

Mega Man X FAQ/Walkthrough (Spanish)

by juanca45002

Updated on Feb 20, 2009

This walkthrough was originally written for Mega Man X on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the PC version of the game.

```
Mm          mm      x                          x  
M m         m m     x                          x  
M  m       m m     x                          x  
M   m m    m       x                          x  
M     m   m         x                          x  
M       m          x        x  
M            m      x    x  
                X  
Mm          mm          x    x  
M m         m m         x        x  
M  m       m m         x          x  
M   m m    m          x          x  
M     m   m         x          x  
M       m          x          x          Megaman X  
M            m      x          x          x
```

Por juanca45002.

FAQ en español.

Empezado: 22 de abril del 2003.

Terminado: 23 de abril del 2003.

Última actualización: 20 de febrero del 2009.

E-mail: lifevirus.zero.outbreak@gmail.com

Sitio Web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

=== Importante ===

Antes de establecer comunicación conmigo leer el apartado de información de contacto.

== Nota ==

Quien encuentre información que haga falta en la guía, por favor avise, así mismo ayudará a mejorar el contenido y calidad de la guía.

Hola otra vez, esta vez hice el Faq de uno de mis favoritos, Megaman X. Este es un juego que tiene de bueno, mucho y de malo, poco; esto es porque de aquí viene toda la saga de Megaman X y Zero y aquí fue el primer juego de Megaman en el que se introdujo escalar paredes, lo que no era muy común en la secuencia, pero lo malo es que al principio careces de Dash y no puedes ejecutarlo a menos de que consigas la Leg Part. Aquí yo te diré como conseguir todo de todo, Ok. Este es el contenido del Faq:

Navega fácilmente usando [Ctrl + F] y colocando el número de la sección correspondiente.

%. Debilidades de los enemigos

1. Launch Octopus

1.1 - Heart Container

2. Chill Penguin

2.1 - Heart Container

2.2 - Leg Part

3. Flame Mammoth

- 3.1 - Heart Container
- 3.2 - Arm Part
- 3.3 - Subtank
- 4. Boomer Kuwanger
 - 4.1 - Heart Container
- 5. Sting Chameleon
 - 5.1 - Heart Container
 - 5.2 - Body Part
- 6. Spark Mandril
 - 6.1 - Heart Container
 - 6.2 - Subtank
- 7. Storm Eagle
 - 7.1 - Heart Container
 - 7.2 - Subtank
 - 7.3 - Helmet Part
- 8. Armored Armadillo
 - 8.1 - Heart Container
 - 8.2 - Subtank
 - 8.3 - Ha-Do-Ken
- *. Vile
- 9. Bospider
- 10. Rangda Bangda
- 11. D-Rex
- 12. Velguarder
- 13. Sigma 1
- 14. Sigma 2
- 15. Información Legal.
- 16. Agradecimientos.
- 17. Información de contacto.

* Actualizaciones *

· (20 de febrero, 2009): corregida una contradicción para obtener la Helmet Part.

%. Debilidades de los enemigos.

Mátalos en éste orden: Chill, Eagle, Flame, Mandril, Armadillo, Launch, Boomer y Swing.

- Launch Octopus - Rolling Shield
- Chill Penguin - Fire Wave
- Flame Mammoth - Storm Tornado
- Boomer Kuwanger - Homing Torpedo
- Sting Chameleon - Boomerang Cutter
- Spark Mandril - Shotgun Ice
- Storm Eagle - Chameleon Sting
- Armored Armadillo - Electric Spark
- Vile - Shotgun Ice
- Bospider - Shotgun Ice
- Rangda Bangda - Chameleon Sting
- D Rex - Boomerang Cutter
- Velguarder - Shotgun Ice
- Sigma 1 - Electric Spark
- Sigma 2 - Rolling Shield

1. Launch Octopus.

Este boss es bien miedoso, porque saca puro misil para defenderse y ni siquiera se atreve a estarse quieto por 2 segundos.

== Estrategia: Usa Rolling Shield para deshacerte de él fácilmente, pero si quieres que este enemigo sea aún más débil, usa para cortarle sus tentáculos y puedes darle con todo tu arsenal. Pero aguas, si caes en su trampa giratoria, te bajará sangre y él la subirá.

== 1.1 - Heart Container: primero debes hundir el barco, el cual es alcanzado por un propulsor. Luego de destruirlo, sigue por el camino abierto y mata al dragón, luego entra su cueva y toma tu premio.

2. Chill Penguin.

Éste es un boss regalado como si fuera un saco de golpes, porque sus ataques son muy leves y su agilidad y fuerza son pésimas, pero si te mata es que tú eres un chafón de primera.

== Estrategia: Para vencerlo con X- Buster, simplemente esquiva sus rocas que vomita, sus barridas y sus saltos, porque como es gordo, te baja un buen cacho. Trata de golpearle con un tiro cargado para hacerle más daño y si jala su palanca, procura resistirte al lado que va la brisa de hielo.

== 2.1 - Heart Container: Después de conseguir al robot, pasa la cueva, pero en vez de seguir, ve a la izquierda y verás dos igloos, destrúyelos con fuego y encontrarás tu premio.

== 2.2 - Leg Part: Esta la tienes que conseguir a como dé lugar, porque al estar caminando y a la vez subiendo por los niveles de la base, encontrarás una cápsula, a la cual debes meterte para continuar, al hacerlo conseguirás la parte.

3. Flame Mammoth.

Este sí es un enemigo poco problemático, porque tiene el ritmo consigo, es decir, el ambiente y lugar, si mataste al pingüino, no tendrás que preocuparte por negociar con el fuego durante el nivel, tómalo en cuenta.

== Estrategia: para matarlo usa Storm Tornado. Este enemigo es muy cruel, porque te puso una de esas máquinas que te impiden caminar muy bien. Ten cuidado con esto, porque puede cambiar la dirección de ésta. También ten cuidado con sus saltos, porque generalmente te acerta. Usa tu arma cuando esté indefenso y con ella no te hará mucho daño.

== 3.1 - Arm Part: para conseguirla necesitas el Helmet Part. Cuando llegas a una sección donde en el pequeño techito existen bloques, te costará trabajo, pero necesitas romperlos para poder escalar y llegar a la cápsula.

== 3.2 - Heart Container: En esa misma sección, debes haber matado al pingüino, porque si no, te quemas con la lava; sólo sigue por el suelo para conseguirlo, está hasta el fondo.

== 3.3 - Subtank: En la sección de los mineros, llega hasta el punto más alto de allí, luego haz un salto con dash para llegar a unos bloques, que los deshaces con saltos.

4. Boomer Kuwanger.

Este boss no es gran cosa si tienes Homing Torpedo, porque gracias a que son misiles inteligentes, persiguen al enemigo aunque no esté a la vista.

== Estrategia: cuando empiece la pelea, usa Homing Torpedo, pero también trata de que no te pongas muy cerca de él, porque te coge con sus cuernos y te baja energía. Si no tienes el arma, te aseguro que estarás batallando por mucho tiempo con él.

== 4.1 - Heart Container: Después de haber matado al jefe, regresa aquí y después de que pasaste la zona en que tienes que escalar, verás el corazón, pero no podrás conseguirlo porque necesitas un boomerang, o sea, el arma Boomerang Cutter.

5. Sting Chameleon.

Éste es un jefe no muy difícil, porque sus ataques son básicos y fáciles de esquivar. Aunque tiene sus excepciones, tales como cuando se pega al techo con su lengua, la cual tira picos pequeños que hacen poco daño, pero son muchos.

== Estrategia: Usa Boomerang Cutter para matar al boss, que por fortuna, tiene la capacidad de camuflarse entre los arbustos presentes en la arena, pero si le das, ten en cuenta que se pegará al techo cada vez que lo hieras, entonces, toma precauciones.

== 5.1 - Heart container: (Necesitas vencer primero a Launch Octopus). En el cruce donde puedes ir a las minas, caer o subir, cae y en los bloques salta para destruirlos. Luego en el suelo haz un dash con salto para llegar al contenedor.

== 5.2 - Body Part: Para llegar al lugar puedes hacer un dash más salto, o cargar Ice Shotgun para sacar a la figura del pingüino antes de llegar a la parte rocosa. Entonces caerá un robot gordo y ponchado que lo único que hace es girar sus manos, lanzarlas y brincar. Entonces mátalos con cualquier arma y entonces aparecerá la cápsula.

6. Spark Mandril.

Es un enemigo que no sabe nada de electricista, porque trató de componer la luz y no pudo (mala broma). Este enemigo tiene la capacidad de dar unas buenas descargas eléctricas que a veces dejan mucho de qué hablar.

== Estrategia: Para facilitarte la existencia, usa Shotgun Ice para eliminarlo rápidamente, y trata de disparar seguido para que no pueda moverse y puedas ganar con facilidad. Pero si escala la pared, aguas porque no queremos que alguien de tu escuadrón tenga una sobrecarga en su sistema.

== 6.1 - Subtank: Éste es muy fácil, al principio del nivel toma la primera escalera para abajo y cuando veas el tanque, usa Boomerang Cutter.

== 6.2 - Heart Container: después de que encuentras a la primera tortuga del nivel, después de los carros, verás hasta arriba el Heart Container y lo consigues de la misma manera de la cual conseguiste el Subtank.

7. Storm Eagle.

* Créditos en esta sección:

- araujoox11: por notar una contradicción para obtener la Helmet Part.

Es un jefe no muy difícil. Para vencerlo no te recomiendo armas, pero si no te sientes seguro te recomiendo Chameleon Sting.

== Estrategia: usa esa arma para hacer que Storm Eagle no te noqueé tan rápido. También no olvides destruir sus huevos y esquivar sus ataques que hace desde el aire, sin olvidar su ráfaga y su tornado.

== 7.1 - Heart Container: Empezando el nivel, con las plataformas eléctricas sube a lo más alto y luego haz un dash con salto para llegar al suelo donde está el corazón.

== 7.2 - Subtank: después del lugar donde dice AIRPORT 1001, verás como un disparador en un elevador, destruye al intruso y sube, luego entra en la sala de vigilancia y coge el tanque, pero estará acompañada de un guardaespaldas.

== 7.3 - Helmet Part: justo cuando llegas a una parte donde hay una abertura y veas unos tanques de fondo que difícilmente pueden ser alcanzados, 1 de 2, usa un dash con salto para alcanzar la abertura y llegar hasta la cápsula. 2 de 2, usar el súper ataque del pingüino [esto es erróneo].

* araujoox11 agrega:

Para poder utilizar el ataque de Chill Penguin necesitas la Helmet Part para obtener la Arm Part. oO

8. Armored Armadillo.

Este jefe es un poco complicado cuando no le quitas su armadura y si no sabes los conceptos básicos del juego, en especial esquivar, no podrás con él. Siempre esquivalo cuando esté en bola y te arroje disparos.

== Estrategia: Usa Electric Spark para que no dé tanto problema con su armadura, ya que al contacto con el arma, se destruye y queda indefenso.

== 8.1 - Subtank: Encontrando a la primera máquina que destroza piedra, atrás de ella sigue tu camino para ir a su guarida y coger el tanque.

== 8.2 - Heart Container: al encontrar al 2º de esos, apúrate a matarlo porque si no, no tendrás en donde subir para coger el corazón.

== 8.3 - Ha-Do-Ken: Éste es un ataque especial que mata a cualquier cosa de 1 toque. Para conseguirla es necesario llegar arriba de la puerta de entrada al enemigo con tu energía llena. La quinta vez que hagas esto, aparecerá una cápsula. Para sacar el poder ejecuta enfrente, diagonal enfrente-abajo, enfrente e Y. (Tienes que tener tu energía completamente llena para ejecutarlo)

*. Vile.

Este se supone que es mano derecha de Sigma, y le ayuda al trabajo sucio; si tienes buena memoria, notarás que Vile te atacó al principio del juego y Zero te ayudó, bueno. Ahora Zero no te ayudará por completo por ciertas circunstancias.

== Estrategia: Usa Shotgun Ice cuando creas que es el momento, porque luego hace sus ataques y esquiva sus balas sobre todo, porque son lo más desesperante para mucha gente. Ten cuidado de correr bastante tiempo porque sus ataques son muy ligados y si no sabes que hacer te tomará por sorpresa.

9. Bospider.

Este boss si es frustrante, porque nunca sabes qué camino va a tomar ni cuando va a lanzar a sus arañas amigas. Lo que sí te digo es que seas muy cuidadoso al enfrentar a este boss, porque cada movimiento es crucial.

== Estrategia: Lo primero que debes hacer es ignorar a las arañas que avienta. Si ves que toma un camino para golpearte, inmediatamente dash para un lado libre y justo cuando abra su ojo en el suelo pégale, porque si no, te costará mucho trabajo derrotar a este mutante.

10. Rangda Bangda.

Este es un enemigo cuyos ojos salen de sus órbitas para perseguirte y en algunos casos te lanzan bolas. Es muy molesto, especialmente porque se cierra después de un tiempo para que la "nariz" comience a moverse.

== Estrategia: Usa Chameleon Swing cuando salgan sus ojos y te quieran pegar. Pero también recuerda que cuando salga la nariz sólo rebotará y generalmente te pegará una vez antes de transformarse otra vez. Cuando 1 ojo salga da 2 comandos y se vuelve a ocultar. Recuerda que el verde dispara, el azul se mueve y el rojo ambos.

11. D-Rex.

Este enemigo es realmente difícil, porque simplemente te deja sin posibilidad de escalar y esperar a que se quite la defensa para saber a qué hora atacar.

== Estrategia: Para que no te mate tan rápido y puedas desquitarte de todos los golpes seguro te dará o te ha dado usa Boomerang Cutre. Trata de que no te cache cuando estés en la pared porque te tirará rápidamente y posiblemente te aplastará bajándote un buen tramo de energía. Si usa sus bolas grandes escala la pared todo hasta arriba y no te pegará. No olvides que puedes apoyarte en su paladar que no te puede dañar.

12. Velguarder.

Es el ayudante de Sigma y se parece mucho al perro de BASS: Si este enemigo te daña mucho, temo que no tengas mucha posibilidad de matar a Sigma.

== Estrategia: Para matarlo debes tener en cuenta que él sabe escalar y su fuego puede ser diseccionado. Simplemente dale tiros con el hielo para que cuando salte tu puedas aprovechar y dañarlo lo más posible y cuida mantenerlo ocupado para que no eche fuego.

13. Sigma 1.

Este es el principio del enemigo más temido del mundo de los reploides. Este es muy parecido a su mascota porque casualmente sus movimientos son muy parecidos. Ten cuidado de no chocar con él.

== Estrategia: Usa Electric Spark mientras esté escalando la pared y úsalo otra vez cuando baje. Ten cuidado que al principio querrá darte un sablazo que a veces es muy crucial. Si no sabes qué hacer cuando ponga defensa, sólo muévete para arriba para que pueda escalar otra vez.

14. Sigma 2.

Si tú piensas que este boss te dejará ganar fácilmente, y tampoco pienses intentarlo sin tener los 4 contenedores llenos. Este es el boss más difícil de los megamanes después de Willy de Megaman 7.

== Estrategia: te advierto que si quieres hacer el Ha-Do-Ken, te será muy difícil porque tienes que dispararle desde plataformas que disparan rayos verticales. En estas plataformas tienes que colocarte en los extremos y usa Rolling Shield. Te tomará mucho tiempo y paciencia para derrotar a este jefe. También cuidate de las bolas que dispara desde su boca y fíjate, que las plataformas también pasan por enfrente del enemigo y también atentan contra ti.

15. Información Legal.

© Copyright 2003-2007 Juan Carlos García.

Está totalmente prohibida la reproducción de esta guía y cualquier otra de mis producciones sin previa autorización, esta guía es sólo para uso privado. Si se desea colocar esta guía en algún sitio web o cualquier medio publicitario se debe tener aprobación de mi parte; el uso de este trabajo en cualquier sitio web (incluyendo foros) o medio publicitario sin autorización es clara violación de copyright.

Todas las marcas, nombres y copyrights en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

La versión actualizada estará siempre disponible en los siguientes sitios: JuancaFAQ's, GameFAQ's e IGN. Cualquier web que desee disponer de esta guía sólo debe solicitar mi autorización. Cualquiera que desee ver todos los sitios que oficialmente pueden tener algún trabajo mío, puede consultar la lista en la página principal de mi sitio web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

16. Agradecimientos.

Agradezco a las siguientes personas que ayudaron a la realización de esta guía:

- * araujoox11: por notar una contradicción para obtener la Helmet Part.
- * La gente que contribuyó sus códigos en GameFAQ's.

= Pronto estaré publicando los FAQ's de los siguientes juegos:

- * Eternal Darkness: Sanity's Requiem.
- * Mega Man 7.
- * Mega Man 8.
- * Mega Man 9.
- * Mega Man X6.
- * Legacy of Kain: Soul Reaver.
- * Legacy of Kain: Soul Reaver 2.
- * Legacy of Kain Defiance.
- * Metroid Prime.
- * Pikmin.
- * Resident Evil 2.
- * Resident Evil 3.
- * Star Fox Adventures.
- * Super Metroid.

¡Recuerda! No seas menso, aunque no lo seas si compras juegos piratas te vas a volver menso. Por eso di NO a la piratería.

17. Información de contacto.

Antes de establecer comunicación conmigo sugiero que lean este pequeño apartado para que tanto ustedes como yo nos ahorremos algo de tiempo.

=====
| Esenciales |
=====

- * Al escribir procuren utilizar un lenguaje claro y conciso, eviten el uso de modismos y jergas. De esta manera podremos comunicarnos más eficientemente.
- * Antes de hacer cualquier pregunta, consultar el apartado FAQ (preguntas frecuentes); si no viene su pregunta en este apartado, siéntanse libres de preguntar.
- * Cualquier comentario es bienvenido, sea: corrección, sugerencia, crítica (si llegan a escribir alguna, traten de hacerla lo más objetiva posible; esperen una respuesta si escriben una), felicitación, petición, opinión u otra. También pueden reportar algún fragmento de la guía que no esté claro. Si lo consideran necesario también pueden avisar de errores ortográficos o de coherencia.

=====
| Correos |
=====

- * Para cualquier duda del juego procuren colocar en el título del mensaje el nombre del juego.
- * Pueden pedir que empiece a hacer una guía de las encontradas en mi lista de espera (consultar arriba o en mi sitio web).
- * Si se desea publicar esta u otra guía, favor de hacer la petición antes de publicar la guía, de lo contrario me verá obligado a proceder a otras medidas. Requiero información del solicitante y del sitio para mantener al tanto de actualizaciones.
- * Se pueden hacer solicitudes para afiliación a mi pequeño sitio web.

Saludos a los lectores:
Hasta el próximo FAQ ;)

This document is copyright juanca45002 and hosted by VGM with permission.