

Medal of Honor FAQ/Walkthrough (Dutch)

by PSC_Patterson

Updated to v1.1 on Jun 6, 2005

```
+-----+
|
| MEDAL OF HONOR
|
| FAQ/Walkthrough voor PlayStation - Geschreven door Patt3rson
|
| Versie 1.1, sinds 31 mei 2005 - Copyright Patt3rson
|
| patt3rson(at)gmail(punt)com - www.playstationclan.nl
|
+-----+
```

```
=====
= I N H O U D S O P G A V E =
=====
```

\ 1 / INTRODUCTIE /

- 1A - Rechten
- 1B - Toevoegingen
- 1C - Voorbereiding

\ 2 / GAME /

- 2A - Verhaal
- 2B - Personages
- 2C - Besturing

\ 3 / WALKTHROUGH /

- 3A - Find The Downed Plane
- 3B - Search The Town
- 3C - Sewer Chase
- 3D - Sneak Into Rail Station
- 3E - Find The Gift Package
- 3F - Rail Canyon
- 3G - Meeting Greta
- 3H - Escape The Wolfram
- 3I - The Rooftops Of Dachsmag
- 3J - The Hunter's Den
- 3K - Dive
- 3L - The Siegfried Forest

\ 4 / AFSLUITING /

- 4A - Slotwoord
- 4B - Credits

```
=====
= 1 = I N T R O D U C T I E =
=====
```

```
_____\
/_1_\
\ A / RECHTEN /
```

Het schrijven van FAQ's en walkthroughs vergt veel tijd en moeite, schrijvers steken er dan ook een hoop werk in. Werk stelen van anderen is uit den boze en één van de ergste misdaden die je in het schrijven kunt begaan. Bovendien is het strafbaar, want alle bestanden op sites vallen onder de internationale wet van kopieerrechten en gebruik zonder toestemming is dus aan te vechten via de rechtbank.

De nieuwste versie van dit bestand is meestal te vinden op <http://www.gamefaqs.com>. Voor vragen en of opmerkingen over dit bestand, waaronder ook de walkthrough, kan men ook terecht op onderstaand adres. Alleen serieuze vragen waarvan het antwoord niet in dit bestand te vinden is zullen worden behandeld.

Dit document mag niet verspreid of gekopieerd worden in delen of in het geheel. Dit bestand mag alleen geprint of opgeslagen worden voor eigen gebruik. Voor gebruik op andere manieren of locaties moet eerst schriftelijke toestemming van de auteur verkregen worden. Toestemming kan aangevraagd worden op onderstaand adres, maar wordt niet gegarandeerd! Tref je het bestand op een andere plek aan dan de locaties die hier onder staan weer gegeven laat het dan weten via hetzelfde adres.

[CONTACTADRES]

patt3rson@gmail.com

[TOEGESTANE LOCATIES VAN DIT DOCUMENT]

<http://www.playstationclan.nl>

<http://www.mennekecheats.nl>

<http://www.gamefaqs.com>

<https://www.neoseeker.com>

 1
\ B / TOEVOEGINGEN /

Er zijn twee levels toegevoegd aan de walkthrough. Game en walkthrough momenteel op 45 procent.

 1
\ C / VOORBEREIDING /

Voor een review en beoordeling van de game ga je naar <http://www.playstationclan.nl>. Lees eerst onderstaande tips voordat je met de game of het lezen van de walkthrough begint. Deze aanwijzingen bevatten waardevolle informatie over het gebruik van de FAQ of de game.

In Medal Of Honor is het mogelijk medailles te halen en daarmee nieuwe dingen vrij te spelen, waaronder cheats en multi player personages. Medailles haal je door in levels een Excellent beoordeling te krijgen en dit in genoeg levels per complete missie te doen. Het aantal levels min één is meestal genoeg om een medaille voor die missie te halen. Een Excellent waardering haal je door sowieso alle doelen te halen, 95 procent van de vijanden uit te schakelen en het level te eindigen met minstens 75 procent van je gezondheid.

Vijanden zijn het snelst uitgeschakeld als je ze in het hoofd schiet. Door op R2 te drukken kan je gericht mikken en als je een beetje oefent schiet je ze binnen no time in één keer dood. Vergeet niet op te rapen wat vijanden achterlaten als ze verslagen zijn, zoals helende items en munitie. Belangrijke helende items, zoals First Aid Kits en Field Surgeon Packs worden in de walkthrough zo veel mogelijk genoemd, overige items niet altijd.

Tijdens de levels zie je links boven in beeld een kompas. Dit is erg handig voor als je de weg kwijt raakt. In de walkthrough zal er niet heel veel gebruik gemaakt worden van windrichtingen, hier wordt vaker gebruik gemaakt van gewoon rechts en links afslaan.

=====
= 2 = G A M E =
=====

/ _2_ \
\ A / VERHAAL /

Wordt aan gewerkt!

/ _2_ \
\ B / PERSONAGES /

Wordt aan gewerkt!

/ _2_ \
\ C / BESTURING /

Hieronder staan alle knoppen van de PlayStation controller. Niet alle knoppen hoeven een functie te hebben in het spel zelf! Dit zijn de standaard instellingen, het is mogelijk dat de besturing naar eigen wens in te stellen is! Check de handleiding of de menu's om er achter te komen hoe.

PIJLTJES:

Boven	- Beweeg speelfiguur naar voren
Beneden	- Beweeg speelfiguur naar achteren
Links	- Draai speelfiguur naar links
Rechts	- Draai speelfiguur naar rechts

SYMBOLLEN:

Driehoekje	- Springen
Kruisje	- Schieten
Vierkantje	- Herladen
Rondje	- Wapen wisselen

SCHOUDER:

L1	- Strafe naar links
L2	- Bukken
R1	- Strafe naar rechts
R2	- Mikken

STICKS:

L3	- Camera resetten
Linker Analoog	- Beweeg speelfiguur
R3	- NIET IN GEBRUIK
Rechter Analoog	- Beweeg speelfiguur

FUNCTIE:

Start	- Missiedoelen
Select	- NIET IN GEBRUIK

=====
= 3 = W A L K T R O U G H =
=====

/ _1_ \

\ A / FIND THE DOWNED PLANE /

Je hebt maar kort de tijd aan de controls te wennen, want vanuit de verte komt het eerste Duitse slachtoffer op je af gelopen tussen de heggen. Als je daar doorheen bent kom je bij een huis. Er loopt één vijand verderop langs een hek rechts van het huis en er is nog een soldaat in het huis. Schiet eerst degene die buiten loopt neer, waardoor de ander waarschijnlijk gealarmeerd raakt en naar buiten komt. Als je hem ook uitgeschakeld hebt kan je het huisje binnen gaan om munitie en een First Aid Kit te vinden. Verlaat dan het huis en vervolg je weg naar het zuiden. Verderop verschijnen twee soldaten die je misschien al gezien hebben. Reken met ze af en ga rechts een zijweggetje in om aan het einde wat granaten te vinden. Keer terug naar de hoofdweg en neem ietsje verder links plaats achter een machinegeweer. Kijk naar links en maai de vijanden die aan komen lopen. Ook kan je de kisten die hier staan kapot maken om items te vinden en achter je bij het machinegeweer ligt ook nog een flink pak gezondheid. Volg daarna de weg verder tot je na de bocht een heuvel ziet. Links er voor is een zijweg waar een vijand in staat die jou zal zien als je verder loopt. Schakel hem dus uit voordat je de heuvel over gaat en op die heuvel nog een soldaat. In de bocht naar links vind je een zijweg, volg die naar wat granaten en dan weer terug. Als je verder loopt zie je op de weg twee vijanden staan en links in een inham nog één bij wat kisten. Die soldaat is met één schot neer te schieten als je nog niet gezien bent, maar op de kisten knallen helpt ook. Schakel daarna ook de soldaten op de weg uit en loop verder. Tussen de kapotte gebouwen word je van voren aangevallen door twee nieuwe vijanden. Knal ze neer en ga de hoek om naar rechts.

Schakel de man uit die aan komt rennen zodat hij niet de kans krijgt achter het machinegeweer te gaan zitten. Dat doe jij wel, waarna je nog een aantal man neer knalt die vanaf jouw route komen. Keer je dan om en bekijk het hekje verderop rechts. Loop er rustig naar toe en schiet er overheen de man bij het raam op een hogere verdieping neer. Tegenover het einde van het hekje is een opening in een gebouw naar een trappetje. Achter het trappetje ligt een First Aid Kit, dus pak die als je die nodig hebt en ga dan over het trappetje. Draai naar links en buk door op L2 te drukken zodat je door het gat kunt kruipen. Vergeet hier niet het logboek op te rapen! In je directe omgeving zijn twee soldaten die je niet kunt missen op je weg naar buiten. Knal ze allebei neer, waarna je in het westen de uitgang vindt. In het zuiden echter is een zijkamer met een Field Surgeon Pack. Verlaat de gebouwen en loop naar het noorden, dan tussen de heggen door. Een soldaat komt van links naar rechts voorbij lopen, schiet hem neer of bewaar hem voor later. Verderop staat onder een doorgang een ander type soldaat, deze mag je uiteraard ook neer schieten. Doe dat met deze soldaat en ook de twee die aan komen snellen. Als je het vliegtuig bereikt heb je ook dat doel bereikt. Er links achter ligt nog een Field Surgeon Pack. Als je de weg verder volgt zie je zodra je een wegwijzer ziet ook een pad links van je. Volg dat naar wat granaten en munitie en keer dan terug. Loop verder en je ziet een vijand zittend in een inham links van je. Dood hem, loop weer verder en vind nog een soldaat in de volgende inham. Het kan zijn dat een derde man nog op komt dagen, maar zorg dat geen van allen het machinegeweer kan gaan gebruiken. De deur rechts voor het machinegeweer is de uitgang van het level. Open de deuren met vierkantje en loop naar binnen.

/ _1_ \
\ B / SEARCH THE TOWN /

Om de hoek naar rechts komt een soldaat aanlopen, wacht hem op en schiet hem in het gezicht. Net voor de bocht naar links is een opening in het gebouw. Loop naar binnen en schiet hier de radio meteen al kapot. Keer terug naar het pad en ga de hoek voorzichtig om naar links. Boven je op het balkon staat een soldaat, schiet hem snel naar beneden. Loop dan verder en door een soort S bocht, waar je in een steegje de eerste Gestapo soldaat ziet lopen die je zo

in z'n achterhoofd kan knallen. Als je uit het steegje komt tref je twee soldaten in de straat rechts van je. Één staat op een balkon aan de linker kant, de ander staat in een inham rechts van de straat waar ook een Field Surgeon Pack ligt. Volg de straat verder en als deze omhoog begint te lopen komt een tweede Gestapo lid jouw kant op. Schiet hem neer en daarna ook de normale soldaat die van links achter het lage muurtje komt. Daal verder af en je komt nog ééns twee soldaten tegen, één van links en de ander van om de hoek rechts. Als ze uitgeschakeld zijn ga je eerst links voor kogels en gezondheid, waarna je omkeert en de weg verder volgt. Je komt bij een brug waar een Gestapo vent en een andere soldaat op staan, probeer ze van ver al neer te leggen. Steek de brug over en kijk links, in een afgesloten gebied staat een Gestapo soldaat in een gebied waar je zelf niet kunt staan. Schiet hem neer, loop verder en doe hetzelfde met de Gestapo soldaat links om de hoek. Raap de items om en loop terug tot je weer over de brug bent gegaan, draai dan om zodat je weer naar de brug kijkt. Net voor de brug zit rechts een ladder, gebruik die om naar beneden te gaan. Meteen links onder de brug staat een soldaat, schakel hem uit en raap de First Aid Kit op als je die nodig hebt.

Volg het pad dan de andere kant op. Aan het einde aan deze kant van het water tref je nog een soldaat. Reken met hem af, ga over het bruggetje en volg het pad een steegje in. Dood de Gestapo vent en klim aan het einde links omhoog via een trappetje. In de inham een beetje schuin rechts voor je is je volgende slachtoffer en aan het eind van het rechte stuk van de straat staat er nog één op een balkon. In dat rechte stuk vind je links in een inham nog een First Aid Kit. Ga de bocht dan om naar rechts, waar een Gestapo soldaat in de steeg staat. Schakel hem uit en vind munitie en een Field Surgeon Pack in de inham voorbij de afslag. In die afslag staat nog een soldaat op een balkon in de buitenbocht. Na deze steeg kom je bij een straat waar links uit de inham een soldaat komt en nog een Gestapo man vanaf rechts verderop. Volg de weg verder een steeg naar rechts in, waar aan het einde rechts de opening van een grotere kamer zit. Er staan wat kisten in en achter die kisten zitten twee vijanden. Schiet niet op je tegenstanders maar op de kisten waar ze achter zitten tot deze ontploffen. Bij de uitgang ligt nog een Field Surgeon Pack. Verlaat de ruimte naar links en schakel meteen de man op het balkon uit, waarna ook het ventje dat van rechts de hoek om komt. In de inham recht voor je ligt een First Aid Kit en je vindt wat granaten in de inham rechts daarvan. Als je verder loopt zie je in de straat waar je naar toe loopt een gestreept afdakje. Onder dat afdakje, in de meest rechter hoek, staat een Gestapo lid die je natuurlijk neer schiet. In de meest linker hoek ligt nog een Field Surgeon Pack. Volg de weg en duik een steeg naar links in.

Twee mannen zullen je direct aanvallen en als je achter en schuin boven je kijkt zie je nog een man op het balkon ook. Loop verder en vind een First Aid Kit en munitie in de inham rechts in de straat. Aan het einde links staat nog een vijand, schakel hem uit en ga rechts de hoek om. Links is een open kamer waar een Gestapo man in staat. Dood hem en verzamel munitie en granaten in de kamer. Verlaat deze dan en ga links om je weg te vervolgen. In de afbuigende steeg tref je een normale soldaat en een Gestapo soldaat en als je de steeg uit komt nog een keer in de straat rechts van je. In de volgende straat rechts zijn er twee normale soldaten, waarvan er één links op een balkon staat. Volg de weg verder en bij een knik schiet je nog twee soldaten neer, waarna ook de Gestapo man in de ruimte verderop. Als je iets terug gaat vind je aan de rechter kant (Nu links!) nog een First Aid Kit en munitie. Loop dan door de ruimte waar de laatste Gestapo vent stond en trek meteen terug als de vijanden komen. Blaas de kisten op waar ze achter zitten om hen ook uit te schakelen. Als je naar buiten loopt ligt rechts een Field Surgeon Pack, maar je moet de andere kant op om verder te gaan. In een steeg verderop links vind je een soldaat en een Gestapo soldaat naast elkaar, schiet ze snel neer en er zullen nog twee vijanden op je af komen rennen. Als ook zij dood zijn ga je de hoek om en vind je links in een inham een First Aid Kit. Verderop staat een tank,

maar deze staat alleen geparkeerd en zal niks doen. De mannetjes er omheen echter wel, dus schakel deze uit. Benader het plein wat meer en reken ook af met de Gestapo man links in een inham. Neem de steeg aan de achterkant van de tank en loop naar de ingang van een kamer. Keer snel om en schiet nog even de twee vijanden neer die je van achter probeerden aan te vallen. Betreed dan de kamer en benader het gat in de grond links achter.

/_1_\
 \ C / SEWER CHASE /

Het eerste doel haal je makkelijk en nu meteen. Als je naar links gaat tref je rechts achter in de hoek namelijk een dode soldaat aan. Het koffertje dat je zoekt ligt naast hem. Raap het op, draai naar links en daal af in de tunnel. Je hoort al snel geblaf, blijf dan staan en wacht tot de hond verschijnt. Twee schoten van je geweer zouden genoeg moeten zijn om hem te doden. Bij een hond hoort altijd een Gestapo, dus wacht even af en hij zal vanzelf op komen dagen. Volg de tunnel verder tot je weer een hond hoort en herhaal het proces van net. Deze keer is er wel één extra Gestapo. In de eerste zijgang links is er nog één, maar als je hem voorbij bent vind je een First Aid Kit en munitie. Ga terug naar beneden en links om verder te gaan. Benader de volgende zijgang, deze keer rechts, waar je nog een First Aid Kit vindt. Ondertussen kan je aangevallen zijn door de volgende hond en zijn baas. Ga verder in de richting waar hij vandaan kwam en links door één van de twee poorten. Neem eerst de linker tunnel die omhoog loopt en vind daar munitie en granaten. Check dan de andere tunnel om een gevaarlijke Gestapo tegen het lijf te lopen, hij heeft een SMG. Volg de tunnel verder en reken weer af met een hond en de Gestapo die bij hem hoort. Bij de splitsing ga je rechts, waarna je hond plus baas links van je neer schiet. Aan het eind van deze route vind je nog wat items, maar op de plek waar je net de vijanden neer schoot zit als het goed is een rooster in een hoek. Onderweg hier naar toe tref je een Gestapo in je rug. Schiet dit rooster kapot en verzamel de spullen er achter, waaronder een jachtgeweer en een Field Surgeon Pack. Verlaat de geheime ruimte en loop er rechtdoor van af. Na een bocht naar links tref je een Gestapo en zijn hond aan, schiet ze neer en loop naar de haakse bocht, waar je opnieuw hetzelfde moet doen.

Raap de items recht voor je op en ga dan de tunnel rechts in en tussen alle pijpen door terwijl je afreken met twee Gestapo's. Aan het eind van de tunnel zit een open ruimte met een andere tunnel aan de overkant. Voordat dat je daar in gaat kijk je eerst naar links en naar boven om één of twee vijanden neer te schieten. In de volgende tunnel ligt een First Aid Kit recht voor je, pak die en neem dan de tunnel een stukje terug. Onderweg naar boven kom je weer een hond inclusief baas tegen die je allebei uit de weg ruimt. Volg de richel de volgende tunnel in, waar je opnieuw een hond tegen komt. Verderop loopt ook zijn begeleider, bij een platform in een bocht waar je munitie, granaten en een First Aid Kit aantreft. Bij de volgende bocht staan twee Gestapo's, een beetje in het donker. Schiet ze neer en daal af. Bij de splitsing reken je nog een keer af met een hond en een Gestapo, waarna je rechts gaat en de granaten pakt. Volg de gang dan de andere kant op en kijk of je de twee honden kunt neer schieten voordat je naar beneden gaat. Zo niet, daal dan af en doe het alsnog. De gang naast de ladder bevat alleen een First Aid Kit, dus je moet de ander volgen om verder te gaan. Bij de splitsing staat links een Gestapo met een SMG. Schakel hem uit, ga rechts en doe hetzelfde met nog een Gestapo en zijn hond. Verzamel de items hier en keer terug naar de splitsing, waar je nu rechtdoor gaat. Na de bocht naar rechts kom je twee vijanden tegen. Als je ze voorbij bent kom je bij een stroom rioolwater, waar je voor het laatst aangevallen wordt door een hond. Reken ook af met zijn baas en ga links. Volg het hekje naar de granaten en de First Aid Kit en loop aan de andere kant van het water terug. Voor je verschijnt een Gestapo, verderop aan de andere kant van het water ook. De laatste vijand staat in de deuropening aan het eind. Schiet hem neer en loop er doorheen.

/_1_\n
\ D / SNEAK INTO RAIL STATION /

Deze missie doe je undercover, waardoor het mogelijk is het level uit te spelen met erg weinig slachtoffers. Op die manier voldoe je echter niet aan de eisen om het level met Excellent af te sluiten, dus in de walkthrough zullen we de vijanden gewoon uitschakelen als ze niet meer nodig zijn. Zorg wel dat je niet weg loopt bij een bewaker die om je papieren vraagt zonder dit ook echt te doen! Begin met de trap af gaan. Draai naar links, daal nog verder af en beklim de ladder links van de deuren. Volg de loopbrug tot je bij een officier komt. Laat hem je papieren zien door op kruisje te drukken. Probeer dan achter hem te gaan staan en wissel naar je pistool met rondje. Schiet de officier snel in z'n achterhoofd en raap zijn papieren op. Ga dan naast het bedieningspaneel staan en druk vierkantje om de wissel te veranderen. Loop terug in de richting waar je vandaan kwam, tenzij je even naar beneden wilt voor de extra munitie, en keer terug naar de trappen van het beginpunt. Draai nu naar links en benader de bewaker. Laat hem je papieren zien en hij zal de deuren openen. Probeer hem ook snel neer te schieten met je pistool.

Er zullen hoe dan ook nog twee officieren verschijnen met zware wapens, probeer ze snel in het hoofd te raken. Daal af via de eerste trap en ga rechtdoor omhoog. Links van je zit een schacht, dus bak om er in te komen en volg deze naar het einde. Schiet het rooster er uit met je pistool en schakel snel de enige soldaat in deze kamer uit. Raap wat items op, waaronder de papieren van de uitgeschakelde soldaat, en wissel terug naar deze papieren. Verlaat de kamer via het schuin dalende gangetje en open de deur aan het eind. Benader de officier rechts van je en laat hem de papieren zien. Wederom schakel je hem uit zodra de deur open is, waarna er nog twee zwaar gewapende soldaten de trap af komen. Ook hen moet je neer schieten zonder teveel schade op te lopen. Ga nu door de net geopende deur en stop je wapen weer weg. Benader de eerste man rechts naast de trein en toon netjes je papieren. Ook bij de tweede man verderop doe je dit. Loop hem voorbij om achter de trein op het spoor de enige First Aid Kit van het level te vinden. Pak deze en schakel beide nog levende mannen nog uit door ze ongezien in het achterhoofd te knallen. Naast de trein beklim je dan de trap om het einde van het level te bereiken.

/_1_\n
\ E / FIND THE GIFT PACKAGE /

Onder aan de trap ga je links en de schans op, de vrachtlift die je moet hebben hangt aan de muur rechts voor je. Pak deze en ga terug de schans af. Negeer de bewaker en loop rechtdoor tot je niet verder kunt. Ga dan links, met een bocht om de groene kist heen en naar de metalen deur. Open deze met vierkantje en loop verder door de ruimtes. Je komt bij een soldaat die je groet, schiet hem in het achterhoofd. Vervolg je route naar een volgende ruimte met aan de rechter kant een rode vloer. Benader de officier, die je hoe dan ook zal aanvallen want je papieren kloppen niet. Je moet hem dus neer schieten, maar probeer dit te doen als de overige soldaten ver weg zijn. Op die manier kan je hem doden zonder argwaan te wekken. Raap daarna de benodigde rode papieren van het tafeltje waar hij stond. Laat overige soldaten even levend en ga naar buiten bij het spoor. Draai naar rechts en toon je papieren aan de man op de hoek. Wacht tot eventuele andere soldaten ver weg zijn en schiet hem in het achterhoofd. Links naast de grote alarmknop ligt een gitaarkoffer, open deze om wat leuk extra spul te krijgen dat je moest vinden. Schakel nu overgebleven soldaten uit die nog rond lopen rond het spoor en in de kamer waar je de rode papieren vond, maar probeer onopgemerkt te blijven.

Achter de constructie met het bankje tegenover het perron vind je nog wat

items. Baan je dan een weg terug door het gebouw naar waar je ongeveer begon, naar de lopende soldaat aan het begin. Schakel hem uit als hij ver van de bewaker bij de deur is, waarna je naar die bewaker gaat. Toon hem je nieuwe papieren en de deur wordt geopend. Schiet de bewaker in het achterhoofd, hierdoor zal het alarm af gaan en een onbepaald aantal vijanden op je af gestuurd worden. Schakel het alarm dus snel uit door bij de grote knop op vierkantje te drukken en reken dan af met de verschenen vijanden. Daarna kan je verder door de net geopende poort. Benader de voorkant van de trein en plaats met vierkantje de springlading, neem wel een beetje afstand daarna. Opnieuw gaat het alarm af, schakel het uit en reken af met verschenen vijanden. Loop nu weer door het gebouw naar het spoor en volg dit naar links, het kan zijn dat je op weg er naar toe nog wat tegenstanders ontmoet. Houd je sluipschuttersgeweer bij de hand, want op het spoor kom je nog drie vijanden tegen. Één net voor de brug, de andere twee bij de ingang van de tunnel. Als ze dood zijn loop je die tunnel in.

/ 1 \

\ F / RAIL CANYON /

Rust je sluipschuttersgeweer uit en ga de bocht om naar links. Vanaf links op de loopbrug komt een soldaat aan gelopen, schiet hem in het hoofd. Loop verder en duik het zijpad op ter hoogte van het gele bordje. Pak de First Aid Kit als je wilt en laat je vallen in het gat. Buk en kruip door de schacht, je komt uit in een bunker. Knal de soldaat van achter neer en beman het machinegeweer, schakel er drie of vier man mee uit die op komen dagen. Neem afstand van het rode kistje en schiet er op tot het ontploft zodat de deur geopend wordt. Vergeet niet de granaten mee te pakken voordat je naar buiten loopt! Volg het spoor naar rechts en je komt bij een nieuw geel bordje. Neem het zijpad weer maar benader de man bij de brandstofopslag niet te veel. Gooi een granaat direct tegen het spul aan en je hebt de man dood en dit doel gehaald. Terug op het hoofdpad volg je het spoor verder naar links, nadat je afgerekend hebt met twee aanvallende soldaten. Bij een volgend bordje, deze keer rood, neem je weer het zijpad. Negeer even het gat naar de bunker en volg de route gewoon verder. Je komt in een kampement in een dal, waar drie soldaten zitten en een sluipschutter. Één staat in de tent, twee zitten naast het kampvuur en de sluipschutter ligt een de andere kant van het dal op de richel. Schakel ze allemaal uit, raap de verkrijgbare items op (Schiet de kist in de tent kapot voor een First Aid Kit!) en keer terug naar het gat van de bunkeringang. Volg de schacht, schakel de man in de bunker uit en neem het machinegeweer over om buiten nog wat soldaten neer te maaien. Opnieuw raap je wat granaten op, waarna je op de rode kist schiet om de bunker te openen. Volg het spoor naar rechts en je komt bij een hangbrug. Twee soldaten zullen je vanaf de brug en rechts daarvan beschieten, dus schakel ze van veraf met je sluipschuttersgeweer uit. Loop onder de loopbrug door en merk links langs de weg achter wat zandzakken nog een soldaat op.

Schiet hem ook neer en pak de First Aid Kit achter hem als je die nodig hebt. Volg het spoor verder en knal weer een soldaat van veraf neer. Aan de andere kant van de brug zit achter het gele bordje aan de linker kant een bunker. Je wordt flink beschoten als de man achter het machinegeweer gaat zitten, dus buk als je aankomt en kruip zo dicht mogelijk tegen de bunker aan onder het raam door of ren er zo snel mogelijk voorbij. Je wordt waarschijnlijk geraakt, maar de schade is beperkt. Laat de bunker even voor wat het is en volg het spoor. Rechts staat een soldaat, liquideer hem en ook de soldaat die nog toe komt snellen. Blijf wel zo veel mogelijk naar links staan, anders word je alsnog geraakt door de man in de bunker. Als alles weer rustig is neem je het zijpad naar links. Betreed de bunker via de schacht en neem wraak op de man binnen. Neem het machinegeweer ter hand en schiet de mannen neer die op komen dagen. Blaas daarna op de gebruikelijke manier de bunker open en volg het spoor weer naar links. Loop door de tunnel en negeer even het pad naar links. Schakel de

soldaten rond de trein uit en ook degene in de buitenbocht verderop achter de zandzakken. Achter een rotsblok daar vlakbij zit er nog één verstopt. Keer dan om, anders loop je recht tegen een machinegeweer aan. Voorbij de trein neem je het zijpad dat nu rechts van je ligt. Loop over de wagons op het spoor heen om de items te kunnen pakken en de vijanden aan beide kanten te zien. Baan je een weg naar het einde, waar links een First Aid Kit ligt. Volg het spoor ook na deze wagons verder naar de volgende trein. Hier zitten nog twee of drie soldaten en als die dood zijn loop je de tunnel er achter in. In dit stuk moet je snel zijn, anders kost het je een hoop leven. Probeer vanaf een afstand een granaat in het gat verderop te gooien. Dit is het machinegeweer dat op je gericht stond op het andere pad. Als de gebruiker daarvan dood is spring je naar beneden en ren je zo snel mogelijk van het machinegeweer af.

/_1______
\G / MEETING GRETA /

Dit level is niet erg lang, maar je hebt relatief veel tegenstand. Als je begint loopt er al meteen een soldaat je gezichtveld in. Schiet hem neer en loop verder. Je treft een volgende soldaat rechts langs het spoor gepost, schakel hem uit en doe hetzelfde met de vijand die verderop links staat. De kans is groot dat er twee man verschijnt, reken daar ook mee af. Iets verderop staat een man op wacht op de verhoogde richel links van het spoor. Volg het spoor daarna naar een zijpad aan de rechter kant, maar voordat je daar komt loop je nog een tegenstander tegen het lijf. Rust daarna je SMG uit, want aan het begin van het zijpad staan twee soldaten en een officier. Volg het pad de bocht naar links om en je treft nog een soldaat en officier. Aan het einde staan twee soldaten op wacht, knal ze allebei neer en je vindt twee First Aid Kits naast ze. Daarna kan je de route terug volgen naar het spoor, dat je nu naar rechts volgt. Na het muurtje van zandzakken kom je bij het op een trein gemonteerde kanon Greta. Zowel links als rechts er van zijn vijanden. Links een soldaat, rechts een soldaat en een officier die aan komt rennen. Maak een rondje om de trein heen, maar pas wel op voor nog een soldaat en mogelijk een officier die vanuit de richting komen waar jij vandaan kwam. Als iedereen uitgeschakeld is kan je de vier plekken zoeken waar bommen geplaatst moeten worden. Plaats één voor één een bom met vierkantje bij de rode kubusvormen. Na het plaatsen van de laatste ren je zo snel mogelijk naar de voorkant van de trein bij de blokkade, daar is de kans klein dat je schade oploopt.

/_1______
\H / ESCAPE THE WOLFRAM /

Opnieuw ben je undercover bezig, maar voor een Excellent beoordeling moet je wel weer genoeg vijanden uitschakelen. Dit wordt wederom aangegeven in de walkthrough, jij hoeft er alleen maar voor te zorgen dat je mensen die er om vragen je papieren toont en dat je een wapen meteen weer weg stopt na het uitschakelen van een persoon. Volg de route de kisten uit en je wordt benaderd door een vijand die je begroet. Wacht tot hij is waar jij vandaan kwam en schiet hem daar in het achterhoofd. Als je uitkomt in de hoofdgang is daar nog een heen en weer lopende vijand. Negeer hem nog even en steek schuin rechts over. Achter de kisten staat een vent die je papieren wil zien, dus werk mee en schiet hem achter in z'n hoofd. Keer terug naar de hoofdgang en wacht tot de lopende vijand bij de opening staat waar jij uit komt, daar is hij ver van overige vijanden dus schakel hem daar uit. De tweede opening links is de gang waar je straks heen moet, maar sla deze even over en ga op zoek naar een generaal in één van de twee overgebleven ruimtes. Hij is de persoon in een lichter blauw uniform en zal je hoe dan ook aanvallen omdat hij je niet herkent. Doe dus niet moeilijk met papieren en schiet hem recht in het gezicht. Zorg ook dat je zijn pas vindt, als het goed is op de plek waar je hem neer schiet en anders in één van de openingen naar de bergruimtes. In het ruim helemaal links achter staat ook nog een gewone soldaat, toon hem je

papieren en knal hem neer.

Keer dan terug naar de hoofdgang en naar de zijgang die je eerst negeerde. Bij de deur toon je de nieuw gevonden papieren. Als de deur open is knal je de bewaker neer, waarna er nog twee man vanuit het nieuwe gebied aanvallen. Maai ze neer en schakel snel weer het alarm uit. Neem de linker route en check de eerste ruimte links. Hier staat weer een hoge pief, dood hem om zijn papieren te krijgen en keer dan terug naar de splitsing, waar je nu rechtdoor gaat. Check alle zijruimtes rechts van je. Als er items liggen raap je die op en als er een vijand staat schiet je hem neer. Aan het eind vraagt iemand om je papieren, laat hem de deur open doen en reken dan met hem af. Er zal één man opdagen, het alarm aanzetten en je aanvallen. Dood hem en doe het alarm weer uit, daarna kan je de route verder volgen. Dood ook de man bij de trap, beklim deze en doorzoek het gebied met de twee schutkoepels. Je moet één man uitschakelen en achter de tweede koepel vind je wat items. Tussen de twee koepels zit een gang, schakel eerst alle mensen uit die daar lopen inclusief zo'n vent in een lichtblauw pak die je zal herkennen. Aan de andere kant van de gang zijn weer twee geschutkoepels. Er lopen twee vijanden tussen, één normale en een hoog geplaatste. Schakel ze beide uit en vind de steeksleutel achter de linker koepel. Keer dan terug naar de gang en neem één van beide paadjes om op de brug te komen. Schakel opnieuw twee mannen uit en vergeet niet de papieren op te rapen die de man in het lichtblauw achterlaat. Nu kan je helemaal terug lopen naar de grote splitsing helemaal aan het begin, waar de twee grote blauwe borden hangen die je een richting wijzen. Deze keer neem je de andere route.

Een soldaat zal om je papieren vragen, leg hem om en ook de man die verderop het alarm aan gaat doen. Als dat hem lukt zet je het weer uit voordat je verder gaat. Aan het eind tref je een bewaker bij een deur en een soldaat die gewoon rond loopt. Schakel deze laatste uit als hij ver van de deur is. Toon daarna je papieren en dood de bewaker als de deuren open zijn, er zullen twee mannen verschijnen die je ook moet neer schieten. Laat jezelf zakken in het gat en schiet de man neer. Negeer even de zijtak en kam eerst de gang uit. Tot aan het toilet aan het einde tref je een hoge pief en twee normale soldaten, allemaal zwaar bewapend. Schakel ze dus voorzichtig uit en raap de munitie en First Aid Kit naast het toilet op. Keer terug naar de genegeerde zijtak. Ga daar de machinekamer binnen en laat je meteen rechts van het randje vallen. Draai naar links en je ziet een luik open staan. Voordat je hier iets mee doet schakel je eerst de twee bewakers uit die hier beneden rond lopen. Druk dan bij het openstaande luik op vierkantje om de steeksleutel er in te rammen, waarna je het alarm uit doet bij de knop in de zijkamer. Kruip onder de korte buis heen om via een schans weer omhoog te kunnen en volg de hele route opnieuw terug naar de grote splitsing met de twee blauwe borden. Neem de gang tegenover de borden, terug naar het begin van het level. Aan het eind ga je links, naar de deur waar Frecht op staat. Open deze met vierkantje en je wordt bestookt door twee vijanden. Schiet ze neer en benader de ladder tegen de achterste muur.

/ 1 \
 \ I / THE ROOFTOPS OF DACHSMAG /

Dit level zit vrij ingewikkeld in elkaar. Er zijn veel steegjes die al dan niet dood lopen. Houd een oogje op je kompas om de juiste weg te vinden. Het eerste doel halen is erg makkelijk, dit haal je al door bij de koffer recht voor je op vierkantje te drukken. Wissel naar je sluipschuttersgeweer en schakel de bewaker uit die achter de koffer in het noorden op het verlaagde dak loopt. Beneden lopen nog twee bewakers rondom de gebouwen, probeer ze uit te schakelen voordat je verder gaat. Laat je zakken op het verlaagde dak in het noorden en daarna bij de kisten in het oosten opnieuw. Tegenover de vrachtwagen staat een klein gebouwtje, de ingang zit aan de zuidelijke kant.

Schiet de bewaker neer die binnen staat en haal het witte rooster van de muur. Keer terug naar de vrachtwagen en plaats een bom door bij de voorkant op vierkantje te drukken. Neem afstand, pak je SMG en houd een oogje op het noorden en oosten omdat in totaal twee vijanden verschijnen. Volg daarna het hek langs het schip naar het westen. Bij de ladder vind je wat granaten, raap die op en beklim de ladder. Loop door naar het oosten en spring van de éne stapel kisten naar de andere om bij de ladder te komen. Beklim deze en loop weer verder. Bij de verlaging loopt een vijand, schiet hem van een afstand neer. Spring bij de opening in het hek naar het lagere zuidelijke gebouw en schiet met je sluipschuttersgeweer de mensen neer die je beneden er omheen rond ziet lopen. Als je vanaf hier op de kisten springt kan je verder springen naar een Field Surgeon Pack. Daarna kan je de grond ook verkennen, maar wel aan de oostelijke kant van de kisten anders sta je weer aan het begin. Volg de muur van het noordelijke gebouw naar het oosten en beklim de ladder weer.

Laat je nu in het noorden bij het verlaagde gebied op de grond vallen en schiet de bewaker in de gang neer. Bij de splitsing ga je rechts en volg je de route naar wat items voorbij een gang naar het oosten. Neem die en reken af met twee vijanden. Rechts van je zit in de knik van de route een ladder, beklim deze en schiet de bewaker rechts van je op het hoger gelegen gebied dood. Beklim het volgende laddertje, draai om naar rechts en schiet nog een bewaker neer die even hoog als jij staat. Spring naar het noorden, beklim de ladder en vind een First Aid Kit met munitie. Iets meer naar het zuiden vind je een buis over het lagere gebied heen. Loop voorzichtig naar de andere kant over die buis heen en laat je in de gang naar het oosten vallen. Na twee bochten kom je bij een splitsing. Ga eerst links en loop door naar een kruising. Dood de arbeider die van links komt en ga die kant op. In een zijtak links staat een vrachtwagen met twee vijanden. Schakel ze uit, blaas de vrachtwagen op en reken af met de twee soldaten die daardoor komen opdagen. Keer terug naar de kruising en ga links. Pas op voor twee vijanden in de kamer. Schakel ze uit en verzamel de items, waaronder munitie en een First Aid Kit. Volg nu de route terug naar het westen en bij de muur recht voor je naar links. Om de hoek zit een ladder, beklim die en dood de bewaker op hetzelfde dak en daarna degene op het dak recht voor je. Spring daar naar toe en vind links een First Aid Kit. Volg het dak naar nog een ladder. Bovenaan schakel je eerst de bewaker uit voordat je naar zijn dak springt en nog een First Aid Kit vindt. Verderop staat een dakraam open, benader deze om het level af te sluiten.

/_1_\n
\ J / THE HUNTER'S DEN /

Buk om naar het rooster toe te kunnen en schiet het open. Voordat je uit de schacht springt schakel je eerst de bewaker neer die hier rond loopt. Er is zowel in de noordelijke als zuidelijke muur een uitgang. Neem eerst de noordelijke uitgang en schiet als je de hoek naar rechts om gaat de man neer die in de inham op de grond zit. In de eerstvolgende kamer is ook één vijand, maar als je naar de ruimte in het oosten gaat kom je er nog drie daar tegen. In het zijkamertje rechts tref je een Field Surgeon Pack en wat granaten aan. Volg dan de hele route terug naar waar je uit de schacht sprong na het wegschieten van het rooster. Neem nu de zuidelijke route en als je in de volgende grote ruimte komt staat er een bewaker langs de noordelijke muur. Schiet hem neer en draai je om, want er komt een soldaat die het alarm aan gaat doen. Als dat gelukt is zet je het alarm weer uit nadat je hem neergeschoten hebt. Ga de hoek om en schakel nog een bewaker uit rondom de raketten. Achter de kast met deze bommen ligt een First Aid Kit. Ga verder naar het zuiden en dan naar het oosten. In de knik staat een vijand, tegenover die doorgang liggen links wat granaten. In de volgende ruimte vol propellers tref je drie vijanden aan. Schakel ze uit en doe het alarm weer uit als iemand dat aan gedaan heeft. In de noordwestelijke hoek tref je een bureau aan, open

het om de gevraagde motorinformatie te vinden. In de zuidoostelijke hoek tref je de doorgang aan naar de volgende ruimte. Hier lopen ongeveer weer drie vijanden rond in de buurt van de onderzeeër in aanbouw. In de geul, achter het bouwwerk, vind je wat granaten en een First Aid Kit. Volg de route in het zuidoosten verder naar een ruimte waar nog een onderzeeër op het droge ligt. Schakel opnieuw drie man uit en ga naar de overkant van de kamer om bij het bureau de bouwtekeningen te vinden. Links naast de onderzeeër is een rood verlicht doorgang. Duik daar in en wacht net voor de splitsing.

Recht voor je duikt een soldaat op en als je hem neer schiet komt er van links nog één. Ga links en dan naar beneden via de andere gang. Onderweg naar een controlepaneel kom je twee vijanden tegen. Reken met ze af en blaas het paneel op door er met vierkantje een bom bij te plaatsen. Keer nu terug naar de splitsing en reken af met de vijanden die je tegemoet komen. Bij de splitsing ga je links om bij de eerste aanmeerplaats van een onderzeeër te komen. Houd je sluipschuttersgeweer in de aanslag en baan je een weg langs de railing. Als je bij de schans naar beneden komt heb je vijf man uitgeschakeld, inclusief de man achter die schans. Daal dan af via de schans en spring in de geul van de onderzeeër. Volg deze naar de achterkant, waar je granaten en een Field Surgeon Pack vindt. Je wordt dan wel van achter aangevallen door twee soldaten. Schiet ze neer en keer terug naar de plek waar je in de geul sprong, daar zit ook de ladder om er weer uit te komen. Loop via de richel om de onderzeeër heen en reken af met de enige vijand. De volgende kom je pas weer tegen als je verder loopt naar de schans en omhoog gaat. Na die aanvaring volg je de volgende rood verlichte gang. Schakel één vijand uit en loop door naar de volgende aanmeerplaats, er ligt een First Aid Kit in de hoek. Daal af via de schans en schiet twee man neer die naast elkaar staan. Loop verder over de richel langs de onderzeeër en kijk naar de loopplank aan de andere kant. Ook daar staan twee soldaten die je neer moet knallen. Volg de route verder en tref je laatste vijand aan achter de onderzeeër. Loop door naar de loopplank, daar kan je de onderzeeër op. Als je even rechtdoor loopt kan je echter nog wat munitie en een First Aid Kit pakken. Loop daarna over de onderzeeër naar het openstaande luik aan de voorkant en spring er in.

/ 1 \
\ K / DIVE /

Kijk snel de kamer links van je in en schakel de man uit bij het toilet. In het oosten staan twee bewakers bij een doorgang. Vanaf hier kan je ze neer schieten zonder dat ze je zien. Loop door die doorgang en een derde man zal je van rechts aanvallen, een vierde man komt recht van voor. Meteen links na de doorgang zit een ladder, gebruik deze om naar beneden te klimmen. Kijk meteen richting het oosten, want daar staat twee man in de machinekamer. Tegen de oostelijke muur ligt ook een First Aid Kit met daar tegenover wat granaten. Vervolg je route naar het westen en in de lange gang beweeg je langzaam naar voren. Onderweg komen drie keer groepjes van twee man al schietend op je af rennen. Schakel ze uit en ook de man aan het einde links om de hoek. Bereid je voor op een snel vuurgevecht na het beklimmen van de ladder. Rust dus je SMG uit voordat je naar boven klimt en reken eerst met de man in het oosten af voordat je de twee bij het platform in het westen aanpakt. Daar ligt ook een First Aid Kit naast wat granaten. Als je naar het oosten gaat valt nog eens drie man je aan, dus lok ze uit hun tent en knal ze neer. Check de vier kamertjes voor items. De tweede links bevat een First Aid Kit, de tweede rechts een radio. Druk op vierkantje bij die radio om je eerste doel te halen. Als je verder gaat kan je zowel linksom als rechtsom voorbij het blok. Ga links, maar blijf in de hoek staan. Knal de vijand neer en kijk rechts om ook de soldaat die van die kant komt neer te schieten. Aan de andere kant van het blok zit een handvat, maar er zijn nog twee soldaten in de buurt. Reken met ze af en draai aan het handvat, plaats daarna de bom er naast en neem afstand. Vervolg de weg naar het oosten, waar meteen rechts aan de muur een hendel zit.

Haal deze over om je laatste doel te volbrengen. Ga weer naar het oosten, maar pas op voor de twee zwaar bewapende soldaten om de hoek naar rechts. Schakel ze voorzichtig uit, beklim de ladder en daarna ook degene achter de periscoop.

/ 1 \
\ L / THE SIEGFRIED FOREST /

Wordt aan gewerkt!

=====
= 4 = A F S L U I T I N G =
=====

/ 4 \
\ A / SLOTWOORD /

Komt pas als de rest af is!

/ 4 \
\ B / CREDITS /

Komt pas als de rest af is!