

Mortal Kombat FAQ/Walkthrough (Spanish)

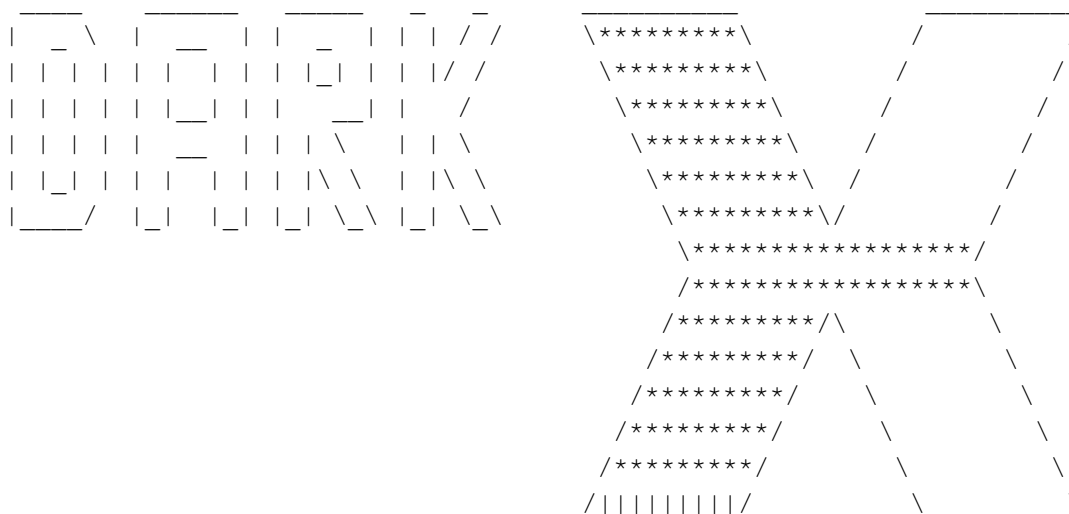
by DarkXNightmare

Updated to v1.1 on Dec 24, 2004

This walkthrough was originally written for Mortal Kombat on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the GENESIS version of the game.

```
*****
Mortal Kombat Faq
*****
```

esta guia esta creada por:



Mi correo es: Darkx1914@hotmail.com
Darkxnightmaredrk@hotmail.com
Para documentos adjuntos: Darkxnightmaredrk@yahoo.es

Fecha de comienzo del Faq: Jueves, 18 de Noviembre de 2004
Creador del Faq: Jorge Montenegro Gana
Version: 1.1

Contenidos del FAQ:

- 0.0 Historia del FAQ
- 1.0 Introduccion
- 2.0 Leyenda
- 3.0 Movimientos Especiales y Fatality's
 - ***3.1 Liu Kang
 - ***3.2 Johnny Cage
 - ***3.3 Kano
 - ***3.4 Raiden
 - ***3.5 Scorpion
 - ***3.6 Sub-Zero
 - ***3.7 Sonya
- 4.0 Trucos y Secretos
 - ***4.1 Reptile
 - ***4.2 Otros

- 5.0 Preguntas Frecuentes
- 6.0 Agradecimientos
- 7.0 Acotaciones y Recordatorios
- 8.0 Cosas Legales

0.0 Historia del FAQ

- Jueves 2 de Diciembre de 2004: El FAQ fue completado
- Miercoles 22 de Diciembre de 2004: Fueron corregidos algunos campos de las "Acotaciones y Recordatorios" y fueron agregados dos nuevos correos electronicos. Tambien, fueron puestos los nombres de los movimientos especiales y Fatality's.

1.0 Introduccion

Hola!!!! a todos los que esten leyendo mi guia de MORTAL KOMBAT la cual esta requete completa. Les recuerdo a todos que esta guia solo les mostrara lo que aparece en los contenidos y si desean alguna cosa aparte, tienes que pedirmela a mi E-Mail. Supongo que esta es la primera vez que nos leimos ('.'?) y por eso me presentaro como se merecen.
 Nota: Si ustedes quieren saber mas sobre mi, mandenme un e-mail por que es comun que los FAQ'ers no permiten que les manden cosas preguntando por ellos o su vida pero yo no tengo problema.

2.0 Leyenda

- F= Adelante
- B= Atras
- D= Abajo
- U= Arriba
- Hp= Golpe Fuerte
- Lp= Golpe Debil
- Hk= Patada Fuerte
- Lk= Patada Debil
- Blk= Bloqueo
- ()= Mantener
-) (= Soltar
- **-= Se ejecutan juntos

3.0 Movimientos Especiales y Fatality's

3.1 Liu Kang

-----Movimientos-----

- Red Botl: F, F, Hp
- Flying Kick: F, F, Hk

-----Falality-----

- Uppercut: (Blk) + Giro en 360° al contrario de las manivelas del reloj (Cualquier distancia)

3.2 Johnny Cage

-----Movimientos-----

Green Bolt: B, F, Lp
Shadow Kick: B, F, Lk
Nut Crunsh: (Blk) + Lp

-----Fatality-----

Head Out: F, F, F, Hp (Pegado)

3.3 Kano

-----Movimientos-----

Energy Axe: (Blk) + B, F
Body Ball: (Blk) + Giro en 360° al contrario de las manivelas
del reloj y)Blk(

-----Fatality-----

Heart Out: B, D, F, Lp (Pegado)

3.4 Raiden

-----Movimientos-----

Lighting Bolt: D, F, Lp
Body Launch: B, B, F
Teleport: D, U

-----Fatality-----

Electric Shock: F, B, B, B, Hp (Pegado)

3.5 Scorpion

-----Movimientos-----

Harpoon: B, B, Lp
Teleport Punch: D, B, Hp

-----Fatality-----

FireBall: (Blk) + U, U (2 Cuerpos)

3.6 Sub-Zero

-----Movimientos-----

IceBall: D, F, Lp
Slide: (B) + Lp-Lk-Blk

-----Fatality-----

IceDestruction: F, D, F, Hp (Pegado)

3.7 Sonya

-----Movimientos-----

Sonic Rings: (B) + Lp
Flying Punch: F, B, Hp
Leg Grab: (D) + Lp-Lk-Blk

-----Fatality-----

Dead Kiss: F, F, B, B, Blk (A una pantalla de distancia)

4.0 Trucos y Secretos

4.1 Reptile

Para pelear contra Reptile, tienes que hacer lo siguiente en el escenario "The Pit":

- 1.- Obtener "Double Flawless Victory" Al personaje que se encuentra en el escenario
- 2.- Obtener el "Finish Bonus"(Fatality) Correspondiente al peleador

...Luego, que todo este correctamente ejecutado, En la Pantalla aparecera un mensaje raro y luego pelearas con Reptile en un escenario especial: "Down of the Pit"(Abajo del Puente).

Te recuerdo que este es, para mi gusto, el personaje mas complicado del juego, ya que es una combinación de Sub-Zero y Scorpion ;Si como lo escuchaste! Este tipo puede Utilizar los ataques de los de Ninjas, o sea:

- Ice(El Hielo de Sub-Zero)
- Slide(La Barrida de Sub-Zero)
- Harpoon(Arpon de Scorpion)
- ...y lo peor...
- Teleport Punch(;El golpe con el cual aparece atras tuyo!)

En realidad no suena tan complicado, pero analiza por un minuto las palabras que me dirigio "Night-Hunter": "Tu dices que Reptile es los mas facil que tiene Mortal Kombat, pero juega contra el y analiza todo lo que hace, no te vas a olvidar nunca de mis palabras", y por eso lo analize y saque las siguiente conclusiones:

- 1.- Tiene un pequeño "Attack Bonus" de ;1 es a 4!(Ej: el Slide de Sub-Zero, quita aproximadamente un 5% de tu vida, ahora, eso multiplicalo por 4 y eso nos da un ;iiiiiiiii;20% de Daño por Slide!!!!!!!!!!!!
- 2.- ...y tiene un pequeño "Speed Bonus" ;1 es a 3!(Ej: Los personajes mas rapidos son los Ninjas y Shang-Tsung, ahora multiplicalo por 3 ;iiiiiiiii;Te imaginas a Scorpion corriendo a esta Velocidad!!!!!!???? Si alguna ves has jugado "The King of Fighters 97" y Conoses a "Oroshi Leona" y "Oroshi Iori" (que se sacan Ariba, Abajo: (x4) + Pd-Pf y Izquierda, Derecha: (4x) + Gd-Gf Respectivamente), te daras cuenta de lo que hablo... (El "Speed Bonus" solo en la version de Arcade)

4.2 Otros

...Creo que aun no tengo nada que decirles de otros trucos o secretos, pero cuando conosca algo nuevo, lo publicare de inmediato en mi Faq's.

5.0 Preguntas Frecuentes

P=¿Se puede utilizar a GORO para jugar el modo "Tournament"? Te lo pregunto por que segun un amigo, el signo de dragon que se encuentra en medio de los personajes, es GORO. R=La respuesta es muy simple, ;iiiiii;NOOOOOO!!!!!! y dile a tu amigo que invente mentiras buenas, pero (siempre hay un pero), si estaba hablando de la version de ARCADE, ;Tampoco es GORO!, es Reptile, el cual se obtiene jugando con cualquiera de los dos ninjas y pelear contra Reptile(4.1 Reptile) y lo mas sencillo de este cuento ; Tienes que obtener un "Double FlawlessVictory" y el "Finish Bonus" contra Reptile. Cuando empieze el siguiente round, te convertiras en REPTILE y estara desbloqueado(Mientras la Maquina continue prendida).

6.0 Agradecimientos

- A "Night-Hunter", mi mejor amigo, por hacerme pensar tanto
- A "Dark-Shadow", por dejarme ganar tantas veces para poder hacer este FAQ
- A "Dark-Craft", por permitirme practicar contra el y por ganarme con un record de "32 wins a row"(32 victorias consecutivas).
- A "Ig-Rod", por estar siempre al lado mio cuando cree este FAQ
- A "Akkliam" por crear este grandioso juego y...
- ...a Ti, si a Ti, por leer este FAQ el cual, espero que te ayude con este juego

7.0 Acotaciones y Recordatorios

- Si me vas a mandar un E-Mail, mandalo con el asunto "Mortal Kombat". Ahora, si es otra tu pregunta, el asunto debe ser "Otro".
- A la mayoria de lo creadores de FAQ's, no les gusta que les pregunten de su vida pero, yo no tengo problema.
- Si un E-Mail no tiene "Asunto", no lo contestare y lo eliminare, pensando que nunca existio.
- Si vas a enviar algo interesante, mandalo como documento adjunto a mi otro E-Mail: darkxnightmaredrk@yahoo.es
- Si te gusta otro juego de pelea, mandame tu correo, el nombre del juego y la pagina de donde puedo bajar el rom y creare un guia exclusiva para ti.
- Si tienes algo que no te salga y tienes MSN, simplemente agregame a tu MSN(si tienes NICK, ponlo para identificarte).
- Si tienes alguna duda o consulta y considero que tu pregunta es buena, la publicare en las "Preguntas Frecuentes" con tu nombre, tu nick y tu correo(Opcional)

8.0 Cosas Legales

- Esta guia fue creada por Jorge Montenegro Gana y si deseas publicar esta guia en algun sitio web, me tienes que mandar un E-Mail a mi correo darkxl914@hotmail.com y con el asunto "Autorizacion". En el tiene que estar detallada la dirección de la pagina, tu correo y en que deseas usar mi guia.
- Cuando publiques esta guia en la web, tienes que poner: El Nombre del juego, el nombre de la guia, mi nick y mi nombre verdadero.
- Copyright © 2004 Jorge Montenegro G.