Mega Man X5 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Axle_The_Red_25

Updated to v2.5 on Dec 29, 2008

```
                                                    ;
                                                X@@@@@M @@@
                                              @@@@@9K@@r 3E@@
                                             3S3;    F@E 9;.@@@@@@@@@@@#Sr
                                            @R@@ R@@;:h0@@@M@J@@@#;     r9.
                                            @##@S#  XhJ3@@GMS @@,  rSB   R 9
                                            35RGR ,:@ REB@K2XS@: , @,R   E @
                                  :5G00REr  @@@@@@@M@:K      ;B; :B@@      9   S #3
                              .F5rM@0KKM@@@@@@@K@@B0#@@:  E   F @@@@@3  ;   F5EcG@h
                             #@@@@@@0hR##M0000BBGSB#BRK#@  SJh.:B@@@@@@32K@#K@@@@@K
                          h@@MM0J  5#0KKKBBBBB0M5G@K0K@@h,XB@@@@             .:
                         K@M3,    @@@M@#KRRKGGKB0E@K0K0#h@@@0@@
                        ;#BcFG@@@@0KM#@@MMBBRRBBRR@M@@#M;cRBB@
                        h@20@@@r300R3B@9cK0RRRRRB@@#3r@@030M@@.
                        B@9#KM@9B0B009hS23MRRRRB@9,cFJS@00#@K@
                        :@@0F9@@@@@@@BBE29MRRRB@@2EXEEc@@@@X0
                         K@@3  E#BRcR0325@0RBM@@ S9XXhESKM@h
                          h@@@r   rG0EJEM0BB@@@ ;cGhX2c32
                            @@@@@@R559#@M0#MM     52J;r@
                              K@@@@@@@@@@@03M@@KFSc:r#@@
                                  c5XEJ   933XXK@#MM@##@@@@@@@@@@@@@@@E
                                        c@#;X3E5BMM00#@2rS2EEF,     .SK@@@5
                                        @SSB#G3BMRRRM@cc2EEEEESSJ;.    ,XE@@@KSJ
                                     :E.    B@MBRRR@;,JFSSS52E39GRBBRG95cJ#@@@@@
                                    5Xcrr:.JS@@@@RRMSEE55SFFJcr::,,,,:FE5FKKM9@@
                                   K2rr;,,3hX#  @RBR@@@@@@@@@@@@@@@@@@@BM@#MR0@c
                                  KFrr;,;G9G@  @@R0KRRRRRRRRRRRKGGKKG9K00BB0@@F
                                  3r    ;G9h@   @0RBRRRRRBRBRRRRBBBBBB0BBR0@@@
                                :B  ShEJEJ3@   2@RRBRRBBRBRRRRRRRRRRBRRRM@@@
                            c@@@@@@@@BX0@@@@    #@BRBKRRRRRBRRRRRRRRRBB@@@@
                         ,G@@0Gh93XXX9@M0@.    #@RRBKRRRRRRRRRRRRBM@@@@h
                       5@@#Kh999993X3B0BR@M    B@RBRMBKKKKKRRB@@@@@@3
                     c#@0G999999993EKMBBR@@    F@RRRK0M000000@@25
                   rRM0G9999999993EhMBRRR@@     @BRBRRRRKKKB@@
                  h##G99999999993E300RRBR@@     @@RBRRRRRRM@@
                2B@Kh99999999993X3BMBRBRR@2      @0BRRBBB@@@
               K#Bh999999999993XEKMBRRRRB@       @@BRBB@@@c
             EB@K9999999999993XEKMBRRRRR@@        @@#@@@r
            9#0h99999999999993EGMBRRRRRB@@         @@0
           G@R999999999999999XEGM0RRRRRR#@
          r0R999999999999999XEGM0BRRRRRB@@
         0@R93XE5SFFJJJFS522G00RRRRRBR@@
        @@h5SSXB@@@@@@@@@099RBBBBBRRR0@X
       ,@0KM@@@0925FFFS290@@MRKRRRRR0@@
       @R9#95S52E333933ES2RK0@0KRRRB@@
       @9XEX39999999993E3#0RKK#0KR0@@
      X@399999999999993E3M0BRBKR#BB@@
      @B9999999999993E3M0RRRRRK#@@@
      @G999999999993EX#MRRRRBBR@@@
      @h99999999993E9#0RRRRRB#@@5
      @G999999993X2h#0BRRBRB@@0
      @R99999993X2K@BRBRRR0@@G
      0M99999932EB#0RRRRB@@@
      ;@99993E2h#MBBRR0@@@5
```

```
   @R93X2X0#0RRB@@@@:
   J@GEEK#00@@@@@h
    3@@@@@@@@@c
```

```
             //////\      /////////|           //////\      /////////|
            /       \    /         |          /       \    /         |
           /         \  /          |         /         \  /          |
          /           \/           |        /           \/           |
         /      ///      ///       |       /      ///      ///       |
        /      /  ///////   \      |      /      /  ///////   \      |
       /      /              \     |     /      /              \     |
      ////////                \\\\\|    ////////                \\\\\\

           \\\\\\\       ///////           ////////////////////////
            \     \     /     /           /                       /
             \     \   /     /           /    ///////////////////
              \     \ /     /           /    /
               \           /           /    ///////////////////
               /           \          /                       /
              /     / \     \        ///////////////////    /
             /     /   \     \                        /    /
            /     /     \     \    ///////////////////    /
           ///////       \\\\\\\  /                       /
                                 ////////////////////////
```

FAQ / Guia en español del juego "Mega Man X5"

Consola: Play Station / PC

Versión 2.5 (Ultima mejora: 29 / 12 / 2008) (dia / mes / año)

Por AxlRd25 / Nicolás Jaramillo

"Never let your dreams die!"

Mi correo es Axle_The_Red_25@hotmail.com

Cualquier pregunta o sugerencia, mándenla a mi correo.
También pueden contactarme por MSN Messenger.

Visiten [www.freewebs.com/axrd25] o sufrirán un destino fatal... O_o
No, pero pueden hacer preguntas y proponer temas de conversacion.
Hagan preguntas alli!

////////////// Indice (00.00) //

Recientemente he agregado este índice para que el lector sepa que cuál es el contenido de esta guía. Más recientemente aún, he agregado un sistema de códigos que encontrarás al lado de cada sección en este índice. Esto te permitirá encontrar una sección con cierta facilidad. Sólo pulsa (Ctrl+B) en tu

teclado, y teclea el código de la sección que buscas. Por ejemplo, sólo pon el buscador y teclea (01.0) para llegar a la introducción. No es necesario que teclees los paréntesis, pero puedes copiar y pegar el código para que sea más fácil.

NOTAS:
*En la sección de cada jefe encontrarás cómo obtener los items de su etapa.
*En medio de las secciones de jefes está como obtener la Ultimate Armor y el Zero Enhance Program.

Secciones:

* Indice (Usted está aquí) (00.00)
* Introducción (01.00)
* Personajes (02.00)
  - Personajes principales (02.01)
  - Perfil Maverick (02.02)
* Controles (03.00)
* Items y armaduras (04.00)
  - Objetos importantes (04.01)
  - Armaduras y Enhance Program (04.02)
* Poderes y técnicas (05.00)
  - Poderes (X) (05.01)
  - Técnicas (Zero) (05.02)
* Chips (06.00)
* Cañón Enigma y Cohete Espacial (07.00)
* Sigma Virus y Medidor de Virus (08.00)
* Jefes, sus Items y Escenarios (09.00)
  - Sigma (Cabeza Flotante) (09.01)
  - Grizzly Slash (09.02)
  - Squid Adler (09.03)
  - Izzy Glow (09.04)
  - Duff McWhalen (09.05)
  - The Skiver (09.06)
  - Axle The Red (09.07)
  - Dark Dizzy (09.08)
  - Mattrex (09.09)
  - Dynamo (Round 1) (09.10)
  - Dynamo (Round 2) (09.11)
  - Black Devil (09.12)
  - Rangda Bangda II (09.13)
  - Cómo obtener Ultimate Armor y Zero Enhance Program LEGALMENTE (09.14)
  - Mega Man X (Ultimate Armor) (09.15)
  - Zero (09.16)
  - Maverick Zero (09.17)
  - Regreso de Ocho Jefes Maverick (09.18)
  - Sigma (09.19)
  - Gamma Sigma (09.20)
* Finales (10.00)
  - Final de X (Final Malo 1) (10.01)
  - Final de Zero (Final Malo 2) (10.02)
  - Final de X y Zero (Verdadero) (10.03)
* Códigos para desbloquear...cosas...(11.00)
* Información legal (12.00)
* Contacto (13.00)
  - Otras guias del mismo autor (13.01)
* Agradecimientos (14.00)

//////////////// Introducción (01.00) //

En el año 21XX, la Tierra es habitada por humanos y robots. Estos robots son muy similares a los humanos, y se llaman Reploides. El mundo vive un estado de tensión, debido a la falta de confianza entre las dos "razas". Esto se deba primordialmente a un virus capaz de corromper a un Reploide. Este es el virus Maverick. Los reploides con el virus Maverick se vuelven agresivos y atacan tanto a humanos como a reploides. Pero para esto, existe una entidad que destruye o desactiva a los Maverick. Ellos son los Cazadores de Maverick. El mayor peligro del mundo es Sigma, un Repliode que era el líder de los Cazadores de Maverick, pero después, fue infectado, y se convirtió en el líder de los Maverick. Por eso, Sigma tiene una sed de venganza contra sus compañeros que lo traicionaron, y sus planes van desde asesinar humanos y Reploides, hasta destruir el mundo. Pero por fortuna, los Cazadores tienen a los dos mejores robots existentes, que frenarán por quinta vez los planes de Sigma.

Ellos son...X y Zero.

Esta guía te ayudará a encontrar los items ocultos, o cómo conseguir algunos que, a pesar de estar a simple vista, tienen un modo específico de conseguir. También desarrollaré estrategias para que venzas a los jefes, ya que algunos quizá sean simples de vencer, en cambio otros son un verdadero dolor de cabeza.

//////////////// Personajes (02.00) //

****
Personajes Principales (02.01)
****

X: El es el robot creado por el Dr. Light hace decenas de años. Fue encontrado por el Dr. Cain, y entonces, éste lo estudió, y creó a los reploides. Por eso, X y Zero son los únicos robots que no son Reploides. Al despertar, X se unió a los Cazadores de Maverick, donde conoce a Zero. Desde entonces han luchado por defender a la Tierra de la amenaza de Sigma. En cuanto al juego, este personaje ataca a distancia con disparos que no atraviezan las paredes, y este disparo puede ser cargado, para lograr uno con mayor potencia y tamaño. Posee la capacidad de deslizarse, agacharse, y puede recoger partes de armaduras para aumentar su poder, y obtener poderes de los jefes.

Zero: El es el robot rojo que lucha junto a X. Fue creado por el Dr. Wily, el enemigo mortal del Dr. Light, y al ser liberado, Zero contenía el Virus Maverick. En una batalla con Sigma, el entonces líder de los cazadores, Zero le contagió el virus a sigma, pero así, Zero se liberó del virus. Desde entonces, Zero fue el mejor de los cazadores de Maverick, y luchó junto a X contra el actual portador del virus, Sigma. En cuanto al juego, este personaje posee un disparo y además una espada láser. Con ella puede ejecutar combos de tres golpes. Puede agacharse, deslizarse, pero no puede disparar agachado, ni en el aire. No puede recoger armaduras, pero además de obtener ataques de los jefes, obtiene más capacidades de movimiento, salto, etc.

Alia: Ella es la navegadora contratada para ayudar a X y Zero en sus misiones.

La ayuda prestada por Alia es sólo de información, por ende, ella no saldrá a luchar con los enemigos, sino que te informará de cosas importantes que te ayudará en tu misión.

Douglas: Es el genio mecánico de los Cazadores de Maverick. El es capaz de construir y modificar muchos tipos de máquinas, y este conocimiento le viene de maravilla a los Cazadores de Maverick.

Signas: Es el actual líder de los Cazadores de Maverick. Mientras X y Zero luchaban contra Sigma, Signas combatía a los Maverick en diversos lugares del planeta, además de ser una poderosa mente estratégica, lo que le valió el liderazgo de los cazadores de Maverick. Es muy inteligente, y sus cualidades estratégicas, junto a las capacidades de navegación de Alia, y a los chips creados por Douglas, hacen un éxito de las misiones de X y Zero.

Sigma: Es el enemigo principal de la saga de Mega Man X. Portador del virus Maverick, su deseo de destrucción no tiene límites. Desde destruir ciudades, invadir terrenos naturales, eliminar reploides, humanos y robots, corromper lo que pudo ser la utopía de los reploides, destrozar la Replifuerza (Ejército formado por reploides, que luchan contra Maverick), o incluso pensar en lanzar una colonia espacial a la Tierra, esta mente siniestra no tendrá descanso hasta ver destruidos a los cazadores de Maverick, y principalmente, a X y Zero.

Dynamo: Este es un reploide mercenario contratado por Sigma para lanzar hacia la Tierra a la colonia espacial Eurasia. Dynamo también ha interferido un par de veces en los asuntos de X y Zero, para hacerlos perder tiempo en su intento de salvar el mundo (una vez más).

****
Perfil Maverick (02.02)
****

A veces me ha tocado ver cómo los jugadores prefieren a los enemigos que a los héroes, por eso les doy también los perfiles de los jefes Maverick.
(A todo esto, ustedes, lectores, ¿sabían que los nombres de los jefes de la versión americana de MMX5 son otros? Por ejemplo, Grizzly Slash se llama en verdad Crescent Grizzly. Esto es por que los nombres tienen alguna referencia a algún miembro (o colaborador, en el caso de Skiver) de Guns N´ Roses, el grupo musical favorito del equipo japonés de Capcom que desarrolló este juego.

NOTAS
*Con estado me refiero a la condición que tenía antes del ataque de Sigma donde liberaba Sigma Virus por todo el mundo.

***** Grizzly Slash **********
Nombre original: Crescent Grizzly
Nombre japonés: Crescent Grizzly
Referencia a: Saul "Slash" Hudson
Ocupación: Traficante de armas
Estado: Reploide
Perfil: Grizzly era un luchador nato, y traficaba las armas de los enemigos que vencía.

***** Squid Adler **********
Nombre original: Volt Kraken
Nombre japonés: Bolt Kraken
Referencia a: Steven Adler
Ocupación: Ex-cazador de Maverick
Estado: Reploide

Perfil: Adler es un ex cazador de Maverick, retirado cuando su amigo Launch Octopus (más conocido como "Octopardo") fue destruido por ser un Maverick.

***** Izzy Glow **********
Nombre original: Shining Firefly
Nombre japonés: Shining Hotarunicus
Referencia a: Izzy Stradlin
Ocupación: Doctor en tecnología láser, científico
Estado: Reploide
Perfil: Izzy era un científico que desarrolló una poderosa tecnología láser, pero nunca compartió sus descubrimientos con el mundo, para evitar que sus avances fueran usados para destruir.

***** Duff McWhalen **********
Nombre original: Tidal Whale
Nombre japonés: Tidal Makkoeen
Referencia a: Duff McKagan
Ocupación: Oceanógrafo
Estado: Reploide
Perfil: Duff era un oceanógrafo, protegía el mar y su fauna, y discutía de manera constante con la Replifuerza (división naval) por su uso incorrecto del mar.

***** The Skiver **********
Nombre original: Spiral Pegasus
Nombre japonés: Spiral Pegacion
Referencia a: Michael "High in the sky" Monroe
Ocupación: Replifuerza (división aérea)
Estado: Reploide
Perfil: Skiver era un capitán condecorado de la Replifuerza (división aérea) y respetaba a Colonel (juega MMX4...) y su memoria. Luchaba con honor.

***** Axle The Red **********
Nombre Original: Spike Rosered
Nombre japonés: Spike Rosered
Referencia a: Axl Rose
Ocupación: ninguna
Estado: Reploide
Perfil: Axle fue el producto de una mutación entre un unidad de control natural, un reploide y el Sigma Virus. Sin embargo, Axle no era malvado desde un principio.

***** Dark Dizzy **********
Nombre original: Dark Necrobat
Nombre japonés: Dark Necrobat
Referencia a: Dizzy Reed
Ocupación: Maverick
Estado: Maverick
Perfil: Dizzy fue creado por Sigma hace tres años, pero Dizzy se escapó y Sigma se olvidó de él y despreció sus capacidades de lucha (que, siendo honestos, no son muy buenas...)

***** Mattrex **********
Nombre original: Burn Dinorex
Nombre japonés: Burn Dinorex
Referencia a: Matt Sorum
Ocupación: Rescate volcánico
Estado: Reploide
Perfil: Mattrex era un miembro de rescate volcánico, pero también ocultaba muchas armas en su volcán. Con el tiempo se volvió paranoico, y muy agresivo.

/////////////// Controles (03.00) ///

Este juego está tanto para Play Station, Play Station 2
(Mega Man X Collection), Game Cube (Mega Man X Collection) y PC. Segun tu
consola variarán los controles. Sin embargo, los controles para Play Station
y Play Station 2 se mantienen iguales.

<<<<< X >>

	PS/PS2	Game Cube
Saltar:	[equis]	A
X-Buster:	[cuadrado]	B
Deslizarse:	[círculo]	X
Usar poder:	[triángulo]	Y
Moverse:	Flechas de movimiento	joystick (aplicado para todas)
Subir/bajar escaleras:	Arriba / abajo	(flechas / joystick)
Cambiar poder:	[L1, R1]	L, R
Usar Giga Attack:	[R2]	Z

<<<<< Zero >>>

	PS/PS2	Game Cube
Saltar:	[equis]	A
Z-Saber:	[cuadrado]	B
Deslizarse:	[círculo]	X
Z-Buster:	[triángulo]	Y
Moverse:	Flechas de movimiento	joystick (aplicado para todas)
Subir/bajar escaleras:	Arriba / abajo	(flechas / joystick)
Cambiar poder:	[L1, R1]	L, R
Usar Giga Attack:	[R2]	Z

Notas:

*X puede cargar su disparo, y una vez conseguida una armadura, puede cargar
los poderes especiales.
*Zero puede hacer un combo de tres golpes con su espada, presionando tres
veces seguidas el botón de ataque.
*Se puede deslizar pulsando dos veces rápidamente hacia el lado que se desee
deslizar.
*Se puede atacar deslizando
*Se puede atacar saltando
*Con armaduras de X, y desde el inicio en Zero, se puede deslizar una vez
en el aire.
*Se puede agachar manteniendo pulasado hacia abajo.
*Puedes escalar las paredes saltando repetidamente sobre ellas.
*Puedes quedarte colgado a una pared al saltar hacia ella. Recuerda que te vas
cayendo de ella, escala para seguir en un mismo lugar.
*Al apretar los dos botones de cambio de poder al mismo tiempo, se vuelve
al disparo inicial (X Buster) y a la espada láser (Z Saber).
*Zero, al no usar poderes, efectúa un disparo con el botón de poder,
SOLO SI ESTA DE PIE ; esto significa que NO se puede usar agachado,
NI saltando, NI desde una escalera.
*Las técnicas que aprende Zero generalmente se agregan automáticamente, como

mejorando el deslizamiento aéreo, aplicando un doble salto en el aire, etc.
*Se puede disparar y pegar espadazos desde una escalera.
*El disparo de Zero sólo se puede usar si comienzas el juego (primera etapa) con él.
*En el menú donde configuras los botones (todas las consolas), puedes activar el Auto Charge (carga de X-Buster automática) y el Rapid Fire (Disparo rápido de X-Buster).
*En el menú de selección de escenario, pulsa los botones de cambio de armas (L y R, L1 y R1, etc) para acceder a las pantallas de equipar partes, y a la de Enigma (o Cohete), respectivamente.

/////////////// Items y armaduras (04.00) ////////////////////////////////////

***** Objetos Importantes (04.01) ***

---------- Heart Tank ----------
Los "corazones" son unos...eh...emm...bueno, corazones metálicos que consigues que aumentan en cierta cantidad la energía (vida, no poderes) del personaje que los recoje. Por ende, si recoges uno con Zero, ni X ni cualquiera de sus armaduras tendrán más energía. Por eso se aconseja dividirlos en partes iguales, o dejarlos todos para el personaje que uses. (Son 8, uno por etapa.)

---------- E-Tank (s) ----------
Son los tanques para almacenar energía de vida (comúmente conocidos como "chanchitos", ya que ahorran y guardan tus cartucho de energía, al igual que una alcancía...).
La energía almacenada se consigue de una parte de los cartuchos de energía que tomas, y se van llenando de esa manera. Hay dos en el juego, y la energía almacenada no se queda cuando guardas tu partida, por lo que cada vez que jueges, "a llenar el chanchito de nuevo".....
Como dato adicional, son de color azul.

---------- W-Tank ----------
Almacena energía para tus poderes. Es de color café, y se llena a medida que recoges cartuchos de energía de armas.

---------- EX-Tank ----------
Este es un tanque un poco...extraño en forma, que te da más vidas (de 3 a 5) al comenzar tu partida guardada. Es de color rosa.

***** Armaduras y Enhance Program (04.02) ************************************

---------- Fourth, Falcon, Gaea & Ultimate Armor - Piezas de Armaduras --------
En este juego existen varias armaduras (sólo para X) que aumentan su capacidad por ejemplo, una lo hace veloz, y otra lo hace poderoso, y otra...
Son cuatro armaduras en total. Las nombraré en orden alfabético.

********** Falcon Armor ***

Esta armadura mejora la capacidad de movimiento de X, es más débil, no puede cargar los poderes especiales, pero sí usarlos. Se compone de cuatro partes, todas en los escenarios de los enemigos de la columna izquierda.

Habilidades:

Volar: Al saltar dos veces, esta armadura permite una función de vuelo. Esta

función dura varios segundos, y en ese tiempo, X es invencible. Puede dañar a los enemigos chocándolos en su vuelo.

Batería: Incrementa la cantidad de enegía para armas, dándole a cada arma mayor cantidad o tiempo de uso.

Defensa: Reduce el daño en un 50%.

Láser: El disparo cargado se convierte en un fino láser capaz de atravesar paredes y escudos enemigos.

Esta armadura posee un Giga Attack, que consiste en varios láser que se mueven por la pantalla en sentido vertical, dañando a los enemigos.

********** Fourth (Force) Armor **********

Esta armadura es la misma de Mega Man X4, y trae CASI todas las funciones anteriormente implementadas. Esta armadura sólo es obtenida si el jugador comienza jugando con X.

Habilidades:

Deslizamiento aéreo (explicado a fondo en la sección "Controles")

Flotar: Salta dos veces. La capacidad de flotar dura pocos (y con pocos, quiero decir POCOS) segundos.

Defensa: Daño reducido en 50%.

Plasma: El disparo cargado deja una bola de plasma por pocos segundos, que daña a quien la toque (eso NO incluye a X).

Carga: Puede cargar poderes de jefes.

********** Gaea (Gaia) Armor **********

Esta armadura es...extraña, por decir lo menos. A primer vista puedes pensar que tiene más desventajas que ventajas, y tienes razón...no, no es cierto. Esta armadura, a pesar de ser MUY lenta, no poder usar poderes, no poder deslizarse en el aire, inferior capacidad de salto, y corto alcance de disparos (no dejes uqe todo esto te engañe), es MUY poderosa. Se obtiene de cuatro partes ocultas en los escenarios de los jefes de la columna derecha.

Habilidades:

Deslizamiento pesado: Es de igual (o menor) velocidad que tu caminata, pero puede mover CIERTOS objetos que encontrarás...

Inmunidad a espinas: X podrá caminar sobre las espinas (aleluya) sin recibir daño, ni mucho menos morir.

Agarre: X se mantiene en una posición fija en las paredes (al saltar hacia ellas, ver "Controles" para más información.), sin deslizarse ni caer.

Hiper Defensa: Daño reducido en un 75%.

Disparo Gaea (Gaia): El disparo es más poderoso que el X-Buster, pero tiene corto alcance. El disparo cargado es sumamente poderoso, y lo mejor...
¡demora como un segundo en cargar!
Este disparo cargado puede destruir CIERTOS objetos que encontrarás...

Giga Attack: Crea una gran esfera de energía frente a X, que hace MUCHO daño a lo que toque y además, X es invencible mientras este ataque dure.

********** Ultimate Armor **********

Esta armadura es la misma Ultimate Armor del X4, que es la mejora de la Fourth (Force) Armor, que simplemente se describe como...eh...emm... ¡EXCELENTE! Sus habilidades son muy buenas, su movilidad es rápida, y...mejor voy al grano...

Habilidades:

Deslizamiento aéreo (explicado a fondo en la sección "Controles")

Flotar: Salta dos veces. La capacidad de flotar dura pocos (y con pocos, quiero decir POCOS) segundos.

Defensa: Daño reducido en 50%.

Plasma: El disparo cargado deja una bola de plasma por pocos segundos, que daña a quien la toque (eso NO incluye a X).

Carga: Puede cargar poderes de jefes.

Y lo mejor para el final...(redoble de tambores)

Nova Strike: Este es el Giga Attack de esta armadura, también llamado "Deslizamiento Invencible". X salta en un deslizamiento aéreo, cargado de energía de plasma, que recorre mayor distancia, hace MUCHO daño, y se puede usar infinitamente.

Esta armadura se puede conseguir con un código (reemplaza a la Foruth o también llamada Force Armor), o obteniéndola legalmente (como todos deberían hacerlo) en la tercera etapa después de la colisión de Eurasia, con X normal (sin armadura). Para encontrarla, después de pasar la parte con muchas espinas en las paredes, techo y suelo, hay una plataforma y una vacío. Baja afirmado del lado derecho, y llegarás a ella. (Nota: Sólo la puedes usar después de salir de la etapa, si la quieres usar, lánzate al vacío y pierde tus vidas, y entonces úsala. Al menos de que quieras enfrentar a Zero, o Maverick Zero, sin las ventajas de una armadura...)

De una u otra manera, sabía que con todo esto de las armaduras ibamos a llegar a ésto...

********** Zero Enhance Program **********

OK, OK, no es una armadura. Es la única mejora existente para Zero, que cambia su armadura de rojo a un genial color negro, y su espada de verde a morado. Se consigue con un código (nuevamente...), o en el mismo lugar de la Ultimate Armor, pero con Zero. Nota que la mejora se activa inmediatamente, a diferencia de la Ultimate Armor.

Habilidades:

Por lo que tengo entendido, el Enhance Program trae las habilidades de los

siguientes chips:

Virus Buster: Puedes destruir Sigma y Zero Virus
Shot Eraser: Puedes destruir los disparos enemigos
Z-Saber Plus: El Z-Saber hace más daño
Buster Plus: El Z-Buster hace más daño

/////////////// Poderes y Técnicas (05.00) ////////////////////////////////////

En este juego, al vencer a un jefe, se te otorga un poder/técnica usada por él. Los poderes son usados por X, y las técnicas por Zero.

***** Poderes (05.01) **
(Para usar alguno, debes seleccionarlo en el menú o con los botones de cambio de ataque. No todas las armaduras pueden cargar los ataques.)

----- C-Shot --
Otorgado por: Grizzly Slash
Uso: Dispara pequeñas medias lunas en ángulo al azar.
Cargado: Crea un escudo de medias lunas gigantes que te protegen un rato, además de dañara a quien lo toque.

----- Tri Thunder ---
Otorgado por: Squid Adler
Uso: Dispara tres rayos (uno hacia adelante, otro hacia arriba y uno hacia abajo), los cuales, al chocar con algun pared o suelo, se convierten en esferas de energía que circulan por la superficie donde chocaron.
Cargado: Un rayo cae sobre X. Entonces, caen rayos similares en lugares al azar en el cuarto.

----- F-Laser ---
Otorgado por: Izzy Glow
Uso: Lanza una luciérnaga láser que manejas con los controles de movimiento. Durante el tiempo en que manejas la luciérnaga, X queda inmóvil e indefenso.
Cargado: Crea un gigantesco rayo láser que aparece en dirección horizontal, y permanece un par de segundos.

----- Goo Shaver --
Otorgado por: Duff McWhalen
Uso: Lanza pequeñas cantidades de algún líquido extraño que se desliza por el suelo y paredes.
Cargado: X lanza varios bloques de hielo hacia la izquierda y derecha, simultáneamente.

----- Wing Spiral ---
Otorgado por: The Skiver
Uso: Lanza un remolino hacia arriba. Si mantienes apretado hacia alguna dirección, el remolino se moverá en aquella dirección, pero subiendo.
Cargado: Lanza un remolino de igual manera, pero que al avanzar aumenta su tamaño de manera considerable.

----- Spike Ball --
Otorgado por: Axle The Red
Uso: Arroja una bola de espinas horizontalmente, que ocasiona daño masivo.
Cargado: Arroja una bola de espinas que rebota por toda la pantalla, pero no hace tanto daño como su predecesor, pero continúa moviéndose después de golpear algo.

----- Dark Hold ----------
Otorgado por: Dark Dizzy
Uso: Detiene el tiempo por una duración definida según la cantidad de energía del poder que te quede. Sólo tú puedes moverte entonces (hay un sólo jefe que se detiene con esto, los otros no se ven afectados).
Cargado: Exactamente lo mismo que sin cargar.

----- Ground Fire ----------
Otorgado por: Mattrex
Uso: Arroja una pequeña flama al suelo, que a su vez arroja unas flamas aún más pequeñas.
Cargado: X arroja una oleada de fuego horizontalmente hacia la izquierda y derecha, simultáneamente.

***** Técnicas (05.02) **********
(Con seleccionar me refiero a elegir el ataque en el menú o con los botones de cambio de ataque, como lo hace X.)

----- C-Sword ----------
Otorgada por: Grizzly Slash
Uso: Tu espada se vuelve de color naranja. Al saltar, giras para hacer un ataque donde unas medias lunas rodean tu giro, haciéndolo más poderoso. También puedes hacer doble salto.

----- E-Blade ----------
Otorgada por: Squid Adler
Uso: Al mantener apretado hacia arriba y el botón de ataque, Zero se elevará con su espada cargada con electricidad. Algunas chispas caen mientras te elevas.

----- C-Flasher ----------
Otorgada por: Izzy Glow
Uso: Exactamente igual al Rakuhouha de MMX4, o sea, Zero golpea el suelo con su puño, y lanzas unos disparos en varios ángulos, hacia la izquierda horizontal, hacia la derecha horizontal, hacia arriba, hacia la izquierda diagonal hacia arriba, hacia la derecha diagonal hacia arriba. Lo usas como Giga Attack, o eligiéndola como arma, y usando el botón de técnica. Mientras lo usas, Zero es invencible.

----- F-Splasher ----------
Otorgado por: Duff McWhalen
Uso: Al deslizarte en el aire, te rodea una capa de hielo, ésta puede hacer daño a tus enemigos, y mientras de deslizas, eres invencible. También puedes modificar levemente tu trayectoria apretando hacia abajo o arriba mientras te deslizas en el aire.

----- W-Shredder ----------
Otorgado por: The Skiver
Uso: Al atacar mientras te deslizas, Zero soltará una silueta suya que atacará si hay un enemigo cerca.

----- Twin Dream ----------
Otorgado por: Axle The Red
Uso: Seleccionas "Twin Dream" de los ataques que usan energía, y apretas el botón de movimiento especial. Aperecerá un clon de Zero a una corta distancia, que imitará cualquier ataque que tu hagas.

----- Dark Hold ----------

Otorgado por: Dark Dizzy
Uso: Detiene el tiempo por una duración definida según la cantidad de energía del poder que te quede. Sólo tú puedes moverte entonces (hay un sólo jefe que se detiene con esto, los otros no se ven afectados). Debes seleccionarlo para usarlo.

----- Quake Blazer ----------
Otorgado por: Mattrex
Uso: Al apretar hacia abajo y el botón de ataque normal mientras estás en el aire, Zero se impulsará hacia abajo con su espada envuelta en llamas.

/////////////// Chips (06.00) //

Desde determinado punto en el juego, al vencer a un jefe se te dará a elegir una mejora aparte del poder/técnica del jefe. Estos son Energy+ y Life+. Dependiendo de cuál eligas, se te dará un chip, dependiendo del jefe que hayas derrotado al elegir la parte. Por ello, elige el orden para vencer a los jefes cuidadosamente, y elige las mejoras adecuadas. Todos los personajes / armaduras tienen una distinta capacidad de chips. La indicaré a continuación.

Capacidad:
X: 4 chips
Zero: 4 chips
Fourth Armor: 2 chips
Falcon Armor: 2 chips
Gaea Armor: 0 chips
Ultimate Armor: 2 chips

Ahora, como hay ocho jefes, sólo puedes tener un máximo de 8 partes... y para obtenerlas, antes de vencer al primer jefe deberás hacer tiempo (jugar un escenario sin derrotar al jefe) para reducir la cantidad de horas, según el personaje que uses.

Si juegas con Zero, deberás entrar al escenario del primer jefe a derrotar cuando falten 11 horas (cambiará a 10 horas cuando comiences el escenario).

Si juegas con X, deberás entrar al escenario del primer jefe a derrotar cuando falten 10 horas (cambiará a 9 horas cuando comiences el escenario).

NOTA: Al completar una etapa después de elegir un Life+ o Energy+, se te otorgará el item que elegiste, y una vez que hayas completado dos etapas después de elegir un item, se te dará el chip correspondiente al item que hayas escogido. Sin embargo, "completar" una etapa puede ser considerado como entrar en una etapa que ya has completado, y salir de ella inmediatamente.

Al vencer a los jefes...

Jefes:	Life+	Weapon +
Grizzly Slash:	Shock Buffer	Hyper Dash
Squid Adler:	Quick Charge	Z Saber Extend
Izzy Glow:	Burst Shot	Shot Eraser
Duff McWhalen:	Super Recover	Energy Saver
The Skiver:	Jumper	Speedster
Axle The Red:	Ultimate Buster	Z Saber Plus

```
Dark Dizzy:       Virus Barrier  |  Virus Buster
Mattrex:           Speed Shot    |  Buster Plus
```

...debes fijarte que chips te interesan. Toma en cuenta que el primer jefe que derrotes no te dará partes. Puedes partir con Mattrex, o Dark Dizzy, ya que sus chips no te ayudan tanto como otros. Sin embargo, hay otros chips que te ayudan bastante... ¡Descúbrelos por ti mismo/a!

Se puede llegar al menú de selección de Chips pulsando el botón de cambio de poderes izquierdo (L, L1, etc). Allí puedes ponerle chips al personaje o armadura que prefieras, y además ver cuántas y cuáles piezas de armaduras tienes.

Cada chips tiene una función distinta, y ahora las nombraré:

Shock Buffer
Reduce el daño que tu personaje recibe a la mitad.

Hyper Dash
Aumenta la velocidad y distancia en la que te deslizas.

Quick Charge (sólo para X)
Aumenta la velocidad en la que cargas el X-Buster.

Z-Saber Extend (sólo para Zero*
Crea una pequeña onda de energía un poco más adelante de los golpes de tu Z-Saber, aumentando su alcance.

Burst Shot (sólo para X)
Dispara una ráfaga interminable de disparos peqeños de X-Buster. Aún puedes cargar tu disparo.

Shot Eraser (sólo para Zero)
Puedes destruir los disparos enemigos con tu Z-Saber.

Super Recover
Aumenta la cantidad de energía que recuperas al tomar un recuperador.

Energy Saver
Reduce la cantidad de munición que gastan los poderes que usas.

Jumper
Aumenta la altura de tus saltos.

Speedster
Aumenta la velocidad en la que te mueves.

Ultimate Buster (sólo para X)
Sólo disparas disparos cargados.

Z-Saber Plus (sólo para Zero)
Aumenta el daño que haces con el Z-Saber.

Virus Barrier
Los Sigma y Zero Virus te suben menos el medidor de virus.

Virus Buster
Puedes dañar y destruir a los Sigma y Zero Virus.

Speed Shot

El Buster (X o Z) dispara más rápido.

Buster Plus
El Buster (X o Z) hace doble daño.

/////////////// Cañón Enigma y Cohete Espacial (07.00) ///////////////////////

Al iniciar el juego, después de completar la primera etapa, verás como se te dan indicaciones para conseguir las partes para mejorar al cañón Enigma, ¿verdad? Pues ahora te las indicaré.
Ah, y por cierto... ¿Recuerdas que después de disparar el Enigma, deberás conseguir partes para el cohete espacial? Pues también te las indicaré.
Para acceder al estado de tanto al cañón Enigma, como el cohete, puedes pulsar la tecla de cambio de poder derecho (R, R1, etc). Desde allí puedes disparar el Enigma o lanzar el cohete sin tener todas las partes.

Enigma

Crystal Ball: Grizzly Slash
Energy Cart: Squid Adler
Laser Device: Izzy Glow
Hydrogen: Duff McWhalen

Cohete
Orbiter Wing: The Skiver
Orbiter Engine: Axle The Red
Fuel Tank: Dark Dizzy
Booster: Mattrex

/////////////// Sigma Virus y Medidor de Virus (08.00) ///////////////////////

Después de vencer a Sigma en la primera misión, éste libera su Sigma Virus por el mundo. Esto genera una especie de "fantasmas" que te infectan. Son pequeñas caras de Sigma que no puedes destruir. ¿Te has fijado en un medidor en la esquina inferior izquierda de tu pantalla, que generalmente dice "Normal"?
Es el medidor de Virus. Mientras más Sigma Virus te atrapen, aumentará el grado de infección. Si llegas a grado Virus, empezarás a sufrir daño.

Niveles de medición:

Normal (Verde)
Estás completamente sano. Sólo sigue evitando los Virus como hasta ahora.

Caution (Amarillo)
Has sufrido una infección leve. Ten más cuidado de ahora en adelante.

Danger (Rojo)
Estás a punto de infectarte. Ten mucho cuidado...

Virus (Morado)
Tu barra de energía habla por si sola. Empezarás a sufrir daño constantemente por algunos segundos. Después de eso, tu medidor volverá a "Normal".

Para evitar o reducir el daño de los Sigma Virus, usa un chip como Virus Buster

o Virus Barrier. También puedes volar con la Falcon Armor, o usar el F-Splasher con Zero.

Los Zero virus que aparecen en los niveles finales son virus que aumentan con mayor facilidad tu grado de infección. Son más peligrosos, ten mucho cuidado.

//////////////// Jefes, sus Items y Escenarios (09.00) ////////////////////////

NOTAS:
*Con apariencia me refiero a cómo se ve el jefe al momento de verlo en combate.
*Con escenario me refiero a la etapa en la que se encuentra el jefe, y un par de tips para hacer tu estadía en esa etapa lo más...placentera posible.
*Con ubicación me refiero a la ubicación del jefe en la pantalla de selección de etapa.
*Con poder/técnica (los que lo tengan) me reifero al poder (X) o técnica (Zero) que obtienes de aquel jefe.
*Con debilidad me refiero al poder/técnica que hace más daño a ese jefe.
*Con estrategia me refiero a cómo puedes vencer al jefe, y cómo esquivar sus ataques.
*Con items me refiero a los items ocultos (o no tan ocultos...) en la etapa del jefe mencionado.

::
<<<<< Sigma (Cabeza Flotante) >>
::
(09.01)

Apariencia: Es como un Sigma Virus gigante, sólo que no es morado/transparente.

Escenario: Ciudad Reploide
En esta etapa aprendes lo básico de este juego. No necesitas saber mucho.

Ubicación: La etapa donde comienza el juego, no la eliges.

Debilidad: X-Buster / Z-Saber

Estrategia: Esta versión de Sigma es una cara gigantesca. Sigma te lanzará bolas de energía amarillas, que te seguirán, pero puedes esquivarlas deslizándote en el aire. También te lanzará una "ventisca" de bolas de energía azules, para evitarlas deberás agacharte al lado de la puerta, así ninguna de estas bolas te golpeará. Cuando deje de lanzar las bolas, se quedará inmóvil por un par de segundos. Aprovecha entonces de atacarlo, recordando que su boca es su único punto débil. También se puede lanzar hacia tí, intentando embestirte, debes permanecer quieto, y moverte en el último segundo antes de que te golpee, ya que si te mueves antes, te seguirá. Por último, cuando ya hayas reducido bastante su energía, de repente empezará a temblar, hará un ruido extraño, y te lanzará un rayo muy poderoso. Para esquivarlo, en cuanto lo veas temblar, debes escalar la pared rápidamente, y permanecer arriba hasta que deje de disparar. Repite estos pasos, atacando en cuanto tengas oportunidad, y lo vencerás.

****
Después de vencerlo, verás como Sigma libera su trampa; ha esparcido mucho virus de Maverick, con lo que se espera dañar a muchos Reploides en la Tierra, y para dificultarle el asunto a los cazadores, ha ordenado a su nuevo

asistente, Dynamo, a lanzar en curso de colisión a la estación espacial Eurasia. Por lo tanto, Signas, el jefe actual de los Cazadores de Mavericks, ha ideado un plan que podría salvar la vida de la Tierra, evitando la colisión. Tu misión es conseguir partes para mejorar el cañón, llamado Enigma para destruir la estación espacial que cae. Tienes 16 horas para detener la colisión. (Se gasta una hora al entrar a una etapa, o sea las 16 horas NO son en tiempo real.) Los Mavericks que tienen partes del Enigma son los de la columna izquierda, o sea, Grizzly Slash, Squid Adler, Izzy Glow, y Duff McWhalen. Los otros cuatro tienen partes que son inútiles para el cañón. Puedes vencer a los jefes en el orden que prefieras.
****

(Una vez que hayan pasado dos horas, llegará Dynamo. Para saber cómo derrotarlo, busca en la sección de jefes, Dynamo - Round 1)

(Una vez que hayan pasado siete horas, Dyanmo volverá. Para estar preparado, lee la sección de jefes, Dynamo - Round 2)

::
<<<<< Grizzly Slash (Crescent Grizzly) >>>
::
(09.02)

Apariencia: Oso grizzly gigante, con una igualmente proporcionada garra.

Escenario: Weapons Train (Tren de Armamento)
Debes tener cuidado de las transiciones entre camiones, no vayas a caer. Después hay una parte donde salen taladros de las paredes, sáltalos con mucho cuidado.

Poder/Técnica: C-Shot / C-Sword

Ubicación: Primero desde arriba, columna izquierda.

Debilidad: Spike Ball / Twin Dream

Estrategia: Grizzly Slash ya está bastante grande, no crees? Y además se hace Maverick? Es como para darle una paliza. Comenzará lanzando oleadas de mini medias lunas, esquívalas saltando o esquivandolas. Saltará hacia otra plataforma, o algun desnivel del suelo, por lo que ten cuidado, ya que esa inmensa bestia te puede golpear en su trayectoria de salto. Eventualmente, Grizzly saltará hacia el techo, desapareciendo de la pantalla. Desde entonces, puede atacarte desde diferentes lugares, dependiendo de tu ubicación.
*Si estás en un desnivel, te atacará apareciendo del desnivel en que te encuentras, y te golpeará con su taladro. Grizzly mirará hacia el lado en que atacará, por lo que rápidamente salta hacia el otro lado, y ataca.
*Si estás en una plataforma, aparecerá detrás tuyo y te intentará golpear con su garra. Baja a un desnivel, y de allí atácalo.
Después de un tiempo, Grizzly caerá del techo, y te lanzará gigantescas medias lunas, siempre lanza dos, por lo que las esquivas de la siguiente manera:
La primera (que viene baja) debes saltarla, preferiblemente desde una plataforma. La segunda viene más alta, por lo que, inmediatamente después de saltar la primera, baja a un desnivel, y agáchate. Aunque también puede soltar las medias lunas en orden inverso, o sea, la que viene más alta primero (baja a un desnivel y agáchate) y después la segunda, que viene más baja (sáltala). Para esquivar a ambas medias lunas, se te recomienda escalar la pared hasta arriba, y seguir colgado de allí hasta que pasen las dos medias lunas. Después sigue atacando como puedas, y lo vencerás.

***** Obtienes C-Shot / C-Sword **********

Items

Heart Tank:
* Necesitas la Gaea Armor *
Una vez que llegas a los camiones techados, debes cruzar el primero, y saltar hacia el segundo, desde allí debes saltar de vuelta al primero, pero quedando colgado en la pared de afuera. De allí, escala y descubrirás que el techo está lleno de espinas, pero esto no es impedimento para tu Gaea Armor. Del techo del primer camión, salta al techo del segundo, avanza y encontrarás el corazón.

Falcon Armor - Pieza Armadura (Botas):
* Necesitas... nada *
Una vez que los camiones chocan, llegarás a una cueva. Desde allí debes avanzar para llegar al jefe. ANTES de que empieces a avanzar, fíjate en el techo, y verás un agujero en él. La pared está desnivelada, por lo que puedes colgarte a la pared (en la parte del relieve más angosto) y de allí deslizate y saltar hacia la misma pared, pero a la parte de mayor ancho. De allí, escala y llegarás al cuarto que oculta la cápsula.

E-Tank:
* Necesitas... nada *
Una vez que pasas los camiones techados, llegarás a los camiones sin techo otra vez. Pero ahora, al avanzar notarás que algunos empiezan a explotar, y que tienes un par de segundos para completarlos. Avanza por los camiones en proceso de autodestrucción y eventualmente, llegarás a uno que trae taladros en las paredes de sus camiones, estos taladros te eliminan de un golpe. Esquívalos y, al llegar al final de ese camión, en su cabina se encuentra el E-Tank.

:::
<<<<< Squid Adler (Volt Kraken) >>>
:::
(09.03)

Apariencia: Pulpo (o calamar) volador. Es azul.

Escenario: Electric Power Plant (Planta de Energía Eléctrica)
Este escanario es muy...entretenido (sí, claro...). La primera parte de moto-nave es difícil, pero después de eso, es "fácil". Sólo cuídate de las trampas eléctricas, y de los enemigos, y de las espinas.

Ubicación: Tercero desde arriba, columna izquierda

Poder/Técnica: Tri-Thunder / E-Blade

Debilidad: Goo Shaver / F-Splasher

Estrategia: Adler es muy molesto cuando se trata de atacarte. Te en cuenta que te puede chocar, lo que no es considerado ataque, pero debes cuidarte de que te siga. su ataque principal es lanzar rayos en tres direcciones, hacia adelante, arriba y abajo. Esquiva saltando en el momento justo. Recuerda que estos rayos, al chocar con una pared, techo o suelo, se vuelven en una esfera de energía que se moverá por la superficie en la que chocó. También creará un bloque, puede o no estar electrificado, por lo que debes tener cuidado. También se acercará al suelo y lo electrificará. Cuelgate a una pared y esquivalo y atácalo en altura. Cuando hayas reducido bastante su energía, se ubicará en uno de los lados y lanzará muchos rayos en dirección horizontal.

Agáchate y escapa de las bolas de energía producto del impacto entre los rayos y la pared. Adler también se puede acercar al suelo, extender sus tentáculos, y de ellos lanzar rayos en dirección vertical hacia arriba. Quédate en una pared por seguridad, o aprovecha el bloque (si no está electrificado).

***** Obtienes Tri-Thunder / E-Blade **********

Items

Heart Tank:
* Necesitas la Gaea Armor *
Al final de la etapa, subes unas escaleras y debes empujar con tus ataques unos switches para abrir el camino al final de la etapa. En vez de hacer esto, avanza a la izquierda, agáchate y dispara varios Gaea Shot cargados al switch, y abre en camino. Sube por el camino y verás un suelo lleno de espinas, y sobre él, CIERTOS objetos de nuevo; destrúyelos con tu Gaea Shot cargado, y llegarás a una zona con un corazón tras una puerta, que se abre con un switch. Abre la puerta, entra y sale rápidamente, o te puedes quedar atrapado adentro.

Falcon Armor - Pieza Armadura (Casco):
* Necesitas la moto que te dan *
¿Recuerdas unas bolas de energía que flotaban en ciertos lugares del camino de moto? Pues si juntas algunas, y llegas al final del camino de moto, X o Zero las lanzarán a la puerta que se encuentra justo enfrente tuyo. Si tuviste las ocho, la puerta se abrirá. Adentro se encuentra la cápsula.

::
<<<<< Izzy Glow (Shining Firefly) >>>
::
(09.04)

Apariencia: Luciérnaga roja con bigotes. Parece samurai...

Escenario: Castle Laboratory (Laboratorio del Castillo)
Este escenario es bastante peligroso, ya que cuenta con varias trampas de espinas, muchos enemigos y gran cantidad de Sigma Virus.
Avanza con precaución.

Ubicación: Tercero desde arriba, columna izquierda

Poder/Técnica: F-Laser / C-Flasher

Debilidad: Tri-Thunder / E-Blade

Estrategia: Izzy se mueve rápidamente, pero no tendrás problema con eso. El problema real es que Izzy se teletransporta por el cuarto. Su principal ataque es lanzar una luciérnaga láser, que te seguirá. Puedes esquivarla o destruirla ya que es muy lenta. También se colocará en el techo, apuntando hacia un lado, y bajará lanzando un láser de forma horizontal. Agáchate y no tendrás problema alguno. También se colocará en un lado del cuerto, y se lanzará a altura del techo, lanzando un láser de forma vertical. Para evitarlo, debes preveer el ataque y colocarte junto a la pared desde donde Izzy se dispone a disparar (Si va a partir de la derecha, colócate tú también en la derecha, junto a la pared para que no te dañe). También lanzará varias bolas de energía al suelo, y después de poner varias, las tirará hacia sí, debes deslizarte para esquivarlas. A medida que le haces daño, su velocidad incrementará, así como la de sus ataques. Ataca con cuidado y lo vencerás.

***** Obtienes F-Laser / C-Flasher **

Items

Heart Tank:
* Necesitas la Gaea Armor, o la Falcon Armor *
Al principio de la etapa, después de derribar una pared para hacer un "puente", habrá un abismo, si bajas colgado de la pared, verás que el fondo está lleno de espinas, y en el lado derecho, rodeado de espinas tanto en el techo, suelo y paredes, un corazón. Para recogerlo, baja volando con la Falcon Armor, o camina sobre las espinas con la Gaea Armor.

Falcon Armor - Pieza Armadura (Brazos):
* Necesitas el C-Shot / C-Sword *
En la segunda parte de la etapa después de pasar la parte de las escaleras, verás una zona donde habrán unas máquinas que generan bolas de energía. Después de subir dos o tres pisos, verás un agujero en el techo por donde bajan bolas de energía. Sube y verás una de esas máquinas. Destrúyela con el C-Shot / C-Sword, y encontrarás la cápsula.

EX Tank:
* Necesitas el Ground Fire *
En la primera parte de la etapa, al avanzar, verás un techo de madera. Quémalo con el Ground Fire, y sube para recoger el EX-Tank, pero cuidado con las plataformas de espinas.

:::
<<<<< Duff McWhalen (Tidal Whale) >>>
:::
(09.05)

Apariencia: Ballena azul gigante (con pies). Apenas cabe en su cuadro de presentación. (Ese que ponen al entrar a una etapa, mientras el jefe está vivo)

Escenario: Deep Sea (Mar Profundo)
Este escenario se encuentra en las profundidades del mar...eh...emm...de algún mar, en fin, debes cuidarte del sub-jefe, el submarino maldito que no te dejará en paz hasta que finalmente llegues con Duff McWhalen.

Ubicación: Cuarto desde arriba, columna izquierda

Poder/Técnica: Goo Shaver / F-Splasher

Debilidad: C-Shot / C-Sword

Estrategia: No pares de moverte. Duff te atacará con todo su potencial, por lo que debes permanecer en constante movimiento. Comenzará con crear un camino de hielo, y en cuanto esté completado, comenzará a lanzar una especie de líquido, espuma, lo que sea...el caso es que te daña. Evítalo, pero recuerda que al caer se desliza por el suelo. Una vez que haya usado su...líquido, empezará a inhalar los bloques de hielo. Estos empezaran a moverse hacia la pared derecha (que por cierto, si no lo has notado, está llena de espinas), y mientras lo hace, te lanzará misiles rastreadores. Destruye los misiles y muévete sobre los bloques. Una vez que lo hayas dañado suficiente, Duff nadará hacia el otro extremo de la pantalla (izquierdo), desde donde empezará a arrojarte bloques de hielo, con el objetivo de empujarte hacia las espinas.

Debes saltarlos, agacharte, deslizarte, en fin, todo lo que puedas para evitarlo. Sigue este procedimiento hasta vencerlo.

***** Obtienes Goo Shaver / F-Splasher **

Items

Heart Tank:
* Necesitas la Gaea Armor, Falcon Armor o E-Blade *
Una vez que derrotas a la cola del sub-jefe, entrarás a un barco hundido. A poco caminar verás que debes bajar por un agujero, cuya pared derecha y superior izquierda están cubiertas de espinas. Con tu Gaea Armor, todo es posible. Sube por allí, y sigue el camino hacia la izquierda. Eventualmente hallarás el corazón. Recuerda que esto también es posible con tu Falcon Armor. Si quieres obtenerlo con Zero, debes usar el E-Blade para romper un bloque que hay en el barco, para subir y coger el corazón.

Falcon Armor - Pieza Armadura (Cuerpo):
* Necesitas el Goo Shaver *
O sea, si quieres todo lo que este escenario tiene que ofrecerte, tendrás que entrar en él tres veces (mínimo). Una vez que derrotes a Duff y obtengas el Goo Shaver, vuelve a este escenario y avanza hasta la parte donde había una cápsula a simple vista, cubierta por una puerta de madera irrompible. ¿Notaste que por debajo de la puerta había un pequeño espacio, y que hay una especie de detonador? Pues aléjate le suficiente de la puerta (para que alcances a usar el Goo Shaver, pero no para que salgas del cuarto) y el Goo Shaver pasará por el agujero, golpeará el detonador, la puerta explotará y podrás acceder a esta cápsula.

****
Una vez completado el cañón Enigma, este será disparado, destruyendo casi en su totalidad (el porcentaje depende de con quien comenzaste, cuéntas horas van, etc.) la estación Eurasia. Pero es necesario destruirla completamente. Una vez más, Signas se las ingenia para crear un plan maestro ^_^. Se lanzará un cohete espacial, que al impactar la estación, creará una fuerte explosión que destruirá a Eurasia. Para esto necesitas partes para mejorar la nave que tienen. Estas partes las tienen los cuatro Mavericks de la columna derecha, que son The Skiver, Axle the Red, Dark Dizzy y Mattrex.
****

::
<<<<< The Skiver (Spiral Pegasus) >>
::
(09.06)

Apariencia: Pegaso militar blanco. Porta varias condecoraciones.

Escenario: Air Force Base (Base Fuerza Aérea)
Este es una base aérea de la Replifuerza (juega MegaMan X4 y sabrás que es la Replifuerza), llena de enemigos y bombas. Después de avanzar bastante, aparecerán un par de Sigma Virus.

Ubicación: Primero desde arriba, columna derecha

Poder/Técnica: Wing Spiral / W-Shredder

Debilidad: Dark Hold

Estrategia: Primero que nada, ten cuidado pues luchas sobre una nave de la Replifuerza, y puedes caer, sobre todo teniendo en cuenta que este enemigo te arroja bastante lejos con sus ataques. Te comenzará embistiendo, puedes esquivarlo saltando. También creará un reflejo de si mismo que se lanzará hacia ti, y después el mismo Skiver se lanzará contra ti. Aléjate del reflejo y salta a Skiver. Posteriormente volará fuera del escenario, y aparecerá volando desde algún lado para embestirte. Puede bajar diagonalmente desde arriba, subir verticalmente desde abajo, o pasar horizontalmente desde algun lado (izquierdo, derecho). Puede ser más difícil esquivarlo ahora, sólo deslízate bastante y salta cuando lo veas venir horizontalmente. También puede regresar al escenario, flotar a cierta altura de la nava y lanzarte tornados, debes ubicarte bajo Skiver para que no te golpeen, y después saltar y atacar. Sólo sigue atacando sin piedad y lo vencerás.

***** Obtienes Wing Spiral / W-Shredder ***************************************

Items

Heart Tank:
* Necesitas... nada *
Al llegar al ascensor (dentro de un edificio, el que sube verticalmente) pararás en un par de pisos. En el segundo, llaga al final del pasillo y verás el corazón.

Gaea Armor - Pieza Armadura (Cuerpo):
* Necesitas la Falcon Armor *
Al llegar al ascensor (exterior, sube diagonal a la derecha), una vez que hayas subido un poco, vuela diagonalmente a la izquierda y verás una plataforma. Sube y verás la cápsula.

W-Tank:
* Necesitas... nada *
En la parte de gran ascensor (gigantesco ascensor, el primero que encontrarás, baja verticalmente), después de pasar dos pisos (cada uno marcado por destruir una paltaforma quebradiza bajo el ascensor), debes caer bajo el ascensor. Allí encontrarás el W-Tank. Acuérdate de salir antes de que el ascensor te aplaste.

::
<<<<< Axle The Red (Spike Rosered) >>
::
(09.07)

Apariencia: Robot con un diseño similar al de una rosa. (No una rosa con pies, un robot que tiene forma humanoide, pero representa a una rosa)

Escenario: Infested Jungle (Jungla Infestada)
El nombre lo dice todo. Es una jungla llena de enemigos, Sigma Virus, espinas y enredaderas. Verás varios tubos para agarrarse, y también un par de abismos y un par de CIERTOS objetos.

Ubicación: Segundo desde arriba, columna derecha.

Poder/Técnica: Spike Ball / Twin Dream

Debilidad: Ground Fire / Quake Blazer

Estrategia: Axle es muy astuto, por lo que tú debes igualar su astucia con tu velocidad y poder, pero no te descuides. Te lanzará bolas de espinas, una justo en frente de él, y otra que rebota por la pantalla. Ambas pueden ser destruidas, pero si no puedes, esquívalas. También usará un clon de si mismo. Cuidate porque tanto Axle como su clon saltan alto y lejos, por lo que es ideal mantenerse en tierra, al menos de que sea estrictamente necesario. También parece que sólo Axle, además de Squid Adler se dan cuenta de que al tocarte sin hacer algún ataque te hace daño, ya que Axle salta haia ti. Por lo demás, puedes destruir el clon atacando al verdadero Axle con el Ground Fire / Quake Blazer. Axle también usará una lluvia de pétalos que caerán hacia ti. Puedes destruirlos, pero cuídate, porque caen muchos. También, cuando lo hayas dañado bastante, Axle generará un clon, y cada uno se ubicará en un lado del cuarto. Desde allí usarán un látigo de espinas, primero a altura de cuerpo (agáchate) y después otro a raz de suelo (salta). Ten cuidado, pues si te quedas quieto te golpearán, ya sea Axle o su clon, y te drenarán energía. Debes mover la palanca, presionar botones, lo que sea, pero rápidamente, y podrás liberarte. Sigue repitiendo los pasos y podrás vencer a este poderoso rival.

NOTA: Para diferenciar a Axle de su clon, debes ver que cuando se genera un clon, uno saltará y el otro se quedará en su posición. Debes recordar que el que salta es Axle, y el que se queda en su lugar es el clon.
Y recuerda que Axle puede usar el ataque del látigo de espinas sin usar su clon o sin ubicarse en una esquina.

***** Obtienes Spike Ball / Twin Dream **

Items

Heart Tank:
* Necesitas la Gaea Armor *
Una vez que llegas a la parte por donde debes subir por unas barras para colgarte, verás (en el suelo) CIERTOS objetos, o sea, unas cajas negras con una "V" amarilla. Estas pueden ser destruidas con tu Gaea Shot cargado, o empujadas con tu deslizamiento, lo que prefiaras. Avanza por el camino infestado de CIERTOS objetos y enemigos, hasta llegar a un agujero muy grande, y en una plataforma flotando, un corazón. Para llegar, debes retroceder a la parte donde había un hueco en el suelo, y dos plataformas. Primero, sube a la plataforma de la derecha, y empuja la caja que está sobre ella para que tape el hueco del suelo, y párate sobre la plataforma que empujaste. Desde allí, dispara un Gaea Shot cargado hacia la izquierda, que atravesará las dos plataformas que habían. La tercera caerá y podrás empujarla hacia el borde del suelo. Párate sobre ella, y deslizate y salta hacia el corazón.

Gaea Armor - Pieza de Armadura (Botas):
* Necesitas la Falcon Armor *
Después de bajar por el camino infestado de plantas carnívoras (o metalívoras, considerando a X y Zero...), verás que debes seguir por un camino agarrado en una de esas barras para colgarse. Al avanzar y llegar a la siguiente barra, verás que del techo brota una de esas endemoniadas enredaderas. Despáchala con un disparo cargado y sigue hasta saltar de esa plataforma a la siguiente. De allí, vuela directamente hacia arriba, cuidandote de las paredes con espinas (si crees que no llegas, cuélgate en una pared sin espinas, y vuela desde allí) Verás una plataforma con la cápsula ya conocida dentro. Escala hacia la cápsula y llegaste.

:::
<<<<< Dark Dizzy (Dark Necrobat) >>
:::
(09.08)

Apariencia: Murciélago morado con un monóculo.

Escenario: Planetarium (Planetario)
Esta etapa tiene muchos abismos en la primera área, y en la segunda, bastantes espinas. En la primera parte, al despejarse las constelaciones del fondo, caerán espinas. También recuerda que mientras el fondo está oscuro, se ralentiza un poco el tiempo.

Ubicación: Tercero desde arriba, columna derecha.

Poder/Técnica: Dark Hold

Debilidad: F-Laser / C-Flasher

Estrategia: Dizzy es uno de los jefes más fáciles de vencer, pero no por ello debes confiarte. Su característica nás notoria es que vuela por los lados de la pantalla. Sólo sal de su trayectoria para evitar que te golpee mientras se mueve. Su ataque más común es arrojarte murciélagos pequeños; ten cuidado porque son muchos. Sólo destrúyelos e intenta atacar a Dizzy mientras lo haces. Otro de sus ataques sólo lo realiza en el suelo. Esto es que vuela desde el lado en el que está al otro, dejando murciélagos en el camino. Para esto, sal de allí rápidamente saltando, y después elimina a los murciélagos. Otro ataque es uno donde Dizzy se arroja hacia ti desde el techo para atraparte y drenar tu energía, debes deslizarte rápidamente para poder evitar que te atrape. El ataque más poderoso de Dizzy es arrojarte unas enormes ondas sónicas, que debes esquivar pasando sobre ellas o agachándote, dependiendo de su desplazamiento. Usa las paredes para pasar sobre las ondas, e intenta atacar a Dizzy mientras se mueve. El último ataque de Dizzy no es tan poderoso, pero es igualmente peligroso. Ahora Dizzy te paralizará y te dejará detenido en el tiempo; ahora Dizzy usará alguno de sus otros ataques contra ti. Debes tener mucho cuidado con esto último. Sólo sigue esquivando sus ataques y atacando sin piedad, vencer a Dark Dizzy no debiera ser tan difícil.

***** Obtienes Dark Hold **

Items

Heart Tank:
* Necesitas... nada *
En la segunda parte del escenario, verás unos portales que, al pasar por ellos, se invertirá la habitación (techo abajo, suelo arriba). En uno de ellos, verás un par de plataformas a la misma altura, pero separadas entre ellas, un bloque entre ellas y un corazón sobre la segunda plataforma. En esa parte, el techo debería estar lleno de espinas, sino, el suelo estaría lleno de espinas, y el corazón bajo la plataforma. En cualquier caso, la habitación debería estar de modo que el corazón esté entre el techo y la plataforma. Te podría costar trabajo subir (por las espinas), por lo que puedes aprovechar de chocar con un murciélago y aprovechar el par de segundos de invulnerabilidad para subir.

Gaea Armor - Pieza Armadura (Casco):
* Necesitas el F-Laser *

Para encontrarla, debes llegar al final del escenario. Justo antes de la puerta del jefe verás un agujero. Baja y verás un laberinto, por el cual debes hacer pasar un F-Laser (luciérnaga) SIN QUE CHOQUE LAS PAREDES. Al otro lado hay un switch. Haz que tu F-Laser choque el switch (una vez que hayas pasado el laberinto) para abrir el camino hacia la cápsula.

E-Tank:
* Necesitas... nada *
En la primera parte de la etapa, llegarás a un camino donde avanzarás sobre una plataforma. Al final de este camino verás un E-Tank sobre una plataforma en altura. Deslízate en el aire (o deslízate y salta, si eres X sin armadura) para llegar a él.

::
<<<<< Mattrex (Burn Dinorex) >>
::
(09.09)

Apariencia: Tiranosaurio rex rojo de ojos saltones.

Escenario: Active Volcano (Volcán Activo)
Este volcán está lleno de lava (noooo, cómo puede ser eso posible...), pero menos enemigos que un escenario normal. Sin embargo, puedes morir con facilidad, ya que la lava funciona igual que las espinas. Recuerda que bajo la lava hay una cantidad descomunal de enemigos...

Ubicación: Cuarto desde arriba, columna derecha

Poder/Técnica: Ground Fire / Quake Blazer

Debilidad: Wing Spiral / W-Shredder

Estrategia: Los ataques de Mattrex pueden sorprenderte, entonces sorpréndelo tú de vuelta. Probablemente comenzará arrojandote bolas de fuego, esquiva saltando. Después saltará a una pared y se arrojará a ti. Debes mantener tu distancia siempre que lo veas en una pared. También puede subirse a la pared y arrojarte bolas de fuego. Esquiva más rápidamente. También puede prenderle fuego al suelo, y después lanzarse en una embesida voladora, donde al pasar Mattrex volando, aparecerán unas llamas del suelo. Debes mantenerte colgado alto en una pared, para esquivar a Mattrex, y además preocuparte por que no te golpee una llama. Esquiva, salta, golpea y sigue haciendo todo lo que creas necesario y lo derrotarás.

***** Obtienes Ground Fire / Quake Blazer ************************************

Items

Heart Tank:
* Necesitas... nada *
Una vez que llegues a la parte donde pasan torrentes de lava cada cierto tiempo, al retroceder (izquierda...), verás un abismo. Baja y verás el corazón frente a una de esas cabezas de dragón que escupen fuego.

Gaea Armor - Pieza Armadura (Brazos):
* ES POSIBLE que necesites la Falcon Armor (lee el párrafo) *
Podrías necesitar la Falcon Armor dependiendo del camino que escogas (en

cualquiera de ambos te viene bien) entonces es recomendable leer esta sección antes de morir... es decir, lanzarte a la lava... eh... aventura. Una vez en la segunda parte del escenario, podrás escoger dos caminos. Si vas por arriba deberás vencer a un pterodáctilo metálico, y avanzar sin un traje robot, o pasar por abajo, donde usarás untraje robot, y pasarás por entre la lava, pero en un tiempo limitado. Sea como sea, evnetualmente llegarás a una zona con muchos tubos para agarrarse, debes subir a uno y de allí volar hacia la derecha para obtener la aramdura (eso era si ibas por arriba), o, si vas por abajo, llegarás a la misma zona, pero saldrás de las profundidades de la lava. Debes saltar y deslizarte con el traje robot, y cuando el robot/traje esté sobre la superficie de la lava, salir de él y saltar y deslizarte (o volar) hacia la plataforma claramente visible.
NOTA: Recomendación personal, consigue la Falcon Armor, y ve por arriba.
Usa el Goo Shaver / F-Splasher para vencer al pterodáctilo (si lo tienes...), y avanza tal como lo indiqué. ES MÁS FÁCIL >_>

```
================================================================================
 En la tercera hora, llegará a la base un enemigo muy molesto, que debes
 derrotar para seguir con las otras misiones. El es Dynamo.
================================================================================
::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Dynamo - Round 1 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
```
(09.10)

Apariencia: Reploide azul marino de forma humana, con el pelo blanco y un visor rojo.

Escenario: Cuartel General de Cazadores de Mavericks (Con fondo del cañón Enigma)

Ubicación: Centro de la pantalla. No puedes escoger otra etapa.

Debilidad: Wing Spiral / W-Shredder

Estrategia: Dynamo es más fuerte que otros jefes, también es rápido y lucharás contra él dos veces. Seguramente comenzará usando su espada como un boomerang, sáltala y ataca a Dynamo, y cuando la espada venga de vuelta, sáltala de nuevo. También puede protegerse haciendo girar su espada como un escudo.
Si eres Zero, su último ataque consistirá en que Dynamo salta, y desde al aire arrojará un disparo hacia el suelo, y al momento en que queda a tu altura, se dividirá en dos, uno hacia la derecha y el otro a la izquierda. Debes esquivar o saltar los disparos.
Si eres X, Dynamo saltará sobre tí, y ejecutará un poderoso golpe de espada.
Deslízate si ves que salta hacia tí, para esquivarlo.

```
================================================================================
 En la octava hora, Dynamo volverá.
================================================================================
::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Dynamo - Round 2 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
```
(09.11)

Apariencia: Reploide azul marino de forma humana, con el pelo blanco y un visor rojo.

Escenario: Cuartel General de Cazadores de Mavericks (con fondo de cohete espacial)

Ubicación: Centro de la pantalla. No puedes escoger otra etapa.

Debilidad: Wing Spiral / W-Shredder

Estrategia: Esta vez, Dynamo vuelve con más poder, y una variación en sus ataques. Te atacará nuevamente con su boomerang y se protegerá con su escudo, pero lo interesante comienza aquí. Si eres X, saltará sobre tí, y ejecutará un poderoso golpe de espada. Deslízate si ves que salta para esquivarlo. Pero si eres Zero, saltará y...¿te acuerdas del disparo que bajaba a tu altura, y se dividía en dos? Pues ahora lanzará dos disparos. ten cuidado, pues al saltar el primero, el segundo se dividirá en dos para golpearte. Si hiciste sólo un salto para esquivar el disparo, aprovecha tu segundo salto (si lo tienes) para esquivar el ataque. Su más poderoso ataque es como un Giga Attack. Se ubicará en un lado del escenario, y desde allí, enfocará energía en su puño, golpeará al suelo, y saldrán unos rayos. Primero saldrán en toda la pantalla, con una pequeña distancia entre cada uno. Ubicate entre dos rayos, pero rápidamente. Después, saldrán rayos en el lado opuesto al lado donde está Dynamo. Acércate a Dynamo, o súbete en la pared del lado donde está Dynamo. Después, los rayos llegarán sobre Dynamo (y sobre todo el lado en el que se ubica), para eso escapa rápidamente de allí. Sigue estos ataques y lo vencerás.

****
Una vez que hayas vencido a los jefes restantes, se lanzará el cohete, piloteado por Zero. Desde aquí, pueden desencadenarse tres eventos, por lo que puede cambiar el juego. Por ejemplo, quizá ya no tengas a Zero. El caso es que debes afrontarlo, pues esto te llevará a tu final del juego.

De aquí, Alia detectará la señal de un virus nuevo. se le ha denominado Virus Zero. Debes acudir a las coordenadas asignadas, o sea, el nuevo escenario abierto en el medio de la pantalla.
****

****
* ZERO VIRUS STAGE 1 *
****

::
<<<<< Black Devil >>
::
(09.12)

Apariencia: El Yellow Devil de MM1 (o el Green Devil de MM8 Y MM&B, si prefieres), pero de color negro. O sea, una masa gelatinosa gigante con forma similar a la de un humano.

Escenario: Zero Virus Stage 1
Usa el Dark Hold para detener los láser que salen de las paredes. Ava

Debilidad: Tri-Thunder / E-Blade

Estrategia: Debes tener cuidado con este coloso. Su atque principal es dividirse en pequeños cuadrados. Para esquivarlo, debes saltar o agacharte segun sea necesario, ya que cuando esté cuadriculado (son 16 cubos) se lanzará hacia tí. También te lanzará bolas de energía de su ojo. Esquívalas como puedas. Una vez que lo hayas debilitado, empezará a separarse, pero se

detendrá cuando hayan 8 bloques en cada lado, y de allí empezará a cruzar los bloques (tú estás en medio) para golpearte. Esto es difícil de esquivar. También se transformará en un tanque, que saltará para aplastarte con las espinas que saldrán de su fondo. Deslízate y golpea al ojo que aparece cuando el tanque toca el suelo. Repite los pasos y lo vencerás.

****
NOTA: Por ningún motivo se te ocurra golpear la silueta verde que queda cuando Black Devil de empieza a hacer bloques. ¡Eso te causará daño MASIVO!
****

****
* ZERO VIRUS STAGE 2 *
****

::
<<<<< Rangda Bangda II >>
::
(09.13)

Apariencia: Rangda Bangda de MMX, pero con un diseño egipcio. O sea, una cara gigante que cubre la pantalla. Debes atacar sus ojos (tres en total) y su nariz.

Escenario: Zero Virus Stage 2
En lo personal, yo uso la Gaea Armor. Depende de tí ver qué usas, pero si eres bueno jugando, no te debería costar llegar al final con esta armadura.

Debilidad: Ojo Azul: Ground Fire / Quake Blazer
Ojo Rojo: Tri-thunder / E-Blade
Ojo Verde: C-Shot / C-Sword
Nariz: Goo Shaver / F-Splasher

Estrategia: Este jefe tiene un ataque por cada parte de su cuerpo que lucha, o sea, cuatro. El ojo azul te intentará embestir. El ojo rojo creará líneas de láser que giran alrededor suyo. Difícil de esquivar. El ojo verde te arrojará bolas de energía que puedes destruir. Finalmente, al debilitar bastante a este jefe, el espacio se reducirá, dejándote en una cámara con la nariz, (si es que queda) un ojo, y varias espinas. (Ya ves que sirve la Gaea) Esquiva la nariz, es fácil, ya que sólo se mueve vertical y horizontalmente. repite los pasos y lo vencerás.

****
* ZERO VIRUS STAGE 3 *
****

Este escenario (Zero Virus Stage 3) tendrá un jefe distinto dependiendo de cómo has avanzado en el juego.

Items

(09.14)

Ultimate Armor:
* Necesitas ir con X sin armadura *
Una vez que avances un poco, llegarás a una parte donde tanto el techo como el suelo están cubiertos de espinas, y debes cruzar por unas plataformas que se

mueven (o están rotas). Una vez que cruzas un pequeño tramo verás un abismo, y en la orilla, una plataforma con una flecha que apunta hacia arriba (esta plataforma no obstruye el acceso al abismo). Baja colgado de la pared derecha del abismo, y entrarás a un cuarto secreto, donde el Dr. Light te dará la Ultimate Armor. Ten en cuenta que no puedes equipar la armadura enseguida, debes salir (o completar) el nivel.

Enhance Program:
* Necesitas ir con Zero *
Una vez que avances un poco, llegarás a una parte donde tanto el techo como el suelo están cubiertos de espinas, y debes cruzar por unas plataformas que se mueven (o están rotas). Una vez que cruzas un pequeño tramo verás un abismo, y en la orilla, una plataforma con una flecha que apunta hacia arriba (esta plataforma no obstruye el acceso al abismo). Baja colgado de la pared derecha del abismo, y entrarás a un cuarto secreto, donde el Dr. Light te dará el Enhance Program para Zero, éste (a diferencia de la Ultimate Armor) es activado inmediatamente.

:::
<<<<< Mega Man X - Ultimate Armor >>>
:::
****
SOLO SI ESCOGES A ZERO
****
(09.15)

Apariencia: X, pero con la Ultimate Armor

Escenario: Zero Virus Stage 3

Debilidad: Quake Blazer

Estrategia: X te atacará regularmente con sus disparos de plasma (recuerda que está usando la Ultimate Armor). Para los que han jugado MMX4, reconocerán varios de sus siguientes ataques. Usará Soul Body, pero de la manera que lo usaba Split Mushroom (juega MMX4 y sabrás quien es...), o sea, creando clones, y esos clones se lanzan hacia tí, para golpearte. Son varios clones, esquívalos con cuidado. Si por alguna razón X te ve en el suelo por mucho tiempo, o te acercas mucho a él, usará Double Cyclone, pero cargado. O sea, creará dos remolinos que saldrán a sus lados (Algo como el Ground Fire cargado pero con remolinos). Salta los remolinos. Su último ataque, el más letal, es Frost Tower. Quizá, si has jugado MMX4, no te parezca gran cosa, pero es poderoso. Usará Frost Tower cargado, o sea, gigantescos peñascos de hielo caerán sobre ti. Primero caerá uno sobre tí, esquívalo, después caerán dos a tus lados (los lados de cuando estabas al medio, probablemente sobre donde estás ahora...) y finalmente, tres sobre los tres lugares antes mencionados. Para esquivar este, aléjate lo más posible. Repite las tácticas mencionadas y pronto habrás derrotado a tu leal compañero.

:::
<<<<< Zero >>
:::
****
SOLO SI ESCOGES A X
****
(09.16)

Apariencia: Em...bueno,...Zero.

Escenario: Zero Virus Stage 3 (No te creo...)

Debilidad: X-Buster (Especialmente el Gaea Shot de tu Gaea Armor) / Nova Strike (O sea el deslizamiento invencible de la Ultimate Armor)

Estrategia: Zero vuelve para una revancha (después de MMX2, si no conseguías sus partes, eso queda para otra guia...), y también usará algún ataque que te podría parecer conocido. Comenzará atacando con su triple combo de MMX2, o sea, te atacará con dos poderosos disparos de su cañón, seguidos de una onda de energía de su espada. Los disparos se moverán en forma horizontal, no representan peligro alguno si te cuelgas a una pared. En tanto, la onda de la espada se dirigirá hacia tí, esquívala rápidamente. Su más poderoso ataque es el Giga Attack que tenía Zero en MMX4, llamado Rakuhouha. Este consiste en que Zero golpea el suelo con su puño, y entonces disparos de energía brotan del suelo, moviéndose en forma vertical. Debes deslizarte entre los espacios que quedan entre los disparos. Nota que no todos suben al mismo tiempo, sino que algo así:

```
        ^          La "Z" representa a Zero, y los disparos suben en ese orden
      ^   ^        (o algo así...), por lo que debes pasar mientras uno ha
    ^       ^      subido.
  ^     Z     ^
```

Esquiva, repite y podrás vencer a tu partner y descubrir por qué Zero se había dirigido hacia ese lugar...

::
<<<<< Maverick Zero >>
::

****
SOLO SI ZERO SE VUELVE MAVERICK
****

(09.17)

Apariencia: Zero... con un aura roja

Escenario: (Déjame adivinar) Zero Virus Stage 3

Debilidad: X-Buster (Especialmente el Gaea Shot)

Estrategia: Ahora si podría haber un desafío para un buen jugador. Maverick Zero usa un combo triple más poderoso que el Zero normal. Te lanza dos anillos de energía (que se dirigen hacia donde tú estás), esquívalos, se detendrán en el aire. Después te lanzará una onda de su espada, esquívala igualmente, y aún más después, arrojará los anillos (que estaban flotando) hacia tí. Esta vez, los anillos saldrán del cuarto. También usará el Rakuhouha, pero esta vez, es más rápido y más poderoso. Usa E-Tanks si es necesario, y sigue esquivando y atacando hasta que lo derrotes.

****

Posteriormente verás una escena, donde descubrirás que quien estaba tras todo esto era... (qué raro...) ¡Sigma! Esto dejará lugar al último escenario del juego.

****

::
<<<<<<<<<< Grizzly Slash, Squid Adler, Izzy Glow, Duff McWhalen, >>>>>>>>>>>>>>
<<<<<<<<<<< The Skiver, Axle The Red, Dark Dizzy y Mattrex >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
<<<<<<<<<<<< (O SEA EL REGRESO DE LOS OCHO JEFES MAVERICK) >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>

:::
(09.18)

Apariencia: Tu ya los conoces.

Escenario:Batalla Final

```
Debilidad: Grizzly Slash: Spike Ball / Twin Dream
           Squid Adler: Goo Shaver / F-Splasher
           Izzy Glow: Tri Thunder / E-Blade
           Duff McWhalen: C-Shot / C-Sword
           The Skiver: Dark Hold
           Axle The Red: Ground Fire / Quake Blazer
           Dark Dizzy: F-Laser / C-Flasher
           Mattrex: Wing Spiral / W-Shredder
```

Estrategia: Busca a cada jefe en la guia. Utiliza los poderes / técnicas a tu ventaja, ya que ahora los tienes todos.

Van en este orden:

```
 Mattrex                                                          The Skiver
          Dark                  ********                    Axle
          Dizzy                                           The Red
                  Izzy                             Grizzly
                  Glow                              Slash
                          Squid            Duff
                          Adler          McWhalen
```

:::
<<<<< Sigma >>>
:::
(09.19)

Apariencia: Sigma (con un traje plateado y una capa morada, que se quita)

Escenario: Batalla Final

Debilidad: Tri Thunder / E-Blade

Estrategia: ¿Es que nunca se rinde? Por QUINTA vez en cinco juegos debes enfrentar a Sigma al final. Este Sigma usa un ataque de deslizamiento, donde se mueve por el suelo, y después sube por las paredes (del suelo salta a la derecha, por ejemplo, despúes a la izquierda, después nuevamente a la derecha y empieza a bajar por el mismo tramo) y mientras lo hace, lo sigue una silueta morada, que si la tocas, te hace daño. También te lanza unas esferas de energía en dirección horizontañ, y girando. Cuélagte a una pared y cuando pasen, baja y ataca. Una vez que le hayas drenado un poco la energía, creará un par de Sigma Virus alrededor suyo, que lo protegen. Se te recomienda destruirlos para facilitarte el dañar a Sigma. También te atacará con unos letales láser en forma de sable que cruzan la pantalla. Pueden salir del suelo y llegan hasta casi el techo (para esquivarlo escala la pared hasta arriba) o desde el techo hacia abajo (agáchate) o sino medio sable abajo y medio arriba (deslízate en el aire en medio de ambos cuando pasen). Esquiva y ataca, es una batalla difícil, pero no imposible.

****
Una vez que lo derrotas, todo se volverá negro, y de repente...Sigma usará su

enorme (y repetido) cuerpo gigante de combate, esta vez modificado. Ya no es Sigma...ahora es "Gamma Sigma".
****

::
<<<<< Gamma Sigma >>
::
(09.20)

Apariencia: Un cuerpo de combate enorme (del tamaño de la pantalla) con unos poderosos puños.

Escenario: Batalla Final

Debilidad: Spike Ball / Twin Dream

Estrategia: Esta gigantesca bestia es muy poderosa, pero podrás vencerla, claro, si sabes cómo. Su ataque más común es que se desvanece, evitando que lo ataques (a todo esto, su punto débil es la gema en su frente). Esto dura un par de segundos, enseguida podrás atacarlo de nuevo. También te intentará golpear con sus puños, esquívalos (no te creo...) para poder atacar de vuelta. Recuerda que las espinas de sus puños pueden dañarte. También abrirá sus manos y de la palma de la que se abra lanzará un disparo de plasma (similar el de tu Fourth Armor o Ultimate Armor), quedate quieto en el suelo y pasará justo sobre tí, sin afectarte. Después lanzará bolas de energía al suelo, esquívalas y luego, Gamma Sigma las dirigirá hacia tí otra vez. Esquívalas OTRA VEZ, y luego esquívalas UNA VEZ MAS, y al fin serás libre para atacar a Gamma Sigma. En algún momento, Sigma subirá una de sus manos para que aparezca del techo, apuntándote y luego, dejará caer unos rayos, en total tres, sobre tí, pero con espacio para que te quedes. Probeblemente has quedado en ese espacio, y pensarás "Qué ataque tan idiota", pero entonces, la mano de Sigma se moverá, con ella se moverán los rayos, y si no quieres sufrir, tu también te moverás. Debes moverte con cuidado para golpear los rayos. Espera a que Sigma deje de arrojarte rayos, y aprovecha de atacar. Si tienes bastante energía, se te recomienda pasar por los rayos (sufriendo algo de daño) y atacar a Sigma desde afuera mientras Sigma continúa arrojandole rayos a la nada misma. Ahora sí puedes decir "¡Qué ataque tan idiota!". El último ataque de Sigma es su bloque morado. Apuesto a que no te intimida. Pero este ataque es muy poderoso, y difícil de esquivar. Aparecerán bloques grandes, que desaparecerán después de un corto plazo, y Sigma intentará encerrarte en ellos. Salta, deslízate, corre, vuela, haz Nova Strike, doble salto, Giga Attack, F-Splasher, lo que puedas con tal de no ser golpeado, ya que el daño masivo que te ocasionarán será difícil de recuperar. Pero ahí no termina. El quinto bloque se solidificará, y se moverá en tu dirección (pero sólo en vertical u horizontal) con intención de apalstarte. Aléjate lo más que puedas, y se el bloque está en la pared derecha, en el suelo (por ejemplo), tú debes ir a la pared izquierda, y escalarla hasta arriba. Esquiva el bloque un par de veces y desaparecerá. Repite estos pasos y pronto vencerás al jefe final de este juego.

Después de esto, verás uno de los tres finales (dependiendo de cómo juegas) y verás los créditos. Trata ahora de obtener los dos finales restantes.

****
* ¡FELICITACIONES! ¡HAS TERMINADO EL JUEGO! *
****

/////////////// Códigos para desbloquear... cosas... (10.00) /////////////////

Como ya ven, he agregado una sección, y se me ha ablandado el corazón. Yo no apoyo utilizar los códigos, especialmente en Mega Man X5, que puedes conseguir AMBAS cosas sin códigos, pero qué más da... se los daré de todas maneras... Lean esto antes de que me arrepienta... >_<

****
Ultimate Armor (para X)
****
Al iniciar un juego nuevo, en la selección de personajes, pon el cursor sobre X y pulsa (o teclea) la siguiente combinación de botones (teclas):

Arriba (dos veces), Abajo (nueve veces).

Si lo has hecho correctamente, oirás un sonido que te lo indicará.

****
Enhance Program (para Zero)
****
Al iniciar un juego nuevo, en la selección de personajes, pon el cursor sobre Zero y pulsa (o teclea) la siguiente combinación de botones (teclas):

Abajo (dos veces), Arriba (nueve veces).

Si lo has hecho correctamente, oirás un sonido que te lo indicará.

////////////// Información legal (11.00) ////////////////////////////////////

Esta guía es propiedad de AxlRd25, o sea, Nicolás Jaramillo, y puedes distribuirla en el sitio que prefieras, siempre y cuando me otorgues el crédito respectivo. Sin embargo, no debes quitar o modificar parte de su contenido. Esta guía no puede ser usada para ganancias personales, ni puedes distribuirla como propia. Sólo debe ser usada para legítimo uso personal. Claro, puedes recomendarla a tus amigos, imprimirla, etc. Pero cualquier otro uso que se le de ES ILEGAL.

Copyright (C) 2006 Nicolás Jaramillo

Fecha de término (Versión 1.0): 18 / 12 / 2006. (dia / mes / año)

MADE IN CHILE

Todos los personajes, escenarios, etc, son propiedad de Capcom. ¡Alabado sea!

////////////// Contacto (12.00) //

Como ya he mencionado al comenzar esta guia, mi correo es:

Axle_The_Red_25@hotmail.com

Alli me pueden contactar para:
* Sugerencias y crítica constructiva
* Respuestas a interrogantes que NO estén en la guia

Al hacerlo, deben:

* Poner como asunto "Mega Man X5". Si no, es probable que no lea su correo
* Dirigirse a mi persona con respeto
* Escribir correctamente, o por lo menos, que sea comprensible

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Después de varios meses respondiendo preguntas, haré unas pequeñas modificaciones acerca de lo que NO SE DEBE hacer al momento de contactarme:

1. Solicitar información personal, de cualquier tipo

2. Pedir información que ya esté en la guía (ESTO sobre todo, es importante)

3. Solicitar cualquier tipo de archivos, ya sean juegos, partidas guardadas, musica, etc.

4. Enviar zumbidos. Si quieren respuestas, estoy seguro de que podrán esperar un poco.

Si hacen caso a esos simples 4 puntos, podrán obtener respuestas :D

Pero si no lo hacen, o los mandaré a buscar respuestas a la guía, o los dejaré sin admisión D:

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Y si quieren aportar con información, pueden hacerlo y recibirán el crédito que merecen, sólo recuerden identificarse (poner su nombre, pseudónimo, etc)

Si desean contactarme por MSN Messenger, no habrá problema. Pueden agregarme y hablar conmigo, siempre y cuando sigan las mismas reglas mencionadas anteriormente.

También pasen por [www.fotolog.com/axle_the_red_25]
Y posteen saludos, preguntas, lo que sea - les contesto a su flog, o a su mail si prefieren.

<<<<< Otras guias del mismo autor (12.01) >>

Yo, AxlRd25, he escrito varias guías, y todas ellas puedes encontrarlas en gamefaqs.com. Quizá alguna sea de tu interés, por eso te las nombro ahora:

-Mega Man X
-Mega Man X2
-Mega Man X3
-Mega Man X4
-Mega Man X5 (Esta guia)

-Mega Man X6
-Mega Man X8
-MegaMan Network Transmission
-Lego Star Wars II: The Original Trilogy
-Eternal Darkness: Sanity's Requiem (¡Pronto!)
-Wii Sports

/////////////// Agradecimientos (13.00) //
---

*A los administradores de las siguientes páginas, por permitirme publicar esta humilde guía en sus sitios:
www.gamefaqs.com
www.neoseeker.com
www.supercheats.com

*A una "persona especial", simplemente por existir, y alegrar mi vida. ^_^

*A Maxi, por ayudarme en algunos detalles incorrectos e inadecuados, además de un ataque de Izzy Glow que me faltaba incluir.

*A CJ (Esteban Bravo), por ayudarme con un ataque de Dark Dizzy que me faltaba incluir.

*A Capcom, por hacer este juego para Play Station.

*Otra vez a Capcom, por hacer este juego también para PC.

*Nuevamente a Capcom, por sacar (a principios de 2006) una compilación que incluye este juego, para Game Cube.

*A Keiji Inafune, por crear al robot azul conocido como Mega Man.

*Y a ti, estimado lector, por leer esta guía y usarla.

********** FIN **********

This document is copyright Axle_The_Red_25 and hosted by VGM with permission.