

HOKUTO NO KEN è sicuramente il miglior videogioco dedicato all'omonimo fumetto.
Imperdibile per gli amanti della serie.

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|2) LA STORIA:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

Il gioco narra le vicende trattate nella 1° serie del fumetto.

Siamo alla fine del XX secolo, il mondo intero è sconvolto dalle esplosioni atomiche. Sulla faccia della Terra gli oceani erano scomparsi e le pianure avevano l'aspetto di desolati deserti...tuttavia la razza umana era sopravvissuta.

In questo mondo devastato si svolgono le vicende che hanno per protagonista Kenshiro, successore della Divina Scuola di Hokuto, arte marziale dalla tradizione millenaria. Il compito di Kenshiro è quello di riportare la pace e la giustizia in un mondo dove odio e violenza regnano incontrastate.

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|3) MENÙ PRINCIPALE:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

Dopo aver premuto START alla schermata iniziale apparirà il menù principale:

- STORY MODE
in questa modalità potremo ripercorrere le vicende narrate nel fumetto
(vedi sezione 4)
- MOVIE MODE
in questa modalità potremo rivedere i filmati del gioco
[solo dopo aver completato il 1° capitolo] (vedi sezione 5)
- VS MODE
in questa modalità potremo combattere contro un altro giocatore o contro la Cpu [solo dopo aver completato il 1° capitolo] (vedi sezione 6)
- SECRET MODE
in questa modalità affronteremo diversi nemici all'interno di un'arena
[solo dopo aver finito il gioco senza mai continuare] (vedi sezione 7)
- MEMORY CARD: qui potremo
.salvare sulla memory card ---> a. Annulla
b. Conferma
.caricare il salvataggio
- OPZIONI: qui potremo
.scegliere il tipo di suono [Stereo o Mono]
.scegliere se far vibrare il controller

```

|\|\|\|\|\|\|\|\|\|\|
|4) STORY MODE:|
|//////////

```

In questa modalità potremo ripercorrere le vicende narrate nel fumetto.

Lo Story Mode è composto da 8 capitoli:
 [i nomi dei capitoli non sono quelli del gioco]

- CAPITOLO 1: Sotto il segno dell'Orsa Maggiore
- CAPITOLO 2: Il Figlio del Diavolo
- CAPITOLO 3: L'Uomo di Nanto
- CAPITOLO 4: La Prigione di Cassandra
- CAPITOLO 5: La Leggenda della paura
- CAPITOLO 6: Il Re di Nanto
- CAPITOLO 7: I due fratelli
- CAPITOLO 8: Nessuno li fermerà

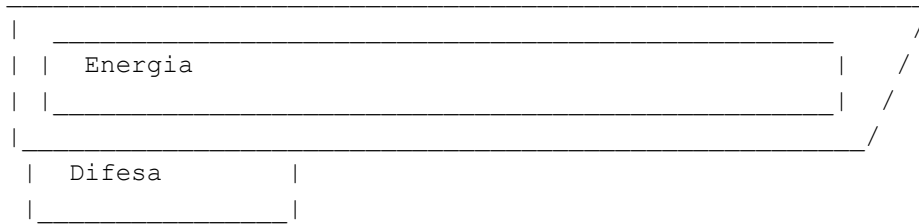
```

#####
# NOZIONI DI BASE #
#####

```

Per tutta la durata del gioco, tranne poche eccezioni, noi utilizzeremo Kenshiro.

In alto troviamo le seguenti barre:



ENERGIA: indica quanta energia possiede il personaggio
 .una volta finita avremo perso la partita

DIFESA: indica quanta difesa ha usato il personaggio
 .ogni volta che ci difendiamo, la barra viola aumenterà
 .se usiamo una contromossa la barra viola aumenterà
 .se la barra arriva al massimo, il personaggio rimarrà indifeso fino allo svuotamento della barra

Per vincere contro i boss:
 .colpire il boss finchè non diventa rosso
 .dopodichè colpire il boss mentre brilla
 .immettere la combinazione di pulsanti indicata

LEGENDA

P -: pugno ---> pulsante Quadrato
 C -: calcio ---> pulsante X
 S -: salto ---> pulsante Cerchio
 a -: direzione avanti

a,a,a : corsa

Dopo essere caduti

S -----: Salto lungo

P + C -: Attacco da terra

- L'Attacco da terra è imparabile e si perde un po' di energia ogni volta che lo si effettua

Durante la corsa

S -: salto lungo

P tenuto premuto -: Difesa

Attacco in battaglia

- Si può effettuare solo se colpiamo il boss mentre questi brilla e immettiamo la combinazione di pulsanti indicata

=====
| MOSSE di KENSHIRO |
=====

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante
P + C durante il salto -: Calci veloci in aria

P durante la corsa -----: Pugno in corsa
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Calcio volante in corsa

P + C -----: Calci veloci
a + P + C -----: Manata

Attacco da terra -----: Calci rotanti
Attacco in battaglia ---: Pugni veloci

Combo

P,P,P,C
P,P,P,P,C
P,P,P, P + C
P,P,P, a + P + C
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) a + P + C
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) corsa,P
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) corsa,C
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) corsa, P + C

=== NEMICI ROSSI ===

Durante i combattimenti contro gli avversari comuni, potremo notare che alcuni nemici sono vestiti di rosso. Se colpiamo i nemici rossi mentre questi brillano, dovremo immettere una particolare combinazione di pulsanti per eliminarli.

Se immetteremo correttamente la combinazione di pulsanti indicata, vedremo una piccola animazione con "l'esplosione" del nemico. Inoltre, uccidendo in questa maniera i nemici rossi, recupereremo un po' di energia ed in più, dopo la loro morte, un'onda rossa ucciderà tutti i nemici nelle vicinanze.

LEGENDA

| A | 0
| | = | = Pugno in Alto ----: Pulsante Triangolo
| | |

| |
| D | = --0 = Pugno a Destra ---: Pulsante Cerchio
| |

| | |
| | = | = Pugno in Basso ---: Pulsante X
| B | 0

| |
| S | = 0-- = Pugno a Sinistra -: Pulsante Quadrato
| |

=== FINE DEL CAPITOLO ===

Dopo aver sconfitto il boss del capitolo, appariranno delle scritte:

- A. salvare sulla memory card ---> a. Annulla
b. Conferma
- B. non salvare

Quindi per salvare la partita alla fine di ogni capitolo dovremo prima scegliere la prima scritta indicata, poi, alla nuova finestra, la seconda scritta.

Se invece perdiamo, appariranno le seguenti scritte:

- Continuiamo da dove abbiamo perso
- Ricominciamo il capitolo con la possibilità di saltare i filmati premendo START
- Torniamo al menù principale

=====

CAPITOLO 1: Sotto il segno dell'Orsa Maggiore

=====

SCONTRO 1

- Personaggio -: Kenshiro
- Nemici -----: Soldati vari
- a) 5 soldati con pugnale
 - b) 4 soldati con ascia
 - c) 5 soldati con tirapugni

Soldato Rosso con ascia

```

|   |   |   |   |   |   |   | |
| S | S |   |   |   |   | D | D |
|   |   | B | B | B |   |   |
-----

```

```

      |   |   |
0--  0-- |   |   |   --0  --0
      0   0   0

```

Soldato Rosso con pugnale

```

-----
|   |   |   |   |   |   |   |
| D | D | D | D | D | D | S |
|   |   |   |   |   |   |   |
-----

```

```

--0  --0  --0  --0  --0  --0  0--

```

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Zeta & Soldati vari

- a) 6 soldati con pugnale
- b) 5 soldati con ascia
- c) 6 soldati con tirapugni

Zeta

```

-----
|   |   |   |   |   |   |   |
| S |   | D |   | S |   | D |
|   | B |   | B |   | B |   |
-----

```

```

      |   |   |
0--  |   --0 |   0-- |   --0
      0       0       0

```

SCONTRO 3

- A seconda se il vecchietto sopravvive o muore avremo due differenti percorsi

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Fante di Picche & Soldati vari

- a) 2 soldati con pugnale
- b) 1 soldato con tirapugni

Fante di Picche

```

-----
|   |   |   |   |   |   | A |
| D | D | D | S | S | S |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
-----

```

--0 --0 --0 0-- 0-- 0-- 0
|
|

SCONTRO 4A

[Vecchietto sopravvissuto]

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Fante di Picche & Soldati vari

- a) 3 soldati con pugnale
- b) 4 soldati con ascia
- c) 1 soldato con tirapugni

Fante di Picche

						A
D	D	D	S	S	S	

--0 --0 --0 0-- 0-- 0-- 0
|
|

SCONTRO 4B

[Vecchietto ucciso]

- In questo scontro useremo Burt e dovremo evitare i soldati fino ad arrivare al portone.

=== Mosse di Burt ===

Pulsante Quadrato -: abbassarsi

Pulsante Cerchio --: capriola

Pulsante X -----: abbassarsi

Personaggio -: Burt

Nemici -----: Soldati vari

- a) 3 soldati con pugnale
- b) 2 soldati con mazza

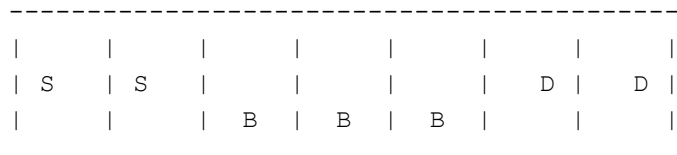
SCONTRO 5

Personaggio -: Kenshiro

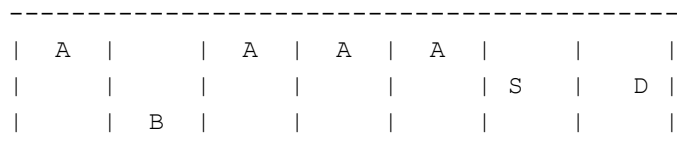
Nemici -----: Soldati vari

- a) 4 soldati con pugnale
- b) 4 soldati con ascia
- c) 4 soldato con tirapugni
- d) 1 soldato grosso con mazza

Soldato Rosso con ascia



Soldato Rosso con mazza



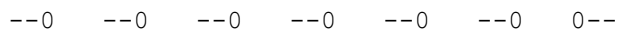
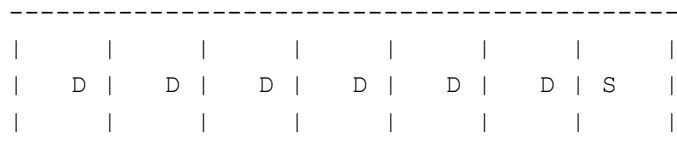
SCONTRO 6

Personaggio -: Kenshiro

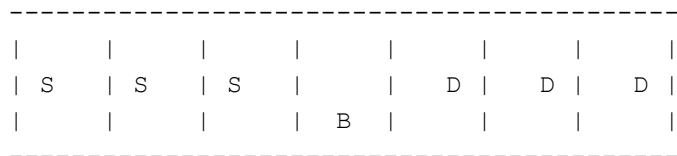
Nemici -----: Soldati vari

- a) 8 soldati con pugnale
- b) 7 soldato con tirapugni
- c) 3 soldati grossi con mazza

3 Soldati Rossi con pugnale



Soldato Rosso con tirapugni



SCONTRO 7

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Hearts

Hearts

```

-----
|   |   |   | A | A |   |   |
|   |   | D |   |   | D | D |
| B | B |   |   |   |   |   |
-----

```

```

|   |   | 0 | 0
|   | --0 |   |   | --0 --0
0 | 0 |   |   |

```

- Non colpite Hearts mentre mostra la pancia

SCONTRO 8

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Shin

Shin

```

-----
|   |   |   |   |   | A | |
| D | D | D |   |   | S |
|   |   |   | B | B |   |   |
-----

```

```

--0 --0 --0 |   |   | 0
--0 --0 --0 |   | 0-- |
0 | 0 |   |

```

```

=====
CAPITOLO 2: Il Figlio del Diavolo
=====

```

SCONTRO 1

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

- a) 9 soldati con mazza
- b) 8 soldati grossi
- c) 1 soldato con lancia

Soldato Rosso con mazza

```

-----
|   |   |   | A |   |   |   |
| D | D | D |   | S | S | S |
|   |   |   |   |   |   |   |
-----

```

```

--0 --0 --0 | 0 0 0

```

2 Soldati Rossi grossi

```

-----
|   |   |   |   |   |   | A |
|   |   | S |   | D |   |   |
| B | B |   |   | B | B |   |
-----

```

```

|   |   |   |   |   |   | 0
|   |   | 0--  --0 |   |   |
0   0               0   0   |

```

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Fox

Fox

```

-----
| A |   |   |   | A |   |   |
|   | D |   | S |   | D |   |
|   |   | B |   |   |   | B |
-----

```

```

0   |   |   |   | 0   |
| --0 | 0-- | --0 |   |
|   | 0   |   |   | 0   |

```

SCONTRO 3

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: 18 motociclisti

- Per uccidere facilmente i motociclisti usate i calci veloci in aria:
P + C durante il salto

SCONTRO 4

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Devil

- Non avvicinatevi a Devil
- Se Devil vi lancia il tornado, schivatelo correndo
- Se Devil vi lancia il masso, schivatelo usando il salto lungo
- Quando Devil si alza siate pronti per la combinazione dei tasti
- La combinazione cambia sempre

SCONTRO 1

Personaggio -: Kenshiro
Nemici -----: 8 Soldati della Famiglia Cobra

2 Soldati Rossi della Famiglia Cobra

A	A	A	A	A	A		
						B	

0 0 0 0 0 0 |
| | | | | | |
| | | | | | 0

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro
Nemici -----: Madara & Soldati della Famiglia Cobra
a) 3 soldati della Famiglia Cobra
b) 3 soldati piccoli della Famiglia Cobra

SCONTRO 3

- Prima di questo scontro dovremo decidere se usare Kenshiro o Rei

=== Mosse di Rei ===

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Attacco dall'alto

P + C -----: Pugni veloci
a + P + C -----: Picchiata

Attacco da terra -----: Trottola volante
Attacco in battaglia ---: Pugni allo stomaco

Combo
P,C
P,P,C
P,P,P,P
P,P, P + C
P,P,P, P + C

Personaggio -: Kenshiro / Rei
Nemici -----: Soldati della Famiglia Cobra

- a) 2 soldati della famiglia cobra
- b) 13 soldati piccoli della Famiglia Cobra

6 Soldati Rossi piccoli della Famiglia Cobra

```

-----
|   |   |   |   |   |   |   | |
| S |   |   |   |   |   | D |   |
|   | B | B | B | B |   | B |   |
-----

```

```

      |   |   |   |   |   |
0--  |   |   |   |   |   |   |
      0   0   0   0   --0   0

```

SCONTRO 4

Personaggio -: Kenshiro / Rei
 Nemico -----: Rei / Kenshiro

Rei / Kenshiro

```

-----
| A |   |   | A |   |   |   |
|   | S | D |   |   |   | D |
|   |   |   |   | B | B |   |
-----

```

```

  0   |   |
| 0-- --0 |   |   |   |
|   |   | 0   0

```

SCONTRO 5

Personaggio -: Kenshiro
 Nemico -----: Capo della Famiglia Cobra

Capo della Famiglia Cobra

```

-----
|   |   |   | A | A | A |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
| B | B | B |   |   |   | B |
-----

```

```

|   |   |   | 0   0   0   |
|   |   |   |   |   |   |
0   0   0   |   |   |   0

```

- Dopo averlo colpito un paio di volte, la sua pelle diventerà blu
- Quando la pelle è blu, potremo colpirlo solo alle spalle
- Aspettate che si lanci di testa, evitatelo e attaccate da dietro

SCONTRO 6

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

- a) 7 soldati con sega
- b) 6 soldati con martelli
- c) 1 soldato con tirapugni

Soldato Rosso con sega

```
-----  
|   | A |   | A |   |   |   |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
| B |   | B |   | B | B | B |  
-----
```

```
   |   0 |   0 |   |   |  
   |   |   |   |   |   |  
  0 |   0 |   0 |  0 |  0 |  0
```

Soldato Rosso con martelli

```
-----  
| A | A | A | A |   | A |   |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
|   |   |   |   | B |   | B |  
-----
```

```
  0   0   0   0 |  0 |  
|   |   |   |   |   |   |  
|   |   |   |   |  0 |  0
```

2 Soldati Rossi con tirapugni

```
-----  
|   |   |   |   |   |   | A |  
| S | D | S | D | S | D |   |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
-----
```

```
                                0  
0--  --0  0--  --0  0--  --0 |  
                                |
```

SCONTRO 7

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

- a) 3 soldati con sega
- b) 5 soldati con martelli
- c) 3 soldati con tirapugni

Soldato Rosso con martelli

```
-----  
| A | A | A | A |   | A |   |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
|   |   |   |   | B |   | B |  
-----
```

```

0   0   0   0   |   0   |
|   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   0   |   0

```

2 Soldati Rossi con tirapugni

```

-----
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| S |   | D | S |   | D | S |   | D |   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
-----

```

```

0--  --0  0--  --0  0--  --0  |   0
|   |

```

SCONTRO 8

Personaggio -: Kenshiro
Nemico -----: Jagger

Jagger [1° round]

```

-----
|   |   |   | A |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   | S |   | D |   |   |   |   |
| B | B |   |   |   |   | B | B |   |   |
-----

```

```

|   |   |   0   |   |
|   |   |   0--  --0  |   |
0   0   |   |   0   0

```

Jagger [2° round]

```

-----
|   |   |   | A |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   | S |   | D |   |   |   |   |
| B | B |   |   |   |   | B | B |   |   |
-----

```

```

|   |   |   0   |   |
|   |   |   0--  --0  |   |
0   0   |   |   0   0

```

=====

CAPITOLO 4: La Prigione di Cassandra

=====

MINIGIOCO: Braccio di Ferro

Premete tutti e 4 pulsanti ripetutamente per vincere la resistenza dell'avversario. A seconda se vinceremo o no avremo due differenti percorsi.

SCONTRO 1A

[Vittoria a Braccio di Ferro]

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Habu & Soldati vari

a) 7 soldati con tuta e casco

Habu

```
-----  
|   | A |   |   |   | A |   |  
| D |   |   |   |   |   | S |  
|   |   | B | B | B |   |   |  
-----
```

```
      0 |   |   |   | 0  
--0 |   |   |   |   | 0--  
    | 0 | 0 | 0 |   |
```

SCONTRO 1B

[Sconfitta a Braccio di Ferro]

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Habu & Gyuki

Habu

```
-----  
|   | A |   |   |   | A |   |  
| D |   |   |   |   |   | S |  
|   |   | B | B | B |   |   |  
-----
```

```
      0 |   |   |   | 0  
--0 |   |   |   |   | 0--  
    | 0 | 0 | 0 |   |
```

- Concentratevi solo su Habu e lasciate perdere Gyuki (il gigante)

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Amiba

Amiba [1° round]

```
-----  
| A | A |   |   |   |   |   |  
|   |   | D |   | D | D | S |  
|   |   |   | B |   |   |   |  
-----
```

```

0      0      |
|      |      --0 |      --0      --0      0--
|      |      0

```

Amiba [2° round]

```

-----
|  A  |  A  |      |      |      |      | |
|      |      |  D  |      |  D  |  D  | S  |
|      |      |      |  B  |      |      |
-----

```

```

0      0      |
|      |      --0 |      --0      --0      0--
|      |      0

```

- Nel 1°round Amiba userà la tecnica Hokuto
- Nel 2°round Amiba userà la tecnica Nanto

SCONTRO 3

Personaggio -: Kenshiro
Nemici -----: Laiga & Fuga

Laiga & Fuga

```

-----
|      |  A  |  A  |      |      |      | |
|  D  |      |      |  S  |      |      |  D  |
|      |      |      |      |  B  |  B  |      |
-----

```

```

--0    0      0      |      |
|      |      0-- |      |      --0
|      |      0      0

```

- Concentratevi solo su uno dei due avversari
- Se Laiga e Fuga si metteranno in posizione, useranno il Raggio luminoso degli dei

SCONTRO 4

Personaggio -: Kenshiro
Nemico -----: Wigol

Wigol

```

-----
|      |  A  |  A  |  A  |      |      | |
|      |      |      |      |  S  |      |  D  |
|  B  |      |      |      |      |  B  |      |
-----

```

```

|      0      0      0      |
|      |      |      |      0-- |      --0
0      |      |      |      0

```


- Non allontanatevi molto da Wigol, o lui userà le fruste

SCONTRO 5

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

a) 5 soldati con scimitarra

b) 9 soldati con barba

2 Soldati Rossi con scimitarra

```
-----  
|   |   | A |   |   |   | A |  
|   | S |   | D |   | S |   |  
| B |   |   |   | B |   |   |  
-----
```

```
   |           0           |           0  
| 0-- |           --0      | 0-- |  
0     |           0     |     |
```

2 Soldati Rossi con barba

```
-----  
| A | A |   |   |   |   |   |  
|   |   | S | S | D | D |   |  
|   |   |   |   |   |   | B |  
-----
```

```
0   0           |  
|   | 0-- 0-- --0 --0 |  
|   |           0     |
```

=====

CAPITOLO 5: La Leggenda della paura

=====

SCONTRO 1

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: 9 Soldati con bastoni

3 Soldati Rossi con bastoni

```
-----  
|   |   |   |   |   |   | A |  
| S | D |   | S | D |   |   |  
|   |   | B |   |   | B |   |  
-----
```

```
   |           |           0  
0-- --0 | 0-- --0 |   |  
   0     |           0     |
```

- Quando i soldati sono abbassati, vuol dire che stanno per attaccare

- Perdendo M00000LTO tempo nello sconfiggere tutti i soldati potrete sbloccare un filmato segreto

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Finta Vecchietta

Finta Vecchietta

				A	A	
S	S	D	D			
				B		

0-- 0-- --0 --0 | 0 0
| | |
0 | |

- Non state vicini al nemico quando è a terra

- Per evitare la carica, fate il salto lungo

SCONTRO 3

- In questo scontro useremo Rei

=== Mosse di Rei ===

P durante il salto -----: Pugno in aria

C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Affondo

C durante la corsa -----: Calcio in corsa

P + C durante la corsa -: Attacco dall'alto

P + C -----: Pugni veloci

a + P + C -----: Picchiata

Attacco da terra -----: Trottola volante

Attacco in battaglia ---: Pugni allo stomaco

Combo

P,C

P,P,C

P,P,P,P

P,P, P + C

P,P,P, P + C

Personaggio -: Rei

Nemici -----: Comandante & Soldati con bastoni

Comandante

```

|   |   | A |   |   |   | A |
| S | S |   | D | D |   |   |
|   |   |   |   |   |   | B |

```

```

      0           | 0
0--  0-- | --0  --0 |
      |           | 0

```

- I soldati con i bastoni attaccano subito dopo essersi rialzati
- Non perdetevi tempo ad uccidere i soldati, visto che arriveranno in continuazione

SCONTRO 4

- In questo scontro useremo Toki

=== Mosse di Toki ===

P durante il salto ---: Pugno in aria

C durante il salto ---: Calcio volante

P durante la corsa ---: Gomitata

C durante la corsa ---: Calcio in corsa

P + C -----: Attacco automatico (Toki contrattacca se colpito)

a + P + C -----: Affondo

Attacco da terra -----: Calci rotanti

Attacco in battaglia -: Affondo

Combo

P, P, P

P, P, C

P, C, C

P, C, P + C

Personaggio -: Toki

Nemico -----: Raul

Raul

```

| A |   |   | A |   |   |   |
|   | S | D |   |   |   | D |
|   |   |   |   | B | B |   |

```

```

      0           | 0
| 0--  --0 | | | --0
|           | 0  0

```

- State fermi sul posto e aspettate l'attacco di Raul. Questi vi girerà intorno: rimanete solo nella sua direzione. Appena Raul si avvicina per attaccare, usate l'Attacco automatico e poi attaccate.

SCONTRO 5

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Raul

Raul

```
-----  
| A |   |   | A |   |   |   | |
|   | S |   | D |   |   |   | D |  
|   |   |   |   | B | B |   |   |  
-----
```

```
0           0 |   |  
| 0--  --0 |   |   | --0  
|           | 0  0
```

- State fermi sul posto e aspettate l'attacco di Raul. Questi vi girerà intorno: rimanete solo nella sua direzione. Appena Raul si avvicina per attaccare, colpitelo con la manata

SCONTRO 6

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: 12 cani

- Per uccidere facilmente i cani, correte sempre e usate molto il calcio volante in corsa

SCONTRO 7

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Dagar

Dagar

```
-----  
| A | A |   |   |   |   | A |  
|   |   | D | D | S | S |   |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
-----
```

```
0    0           0  
|    |  --0  --0  0--  0-- |  
|    |
```

- Non state vicini al nemico quando è a terra
- Per evitare la trottola, fate il salto lungo

SCONTRO 8

- In questo scontro useremo Rei

=== Mosse di Rei ===

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Attacco dall'alto

P + C -----: Pugni veloci
a + P + C -----: Picchiata

Attacco da terra -----: Trottole volante
Attacco in battaglia ---: Pugni allo stomaco

Combo

- P,C
- P,P,C
- P,P,P,P
- P,P, P + C
- P,P,P, P + C

Personaggio -: Rei
Nemico -----: Yuda

Yuda

```

-----
|   |   | A |   |   |   |   |
| S |   |   | D | S | S |   |
|   | B |   |   |   |   | B |
-----

```

```

      |   0           |
0--  |   |   --0  0--  0--  |
      0   |           0

```

=====

CAPITOLO 6: Il Re di Nanto

=====

SCONTRO 1

Personaggio-: Kenshiro
Nemico-----: Shu

Shu

```

-----
| A |   | A |   |   |   |   |
|   | S |   |   |   | D |   |
|   |   |   | B | B |   | B |
-----

```

```

0           0   |   |   |
|   0--  |   |   | --0  |
|   |   |   0   0   |   0

```

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

- a) 5 soldati con coltelli
- b) 4 soldati con lanciafiamme

Soldato Rosso con coltelli

```
-----  
|   |   |   |   |   |   |   |  
| S | D | S | D | S | D |   |  
|   |   |   |   |   |   | B |  
-----
```

```
0--  --0  0--  --0  0--  --0  |  
                                |  
                                0
```

Soldato Rosso con lanciafiamme

```
-----  
| A |   | A |   | A | A | A |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
|   | B |   | B |   |   |   |  
-----
```

```
0   |   0   |   0   0   0  
|   |   |   |   |   |  
|   0 |   0 |   |   |   |
```

SCONTRO 3

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Sauzer

Sauzer

```
-----  
|   |   |   |   |   |   |   |  
| S | D | D | D | S | S | S |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
-----
```

```
0--  --0  --0  --0  0--  0--  0--
```

SCONTRO 4

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

- a) 7 soldati con coltelli
- b) 4 soldati con lanciafiamme

c) 3 soldati con arco

Soldato Rosso con coltelli

```
-----  
|   |   |   |   |   |   |   |  
| S |   D | S |   D | S |   D |   |  
|   |   |   |   |   |   |   B |  
-----
```

```
0--  --0  0--  --0  0--  --0  |  
                                         |  
                                         0
```

2 Soldati Rossi con lanciafiamme

```
-----  
| A |   | A |   | A | A | A |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
|   | B |   | B |   |   |   |  
-----
```

```
0   |   0   |   0   0   0  
|   |   |   |   |   |   |  
|   0   |   0   |   |   |
```

Soldato Rosso con arco

```
-----  
|   |   |   |   |   | A | A |  
|   |   |   |   |   |   |   |  
| B | B | B | B | B |   |   |  
-----
```

```
|   |   |   |   |   0   0  
|   |   |   |   |   |   |  
0   0   0   0   0   |   |
```

- Nella seconda schermata troverete in fondo sul lato destro un portone con lo stemma di Sauzer. Distruggetelo ed entrate nel corridoio

SCONTRO 5A

[Nel corridoio segreto]

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari rossi

Soldato Rosso con coltelli

```
-----  
|   |   |   |   |   |   |   |  
| S |   D | S |   D | S |   D |   |  
|   |   |   |   |   |   |   B |  
-----
```

|

0-- --0 0-- --0 0-- --0 |
0

Soldati Rossi con lanciafiamme

A		A		A	A	A	
	B		B				

0 | 0 | 0 0 0
| | | | | | |
| 0 | 0 | | | |

Soldato Rosso con arco

				A	A		
B	B	B	B	B			

| | | | | 0 0
| | | | | | |
0 0 0 0 0 | |

SCONTRO 5B

[All'aperto]

Personaggio -: Kenshiro

Nemici -----: Soldati vari

- a) 5 soldati con coltelli
- b) 5 soldati con lanciafiamme
- c) 3 soldati con arco

SCONTRO 6

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Sauzer

Sauzer [1° round]

S	D	D	D	S	S	S	

0-- --0 --0 --0 0-- 0-- 0--

Sauzer [2° round]

| | | | | | | | |

| S | D | D | D | S | S | S |
| | | | | | | |

0-- --0 --0 --0 0-- 0-- 0--

=====

CAPITOLO 7: I due fratelli

=====

SCONTRO 1

- In questo scontro useremo Toki

=== Mosse di Toki ===

P durante il salto ---: Pugno in aria

C durante il salto ---: Calcio volante

P durante la corsa ---: Gomitata

C durante la corsa ---: Calcio in corsa

P + C -----: Attacco automatico (Toki contrattacca se colpito)

a + P + C -----: Affondo

Attacco da terra -----: Calci rotanti

Attacco in battaglia -: Affondo

Combo

P, P, P

P, P, C

P, C, C

P, C, P + C

Personaggio -: Toki

Nemico -----: Raul

Raul [1° round]

A			A			
	S	D				D
				B	B	

0 | |
| 0-- --0 | | | --0
| | 0 0

Raul [2° round]

	A					
S		S	D		D	S
				B		

```

      0
0--  | 0-- --0 | --0 0--
      |          0

```

- State fermi sul posto e aspettate l'attacco di Raul. Questi vi girerà intorno: rimanete solo nella sua direzione. Appena Raul si avvicina per attaccare, usate l'Attacco automatico e poi attaccate.
- Nel 2°round Raul userà l'Attacco automatico, quindi non colpitelo mentre mostra le spalle

SCONTRO 2

Personaggio -: Kenshiro
 Nemici -----: Soldati vari
 a) 12 soldati con lancia
 b) 10 motociclisti

2 Soldati Rossi con lancia

```

-----
|   |   |   |   |   |   |   |
| S | S | S | D | S | D | D |
|   |   |   |   |   |   |   |
-----

```

```

0--  0--  0--  --0  0--  --0  --0

```

- Per uccidere facilmente i motociclisti usate i calci veloci in aria:
 P + C durante il salto

SCONTRO 3

Personaggio -: Kenshiro
 Nemici -----: Hiruka & Soldati con lancia

Hiruka

```

-----
| A | A |   |   |   |   | |
|   |   | S | D |   |   |
|   |   |   |   | B | B | B |
-----

```

```

  0   0           |   |   |
  |   | 0--  --0 |   |   |
  |   |           0   0   0

```

SCONTRO 4

Personaggio -: Kenshiro
 Nemico -----: Raul

Raul [1° round]

```
-----  
|   | A |   |   |   |   | |
| S |   | S | D |   | D | S |  
|   |   |   |   | B |   |   |  
-----
```

```
      0  
0--  | 0-- --0 | --0 0--  
      |          |  
      0
```

Raul [2° round]

```
-----  
|   | A |   |   |   |   | |
| S |   | S | D |   | D | S |  
|   |   |   |   | B |   |   |  
-----
```

```
      0  
0--  | 0-- --0 | --0 0--  
      |          |  
      0
```

- State fermi sul posto e aspettate l'attacco di Raul. Questi vi girerà intorno: rimanete solo nella sua direzione. Appena Raul si avvicina per attaccare, colpitelo con la manata

=====

CAPITOLO 8: Nessuno li fermerà

=====

SCONTRO FINALE

Personaggio -: Kenshiro

Nemico -----: Raul

Raul [1° round]

```
-----  
|   | A |   |   |   |   | |
| S |   | S | D |   | D | S |  
|   |   |   |   | B |   |   |  
-----
```

```
      0  
0--  | 0-- --0 | --0 0--  
      |          |  
      0
```

Raul [2° round]

```
-----  
|   | A |   |   |   |   | |
| S |   | S | D |   | D | S |  
|   |   |   |   | B |   |   |  
-----
```

```
0
0-- | 0-- --0 | --0 0--
|
0
```

- State fermi sul posto e aspettate l'attacco di Raul. Questi vi girerà intorno: rimanete solo nella sua direzione. Appena Raul si avvicina per attaccare, colpitelo con la manata

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|5) MOVIE MODE:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

In questa modalità potremo rivedere i filmati del gioco

```
CAPITOLO 1: 27 filmati
CAPITOLO 2: 14 filmati
CAPITOLO 3: 24 filmati
CAPITOLO 4: 19 filmati
CAPITOLO 5: 32 filmati
CAPITOLO 6: 19 filmati
CAPITOLO 7: 21 filmati
CAPITOLO 8: 14 filmati
```

Menù del Movie Mode:

- Scegliere il capitolo
- Caricare un filmato modificato
- Tornare al menù principale del gioco

Dopo aver scelto un capitolo ed il filmato:

- Modificare i sottotitoli
- Vedere il filmato
- Salvare il filmato modificato
- Tornare al menù del Movie Mode

- Modificare i sottotitoli significa far dire ad un altro personaggio, tra quelli in lista, quella stessa frase

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|6) VS MODE:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

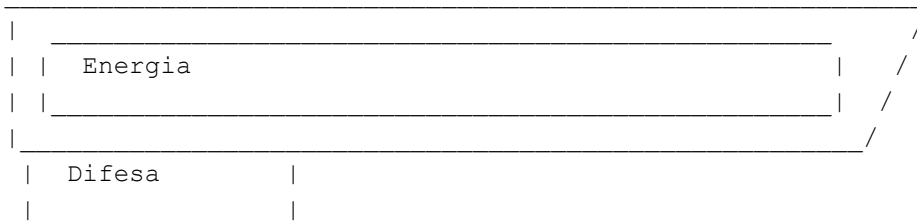
In questa modalità potremo combattere contro un altro giocatore o contro la CPU.

PERSONAGGI E MOSSE

Il gioco presenta 14 personaggi:

^
|
Kenshiro
Jagger
Toki
Raul
Mamiya
Heart
Wigol
Amiba
Fudo
Shu
Sauzer
Yuda
Rei
Shin
|
v

In alto troviamo le seguenti barre:



ENERGIA: indica quanta energia possiede il personaggio
- una volta finita, il personaggio risulterà indebolito

DIFESA: indica quanta difesa ha usato il personaggio
- ogni volta che ci difendiamo, la barra viola aumenterà
- se usiamo una contromossa la barra viola aumenterà
- se la barra arriva al massimo, il personaggio rimarrà indifeso fino
allo svuotamento della barra

Gli scontri sono composti di un unico round

Per vincere lo scontro bisogna:

- terminare la barra dell'energia dell'avversario
- colpire l'avversario mentre brilla
- immettere la combinazione di pulsanti indicata

LEGENDA

P -: pugno ---> pulsante Quadrato
C -: calcio ---> pulsante X
S -: salto ---> pulsante Cerchio
a -: direzione avanti

a,a,a : corsa

Dopo essere caduti

S -----: Salto lungo
P + C -: Attacco da terra

- L'Attacco da terra è imparabile e si perde un po'di energia ogni volta che lo

si effettua

Durante la corsa

S -: salto lungo

P tenuto premuto -: Difesa

Attacco in battaglia

- Si può effettuare solo se colpiamo l'avversario mentre questi brilla e
immettiamo la combinazione di pulsanti indicata

Alcuni personaggi possono indossare un vestito diverso tenendo premuto il
pulsante R1 durante la scelta

Per giocare contro la CPU premere SELECT sul Controller 2

=====
AMIBA (Divina Scuola di Hokuto / Sacra Scuola di Nanto)
=====

"Impostore che si spaccia per Toki"

	Prima scelta	Seconda scelta
vestito 1	divisa bianca	divisa gialla
vestito 2	pantalone bianco	pantalone gialla

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante
P + C durante il salto -: Attacco in picchiata

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa

a + P + C -----: Cambio stile

Stile NANTO

P + C -----: Attacco multiplo

Stile HOKUTO

P + C -----: Calci veloci

Attacco da terra -----: Calci rotanti
Attacco in battaglia ---: Pugni allo stomaco

Combo

P,C
P,P,P
P,P,C
P,P, P + C

=====
FUDO (Sacra Scuola di Nanto -> 5 Forze di Nanto -> Montagna)
=====

"Membro delle 5 Forze di Nanto"

Prima scelta

Seconda scelta

vestito 1 vestito bianco

vestito blu

vestito 2 divisa del "Diavolo",pelle chiara

divisa del "Diavolo",pelle scura

P durante il salto -----: Panciata

C durante il salto -----: Calcio trivella

P durante la corsa -----: Spallata

C durante la corsa -----: Scivolata

P + C durante la corsa -: Schienata

P + C -----: Manata (premere P o C per un altro colpo)

a + P + C -----: Attacco multiplo

Attacco da terra -----: Panciata rotante

Attacco in battaglia ---: Doppio pugno

Combo

P,C

P,P,C

P,P,P

P, P + C

P,P, P + C

P,P, a + P + C

=====

HEARTS

=====

"Fante di Cuori, soldato agli ordini di Shin"

Prima Scelta ---: divisa marrone

Seconda Scelta -: divisa grigia

P durante il salto -----: Panciata

C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Calcio in corsa

C durante la corsa -----: Calcio in corsa

P + C durante la corsa -: Trottola

S durante la corsa -----: Salto altro (premere P per fare la Panciata)

P + C -----: Contromossa (Hearts contrattacca se colpito)

a + P + C -----: Testata

Attacco da terra -----: Trottola volante

Attacco in battaglia ---: Pugni allo stomaco

Combo

P,C

P,P,P

C,C,C

P,P,C

P,P, a + P + C

=====

JAGGER (Divina Scuola di Hokuto)

=====

"Terzo allievo di Ryuken"

	Prima scelta	Seconda scelta
Vestito 1	Gilè rosa, pantaloni blu	vestito verde
Vestito 2	Gilè rosa, pantaloni blu, senza casco	vestito verde, senza casco

P da lontano -----: Colpo di fucile (ricarica dopo 2 colpi)

P da vicino -----: Attacco col fucile

P durante il salto -----: Pugno in aria

C durante il salto -----: Calcio volante

P + C durante il salto -: Colpo di fucile dall'alto

P durante la corsa -----: Affondo

C durante la corsa -----: Scivolata

P + C durante la corsa -: Attacco dall'alto

P + C -----: Doppio attacco col fucile

a + P + C -----: Lancio del coltello

Attacco da terra -----: Colpo veloce

Attacco in battaglia ---: Attacco col fucile

Combo

P,C

C,C,C

P,P,P,P

P,P,P,C

P,P, P + C

P,P,P, P + C

=====

KENSHIRO (Divina Scuola di Hokuto)

=====

"Successore della Divina Scuola di Hokuto e allievo più giovane di Ryuken"

	Prima Scelta	Seconda Scelta
Vestito 1	Vestito blu	Vestito nero
Vestito 2	Pantalone blu	Pantalone nero

P durante il salto -----: Pugno in aria

C durante il salto -----: Calcio volante

P + C durante il salto -: Calci veloci in aria

P durante la corsa -----: Pugno in corsa

C durante la corsa -----: Calcio in corsa

P + C durante la corsa -: Calcio volante in corsa

P + C -----: Calci veloci
a + P + C -----: Manata

Attacco da terra -----: Calci rotanti
Attacco in battaglia ---: Pugni veloci

Combo

P,P,P,C
P,P,P,P,C
P,P,P, P + C
P,P,P, a + P + C
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) a + P + C
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) corsa,P
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) corsa,C
P,P,P,P, (mentre l'avversario cade) corsa, P + C

=====

MAMIYA

=====

"Amica di Ken e donna amata da Rei"

Prima Scelta ---: capelli blu, maglietta rosa, pantalone bianco
Seconda Scelta -: capelli gialli, maglietta blu, pantalone verde

P da lontano -----: Colpo di balestra
P da vicino -----: Colpo di yo yo

P durante il salto -----: Attacco di yo yo dall'alto
C durante il salto -----: Calcio rotante

P durante la corsa -----: Attacco di yo yo di taglio
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Attacco dall'alto

P + C -----: Contromossa (Mamiya contrattacca se colpita]
a + P + C -----: Capriola (premere P + C per sparare 3 colpi di
balestra)

Attacco da terra -----: Scivolata
Attacco in battaglia ---: Colpi rapidi di yo yo

Combo

P,P,P
P,P,C
P,P,C,C
C,C,C,C

=====

RAUL (Divina Scuola di Hokuto)

=====

"Il più grande tra gli allievi di Ryuken e fratello maggiore di Raul"

Prima scelta	Seconda scelta
vestito 1 divisa viola	divisa marrone

vestito 2 pantalone giallo e blu pantalone bianco e bordeaux

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Ginocchiata in aria

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Manata

P + C -----: Attacco automatico (Raul contrattacca se colpito)
a + P + C -----: Bolla di energia

Attacco da terra -----: Doppio pugno
Attacco in battaglia ---: Pugno dall'alto

Combo

P,P,C
P,P,P,P
P,P,P,C
P,P, P + C

=====

REI (Sacra Scuola di Nanto -> Uccello d'Acqua)

=====

"Amico di Ken"

Prima scelta

Seconda scelta

vestito 1 vestito verde vestito celeste
vestito 2 vestito verde,capelli bianchi vestito celeste,capelli bianchi

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Attacco dall'alto

P + C -----: Pugni veloci
a + P + C -----: Picchiata

Attacco da terra -----: Trottola volante
Attacco in battaglia ---: Pugni allo stomaco

Combo

P,C
P,P,C
P,P,P,P
P,P, P + C
P,P,P, P + C

=====

SAUZER (Sacra Scuola di Nanto -> Fenice"

=====

"Re di Nanto"

Prima scelta ---: Maglietta gialla, pantaloni viola
Seconda scelta -: Maglietta nera, pantaloni rossi

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Trivella

P + C -----: Pugni veloci
a + P + C -----: Attacco in avanti

Attacco da terra -----: Attacco dall'alto
Attacco in battaglia ---: Ginocchiata e attacco in aria

Combo

P,C
P,P,C
P,P,P,C
P,P,P,P
P, P + C
P, a + P + C

=====
SHIN (Sacra Scuola di Nanto -> Aquila solitaria)
=====

"Rivale di Ken"

Prima scelta ---: Vestito bianco
Seconda scelta -: Vestito viola

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante
P + C durante il salto -: Picchiata

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa
P + C durante la corsa -: Calcio volante in corsa

P + C -----: Pugni veloci
a + P + C -----: Manata

Attacco da terra -----: Calcio volante
Attacco in battaglia ---: Calcio

=====
SHU (Sacra Scuola di Nanto -> Airone Bianco)
=====

"Capo dei ribelli che si oppongono a Sauzer"

Prima scelta ---: Divisa blu

Seconda scelta -: Divisa rossa

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio rotante

P durante la corsa -----: Taglio
C durante la corsa -----: Doppio calcio (premere C per un altro colpo)

P + C -----: Calci rotanti
a + P + C -----: Rovesciata

Attacco da terra -----: Rovesciata aerea
Attacco in battaglia ---: Tripla rovesciata

Combo

P, P
P, C
P, P + C
P durante la corsa, P

=====

TOKI (Divina Scuola di Hokuto)

=====

"Secondo allievo di Ryuken e fratello minore di Raul"

	Prima scelta	Seconda scelta
vestito 1	vestito bianco	vestito nero
vestito 2	pantalone bianco	pantalone nero

P durante il salto ---: Pugno in aria
C durante il salto ---: Calcio volante

P durante la corsa ---: Gomitata
C durante la corsa ---: Calcio in corsa

P + C -----: Attacco automatico (Toki contrattacca se colpito)
a + P + C -----: Affondo

Attacco da terra -----: Calci rotanti
Attacco in battaglia -: Affondo

Combo

P, P, P
P, P, C
P, C, C
P, C, P + C

=====

WIGOL (Fruste Tai Zan)

=====

"Capocarceriere della prigione di Cassandra"

Prima Scelta ---: Pelle chiara

Seconda Scelta -: Pelle scura

P da lontano -----: Frustata
P da vicino -----: Colpo con la frusta

P durante il salto -----: Pugno in aria
C durante il salto -----: Calcio volante

P durante la corsa -----: Testata
C durante la corsa -----: Calci rotanti

P + C -----: Attacco veloce con le fruste
a + P + C -----: Spallata

Attacco da terra -----: Spallata
Attacco in battaglia ---: Gancio

Combo

P, P, P
P, P, C
P, P, P + C

=====

YUDA (Sacra Scuola di Nanto -> Gru Rossa)

=====

"Rivale di Rei"

Prima scelta ---: Capelli rossi, maglietta rossa, pantaloni bianchi
Seconda scelta -: Capelli viola, maglietta gialla, pantaloni rosa

P durante il salto -----: Pugno Superman
C durante il salto -----: Ginocchiata

P durante la corsa -----: Affondo
C durante la corsa -----: Calcio in corsa

P + C -----: Lame di luce
a + P + C -----: Attacco in avanti

Attacco da terra -----: Trottola bassa
Attacco in battaglia ---: Attacco dall'alto

Combo

P, P, P, P
P, P, P, C
P, P, P + C
P, P, a + P + C

Dopo aver scelto i personaggi, sceglieremo dove svolgere l'incontro
(accanto al nome del posto è scritto l'avversario affrontato in quel luogo
nello Story Mode e il capitolo in cui questo scontro avviene)

LUOGHI

Scalinata [vs Hearts ----- capitolo 1]

Palazzo Reale di Shin	[vs Shin -----	capitolo 1]
Valle	[vs Capo della famiglia Cobra -	capitolo 3]
Palazzo in fiamme	[1° vs Jagger -----	capitolo 3]
Macerie del palazzo	[2° vs Jagger -----	capitolo 3]
Palazzo di Amiba	[vs Amiba -----	capitolo 4]
Prigione di Cassandra	[vs Wigol -----	capitolo 4]
Villaggio di Mamiya	[1° e 2° vs Raul -----	capitolo 5]
Ring allagato	[vs Yuda -----	capitolo 5]
Casa	[vs Shu -----	capitolo 6]
Città	[1° vs Sauzer -----	capitolo 6]
Piramide	[2° vs Sauzer -----	capitolo 6]
Montagne	[3° vs Raul -----	capitolo 7]
Palazzo di Nanto	[4° vs Raul -----	capitolo 7]
Rovine di Hokuto	[5° vs Raul -----	capitolo 8]

Per sbloccare le varie località dovremo completare il corrispondente capitolo indicato nelle parentesi

```

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|7) SECRET MODE:|
|//////////

```

In questa modalità affronteremo diversi nemici all'interno di un'arena.

Questa modalità comprende 5 round, in ognuno dei quali abbiamo 30 secondi per poter uccidere il maggior numero possibile di soldati. Tutti i nemici sono soldati "rossi", quindi appena li colpiremo dovremo inserire la combinazione dei tasti adeguata per poterli uccidere. Ogni tipo di soldato ha la sua combinazione di tasti corrispondente che non varia durante la modalità.

LEGENDA

```

-----
|  A  |      0
|      | =  |      = Pugno in Alto ----: Pulsante Triangolo
|      |      |
-----

```

```

-----
|      |
|  D  | =  --0  = Pugno a Destra ---: Pulsante Cerchio
|      |
-----

```

```

-----
|      |      |
|      | =  |      = Pugno in Basso ---: Pulsante X
|  B  |      0
-----

```

```

-----
|      |
|  S  | =  0--  = Pugno a Sinistra -: Pulsante Quadrato
|      |
-----

```

1° ROUND

Soldato grosso con mazza

A		A	A	A		
				S	D	
	B					

0 | 0 0 0
| | | 0-- --0
| 0 | | |

Soldato con tirapugni

			D	D	D		
S	S	S		B			

0-- 0-- 0-- | --0 --0 --0
0

Soldato con ascia

			D	D			
S	S		B	B	B		

0-- 0-- | | | --0 --0
0 0 0

Soldato con pugnale

		D	D	D	D	D	S	

--0 --0 --0 --0 --0 --0 0--

2° ROUND

Soldato grosso

					A		
		S	D				
B	B			B	B		

| | | | 0

		0--	--0			
0	0			0	0	

Soldato con lancia

	A	A	A	A	A	
D						S

--0	0	0	0	0	0	0--

Soldato con mazza

			A			
D	D	D		S	S	S

--0	--0	--0	0	0--	0-	0--

3° ROUND

Soldato con tirapugni

						A
S	D	S	D	S	D	

0--	--0	0--	--0	0--	--0	0

Soldato "Cobra"

A	A	A	A	A	A	
						B

0	0	0	0	0	0	
						0

Soldato piccolo

S					D	
	B	B	B	B		B


```

-----
0-- | | | | --0 |
    | | | | | |
    0 0 0 0 0 0

```

Soldato con martelli

```

-----
| A | A | A | A | | A | |
|   |   |   |   | |   | |
|   |   |   |   | B |   | B |
-----

```

```

0 0 0 0 | 0 |
| | | | | |
| | | | 0 | 0

```

4° ROUND

Soldato con scimitarra

```

-----
|   |   | A |   |   | A |
|   | S |   | D |   | S |
| B |   |   |   | B |   |
-----

```

```

|   0 |   0
| 0-- | --0 | 0-- |
0     |     0

```

Soldato con barba

```

-----
| A | A |   |   |   |   |
|   |   | S | S | D | D |
|   |   |   |   |   | B |
-----

```

```

0 0 |
| | 0-- 0-- --0 --0 |
| | | | | 0

```

Soldato con tuta e casco

```

-----
|   |   |   |   |   |   | |
| S | S |   |   |   | D | D |
|   |   | B | B | B |   |
-----

```

```

0-- 0-- | | | --0 --0
        | | |
        0 0 0

```

5° ROUND

Soldato con arco

```

-----
|   |   |   |   |   |   | A | A |
|   |   |   |   |   |   |   |   |
| B | B | B | B | B |   |   |
-----

```

```

|   |   |   |   |   | 0 | 0
|   |   |   |   |   |   |   |
0   0   0   0   0   |   |

```

Soldato con coltelli

```

-----
|   |   |   |   |   |   |   | |
| S |   | D | S |   | D | S |   |
|   |   |   |   |   |   |   | B |
-----

```

```

0--  --0  0--  --0  0--  --0  |
|
0

```

Soldato con lanciafiamme

```

-----
| A |   | A |   | A | A | A |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   | B |   | B |   |   |   |
-----

```

```

0   |   0   |   0   0   0
|   |   |   |   |   |
|   0   |   0   |   |   |

```

```

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|8) IDEOGRAMMI:|
|//////////

```

Il gioco è interamente doppiato e sottotitolato in giapponese. Nonostante io non conosca minimamente la lingua giapponese, sono riuscito ad individuare in alcuni ideogrammi nomi di persona, di tecniche di combattimento e alcune parole.

Per ogni ideogramma è presente la pronuncia, tra parentesi, e la corrispondente traduzione nella versione italiana.

Non conoscendo la lingua, non garantisco sulla corretta pronuncia dei singoli ideogrammi.

```

/ ----- \
- NOMI HOKUTO -
\ ----- /

```

```

|---
| \ / \ / | | | |
| / \ / | | | /
/ / / |--| /

```

[Kensirou] Kenshiro

```

      \ \
\ \      |
\ |      --|--
\ | -|- --|--
 / |      |

```

[Jagi] Jagger

```

| _|_
|\ _|_
|  |

```

[Toki] Toki

```

  _      |
---  ---|_
| /| | |
 / / | /
 /   | /

```

[Raoh] Raul

```

/ \      -- _|_ |---
| | | | | | | \ /
\ / | | | / | /
/\ / ---- / / /

```

[Ryuken] Ryuken (Maestro di Ken, Jagger, Toki e Raul)

```

/ ----- \
- NOMI NANTO -
\ ----- /

```

```

\ / \ /
\ / /
 / /

```

[Shin] Shin

| |
| /|
|/ |

[Ley] Rei

-- |____
| | \/
| | /\

[Yuda] Yuda

\ / _ |____
| | |
\ / | | /
/ _ | _ /

[Shu] Shu

_ | _ | _ _ | _ _ | _ \\
| | | | | | | | | |
| / |
/ / /

[Souther] Sauzer

-- -----
| | | /
| | | |
----- / |

[Yuria] Julia

____ |\\ _ | _
| | | | | | | | | |
/ | \ /
/ | /

[Fudo] Fudo

| | | \ |---
| | | | | | | | | |
/ / | /

[Riaku] Riaku (Capo delle 5 Forze di Nanto)

```
/ ----- \  
- ALTRI NOMI -  
\ ----- /
```

```
  \ \      |  
| \   \ \ / |\  
| |   /   |  
/  |  /   |
```

[Batto] Burt

```
| | \ /  
| |  /  
/  /
```

[Lynn] Lynn

```
  \ \      |\  
\ |      |  
\ | ---- |\  
 /      |
```

[Zeedo] Zeta

```
|      |  
| \ ---|\  
/  \   |
```

Hearts

```
  \ \      \\  
| \   | \  
| | | | |  
/  | /   |
```

[Baba] Baba (Anziana signora che si occupa degli orfani)

```
  \ \      -|-  
\ |      | |  
\ | -|- \ \ | | |  
 /  |  /  / _|
```

[Jackal] Sciacallo

```
  _  |  _  |  _
 /  /  |  \  \  |
 /   _  |   /
```

[Fox] Fox (Soldato dello Sciacallo)

```
  _  \  \
 _  |  /  |  |
 |  |  |  |  |
 /   |  _  /  |  /
```

[Devil] Devil

```
  _  |
 /  \  --|  --
 \  \  |  /
 \  \  |
```

[Mamiya] Mamiya

```
  _  |  _
 |  |  |
 |  /
 ---|  /
```

[Ko] Ko (Fratello di Mamiya)

```
---- /
 /  /  |  |
 |  /  |  |
 |  |  /
```

[Aily] Aily (Sorella di Rei)

```
---- \  \
 /  \  |  |
 |  \  |  \
 |  \  /  \
```

[Amiba] Amiba

```
-|-  _  |  _  |  \  \  _
 |  |  |  |  \  /  |  _
 |  |  |  /  |  \  /
 /  _  |  /  /  |  /
```

[Casandora] Prigione di Cassandra (dove viene tenuto prigioniero Toki)

```
      \\  
____ / -|-  
  | /| | |  
  / / | | |  
  /  | / _|
```

[Raiga] Laiga (Guardiano della Prigione di Cassandra, fratello di Fuga)

```
      \\  
____ _|_ -|-  
  | | | | | |  
  /   /   | | |  
  /   /   / _|
```

[Fuga] Fuga (Guardiano della Prigione di Cassandra, fratello di Laiga)

```
__|__ / |__|  
| | /| | | | | |  
  / / |   / / |  
  /  |   /   | /
```

[Ouigou] Wigol (Custode della Prigione di Cassandra)

```
|--      \\  
 \ | \ / \ |  
 / \ / \ |  
 /   /   /
```

[Tanji] Tanji (Uno dei figli adottivi di Fudo)

```
  \\  
 \ | | | |  
 \ | | | |  
  / |--|
```

[Jiro] Jiro (Uno dei figli adottivi di Fudo)

```
  --      _____  
 |__| | | | |  
 |__| | | | |  
  _|_  --|--  
  _|_  | | | |  
 / | | | \  _|_
```

[Okou] Re Nero (Il cavallo di Raul)

```
/ ----- \  
- TECNICHE -  
\ ----- /
```

```
-||-  \ |  
  |  \ |  
-||-  --|-
```

[Hokuto] Hokuto

```
-----  
| \ / | \ |  
|--|--| \ |  
|--|--| --|-
```

[Nanto] Nanto

```
  | |      | | |      \|/  
--| |--   \ |   --_ |_  -|-|-  
  | |      \ |   /|_|_|  ---|---  
  | |      |   / |_|_|  -----  
--| |--   -----  --- |   | |_|  
  | |_|    | | |    |
```

[Hokuto Shinken] Divina Scuola di Hokuto

```
  --|--    |   --_   \|/  
-----   \ |   || |_|  -|-|-  
| \ / | \ |   --     ---|---  
|---|---|    |   |_|_|  -----  
|---|---| -----  |_|_|  | |_|  
| | | | | |   |_|_|    |
```

[Nanto Seiken] Sacra Scuola di Nanto

```
  --|--    |   |   --_   \|/  
-----   \ |   -----  || |_|  -|-|-  
| \ / | \ |   |   |   --     ---|---  
|---|---|    | | |   |_|_|  -----  
|---|---| -----  / \   |_|_|  | |_|  
| | | | | |   / \   |_|_|    |
```

[Nanto Rokuseiken] I Sei Pugni Sacri di Nanto

```
--|--    |   |   |---|   \|/
```



```

----- \ | --| / |---| -|-|-
| \ / | \ | | / |---| ---|---
|---|---| | /|\ |---| -----
|---|---| ----- / | \ ----- | | |
| | | | | | _____ |

```

[Nanto Suicho Ken] Uccello d'Acqua di Nanto

```

--|-- | | _|_ -- -- \|/
----- \ | | | -- -- -|-|-
| \ / | \ | | | -- -- ---|---
|---|---| | |---| |____| -----
|---|---| ----- | | |---| | | |
| | | | | | _| |____| |

```

[Nanto Hakuro Ken] Airone Bianco di Nanto

```

--|-- | | _____ \|/
----- \ | | | | | -|-|-
| \ / | \ | | | | | ---|---
|---|---| | | | | | -----
|---|---| ----- | | | | | | |
| | | | | /_ \ /_ \ |

```

[Nanto Ho-O Ken] Fenice di Nanto

```

_____ \|/
|||| -|-|- /-- | -|-|-
---- _|_ | --- ---|---
/ /_ | | | | -----
/|-| _|_ | | | | |
/|-| / \ |____| ----- |

```

[Rakan Ni Ou Ken (Il colpo del re Rakan)] Il colpo di Ahrat Deva

```

| | | / | ---|--- \|/
--- -- _|_ | | | | -| -| -|-|-
/ | | | |---| | -| -| ---|---
/ | | | |---| | | -----
--- | | | | | | | | |
---- | | |---| | | |

```

[Ni Shin Furai Ken] Raggio Luminoso degli dei

```

----- -|- | | -|--- | |
|||| | | | | | / |
---- /|\ | | | | | |
|||| | | | | | -|-

```

/||\ |_ \ \ | | | |

[Musou Tensei] Trasmigrazione attraverso Satori

/ ---- \
- VARI -
\ ---- /

|
/|\
| | |
\ | |

[No] Di (indica possesso/appartenenza)

|/
/|\ |-/
/_| \ |

[Misu] Acqua

| \
/ | -|- |
---- | | | |
/ / | |
|_ / / _|

[Souka] Ho capito!

-|-
-| \
|| / |
|_| _/

[Nani] Cosa?

\\
-|- | | -|- \/
-|- |/ | | \ /
| | | | | | |
|_| | _| / / _

[Arigato] Grazie

\|/ ----

