Mega Man X4 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Axle_The_Red_25 Updated to v1.0 on Oct 12, 2008

```
                                @              @@
                               M@@X c9KBKEh,  K@@@
                              J@@@@@      E#@@@@#@B
                              EG@         K:  @BB@@
                             @@X0J     .: 9 5@@BBB@J@
                             @@XG@ h93@@@F.X@#BM#@@@@
                             @JM@@# @@GF  @@@#@@@2@@@
                             @  @@9@ 0. h@@3F @@  r@@
                             @  @@  @.B@@K   3@. @@@B
                             @F r@M   R   9@@@@  @@@  r@#
                              @@@@@@  E : @@@0@ J@9 @. @@
                   2@@5SJ.     9@@@  .   @B0B@@2  RcE@@M
                   @@5   2K9F    30@@c5@@@@@@@   @@2#R@@
                  0@@       ,@@@:. 3FJ   5F2h@@@@E F3@#@@@B
                  @hh      .@M0Fh    ,R@0K@@@S:.  K@@@@0M@@@h
                  @@B5     @@99K@  c@@@BhB@@   c #@@@  E@GG@@@
                 h@@@@@@h9@K@@MM@ #@02,rR  :; rRB@@@ ,   @h3M@@R
                 @@hB@@         25GXES@S   ,@B@@@@@ .SJJ @99@@@
                  @@GK# S  0@@@@@@@@@03    9 #@@@J  .JFc  @K@@@
                   @hB@.. @@@#355252@3 X@@@@@@#@@2F    F@@@@B
                   @0M@crS@@RrJ239939#@@03XR#MMM@@90R@@@@@@
                   @@;#FcE@@#@0h2S5EEM RB#@@@#MMM@@@@@@@@@K3@
                   @h X9;rB#B0M@@@0GX@  @@M000@@#R0@KGRR2cSEB@
                   rh@@@@GKB0KKKR0M@@@G @@00#@M@@@2J552E3KXXK@
                    @@@@@@@@@@@@@@@@@@@  @@@@@MB55239933390EEG@
                          .   @@MSJ3KKB@hS0R@@X ,h9X99933G2#M2Xh@
                             9G      rEJhhXJ. 2cKh95h993XRE2@393K@
                           JB #   @F5S3 J   c5c@#9GS39333E#2E0Ehh3@9
                         EK, ,@  FJJJ;,X     2. @355G99392@233KcR3h@
                    2h: 3..@    ;,,:,:     32 @Jc9939395@23X@ @Gh0@
                 :rS, #@G  2  :          ;c  GF h5hXKG335@53X@ ;@GE@
             .3@@K39@@S    @@  E        : .@@@@@@cE90X335@S93M5 @05@
        E@@@#S  ;EX   .Xr @@@@         ,@@@R9G@@52#E33E3@599K@ ,@5@
              K0:   r09;, @hB@@@Mh5@@9@@#RKKG3@@@02X395@3E999@  @E@
           F@B    G@K     @hKKK@@@@@@@@@9GKKKKhK@@9r33EE@539hX@  @03
         r@2   9@@9       @BGK9#@MM0@5@B9KKKKG3@@@cXXS@XE99h3@  @@
        @;  E@@@:      X@BM@9K90@MM0@ 3@hhK@@@@@@@EFS@B23993@2  @E
      0X 2M@@@      X@@@@J@@3G9B@MM0@2;@@XM@   @@@@ @#5X39hE@   @
    @,2@#B9     r#@@@20r  @@KXG@MM0@R,J@B@5    2@@@h5X999GK@  :
   @ M@r2F    c@@@M  ;@    @@#3@MM0@B.SK@@     : @@r533993@
  5;@3 M    J@@@5  rM@   ;F @@@#M#@@@cEc@@     Er @@9JX93@.
  @@ F9    #@G   F@MR@   35. @@@@@@#9#GS233     E2; @@@ES@
 M@ XS   J@3   F@#R9#R  J3SJ  @.  ..;@2J;@     5XF 2@B@@
 @ BJ . XB    0#BGXJKG  X2FF; X@@@@@@#@@@@     :9S F@BB@@
.0 5 ,.E2   E#@KXSSSG@  9SJ: K@MBBBBBBB@c0#     X2 X@BB#@@
  @ ::FJ   B@@9S552Gh@  9J  @@#0BBBBBB0@FG@@    .E @@BBB0@@
 @J ;:;  :@@RSFSS9G3X@  5 c@@@R#BBBBBR@M59h#@2    M@0BBBB0@@X
 @ :;:  E@@2JSS9RGX3X9@  @@@G5J#MBBBBR@K2999K@@3,0@@0BBBBB0@@9
5# ;:  B@KFJJ3BGh23X53@E@R25E3Eh@0B0BR@9E99999K0MK2R@0BBBBBB@@9
#r ;  @@JcJX0Kh5F39B9@GE93999932MMBBBR@hE999999999X2K@0BBBBBB#@;
@ ,  @@:JE0B922@@@KhK@5399999h9E9@BBBR@G2h9999hh9GMRXG@0BBBBB0@@
@   @M SB0930@@c  ;:@R3G999999935@0BBR@G299999999@ 5@9B@0BBBBB0@@
@  @R 9@hh@@S   2@K2@KS@R99h999950#BBR@G2999999h9@   @K0@0BBBBB0@@
```

```
@ J@ 0#X@@     @@@#@00  @K999999E9@BBR@K29999999G@ .  B0##BBBBBBM@@
@ @ B00@     J@@@E @0:  E@G99hhh32@0BR@G2999999909 ;;  F@@@M0BBBB0@3
@:c3@@E     J@@K   @0 ,  M@BG99992MMBR@0599999hR@F ;;:. F@@@@@@@0B@@
@r @@       @@    @@  :;  2K@@#K920#BR@@E999K#@M3 .;;;;.  ;r,r3M@@@ @
@ @@       @E     @           S@@hR#BB@3hKGM@S             c;;:,.F@Kh@B@
@9@       5F     @  c2X2c        G@@@@@R @@h       rX#@@@@@@B3XS;:;5c@  @
@@               @5@@@@@@@@@#.      @@S @ @X     9@@@@@@MBBM@@@@@#hSrF2B 2@
@2              @@0E555S55K@@@9    5@  @ J   .@@@@BXSS5222S3#M0M@@@KFr@c @
J              @@hX39999932JS@@@h  K@  @ .  B@@@ES2X9999999EX@0BBB#@Mhr0 SK
             @@0h@@@0G99X259RM0@@@2X@  @   @@@X5X9999999GGKK3B@0BBB0@@90 ;@
           ;@      ;@@REER@@M0BB0@@X@  @  @@@5E99999hR@@@@@@@@@@@@#00M#Kc @
          @K          @@@#0BBBBBBB#M@  @ h@#5X99h9h0@@2         SK@@@0MMK9J
         @            .@@0BBBBBBBBBB@9 @ @@5X9999G@@            S  ;@@0@#G
       :@           E9r @@BBBBBBBBBK0@RGF@3E9999G@h        .    5Ec  @@@@h
       @          ,hESJ F@RRBM@@@@@@@@@@@#S3999h@3              .3SJ, @@
      @          535FF5Sr@@@@@@@MXc     @@M9X390@               X5FJ :@S
     2@0@@@@@@@@@@@@@@BK3;                0@@Kh@                X2FJ:2@
                                            ;@@@                 E5;;@B
                                               B@@G           .  FrS@2
                                                  :@@@@c         c@@
                                                       3@@@@@@@@@@
```

```
      ///////\      /////////|           ///////\      /////////|
     /       \    /         |          /       \    /         |
    /         \  /          |         /         \  /          |
   /           \/           |        /           \/           |
  /      ///      ///       |       /      ///      ///       |
 /      /  ///////   \      |      /      /  ///////   \      |
/      /              \     |     /      /              \     |
////////               \\\\\|    ////////               \\\\\

    \\\\\\\       ///////           ////////    //////////
     \     \     /     /           /      /    /        /
      \     \   /     /           /      /    /        /
       \     \ /     /           /      /    /        /
        \           /           /      //////        /
         /           \          /                    /
        /     / \     \        /                    /
       /     /   \     \      //////////////       /
      /     /     \     \                 /       /
     ///////       \\\\\\               /       /
                                       /////////
```

FAQ / Guia en español del juego "Mega Man X4"

Consola: Play Station / PC / Sega Saturn

Versión 1.0 (Ultima mejora: 11 / 07 / 2007) (dia / mes / año)

Por Axle_The_Red_25 / Nicolás Jaramillo

"Never let your dreams die!"

Mi correo es Axle_The_Red_25@hotmail.com

Cualquier pregunta o sugerencia, mándenla a mi correo.
También pueden contactarme por MSN Messenger.

Visiten [www.freewebs.com/axrd25] o sufrirán un destino fatal... O_o
No, pero pueden hacer preguntas y proponer temas de conversacion.
Hagan preguntas alli!

//////////////// Indice (00.00) //

He aqui el indice, para que te ubices correctamente sobre los contenidos de esta guia. También he agregado un sistema de códigos que encontrarás al lado de cada sección en este índice. Esto te permitirá encontrar una sección con cierta facilidad. Sólo pulsa (Ctrl+B) en tu teclado, y teclea el código de la sección que buscas. Por ejemplo, sólo pon el buscador y teclea (01.00) para llegar a la introducción. No es necesario que teclees los paréntesis, pero puedes copiar y pegar el código para que sea más fácil.

NOTAS:
*En la sección de cada jefe encontrarás cómo obtener los items de su etapa.
*Hasta ahora, la guía no está completa, lo que está incompleto es la sección de jefes, que hasta ahora sólo llega a la segunda batalla con Colonel. Pronto, esto estará completo.

Secciones:

* Indice (Usted está aquí) (00.00)
* Introducción (01.00)
* Personajes (02.00)
  - Personajes Principales (02.01)
  - Perfil Maverick (02.02)
* Controles (03.00)
* Items (04.00)
* Poderes y Técnicas (05.00)
* Jefes, sus Items y Escenarios (06.00)
  - Ereigon (06.01)
  - Web Spider (06.02)
  - Cyber Peacock (06.03)
  - Storm Owl (06.04)
  - Magma Dragoon (06.05)
  - Colonel (sólo X) (06.06)
  - Jet Stingray (06.07)
  - Split Mushroom (06.08)
  - Slash Beast (06.09)
  - Frost Walrus (06.10)
  - Colonel (06.11)
  - Double (06.12)
  - Iris (06.13)
  - General (06.14)
  - Regreso de Ocho Jefes Maverick (06.15)
  - Sigma (Grim Reaper) (06.16)
  - Sigma (Normal) (06.17)
  - Sigma (Ugly Face / Final Cannon) (06.18)
* Códigos para desbloquear...cosas...(07.00)
* Información Legal (08.00)
* Contacto (09.00)

- Otras guias del mismo autor (09.01)
* Agradecimientos (10.00)

/////////////// Introducción (01.00) //

Después del incidente de Doppler Town (juega MMX3), el Dr. Cain pensó que la seguridad del planeta estaba en peligro, y decidió crear una fuerza de apoyo a los Cazadores de Maverick, que luche contra ellos. Un ejército. Formado por cientos de Reploides. Entrenados y capacitados. El mayor ejército de la historia. Esos somos (es decir, son ellos...), la Replifuerza. Guiados por su sabio líder, General, se dedican a realizar operaciones de desactivación de Mavericks. El máximo exponente de este ejército es el segundo al mando, el (genial) poderoso Colonel, que es conocido y "rival" de Zero. Pero igualmente amigos. La hermana de Colonel, Iris, también es amiga de Zero (y con posibles intereses amorosos, pero eso no importa). Todo marchaba sobre ruedas, hasta que hubo un incidente donde se produjeron muertes de humanos y Reploides, y todo parecía indicar que los responsables eran de la Replifuerza. Para averiguar, X y Zero se dirigen al lugar.

...Todo esto sucede corto tiempo después de que General se entrevistara con un extraño encapuchado, que le indicaba una traición por parte de los humanos. ¿Quién es?

Después de esta corta introducción, me presento. Soy Axle_The_Red_25, y vuelvo a trabajar en un FAQ de Mega Man X, esta vez es Mega Man X4. Entonces prepárate a vivir una emocionente aventura llena de acción, intriga y mala actuación vocal. (Ja ja)

/////////////// Personajes (02.00) //

****
Personajes Principales (02.01)
****

Mega Man X: Conocido simplemente como "X", el robot que cambió el mundo. Al ser descubierto por el Dr. Cain, fue usado como base para crear los Reploides, una nueva "raza" de robots. X fue el primer robot capaz de pensar y sentir, y su diseño fue utilizado en los Reploides. Ahora, X es un miembro de los Cazadores de Maverick. Es su deber hacer permanente la paz en el planeta.

Zero: Es el compañero de X, y se cree que fue creado por el Dr. Wily. Zero también es un hábil cazador de Maverick, y lucha junto a X para crear un mundo pacífico. Sin embargo, todo indica que Zero debiera ser enemigo de X...

Sigma: El némesis de X y Zero. Es quien exparce el Virus Maverick por la Tierra y él es el virus original, el Sigma Virus. Sin embargo, Sigma antes era el líder de los cazadores de Maverick, pero por razones desconocidas, él mismo se convirtió en uno de ellos. Desde que fue derrotado en Doppler Town (juega MMX3) no se ha sabido nada de él...

Colonel: El segundo al mando de la Replifuerza, y un hábil espadachin, Colonel es un soldado que lucha con valentía y honor, pero sin embargo, parece ser que las cosas andan mal en la Replifuerza, y Colonel deberá traicionar a sus amigos X y Zero para seguir las ordenes de su comandante...

Iris: La hermana de Colonel, Iris es una Reploide pacífica y amistosa. Ella ha ayudado y formado una gran amistad con X y Zero, al igual que Colonel, pero Iris va más allá de una amistad en cuanto a su relación con Zero...Y justamente ella ha decidido ayudar a Zero en su misión.

General: El comandante supremo de la Replifuerza, General es un ser pacífico, pero que tiene un sentido muy amplio de justicia. La Replifuerza siempre luchó por el bien común entre humanos y Reploides, pero desde que se entrevistó con aquel extraño ser... las cosas cambiaron.

Double: Un cazador de Maverick novato, Double está bajo el mando de X. Está asignado para ayudar a X en su misión actual, pero Double parece esconder algo sobre sus verdaderas intenciones...

Dr. Light: Es el creador de X, Mega Man, y muchos otros robots.

****
Perfil Maverick (02.02)
****

Como siempre pasa, todos los antagonistas tienen un punto de vista de la vida interesante para el jugador, o simplemente son geniales y ya. El caso es que esta sección se precoupa en profundizar en la vida de cada uno de los ocho jefes Maverick de turno.

***** Web Spider **********
Nombre japonés: Web Spidus
Ocupación: Repliforce (División Guerilla)
Estado: Reploide
Perfil: Spider, antes de formar parte de Repliforce, trabajaba junto a Zero en la Unidad 0 de los Cazadores de Maverick. Es un gran luchador, y defiende la causa por la que lucha hasta la muerte, incluso contra un gran amigo como Zero.

***** Cyber Peacock **********
Nombre japonés: Cyber Kujacker
Ocupación: Hacker
Estado: Maverick
Perfil: Peacock era un hacker malvado que causaba estragos en las redes informáticas alrededor del mundo. Según sus estudios, el poder de X y Zero era ilimitado, pero de todas maneras los enfrentó.

***** Storm Owl **********
Nombre japonés: Storm Fukuroul
Ocupación: Repliforce (División Aérea)
Estado: Reploide
Perfil: Owl era un oficial modelo de la división aérea de Repliforce. Cuando su equipo sufrió un ataque por parte de X y Zero, Owl se enfureció y atacó ciegamente, pero fue derrotado por ello.

***** Magma Dragoon **********
Nombre japonés: Magmard Dragoon
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide (¿Maverick?)
Perfil: Dragoon era un poderoso Cazador de Maverick, el líder de la Unidad 14 (especializada en combate cuerpo a cuerpo) y fue él quien derribó Sky Lagoon al inicio de este juego. Dragoon siguió las órdenes de Sigma, quien le indicó unirse a Repliforce para tener la oportunidad de luchar contra X y Zero, que era todo lo que Dragoon realmente deseaba. Finalmente, cumpió su deseo...

***** Jet Stingray **
Nombre japonés: Jet Stingren
Ocupación: Repliforce (División Marítima)
Estado: Reploide
Perfil: Stingray era un oficial de Repliforce, y cuando estalló la guerra con los Cazadores de Maverick, Stingray era el encargado de liberar un ataque en Sky Lagoon. Sin embargo, Magma Dragoon inició aquel ataque, y Stingray simplemente escapó a su base marina. Allí, fue atrapado y derotado por X y Zero

***** Split Mushroom **
Nombre japonés: Split Mushroom
Ocupación: Delincuente
Estado: Maverick
Perfil: Mushroom era un Maverick que aprovechó el conflicto entre Repliforce y los Cazadores de Maverick para causar destrozos y divertirse con ello. Cuando X y Zero lo confrontaron, Mushroom se negó a revelar que Sigma era su jefe. Entonces fue eliminado.

***** Slash Beast**
Nombre japonés: Slash Beastleo
Ocupación: Repliforce
Estado: Reploide
Perfil: Beast era un guerrero de Repliforce que sólo deseaba ser el mejor luchador de la organización. Cuando su tren de carga se vio atacado por X y Zero, Beast no pudo resistirse a la oportunidad de la batalla. Y por eso murió.

***** Frost Walrus **
Nombre japonés: Frost Kibatodos
Ocupación: Repiforce
Estado: Reploide
Perfil: Walrus era un mimbro de Repliforce que manejaba una base oculta en una montaña nevada. Cuando estalló la guerra, Walrus simplemente siguió con su trabajo: crear una poderosa arma para exterminar a los Cazadores de Maverick. Cuando fue confrontado por X y Zero, Walrus se dio el lujo de insultar arrogantemente a ambos. De todas maneras fue eliminado.

////////////// Controles (03.00) //

Este juego está tanto para Play Station, Play Station 2 (Mega Man X Collection), Game Cube (Mega Man X Collection) y PC. Segun tu consola variarán los controles. Sin embargo, los controles para Play Station y Play Station 2 se mantienen iguales.

<<<<< X >>>

	PS/PS2 -	Game Cube
Saltar:	[equis]	A
X-Buster:	[cuadrado]	B
Deslizarse:	[círculo]	X
Usar poder:	[triángulo]	Y
Moverse:	Flechas de movimiento /	joystick (aplicado para todas)
Subir/bajar escaleras:	Arriba / abajo	(flechas / joystick)
Cambiar poder:	[L1, R1]	L, R
Usar Giga Attack:	[R2]	Z

<<<<< Zero >>>>

Este es un tanque un poco...extraño en forma, que te da más vidas (de 3 a 5) al comenzar tu partida guardada. Es de color rosa.

---------- Force (Fourth) Armor ----------
Es la armadura que X debe conseguir en este juego. Está formada de distintas partes, que le dan diferentes habilidades extra a X.

< Habilidades >

Botas
Deslizamiento aéreo: (explicado a fondo en la sección "Controles")
Flotar: Salta dos veces. La capacidad de flotar dura pocos (y con pocos, quiero decir POCOS) segundos.

Cuerpo
Defensa: Daño reducido en 50%.
Nova Strike: El poderoso Giga Attack es un super-hiper-ultra-mega deslizamiento aéreo, que arrasa con todo a su paso, ocasionando daño MASIVO a todo lo que toque. Este poder se puede usar una vez con la carga llena; la carga se llena a medida que vas recibiendo daño.

Brazos
(Debes elegir una de las dos mejoras de brazos)
1.Plasma: El disparo cargado deja una bola de plasma por pocos segundos, que daña a quien la toque (eso NO incluye a X).
2.Almacenamiento de carga: Al cargar tu disparo, se reservan cuatro disparos cargados normales que puedes liberar cuando prefieras.
Carga: (Ambas) Puede cargar poderes de jefes.

Casco
Municiones infinitas: Los poderes de jefes no cargados no consumen su energía. Pero recuerda que si cargas el ataque, entonces SI consumirá la energía.

////////////// Poderes y Técnicas (05.00) ////////////////////////////////////

En este juego, al vencer a un jefe, se te otorga un poder/técnica usada por él. Los poderes son usados por X, y las técnicas por Zero.

***** Poderes (05.01) **********
(Para usar alguno, debes seleccionarlo en el menú o con los botones de cambio de ataque. No puedes cargar los ataques sin los brazos de la armadura.)

----- Lightning Web -----
Otorgado por: Web Spider
Uso: Dispara una red de telaraña electrificada, la cual puedes usar como plataforma. Desaparece un pocos segundos.
Cargado: Crea una red de telaraña electrificada, que a su vez crea varias redes iguales alrededor de ella, y posteriormente se expande una vez más, y desaparece.

----- Aiming Laser -----
Otorgado por: Cyber Peacock
Uso: Hay una mira, que ubicas presionando hacia arriba/abajo. Si apuntas a un enemigo, le puedes disparar un rayo láser a su posición.
Cargado: (Debes detenerte antes de soltar el poder) X dispara un rayo láser amplio y continuo desde su X-Buster. Puedes alterar el ángulo con arriba/abajo. Dura unos cuantos segundos.

----- Double Cyclone ----------
Otorgado por: Storm Owl
Uso: X arroja dos esferas de energía ciclónica(?) hacia los lados. Avanzan una distancia corta, luego se elevan.
Cargado: X arroja dos enormes tornados en dirección horizontal desde sus manos, los arroja a ambos lados. Pueden traspasar el terreno.

----- Rising Fire ----------
Otorgado por: Magma Dragoon
Uso: Arroja una bola de fuego hacia arriba.
Cargado: X carga un uppercut de fuego, y lo hace con el cuerpo envuelto en llamas. Se puede usar este ataque como tercer salto después de deslizarse en el aire.

----- Ground Hunter ----------
Otorgado por: Jet Stingray
Uso: Lanza una pequeña raya robot, rosada. Se puede dirigir su caida (abajo) en el aire. Esta se mueve por el suelo y paredes.
Cargado: Lanza un disparo rápido por el aire. Si mantienes arriba/abajo, el disparo soltará ondas de energía a su paso, hacia arriba y abajo.

----- Soul Body ----------
Otorgado por: Split Mushroom
Uso: Crea un clon de X que se encuentra a una corta distancia delante tuyo. Imita tus movimientos, pero no ataca. Puedes usarlo chocando a tus enemigos.
Cargado: Crea un clon perfecto de X (sin armadura) que puedes manejar hasta que desaparezca. Este clon hace todo lo que X hace normalmente, es como usar un señuelo.

----- Twin Slasher ----------
Otorgado por: Slash Beast
Uso: Arroja dos ondas filosos en direcciones diagonales y hacia adelante.
Cargado: Arroja varias ondas filosas en direcciones diagonales y hacia adelante

----- Frost Tower ----------
Otorgado por: Frost Walrus
Uso: Crea un bloque filoso de hielo. Si lo creas en el aire, caerá.
Cargado: X libera una onda de varios peñascos de hielo que caen desde el cielo.

***** Técnicas (05.02) **********
(Con seleccionar me refiero a elegir el ataque en el menú o con los botones de cambio de ataque, como lo hace X.)

----- Raijingeki ----------
Otorgada por: Web Spider
Uso: Con el botón de técnica especial, arrojas un poderoso golpe eléctrico que tarda un poco en cargar. NOTA: Haz un combo de 2 golpes con la espada, entonces pulsa [Técnica especial] para realizar el Raijingeki inmediatamente, en vez del tercer golpe de espada.

----- Rakuhouha ----------
Otorgada por: Cyber Peacock
Uso: Pulsa el botón de [Giga Attack], entonces Zero golpeará el suelo con su puño, y lanzas unos disparos en varios ángulos, hacia la izquierda horizontal, hacia la derecha horizontal, hacia arriba, hacia la izquierda diagonal hacia arriba, hacia la derecha diagonal hacia arriba.

----- Tenkuuha ----------

Otorgada por: Storm Owl
Uso: Tu espada se vuelve de color púrpura. Con esto, ocasiona más daño (?) y además puedes destruir los disparos enemigos con ella.

----- Ryuenjin ----------
Otorgado por: Magma Dragoon
Uso: Zero se lanza en el aire, elevándose con la espada, y con ésta (espada) cubierta en fuego. Esto se hace con arriba + botón de técnica, en el suelo.

----- Hienyaku ----------
Otorgado por: Jet Stingray
Uso: Te permite deslizar en el aire.

----- Kuuenbu ----------
Otorgado por: Split Mushroom
Uso: Al atacar en el aire, giras con la espada, lo que hace mayor daño. Además ahora puedes efectuar otro salto en el aire.

----- Shippuga ----------
Otorgado por: Slash Beast
Uso: Al deslizarte y presionar el botón de ataque especial, realizas un poderoso golpe de espada (rosada).

----- Hyouretsuzan ----------
Otorgado por: Frost Walrus
Uso: Al apretar hacia abajo y el botón de técnica en el aire, Zero envolverá su espada en hielo, y se lanzará hacia abajo con ella.

//////////////// Jefes, sus Items y Escenarios (06.00) ////////////////////////

Ahora pasaremos a lo más importante: los jefes, sus items y escenarios. De allí el título de la sección.

::
<<<<< Ereigon >>
::
(06.01)

Apariencia: Enorme dragón robot verde.

Escenario: Sky Lagoon (Laguna del Cielo)
Es el primer escenario. Aprovecha ahora para acostumbrarte a los controles, etc

Debilidad: X-Buster / Z-Saber

Estrategia: Bien, el primer jefe del juego es OBVIAMENTE un debilucho. A pesar de su imponente apariencia, no debes temer de Ereigon. Su primer ataque es el poderoso... rugido. No te hace daño, es sólo una broma. En VERDADERO primer ataque es volar. Puede volar más cerca de ti, y golpearte con su enorme garra. Para evitarlo, sólo deslízate para pasar bajo el golpe de Ereigon. Otro ataque de Ereigon es detenerse en el suelo, y arrojarte esferas de energía. Las arroja lentamente, entonces no debiera ser difícil esquivarlas moviéndote y deslizándote. Cuando ya hayas debilitado bastante a Ereigon, utilizará ataques más fuertes. Un ejemplo de esto es que Ereigon ahora se levanta y vuela muy rápidamente de un lado del escenario a otro, dañándote. La única manera de evitar esto es deslizándote bajo Ereigon cuando vuele. El último ataque de este jefe es ubicarse en el suelo, y arrojarte una oleada de esferas de energía.

Para evitar este ataque, debes ubicarte en tu esquina, y cuando la oleada venga hacia ti, deslízate y salta (en ese orden) para dar un salto largo sobre la oleada de de esferas de energía, a salvo. Ahora sólo sige atacando y esquivando los ataques de Ereigon para vencerlo.

::::::

(Area 2)
Después de avanzar un poco, pasado el pasillo donde hay varios panales de abeja, luego de bajar, verás una plataforma en el centro, con una parte café en medio. Eso es madera, que puedes quemar con Rising Fire / Ryuenjin. Sigue avanzando, hasta que veas otra parte de madera en una pared, cerca (abajo) de una telaraña eléctrica. Quema esa parte de madera para revelar el corazón.

::::::

Al comenzar el escenario, se te colocará un marcador en el cuerpo. Debes avanzar rápidamente y llegar al siguiente portal. Si el marcador en tu cuerpo indica "HURRY UP!", entonces significa que no has llegado al portal a tiempo. Puedes obtener un Heart Tank completando rápdiamente el segundo circuito.

Force Armor - Casco: *Necesitas las botas / Hienyaku. Definitivamente*
(Area 1)
Al comenzar el escenario, se te colocará un marcador en el cuerpo. Debes avanzar rápidamente y llegar al siguiente portal. Si el marcador en tu cuerpo indica "HURRY UP!", entonces significa que no has llegado al portal a tiempo. Puedes obtener un Heart Tank completando rápdiamente el tercer circuito.

::::::

***** Obtienes Double Cyclone / Tenkuuha **********

Items

Heart Tank:
(Area 1)
Debes avanzar normalmente hasta llegar al primer platillo volador, de esos que arrojan un enorme rayo láser hacia abajo. Justo bajo ese platillo, en medio del camino, está el corazón.

Force Armor - Brazos: *Necesitas las botas y Lightning Web*
(Area 2)
Después de subir a la plataforma móvil que pasa sobre el piso de espinas, al saltar sobre una plataforma con espinas, verás que hay otro camino que sigue hacia arriba (también lleno de espinas). Usa un Lightning Web de modo que quede justo sobre las espinas de la pared de la izquierda del camino hacia arriba. Ahora, rápidamente deslízate y salta hacia la telaraña, y de la telaraña rápidamente salta y deslízate hacia el borde de arriba. En este pasillo encontrarás las cápsulas para ambos tipos de brazos (Reserva y Plasma), escoge el que más te acomode.

::::::

capaz de esquivar estos ataques, y después efectuar tus propios ataques, entonces Dragoon será historia en muy poco tiempo.

***** Obtienes Rising Fire / Ryuenjin **

Items

Heart Tank: *Necesitas las botas y Lightning Web / Kuuenbu*
(Area 2)
Al ir subiendo por el camino después de cruzar el gran abismo, verás que a la izquierda hay una plataforma. Usa Lightning Web cerca de la plataforma para saltar a la telaraña, y de la telaraña a la plataforma (Si eres X). Si usas a Zero, entonces simplemente usa el doble salto de Kuuenbu para llegar al corazón.

Force Armor - Cuerpo: *Necesitas los brazos, y Twin Slasher*
(Area 2)
Sigue el camino hasta que vayas en bajada. Allí encontrarás una Ride Armor. Sube a ella, deslízate y salta hacia la derecha para ver una plataforma. Ahora sal de la Ride Armor, saltando hacia la plataforma. Allí, debes usar el poder Twin Slasher cargado para quitar la barrera de piedra y llegar a la cápsula de armadura.

::::::

::
(06.07)

Apariencia: Raya robot militar (Repliforce). Parece hipopótamo por la cara...

Escenario: Marine Base (Base Marina)
Este escenario se maneja en moto. Atacas, saltas, te deslizas, etc. No es tan difícil, ¡pero es rápido!

Ubicación: Primero desde la izquierda, línea inferior

Poder/Técnica: Ground Hunter / Hienyaku

Debilidad: Frost Tower / Hyouretsuzan

Estrategia: Stingray es un enemigo MUY molesto. Especialmente con Zero. En fin, Stingray está enterrado en la arena hasta que entras a su cuarto. Primero se elevará sobre el nivel del agua, justo al lado de la pared, y desde allí te arrojará varios mini-rayas robot que se mueven por las paredes y el suelo, aunque sólo se quedarán dando vueltas bajo el agua. No hacen mucho daño, pero como es fácil de prevenir, mejor ten cuidado. Sólo trata de no bajar o caer al agua después que las haya lanzado. Después de esto, Stingray se puede deslizar en el aire para llegar a la otra pared. El chiste es que sus primeros ataques siempre serán lo mismo. Para dañarlo, puedes ubicarte en la pared contraria a la que él se encuentra y dispararle (con X) o ubicarte en su misma pared, y desde ella, colgado, golpearlo con la espada (con Zero). Otro ataque de Stingray consiste en deslizarse rápidamente por el aire, pero sólo verticalmente, de modo que si estás en la misma pared que él, serás dañado. Más adelante, Stingray se deslizará varias veces y por todo el escenario (siempre en dirección vertical, claro está) para dañarte. Para esto, debes ser rápido en escapar si ves que Stingray se desliza. Una vez hayas dañado bastante a este jefe, sus ataques cambiarán. Primero que nada, las rayas que arrojaba antes (las azules) serán reemplazadas por otras, unas rosadas que se mueven más rápido. Como siempre, la mejor técnica es alejarte del agua. Después de esto, Stingray bajará al agua, y usará una especie de succión, el caso es que te traerá hacia sí, y con eso te dañará. Para evitar esto, debes moverte y no ceder a la presión del viento. Ataca a Stingray cuando puedas, y esquiva (en lo posible) todos sus ataques. Pronto lo habrás derrotado.

***** Obtienes Ground Hunter / Hienyaku **

Items

Heart Tank:
(Area 1)
Después de pasar varios saltos, llegarás a una plataforma con varios de esos enemigos voladores pequeños. Al final de ésta, debes saltar a otra plataforma. En vez de saltar, sólo mantén pulsado hacia adelante, para quedar en otra plataforma, bajo la anterior, donde está el corazón.

E-Tank:
(Area 2)
Después de bajar la rampa (esa donde aparece Jet Stingray por segunda vez), debes seguir avanzando hasta subir por otra rampa. Aqui, debes saltar a la plataforma que está arriba, y de ésta, salta y deslízate hacia la siguiente plataforma. Asi pasarás rompiendo las cajas, y obtendrás el E-Tank.

::::::

::::::

Ubicación: Cuarto desde la izquierda, línea inferior

Poder/Técnica: Frost Tower / Hyouretsuzan

Debilidad: Rising Fire / Ryuenjin

Estrategia: Frost Walrus es un jefe enorme, pero es torpe y lento. No debieras tener problema en derrotarlo. Su ataque más común es arrojarse hacia ti, por el suelo. Se arrastra por el suelo hasta chocar con una pared. Al chocar con la pared, retumbará y caerás (si estás colgado a ella). Para esquivar este ataque puedes colgarte a la pared y, antes de que Walrus la toque, saltar sobre él. Walrus usa este ataque cuando está en el suelo, y después de que lo dañas con su debilidad (pero entonces lo hace lentamente). Walrus también puede lanzar espinas de hielo al cielo, que caerán después en el escenario. Para evitar esto debes moverte rápidamente, pero con cuidado, no olvides que Walrus está allí. El humo blanco del suelo hace que sea complicado notar cuándo hay una espina en el suelo. Una vez que lo hayas dañado bastante, Walrus creará una enorme espina de hielo que, al caer, explota, soltando varias espinas más. Si te ubicas en el extremo contrario del escenario de Walrus, entonces las espinas no te golpearán. También empezará a lanzar las espinas que caen en mayor cantidad y más rápido. Ten mucho cuidado, pues probablemente después de eso se lanzará. Si puedes evitar todo eso y atacarlo (nada difícil), lo habrás vencido en poco tiempo.

***** Obtienes Frost Tower / Hyouretsuzan **********

Items

Heart Tank: *Necesitas Rising Fire / Ryuenjin*
(Area 1)
Debes ir por el camino de abajo. Cuando llegues a una parte donde ves un bloque de hielo congelado en el techo, usa Rising Fire / Ryuenjin para destruirlo, y entonces caerá el corazón.

EX-Tank: *Necesitas los brazos, botas y Rising Fire / Kuuenbu*
(Area 1)
Debes cruzar el tramo de hielo que se cae. Al final de éste, llegarás a una pared, y el camino sigue hacia abajo. Escala la pared para ver una plataforma con el EX-Tank arriba. Para subir a ella, debes saltar y deslizarte hacia el lado, luego usar el Rising Fire cargado para subir, y colgarte al borde de la plataforma (eso es si usas a X). Pero si usas a Zero, simplemente usa el doble salto de Kuuenbu para subir.

W-Tank:
(Area 2)
Después de pasar el área cubierta con cubos de hielo, hay un cruce de caminos (el camino de los cubos de hielo, izquierda, el camino de abajo, abajo, y el resto del escenario, derecha). Pues bien, por el camino de la izquierda, a simple vista (dentro de un cubo de hielo, claro está) verás el W-Tank.

****
* Después de vencer a los ocho jefes Maverick, tu compañero (Iris o Double) *
* te indicará que Repliforce se va a lanzar al espacio, ¡y debes detenerlos! *
****
::
<<<<< Colonel >>>

::::::

Double con disparos cargados o su debilidad, y también recuerda que si dañas a Double con su debilidad (irónicamente, Double Cyclone), soltará unos pequeños robots voladores que te harán la vida más difícil. Estos robots se mueven por el escenario arrojándote un material gelatinoso, el mismo que une las articulaciones de Double. En fin, si no usas su debilidad, no verás a estos robots. Siguiendo con Double, una vez que lo dañas más, te puede arrojar unas ondas láser muy poderosas, las cuales sólo puedes esquivar saltando sobre / deslizando bajo ellas, y eso depende de su ubicación. Estas ondas siempre dejan un espacio libre para que pases. En fin, además de eso, Double ahora puede arrojarte dos de los ciclones de energía que arrojaba anteriormente. Double es un enemigo difícil, pero no imposible. Y recuerda, no te alegres mucho al vencerlo, pues este escenario no ha terminado (de preferencia guarda tus E-Tank para el siguiente jefe)...

::::::

Apariencia: Enorme General de Repliforce. Usa armadura amarilla.

Escenario: Final Weapon (2)
En este escenario debes elegir entre uno de dos caminos. El que va por arriba, a través de una puerta es ideal para Zero, y el otro (por abajo) lo es para X.

Debilidad: Twin Slasher / Ryuenjin o Kuuenbu

Estrategia: ¡Este es el jefe del que les advertí! ¡Es enorme! Bueno, pero de todas maneras podrás derrotarlo. General se mueve flotando por el escenario, pero puede flotar a distintas alturas, por lo que es un enemigo peligroso. Su único punto débil es su (diminuta) cabeza, por lo que dañarlo puede ser una tarea difícil. El ataque más común de General es arrojarte sus puños voladores, puedes subirte a ellos para acercarte a General y atacarlo, pues estos puños se mueven lentamente. Pero el peligro del asunto recae en que de los brazos de General se dispararán repititivamente varios anillos de energía que salen disparados en tu dirección, entonces debes tener cuidado si escoges hacer eso. Además, el fuego de los propulsores de los puños de General también puede dañarte. Puedes saber la acción que General hará si te fijas en su cuerpo; cuando flota, después de terminar de moverse o atacar, si ves que sube, entonces usará su ataque de puños. Si ves que baja, entonces se moverá para embestirte. En fin, contra la embestida puedes saltar y deslizarte sobre él, o también puedes deslizarte bajo él. Pero si haces eso último, entonces General caerá sobre ti y saldrá fuego azul del suelo cerca de General. Sin embargo, General se demora un poco en tomar propulsión para caer, por lo que si te deslizas bajo él y te alejas rápidamente, no te dañará. Una vez hayas dañado bastante a General, usará un ataque que arroja varias flechas láser, para esquivarlas debes saltar y deslizarte en el aire, si lo haces bien, deberías ser capaz de pasar justo en medio de todas las flechas. Para saber si ejecutará este ataque, nuevamente debes fijarte en el cuerpo de General. Ahora, si baja, realizará este ataque (y no una embestida). También puedes evitar completamente este ataque si te encuentras colgado de una pared a suficiente altura (casi en el techo). Sigue esquivando y pronosticando los ataques de General, pronto lo habrás hecho trizas (lo digo en serio, quedará seriamente mutilado...)

::::::

Cyber Peacock *Storm Owl*

****

Jet Stingray *Frost Walrus*

Split Mushroom *Slash Beast*

Una vez derrotas a cada uno de los jefes (busca cada uno de ellos en esta sección de "Jefes" para tener ayuda para vencerlos), se abrirá una plataforma en medio del cuarto, que te llevará hacia...

::::::

de Sigma. Después de eso, Sigma arrojará su hoz al suelo o a la pared, de tu ubicación actual depende donde la arroja, pero por tu bien te recomiendo que la arroje a la pared. Cuando lo hace, la hoz suelta rayos que circulan sólo por esa pared, y Sigma se ubicará en el extremo contrario del escenario, desde donde arrojará láser de sus ojos al suelo. Para evitar esto, simplemente escala la pared donde está Sigma. Espera allí hasta que termine el ataque, y luego regresa a luchar. AHORA, si Sigma arroja la hoz al suelo, la historia es distinta... La hoz arroja rayos por el suelo, por lo que deberás moverte por las paredes. Pero lo complicado recae en que Sigma te arrojará cuatro especie de boomerangs, que se moverán en tu dirección, y luego otra vez en tu dirección actual. Mientras esto sucede, Sigma se moverá como de costumbre. Para evitar los boomerangs, simplemente te recomiendo que saltes de lado a lado, y te muevas velozmente. Ahora bien, este Sigma TAMBIEN tiene un simple esquema de ataque: un ataque de giro de hoz, un ataque de lanzar la hoz, y así sucesivamente. ¿Por qué los Sigma son tan simples? Porque lo mejor aún está por venir. Una vez que derrotes a este Sigma, no te vayas con la finta del recuperador...

::::::

en ubicarse en la parte superior del escenario (mientras las otras caras se ubican en cada uno de los lados) y desde arriba, arrojarte esferas de electricidad que dejan residuos que se mueven por el suelo y paredes. Para evitar eso, debes saltar las esferas y/o los residuos. El ataque de la cara roja consiste en moverse hacia arriba o abajo, y arrojarte oleadas de tres bolas de fuego, mientras las otras caras se ubican en el lado contrario. Debes escalar las caras para pasar sobre / bajo las bolas de fuego.
En fin, este Sigma TAMBIEN tiene un esquema de ataque predecible, que consta de un ataque del Sigma Ugly Face, luego un ataque de las caras de colores, y luego un ataque del Sigma Final Cannon, otro ataque de las caras de colores, y asi sucesivamente, en un ciclo. Debes destruir a ambos Sigmas. Cuando hayas derrotado a uno de ellos, no volverá a aparecer (obvio), y deberás concentrarte en el otro. Cuando hayas derrotado a los dos Sigma, habrás vencido al jefe final de este juego. Si necesitas energía, ESTE SI es el momento de usar tus E-Tanks. Y luego, prepárate para el desenlace de este juego...

```
*******************************************************************************
*             ¡FELICITACIONES! ¡HAS TERMINADO EL JUEGO!                       *
*******************************************************************************
```

```
-------------------------------------------------------------------------------
/////////////// Códigos para desbloquear...cosas... (07.00) ///////////////////
-------------------------------------------------------------------------------
```

Debido a que en este juego na hay forma alternativa de obtener los secretos, les daré los códigos para obtener la Ultimate Armor y Black Zero.

```
-------------------------------------------------------------------------------
```

	PC	GC	PS
Ultimate Armor:	Manten pulsado hacia abajo al elegir a X al principio del juego.	X (2), <- (6), L+Z (Mantener), [Start]. No sueltes L+Z hasta comenzar la partida	O (2), <- (6) L1+R2 (Mantener), [Start]. No sueltes L1+R2 hasta comenzar la partida

*Las partes celestes de la armadura de X se vuelven moradas, ahora sólo debes ir a una cápsula (cualquiera) y recoger tu Ultimate Armor.

```
-------------------------------------------------------------------------------
```

	PC	GC	PS
Black Zero:	Manten pulsado hacia arriba al elegir a Zero al principio del juego.	R (Mantener), -> (6), soltar R, X (Mantener), [Start]. No sueltes X hasta comenzar la partida.	R1 (Mantener), -> (6), soltar R1 O (Mantener), [Start]. No sueltes O hasta comenzar la partida.

*El Zero negro no sirve de nada, sólo es un cambio de color (posiblemente basado en el Zero falso de MMX2). Pero hay que admitir que se ve genial...

```
-------------------------------------------------------------------------------
```

```
-------------------------------------------------------------------------------
/////////////// Información legal (08.00) ////////////////////////////////////
-------------------------------------------------------------------------------
```

Esta guía es propiedad de Axle_The_Red_25, o sea, Nicolás Jaramillo, y puedes distribuirla en el sitio que prefieras, siempre y cuando me otorgues el crédito respectivo. Sin embargo, no debes quitar o modificar parte de su contenido. Esta guía no puede ser usada para ganancias personales, ni puedes distribuirla como propia. Sólo debe ser usada para legítimo uso personal. Claro, puedes recomendarla a tus amigos, imprimirla, etc.
Pero cualquier otro uso que se le de ES ILEGAL.

Copyright (C) 2007 Nicolás Jaramillo

Fecha de término (Versión 1.0): 11 / 07 / 2007. (dia / mes / año)

MADE IN CHILE

Todos los personajes, escenarios, etc, son propiedad de Capcom. ¡Alabado sea!

/////////////// Contacto (09.00) //

Como ya he mencionado al comenzar esta guia, mi correo es:

Axle_The_Red_25@hotmail.com

Alli me pueden contactar para:
* Sugerencias y crítica constructiva
* Respuestas a interrogantes que NO estén en la guia

Al hacerlo, deben:

* Poner como asunto "Mega Man X4". Si no, es probable que no lea su correo
* Dirigirse a mi persona con respeto
* Escribir correctamente, o por lo menos, que sea comprensible

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Después de varios meses respondiendo preguntas, haré unas pequeñas modificaciones acerca de lo que NO SE DEBE hacer al momento de contactarme:

1. Solicitar información personal, de cualquier tipo

2. Pedir información que ya esté en la guía (ESTO sobre todo, es importante)

3. Solicitar cualquier tipo de archivos, ya sean juegos, partidas guardadas, musica, etc.

4. Enviar zumbidos. Si quieren respuestas, estoy seguro de que podrán esperar un poco.

Si hacen caso a esos simples 4 puntos, podrán obtener respuestas :D

Pero si no lo hacen, o los mandaré a buscar respuestas a la guía, o los dejaré

sin admisión D:

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Y si quieren aportar con información, pueden hacerlo y recibirán el crédito que merecen, sólo recuerden identificarse (poner su nombre, pseudónimo, etc)

Si desean contactarme por MSN Messenger, no habrá problema. Pueden agregarme y hablar conmigo, siempre y cuando sigan las mismas reglas mencionadas anteriormente.

También pasen por [www.fotolog.com/axle_the_red_25]
Y posteen saludos, preguntas, lo que sea - les contesto a su flog, o a su mail si prefieren.

<<<<< Otras guias del mismo autor (09.01) >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>

Yo, Axle_The_Red_25, he escrito varias guías, y todas ellas puedes encontrarlas en gamefaqs.com. Quizá alguna sea de tu interés, por eso te las nombro ahora:

-Mega Man X
-Mega Man X2
-Mega Man X3
-Mega Man X4 (Esta guia)
-Mega Man X5
-Mega Man X6
-Mega Man X7 (¿Pronto?)
-Mega Man X8
-MegaMan Network Transmission
-Lego Star Wars II: The Original Trilogy
-Eternal Darkness: Sanity's Requiem (¡Pronto!)
-Wii Sports

////////////// Agradecimientos (10.00) //

---

*A los administradores de las siguientes páginas, por permitirme publicar esta humilde guía en sus sitios:
www.gamefaqs.com
www.neoseeker.com
www.supercheats.com

*A una "persona especial", simplemente por existir, y alegrar mi vida. ^_^

*A Capcom, por hacer este juego para Play Station.

*Otra vez a Capcom, por hacer este juego también para PC.

*Nuevamente a Capcom, por sacar (a principios de 2006) una compilación que incluye este juego, para Game Cube.

*A Keiji Inafune, por crear al robot azul conocido como Mega Man.

```
*Y a ti, estimado lector, por leer esta guía y usarla.


********************************* FIN ****************************************
```

This document is copyright Axle_The_Red_25 and hosted by VGM with permission.