que infelizmente em vão.

De volta a Zil Padon, fale com Rapp e Liete, Mullen aparece e entra na tenda para falar com Feena, entre atrás dele para vê-lo tentar convencer Feena a ajudá-lo, depois de muita conversa, Feena pede para ficar sozinha, saia e Gina aparece dizendo que Guido quer falar com Justin, siga para a casa dele e Guido dirá que para salvar o mundo ele deve usar o mesmo poder que ele e Feena usaram para salvar Zil Padon, Justin então entende que ele e Feena devem lutar juntos para derrotar Gaia, volte para a tenda, mas Feena não está mais lá, saia de Zil Padon e siga para Field Base, entrando siga pela esquerda até a segunda tela, Justin tenta convencer Feena a não ir com Mullen, mas ela diz que não há outro jeito e acaba partindo, Fale com Rapp e Liete e eles dizem que Justin é um covarde por ter deixado Feena partir e vão embora, siga em frente e você verá as três sargentas dizendo que Justin não é mais necessário e que deve ir embora, saia de Field Base e siga para Savanna, Justin acaba tropeçando na lama e se lamenta por ter falhado em ser um grande aventureiro, então os espíritos aparecem e Justin os segue até Zil Padon, procure por Guido e fale com ele, Justin diz que todos o abandonaram e que ele agora é um inútil e não pode fazer mais nada, Guido então pede para ele olhar em volta e então você verá todos os seus amigos: Sue, Gadwin, Milda, Rapp e Liete que vieram para encorajá-lo, Justin então compreende que não está sozinho e diz que fará tudo para salvar o mundo e construir um novo futuro, então um portal se abre e Liete diz que ele leva ao Spirit Sanctuary onde Justin poderá obter o poder para derrotar Gaia, antes de entrar, fale com todos os seus amigos e então siga para o portal.

#### Spirit Sanctuary

Esse lugar é um pouco complicado, tente vasculhar todos os caminhos para pegar os melhores equipamentos, quando chegar em uma parte em que há vários caminhos coloridos, siga por todos eles em todas as direções, até que um grande caminho azul apareça, siga por ele para chegar ao centro do santuário, mas primeiro você terá que passar por um pequeno obstáculo:

Mage King - 3892 HP

Wand - 2346 HP

Esse aí é só uma versão mais fraca do Lord Ghost que você enfrentou em Castle of Dreams, ele usa magias poderosas, mas nem vai ter chance de atacar se você usar o seguinte combo: Heaven and Earth Cut/Neo Demon Ball/Dragon Zap (com Liete), se ele ainda sobreviver use V-Slash ou W-Break com Justin para terminar o serviço.

Suba a escada no centro e você será transportado a uma outra área, a partir daqui Justin deve seguir sozinho, aperte X nas pedras para um caminho aparecer, vá seguindo e no final Justin pede aos espíritos que lhe concedam o poder para construir um novo futuro, os espíritos então entregam a Justin a Spirit Sword, o grupo sairá do santuário e você verá a mutação de Gaia para sua forma final, o grupo irá automaticamente para J Base, equipe a Spirit

Sword e entre, siga em frente até um buraco na parede.

#### Icarian City

Entre na porta seguinte e você estará em uma escada, siga até a próxima porta e entre, siga até uma bifurcação, apesar de a bússola mandar você ir pela esquerda, vá pelo caminho oposto e examine todos as salas para encontrar ótimos equipamentos, logo você chegará em uma escada com um objeto brilhante no topo, examine-o para abrir um caminho para a terceira parte do local, novamente vasculhe tudo e lute o quanto quiser, siga até chegar em outra escada com outro mecanismo no topo, que abre caminho para a quarta parte da dungeon, siga em frente até uma bola de luz gigante, examine-a e você irá parar dentro dela, espere ela ficar azul e aperte X para chegar em um baú contendo a melhor arma para Rapp, entre na bola novamente e espere ela ficar amarela para passar para o outro lado, siga até uma ponte de cristal e examine o mecanismo do meio para mudar a ponte de lugar, mas atenção, a ponte irá virar para o lado que o personagem estiver olhando, então ative o mecanismo com o personagem olhando para oeste, siga em frente até chegar em uma grande esfera branca com uma porta, entre nela e você irá parar em um local com um save point, salve e recupere-se, siga em frente para encontrar um velho conhecido:

Gaia Battler - 5871 HP

Right Hand - 4237 HP

Left Hand - 4237 HP

Tsc, Tsc! Esse bicho já tá enchendo o saco, ele só está um pouco mais forte que os anteriores, mas continua com os mesmos ataques de sempre, então use nele os mesmos ataques de sempre, fim de papo!

Agora siga sempre em frente até encontrar Feena e Mullen cercados por Gaia Battlers, Justin acaba com eles e diz a Feena que agora entende o que Leen quis dizer com um novo caminho, Feena percebe que Justin foi o escolhido dos espíritos para destruir Gaia, mas Mullen não aceita e desafia Justin para um duelo para saber se ele é realmente o escolhido, bem, foi ele quem pediu, vamos lá:

Mullen - 2496 HP

Finalmente chegou a hora de dar um "quebra" nesse lourinho metido a besta, seu único ataque Sonic Boom, não deve tirar mais de 25 HP de Justin, use ataques como V-Slash e W-Break só pra aquecer e quando ele estiver quase caindo, mostre todo o seu poder usando Heaven and Earth Cut (há há há há!!!!).

Mullen fica impressionado com o poder de Justin e entende que fez tudo errado e por causa disso acabou perdendo Leen, Justin e Feena dizem que não é tarde demais e pedem a Mullen para lutar junto com eles, Mullen aceita e então Feena usa seu poder para tirar o grupo dali, lá fora você verá o trio de Sargentas junto com Sue, Gadwin, Milda e Guido, além dos soldados de Garlyle atacando Gaia, eles dizem que irão dar um apoio por fora enquanto que Justin e os outros entram dentro do monstro para destruir a Spirit Stone que lhe dá o poder, é hora de seguir para a batalha final.

#### Gaia

Este é o melhor lugar para evoluir suas armas e magias, então aproveite bastante, se tiver um pouco de paciência pode até tentar conseguir a magia Time Gate de Feena, vasculhe todos os lados para encontrar itens, daqui em diante só direi o caminho para chegar ao final, sem dar a localização de itens ficando a seu cargo procurá-los, se quiser, bem, na primeira parte passe pelo cactus roxo e vá esquerda e depois direita, logo você chegará a um chefe:

Gaia Trent - 4578 HP

Flower - 3167 HP

Arm - 2953 HP

Esse aí já é um velho conhecido do começo do CD 2, só que em uma versão um pouco mais poderosa, mas ele tem os mesmos ataques do outro, use seus melhores ataques que ele não deve passar do primeiro turno.

Siga pelo caminho que se abriu e você chegará na segunda parte, aqui é só seguir a bússola direto para a entrada da terceira parte, siga em frente para a sala seguinte, siga até uma especie de elevador vivo que te leva para um caminho acima, procure por itens e volte ao caminho de baixo, siga em frente e você chegará na passagem para a quarta parte e depois dela tem mais um chefe:

Gaia Armor - 6785 HP

Esse é igual ao Massacre Machine que você enfrentou em Vanishing Hill, com os mesmos ataques de antes e algumas magias diferentes de seu antecessor, use o esquema de sempre, ele é bem resistente, portanto essa batalha será um pouco demorada mas nem um pouco difícil.

Depois de derrotá-lo, mexa nas coisinhas na parede para abrir a porta seguinte, siga por ela e você estará em um pequeno labirinto com vários túneis coloridos, continue seguindo a bússola até chegar em um túnel bloqueado perto de outro túnel roxo aberto, siga por ele e mexa nas três colunas coloridas para desbloquear o túnel, siga por ele até chegar em um save point, esse é o último do jogo, tenha certeza de ter bastante itens de recuperar SP e MP, recupere-se, salve e pise no círculo escuro para subir ao andar seguinte e ter a última batalha contra Baal:

Baal - 7000 HP

C. Tentacle - 6000 HP

G. Tentacle - 5456 HP

Gaia Cyst - 4500 HP

Por incrível que pareça, ele está ainda mais fraco que na luta anterior, não dá nem pra falar que ataques ele usa, pois se tiver seguido esse detonado a risca, ele não terá chance de usar nenhum, use o combo mortal Heaven and Earth Cut/End of the World/Neo Demon Ball/Dragon Zap, isso deve acabar com as partes adjacentes, sobrando apenas o corpo principal, então use outro combo Midair Cut/Zap! Whip/Demon Ball/Red Shock para terminar o serviço.

Depois de acabar com Baal, recupere MP, SP e HP de todo o grupo, siga para a parte escura para subir ao próximo andar, pegue os itens em torno do círculo e siga em frente para a batalha final:

Gaia Core - 9999 HP

Mega Gaia x 2 - 4800 HP(cada um)

Apesar do alto HP ele não é de nada, aliás, a baixa dificuldade nos chefes finais é o único ponto negativo neste fantástico jogo, o único ataque que pode causar problemas é o que ele faz aparecer umas serpentes que ficam atacando os personagens, fora isso ele usa algumas magias que não são nada que um Alheal não resolva, use seus melhores ataques como sempre e recupere-se sempre que necessário, depois que ele cair, você já vai direto pro próximo, sem pausa pra respirar:

Evil Gaia - 9999 HP

Caramba, com esse nome você deve estar esperando algo como um Omega Weapon não é? Pois esqueça, de todos os chefes do jogo, esse é o mais patético, ridículo e desprezível deles cujo ataque mais poderoso é Burn, isso mesmo que você leu, Burn, aquela magia de fogo de nível 1, é realmente frustrante se preparar tanto pra chegar no final e encontrar um baba dessas, acabe com ele

do jeito que preferir e pode acreditar, é praticamente impossível perder essa batalha.

Agora com Gaia derrotado resta apenas destruir a Spirit Stone, depois da conversa entre o grupo, apenas com Justin e Feena siga para a sala seguinte para chegar ao final do jogo, que é realmente compensador e com muitas surpresas, não vou falar nada e deixar você ver por si só, quando começar os créditos, aumente o som por que a música de fundo é muito legal, e depois dos créditos ainda tem outra cena extra, só vou dar uma dica, o amor de Justin e Feena vai dar muitos frutos he he he! Valeu galera e até o próximo detonado.

Fim

-----  
Esse detonado foi feito por Ash\_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Final Fantasy VI

Goof Trop

Megaman X2

Megaman X3

Megaman X4

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para [rcrdfrts@hotmail.com](mailto:rcrdfrts@hotmail.com), obrigado.