

EarthBound FAQ/Walkthrough

by skye7707

Updated to v0.5 on May 4, 2004

```

                hh   bbb
                h   b
EEEEEEEEEE     h   b                               d
EE E   E       t   h   b                               d
E   E         t   h   b                               d
E   E   E     aaa rr tttth h hh   b bbb   ooo   uu   u   n nn   d   d
E   EEEE     a a rr r   t   hhh h   bb   b   o   o   u   u   u   n   n   n   dd   d
EE E   E     a a r rr   t   h   h   bb   b   o   o   u   uu   nnn   n   d   d
   E       a   a   r   t   h   h   b   b   o   o   u   u   n   n   d   d
   E     E a   a   r   t   h   h   h   b   b   o   o   u   u   n   n   d   d
E       E a   aa rr   t t h   h h b   bb   o   o   u   uuu   u n   n   n   d   d d
EEEEEEEEEE   aaaaaa r   tt   h   hh   bbb   ooo   uu   uu   n   nn   ddddd

```

The War Against Giygas

=====

```

+-----+
|DUTCH VERSION/NEDERLANDSE VERSIE |
|Versie 0.5                         |
|Laatst geupdate : 28/04/2004      |
|Gemaakt door : Skye7707 (Devon)   |
|Email : skydragonlord7707@hotmail.com|
+-----+

```

=====

Inhoud

=====

§1 : Versie geschiedenis

<=====>

§2 : Introductie

<=====>

§3 : Walkthrough

<=====>

§4 : PSI Magie Lijst

<=====>

§5 : Voedsel Lijst

<=====>

§6 : Baas Gids

<=====>

§7 : FAQ

<=====>

§8 : Credits

<=====>

§1 Versie Geschiedenis

.....

- 25/04/2004 - 28/04/2004 : versie 0.5 : Walkthrough tot aan de Desert.

- 18/04/2004 - 25/04/2004 : Versie 0.3 : Walkthrough tot aan Saturn Valley.

- 17/04/2004 - 17/04/2004 : Versie 0.1 : Begonnen aan de walkthrough.

Een paar nieuwe onderdelen erbij.

PSI Lijst toegevoegd.
Voedsel Lijst toegevoegd.
Baas Gids toegevoegd.

<=====>

§2 Introductie

Welkom bij mijn Earthbound gids, eerst en vooral laat mij zeggen dan dit een prachtig spel is, en dat het hopelijk op GBA gereleased wordt in US & EU. Indien je het spel niet (goed) kent, hier heb je een woordje uitleg. Dit spel is een RPG spel je speelt met verschillende characters die elk PSI uitoefenen, dat is een soort magie waarmee je vijanden kan afranselen. Wat dit spel ook nog leuk maakt zijn de bizarre vijanden, zoals een losgeslagen hippie of een vliegend schilderij, ... kortom dit spel is heerlijk.

<=====>

§3 Walkthrough

Om te beginnen moet je alle spelers een naam geven dan je favoriet eten en je favoriet ding. De default namen zijn, Ness, Paula, Jeff, Poo, King, Steak en Rockin (dit noem ik PC).

Onett
=====

Het spel begint in het jaar 19XX. Het stadje Onett ligt er in de nacht rustig bij....tot er een meteoriet neerstort. Ness die rustig lag te slapen is direct wakker en besluit om een kijkje te nemen.

Ga uit je kamer en in de kamer van je zus, praat tegen haar en neem het kistje met een Cracked Bat. Equip het. Ga nu uit de kamer en af de trappen. Praat tegen je moeder en je gaat je omkleden. Ga buiten en zuidwaarts. Volg de weg en neem het kistje met een bread roll. Zet je zoektocht verder en praat dan tegen Pokey (geblondeerd ventje). Hij verteld je dat je terug naar huis moet gaan en dat hij morgen meer over de meteoriet zal zeggen. Dus ga naar huis waar je moeder je staat op te wachten, praat met haar en ga naar bed. 's Nachts word je waker door deurgeklop..ga kijken wie die lawaaimaker is. Doe de deur open en ra ra wie staat er voor je neus?.... tuurlijk wie dacht je...Pokey...hij verteld je dat hij met Pickey (z'n broer) naar de meteoriet geweest is want de politie was weg (problemen met de Sharks, de locale bende) en opeens was Pickey weg. Die lafaard vraagt je om hulp dus moet je Pickey mee helpen zoeken. (Je zal nog wel zien waarom ik Pokey de heletijd zit af te blaffen). Praat tegen je moeder om je kleren aan te doen , praat tegen King (de hond) en neem hem mee.

King sluit zich aan bij je team.

Praat tegen Pokey.

Pokey sluit zich aan bij je team op een veilige afstand voor de monsters.

Wanneer je buiten wil gaan rinkelt de telefoon. Neem hem op. Het blijkt je vader te zijn. Hij verteld dat je als je hem belt je spel kunt opslaan en hij heeft ook nog 30 dollar op de bank gezet die me met je ATM kaart kan afhalen. Ga buiten maar pas nu wel op want nu zitten er slangen, raven en nog andere geflippte dieren in het bos. Maak je weg tot aan de meteoriet.

Wanneer je aan komt wordt King bang en vlucht hij naar huis.

King verlaat je team.

Links van de meteoriet zit Pickey te slapen, maak 'm wakker. Hij verteld dat Pokey bang werd en weggelopen is *grijns*. Ze besluiten om naar huis te gaan.

Pickey sluit zich aan bij je team.

Wanneer je probeer weg te gaan vraagt een van de twee of je ook een gezoem van een bij hoort. Een beetje later komt er een bijachtig ding vanuit een straal. Die verteld dat hij van 10 jaar in de toekomst komt waar dat Giygas alles vernietigd heeft. Jij bent blijkbaar de uitverkorene om het universum te redden en Giygas voor goed te verslaan, daarbij zijn er 3 dingen belangrijk

- wijsheid
- moed
- vriendschap

De legendes vertellen over 3 jongens en een meisje.
Na het gesprek sluit Buuz Buzz zich bij je aan.

Buuz Buzz sluit zich aan bij je team.

Ga nu terug naar huis.

Vlak voor je je huis ziet komt Starman Junior Buzz Buzz's plannen dwarsbomen. Versla dat maffe vijandje. In je huis praat tegen je moeder en je krijgt een stuk steak. Breng nu Pickey naar huis. Praat tegen z'n vader die ze allebei naar bed stuurt.

Pickey & Pokey verlaten je team.

Tijdens het gesprek gaat Buzz Buzz op hun moeder's hoofd zitten die de arme vlieg plet. Praat nu tegen BB, hij geeft je nog een laatste advies. Er zijn acht locaties die je moet bezoeken. Éen ervan is dicht bij Onett, de "Giant Step". Buzz Buzz geeft je nog vlak voor hij sterft de sound stone waarmee je de melodietjes moet opnemen in de 8 locaties.

Buuz Buzz sterft (dus verlaat hij je team).

Wanneer je uit het huis gaat is het al ochtend dus tijd om even naar huis te gaan. Maar.....eerst tijd voor een fotootje....Fuzzy Pickles! :D *SMILE*
zo nu gaan we weer verder. Praat tegen je mam en doe een dutje.
Neem nu de telefoon op en bel je vader om te zien hoeveel geld hij op je bankrekening gestort heeft (het bedrag heeft te maken met de gevechten).
Ga buiten en verder naar Onett. Pas wel op want er sluipen nogaltijd vijanden rond.

Onett...de stad
=====

Volg de weg tot aan de bibliotheek, ga binnen en vraag een kaart van Onett. Met de X knop kan je altijd naar de kaart kijken, alles staat er op behalve het Hint Huis die er pas bij komt te staan als je er eens bent in geweest. Geen nood, ik vertel de locatie straks wel. Ga nu uit de bib en volg het pad verder naar links (boven), een beetje links boven de bib staat er een ventje die de wachter is van de boomhut, ga in de boomhut en praat tegen de jongen met dat rare petje op, die geeft je de Mr. Baseball cap. Ga nu naar Equip en plaats de cap in other, dat laat je Defence 6 steigen. Als je van de boomhut naar links boven gaat kom je dicht bij de grot die je naar de Giant Step

brent waar je je eerste melodietje kan opnemen in de soundstone. Maar daar is het nog veel te vroeg voor.

Ga nu terug langs de bib en neem het weggetje naar beneden. Nu ben je eindelijk in eht centrum van Onett. Neem eerst een hamburger uit de vuilnisbak en ga dan verder naar links in de Drugstore.

Zodra je binnen bent neem de telefoon en bel naar je moeder (het kost 1 dollar). Je komt te weten dat je zus voor Escargo Express is beginnen werken. Bij die dienst kan je je teveel aan items kwijt, je kan ze opbergen of afhalen pas wel op want je kan alleen items wegbergen en ophalen via de telefoon. Verder staat er naast dat lieve *kuch* hondje een geld automaat zodat je je zuur verdiende centjes kan spenderen aan nieuwe wapens en dergelijke dingen.

Ga nu naar rechts, het tweede huis aan de rechtse kant van Onett is het Hint Huis (zie je dat 'k het je wel zou vertellen waar het was). Het kost 35 dollar voor een hint, als je je geld niet wil uitgeven zal ik het je maar zeggen wat de tip is zeker :)? Wel de hint is.....is.....*kuch*... De stad wordt geteisterd door de "Sharks", het zou best zijn moest je eens een bezoekje brengen aan Frank, de leider ervan die in de Arcade is. Nu is het Hint Huis wel te zien op de kaart. Ga nu verder in de stad naar het zuiden daar vind je het hotel (als je bijna dood bent of als je geen vlindertje kan vinden die je PP oplaad zodat je Lifeup kan gebruiken.) Links van het hotel is het stadhuis waar je momenteel niets kan doen en ten zuiden van het hotel is het politiebureau waar ook niet vele te beleven valt.

Naast het politiekantoor is een bakkerij waar je voedsel kan kopen. Verder is er nog de Arcade, het hoofdkwartier van Frank, waar allemaal "Sharks" lopen.

Het is het makkelijkst als je eerst een paar levels bijkomt anders is Frank en z'n machine niet zo gemakkelijk te verslaan, denk maar niet dat Starman Junior moeilijk was. Naast de Arcade zit er in de vuilnisbak een Can Of Fruit Juice. Ga binnen en sla gewoon alle Sharks neer, tot je bij Frank komt. Praat tegen de Shark voor de deur in de Arcade en selecteer nee, versla hem en je komt bij Frank uit. Praat tegen hem en het gevecht begint. Wanneer Frank verslagen is zet hij de Frankystein Mark II in. Als ze allebei verslagen zijn wordt Fail-proof Frank Failure Frank :). Hij verteld ook dat de burgemeester van Onett een sleutel heeft om de poort naar de grot die je naar Giant Step brengt heeft.

Nu dat Frank verslagen is zijn alle Sharks in de stad verdwenen (behalve in de speelhal). het is nu tijd om de burgemeester in te lichten dat je de Sharks hebt verdreven. Dus ga naar het stadhuis en praat tegen hem. Je krijgt de sleutel voor de grot. Voor je er naartoe gaat is het best bij je moeder of als je niet zo lang wilt lopen in het hotel te gaan opladen.

Als je voor de deur staat van de grot, gebruik de Key To The Shak om de deur te openen.

Onett's Grot
=====

Het is een redelijk normale grot maar pas op voor de muizen want ze zijn sterker dan ze lijken, ook voor de zwarte puntjes moet je opletten.

Ga links en dan een beetje naar boven in een kamer met een kistje waarin een Skip Sandwich zit. Ga verder links waar je een touw ziet en een andere kamer, klim op het touw (er is niets in de kamer) en rechts zie je er nog een met ook nog een kamer, ga in de kamer want daar ligt een kistje met Cold Remedie erin. Klim nu naar boven. En ga verder door het gat.

Hier ben je terug uit de grot, niet voor lang want ga links en dan terug in de grot. Neem de hamburger en ga verder in het gat. Ga verder links en klim op het touw. Boven zie je een ster die de uitgang blokkeert, als je er tegen praat wordt het duidelijk dat het de Titanic Ant is. Vecht er tegen om verder te gaan. Buiten zie je een grote voet "Giant Step", loop er naartoe en het melodietje wordt automatisch opgenomen in de Sound Stone. Keer nu terug naar de stad.

Onett, de stad...opnieuw

=====

Eenmaal buiten verteld een politie agent dat je naar het politie bureau moet gaan. Ga eerst naar huis en praat tegen je moeder om te slapen. Binnen in de nacht roept een vriend die je nog nooit ontmoet hebt je op, Paula. Praat tegen je zus en je krijgt een cookie. In het politiestation wachten ze op je dus ga er naartoe.

Politiekantoor

=====

Praat tegen de linkse van van het duo, zeg ja als hij vraagt of je naar Twoson wilt gaan. Je moet je eerst bewijzen door tegen de 5 beste *kuch* mannen van de plaatstelijke politie te vechten. Wanneer je de chef hebt verslagen contacteerd hij met de manschappen die de weg naar Twoson blokeren. Nu kan je voorbij de wegblokade naar Twoson! Na het gesprek met de chef belt je vader, neem de telefoon op, hij vraagt of je niet een pauze wilt inlassen (JA ==> slaat het spel op en stops, NEE ==> speel verder). Ga naar het zuiden van Onett om de weg naar Twoson te nemen.

Onett <=> Twoson

=====

Ga in het huis dat je passeert als je een Exit-Muse wil kopen. Praat tegen de muis waar geen pijl aan is, die geeft je een eerste muis gratis. Een Exit-mouse kan van pas komen als je valt gelopen bent in een grot of een doolhof want ze brengen je terug naar de ingang ervan.

Ga verder naar beneden tot je Twoson bereikt. Onderweg vind je nog een hamburger.

Twoson

=====

Druk op X om de stad te bestuderen, en ga dan naar de Cycle Shop om eerst nog een fotootje te trekken, hopelijk zie je er een beetje deftig uit want hier gaan we, 1..2...3...Fuzzy Pickles!! Ga binnen in de fietsenwinkel en vraag naar een fiets. Nu kan je in de stad fietsen, zo is het gemakkelijker om je te verplaatsen...gemakkelijker? hmm zeg maar gewoon sneller. Tijd voor wat inkopen? Yup, ga in de Departement Store en koop vanalles en nog wat, nieuw equipment, andere dingen,... Nog zin om iets te kopen? Ga naar het Burglin Park.

Burglin Park

=====

Als je zelf iets wil verkopen moet je een "For-Sale Sign" hebben en toevallig verkoopt de jongen aan het rode kruis stand er een voor 98 dollar. Als je gedaan hebt met je geld te verspillen ga dan naar het westen in het park daar heb je Everdred, die een beetje geflipt is tot je hem eens een goed

pak rammel gegeven hebt. Na het gevecht blijkt Everdred de baas van het park te zijn. Als je Paula gered hebt moet je hem eens een bezoekje brengen.

Ga naar het hotel om je op te laden, wanneer je uit je kamer bent, praat dan tegen de meneer in het zwarte pakje *zo stoer!!* Blijf praten met hem en je krijgt uiteindelijk 50 dollar! Als je het Hint Huisje zoekt..het is rechts naast het Chaos Theater (waar je later nog moet zijn). Als je alweer te gierig bent om 50 dollar te geven, hier is hij :

Ben je al naar Apple Kid en Orange Kid hun huizen geweest?

Hun huizen zijn ten zuiden van de Polestar Preschool.

Het zijn grote uitvinders.

Ze hebben financiële hulp nodig.

Als je ze helpt....

Iets wonderbaarlijk zal gebeuren.

Zo dat was de hint. Je hebt 'm gehoord, het wordt tijd dat we die kids eens een bezoekje brengen. Rechts onder in Twoson (onder de school) heb je hun huizen.

Orange Kid's Huis

=====

Ga bij Orange Kid binnen en praat met hem. Hij verteld dat hij krap zit bij kas en dat hij aan een machine bezig is die je verder helpt in Peaceful Rest Valley. Geef hem 200 dollar, en hij geeft je het Super Orange Machine, Suporma.

Apple Kid's Huis

=====

Ga nu bij Apple Kid, neem de Broken Machine uit de vuilnisbak.

Praat tegen de kid en geef hem iets te eten want het arme jongentje heeft honger :). Geef nu ook Apple Kid 200 dollar voor z'n projecten.

Praat tegen de muis en ontvang de Receiver Phone.

Twoson

=====

Ga nu naar de Preschool en praat tegen Paula's vader. In Paula's kamer ligt ook nog een Teddy Bear.

Aan het busstation moet je rechts om verder te gaan. Wanneer je een paddestoel op je hoofd hebt moet je naar het Hospital om hem te laten verwijderen, in plaats van ervoor te betalen geven ze je er geld voor! In het ziekenhuis moet je praten met kapitein Blauwbaard euh ik bedoel de dokter met de blauwe haren. Als je ondertussen ook even naar boven gaat en in de eerste kamer tegen de man praat kom je te weten dat ie iets waardevol in het hospitaal van Threed heeft achtergelaten.

Eens je genoeg level hebt kan je verder gaan door de grot naar Peaceful Rest Valley.

Peaceful Rest Valley

=====

De brug naar Happy-Happy Village is kapot dus moet je een hele omweg nemen. Neem de weg naar boven tot je aan een potlood komt. Keer nu terug naar Twoson als je uit de grot bent belt Apple Kid je op en verteld dat hij net klaar is met een prachtige uitvinder, ga dus naar Apple Kid om te zien wat het is. Maar als je aankomt is Apple Kid niet thuis maar Orange Kid staat op je te

wachten. Hij verteld je dat Apple Kid in het Burglin Park is.

Burglin Park

=====

Links onder in het park staat de Kid te wachten onder een boom.
Hij geeft je de Pensel Eraser (Potlood uitwisser).

Twoson

=====

Intermezzo : Als je nog niet naar het pizza huis geweest bent, doe dat dan nu en ontvang een nummer zodat je pizzas kan bestellen via de telefoon.

Peacefull Rest Valley

=====

Nu kan je het potlood uitvegen.

Als je een fotootje wil moet je de weg naar boven gaan voor dat je over de brug gaat. Ga nu wel over de brug en volg de de weg, neem het kistje met de Travel Charm. Als je van daar naar beneden loopt kom je een Luck Capsule. Ga nu terug naar links boven en volg de weg tot je aan de andere kant van de brug komt. Daar ligt een croissant, rechts onder een bomb.

Ga nu oostwaarts over de VOLLEDIGE brug :).

Als je helemaal naar boven en dan naar links gaat vind je een Hard Hat.

Rechts ervan kom je dicht bij Happy Happy Village.

Neem eerst het kistje met een Cup Of Lifenoodles.

Volg nu de grot tot in Happy Happy Village.

Happy Happy Vilage

=====

Als je bij een dokter moet zijn, rechts onder is ie.

Als je een postcard wil moet je bij het meisje links zijn. Maar pas op, als je haar niets begint ze je te stalken!

Links onder (bij de blauwe koe :s is het hotel, een overnachting kost \$50.

Erboven is een huisje met iemand die raar spreekt.

SPOILERS

-

-

-

-

-

-

-

-

Het is een ventje van Saturn Valley waar je later naartoe zal moeten.

-

-

-

-

-

-

-

-

* EINDE SPOILERS*

Rechts boven is een food store en een departement store waar je een nieuw

wapen kan kopen, maar eerst moet je naar het gebouw in het midden van de stad. Zodra je binnen bent, ga dan naar onder en spreek tegen de middelste man, zodat die uit de weg gaat en een croissant voor het grijpen ligt. Ga verder naar beneden en dan verder naar boven voor een Skip Sandwich. Nu naar het zuid westen en dan links in de deur.

Praat nu tegen dat ventje en hij bliksemt je naar buiten. Ga nu slapen (als je het nog niet eerder hebt gedaan), dan praat Paula tegen je en verteld je dat je haar moet helpen.

Rechts boven zijn twee grotten, in de bovenste moet je zijn. Je ziet het huis waarin Paula gevangen zit. Praat tegen haar en ze geeft je de Franklin Badge, zodat de Carpenter je niet meer kan wegbliksemen. Wanneer je buitenkomt staat Pockey voor je neus. Hij zorgt ervoor dat je moet vechten!

Nu dat je de Franklin Badge hebt is het tijd om nog eens onze vried de Carpenter te bezoeken. Volg opnieuw dezelfde weg naar hem toe. Hij verteld over het Mani Mani beeld en geeft je de sleutel van Paula's cel. Je ziet ook dat de meeste "blauwventjes" verdwenen zijn. Als je buiten bent komt Pockey je vertellen dat hij een nachtmerrie had.

Ga nu naar Paule en bevrijd haar.

Paula komt bij je team.

Wanneer je uit de cel bent is meneerke de fotograaf er ook weer voor ene mooi fotootje :).

Voor dat je verde gaat kan je eerst Paula even naar Twoson brengen maar nu is de brug gemaakt en kan je direct verder zonder een omweg te maken.

Twoson
=====

Ga naar de PoleStar Preschool. Praat tegen Paula's moeder en ze geeft je een Hand-Aid, ga in de tweede kamer dan komt Paula's vader eraan. Na het gesprek ga je best naar Everdred.

Burglin Park
=====

Everdred geeft je \$10,000 (de wad of bills).

Twoson
=====

Ga naar het Chaos Theater en rechts ervan staan er 2 leden van de Runaway Five Praat tegen de rechtse. Hij geeft je een backstage pass. Loop nu naar de ingang van het theater om nog maar eens gefotografeert te worden.

Ga nu binnen en toon de backstage pass aan de portier. In de zaal moet je tegen het meisje links praten om in de backstage te geraken Praat tegen de manne nen verlaat de kamer, de show begint... Thadathada.. o euh héhé :D leuk liedje hé? Ga nu naar de manager en toon hem de wad of bills. Als je naast hem staat geef je de wad of bills en de Runaway Five zijn vrij om te gaan. Nu kan je met het busje van de Runaway Five naar Threed (de volgende stad) maar eerst moet je nog eens naar Happy Happy Village.

Happy Happy Vilage

=====

Neem nu de rechtse grot.

In de grot volg de weg naar links onder voor een Great Charm.

Volg nu de weg naar rechts voor een croissantje.

Om verder te gaan in de grot....volg de weg tot je aan een splitting komt die naar rechts gaat, volg de bovenste weg voor een PSI Caramel. Nu heb je de baas Mondo Mole, versla hem om het tweede melodietje op te nemen, de Lilliput Steps

Nu is het tijd om naar Threed te gaan.

Twoson

=====

Praat tegen het ventje die voor de bus van de Five staat om te vertrekken.

Stap in de bus.

Threed

=====

Nu dat je in Threed bent gaan de Runaway Five naar de volgende stad, Fourside. Als je op je kaartje kijkt zie je dat van links naar rechts de shop dan het hospital en dan de food store staat. Er boven is het hotel. Met een reusachtige circustent. Onder het circus staat een soldaat die wapens verkoopt Rechts boven is het hint huisje met een Teddy Bear.

De hint is : Er is een tunnel noordwest van deze stad, er zijn twee zombie wachters die bij de ingang ervan waken, je zou ze eens moeten bezoeken.

Dus ga naar het noord westen.

Op het kerkhof is een vuilnisbak met een Insecticide spray.

Wanneer je bij de Zombie Wachters komt kijken ze naar jou. Ga nu terug naar het hotel en volg de vrouw. Als je in een kamer bent, staan er verschillende zombies je op te wachten. Als je terug wakker bent ben je in een kleine blauwe kamer. Probeer uit de kamer te gaan via de deur. Dan belt Paula naar Jeff, je toekomstige nieuwe vriend. Dan verschijnt een winterlandschap.

Winters, een klein land in het noorden

=====

In het Snow Wood Boarding House ontvangt Jeff Paula's bericht. Ga met Jeff uit je kamer.

Tony komt bij je team.

Ga nu in de kamer naast de jouwe voor een heleboel kistjes. Spijtig genoeg zijn het allemaal cookies. Nu moet je de trappen af, in de eerste kamer krijg je een seutel voor een locker die in de volgende kamer is. Maar doordat de sleutel gebogen in kan je in geen enkele locker. Ga terug naar het ventje dat je de sleutel gegeven heeft, nu geeft hij je de Bad Key Machine.

In de kamer zijn er 7 lockers die je kan openen met de machine :

1 2 3
4 5 6 7

1 : Broken Air Gun

2 : Pop Gun
3 : Niets
4 : Holmes Hat
5 : Niets
6 : Niets
7 : Niets

Verlaat nu het Snow Boarding House.
Tony legt zich voor het hekken zodat je erover kan springen.

Tony verlaat je team.

Ga nu in de shop. Praat tegen devrouw en ontvang een Pak of bubble gum voor de aap (zodat ie mee gaat met jou). Praat ermee en ga buiten.

De Bubble Monkey komt bij je team.

Zet je tocht verder naar het zuiden tot je aan een tentje komt waar je je kan opladen. Verder vind je een kamp met wetenschappers. Ga slapen en Paula contacteerd je nogmaals. Ga nu buiten de tent en naar rechts daar kom je weer bij de fotograaf die uit de lucht komt vallen. Sta nu op het uisteeksel van het land en ook met dat donkere plekje. De aap vraagt nu om wat kauwgum. Hij vliegt boven het water en Nessie komt tevoorschijn.

Ze brengt je naar de overkant van het meer.
Daar ligt ook weer een Pencil die je alleen met de Eraser kan wegdoen, ga dus in de tunnel.

Brick Road's Tunnel
=====

Als je de weg naar links volgt ligt er een Bread Roll voor jou. Verder ligt er ook een Insecticide Spray, een Broken Iron en een Croissant
ALs je bij het plakkaat komt in het midden van de tunnel moet je het even checken zodat de fotograaf weer uit de lucht komt...uit de lucht ==> tunnel?
Oké we doen verder..... verder ligt er ook nog een Stun Gun, ga nu naar buiten en daar staat Brick Road op je te wachten. Hij geeft je een verdiende nachtrust. Verder is er weer een tunnel.

Winters Tunnel
=====

Er ligt een hamburger in het eerste deel van de tunnel
Verder ligt er een Bottle Rocket, nu moet je op het touw als je een Cheap Bracelet wil. Ga nu onder het touw links staan en geef de aap wat kauwgum. Hij brengt het touw naar beneden. Je kan niet tegen de baas vechten (alleen Ness kan dat) dus ga naar links.

Winters
=====

De aap ziet een vrouwtje en loopt haar achterna.

De Bubble Monkey verlaat je team.

Volg de weg links naar onderen tot je aan het labaratorium komt van je vader.
Ga boven en je vindt een Broken Pipe.

Ga nu naar de Stonehedge die je gepaseerd bent. Daar is de fotograaf weer.
Erachter moet je over het stukje aarde lopen om in een tunnel te komen.

Tunnel

=====

Ga de trappen af en volg. Check de Iron Eraser, die moet je ook met een Eraser wegdoen, ga dus terug naar het lab. Stap in de Sky Runner, die vliegt eerst over Fourside dan over de Desert om vervolgens in Threed neer te storten.

Threed

=====

Toevallig kom je bij Ness en Paula terecht.

Jeff komt bij je team.

De deur is op slot maar nu heb je wel iets omdat op te lossen, namelijk de Bad Key Machine!

Intermezzo : Als je nog niet naar het hospital geweest bent is het nu het moment, herinner je nog dat iemand uit het Twoson hospital gezegd heeft dat ie iets laten liggen heeft in dat an Threed? Ga nu naar boven en in de eerste kamer moet je de kast eens checken, zo vind je een Insignificant Item die je hem later kan terug brengen.

Ga in de tent en praat tegen iedereen

Ga nu naar het onderste deel van de stad (daar staat een andere tent).

Als ze verslagen is vluchten 2 zombie ventjes weg en er blijft een vuilnisbak met Jar Of Fly Honey.

SPOILERS

-
-
-
-
-
-
-
-
-

Gooi dat niet weg want dat heb je nodig als je e Belch op je gemakje wil verslaan.

-
-
-
-
-
-
-
-
-

EINDE SPOILERS

Als je nu richting hotel gaat belt Apple Kid om je te zeggen dat hij het Zombie Paper heeft uitgevonden (toevallig), dat kan Zombies in de val laten lopen. Hij bezorgt het bij je (wat een service!) maar natuurlijk komt hij het niet zelf bregen, de Mach Pizza delivery man zal dat doen. Wacht even en daar is je bestelling.

Je volgende bestemming is de echte circustent, gebruik nu het zombie paper om het op de grond te leggen.

Nu zal je wel wat HP verloren zijn? Dus kan je eens naar het hotel gaan. (Vergeet niet dat Jeff in de nachten de gebroken items repareert). Ook al ben je volledig opgeladen je moet toch overnachten om verder te kunnen. Je ziet dat all zombies worden aangetrokken door het zombie paper. Eens je wakker bent kan je eens gaan kijken hoe je val gewerkt heeft.

Noordelijke Tunnel

=====

Nu is het de moment om verder te gaan, nu dat de twee zombies links boven weg zijn kan je de trappen af.

In de doodskist zit een Skip sandwich DX en in de andere een Silver bracelet.

Verder moet je vechten tegen de Mini barf (een mini baas).

Indien je niet gekeken hebt in de Baas Gids zal ik het hier ook nog eens zeggen, als je je Big Bottle Rocket nog hebt gebruik hem nu voor een Instant Death, het doet er 645 HP van hem af en hij heeft maar 550.

Ga uit de tunnel en je kan bij dat ventje iets te eten kopen.

Weg naar Saturn Valley

=====

Volg de weg, onderweg vind je een bomb en een Protein Drink.

Tip : als je onderweg een Armoured Frog tegen komt gebruik dan Paula's Freeze.

Je komt een grot tegen waar je in moet maar als je eerst een fotootje wil kan je verder gaan.

Saturn Valley Grot

=====

In de grot ligt er een Bottle Rocket.

Saturn Valley

=====

De Saturn ventjes zien er een beetje als plushe beestjes uit, als je Super Smash Bros. (Melee) hebt gespeeld ken je ze vast en zeker al.

Verken de stad een beetje zodat je het hotel (links) en de dokter (rechts) weet zijn.

Rechts op een laddertje ligt een Rust promoter.

In de grot recht voor je zijn drie vuilnisbakken met een Protractor, Sudden guts pill en een Broken spray can.

In Saturn Valley is links ook nog een grot, praat met alle Saturns voor informatie. Eens je nieuwe wapens en andere dingen gekocht hebt moet je terug naar de plaats waar je gefotografeerd hebt enekele minuten geleden.

Ga nu achter de waterval en loop verder tot er iemand zegt :

"Say the password!" blijf nu 3 minuten wachten (je controller niet aanraken).

Drie minuten duren lang als je er op moet wachten hé.

Na 3 minuten verschijnt er bericht dat je binnen mag.

Belch Hideout

=====

Hier is het zeer goed als je wilt trainen, zeker als je de hele tijd tegen de rode bolletjes vecht.

Volg de weg naar rechts voor een bomb (pas wel op voor de zombies).

Ga nu de ladder af en nog eens voor een IQ capsule en een Broken Laser (pas wel weer op voor de zombies). Ga nu verder links en op de ladder.

Daar liggen een Vital capsule, HP-sucker en een Calorie stick.

In de kamer is er altijd een PP vlindertje, dus als je je PP wilt opladen moet je gewoon erin en eruit gaan. Verder kom je de Belch tegen.

Eens hij verslagen is kan je door de grot terug naar Saturn Valley.

Saturn Valley

=====

De ladder is gemaakt zodat je niet telkens rond moet gaan via de waterval.

Praat tegen de Saturn en zeg ja voor een kopje koffie, zo verschijnt er een verhaal. Ga in de Hot Springs om je op te laden.

Hole Milky Well

=====

Ga erin en dan er terug uit als je een fotootje wil.

Nu terug erin om verder te gaan.

Verder kom je uit in een andere gedeelte en volg de weg tot een andere grot. Neem de Coin of Slumber en maak je klaar voor een baas gevecht tegen de Trillionage Sprout.

Als hij verslagen is kan je het derde melodietje opnemen, de "Milky Well".

Keer nu terug naar Threed.

Threed

=====

Het is niet meer donker! Al het kwade is verdreven!!!!

Nu kan je ook met de bus terug naar Twoson & Fourside.

De Desert

=====

Neem nu de bus naar Fourside.

De bus staat in de file dus je stapt uit en besluit te voet te gaan.

Eens je van de weg af gaat, krijg je van tijd tot tijd een sunstroke die je met healing kan laten verdwijnen.

Ga nu een beetje terug naar links en in de drugs store (nee niet wat je denkt)

Meer komt er binnenkort!

<=====>

§4 PSI Magie Lijst

.....

Rockin = Als je iets anders gekozen hebt bij favoriet ding, rockin erdoor vervangen.

Naam	PP	Hoeveelheid

PSI Rockin Alpha	10	Alle vijanden
PSI Rockin Beta	14	Alle vijanden
PSI Rockin Gamma	40	Alle vijanden
PSI Rockin Omega	98	Alle vijanden
PSI Lifeup Alpha	5	Enkele speler
PSI Lifeup Beta	8	Enkele speler
PSI Lifeup Gamma	13	Enkele speler
PSI Lifeup Omega	24	Alle spelers
PSI Heal Alpha	5	Enkele speler
PSI Heal Beta	8	Enkele speler
PSI Heal Gamma	20	Enkele speler
PSI Heal Omega	38	Enkele speler
PSI Magnet Alpha	0	Enkele vijand
PSI Magnet Beta	0	Alle vijanden
PSI Hypnosis Alpha	6	Enkele vijand
PSI Hypnosis Beta	8	Alle vijanden
PSI Fire Alpha	6	Enkele rij
PSI Fire Beta	12	Enkele rij
PSI Fire Gamma	20	Enkele rij
PSI Fire Omega	42	Enkele rij
PSI Freeze Alpha	4	Enkele vijand
PSI Freeze Beta	9	Enkele vijand
PSI Freeze Gamma	18	Enkele vijand
PSI Freeze Omega	28	Enkele vijand
PSI Thunder Alpha	3	Enkele vijand
PSI Thunder Beta	7	Enkele vijand
PSI Thunder Gamma	16	Enkele vijand
PSI Thunder Omega	20	Enkele vijand
PSI Starstorm Alpha	24	Alle vijanden
PSI Starstorm Omega	42	Alle vijanden
PSI Flash Alpha	8	Alle vijanden
PSI Flash Beta	16	Alle vijanden
PSI Flash Gamma	24	Alle vijanden
PSI Flash Omega	32	Alle vijanden
PSI Shield Alpha	6	Enkele speler
PSI Shield Beta	10	Enkele speler
PSI Shield Sigma	18	Alle spelers
PSI Shield Omega	20	Alle spelers
PSI Psychic Shield Alpha	8	Enkele speler
PSI Psychic Shield Beta	14	Enkele speler
PSI Psychic Shield Sigma	24	Alle spelers
PSI Psychic Shield Omega	42	Alle spelers
PSI Offense Up Alpha	10	Enkele speler
PSI Offense Up Omega	30	Alle spelers
PSI Defence Down Alpha	6	Enkele vijand
PSI Defence Down Omega	18	Alle vijanden

PSI Paralysis Alpha	8	Enkele vijand
PSI Paralysis Omega	24	Alle vijanden
PSI Brainshock Alpha	10	Enkele vijand
PSI Brainshok Omega	30	Alle vijanden
PSI Teleport Alpha	2	Alle spelers
PSI Teleport Beta	8	Alle spelers

<=====>

\$5 Voedsel Lijst

.....

Naam	Geld

Bag of Fries	8
Banana	5
Bean Croquette	12
Beef Jerky	70
Boiled Egg	9
Bottle of DX Water	198
Bottle of Water	4
Bowl of Rice Gruel	216
Brain Food Lunch	800
Bread Roll	12
Calorie Stick	18
Can of Fruit Juice	4
Chef's Special	298
Cookie	7
Croissant	18
Cup of Coffee	6
Cup of Noodles	98
Double Burger	24
Fresh Egg	12
Gelato de Resort	49
Hamburger	14
Kabob	54
Kraken Soup	648
Large Pizza	238
Lucky Sandwhich	128
Luxury Jerky	210
Magic Pudding	680
Magic Tart	480
Magic Truffle	
Mammoth Burger	98
Molokheiya Soup	20
Pasta di Summers	128
Peanut Cheese Bar	22
Picnic Lunch	24
Piggy Jelly	222
Pizza	48
Plain Roll	
Plain Yogurt	
Popsicle	7
Protein Drink	38
PSI Caramel	
Royal Iced Tea	78
Skip Sandwhich	38
Skip Sandwhich DX	98
Spicy Jerky	140

<=====>

§6 Baas Gids
.....

Bazen zijn meestal moeilijker dan alle andere vijanden in de omgeving, om deze gevechten te vergemakkelijken voor jou heb ik een baas gids gemaakt die allerlei tips en strategieën geeft hoe je zo'n moeilijk beestje klein kan maken.

1. Starman Junior : 200 HP
999 PP
Beschrijving : Ziet eruit als een vervormde theepot.
Locatie : Wanneer je naar huis wilt gaan na dat je Pickey hebt opgehaald komt ie tevoorschijn van 10 jaar uit de toekomst. (Onett)
Strategie : Er kan bijna niets misgaan hier. Buzz Buzz beschermt je voor z'n magie aanvallen, verder moet je gewoon aanvallen.
Tips : Geen, of misschien...als je HP laag, gebruik de Bread Roll of cookies.
2. Frank Fly : 63 HP
0 PP
Beschrijving : Denkt dat hij cool is door z'n zonnebril en haarkapsel, ook z'n machine lijkt eerder op een geavanceerde vlieggemepper.
Locatie : In de tuin van de Arcade "Game Hall".
Strategie : Val gewoon aan tot ie dood is, dan verder val je aan op z'n vlieggemepper.
Tips : Laadt op wanneer je HP laag is, wanneer je hem niet kan verslaan, vecht dan tegen wat meer Sharks om EXP op te doen, geld te krijgen en items/equipment te kopen.
3. Frankystein M2 : 91 HP
0 PP
Beschrijving : zie 2.
Locatie : zie 2.
Strategie : zie 2.
Tips : zie 2.
4. Titanic Ant : 235 HP
102 PP
Beschrijving : Zoals zijn naam al zegt is het een metalen mier.
Locatie : In de grot links boven in Onett, vlak voor de Giant step.
Strategie : Begin met PSI Rockin Alpha, doe verder tot je PP op is, anders gebruik je gewone aanvallen.
Tips : Je kan altijd Hypnosis Alpha gebruiken om het miertje voor een paar ronden in slaap te wiegen.
5. Captain Strong : 140 HP
0 PP
Beschrijving : De rode tomaat van het korps, denkt dat hij de beste agent van heel Onett is.
Locatie : Onett's politiekantoor.
Strategie : Doe een PSI Rockin Alpha aanval en er achter gewone aanvallen. Laadt je van tijd tot tijd op.
Tips : Probeer je HP boven de 40 te houden.
6. Everdred : 165 HP

- 0 PP
 Beschrijving : Hoedje, snorretje, oranje trui.. wat moet je nog meer hebben, 't is de nieuwste mode! *kuch*.
 Locatie : In/op het huis aan de linkse kant van Burglin Park.
 Strategie : Zo simpel als wat, gewoon aanvallen, als je het liever ietje sneller aanpakt gebruik dan je PSI.
 Tips : Voor bijkomende verdediging zet je best een Teddy Bear in.
7. Mr Carpainter : 260 HP
 70 PP
 Beschrijving : Gefreaked ventje met een super ouderwetse bril, voelt zich goed als hij iemand kan neerbliksemen. Goud....
 Locatie : Happy Happy Village (middelste huis)
 Strategie : Maak 'm gewoon af maar laat tijdig op.
 Tips : Door de Franklin Badge reflecteerd z'n bliksem dus geef die niet weg!
- 8 Mondo Mole : 500 HP
 160 P
 Beschrijving : De wraakzuchtige mol slaat toe, toch jammer dat je je onkruidverdelger niet mee hebt.
 Locatie : In de grot ten oosten van HAppy Happy Village.
 Strategie : Gebruik al je PP om hem aan te vallen tot hij een shield maakt, dan sla je er gewoon op tot ie dood is.
 Tips : Een teddy bear kan weer de redding brengen.
9. Boogey Tent : 500 HP
 0 PP
 Beschrijving : Een circustent met een eigen willetje.
 Locatie : Threed, Evil Crcus.
 Strategie : Gebruik Psi tot hij dood is.
 Tips : Pas op voor poison!
10. Mini Barf : 550 HP
 0 PP
 Beschrijving : Een soort platgestampde weet ik veel.
 Locatie : Threed, Noordelijke tunnel
 Strategie : Gewoon erop slagen tot je begint te wenen, dan PSI.
 Tips : Big Bottle Rocket = Instant Death (645 HP damage).
11. Master Belch : 650 HP
 0 PP
 Beschrijving : Een groene smurrie die van honing houdt en non stop boeren laat.
 Locatie : Saturn Valley, Belch Hideout (achter de waterval)
 Strategie : Val gewoon aan of met PSI.
 Tips : Gebruik direct de Jar Of Fly Honey.
12. Trillionage Sprout : 1050 HP
 240 PP
 Beschrijving : Ziet eruit als Belch's kleine broertje, aarde kleurig met een plantje op z'n kop waar zijn ogen aan vast hangen.
 Locatie : Saturn Valley, Hole Milky Well
 Strategie : Gebruik al je PSI tot hij een schild gebruikt, dan gewone aanvallen.
 Tips : Versla eerst de twee Though Mobile Sprouts.

<=====>

.....

V: Op welk platform is dit spel?

A: Op de SNES (Super Nintendo Entertainment System)

V: Is dit spel door zotten gemaakt?

A: Neen :), al geef ik toe dat de muziek en de vijanden een funky randje hebben.

V: Hoe breng je iemand terug tot leven?

A: Ga naar een hospitaal.

V: Waarom zijn de Runaway FIVE met VIER?

A: Geen idee

V: Is dit spel moeilijk?

A: Niet zo erg maar trainen om levels bij te krijgen hoort er wel bij.

V: Waarom ben je zo brutaal tegen Pokey?

A: Dat kom je wel nog te weten, muahuahua... :s o, euh laat maar.

V: Komen er nog vragen bij?

A: Weet je 'r een? E-mail mij.

<=====>

\$8 Credits

.....

Veel dank aan :

- Gamefaqs om deze gids te posten
- Ape Inc. om dit super leuk en funky spel te maken
- Hermitt
- Mezelf :)

(c) Copyright 2004 Devon Kerkhove