

# International Superstar Soccer Deluxe FAQ (Italian)

by Spanettone

Updated on Mar 8, 2010

GUIDA A INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

versione 1.0

gioco : INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE  
sistema : Super Nintendo  
tipo : Sport - Calcio  
prodotto: KONAMI

03/07/2006 ---> inizio stesura del documento

09/07/2007 ---> fine stesura del documento

11/02/2010 ---> aggiustamenti grafici

123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789 123456789

```
-----  
|PDpWriter |  
|Copyright 2006 - 2007 Spanettone Inc|  
| |  
| http://spanettone.altervista.org |  
| |  
|ALL RIGHTS RESERVED |  
-----
```

Contenuto del documento GUIDA A INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

- 1) Il gioco
- 2) Comandi
- 3) Menù Principale
- 4) Open Game & Partita
- 5) International
- 6) World Series
- 7) Scenario
- 8) Penalty Kick
- 9) Training
- 10) Squadre
- 11) Trucchi & Curiosità

CREDITS

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\  
|1) IL GIOCO:|  
|//////////
```

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE è sicuramente il miglior gioco di calcio disponibile su Super Nintendo, nonché secondo capitolo di una delle più longeve saghe calcistiche per console, arrivate sino ai giorni nostri.

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\  
|2) COMANDI:|  
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

#### MOVIMENTI

Le otto direzioni del controller:

```
  O   O   O
  \   |   /
   \  |  /
O---      --O
  /   |   \
  /   |   \
O   O   O
```

	ATTACCO		DIFESA
Pulsante A:	Lancio manuale	/	Scivolata
Pulsante B:	Passaggio	/	Contrasto
Pulsante X:	Tiro automatico	/	(niente)
Pulsante Y:	Scatto	/	Scatto
Pulsante L:	Tattica	/	Tattica
Pulsante R:	(niente)	/	Cambio giocatore

=====  
ATTACCO  
=====

Nella fase di Attacco il nostro scopo sarà quello di segnare senza farci rubare il pallone dall'avversario.

-----  
PASSAGGIO

### pulsante B, in movimento ###

Il Passaggio è l'abilità elementare per effettuare una buona azione d'attacco. Il giocatore passa il pallone automaticamente sempre al compagno più vicino lungo la propria direzione di corsa, a meno che non ci sia nessuno nelle vicinanze; in questo caso il giocatore effettuerà un semplice passaggio rasoterra davanti a sè. Il Passaggio andrà sempre a segno, a meno che non venga intercettato da un avversario.

-----  
LANCIO MANUALE

### pulsante A, in movimento ###

Il Lancio Manuale consente di eseguire cross lunghi o corti, a seconda di quanto si preme il pulsante A: premendo brevemente si eseguirà un lancio corto, premendo più a lungo si effettuerà un lancio in profondità. La direzione del Lancio Manuale sarà sempre quella della corsa del giocatore: se il giocatore corre in avanti, il lancio sarà in avanti; se corre verso il basso, il lancio sarà verso il basso. È possibile anche imprimere l'effetto al Lancio Manuale tenendo premuta la direzione verso cui far curvare la traiettoria. Il Lancio Manuale è molto utile per allontanare velocemente il pallone dalla propria area di difesa quando si è in difficoltà. Non è consigliato usare il Lancio Manuale per effettuare tiri in porta perchè la traiettoria del pallone sarà sempre troppo alta per segnare, anche tirando da molto vicino.

-----  
TIRO AUTOMATICO

### pulsante X ###

Il Tiro Automatico consente di effettuare tiri tesi verso la porta avversaria. Non importa in quale direzione si stia muovendo il giocatore, oppure se sia fermo, il Tiro Automatico sarà sempre eseguito in direzione della porta avversaria. A seconda di quanto si preme il pulsante X si potranno effettuare tiri a mezz'altezza oppure tiri alti. È possibile anche imprimere l'effetto al Tiro Automatico tenendo premuta la direzione verso cui far curvare la traiettoria.

Il Tiro Automatico serve essenzialmente per fare gol oppure per fare dei cross tesi dalle fasce laterali.

Tipi di tiro:

### indietro + X ### (pallonetto)

<< Il tiro rasoterra non riesco proprio a capire come si faccia. >>

-----  
SCATTO

### pulsante Y, in movimento ###

Lo Scatto, in fase di attacco, serve per raggiungere velocemente la porta avversaria e per liberarsi dalla marcatura. Lo Scatto ovviamente viene sempre eseguito in direzione della corsa del giocatore. Mentre il giocatore sta in fase di scatto impiega più tempo nel cambiare direzione quindi bisogna avere una buona scelta di tempo nel decidere quando e dove cambiare direzione.

Eseguendo un cambio di direzione di 90° (esempio: dall'alto verso destra, oppure dal basso verso sinistra) questi verrà eseguita gradualmente: per esempio il cambio destra-basso avviene con il giocatore che prima corre verso destra, poi nella direzione diagonale, poi verso il basso. Quindi per eseguire un cambio di direzione di 90° senza perdere troppo tempo, è consigliabile disattivare lo Scatto prima di girare per poi riattivarlo subito.

Eseguendo invece un cambio di direzione di 180° (destra-sinistra, alto-basso) il giocatore perde una frazione di secondo per spostarsi il pallone nella direzione da intraprendere. Più si usa lo Scatto, più il giocatore si stanca e, alla lunga, peggiora la sua condizione fisica.

-----  
COLPO DI TESTA

### direzione + pulsante A, quando la palla è in aria ### (alto)

### direzione + pulsante B, quando la palla è in aria ### (basso)

### pulsante X, quando la palla è in aria ### (diretto)

Il Colpo di Testa è la tecnica base per il gioco aereo. Può essere alto, basso o diretto a seconda del pulsante che viene spinto. Il Colpo di Testa alto viene usato principalmente a centrocampo dopo il rinvio il portiere per ottenere il possesso palla; quello basso viene usato per passare il pallone ad un compagno vicino mentre quello diretto per tirare in porta. Per eseguire i primi due tipi di Colpo di Testa, alto e basso, bisogna dare anche la direzione verso cui far proseguire il pallone, mentre quello diretto andrà sempre in direzione

della porta avversaria indipendentemente dalla posizione del giocatore che salta.

Può capitare che quando il giocatore sia spalle alla porta avversaria, al posto di eseguire un Colpo di Testa questi effettui una Rovesciata; oppure quando è perpendicolare alla porta avversaria esegua un Tiro al Volo. Così come il Colpo di Testa, anche la Rovesciata ed il Tiro al Volo possono essere alti, bassi o diretti e valgono le stesse considerazioni già scritte sopra.

-----  
PASSAGGIO FILTRANTE

### Y + R ###

Il Passaggio Filtrante è un lungo passaggio rasoterra per lanciare in velocità un compagno di squadra. Il pallone non viene ricevuto automaticamente dal compagno, bensì bisognerà recuperarlo manualmente utilizzando il giocatore verso cui è stato eseguito il Passaggio Filtrante. È preferibile eseguire questa tecnica quando davanti a sé si hanno pochi avversari poiché il passaggio è rasoterra e non molto veloce, quindi facilmente intercettabile dall'avversario.

-----  
TRIANGOLAZIONE

### durante lo Scatto, effettuare un Passaggio e tenere premuto il pulsante B ###

La Triangolazione è una serie di due passaggi utili per superare efficacemente la linea difensiva avversaria. Il giocatore passa il pallone ad un compagno, controllato dalla cpu, che restituisce subito palla ad un altro giocatore più avanti oppure allo stesso che ha effettuato il primo passaggio, nel caso in avanti non ci sia alcun compagno vicino.

-----  
DOPPIO PASSO

### pulsante Y premuto 3 volte velocemente, poi una direzione ###

Il Doppio Passo è una finta che consente al giocatore di allungarsi brevemente il pallone per smarcarsi dall'avversario. Viene effettuato sempre nella direzione in cui si muove il giocatore. Bisogna stare attenti agli avversari nelle vicinanze quando si esegue il Doppio Passo poiché la palla rimane scoperta durante l'allungo e può essere intercettata facilmente da un avversario vicino.

-----  
BICICLETTA

### durante lo Scatto, rilasciare il pulsante Y e la direzione verso il quale si sta muovendo il giocatore e premere il pulsante A oppure il pulsante B

La Bicicletta è un tipo di dribbling difficile da eseguire, ma che consente di superare agevolmente l'avversario. Essendo una tecnica non semplice da effettuare necessita della massima attenzione perché sbagliando il tempismo nel premere i pulsanti si perderà quasi sicuramente il possesso di palla.

-----  
PALLEGGIO

### pulsante A, da fermo ### (alto)  
### pulsante B, da fermo ### (basso)

Il Palleggio è una tecnica poco utile in partita: può essere considerato una specie di diversivo per guadagnare tempo oppure per alzarsi il pallone. Con il pulsante B, il giocatore eseguirà solo palleggi sul posto con il piede; mentre con il pulsante A sarà possibile alzarsi maggiormente e continuare a palleggiare sul posto anche con la testa. Colpendo il pallone con il giusto tempismo sarà possibile effettuare la Rovesciata o un Colpo di Testa.

-----  
TATTICA

### pulsante L ### (singola)  
### L + A oppure L + B oppure L + X oppure L + Y ### (quadrupla)

Durante la partita è possibile eseguire una determinata tattica pre-selezionata premendo il tasto L, nel caso si sia scelto solo una tattica, oppure il tasto L più il tasto corrispondente alla tattica desiderata, nel caso si siano scelte quattro differenti tattiche. Si può richiamare la Tattica sia in fase di attacco che in quella di difesa.

-----  
RIMESSA LATERALE

### pulsante A ### (rimessa lunga)  
### pulsante B ### (rimessa corta)

La Rimessa Laterale viene sempre battuta in direzione del giocatore selezionato, quindi è consigliato smarcarsi per poter mantenere il possesso palla dopo la rimessa. La Rimessa Corta viene effettuata lanciando il pallone proprio sui piedi del giocatore, mentre quella Lunga lancia la palla più avanti quindi il giocatore deve andare a recuperare il pallone. Quando si esegue la Rimessa Lunga può capitare che il pallone finisca ad un giocatore non selezionato.

-----  
CALCIO D'ANGOLO

### pulsante A ### (cross alto)  
### pulsante B ### (passaggio rasoterra)  
### pulsante X ### (lancio teso)  
--- pulsante R --- (cambiare posizione di tiro)

Quando si batte un Calcio d'Angolo è possibile muovere la telecamera per tutto il campo per controllare la posizione dei giocatori. Con il pulsante Y si attiva la telecamera mobile, da muovere con i tasti direzionali. Premendo nuovamente Y si può fermare la ripresa, e poi riavviarla. Premendo i tasti A, B o X la telecamera torna sul giocatore che deve battere.

Effettuando un Cross Alto si predilige il gioco aereo della squadra, quindi bisognerà colpire di testa il pallone per tirare in porta. Con il Lancio Teso invece sarà possibile sia tirare direttamente in porta dal

calcio d'angolo che crossare al centro. A seconda di quanto si preme il pulsante A oppure X si potranno effettuare cross corti o lunghi. È possibile anche imprimere l'effetto al Cross Alto ed al Lancio Teso tenendo premuta la direzione verso cui far curvare la traiettoria.

Il Passaggio Rasoterra è sconsigliato perchè spesso il pallone viene intercettato facilmente dai difensori avversari.

-----  
CALCIO DI PUNIZIONE

### pulsante A ### (lancio lungo)  
### pulsante B ### (passaggio rasoterra)  
### pulsante X ### (lancio tesò)

Quando si batte un Calcio di Punizione è possibile muovere la telecamera per tutto il campo per controllare la posizione dei giocatori.

Con il pulsante Y si attiva la telecamera mobile, da muovere con i tasti direzionali. Premendo nuovamente Y si può fermare la ripresa, e poi riavviarla. Premendo i tasti A, B o X la telecamera torna sul giocatore che deve battere.

Il Lancio Lungo serve essenzialmente per lanciare lontano il pallone quando si batte un Calcio di Punizione dalla propria metà campo.

Con il Lancio Teso invece sarà possibile sia tirare direttamente in porta dal calcio di punizione che crossare al centro. A seconda di quanto si preme il pulsante A oppure X si potranno effettuare cross corti o lunghi. È possibile anche imprimere l'effetto al Lancio Lungo ed al Lancio Teso tenendo premuta la direzione verso cui far curvare la traiettoria.

Il Passaggio Rasoterra è utile sia per riprendere subito il gioco che per spiazzare l'avversario in contropiede.

-----  
CALCIO DI RIGORE

### pulsante A ### (tiro alto)  
### pulsante B ### (tiro rasoterra)

Si può battere il Calcio di Rigore sia tirando rasoterra che a mezz'altezza. Soprattutto per i tiri alti è importante sapere imprimere bene la potenza del tiro tenendo premuto il tasto A, evitando di tirare troppo alto. Bisogna anche imprimere una giusta direzione per evitare che la palla vada fuori.

\*\*\*\*\*  
\* PORTIERE \*  
\*\*\*\*\*

Quando il portiere avanza con il pallone tra i piedi può eseguire tutte le varie azioni dei giocatori tranne: il Colpo di Testa, il Passaggio Filtrante, la Triangolazione, il Doppio Passo, la Bicicletta ed il Palleggio.

-----  
RIMESSA DAL FONDO

### pulsante A, B o X ###

La Rimessa dal Fondo è sempre battuta dal portiere. Il pulsante utilizzato per battere è irrilevante perchè tutti e tre eseguono lo stesso tipo di rinvio. A seconda di quanto si preme il pulsante si potrà effettuare rinvii corti o

lunghi.

-----  
RIMESSA IN GIOCO

### pulsante A ### (passaggio lungo)

### pulsante B ### (passaggio corto)

Dopo aver bloccato la palla con il portiere è possibile effettuare un passaggio corto con le mani ad un compagno vicino, oppure un lancio lungo in profondità.

=====  
DIFESA  
=====

Nella fase di Difesa il nostro scopo sarà quello di impedire all'avversario di raggiungere la nostra porta e al limite di recuperare il possesso palla.

-----  
CONTRASTO

### pulsante B ###

Il Contrasto è il movimento più sicuro per rubare palla senza commettere fallo. È efficace solo se effettuato quando si è molto vicini all'avversario. Si può eseguire di fronte, di lato e da dietro all'avversario.

-----  
SCIVOLATA

### direzione + pulsante A ###

La Scivolata è una tecnica da eseguire per togliere palla ad un avversario che non è abbastanza vicino per poter subire un Contrasto. Quando si è fermi la Scivolata viene effettuata automaticamente in direzione dell'avversario; in movimento invece bisognerà direzionarla manualmente. A seconda della distanza che separa il giocatore dall'avversario la Scivolata potrà avere diversi esiti: si potrà allontanare il pallone dall'avversario; si potrà recuperare il pallone; si potrà essere scavalcati dall'avversario, e si potrà commettere fallo, specialmente quando si è troppo lontani per intervenire sul pallone.

Bisogna stare molto attenti riguardo quest'ultimo punto poichè i falli da dietro vengono spesso sanzionati con il cartellino giallo, o peggio ancora con quello rosso. Un intervento in scivolata sul portiere che ha bloccato il pallone viene sempre sanzionato.

-----  
SCATTO

### pulsante Y, in movimento ###

Lo Scatto, in fase di difesa, serve per raggiungere velocemente l'avversario. Normalmente il giocatore senza palla corre più velocemente di chi possiede il pallone, quindi bisogna sfruttare questo fatto per anticipare l'avversario. Visto che in attacco l'avversario tenderà a cambiare spesso direzione per potersi liberare dalla marcatura del giocatore, è sconsigliato usare troppo lo Scatto poichè rallenta i cambi di direzione. Più si usa lo Scatto, più il

giocatore si stanca e, alla lunga, peggiora la sua condizione fisica.

-----  
SPALLATA

### direzione + A + X ###

La Spallata è il metodo più falloso per recuperare il pallone buttando a terra l'avversario. Raramente la Spallata non viene sanzionata dall'arbitro quindi è sconsigliato usarla. Così come la Scivolata anche per la Spallata vale che quando si è fermi, viene effettuata automaticamente in direzione dell'avversario; in movimento invece bisognerà direzionarla manualmente.

-----  
CAMBIO GIOCATORE

### pulsante R ###

Normalmente si controlla il giocatore più vicino alla palla ed il cambio di giocatore avviene automaticamente. Tuttavia è possibile cambiarlo manualmente premendo il tasto R.

-----  
TATTICA

### pulsante L ###

(singola)

### L + A oppure L + B oppure L + X oppure L + Y ### (quadrupla)

Durante la partita è possibile eseguire una determinata tattica pre-selezionata premendo il tasto L, nel caso si sia scelto solo una tattica, oppure il tasto L più il tasto corrispondente alla tattica desiderata, nel caso si siano scelte quattro differenti tattiche. Si può richiamare la Tattica sia in fase di attacco che in quella di difesa.

\*\*\*\*\*

\* PORTIERE \* (soltanto scegliendo la modalita Manuale o Semi-Automatica)

\*\*\*\*\*

### pulsante A ### (tuffo alto)

### pulsante B ### (tuffo basso)

### pulsante X ### (respinta oppure blocco)

Quando nella schermata "Key Configuration" si cambia la voce Auto riguardante il portiere poi bisognerà comandarlo manualmente durante la partita.

Nell'utilizzare il portiere bisogna stare molto attenti alla posizione poichè l'estremo difensore non è molto veloce negli spostamenti e quindi una buona posizione al momento del tiro avversario aumenta le possibilità di effettuare una parata. Il Tuffo Alto bisogna utilizzarlo quando si subiscono tiri alti, oppure a mezz'altezza; il Tuffo Basso si effettua quando l'avversario esegue un tiro rasoterra oppure per rubare il pallone ad un avversario in corsa.

La Respinta serve principalmente per parare i tiri che non necessitano di un tuffo. Il Blocco è usato principalmente per i tiri centrali. La cpu decide automaticamente se usare la Respinta o il Blocco quando si preme il tasto X.

Il Portiere non commette mai fallo quindi il Tuffo Basso su un avversario non procurerà mai un calcio di rigore.

-----



-----  
### pulsante A ### (tuffo alto)  
### pulsante B ### (tuffo basso)

La Parata su Rigore è simile ai tuffi effettuati in partita. Con il Tuffo Alto sarà possibile parare i rigori a mezz'altezza, con quello Basso i rigori rasoterra. Bisogna scegliere bene la direzione del tuffo, inoltre non è detto che si riesca a parare anche se si è intuita la direzione del tiro.

-----

\*\*\*\*\*  
\* CONSIGLI VARI \*  
\*\*\*\*\*

#### IMPARARE A DOSARE BENE LA POTENZA

Sia per i vari lanci eseguiti con il pulsante A, che con i tiri eseguiti con il pulsante X, è molto importante saper dosare la potenza a seconda della traiettoria desiderata. Dosare male la potenza vuol dire quasi sicuramente consegnare il pallone all'avversario, finendo così la propria azione d'attacco.

#### NON ABUSARE DELLO SCATTO

Lo Scatto affatica il giocatore, e alla lunga peggiora la sua condizione fisica, facendo calare così le sue prestazioni. Usare sempre lo Scatto nel primo tempo vuol dire ritrovarsi la squadra stanca nella ripresa. È inevitabile usarlo, soprattutto per raggiungere velocemente la porta avversaria o il pallone, ma un uso attento dello Scatto eviterà di consumare rapidamente la resistenza dei propri giocatori.

#### NON TIRARE DA LONTANO

Per come è impostato il gioco, è difficilissimo segnare da fuori area perchè il portiere avversario riuscirà sempre a raggiungere la palla, anche solo per respingerla. Sfruttate invece proprio la respinta del portiere avversario per segnare a porta sguarnita.

#### IMPARARE A RECUPERARE IL PALLONE CON LA SPINTA

Avvicinandosi al giocatore avversario che possiede il pallone si effettuerà una spinta non fallosa che risulta molto utile per recuperare il possesso palla. Questa tecnica è ottima soprattutto per evitare punizioni avversarie o sanzioni dall'arbitro.

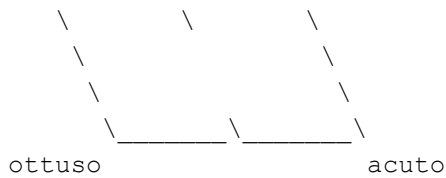
#### NON TIRARE QUANDO SI È MARCATI

Qualsiasi lancio o tiro non rasoterra viene inevitabilmente deviato se colpisce un giocatore avversario quindi è consigliabile tirare o crossare solo quando si è liberi da marcature per evitare di sprecare un'azione d'attacco.

#### SFRUTTARE GLI "ANGOLI ACUTI"

La visuale della telecamera è di tipo isometrica, quindi si ha una vista diagonale del campo di gioco. Di conseguenza ogni metà campo possiede un angolo acuto ed uno ottuso. I primi sono la parte superiore per la metà campo sinistra, e quella inferiore per quella di destra. Impostare il gioco su queste due zone del campo è più vantaggioso soprattutto perchè facilita i cross ed evita di disperdere troppo il pallone una volta effettuato un lancio verso il centro dell'area avversaria. In basso è presente uno schemino del campo da gioco con i vari angoli indicati.

acuto \_\_\_\_\_ ottuso



```
*****
* STRATEGIE PER SEGNARE *
*****
```

#### RESPINTA DEL PORTIERE

Segnare su respinta del portiere è la strategia più semplice da effettuare. Entrate nell'area di rigore e tirate in direzione di uno dei due pali, in modo tale da costringere il portiere alla respinta. Appena il portiere respinge il pallone, correte subito verso di esso e tirate rapidamente verso la porta sguarnita, e sarà gol.

#### TIRO DALL'ANGOLO ACUTO

Entrate in area di rigore dall'angolo acuto della metà campo e tirate in diagonale verso il palo più lontano. Molto probabilmente il portiere, nonostante il tuffo, non riuscirà neanche a respingere ed il pallone finirà direttamente in rete.

#### CROSS DALL'ANGOLO ACUTO

Scattate sulla fascia dal lato dell'angolo acuto e, una volta arrivati quasi a fondo campo, eseguite un cross corto verso il centro dell'area. Se avete in squadra un attaccante con un buon stacco di testa, questi riuscirà ad anticipare il portiere in uscita e segnerà di testa.

#### CALCI D'ANGOLO

Questa strategia funziona da entrambi i lati della porta. Mettete la freccia proprio sulla linea di fondo campo e fate un lancio con il pulsante X. Molto probabilmente troverete un vostro giocatore pronto a colpire di testa proprio sul secondo palo, con il portiere che raramente interverrà sul pallone. Oppure, dopo aver battuto, date un lieve effetto verso il centro dell'area e troverete un giocatore pronto a staccare di testa completamente smarcato.

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|3) MENÙ PRINCIPALE:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

- Premendo START alla schermata del titolo apparirà il Menù Principale:
- .OPEN GAME -----: in questa modalità si inizierà una partita singola oppure un semplice campionato a girone unico oppure un semplice torneo ad eliminazione diretta. [vedi sezione 4]
  - .INTERNATIONAL -: torneo Mondiale tra le nazioni. [vedi sezione 5]
  - .WORLD SERIES --: campionato Mondiale tra le nazioni. [vedi sezione 6]
  - .PASSWORD -----: sarà possibile inserire una password precedentemente avuta dal gioco per ricominciare dal punto in cui si era interrotto il gioco precedentemente.
  - .SCENARIO -----: sarà possibile continuare determinate partite in determinate condizioni [vedi sezione 7]
  - .PENALTY KICK --: sfida ai calci di rigore [vedi sezione 8]



Prima di iniziare apparirà sempre il seguente Menù Partita:

.GAME START -----: iniziare o riprendere la partita  
.SELECT SQUAD -----: cambiare la formazione in campo  
.FORMATION CHANGE ---: cambiare lo schema adottato  
.ADJUST STRATEGY ----: attivare e modificare le Tattiche da utilizzare  
.MAN TO MAN MARKING -: scegliere e modificare le marcature da eseguire  
.KEY CONFIGURATION --: modificare i pulsanti  
.CHANGE CONTROLLER --: cambiare le impostazioni avanzate dei comandi  
.NUMBER OF PLAYERS --: modificare il numero di persone giocanti  
.EDIT PLAYER SKILLS -: modificare i parametri dei giocatori  
.TEAM COLORS -----: modificare le divise delle squadre

La Cpu sceglie sempre Game Start. Nel caso si giochi in due persone e si scelgano voci diverse nel Menù Partita, apparirà prima la schermata richiesta dal Giocatore 1, poi quella richiesta dal Giocatore 2.

=====  
SELECT SQUAD  
=====

In questa schermata è possibile cambiare la formazione in campo.

Sulla destra viene mostrata l'attuale formazione in campo.

Di ogni giocatore viene mostrato il ruolo a seconda dello schema adottato:

.GK, Portiere  
.DF, Difensore  
.MF, Centrocampista  
.FW, Attaccante

il colore della casella indica il suo ruolo naturale:

.Viola -----> Portiere  
.Verde -----> Difensore  
.Verde & Giallo -> Difensore & Centrocampista  
.Giallo -----> Centrocampista  
.Giallo & Rosa --> Centrocampista & Attaccante  
.Rosa -----> Attaccante

il tipo di faccia indica il suo stato fisico:

.faccia rosa -----> massimo della forma  
.faccia arancione -> ottima condizione  
.faccia gialla ----> condizione normale  
.faccia blù -----> cattiva condizione  
.faccia viola -----> pessima condizione

Al centro, in alto, è presente lo schema attuale della squadra.

Evidenziando col cursore un giocatore appariranno al centro, in basso le sue caratteristiche, mentre in alto la sua posizione in campo.

Nella schermata sinistra sono presenti i giocatori attualmente in panchina.

Per effettuare una sostituzione o per cambiare la una posizione bisogna prima selezionare il giocatore da spostare, poi quello che prenderà il suo posto. In basso appariranno le caratteristiche del primo nel riquadro di destra, quelle del secondo in quello di sinistra, in modo tale da poter confrontare i vari valori. I giocatori squalificati non sono selezionabili e sono indicati in grigio.

Ad eccezione dei portieri, che possono solo scambiarsi tra di loro, è possibile mettere qualsiasi giocatore in qualsiasi ruolo o posizione.

In alto, sulla destra, ci sono varie voci:

.C.K ---: consente di decidere il giocatore che batterà i vari calci d'angolo

.F.K ---: consente di decidere il giocatore che batterà i vari calci di punizione

(di solito è lo stesso giocatore ad occuparsene, indicato con "C.F" accanto al ruolo, ma niente vieta di scegliere due giocatori separati)

.RESET -: resetta le eventuali scelte fatte

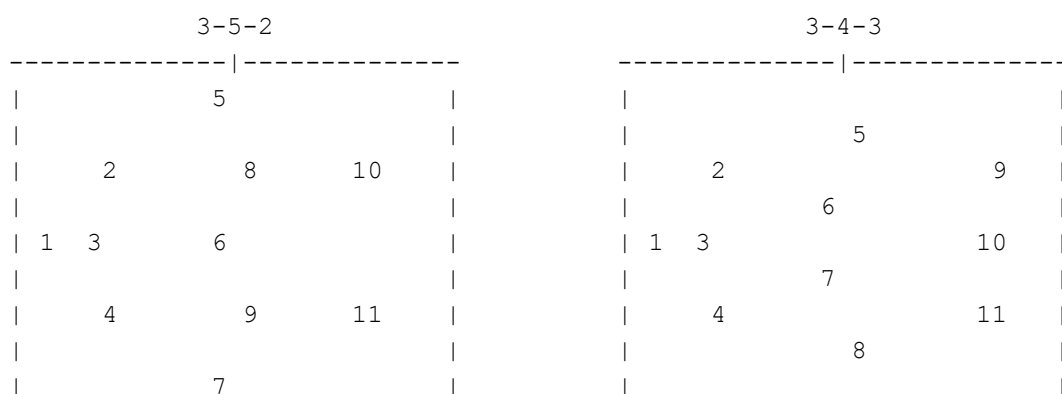
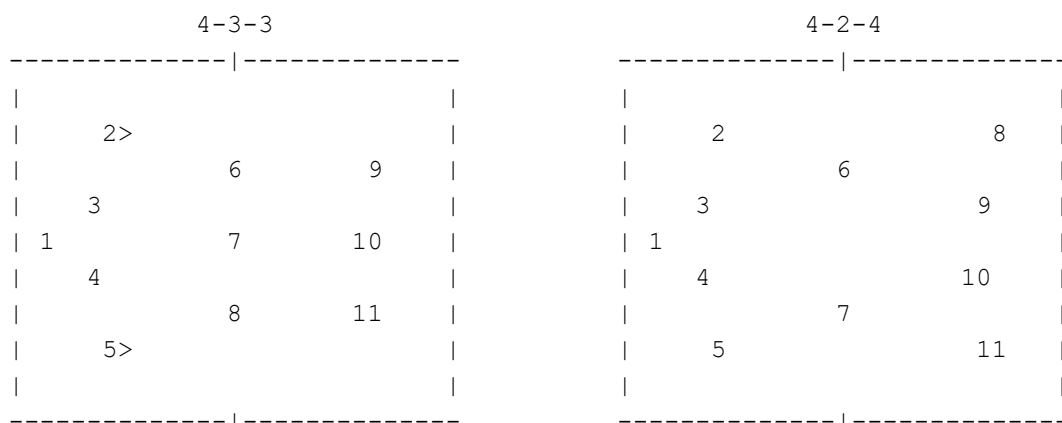
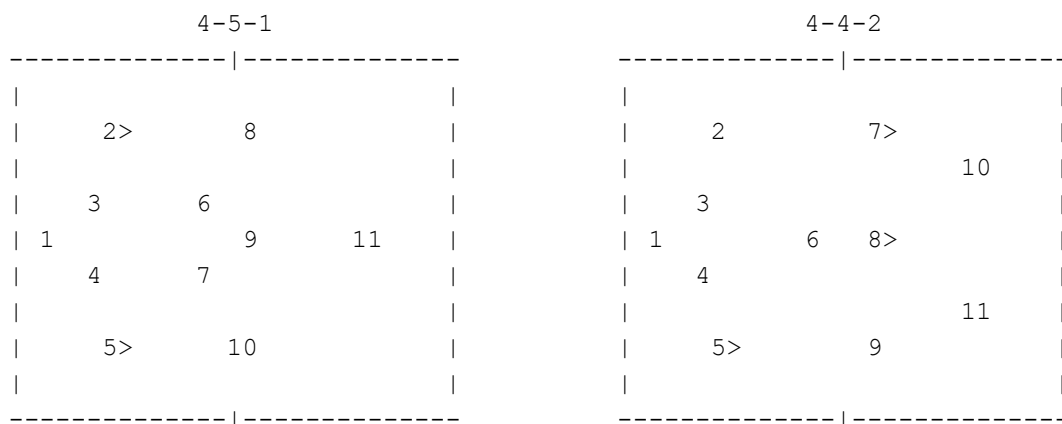
.EXIT --: torna al Menù Partita

=====  
FORMATION CHANGE  
=====

In questa schermata è possibile cambiare lo schema adottato.

Sulla destra, in giallo, è indicata lo schema attualmente in uso tra quelli disponibili. Cambiando lo schema, al centro, in alto, viene mostrato come varia la posizione dei vari giocatori.

Gli schemi fissi disponibili sono 16 e sono:



3-3-4

		5	8
	2		
			9
1	3	6	
			10
	4		
		7	11

3-2-5

			9
	2		
		5	7
1	3		10
		6	8
	4		
			11

2-5-3

		4	
		7	9
	2		
1		5	10
	3		
		8	11
		6	

2-4-4

		6	10
	2	4	8
1			
	3	5	9
		7	11

2-3-5

		4	
			9
	2		7
1		5	10
	3		8
			11
		6	

5-4-1

	2	9	
	3	7	
1	4		11
	5	8	
	6	10	

5-3-2

	2		
		7	10
	3		
1	4	8	
	5		
		9	11
	6		

5-2-3

	2		9
		7	
	3		
1	4		10
	5		
		8	
	6		11

1-5-4

		3	
			8
		6	
			9

1-4-5

		3	9
		4	7

```

| 1 2      4      |           | 1 2      10   |
|           10    |           |           5    |
|           7     |           |           8    |
|           11    |           |           6    11 |
|           5     |           |           |
-----|-----|-----|-----

```

Al centro, nel riquadro più basso, dove dice "Attack Partecipation" è possibile scegliere se impostare o no un giocatore nella fase offensiva, indicata nel disegno dello schema con una freccia accanto al numero rispettivo del giocatore. Si può impostare la freccia solo a tutti i giocatori in campo, tranne al portiere.

Al centro, nel riquadro centrale, è possibile spostare singolarmente la linea difensiva, di centrocampo, ed offensiva della squadra. Ogni linea può essere spostata solo nella sua zona di competenza (es. la linea difensiva non può sconfinare a centrocampo).

Al centro, nel riquadro più alto, è possibile modificare la posizione in campo dei singoli giocatori, portiere escluso. Ogni giocatore può essere spostato solo nella sua zona di competenza (es. un attaccante non può essere arretrato sino alla zona di difesa).

Per ogni riquadro possono esserci varie voci:

```

.OK ----: conferma la scelta
.CANCEL -: cancella l'ultima scelta
.RESET --: resetta tutte le eventuali scelte fatte
.EXIT ---: torna al Menù Partita

```

```

=====
ADJUST STRATEGY
=====

```

In questa schermata è possibile attivare e modificare le Tattiche da utilizzare

ADJUST STRATEGY

È possibile scegliere una oppure quattro Tattiche da eseguire in partita. Ad ogni Tattica viene assegnato un pulsante da premere assieme al tasto L per essere attivata (L+A, L+B, L+X, L+Y) oppure basterà premere solamente il tasto L nel caso in cui si sia scelta solo una Tattica.

Esistono 8 diverse Tattiche e sono:

```

.All Out Attack ----> spostare tutti i giocatori in attacco
.Push Along Centre -> rubare palla e ripartire subito per vie centrali
.Push Along Wings --> rubare palla e ripartire subito sulle fasce laterali
.Counter Attack ----> rubare palla e ripartire subito in attacco
.All Out Defence ---> spostare tutti i giocatori in difesa
.Press Up -----> aumentare il pressing su tutti gli attaccanti avversari
.Zone Press -----> aumentare il pressing verso il portatore di palla
.Offside Trap -----> applicare il fuorigioco

```

ADJUST DISPLAY

È possibile scegliere se far apparire durante la partita il tipo di Tattica utilizzata:

```

.None -----> una volta applicata la Tattica, non appare niente
.Displays Only ----> una volta applicata la Tattica, appare solo la parola
                    "Confirm"
.Displays Strategy -> una volta applicata la Tattica, appare il nome della

```

## Tattica

.RESET --: resetta tutte le eventuali scelte fatte  
.EXIT ---: torna al Menù Partita

---

### MAN TO MAN MARKING

---

In questa schermata è possibile scegliere e modificare le marcature da eseguire

La parte destra della schermata è identica a quella del "Select Squad".  
Spostandosi a sinistra apparirà la formazione e lo schema avversario.  
Evidenziando col cursore un giocatore appariranno al centro, in basso le sue caratteristiche, mentre in alto la sua posizione in campo.

Per abbinare due giocatori bisogna prima selezionare uno poi l'altro.  
In basso appariranno le caratteristiche del primo nel riquadro di destra, quelle del secondo in quello di sinistra, in modo tale da poter confrontare i vari valori. Una volta abbinati i due giocatori, apparirà accanto al marcatore il numero dell'avversario da marcare, e accanto all'avversario il numero del rispettivo marcatore.

Ogni giocatore può marcare un solo avversario, ed ogni avversario può essere marcato da un solo giocatore.

.RESET --: resetta tutte le eventuali scelte fatte  
.EXIT ---: torna al Menù Partita

---

### KEY CONFIGURATION

---

In questa schermata è possibile modificare i pulsanti

Sono presenti le quattro configurazioni per i quattro controller supportati dal gioco.

.High Ball -> Lancio Manuale  
.Pass Ball -> Passaggio  
.Shot -----> Tiro Automatico  
.Dash -----> Scatto

Inoltre è possibile cambiare la gestione del portiere:  
.Auto -----> il portiere è gestito interamente dalla cpu  
.Semi-Auto -> alcune azioni sono gestite dalla cpu, altre dal giocatore  
.Manual ----> il portiere è gestito interamente dal giocatore

Premendo i pulsanti L ed R, in basso scorreranno alcune informazioni riguardanti i pulsanti e la gestione del portiere.

.OK -----: conferma la scelta  
.RESET --: resetta tutte le eventuali scelte fatte

---

### CHANGE CONTROLLER

---

In questa schermata è possibile cambiare le impostazioni avanzate dei comandi



TYPE: modifica il modo in cui la Cpu cambia il giocatore che si sta controllando

- .A -> viene scelto uno dei due giocatori più vicini al pallone
- .B -> viene scelto uno dei due difensori più vicini al pallone, e nel caso non ve ne siano, viene scelto uno dei due giocatori più vicini al pallone
- .C -> viene scelto il giocatore più vicino alla direzione premuta rispetto al pallone
- .D -> viene scelto il giocatore più vicino alla direzione premuta

AREA: consente di poter utilizzare anche giocatori non presenti sullo schermo

- .A -> si utilizzano solo i giocatori presenti sullo schermo
- .B -> si utilizzano anche i giocatori senza pallone
- .C -> si utilizzano anche i giocatori non presenti sullo schermo

CURSOR CHANGE: gestisce il cambio di giocatore, automatico o manuale

Premendo i pulsanti L ed R, in basso scorreranno alcune informazioni riguardanti il Type e l'Area.

- .OK -----: conferma la scelta
- .RESET --: resetta tutte le eventuali scelte fatte

=====

#### NUMBER OF PLAYERS

=====

In questa schermata è possibile modificare il numero di persone giocanti

Per ogni partita possono esserci 9 combinazioni diverse di persone:

- Giocatore 1 vs Cpu
- Giocatori 1 & 2 vs Cpu
- Giocatori 1 & 2 & 3 vs Cpu
- Giocatori 1 & 2 & 3 & 4 vs Cpu
- Cpu vs Cpu
- Giocatore 1 vs Giocatore 2
- Giocatori 1 & 3 vs Giocatore 2
- Giocatori 1 & 3 & 4 vs Giocatore 2
- Giocatori 1 & 3 vs Giocatori 2 & 4

=====

#### EDIT PLAYER SKILLS

=====

In questa schermata è possibile modificare i parametri dei giocatori.

La schermata appare identica a quella del "Select Squad" ma questa volta selezionando un giocatore sarà possibile aumentare o diminuire i suoi parametri premendo Destra o Sinistra.

I vari parametri sono:

- .Speed -----> Velocità
- .Dash -----> Scatto
- .Shot Power ---> Potenza di tiro
- .Curl Skill ---> Abilità nei tiri ad effetto
- .Balance -----> Equilibrio
- .Intelligence -> Intelligenza
- .Jump -----> Salto
- .Dribble -----> Dribbling

.Stamina -----> Resistenza

Ogni squadra possiede un tot punti da distribuire ai vari giocatori titolari e riserve:

NOME	PUNTI	NOME	PUNTI
All Stars Africane	180	Grecia	200
All Stars Americane	100	Inghilterra	160
All Stars Asiatiche	200	Irlanda del Nord	180
All Stars Europa A	100	Italia	110
All Stars Europa B	100	Marocco	190
All Stars Mondiali	0	Messico	170
Argentina	100	Nigeria	150
Austria	170	Norvegia	150
Belgio	150	Olanda	120
Brasile	100	Polonia	150
Bulgaria	150	Portogallo	140
Camerun	170	Repubblica Ceca	160
Colombia	130	Romania	150
Corea del Sud	210	Russia	180
Croazia	160	Scozia	160
Danimarca	170	Spagna	140
Eire	170	Stati Uniti	200
Francia	160	Svezia	150
Galles	170	Svizzera	160
Germania	120	Turchia	190
Giappone	220	Uruguay	140

I punti aggiunti rimangono tali per tutta la durata della partita singola, dell'International e della World Series. Dopo ogni partita, i punti vengono ricaricati completamente, anche se precedentemente sono stati usati tutti o in parte.

Con la voce NUMBER è possibile anche scambiare i numeri di maglia tra i vari giocatori.

- .OK -----: conferma la scelta
- .CANCEL -: cancella l'ultima scelta
- .RESET --: resetta tutte le eventuali scelte fatte
- .EXIT ---: torna al Menù Partita

=====

TEAM COLORS

=====

In questa schermata è possibile modificare le divise delle squadre

In alto è presente l'attuale divisa utilizzata

- .Type 1 -> utilizzare la prima divisa
- .Type 2 -> utilizzare la seconda divisa
- .Edit ---> utilizzare una divisa personalizzata

Una volta scelto Edit sarà possibile modificare i colori della maglia (Shirt), dei pantaloncini (Pants) e dei calzettoni (Socks).

Le magliette ed i pantaloncini hanno tre tinte da modificare, i calzettoni solo due. Una volta scelto l'indumento da modificare e la tinta da colorare, premendo Destra o Sinistra sulle varie tonalità rosso (R), verde (G) e blu (B)

sarà possibile cambiare colore. Ogni tonalità possiede 32 sfumature diverse.

-----  
I due menù "Edit Player Skills" e "Team Colors" sono disponibili solo prima dell'inizio della partita.

```
/ ----- \  
|           |  
| LA PARTITA |  
|           |  
\ ----- /
```

Prima di cominciare appare una schermata che ci ricapitola le squadre, i giocatori, le condizioni del tempo e lo stadio scelto.

I cursori per i vari giocatori sono:

- .Giocatore 1 -> cerchio singolo
- .Giocatore 2 -> stella
- .Giocatore 3 -> cerchio doppio
- .Giocatore 4 -> pentagono

Per il sorteggio bisogna scegliere una lato della moneta: il vincitore potrà decidere se battere il calcio d'inizio oppure il campo, il perdente dovrà adattarsi.

Durante la partita, in alto a sinistra è riportato il punteggio, mentre in alto a destra il tempo rimanente da giocare.

In basso sono presenti, ai lati, i nomi dei giocatori attualmente selezionati, il loro ruolo, il loro numero di maglia ed eventuali cartellini gialli subiti. Al centro è riportato il radar con le posizioni attuali di tutti i giocatori in campo: i giocatori non selezionati sono riportati come puntini rossi o blu, il pallone come un punto bianco ed i giocatori selezionati come punti luminosi rossi o blu.

Il punto dove andrà a cadere il pallone è indicato con una croce bianca.

Per tornare al Menù Partita, premere SELECT. Appariranno due frecce gialle sotto la bandiera del giocatore che ha richiesto di tornare al Menù. Appena il gioco sarà interrotto si tornerà al Menù Partita.

Premendo START durante la partita, il gioco si mette in pausa e:

- .RESUME -> tornare alla partita
- .REPLAY -> rivedere gli ultimi secondi di gioco

Il Replay scorre normalmente, ma premendo un pulsante a caso si possono attivare alcuni comandi per la ripresa:

- .pulsante A -----> riproduzione in avanti
- .pulsante B -----> riproduzione all'indietro
- .pulsante X o Y -> attiva/disattiva scorrimento lento
- .START -----> interrompi e torna al gioco

Il Replay si attiva automaticamente dopo ogni gol segnato.

Alla fine di ogni tempo viene mostrato una schermata con le statistiche della gioco:

- . SHOTS -----> tiri effettuati
- . F.K -----> punizioni battute

- . C.K -----> calci d'angolo battuti
- . P.K -----> rigori battuti
- . YELLOW CARDS -> cartellini gialli subiti
- . RED CARDS ----> cartellini rossi subiti
- . OFF SIDE -----> fuorigiochi subiti

In basso, scorrendo, sono presenti i marcatori dei gol ed il minuto in cui sono state segnate le reti.

Alla fine di ogni tempo si tornerà al Menù Partita.

In alcuni casi sul tabellone luminoso appaiono determinate immagini:

- .Giocatore che esulta -----> quando un giocatore esegue una tripletta
- .Giocatori che si abbracciano -> quando la squadra ribalta il risultato
- .Giocatore che si dispera -----> quando un giocatore fa un autogol

#### === SHORT LEAGUE ===

All'inizio bisogna scegliere quanti giocatori parteciperanno al campionato. Il campionato è a girone unico con 6 squadre.

Nel tabellone che riassume le varie partite:

- .la X indica una sconfitta
- .il O indica una vittoria
- .il triangolo indica un pareggio

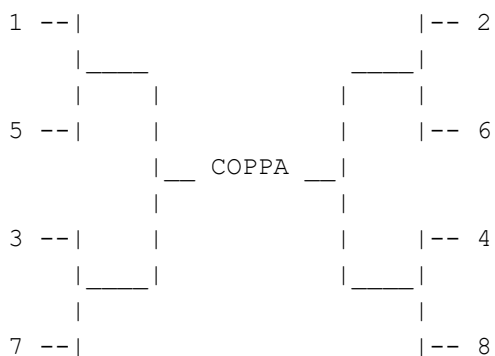
Dopo ogni partita viene fornita la password per poter ricominciare dallo stesso punto in cui si è interrotto la Short League.

Nel Menù Partita, solo prima del calcio d'inizio, viene aggiunta la voce "Rankings": "League Standings" è possibile vedere il tabellone delle partite; "League Points Table" è possibile rivedere la classifica del girone.

#### === SHORT TOURNAMENT ===

All'inizio bisogna scegliere quanti giocatori parteciperanno al torneo. Il torneo è ad eliminazione diretta con 8 squadre.

Gli accoppiamenti non sono casuali e lo schema usato è sempre il seguente: (con i numeri si indica l'ordine di scelta delle squadre: 1 è la prima squadra scelta, 2 la seconda e così via)



Dopo ogni partita viene fornita la password per poter ricominciare dallo stesso punto in cui si è interrotto lo Short Tournament.

Nel Menù Partita, solo prima del calcio d'inizio, viene aggiunta la voce "Rankings": "Tournament Table" è possibile vedere il tabellone delle partite.

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|5) INTERNATIONAL:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

In questa modalit  si svolger  la classica Coppa del Mondo tra le nazionali.

Dopo aver scelto la propria, inizier  la prima fase, con gironi a 3 squadre. Questi vengono generati casualmente, quindi le squadre che compongono i vari gironi saranno sempre diverse.

Nel tabellone che riassume le varie partite:

- .la X indica una sconfitta
- .il O indica una vittoria
- .il triangolo indica un pareggio

Nella classifica:

- .W -> partite vinte
- .L -> partite perse
- .D -> partite pareggiate
- .P -> punti ottenuti (3 per ogni vittoria, 1 per ogni pareggio)

Dopo ogni partita viene fornita la password per poter ricominciare dallo stesso punto in cui si   interrotto l'International.

Conclusa la prima fase, in cui si qualificano solo le prime due squadre classificate, si passa alla seconda fase, con otto gironi da 4 squadre. Anche questi sono generati casualmente.

Finita la seconda fase, in cui si qualificano solo le prime due squadre, si passa alla fase ad eliminazione diretta con le 16 squadre rimanenti.

Nel Men  Partita, solo prima del calcio d'inizio, viene aggiunta la voce "Rankings": "League Standings"   possibile vedere il tabellone delle partite; "League Points Table"   possibile rivedere la classifica del girone.

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|6) WORLD SERIES:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

In questa modalit  si svolger  un campionato a girone unico, con andata e ritorno, a cui partecipano tutte le 36 nazionali presenti nel gioco, per un totale di 70 giornate.

Nella classifica contano il numero di vittorie (WIN), e a parit  di vittorie   pi  avanti chi ha perso meno partite (LOSE)

Dopo ogni partita viene fornita la password per poter ricominciare dallo stesso punto in cui si   interrotto la World Series.

Nel Men  Partita, solo prima del calcio d'inizio, viene aggiunta la voce "Rankings - League Standings" dove   possibile rivedere la classifica della World Serie.

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\  
|7) SCENARIO:|  
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

In questa modalità bisognerà continuare e vincere le partite proposte. In ogni Scenario si utilizzerà una precisa squadra. Ogni Scenario ha un determinato livello di difficoltà, da 1 a 5, indicato dalle stelle gialle.

.la squadra scritta in maiuscolo è quella che si utilizzerà durante lo Scenario

---

#### SCENARIO 1

---

Squadre -----: ITALIA 1-2 Croazia  
Tempo rimasto -: 1:14  
Situazione ----: Calcio d'angolo per l'Italia  
Difficoltà ----: 2

"Si prospetta una sconfitta per l'Italia contro la talentuosa Croazia.  
L'Italia ha segnato un gol nel secondo tempo. Ora sta cercando di ribaltare il risultato."

---

#### SCENARIO 2

---

Squadre -----: GERMANIA 2-3 Bulgaria  
Tempo rimasto -: 1:02  
Situazione ----: Calcio di punizione per la Germania  
Difficoltà ----: 3

"Anche se la Germania era avanti di due gol, ha permesso alla Bulgaria di segnare su rigore, ed ora è sotto di un gol. La Bulgaria è una squadra contro cui è difficile giocare"

---

#### SCENARIO 3

---

Squadre -----: INGHILTERRA 1-3 Brasile  
Tempo rimasto -: 1:54  
Situazione ----: Calcio d'angolo per l'Inghilterra  
Difficoltà ----: 4

"Si tratta dell'Inghilterra, la patria del calcio, contro, i campioni, il Brasile. L'Inghilterra non può permettere che la partita termini così, per il bene del suo onore"

---

#### SCENARIO 4

---

Squadre -----: GERMANIA 0-0 Italia  
Tempo rimasto -: 0:56  
Situazione ----: Calcio di punizione per la Germania  
Difficoltà ----: 2

"La Germania non riesce a segnare contro l'Italia, ma anche gli italiani stanno giocando male. La Germania vuole passare in vantaggio con questo calcio di punizione."

---

#### SCENARIO 5

---

Squadre -----: TURCHIA 1-1 Svezia  
Tempo rimasto -: 0:49  
Situazione ----: Rimessa laterale per la Turchia  
Difficoltà ----: 1

"La Turchia sta giocando davvero bene contro la Svezia, che ha in campo la sua formazione migliore. Ancora un gol per una vittoria storica."

---

#### SCENARIO 6

---

Squadre -----: BELGIO 1-1 Spagna  
Tempo rimasto -: 0:42  
Situazione ----: Calcio di punizione per il Belgio  
Difficoltà ----: 2

"L'ultima volta che si sono affrontate, il Belgio venne pesantemente battuto. Anche se ora molti giocatori chiave non sono in campo, questa volta i belga vogliono vincere lo stesso."

---

#### SCENARIO 7

---

Squadre -----: ROMANIA 0-1 Polonia  
Tempo rimasto -: 1:43  
Situazione ----: Calcio di punizione per la Romania  
Difficoltà ----: 3

"La Romania è in buone condizioni. Anche se ha concesso alla Polonia di condurre la partita, c'è ancora molto tempo per ribaltare il risultato."

---

#### SCENARIO 8

---

Squadre -----: SCOZIA 0-0 Russia  
Tempo rimasto -: 1:24  
Situazione ----: Rimessa dal fondo per la Scozia  
Difficoltà ----: 1

"La Scozia vuole staccare il biglietto per l'Inghilterra, sede della fase finale. La cosa più importante da fare è battere adesso la Russia."

---

#### SCENARIO 9

---

Squadre -----: PORTOGALLO 0-1 Irlanda  
Tempo rimasto -: 0:38  
Situazione ----: Calcio di punizione per il Portogallo  
Difficoltà ----: 3

"Il Portogallo ha ritrovato la sua forza. Ma ha concesso un autogol. Concentrati e potresti ancora vincere."

---

#### SCENARIO 10

---

Squadre -----: ARGENTINA 2-2 Brasile  
Tempo rimasto -: 0:49  
Situazione ----: Calcio d'angolo per l'Argentina  
Difficoltà ----: 2

"Il Brasile è forte. Sembra che riesca a segnare da qualsiasi posizione.  
Ma questa partita vale per il campionato sudamericano, e perciò l'Argentina  
deve continuare a darci dentro."

---

#### SCENARIO 11

---

Squadre -----: OLANDA 1-3 Repubblica Ceca  
Tempo rimasto -: 1:38  
Situazione ----: Calcio di punizione per l'Olanda  
Difficoltà ----: 4

"La difesa dell'Olanda è stata fatta a pezzi nel secondo tempo. Sino a quando  
il suo attacco non farà qualcosa, non le rimarrà altro che perdere la  
partita."

---

#### SCENARIO 12

---

Squadre -----: INGHILTERRA 1-1 Giappone  
Tempo rimasto -: 0:02  
Situazione ----: Calcio d'angolo per l'Inghilterra  
Difficoltà ----: 5

"Incredibilmente, l'Inghilterra ha subito un gol da una squadra asiatica.  
Pareggiare questa partita sarebbe come una sconfitta."

```
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\  
|8) PENALTY KICK:|  
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
```

In questa modalità si effettuerà una sfida ai calci di rigore

Innanzitutto bisogna scegliere il numero di persone giocanti.

Poi si sceglieranno le rispettive squadre (in alto, sulla destra è ripostato lo  
schema e le caratteristiche della squadra indicata dal cursore; pulsanti L e R  
per cambiare gruppo di squadre). Per la sfida è possibile anche scegliere la  
stessa squadra per entrambe le persone.

Poi si sceglierà lo stadio ed il tempo atmosferico (Snow, neve; Fine, sereno;  
Rain, pioggia).

Infine si sceglierà l'ordine in cui calceranno i giocatori e si confermerà la  
propria scelta.

Si battono 5 rigori per squadra: chi ne segna di più ha vinto la sfida.  
In caso di pareggio dopo la prima serie di rigori, si andrà avanti ad oltranza.





Per segnare è possibile non solo tirare direttamente in porta il calcio di punizione, ma anche facendo un cross al centro dell'area ed usando il colpo di testa. Se il portiere respinge il pallone e si riesce a recuperarlo, si può eseguire anche un'azione d'attacco per realizzare il gol.

La posizione da dove viene battuto il calcio di punizione è casuale.

---

KEEPER TRAINING (Allenamento del portiere)

---

Lo scopo di questo allenamento è quello di bloccare i tiri dei due attaccanti avversari usando solo il portiere.

Se si blocca il pallone oppure se gli avversari riescono a segnare, lo schermo si oscura e l'allenamento ricomincia.

=====

CHALLENGE MODE

=====

Qui si otterrà un punteggio a seconda di come saranno completati i vari allenamenti.

Per prima cosa si inserisce il proprio nome, poi si passa alla scelta del tipo di allenamento da eseguire. Per ogni allenamento ci sono quattro livelli diversi di difficoltà. Viene visualizzato il punteggio più alto riguardo il tempo effettuato, e quello riguardante il punteggio complessivo, indipendentemente dal livello di difficoltà.

Prima dell'inizio (Challenge Start) apparirà un mini Menù Partita che comprende solo le voci Key Configuration e Change Controller.

Se si completa l'allenamento correttamente, apparirà una schermata con il punteggio ottenuto:

Time -----> tempo impiegato per completare l'allenamento  
Time Score --> punteggio relativo al tempo impiegato  
                  [300 - (secondi rimasti x10)]

Es: se si completa l'allenamento in 00:15:12 secondi, il punteggio si calcolerà facendo:

300 - [(00:30:00 - 00:15:12) x10]  
300 - [ 00:14:88 x10]  
300 - 148 (la cifra dei centesimi di secondo non viene calcolata)  
= 162

Bonus Time --> tempo rimanente per il bonus tiro  
Bonus Score -> punteggio relativo al tempo del bonus tiro  
                  [Secondi rimasti x10]

Es: se sono rimasti 00:28:78 secondi, il punteggio sarà 287  
(la cifra dei centesimi di secondo non viene calcolata)

Total Score -> Time Score + Bonus Score

Negli allenamenti Shot, Corner Kick e Free Kick, il Bonus Tiro viene calcolato solo se il pallone finisce in rete dalla parte della zona colorata in giallo.

---

---

DRIBBLE (Dribbling)

---

"Dribbla per evitare i tuoi avversari e cattura le bandiere il più velocemente possibile. Tira in porta dopo aver ottenuto tutte le bandiere e potresti ottenere un bonus."

Nel tempo massimo di 30 secondi bisognerà toccare tutte le bandiere presenti in campo (indicate da punti luminosi sul radar) senza perdere il possesso di palla e senza far uscire il pallone dal campo. Dopo aver toccato tutte le bandiere si hanno ulteriori 30 secondi per tirare in porta.

Livello 1 ---> cinque bandiere; nessun avversario  
Livello 2 ---> cinque bandiere; un avversario  
Livello 3 ---> cinque bandiere; un avversario  
Livello 4 ---> cinque bandiere; due avversari

---

PASS (Passaggio)

---

"Passa il pallone il più velocemente possibile a tutti i 10 giocatori (il portiere non è presente). Poi tira in porta per ottenere dei punti bonus."

Nel tempo massimo di 30 secondi bisognerà passare il pallone a tutti i giocatori in campo (i giocatori che hanno già ricevuto il pallone vengono indicati da punti luminosi sul radar) senza perdere il possesso di palla e senza far uscire il pallone dal campo. Dopo che tutti hanno ricevuto il pallone almeno una volta, si hanno ulteriori 30 secondi per tirare in porta.

Livello 1 ---> nessun avversario  
Livello 2 ---> un avversario  
Livello 3 ---> quattro avversari  
Livello 4 ---> dieci avversari

---

SHOT (Tiro)

---

"Tira il pallone in modo tale da evitare l'avversario. Mira ai lati della porta per ottenere punti bonus."

Nel tempo massimo di 30 secondi bisognerà tirare in porta senza perdere il possesso di palla e senza far uscire il pallone dal campo.

Livello 1 ---> un compagno; un difensore  
Livello 2 ---> un compagno; due difensori  
Livello 3 ---> un compagno; un difensore ed il portiere  
Livello 4 ---> nessun compagno; tre difensori ed il portiere

---

DEFENCE (Difesa)

---

"Ruba il pallone il più velocemente possibile agli avversari. Dopo aver rubato la palla tira in porta per ottenere punti bonus."

Nel tempo massimo di 30 secondi bisognerà rubare palla all'avversario senza far uscire il pallone dal campo. Appena si ottiene il possesso di palla, si hanno ulteriori 30 secondi per segnare nella porta avversaria.



SQUADRE SEGRETE

All Stars Africane  
All Stars Americane  
All Stars Asiatiche  
All Stars Europa A  
All Stars Europa B  
All Stars Mondiali

Le varie squadre sono divise in 7 blocchi a seconda del continente a cui appartengono.

AMERICA	ASIA-AFRICA	EUROPA 1	EUROPA 2
Argentina	Camerun	Galles	Eire
Brasile	Corea del Sud	Germania	Francia
Colombia	Giappone	Inghilterra	Norvegia
Messico	Marocco	Irlanda del Nord	Olanda
Stati Uniti	Nigeria	Italia	Portogallo
Uruguay	Turchia	Scozia	Spagna
EUROPA 3	EUROPA 4	ALL STARS	
Austria	Bulgaria	All Stars Africane	
Belgio	Croazia	All Stars Americane	
Danimarca	Grecia	All Stars Asiatiche	
Polonia	Romania	All Stars Europa A	
Repubblica Ceca	Russia	All Stars Europa B	
Svezia	Svizzera	All Stars Mondiali	

\*\*\*\*\*

\* LEGENDA \*

\*\*\*\*\*

---

VALORI GLOBALI

---

sono indicati da un piccolo grafico a barre orizzontali nella schermata di selezione della squadra: (il valore è espresso in centesimi)

Por -> Portiere  
Dif -> Difesa  
Cen -> Centrocampo  
Att -> Attacco

---

ROSA

---

N° --> Numero di maglia  
RUO -> Ruolo  
Por -> Portiere (viola)  
Dif -> Difensore (verde)  
D\C -> Difensore & Centrocampista (verde & giallo)  
Cen -> Centrocampista (giallo)  
C\A -> Centrocampista & Attaccante (giallo & rosa)  
Att -> Attaccante (rosa)

SPD -> Speed (Velocità)  
DSH -> Dash (Scatto)  
S.P -> Shot Power (Potenza di tiro)  
C.S -> Curl Skill (Abilità nei tiri ad effetto)  
BAL -> Balance (Equilibrio)



DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca a strisce verticali celesti

pantaloncini -: neri

calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: blu a strisce verticali bianche

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: blu

=====

AUSTRIA (Austria - Europa 3)

=====

4-4-2

	2	6>	
		10	
	3	7	
	1		
	4	8	
		11	
	5	9>	

VALORI GLOBALI

Por 61

Dif 61

Cen 63

Att 66

-----

TOT 251

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
1	L.Denk	Por	8	8	6	4	7	6	8	5	8	60	
12	Dreisky	Por	7	8	5	4	7	4	8	5	7	55	
5	E.Polts	Dif	6	7	7	5	7	6	8	6	8	60	
3	H.Zacher	Dif	7	7	7	4	7	6	7	7	8	60	
14	Schroth	Dif	8	5	7	6	7	6	7	6	7	59	
2	Waldner	Dif	7	5	7	5	8	6	6	7	7	58	
13	H.Henze	Dif	6	6	7	4	7	6	8	5	8	57	
4	G.Hraska	Dif	6	6	6	5	7	7	7	5	7	56	
6	Kreissle	Cen	8	7	6	7	7	7	6	7	8	63	***
9	Plattner	Cen	7	7	7	8	7	7	5	6	9	63	
16	Suchanek	Cen	6	8	5	8	7	8	6	6	9	63	
15	J.Klotz	Cen	8	8	5	6	7	6	5	6	7	58	
7	D.Kerner	Cen	6	7	5	7	6	6	5	7	8	57	
8	W.Wust	Cen	6	6	5	7	6	7	5	6	8	56	
18	Rohleder	Att	8	7	7	7	7	7	7	7	8	65	***
19	Jakob	Att	7	8	7	7	6	8	5	7	9	64	***
17	Ostmann	Att	6	8	6	8	8	6	6	7	8	63	
11	G.Gangser	Att	6	7	6	7	6	7	7	7	8	61	
20	Graf	Att	7	6	7	8	6	6	5	7	7	59	
10	Kohlmeir	Att	6	6	6	7	6	8	6	6	7	58	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: neri  
 calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: rossa  
 pantaloncini -: bianchi  
 calzettoni ---: rossi

=====

BELGIO (Belgium - Europa 3)

=====

4-4-2

	2												
		7											
	3					9							
	1	6			10>								
	4					11							
		8											
	5												

VALORI GLOBALI

Por 76  
 Dif 50  
 Cen 71  
 Att 66

---

TOT 263

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
1	Van Riet	Por	9	9	7	7	9	8	10	6	9	74	***
12	Van Hert	Por	7	8	5	7	8	8	9	8	9	69	
2	Roche	Dif	7	5	8	4	7	5	7	5	6	54	
14	Davries	Dif	5	5	8	5	6	5	6	6	5	51	
5	Louis	Dif	6	5	6	4	7	5	6	5	6	50	
3	Pesant	Dif	6	4	7	5	5	5	7	4	6	49	
13	BoPart	Dif	6	5	6	5	6	4	7	4	5	48	
4	Bonneau	Dif	5	5	6	4	6	4	6	6	5	47	
8	Gilmont	Cen	7	8	6	8	7	9	8	9	8	70	***
15	Albert	Cen	9	8	6	9	7	8	6	9	7	69	
16	Dhooghe	Cen	7	8	6	9	7	9	7	9	7	69	
7	Ronde	Cen	7	8	6	7	7	8	7	7	7	64	
6	PleTERS	Cen	7	7	6	7	7	8	6	8	7	63	
10	Koster	C/A	9	9	7	9	7	9	8	9	9	76	***
20	Hachez	C/A	7	7	5	8	8	7	5	8	7	62	
9	Boursin	Att	7	7	6	7	8	7	6	7	8	63	
11	D'Emme	Att	7	8	5	8	7	8	6	7	7	63	
18	Devrindt	Att	8	7	6	8	7	7	6	7	7	63	
19	Thyssen	Att	7	7	6	7	8	7	6	8	6	62	
17	Ramelot	Att	8	6	6	6	6	7	6	7	7	59	



DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rosso

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: bianchi

=====

BRASILE (Brazil - America)

=====

4-4-2

	6>	5>		
	4	8	11	
	1			
	3	9	7	
	2>	10>		

VALORI GLOBALI

Por 76

Dif 79

Cen 79

Att 82

-----

TOT 316

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
1	da Silva	Por	9	8	9	6	9	7	8	7	8	71	
12	Sousa	Por	9	7	9	7	8	6	8	8	8	70	
3	Paco	Dif	9	8	8	6	9	9	10	9	9	77	
13	Marenguez	Dif	9	8	9	8	9	7	10	8	8	76	
4	Vincento	Dif	8	8	8	7	9	8	10	8	8	74	
6	Ferreira	D/C	10	9	7	6	8	9	8	10	9	76	
2	Cicero	D/C	10	9	7	6	8	7	8	10	8	73	
14	Negros	D/C	9	7	6	7	9	9	10	7	9	73	
8	Santos	Cen	9	9	6	9	9	9	9	9	8	77	
16	Leao	Cen	9	8	6	9	9	9	8	8	9	75	
15	Rivero	Cen	9	9	6	9	8	8	8	9	8	74	
9	Pardilla	Cen	9	8	5	8	9	9	7	9	9	73	
5	Roca	Cen	8	8	5	8	9	8	9	9	8	72	
10	Beranco	C/A	8	9	7	9	9	9	9	9	8	77	***
18	Fontana	C/A	9	9	5	9	9	9	9	9	9	77	
17	Canell	C/A	9	9	6	9	9	8	7	8	8	73	
7	Allejo	Att	10	10	8	8	10	10	9	10	9	84	***
11	Gomez	Att	10	10	7	9	9	10	7	10	9	81	***
19	Senior	Att	9	8	7	9	9	9	7	9	9	76	
20	Seneca	Att	8	9	6	9	8	8	9	9	9	75	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: gialla  
 pantaloncini -: blù  
 calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: blù  
 pantaloncini -: bianchi  
 calzettoni ---: blù

=====

BULGARIA (Bulgaria - Europa 4)

=====

4-3-3

	2			
	6	9		
	3			
	1	7	10	
	4			
	8	11		
	5			

VALORI GLOBALI

Por 61  
 Dif 63  
 Cen 76  
 Att 76

-----

TOT 276

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
12	Saranov	Por	7	8	7	5	9	4	7	5	10	62	
1	Popov	Por	7	7	5	3	9	6	6	4	9	56	
14	Borsev	Dif	8	6	8	6	9	6	7	7	8	65	
2	Simeonov	Dif	8	6	8	5	9	6	8	6	9	65	
5	Botev	Dif	8	5	7	4	9	7	6	5	10	61	
3	Dimitrov	Dif	6	6	6	5	8	7	7	5	10	60	
13	Ivanov	Dif	7	6	8	4	9	5	8	5	8	60	
4	Jugov	Dif	7	5	7	5	9	6	7	5	8	59	
8	Kostov	Cen	9	9	7	8	9	7	7	8	9	73	***
15	Kruchev	Cen	7	8	7	9	8	9	7	9	9	73	
6	Jurenkov	Cen	8	9	5	8	9	9	6	9	9	72	
17	Panzev	Cen	8	8	6	9	9	8	7	7	10	72	
16	Petkov	Cen	8	8	6	7	9	8	7	8	9	70	
7	Slavkov	Cen	7	8	6	8	9	7	6	8	9	68	
9	Penev	Att	9	7	6	8	9	8	8	9	10	74	***
11	Milakov	Att	9	9	7	7	9	7	7	9	9	73	***
20	Jetchev	Att	8	8	5	8	8	8	8	9	10	72	
18	Dienv	Att	8	8	7	7	8	8	6	8	10	70	
10	Bulgov	Att	8	9	6	7	8	9	6	8	8	69	
19	Jakimov	Att	7	7	6	7	9	8	7	7	8	66	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: verdi  
 calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: rossa  
 pantaloncini -: bianchi  
 calzettoni ---: rossi

=====

CAMERUN (Cameroon - Asia.Africa)

=====

4-4-2

	2	
	7>	10
	3	
	1 6 9	
	4	
	8>	11
	5	

VALORI GLOBALI

Por 42  
 Dif 58  
 Cen 61  
 Att 63

-----

TOT 224

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
1	Yepheht	Por	6	5	6	2	7	3	5	4	6	44	
12	Tchuli	Por	6	6	5	4	5	3	6	3	5	43	
14	Ombe	Dif	6	5	7	6	8	6	8	6	7	59	
4	Takanaki	Dif	8	6	6	5	7	6	7	6	7	58	
5	Abombe	Dif	7	6	7	5	7	5	7	5	7	56	
2	Kiwi	Dif	6	7	6	6	7	5	6	5	7	55	
13	Ngawa	Dif	6	6	7	5	7	6	6	6	6	55	
3	Balou	Dif	7	6	6	5	6	6	7	5	6	54	
8	Mehdi	Cen	7	7	6	7	8	6	5	7	8	61	***
7	Koto	Cen	8	7	7	8	7	6	5	6	6	60	
6	Susi	Cen	6	6	6	7	6	7	7	8	7	60	
9	Mbuwa	Cen	7	6	7	7	7	6	5	7	7	59	
16	Abdul	Cen	6	6	5	7	6	6	7	6	7	56	
15	Maboang	Cen	6	7	5	6	8	6	5	6	7	56	
20	Katanga	Att	8	7	6	7	7	7	5	8	8	63	***
17	Gupta	Att	7	6	6	8	6	7	7	7	7	61	***
19	Swerlin	Att	7	6	7	7	7	7	6	7	7	61	
11	Batik	Att	7	8	6	6	7	6	5	7	8	60	
10	Logi	Att	6	7	7	7	6	6	5	8	6	58	
18	Kopins	Att	6	6	5	6	6	6	5	6	6	52	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: verde  
 pantaloncini -: rossi  
 calzettoni ---: gialli

Tipo 2

maglietta ----: rosso  
 pantaloncini -: verdi  
 calzettoni ---: gialli

=====

COLOMBIA (Colombia - America)

=====

4-4-2

```

-----|-----
|           |
|      2     |
|           7> |
|      3     9 |
| 1      6  10> |
|      4     11 |
|           8> |
|      5     |
|           |
-----|-----
  
```

VALORI GLOBALI

Por 55  
 Dif 58  
 Cen 68  
 Att 76

-----

TOT 257

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
1	Heffez	Por	7	6	5	4	7	5	8	6	8	56	
12	Garcia	Por	7	6	6	5	6	5	6	6	6	53	
13	Martinez	Dif	8	6	7	6	6	7	8	6	7	61	
2	Suarez	Dif	7	7	6	5	7	7	7	6	8	60	
3	Muedra	Dif	8	6	7	6	6	7	7	5	7	59	
5	Alberto	Dif	7	6	7	6	6	5	8	5	8	58	
4	Ramirez	Dif	7	6	6	5	8	6	6	7	7	58	
14	Flores	Dif	6	5	6	6	7	5	8	5	8	56	
10	Murillo	Cen	8	8	7	9	9	9	8	9	9	76	***
15	Herrera	Cen	8	7	7	8	8	7	7	9	9	70	
7	Almonto	Cen	7	9	5	9	8	8	7	8	8	69	
8	Montoya	Cen	8	9	7	8	7	8	6	9	7	69	
6	Perera	Cen	8	8	7	8	7	8	6	8	9	69	
16	Ferro	Cen	7	9	5	7	8	7	8	8	8	67	
17	Escobar	C/A	9	8	6	8	8	8	6	7	9	69	
11	Alvarez	Att	10	10	6	8	9	9	7	9	8	76	***
19	Marco	Att	8	9	7	7	9	9	8	9	9	75	***
9	Perez	Att	9	9	6	8	8	9	7	8	9	73	
18	Silvio	Att	8	9	6	9	9	9	8	7	8	73	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: gialla

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: blu

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

COREA DEL SUD (S.Korea - Asia.Africa)

3-5-2

----- -----				
		7>		
	2			
		5	10	
	1	3	8	
		6	11	
	4			
		9>		
----- -----				

VALORI GLOBALI

Por	47
Dif	58
Cen	61
Att	61
-----	
TOT	227

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
12	Sin	Por	5	6	7	3	6	3	6	5	7	48	
1	Song	Por	7	5	5	3	6	4	5	4	8	47	
3	Yang	Dif	9	7	7	7	6	7	5	4	8	60	
14	Ko	Dif	8	8	7	5	7	4	6	5	8	58	
4	Ye	Dif	8	7	8	3	6	5	7	5	7	56	
13	Hong	Dif	8	7	7	3	6	5	6	5	8	55	
2	Taek	Dif	8	6	6	4	6	5	7	5	7	54	
15	Gu	D/C	7	6	8	4	6	5	5	5	7	53	
5	Choi	Cen	8	8	6	7	7	6	6	6	7	61	***
16	Yun	Cen	8	7	6	7	6	6	5	7	9	61	
6	Kim	Cen	8	7	6	6	7	6	5	7	8	60	
9	Lee	Cen	8	8	6	6	6	5	5	6	9	59	
8	Park	Cen	7	7	6	6	7	6	5	6	8	58	
7	Yun	Cen	7	9	6	6	6	5	5	7	7	58	
17	Chon	C/A	7	8	6	5	7	7	6	6	9	61	***
20	Choi	Att	8	8	7	6	6	6	6	6	8	61	***
19	Cha	Att	7	8	5	6	6	7	6	6	8	59	

10	Hwan	Att	8	7	7	5	7	5	4	7	9	59
11	Chong	Att	8	8	6	5	5	5	5	6	8	56
18	Pak	Att	7	7	5	6	5	5	5	6	8	54

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: blù  
 calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: blù  
 pantaloncini -: blù  
 calzettoni ---: blù

=====

CROAZIA (Croatia - Europa 4)

=====

4-4-2

	2											
		7	10									
	3											
	1	6	9									
	4											
		8	11									
	5											

VALORI GLOBALI

Por 50

Dif 66

Cen 66

Att 68

-----  
 TOT 250

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
12	Nikolic	Por	7	6	7	4	6	3	6	5	7	51	
1	Mercep	Por	6	5	5	4	6	4	6	7	6	49	
4	Bakonu	Dif	8	6	7	7	8	7	7	7	6	63	
5	Stojic	Dif	8	7	7	7	7	5	8	8	6	63	
13	Vulitic	Dif	7	7	7	7	7	6	8	7	7	63	
2	Zuljevic	Dif	8	6	7	5	8	6	7	8	8	63	
3	Bosniak	Dif	8	7	6	5	7	7	7	7	6	60	
14	Rezic	D/C	7	7	7	6	7	5	8	8	7	62	
7	Vulic	Cen	7	7	6	8	8	7	6	8	7	64	
15	Saric	Cen	7	6	6	9	8	7	5	8	7	63	
8	Panic	Cen	6	6	6	7	7	7	7	7	7	60	
9	Josic	C/A	8	8	7	8	8	8	6	9	6	68	***
11	Andric	C/A	8	7	7	8	8	6	7	8	7	66	***
6	Bartulic	C/A	6	7	7	9	7	7	6	9	6	64	
16	Spasic	C/A	7	6	6	8	6	7	6	7	7	60	

10	Julic	Att	8	7	6	9	9	7	7	9	7	69	***
17	Vracevic	Att	8	7	6	7	8	6	6	9	8	65	
19	Culovic	Att	8	7	7	8	7	6	6	8	7	64	
20	Dragic	Att	7	6	5	8	8	8	5	8	7	62	
18	Vankovic	Att	6	6	5	7	6	7	7	8	7	59	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: blu

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
pantaloncini -: rossi  
calzettoni ---: rossi

DANIMARCA (Denmark - Europa 3)

4-4-2

	2												
		7		10									
	3												
	1	6		9>									
	4												
		8		11									
	5												

VALORI GLOBALI

Por	53
Dif	58
Cen	71
Att	76
-----	
TOT	258

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
1	P.Olsen	Por	7	7	6	5	6	5	6	5	7	54	
12	Sivebaek	Por	6	7	6	3	6	4	7	4	7	50	
13	A.Pingel	Dif	8	6	7	4	8	6	7	7	7	60	
14	Vilfort	Dif	8	5	7	5	7	6	8	6	7	59	
5	Nielsen	Dif	8	6	7	4	7	6	7	5	7	57	
4	H.Moller	Dif	7	6	7	5	7	5	6	6	7	56	
3	Poulsen	Dif	7	7	8	6	6	5	6	5	6	56	
2	S.Jensen	Dif	6	5	6	6	6	7	6	6	7	55	
8	Schmeich	Cen	8	9	6	7	8	7	7	8	8	68	
6	Christen	Cen	8	7	6	7	8	8	7	8	8	67	
7	F.Molby	Cen	8	8	6	8	7	8	6	9	7	67	
16	Hansen	Cen	8	7	5	7	8	9	6	8	7	65	
15	Petersen	Cen	8	8	6	8	7	7	7	7	7	65	
10	Laudrup	C/A	9	9	7	7	9	9	7	9	8	74	***
9	Rasmusse	C/A	9	9	6	8	8	7	6	9	8	70	

17	Norby	Att	9	9	5	9	8	7	7	8	9	71	***
20	Olesen	Att	9	8	7	7	9	8	7	8	8	71	***
11	Elstrup	Att	9	7	7	8	8	8	8	7	8	70	
19	Larsen	Att	8	8	6	7	7	9	7	9	9	70	
18	Jyske	Att	7	8	5	8	8	9	7	7	8	67	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: bianchi

=====

EIRE (Ireland - Europa 2)

=====

4-4-2

	2	6>		
	3	7	10	
	1			
	4	8	11	
	5	9>		

VALORI GLOBALI

Por 55  
Dif 63  
Cen 66  
Att 63

-----

TOT 247

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
12	Smyth	Por	6	8	6	5	6	5	7	6	8	57	
1	Malin	Por	6	7	5	4	7	4	6	6	8	53	
4	Murphy	Dif	9	6	8	5	7	6	8	6	8	63	
2	Galvin	Dif	9	6	8	5	7	6	8	6	7	62	
5	Clancy	Dif	9	6	7	4	7	6	8	7	7	61	
13	Dunne	Dif	7	6	7	5	7	7	7	7	7	60	
14	Byrne	Dif	9	5	7	5	6	6	7	7	6	58	
3	Ryan	Dif	8	6	7	5	6	5	8	6	7	58	
9	Bonar	Cen	9	7	7	7	6	8	7	7	7	65	***
7	Bailey	Cen	7	8	6	7	7	6	7	8	8	64	***
15	Morrison	Cen	9	6	5	6	8	8	6	7	8	63	
16	Adams	Cen	8	7	6	7	6	7	5	8	8	62	
6	Magee	Cen	8	7	5	7	8	6	6	7	8	62	
8	Coady	Cen	8	7	5	7	6	7	5	6	7	58	



18	McEvoy	C/A	7	6	5	8	8	8	5	7	7	61	
11	Cronin	Att	8	8	6	7	8	7	7	7	7	65	***
19	O'Malley	Att	9	6	6	8	7	7	7	7	7	64	
10	Kiely	Att	7	8	6	6	8	8	5	7	8	63	
20	Donnelly	Att	9	7	5	7	7	7	5	6	7	60	
17	Stewart	Att	7	8	6	6	6	6	5	7	6	57	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: verde  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: verdi

Tipo 2

maglietta ----: bianchi  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: bianchi

FRANCIA (France - Europa 2)

4-3-3

4-3-3			VALORI GLOBALI	
	6>		Por	58
	2		Dif	61
	9		Cen	71
	3		Att	68
	1 7 10		-----	
	4		TOT	258
	11			
	5			
	8>			

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT	
12	Calvier	Por	7	7	5	4	7	6	8	6	7	57	
1	C.Didier	Por	7	6	7	5	7	5	6	5	7	55	
2	S.Lablan	Dif	7	7	8	5	6	6	8	6	8	61	
3	D.davide	Dif	8	5	7	6	8	6	8	5	7	60	
5	J.LeRoux	Dif	8	7	7	5	7	6	6	6	8	60	
13	R.Arnaud	Dif	7	7	6	4	7	6	8	6	7	58	
4	M.Lecomt	Dif	6	6	8	6	6	7	6	6	6	57	
14	Morcau	Dif	7	5	6	5	7	5	7	6	7	55	
7	Thierry	D/C	8	8	6	9	7	8	7	8	9	70	
16	Seban	Cen	7	8	7	9	8	8	8	8	9	72	***
6	M.Dupont	Cen	8	9	6	8	8	7	8	8	9	71	***
17	Marais	Cen	8	8	5	8	9	9	6	8	9	70	
8	L.Funes	Cen	7	8	5	8	8	9	7	8	8	68	

15	Cailleux	Cen	8	8	6	7	8	8	7	8	7	67
20	Levesque	Att	8	8	6	9	8	9	7	9	8	72 ***
18	Laffite	Att	8	9	6	8	7	8	7	8	8	69
10	Chatillo	Att	7	9	6	7	9	8	7	7	8	68
9	F.Royere	Att	7	7	7	9	7	8	7	7	8	67
11	D.Dubois	Att	8	7	6	8	9	7	7	7	7	66
19	Pascal	Att	8	7	6	7	7	8	6	8	8	65

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: blù con finiture rosse e bianche

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca con finiture rosse e blù

pantaloncini -: blù

calzettoni ---: rossi

=====

GALLES (Wales - Europa 1)

=====

4-4-2

	2	6>		
	3	7	10	
	1			
	4	8	11	
	5	9>		

VALORI GLOBALI

Por 55

Dif 63

Cen 68

Att 68

-----

TOT 254

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	E.Young	Por	6	8	6	5	6	5	7	4	8	55
12	Edwards	Por	6	8	6	4	7	4	7	4	9	55
5	C.Huges	Dif	7	5	8	6	7	6	8	7	8	62
14	Southall	Dif	8	6	8	5	8	5	8	5	9	62
2	F.Horne	Dif	6	7	8	5	7	5	8	6	9	61
3	Phillips	Dif	7	7	7	4	6	7	8	6	9	61
4	S.Gibbs	Dif	7	7	8	4	7	6	9	5	7	60
13	Saunders	Dif	7	6	7	6	7	6	7	6	7	59
15	D.Bowen	Cen	8	8	6	7	8	8	7	7	7	66 ***
16	Hughes	Cen	8	7	5	8	7	6	9	8	8	66
8	H.Moon	Cen	8	6	6	6	7	7	9	7	9	65
7	J.Walker	Cen	8	7	6	7	7	7	9	7	7	65
6	R.Jones	Cen	8	7	6	7	7	7	7	8	8	65

9	M.Black	Cen	7	6	7	6	8	6	7	8	7	62
10	Melville	Att	9	9	7	6	7	7	8	9	8	70 ***
18	Hendry	Att	8	7	6	7	7	8	9	7	7	66 ***
20	Giggs	Att	7	7	6	6	7	7	9	7	8	64
11	Jenkins	Att	8	8	5	7	6	7	8	7	7	63
17	Evans	Att	7	6	7	6	6	8	7	7	8	62
19	Swain	Att	7	7	6	7	7	6	9	6	7	62

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa con righe bianche

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: verdi

calzettoni ---: bianchi

GERMANIA (Germany - Europa 1)

3-5-2

	2>		VALORI GLOBALI
			Por 68
	3	9	Dif 74
		7	Cen 82
	1 10	5	Att 74
		8	-----
	4	11	TOT 298
	6>		

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
13	Schindl	Por	8	8	7	6	9	7	9	7	10	71
1	Wagner	Por	8	9	5	5	9	6	7	6	10	65
2	Kleimann	Dif	8	8	7	8	9	8	8	8	9	73
3	Muller	Dif	8	8	7	6	9	8	9	7	9	71
4	Segel	Dif	8	9	7	6	9	7	9	7	9	71
15	Rinke	Dif	7	8	6	5	9	8	8	7	8	66
14	Abel	Dif	7	6	7	5	9	6	7	6	9	62
10	Kolle	D/C	9	8	10	8	10	8	8	7	10	78 ***
8	Strank	Cen	9	8	8	9	10	9	8	9	9	79 ***
7	Bock	Cen	8	9	7	10	9	8	6	10	10	77
6	Guenther	Cen	9	8	7	8	10	8	8	9	9	76
5	Klahold	Cen	9	8	8	8	9	9	9	7	9	76

9	Kuhnert	Cen	8	9	7	8	9	7	9	7	10	74
16	Schmiedl	Cen	8	9	5	8	9	8	8	7	9	71
11	Sieke	Att	10	9	8	7	10	8	9	7	9	77 ***
17	Dreher	Att	7	9	7	9	9	8	8	7	9	73
20	Frohlich	Att	8	7	5	7	9	7	7	9	10	69
19	Gibhardt	Att	8	7	6	9	8	8	6	9	8	69
18	Becker	Att	8	7	6	8	9	7	7	7	9	68
12	Lachmann	Att	8	7	6	5	8	6	9	6	9	64

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: neri

calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: verde

pantaloncini -: neri

calzettoni ---: bianchi

GIAPPONE (Japan - Asia.Africa)

3-5-2

	5>	
	2 8 10	
	1 3 6	
	4 9 11	
	7>	

VALORI GLOBALI

Por 45

Dif 50

Cen 58

Att 61

TOT 214

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Nakagawa	Por	5	5	6	3	6	4	6	4	6	45
12	Mizutani	Por	6	5	5	3	6	4	6	4	5	44
15	Shimada	Dif	6	6	6	6	6	6	5	5	7	53
3	Kondo	Dif	6	7	6	4	6	5	7	5	6	52
4	Hasebe	Dif	6	5	8	4	7	4	6	5	6	51
14	Minami	Dif	5	5	7	3	7	5	7	5	7	51
2	Yamazaki	Dif	6	6	8	3	5	5	6	5	6	50
13	Yoshida	Dif	6	4	7	4	5	5	6	5	5	47
8	Kazami	Cen	7	6	6	6	5	7	6	7	9	59
6	Inoue	Cen	6	6	5	5	6	7	5	7	7	54
7	Nishida	Cen	6	6	7	6	6	7	5	5	6	54
5	Shimizu	Cen	7	6	7	5	7	6	5	4	6	53

16	Tabei	Cen	6	6	6	7	6	5	5	6	5	52
9	Okuda	C/A	8	9	6	6	7	7	6	8	7	64 ***
11	Hasimoto	C/A	7	8	5	6	6	7	6	9	6	60 ***
20	Aki	C/A	8	8	6	5	6	3	5	7	7	55
19	Kozako	Att	6	7	6	7	7	6	6	8	7	60 ***
18	Hanai	Att	7	7	7	6	5	6	6	8	7	59
10	Hiyama	Att	7	8	6	5	5	7	6	8	7	59
17	Namba	Att	6	6	6	6	6	6	6	7	5	54

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: blù

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: blù

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: blù

calzettoni ---: bianchi

=====

GRECIA (Greece - Europa 4)

=====

4-4-2

	2											
		7	10									
	3											
	1	6	9									
	4											
		8	11									
	5											

VALORI GLOBALI

Por 47

Dif 47

Cen 53

Att 53

-----  
TOT 200

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Kosmidis	Por	6	7	6	3	5	5	7	4	7	50
12	Nikos	Por	7	6	5	3	5	4	6	4	6	46
13	Aris	Dif	7	5	8	5	5	6	5	5	6	52
2	Nicos	Dif	7	5	7	3	6	5	6	6	5	50
5	Pappas	Dif	5	6	8	3	6	4	7	5	6	50
14	Atroglos	Dif	5	5	7	3	7	5	6	4	7	49
4	Pavlis	Dif	5	5	7	4	5	5	7	5	5	48
3	Yiannis	Dif	6	5	6	3	6	4	6	5	5	46
7	Antonis	Cen	7	6	7	6	5	7	5	6	6	55 ***
8	Dimitros	Cen	6	6	7	6	6	6	6	6	6	55 ***
16	Vangelis	Cen	5	7	6	6	5	5	5	7	7	53
15	Athos	Cen	5	7	6	5	6	6	5	5	6	51

6	Kostas	Cen	7	5	7	6	5	5	5	5	5	50
9	Spiros	Cen	6	5	7	5	5	7	5	5	5	50
19	Christos	C/A	7	6	5	6	6	6	5	5	6	52
17	Patros	Att	6	6	6	6	6	6	5	6	7	54 ***
18	Alekos	Att	6	7	6	6	6	6	5	5	6	53
20	Glynias	Att	6	7	6	7	6	6	5	5	5	53
10	Dokos	Att	6	6	6	5	7	6	4	6	5	51
11	Giorgos	Att	5	5	7	6	5	7	5	5	6	51

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: blù

calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: blù

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: blù

=====  
 INGHILTERRA (England - Europa 1)  
 =====

4-4-2

	2> 7>	
	3 10	
	1 6 8>	
	4 11	
	5> 9>	

VALORI GLOBALI

Por 55

Dif 61

Cen 63

Att 63

-----  
 TOT 242

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	G.Brown	Por	6	6	6	5	8	5	7	5	7	55
1	R.Banks	Por	6	7	6	3	7	5	8	5	7	54
4	B.Wright	Dif	9	5	7	6	7	6	6	6	8	60
13	Gascoign	Dif	8	5	6	6	7	6	8	7	7	60
5	J.Moore	Dif	8	6	6	5	8	6	7	6	8	60
2	S.Walker	Dif	8	6	8	6	7	5	7	6	7	60
14	Duckham	Dif	7	7	7	5	6	6	6	7	6	57
3	I.Adams	Dif	7	6	6	6	7	6	6	5	8	57
9	F.Morley	Cen	9	7	5	7	8	7	6	7	7	63 ***
17	Stone	Cen	8	8	5	7	7	8	6	7	7	63 ***
15	Carling	Cen	8	7	7	6	8	7	6	7	6	62

6	Charlton	Cen	7	7	6	7	6	7	7	7	7	61
7	K.Hoddle	Cen	8	7	6	6	6	7	7	8	6	61
8	J.Platt	Cen	8	8	6	7	6	6	5	6	7	59
16	Lippitt	Cen	7	6	6	7	7	7	5	7	7	59
18	Sloan	C/A	8	7	6	7	6	8	6	7	7	62
10	T.Keegan	Att	8	7	6	7	8	8	6	8	8	66 ***
19	Noble	Att	8	8	6	6	7	8	7	6	6	62
11	A.Regis	Att	8	8	6	6	7	7	5	6	7	60
20	Graham	Att	8	6	5	6	8	7	5	7	6	58

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca  
pantaloncini -: neri  
calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: arancione  
pantaloncini -: arancioni  
calzettoni ---: arancioni

IRLANDA DEL NORD (N.Ireland - Europa 1)

4-4-2

	2	6>										
	3		10									
	1	7	8									
	4		11									
	5	9>										

VALORI GLOBALI

Por 58  
Dif 63  
Cen 68  
Att 68  
-----  
TOT 257

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Quinn	Por	7	7	5	4	7	5	8	5	9	57
12	Connell	Por	8	6	6	3	8	5	7	5	7	55
14	Conlan	Dif	8	5	6	6	7	7	8	6	9	62
2	Rourke	Dif	7	5	7	5	8	6	9	7	8	62
4	Devine	Dif	8	6	8	6	7	5	7	6	8	61
5	Guinness	Dif	8	7	7	4	7	7	8	6	7	61
13	Doughty	Dif	7	6	7	4	7	6	9	6	8	60
3	Quinlan	Dif	7	6	8	4	8	5	8	5	8	59
9	McCreeady	Cen	8	7	7	7	7	7	8	7	8	66 ***
16	Paisley	Cen	7	8	6	8	7	7	9	7	7	66 ***

7	Quirke	Cen	6	7	7	8	8	7	7	7	9	66
8	Mahoney	Cen	7	7	6	7	7	7	9	6	8	64
15	Fagan	Cen	7	7	5	7	7	7	8	7	8	63
6	Murphy	Cen	7	8	6	7	6	6	8	7	7	62
17	McSween	Att	7	8	6	7	7	8	9	6	9	67 ***
18	Patrickks	Att	6	7	6	7	8	7	8	8	9	66
10	Belling	Att	7	7	6	8	7	6	8	7	8	64
19	James	Att	7	7	6	6	8	7	7	6	9	63
11	Slaine	Att	8	7	6	6	7	6	8	6	9	63
20	Cain	Att	6	7	6	6	8	7	8	6	8	62

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: verde con righe bianche

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: verdi

Tipo 2

maglietta ----: bianca con righe verdi

pantaloncini -: verdi

calzettoni ---: bianchi

ITALIA (Italy - Europa 1)

4-4-2

			VALORI GLOBALI	
			Por	66
	5>		Dif	79
			Cen	82
	6		Att	76
	1		-----	
	4		TOT	303
	3>			

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Pagani	Por	9	9	6	5	8	7	9	6	8	67
12	Mancini	Por	8	9	5	5	8	5	9	6	7	62
5	Premoli	Dif	10	10	7	7	10	10	9	9	9	81 ***
3	Graziano	Dif	8	9	7	7	9	8	10	8	9	75
6	Pabi	Dif	9	9	7	6	9	8	9	9	9	75
14	Pabrizio	Dif	9	7	7	8	9	8	9	8	8	73
13	Bucario	Dif	8	8	7	6	9	8	10	7	9	72
4	Antonini	Dif	8	8	6	7	9	9	9	7	8	71
7	DeSinone	Cen	9	9	6	9	9	9	8	9	9	77
2	Zappa	Cen	8	9	9	9	8	8	7	9	9	76



8	Passaro	Cen	8	8	5	9	8	9	7	8	9	71
15	Riggio	Cen	9	9	5	8	9	8	7	8	8	71
10	Galfano	C/A	10	10	8	10	8	10	7	10	8	81 ***
16	Zanga	C/A	8	9	7	10	9	9	8	10	9	79 ***
9	Carboni	Att	9	8	9	7	9	9	6	6	10	73
11	Coliuto	Att	9	9	8	7	6	8	7	7	7	68
18	Anticoli	Att	9	9	7	7	7	7	7	7	7	67
19	Cortese	Att	9	9	7	7	6	8	5	7	8	66
17	Bittani	Att	8	9	6	8	8	6	6	7	7	65
20	Fidrini	Att	9	8	7	8	6	6	5	7	6	62

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: blù

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: blù

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: blù

calzettoni ---: bianchi

=====

MAROCCO (Morocco - Asia.Africa)

=====

4-4-2

	2											
		7	10									
	3											
	1	6	9									
	4											
		8	11									
	5											

VALORI GLOBALI

Por 45

Dif 42

Cen 53

Att 42

-----

TOT 182

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Moulay	Por	5	7	6	3	6	5	7	4	5	48
12	Mouhoub	Por	6	7	5	2	7	3	6	4	6	46
14	Fuad	Dif	6	5	7	2	5	4	6	5	5	45
4	Kassou	Dif	5	5	7	3	6	3	6	5	5	45
3	Lamrani	Dif	6	5	6	3	6	4	5	4	4	43
2	SliMani	Dif	5	3	6	3	6	5	5	3	5	41
5	Feras	Dif	6	4	7	2	5	3	4	3	5	39
13	Kamil	D/C	6	5	6	2	6	5	5	4	5	44

9	El Azhar	Cen	7	6	7	7	6	6	5	6	7	57 ***
8	Rbia	Cen	7	7	6	6	7	5	5	6	7	56 ***
6	Arafa	Cen	7	6	6	6	6	6	4	6	6	53 ***
10	Maaroufi	Cen	6	6	5	7	6	7	4	6	6	53
15	Rabia	Cen	5	7	6	6	6	6	5	6	6	53
7	Raschid	Cen	7	6	6	5	7	5	4	6	7	53
-----												
11	Bamous	Att	5	5	6	5	5	5	5	4	5	45
20	Desalgin	Att	5	4	7	6	4	5	4	6	4	45
17	Fargani	Att	5	6	6	6	4	4	4	6	4	45
16	Feda	Att	5	5	5	6	5	5	4	5	5	45
19	Paret	Att	4	5	6	5	4	6	5	5	5	45
18	Baitar	Att	5	4	7	6	4	4	4	5	5	44

#### DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: verde

pantaloncini -: verdi

calzettoni ---: verdi

=====

MESSICO (Mexico - America)

=====

3-4-3

		7										
	2		9									
		5										
	1	3		10								
		6										
	4		11									
		8										

#### VALORI GLOBALI

Por 66

Dif 58

Cen 71

Att 74

-----

TOT 269

#### ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Espinoza	Por	9	8	7	6	8	6	8	6	7	65
1	Leone	Por	9	9	6	5	8	6	5	6	7	61
3	Accosta	Dif	7	7	7	4	8	6	7	6	7	59
13	Montegna	Dif	6	6	6	6	8	6	8	5	7	58
14	Medina	Dif	7	6	8	5	6	6	7	5	7	57
4	Salazar	Dif	7	6	6	6	8	6	6	5	7	57
2	Rivera	Dif	6	5	6	4	7	6	7	7	8	56
15	Arroyo	D/C	7	6	6	5	7	6	8	7	6	58

17	Gonzales	Cen	8	9	6	9	8	8	6	8	9	71 ***
7	Moya	Cen	9	9	6	8	8	9	6	9	7	71 ***
8	Lopez	Cen	9	9	6	7	8	7	7	8	9	70
6	Sanchez	Cen	7	8	6	9	7	9	7	8	9	70
16	Alvarez	Cen	8	8	6	8	7	8	7	8	8	68
5	Perez	Cen	8	8	6	7	7	8	7	8	8	67
-----												
11	Munoz	Att	9	8	7	8	8	8	8	9	8	73 ***
19	Fragoso	Att	8	8	5	8	9	8	7	7	9	69
9	Milagro	Att	7	8	6	8	7	8	7	9	9	69
10	Diaz	Att	9	9	5	7	9	7	7	8	7	68
18	Pereda	Att	7	9	6	9	7	8	6	8	8	68
20	Padilla	Att	7	9	6	8	8	8	7	7	7	67

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: verde

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: bianchi

=====

NIGERIA (Nigeria - Asia.Africa)

=====

3-5-2

	5		
	2	8> 10	
	1 3	6>	
	4	9> 11	
	7>		

VALORI GLOBALI

Por 55

Dif 63

Cen 68

Att 74

-----

TOT 260

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Bugri	Por	7	6	6	3	8	5	8	5	8	56
12	Adebade	Por	6	7	5	4	8	4	7	5	6	52
4	Ugapi	Dif	9	7	7	6	9	7	8	6	7	66 ***
2	Bukezi	Dif	7	7	7	6	9	6	7	5	8	62
13	Embibi	Dif	9	7	7	5	8	6	7	7	6	62
14	Amupoti	Dif	7	6	8	4	7	7	7	7	7	60
3	Nkomo	Dif	9	6	7	4	8	5	6	7	8	60
15	Okochi	Dif	9	5	7	5	8	6	7	5	6	58

7	Bilar	Cen	9	7	5	8	7	7	7	8	8	66
16	Elroy	Cen	9	7	6	7	8	7	7	8	7	66
8	Neshu	Cen	8	6	7	7	9	8	6	8	7	66
9	Taliha	Cen	8	6	6	7	8	7	7	7	8	64
5	Bobo	Cen	9	7	5	8	7	7	7	6	6	62
6	Rezi	Cen	7	7	7	6	8	7	6	6	7	61
-----												
17	Kibbee	C/A	8	8	7	8	8	7	8	9	8	71 ***
19	Ellat	Att	9	7	7	7	8	8	7	9	8	70 ***
20	Taunton	Att	8	7	7	8	8	8	7	8	8	69
11	Yakuni	Att	8	8	6	9	9	7	6	8	8	69
10	Mauro	Att	8	9	6	8	7	7	7	8	8	68
18	Zwed	Att	9	8	7	7	7	8	7	8	7	68

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: verde  
pantaloncini -: verdi  
calzettoni ---: verdi

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
pantaloncini -: verdi  
calzettoni ---: verdi

=====

NORVEGIA (Norway - Europa 2)

=====

4-5-1

		VALORI GLOBALI												
	2		Por 61											
		8>		Dif 66										
	3	6		Cen 68										
	1	9	11		Att 71									
	4	7		-----										
		10>		TOT 266										
	5													

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Enhammar	Por	7	7	7	4	7	5	9	5	8	59
1	Fossen	Por	6	6	6	4	8	5	9	5	9	58
3	Forsell	Dif	6	6	7	5	9	6	9	7	9	64
2	Bjerke	Dif	8	6	7	5	8	5	10	6	8	63
14	Erikssen	Dif	7	5	6	5	8	6	10	7	9	63
13	Olsen	Dif	7	7	6	5	8	6	9	6	8	62
4	Kjerulf	Dif	7	6	7	5	8	5	10	5	8	61

5	Nordberg	D/C	7	7	6	5	9	6	10	6	8	64
6	Thorsen	Cen	8	7	6	7	8	6	10	7	9	68 ***
10	Bjornsen	Cen	7	6	6	6	8	8	10	7	9	67
9	Kvalatad	Cen	7	6	7	7	9	7	10	6	8	67
15	Valhal	Cen	8	6	5	6	9	7	10	8	8	67
8	Vesaas	Cen	7	7	7	8	8	6	9	7	8	67
7	Vigeland	Cen	6	7	6	8	8	8	9	6	9	67
16	Heirung	C/A	7	6	6	7	8	6	9	6	8	63
18	Halestol	Att	7	8	6	7	9	7	10	8	9	71 ***
11	Flink	Att	7	8	6	7	9	7	10	8	8	70 ***
19	Hoer	Att	7	7	7	7	8	8	9	7	8	68
20	Simensen	Att	7	6	7	7	8	7	9	8	8	67
17	Nilsen	Att	7	7	5	8	8	8	9	6	8	66

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: bianchi

=====

OLANDA (Holland - Europa 2)

=====

3-4-3

			7	
	2	3>		
		8>		
	1 4		10	
		6>		
	5	9>		
			11	

VALORI GLOBALI

Por 55

Dif 63

Cen 74

Att 80

-----

TOT 274

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Jergen	Por	7	7	6	4	7	4	8	5	7	55
1	Groen	Por	6	8	6	5	6	5	7	4	7	54
4	Kadijk	Dif	7	7	10	9	7	8	8	6	8	70
2	De Jong	Dif	6	7	8	5	7	5	8	6	8	60
14	Nuyens	Dif	7	6	8	5	7	5	9	6	7	60

13	De Veer	Dif	6	6	8	5	6	6	8	6	8	59
5	Schurger	Dif	7	7	8	4	7	6	9	5	6	59
15	Waatiijk	D/C	8	5	7	6	6	6	9	7	7	61
3	Heijnen	Cen	8	7	7	9	8	8	9	8	9	73
16	van Gent	Cen	9	8	6	9	8	8	9	8	7	72
17	Peterse	Cen	9	7	6	7	9	9	8	8	8	71
8	De Grood	Cen	8	8	6	9	8	8	9	7	7	70
9	Visscher	Cen	9	8	7	7	7	7	9	8	8	70
6	Van Wijk	C/A	9	9	9	9	9	9	9	10	9	82 ***
11	Bergsen	Att	9	9	6	9	9	9	8	9	9	77 ***
19	Swaart	Att	9	9	6	9	9	9	8	9	9	77 ***
20	D.Groen	Att	8	9	6	9	8	9	8	9	10	76
10	Koppers	Att	9	9	7	8	9	8	9	8	9	76
7	De Rijk	Att	8	9	7	9	8	9	8	9	8	75
18	Bakker	Att	8	8	7	9	9	8	7	9	9	74

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: arancione  
 pantaloncini -: bianchi  
 calzettoni ---: arancioni

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: arancioni  
 calzettoni ---: bianchi

=====

POLONIA (Poland - Europa 3)

=====

3-5-2

		8>										
	2	5	10									
	1 3	6										
	4	7	11									
		9>										

VALORI GLOBALI

Por 61

Dif 61

Cen 74

Att 66

-----  
 TOT 262

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Rybsky	Por	8	7	6	5	8	6	6	5	8	59
12	Gurdek	Por	6	8	6	4	7	6	7	5	8	57
4	Kowalski	Dif	8	7	8	6	7	6	7	5	8	62

15	Kozina	Dif	9	5	7	5	6	7	8	6	8	61
3	Norvid	Dif	9	6	8	5	8	5	7	6	7	61
13	Halaba	Dif	7	5	8	6	8	5	6	6	7	58
2	Nowak	Dif	8	7	6	5	7	6	7	5	7	58
14	Rzeszoto	Dif	7	5	6	5	6	5	8	5	9	56
8	Jando	Cen	9	9	6	8	7	9	8	9	9	74 ***
7	Najda	Cen	9	7	7	8	9	8	7	8	8	71 ***
16	Kubuszok	Cen	8	9	6	8	8	9	7	7	8	70 ***
9	Gierek	Cen	8	8	6	7	9	8	8	7	8	69
6	Konwicki	Cen	7	9	6	8	9	7	6	8	9	69
5	Ruduicki	Cen	7	7	6	7	8	9	7	9	9	69
10	Musiol	Att	8	7	6	8	8	7	6	8	7	65
18	Nawrocki	Att	7	7	6	7	8	7	7	8	7	64
20	Lach	Att	9	7	5	7	8	8	5	6	8	63
11	jagodo	Att	8	7	5	7	8	7	5	8	7	62
19	Lapicki	Att	9	7	5	7	7	6	6	7	8	62
17	Turecki	Att	8	6	6	6	6	7	5	7	8	59

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: bianchi

PORTOGALLO (Portugal - Europa 2)

4-3-3

4-3-3		VALORI GLOBALI	
	6>		Por 58
	2		Dif 63
	9		Cen 71
	3		Att 74
	1 7 10		-----
	4		TOT 266
	11		
	5		
	8>		

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Ribeiro	Por	7	7	6	5	7	5	8	6	7	58
12	Marques	Por	6	6	5	5	7	5	7	7	8	56
13	Lopes	Dif	7	6	8	6	7	6	8	8	7	63

3	Meneses	Dif	7	6	7	7	6	6	8	8	6	61
14	Pulido	Dif	6	6	6	7	7	7	7	8	7	61
2	Silva	Dif	8	5	7	7	6	6	6	7	7	59
5	Ferreira	Dif	6	5	8	6	8	6	6	6	7	58
4	Oliveira	Dif	6	6	6	6	8	5	7	7	7	58
7	Santos	D/C	7	8	5	7	8	8	7	9	8	67
8	Duarte	Cen	8	8	6	9	9	8	6	8	8	70 ***
16	Barbosa	Cen	8	8	6	9	8	9	7	7	7	69
6	Felix	Cen	7	7	6	8	7	9	6	8	9	67
17	Marinho	Cen	7	8	6	8	7	8	7	7	9	67
15	Carlos	Cen	8	7	5	7	8	8	7	7	7	64
9	Correia	Att	9	8	7	8	9	9	7	8	7	72 ***
20	Godinho	Att	8	9	6	8	9	9	6	8	8	71 ***
19	Neves	Att	8	9	6	7	7	9	7	8	9	70
11	Paz	Att	9	8	6	7	8	8	7	7	9	69
18	Machado	Att	8	8	7	7	7	8	8	8	7	68
10	Matoso	Att	8	8	6	8	7	8	7	7	9	68

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: verdi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: verde

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

=====

REPUBBLICA CECA (Czech - Europa 3)

=====

5-3-2

	2	
		7>
	3	10
	1 4	8
	5	11
		9>
	6	

VALORI GLOBALI

Por 53

Dif 61

Cen 63

Att 66

-----  
TOT 243

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Kuna	Por	7	7	5	3	7	5	7	5	7	53
12	Premysl	Por	8	6	6	3	6	5	8	4	7	53



2	Jaromir	Dif	7	5	8	4	7	7	8	7	8	61	
3	Ladra	Dif	8	6	6	6	7	7	7	7	7	61	
4	Burjanek	Dif	8	6	7	6	7	7	8	5	6	60	
5	Suchy	Dif	8	6	7	4	6	5	7	7	8	58	
13	Vaclav	Dif	6	7	7	5	7	6	8	6	6	58	
6	Horvath	Dif	7	5	7	4	7	6	7	6	6	55	
15	Joki	Cen	6	8	7	8	7	7	6	8	7	64	***
9	Svoboda	Cen	8	8	5	8	7	7	5	8	8	64	***
8	Bencsch	Cen	7	8	7	6	7	6	7	7	6	61	
14	Viktor	Cen	7	6	6	7	7	7	7	8	6	61	
7	Volny	Cen	8	6	5	8	7	8	7	6	6	61	
16	Veseli	Cen	6	6	6	6	8	6	7	7	7	59	
11	Blazek	Att	8	7	7	7	9	8	10	6	7	69	***
10	Novotny	Att	7	6	6	7	7	8	7	8	7	63	
19	Pivarnik	Att	7	8	6	7	7	8	6	7	7	63	
20	Adamec	Att	7	7	5	6	7	8	6	8	7	61	
18	Migas	Att	6	6	5	7	8	6	7	8	7	60	
17	Horska	Att	7	7	6	6	6	6	5	7	7	57	

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: blu

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: blu

ROMANIA (Romania - Europa 4)

4-5-1

	2												
		9>											
	3	6											
	1	7		11									
	4	8											
		10>											
	5												

VALORI GLOBALI

Por 68

Dif 68

Cen 74

Att 74

TOT 284

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Balcescu	Por	8	9	5	6	9	7	7	7	7	65
1	Popescu	Por	8	9	6	5	9	5	8	7	7	64

3	Holowaty	Dif	7	8	7	6	7	8	9	8	8	68
14	Dracul	Dif	8	6	7	7	7	6	9	8	8	66
2	Iliescu	Dif	8	6	7	6	8	7	7	8	9	66
4	Rus	Dif	8	8	7	5	8	6	8	6	8	64
5	Cavol	Dif	7	7	7	5	7	8	7	7	8	63
13	Josif	Dif	8	6	7	5	7	7	7	7	9	63
6	Gane	Cen	8	8	7	8	8	7	7	8	9	70
8	Milescu	Cen	7	8	7	9	8	7	8	8	8	70
15	Rodeanu	Cen	8	7	7	7	9	9	8	8	7	70
7	Fejer	Cen	8	9	5	7	9	8	7	7	9	69
10	Costan	C/A	9	8	10	10	9	10	7	9	8	80 ***
9	Kantamir	C/A	9	9	6	8	7	9	8	8	7	71
18	Dobrin	C/A	8	7	5	7	7	8	6	9	9	66
11	Breszul	Att	9	9	6	8	8	9	7	9	8	73 ***
17	Andrescu	Att	8	9	6	8	8	8	7	9	9	72 ***
16	Dumitru	Att	7	8	6	9	8	8	7	9	7	69
19	Neagu	Att	9	7	6	8	8	8	7	9	7	69
20	Mocanu	Att	8	7	5	9	8	9	7	8	7	68

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: gialla

pantaloncini -: gialli

calzettoni ---: gialli

Tipo 2

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

=====

RUSSIA (Russia - Europa 4)

=====

5-3-2

5-3-2				VALORI GLOBALI			
				Por	47		
	2>			Dif	61		
		7		Cen	61		
	3			Att	63		
	1 4	8					
		5					
				TOT	232		
	6>						

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Smirnov	Por	7	6	6	3	6	5	7	4	6	50
12	Karasov	Por	7	5	5	3	7	3	6	5	5	46

3	Petrov	Dif	8	6	7	5	8	6	6	7	7	60
13	Andropov	Dif	7	7	8	4	7	6	8	6	6	59
4	Shalimov	Dif	8	6	6	5	8	6	7	6	6	58
6	Krylov	Dif	6	5	8	5	6	7	7	7	6	57
2	Borodin	Dif	6	6	6	4	7	7	7	5	8	56
5	Yashin	D/C	7	6	8	5	7	6	8	6	7	60
7	Jasykov	Cen	8	8	6	8	7	6	7	6	8	64 ***
15	Vasilov	Cen	6	8	6	7	8	8	6	7	6	62
8	Kushkov	Cen	6	7	5	7	8	8	7	6	7	61
9	Urbanov	Cen	7	7	7	6	7	7	5	7	7	60
14	Aleksov	Cen	7	7	6	6	6	6	6	6	6	56
16	Ditschko	Cen	6	6	5	8	7	7	5	6	6	56
19	Kisselev	Att	8	8	7	7	7	8	6	8	7	66 ***
20	Barenkov	Att	8	8	7	7	7	8	6	8	6	65 ***
10	Georgy	Att	6	6	5	7	7	8	7	7	7	60
17	Baranov	Att	7	8	5	7	7	7	5	6	7	59
11	Dmitriov	Att	8	7	5	7	8	6	5	6	6	58
18	Rogosin	Att	6	6	5	7	7	6	6	7	8	58

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: blu

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: rossi

=====

SCOZIA (Scotland - Europa 1)

=====

4-4-2

	2>	6>										
	3	7		10								
	1											
	4	8		11								
	5>	9>										

VALORI GLOBALI

Por 58

Dif 61

Cen 63

Att 63

-----

TOT 245

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	G.McCall	Por	7	8	6	3	7	5	7	6	7	56

12	P.Boyd	Por	7	6	7	3	7	4	8	5	9	56
2	H.Durie	Dif	7	6	6	4	8	7	9	6	8	61
14	K.Wyatt	Dif	7	6	8	5	6	6	8	6	8	60
4	McClair	Dif	7	6	6	6	7	6	8	5	9	60
5	P.Malpas	Dif	7	6	7	5	7	5	7	7	9	60
3	Roberto	Dif	7	5	8	5	7	6	7	6	9	60
13	Hastings	Dif	7	6	6	4	7	5	8	6	7	56
8	M.McStay	Cen	7	7	7	7	7	8	9	7	7	66 ***
15	L.Goram	Cen	7	7	6	7	8	7	8	7	8	65 ***
7	Pherson	Cen	8	7	5	7	8	7	8	7	8	65
16	McEvoy	Cen	7	8	6	6	7	8	7	6	8	63
6	Marshall	Cen	6	7	6	8	6	7	7	6	8	61
9	Gallach	Cen	6	7	6	7	6	6	8	6	8	60
10	N.Gough	Att	6	8	6	7	8	8	8	7	8	66 ***
20	Connors	Att	6	6	6	7	7	7	9	7	9	64
11	McLaren	Att	6	8	6	6	8	7	8	6	9	64
19	Callum	Att	7	8	6	7	6	7	8	6	8	63
18	McNab	Att	6	6	6	7	8	7	8	7	8	63
17	Jacks	Att	6	6	6	6	6	8	7	7	7	59

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: viola

pantaloncini -: viola

calzettoni ---: viola

Tipo 2

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: viola

calzettoni ---: rossi

=====

SPAGNA (Spain - Europa 2)

=====

3-4-3

		5		9								
	2											
		6										
	1	3			10							
		7										
	4											
		8		11								

VALORI GLOBALI

Por 61

Dif 68

Cen 71

Att 63

-----

TOT 263

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Carlos	Por	8	7	6	4	8	5	7	6	8	59

12	Clemente	Por	7	7	7	3	8	6	7	5	6	56
13	Jacinto	Dif	9	8	6	6	8	7	9	7	8	68
14	Milan	Dif	9	7	7	6	8	7	9	7	8	68
3	Martinez	Dif	9	6	6	6	8	7	9	7	8	66
2	Romero	Dif	8	7	7	5	9	7	8	6	7	64
4	Alfredo	Dif	7	7	7	6	8	7	7	6	8	63
15	Mendoza	D/C	7	7	8	5	7	8	7	7	8	64
6	Camacho	Cen	9	8	7	9	9	9	7	9	7	74 ***
7	Ortega	Cen	9	8	7	8	9	8	7	9	8	73 ***
5	Perez	Cen	8	7	9	8	8	8	9	7	9	73 ***
17	Asensio	Cen	9	8	6	9	8	9	6	9	8	72
8	Serrano	Cen	9	8	5	9	9	7	7	7	8	69
16	Frutos	Cen	7	7	5	9	7	8	8	8	8	67
9	Fuste	C/A	9	7	7	7	7	8	5	6	7	63
11	Corierro	C/A	9	8	5	8	7	6	5	6	8	62
18	Aranda	Att	8	8	7	8	6	6	7	8	8	66
10	Garrido	Att	8	8	6	7	8	6	9	8	6	66
20	Sanz	Att	7	9	6	8	7	7	6	6	7	63
19	Vidal	Att	8	8	7	7	6	7	5	6	7	61

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: neri

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: bianchi

=====

STATI UNITI (U.S.A - America)

=====

4-4-2

	2>	6>		
	3	7	10	
	1			
	4	8	11	
	5>	9>		

VALORI GLOBALI

Por 58

Dif 66

Cen 53

Att 55

-----

TOT 232

ROSA

-----

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

12	Allejano	Por	7	8	7	4	6	6	7	6	7	58
1	Duke	Por	6	7	7	4	6	5	7	5	7	54
5	Lawson	Dif	9	7	7	6	8	8	9	7	7	68 ***
3	Doughty	Dif	9	6	7	7	8	7	8	7	7	66 ***
4	Ewing	Dif	8	7	7	5	8	6	8	8	9	66 ***
2	Herman	Dif	9	6	7	7	8	6	7	6	7	63
13	Mead	Dif	8	7	7	6	7	8	7	6	7	63
14	Stern	Dif	8	7	7	5	7	7	7	6	7	61
8	Amati	Cen	6	6	6	7	7	7	6	6	5	56
15	Doyle	Cen	6	7	6	6	5	6	5	6	6	53
9	Griffin	Cen	6	6	6	6	6	6	5	7	5	53
7	Noyes	Cen	6	5	6	7	5	6	5	7	5	52
16	White	Cen	5	5	7	6	7	6	5	5	6	52
6	Marcion	Cen	6	6	6	5	5	6	5	6	6	51
17	Michaels	Att	9	8	7	6	7	7	6	6	7	63
11	King	Att	8	8	7	6	6	5	4	6	6	56
10	Paccary	Att	8	7	6	6	6	6	5	5	6	55
20	Turner	Att	6	6	5	7	6	6	5	7	7	55
19	Goodman	Att	6	6	7	5	5	7	5	5	7	53
18	Foster	Att	7	6	6	7	5	5	4	5	6	51

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca con strisce verticali rosse

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: blu con strisce verticali bianche

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: bianchi

SVEZIA (Sweden - Europa 3)

4-4-2

		VALORI GLOBALI
		Por 63
2>		Dif 63
3 7 9		Cen 74
1		Att 74
4 8 11		-----
5>		TOT 274

ROSA

N° NOME RUO SPD DSH S.P C.S BAL INT JMP DRI STA TOT

1	Svensson	Por	7	7	7	6	8	7	8	7	8	65
12	Erling	Por	7	7	5	4	8	6	7	5	8	57
4	Isaksson	Dif	7	7	8	4	9	5	9	5	9	63
13	Jansson	Dif	8	6	7	4	8	6	9	6	9	63
5	Ehrsson	Dif	6	5	8	5	8	7	8	7	8	62
3	Lundgren	Dif	7	6	7	5	8	6	8	6	8	61
14	Thorn	Dif	7	6	6	5	8	7	8	6	8	61
2	Malm	Dif	6	6	7	5	8	5	8	5	8	58
6	Enback	Cen	8	8	7	9	8	8	8	8	9	73 ***
8	Lundsson	Cen	8	7	6	9	8	8	8	8	9	71
7	Nilsson	Cen	9	8	5	9	7	9	9	7	8	71
15	Borg	Cen	8	8	6	8	8	8	9	7	8	70
16	Bergsten	Cen	7	9	5	7	8	9	7	9	8	69
10	Hansson	C/A	9	9	6	8	8	8	7	8	9	72 ***
11	Magnus	Att	9	9	6	8	8	8	10	8	8	74 ***
9	Stenmark	Att	8	9	7	8	7	7	10	7	9	72
17	Axborn	Att	8	7	7	7	8	8	8	9	9	71
18	Gren	Att	8	8	6	9	8	7	8	8	8	70
19	Skoglund	Att	8	8	6	7	9	8	7	8	8	69
20	Persson	Att	7	8	5	8	8	7	8	8	9	68

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: gialla  
 pantaloncini -: blu  
 calzettoni ---: gialli

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: bianchi  
 calzettoni ---: bianchi

SVIZZERA (Swiss - Europa 4)

4-4-2

	3	7>
	4	11
	1	6 10
	5	9
	2	8>

VALORI GLOBALI

Por 61  
 Dif 66  
 Cen 63  
 Att 61  
 -----  
 TOT 251

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Steiner	Por	8	7	6	5	8	6	8	6	8	62
12	Somfi	Por	7	8	6	4	7	4	6	6	7	55
2	Rodelli	Dif	8	7	7	6	8	7	8	8	8	67 ***
5	Francon	Dif	9	7	7	5	9	7	7	7	8	66
4	Rother	Dif	8	7	6	7	7	7	8	7	9	66
3	Burgi	Dif	7	6	7	5	9	8	9	7	7	65
14	Oetinger	Dif	7	7	8	6	7	7	8	7	7	64
13	Rutli	Dif	9	6	7	6	8	7	7	6	7	63
7	Hauser	Cen	9	9	7	7	8	8	6	9	6	69 ***
6	Bauer	Cen	7	7	6	7	8	8	6	7	8	64
15	Gagnon	Cen	8	7	6	7	8	7	6	7	8	64
8	Meyer	Cen	6	6	7	8	7	7	6	8	8	63
10	Stadler	Cen	6	6	7	7	6	8	6	7	7	60
16	Angehrn	Cen	8	7	6	6	6	7	6	6	6	58
17	Roscher	C/A	8	7	7	6	7	7	7	7	6	62
9	Umbro	Att	9	9	7	7	7	7	6	7	7	66 ***
11	Strolch	Att	8	8	6	7	7	8	5	6	6	61
20	Cassler	Att	7	6	6	6	7	8	6	7	7	60
19	Delongi	Att	8	7	5	7	8	7	5	7	6	60
18	Traser	Att	8	6	7	7	6	7	6	6	7	60

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: rossi

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: bianchi

=====

TURCHIA (Turkey - Asia.Africa)

=====

4-4-2

2		
6 10		
3 7		
1 4 8		
9 11		
5		

VALORI GLOBALI

Por 58  
Dif 58  
Cen 63  
Att 61  
-----  
TOT 240



N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Genc	Por	8	7	7	5	7	6	6	5	7	58
1	Serkan	Por	6	8	7	3	6	6	7	6	6	55
2	Bayture	Dif	8	6	7	5	7	7	7	7	7	61
5	Alper	Dif	8	7	8	4	7	6	6	5	7	58
13	Sevim	Dif	7	6	6	5	6	6	8	7	7	58
14	Celal	Dif	6	6	7	5	6	6	8	7	6	57
4	Mahir	Dif	6	6	6	5	7	6	7	6	8	57
3	Ersoz	Dif	7	5	7	5	6	5	7	6	6	54
16	Mustava	Cen	8	7	6	7	7	8	6	8	8	65 ***
6	Dasdemir	Cen	7	7	7	7	7	7	5	8	8	63 ***
15	Fatih	Cen	7	7	5	7	7	7	7	7	8	62
7	Tamer	Cen	6	6	6	7	6	6	8	8	8	61
8	Nadir	Cen	7	6	6	6	7	8	7	6	6	59
9	Namuk	Cen	7	6	6	6	8	7	5	6	7	58
11	Agircan	Att	7	7	7	7	7	7	7	6	7	62 ***
17	Zulfu	Att	7	6	7	7	8	6	6	7	8	62
19	Goktan	Att	6	7	7	7	8	7	6	7	6	61
10	Yasar	Att	8	6	5	7	7	6	6	7	8	60
18	Cankaya	Att	7	7	5	6	7	6	6	7	6	57
20	Ozturk	Att	6	6	6	7	7	7	5	7	6	57

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: bianca  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: bianchi

Tipo 2

maglietta ----: rossa  
pantaloncini -: rossi  
calzettoni ---: rossi

URUGUAY (Uruguay - America)

4-4-2

	2	6>
		10
	3	7
	1	
	4	8
		11
	5	9>

VALORI GLOBALI

Por 47  
Dif 63  
Cen 66  
Att 66  
-----  
TOT 242

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Rocha	Por	6	7	6	3	6	4	6	7	7	52
1	Ventura	Por	5	5	5	3	5	5	5	7	6	46
13	Ruiz	Dif	8	6	7	5	8	7	6	7	7	61
2	Ancheta	Dif	8	7	7	5	7	5	7	7	7	60
14	Rivas	Dif	6	6	7	5	8	7	7	7	7	60
3	Vargas	Dif	6	6	7	5	7	7	8	7	7	60
4	Cortes	Dif	6	6	8	5	6	6	8	7	6	58
5	Umberto	Dif	7	6	6	5	7	6	7	6	8	58
6	Castello	Cen	6	8	6	7	6	8	7	8	8	64 ***
15	Munoz	Cen	7	8	6	6	7	6	7	9	8	64
7	Grieco	Cen	7	7	6	7	8	7	5	8	7	62
8	Caetano	Cen	7	6	6	8	7	7	5	8	7	61
16	Ruiz	Cen	8	7	5	6	7	7	5	8	7	60
9	Silva	C/A	8	8	5	7	7	8	6	8	7	64 ***
19	Mateos	C/A	7	6	6	8	7	8	6	8	7	63
18	Alario	C/A	7	7	5	7	6	7	5	9	6	59
11	Yanez	Att	8	6	6	7	7	7	6	9	8	64 ***
10	China	Att	9	7	6	7	6	8	6	8	6	63
17	del Pozo	Att	8	7	6	7	6	7	6	7	8	62
20	Zamon	Att	8	7	5	8	7	7	6	7	6	61

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: celeste  
pantaloncini -: celesti  
calzettoni ---: celesti

Tipo 2

maglietta ----: rossa  
pantaloncini -: bianchi  
calzettoni ---: bianchi

=====

ALL STARS AFRICANE (African Star - All Star)

=====

4-4-2

	2	
	7>	10
	3	
	1	6 9
	4	
	8>	11
	5	

VALORI GLOBALI

Por 50  
Dif 55  
Cen 61  
Att 61

-----

TOT 227

## ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	Bugri	Por	7	6	6	3	8	5	8	5	8	56
12	Yephett	Por	6	5	6	2	7	3	5	4	6	44
3	Ugapi	Dif	9	7	7	6	9	7	8	6	7	66
2	Nkomo	Dif	9	6	7	4	8	5	6	7	8	60
5	Takanaki	Dif	8	6	6	5	7	6	7	6	7	58
4	Balou	Dif	7	6	6	5	6	6	7	5	6	54
14	Kassou	Dif	5	5	7	3	6	3	6	5	5	45
13	SliMani	Dif	5	3	6	3	6	5	5	3	5	41
8	Bilar	Cen	9	7	5	8	7	7	7	8	8	66 ***
9	Neshu	Cen	8	6	7	7	9	8	6	8	7	66
6	Mehdi	Cen	7	7	6	7	8	6	5	7	8	61
15	Koto	Cen	8	7	7	8	7	6	5	6	6	60
16	Rbia	Cen	7	7	6	6	7	5	5	6	7	56
7	Arafa	Cen	7	6	6	6	6	6	4	6	6	53
17	Maaroufi	Cen	6	6	5	7	6	7	4	6	6	53
10	Yakuni	Att	8	8	6	9	9	7	6	8	8	69 ***
18	Mauro	Att	8	9	6	8	7	7	7	8	8	68 ***
11	Batik	Att	7	8	6	6	7	6	5	7	8	60
19	Logi	Att	6	7	7	7	6	6	5	8	6	58
20	Bamous	Att	5	5	6	5	5	5	5	4	5	45

## DIVISA

## Tipo 1

maglietta ----: verde

pantaloncini -: verdi

calzettoni ---: verdi

## Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: verdi

## CONVOCAZIONI

Arafa	(Marocco)	Mauro	(Nigeria)
Balou	(Camerun)	Mehdi	(Camerun)
Bamous	(Marocco)	Neshu	(Nigeria)
Batik	(Camerun)	Nkomo	(Nigeria)
Bilar	(Nigeria)	Rbia	(Marocco)
Bugri	(Nigeria)	SliMani	(Marocco)
Kassou	(Marocco)	Takanaki	(Camerun)
Koto	(Camerun)	Ugapi	(Nigeria)
Logi	(Camerun)	Yakuni	(Nigeria)
Maaroufi	(Marocco)	Yephett	(Camerun)

=====

ALL STARS AMERICANE (All American Star - All Stars)

=====

	2>	6>	
			10
	3	7	
	1		
	4	8	
			11
	5>	9>	

VALORI GLOBALI

Por 68  
 Dif 74  
 Cen 76  
 Att 79  
 -----  
 TOT 297

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
1	da Silva	Por	9	8	9	6	9	7	8	7	8	71
12	Leone	Por	9	9	6	5	8	6	5	6	7	61
13	Costa	Dif	9	8	7	6	9	7	9	8	8	71
14	Lawson	Dif	9	7	7	6	8	8	9	7	7	68
4	Herman	Dif	9	6	7	7	8	6	7	6	7	63
2	Ferreira	D/C	10	9	7	6	8	9	8	10	9	76
5	Cicero	D/C	10	9	7	6	8	7	8	10	8	73
3	Vasquez	D/C	9	7	7	6	9	7	9	8	8	70
7	Redonda	Cen	9	10	8	10	10	10	6	10	8	81 ***
6	Santos	Cen	9	9	6	9	9	9	9	9	8	77
8	Murillo	Cen	8	8	7	9	9	9	8	9	9	76
15	Moya	Cen	9	9	6	8	8	9	6	9	7	71
16	Lopez	Cen	9	9	6	7	8	7	7	8	9	70
9	Silva	C/A	8	8	5	7	7	8	6	8	7	64
20	Allejo	Att	10	10	8	8	10	10	9	10	9	84 ***
10	Gomez	Att	10	10	7	9	9	10	7	10	9	81 ***
17	Alvarez	Att	10	10	6	8	9	9	7	9	8	76
11	Capitale	Att	9	10	7	7	10	9	6	9	9	76
19	Perez	Att	9	9	6	8	8	9	7	8	9	73
18	China	Att	9	7	6	7	6	8	6	8	6	63

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa  
 pantaloncini -: blù  
 calzettoni ---: blù

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: rossi  
 calzettoni ---: bianchi

CONVOCAZIONI

Allejo (Brasile)                      Lawson (Stati Uniti)  
 Alvarez (Colombia)                    Leone (Messico)

Capitale	(Argentina)	Lopez	(Messico)
China	(Uruguay)	Moya	(Messico)
Cicero	(Brasile)	Murillo	(Colombia)
Costa	(Argentina)	Perez	(Colombia)
da Silva	(Brasile)	Redonda	(Argentina)
Ferreira	(Brasile)	Santos	(Brasile)
Gomez	(Brasile)	Silva	(Uruguay)
Herman	(Stati Uniti)	Vasquez	(Argentina)

=====

ALL STARS ASIATICHE (Asian Star - All Star)

=====

3-5-2

```

-----|-----
|
|          5>          10
|                8
|      2
| 1 3      6
|      4
|                9
|                11
|          7>
|
-----|-----

```

VALORI GLOBALI

Por 45

Dif 58

Cen 61

Att 63

-----

TOT 227

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Song	Por	7	5	5	3	6	4	5	4	8	47
1	Nakagawa	Por	5	5	6	3	6	4	6	4	6	45
4	Bayture	Dif	8	6	7	5	7	7	7	7	7	61 ***
3	Yang	Dif	9	7	7	7	6	7	5	4	8	60
6	Alper	Dif	8	7	8	4	7	6	6	5	7	58
14	Ersoz	Dif	7	5	7	5	6	5	7	6	6	54
2	Kondo	Dif	6	7	6	4	6	5	7	5	6	52
13	Yamazaki	Dif	6	6	8	3	5	5	6	5	6	50
9	Okuda	C/A	8	9	6	6	7	7	6	8	7	64 ***
11	Hasimoto	C/A	7	8	5	6	6	7	6	9	6	60
7	Kim	Cen	8	7	6	6	7	6	5	7	8	60
15	Kazami	Cen	7	6	6	6	5	7	6	7	9	59
18	Lee	Cen	8	8	6	6	6	5	5	6	9	59
16	Nadir	Cen	7	6	6	6	7	8	7	6	6	59
17	Yun	Cen	7	9	6	6	6	5	5	7	7	58
5	Shimizu	Cen	7	6	7	5	7	6	5	4	6	53
8	Tabei	Cen	6	6	6	7	6	5	5	6	5	52
20	Agircan	Att	7	7	7	7	7	7	7	6	7	62 ***
19	Yasar	Att	8	6	5	7	7	6	6	7	8	60
10	Chong	Att	8	8	6	5	5	5	5	6	8	56

Tipo 1

maglietta ----: gialla  
 pantaloncini -: rossi  
 calzettoni ---: gialli

Tipo 2

maglietta ----: bianca  
 pantaloncini -: bianchi  
 calzettoni ---: bianchi

CONVOCAZIONI

Agircan	(Turchia)	Nadir	(Turchia)
Alper	(Turchia)	Nakagawa	(Giappone)
Bayture	(Turchia)	Okuda	(Giappone)
Chong	(Corea del Sud)	Shimizu	(Giappone)
Ersoz	(Turchia)	Song	(Corea del Sud)
Hasimoto	(Giappone)	Tabei	(Giappone)
Kazami	(Giappone)	Yamazaki	(Giappone)
Kim	(Corea del Sud)	Yang	(Corea del Sud)
Kondo	(Giappone)	Yasar	(Turchia)
Lee	(Corea del Sud)	Yun	(Corea del Sud)

=====

ALL STARS EUROPA A (EuroStar A - All Star)

=====

4-3-3

2		
6 9		
3		
1 7 10		
4		
8 11		
5		

VALORI GLOBALI

Por 68  
 Dif 74  
 Cen 71  
 Att 74

-----

TOT 287

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Pagani	Por	9	9	6	5	8	7	9	6	8	67
1	Popescu	Por	8	9	6	5	9	5	8	7	7	64
2	Premoli	Dif	10	10	7	7	10	10	9	9	9	81 ***
3	Pabi	Dif	9	9	7	6	9	8	9	9	9	75
5	Rother	Dif	8	7	6	7	7	7	8	7	9	66
13	Ladra	Dif	8	6	6	6	7	7	7	7	7	61
4	Thierry	D/C	8	8	6	9	7	8	7	8	9	70
6	Kostov	Cen	9	9	7	8	9	7	7	8	9	73
14	D.Kerner	Cen	6	7	5	7	6	6	5	7	8	57
16	Antonis	Cen	7	6	7	6	5	7	5	6	6	55

10	Coliuto	C/A	10	10	8	10	8	10	7	10	8	81 ***
7	Costan	C/A	9	8	10	10	9	10	7	9	8	80 ***
15	Kantamir	C/A	9	9	6	8	7	9	8	8	7	71
11	Josic	C/A	8	8	7	8	8	8	6	9	6	68
8	Fuste	C/A	9	7	7	7	7	8	5	6	7	63
17	Corierro	C/A	9	8	5	8	7	6	5	6	8	62
19	Milakov	Att	9	9	7	7	9	7	7	9	9	73
9	Correia	Att	9	8	7	8	9	9	7	8	7	72
18	Julic	Att	8	7	6	9	9	7	7	9	7	69
20	Paz	Att	9	8	6	7	8	8	7	7	9	69

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: rossa

pantaloncini -: neri

calzettoni ---: neri

Tipo 2

maglietta ----: bianca

pantaloncini -: rossi

calzettoni ---: rossi

CONVOCAZIONI

Antonis	(Grecia)	Kostov	(Bulgaria)
Coliuto	(Italia)	Ladra	(Repubblica Ceca)
Corierro	(Spagna)	Milakov	(Bulgaria)
Correia	(Portogallo)	Pabi	(Italia)
Costan	(Romania)	Pagani	(Italia)
D.Kerner	(Austria)	Paz	(Portogallo)
Fuste	(Spagna)	Popescu	(Romania)
Josic	(Croazia)	Premoli	(Italia)
Julic	(Croazia)	Rother	(Svizzera)
Kantamir	(Romania)	Thierry	(Francia)

=====

ALL STARS EUROPA B (EuroStar B - All Star)

=====

5-4-1

2>	
9>	
3 7	
1 4 11	
5 8	
10>	
6>	

VALORI GLOBALI

Por 74

Dif 68

Cen 74

Att 76

-----

TOT 292

ROSA

-----

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

1	Van Riet	Por	9	9	7	7	9	8	10	6	9	74
12	Svensson	Por	7	7	7	6	8	7	8	7	8	65
3	Muller	Dif	8	8	7	6	9	8	9	7	9	71
5	Bjerke	Dif	8	6	7	5	8	5	10	6	8	63
2	Galvin	Dif	9	6	8	5	7	6	8	6	7	62
13	Devine	Dif	8	6	8	6	7	5	7	6	8	61
4	Kolle	D/C	9	8	10	8	10	8	8	7	10	78 ***
6	Nordberg	D/C	7	7	6	5	9	6	10	6	8	64
14	R.Jones	Cen	7	8	6	7	7	7	7	8	8	65
17	Jasykov	Cen	8	8	6	8	7	6	7	6	8	64
15	F.Morley	Cen	9	7	5	7	8	7	6	7	7	63
7	Van Wijk	C/A	9	9	9	9	9	9	9	10	9	82 ***
8	Koster	C/A	9	9	7	9	7	9	8	9	9	76
16	Laudrup	C/A	9	9	7	7	9	9	7	9	8	74
10	Hansson	C/A	9	9	6	8	8	8	7	8	9	72
9	Rasmusse	C/A	9	9	6	8	8	7	6	9	8	70
11	Bergsen	Att	9	9	6	9	9	9	8	9	9	77 ***
18	Sieke	Att	10	9	8	7	10	8	9	7	9	77
20	Musiol	Att	8	7	6	8	8	7	6	8	7	65
19	McLaren	Att	6	8	6	6	8	7	8	6	9	64

#### DIVISA

##### Tipo 1

maglietta ----: blù con strisce nere

pantaloncini -: blù

calzettoni ---: bianchi

##### Tipo 2

maglietta ----: bianca con strisce blù

pantaloncini -: bianchi

calzettoni ---: blù

#### CONVOCAZIONI

Bergsen	(Olanda)	McLaren	(Scozia)
Bjerke	(Norvegia)	Muller	(Germania)
Devine	(Irlanda del Nord)	Musiol	(Polonia)
F.Morley	(Inghilterra)	Nordberg	(Norvegia)
Galvin	(Eire)	R.Jones	(Galles)
Hansson	(Svezia)	Rasmusse	(Danimarca)
Jasykov	(Russia)	Sieke	(Germania)
Kolle	(Germania)	Svensson	(Svezia)
Koster	(Belgio)	Van Riet	(Belgio)
Laudrup	(Danimarca)	Van Wijk	(Olanda)

=====

ALL STARS MONDIALI (All Star - All Star)

=====



	2	8	
		6	
	3	9	
	1		
	4	10	
		7	
	5	11	
----- -----			

VALORI GLOBALI

Por 100  
Dif 100  
Cen 100  
Att 100  
-----  
TOT 400

ROSA

N°	NOME	RUO	SPD	DSH	S.P	C.S	BAL	INT	JMP	DRI	STA	TOT
12	Pagani	Por	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
1	Van Riet	Por	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
5	Cicero	D/C	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
4	Kolle	D/C	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
14	Thierry	D/C	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
13	Muller	Dif	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
3	Pabi	Dif	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
2	Premoli	Dif	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
9	Galfano	C/A	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
7	Kantamir	C/A	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
17	Rasmusse	C/A	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
8	Van Wijk	C/A	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
15	Camacho	Cen	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
6	Redonda	Cen	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
16	Santos	Cen	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
19	Alvarez	Att	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
11	Capitale	Att	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
18	Gomez	Att	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
10	Magnus	Att	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90
20	Milakov	Att	10	10	10	10	10	10	10	10	10	90

DIVISA

Tipo 1

maglietta ----: verde

pantaloncini -: blu

calzettoni ---: neri

Tipo 2

maglietta ----: blu

pantaloncini -: verdi

calzettoni ---: neri

CONVOCAZIONI

Alvarez (Colombia)

Camacho (Spagna)

Capitale (Argentina)

Muller (Germania)

Pabi (Italia)

Pagani (Italia)

Cicero	(Brasile)	Premoli	(Italia)
Galfano	(Italia)	Rasmusse	(Danimarca)
Gomez	(Brasile)	Redonda	(Argentina)
Kantamir	(Romania)	Santos	(Brasile)
Kolle	(Germania)	Thierry	(Francia)
Magnus	(Svezia)	Van Riet	(Belgio)
Milakov	(Bulgaria)	Van Wijk	(Olanda)

-----

\*\*\* CLASSIFICA PER VALORI \*\*\*

Classificando le varie squadre secondo i valori indicati nel menù di selezione otteniamo la seguente tabella:

NOME	POR	DIF	CEN	ATT	TOT
All Stars Mondiali	100	100	100	100	400
Brasile	76	79	79	82	316
Italia	66	79	82	76	303
Germania	68	74	82	74	298
All Stars Americane	68	74	76	79	297
All Stars Europa B	74	68	74	76	292
All Stars Europa A	68	74	71	74	287
Argentina	63	71	76	76	286
Romania	68	68	74	74	284
Bulgaria	61	63	76	76	276
Olanda	55	63	74	80	274
Svezia	63	63	74	74	274
Messico	66	58	71	74	269
Norvegia	61	66	68	71	266
Portogallo	58	63	71	74	266
Belgio	76	50	71	66	263
Spagna	61	68	71	63	263
Polonia	61	61	74	66	262
Nigeria	55	63	68	74	260
Danimarca	53	58	71	76	258
Francia	58	61	71	68	258
Colombia	55	58	68	76	257
Irlanda del Nord	58	63	68	68	257
Galles	55	63	68	68	254
Austria	61	61	63	66	251
Svizzera	61	66	63	61	251
Croazia	50	66	66	68	250
Eire	55	63	66	63	247
Scozia	58	61	63	63	245
Repubblica Ceca	53	61	63	66	243
Inghilterra	55	61	63	63	242
Uruguay	47	63	66	66	242
Turchia	58	58	63	61	240
Russia	47	61	61	63	232
Stati Uniti	58	66	53	55	232
All Stars Africane	50	55	61	61	227
All Stars Asiatiche	45	58	61	63	227
Corea del Sud	47	58	61	61	227
Camerun	42	58	61	63	224
Giappone	45	50	58	61	214
Grecia	47	47	53	53	200
Marocco	45	42	53	42	182



Se inserito correttamente si udirà un cane abbaiare. Ora, in tutte le modalità, sia gli arbitri che i guardalinee saranno sostituiti dai cani

=== OTTENERE ALTRI PUNTI NEL MENÙ "EDIT PLAYER SKILLS" ===

Prima assegnate tutti i punti a disposizione della squadra ai vari giocatori, poi, nella finestra di modifica dei parametri, mettete il cursore su Cancel e premete il tasto Y per ottenere altri punti.

-----  
CURIOSITÀ

=== GIOCATORI FAMOSI ===

Anche se il gioco contiene nomi fittizi, è possibile riconoscere sia dai valori che dalle caratteristiche fisiche alcuni giocatori famosi:

Carboni, Italia	----->	Fabrizio Ravanelli
Fuerte, Argentina	--->	Claudio Caniggia
Galfano, Italia	----->	Roberto Baggio
Kantamir, Romania	--->	Gheorghe Hagi
Kolle, Germania	----->	Lothar Matthaus
Koppers, Olanda	----->	Marco Van Basten
Kostov, Bulgaria	---->	Jordan Letchkov
Leone, Messico	----->	Jorge Campos
Milakov, Bulgaria	--->	Hristo Stoichkov
Murillo, Colombia	--->	Carlos Valderrama
Redonda, Argentina	-->	Diego Maradona
Sieke, Germania	----->	Jurgen Klinsmann
Van Riet, Belgio	---->	Michel Preud'Homme
Van Wijk, Olanda	---->	Ruud Gullit

Il gioco è stato fatto nel 1995 ma nonostante tutto sono stati aggiunti i corrispondenti di Maradona e Van Basten, che si ritirarono dalla nazionale nel 1994.

=== CAPELLI STRANI ===

Come caratteristiche fisiche, i giocatori rispecchiano abbastanza fedelmente le loro controparti reali, tuttavia c'è un giocatore che possiede una pettinatura abbastanza stravagante, Koppers dell'Olanda, completamente diversa dalla sua controparte reale, Marco Van Basten. I capelli sembrano un vaso largo e piatto. Lo stesso si può dire per il giocatore della Francia L.Funes.

=== DIMENSIONI CAMPI DI CALCIO ===

Secondo le regole Fifa, i campi da gioco per le partite internazionali devono avere lunghi dai 100 ai 110 metri, e larghi dai 64 ai 75 metri. Nel gioco ben sei stadi su otto non rispettano le misure ufficiali:

Spagna	82m x 115m	troppo lungo e troppo largo
Italia	75m x 119m	troppo lungo
Inghilterra	75m x 112m	troppo lungo
Germania	68m x 112m	troppo lungo
Brasile	82m x 104m	troppo largo
Nigeria	82m x 126m	troppo lungo e troppo largo

Solo lo stadio degli U.S.A (75m x 108m) e del Giappone (68m x 104m) rispettano le normative Fifa.

