

Mega Man X FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by Fox McSquall

Updated to v1.5 on Nov 16, 2007

This walkthrough was originally written for Mega Man X on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the PC version of the game.

MEGA MAN X - DETONADO / FAQ

BY: FOX McSQUALL

Versão: 1.5

[ATENÇÃO] - Caso você seja um webmaster e deseje utilizar este FAQ no seu site, sinta-se livre em publicá-lo, contanto que você não altere este arquivo sob nenhuma circunstância, e que você me dê créditos sobre este detonado!

[OBSERVAÇÃO] - Caso você tenha alguma dúvida sobre o jogo Mega Man X e queira esclarecê-la; ou então quer reportar um erro no detonado, ou até mesmo contribuir com uma estratégia alternativa para um chefe, me mande um e-mail! Porém, ponha no "assunto" do e-mail uma palavra que me faça identificá-lo como sendo relacionado a este FAQ, como por exemplo "FAQ de Mega Man X - dúvida", "Dúvida no seu Detonado de MMX", etc... Não me mande nenhum anexo, ou eu ignorarei completamente sua mensagem!! Meu e-mail é:
m o n o d e a t h [arroba] g m a i l [ponto] c o m

[NOTA] - Neste detonado, a cada fase você notará que coloquei um resumo da fase. Pode parecer algo inútil, mas é um referencial para quando você começar a ler a parte de 'Itens Raros'.

00. ÍNDICE

[INDC]

Sessão/subsessão	Código
00. ÍNDICE	[INDC]
01. SOBRE O JOGO	[JOGO]
02. COMANDOS	[CMND]
01 Comandos Básicos	[BASC]
02 Comandos Avançados	[AVNC]
03. ITENS E ARMADURAS	[ITEM]
01 Itens comuns	[CMUM]
02 Itens raros / únicos	[RARO]
03 Armaduras	[ARMD]
04. SISTEMA DE JOGO & MENUS	[STMN]
01 Sistema de jogo	[SYTM]

02 Menu	[MENU]
05. DETONADO	[DTND]
01 Fase Inicial	[INIC]
02 Fase do Chill Penguin	[CHIL]
03 Fase do Storm Eagle	[STRM]
04 Fase do Flame Mammoth	[FLAM]
05 Fase do Sting Chameleon	[STNG]
06 Fase do Spark Madrill	[SPRK]
07 Fase do Armored Armadillo	[ARMO]
08 Fase do Launch Octopus	[LAUN]
09 Fase do Boomer Kuwanger	[BOOM]
10 Fase do Sigma 1	[SIG1]
11 Fase do Sigma 2	[SIG2]
12 Fase do Sigma 3	[SIG3]
13 Fase do Sigma 4 (Final!!)	[SIG4]
06. DICAS E TRUQUES	[DICA]
01 Conseguindo o Radouken	[RDKN]
02 Glich na fase do Flame Mammoth	[GLCH]
07. UPDATES	[UPDT]

```

o~~~~~o
|                                             |
|                           01. SOBRE O JOGO   |
|                                             |
|                                             [JOGO] |
o~~~~~o

```

Megaman X é um dos melhores jogos para Super Nintendo, pois em quase todos os aspectos ele é ótimo. Suas músicas são excelentes. Possui uma história boa e um pouco 'sombria', o que deixa o jogo mais emocionante.

X, o herói da história, possui e aprende movimentos muito legais! Além das fases serem repletas de áreas escondidas ou, de primeira vista, inacessíveis... Para quem ainda não jogou, que compre (acho difícil!), alugue ou peça emprestado, pois este é um jogasso!

HISTÓRIA: No ano de 21XX, um arqueologista chamado Dr Cain acha um robô azul dentro de uma cápsula. Há uma mensagem na memória da cápsula, no qual o criador do robô azul explica que o robô não seja ativado em pelo menos 30 anos, a contar da data de criação do robô, pois ele apresenta riscos. Mas, mesmo assim Dr Cain abre a cápsula, e vê que 'X' não apresenta nenhum comportamento agressivo. Ele acha o mecanismo de X incrível, e resolve fazer réplicas dele, chamados 'Reploids'. Porém, alguns desses Reploids começa a dar defeito, apresentando comportamento ruim! Estes Reploids defeituosos são chamados de 'Mavericks'. Afim de combater esses Mavericks, Dr Cain indica o seu melhor robô para liderar os 'Maverick Hunters', que são uma organização que destrói os Mavericks. O nome desse líder é 'Sigma'. Porém, um dia, é achado um robô vermelho, que aparenta estar fora de controle, com um comportamento agressivo. Ninguém conseguiu detê-lo, então Sigma foi chamado para combatê-lo. Sigma perde a luta, mas numa oportunidade, ele quebra o cristal da testa do robô vermelho, e o robô vermelho cai inconsciente. Dr Cain analisa o robô vermelho, e o conserta. Seu nome é 'Zero', e agora ele não está mais agressivo como antes. Sigma se revolta, e se torna o líder dos Mavericks, com o objetivo de destruir a raça humana, para criar um mundo só de Mavericks. Com a saída de Sigma, Zero passa a ser o líder da 'Maverick Hunters', e X um dos integrantes dessa organização. O jogo se passa na luta de X e Zero contra os Mavericks, e no final, com Sigma!

o ~~~~~ o
| |
| 02. COMANDOS |
| [CMND] |
o ~~~~~ o

=====
| 01. Comandos Básicos [BASC] |
=====

Direcional para os lados - movimenta X
B - Pula
A - Dash (um escorregão, só é executável se possuir as botas)
Y - Atira. Segure pra carregar (o tiro fica mais forte) e solte para atirar.
START - Pausa, e vai pro Menu, onde você pode usar E-tanks e mudar de arma.
L & R - Muda de arma sem precisar ir no Menu. É mais pratico!

=====
| 02. Comandos Avançados [AVNC] |
=====

ESCALAR PAREDES - Segure o direcional para a direção da parede onde queres escalar, agora aperte ''B'' repetidas vezes (não aperte rápido demais!).
DASH + PULO - Para que seu pulo seja mais rápido e tenha maior alcance, pule enquanto estiver executando um ''Dash'' ou pressionando e segurando o botão ''A'' (quando você já estiver no ar, pode soltar o botão de ''Dash'' se quiser). Não esqueça de pressionar no direcional a direção para onde queres pular, senão não adiantará de nada!
ESCALAR + DASH - Para que seu pulo da parede para algum lugar seja mais rápido e tenha maior alcance, escale uma parede, só que pressionando ''A''. Assim, quando for pular para longe da parede, seu pulo irá mais longe...
QUEBRANDO BLOCOS ESPECIAIS - Mas fases, pode haver alguns blocos especiais, que geralmente bloqueiam sua passagem para algum item. Existem 2 modos de quebrá-los. O 1º é usando o elmo (quando tu adquirir ele). Basta dar uma cabeçada nos blocos que eles imediatamente quebrarão. O 2º método é usando as botas (quando possuí-las). Aí basta ficar escorregando em cima do bloco que queres quebrar. Aí aperde ''B'', assim o bloco que você tocava quando precionou ''B'' será quebrado.

o ~~~~~ o
| |
| 03. ITENS E ARMADURAS |
| [ITEM] |
o ~~~~~ o

=====
| 01. Itens comuns [CMUM] |
=====

Estes itens são aqueles que encontramos ao matar um inimigo (se você

Neste jogo, os sistema de fases é bem interessante. Você pode escolher em qual das 8 fases quer ir, escolhendo a ordem desejada. Ao vencer um chefe de uma fase, você ganha uma arma especial (com munição limitada). Essa arma ganha, é o ponto fraco de algum outro chefe, ou seja, ao usá-la em um certo chefe, ele receberá mais dano que o normal. Quando você adquirir as Luvas, você poderá carregar as armas assim como o tiro normal.

Certas áreas de uma fase não são acessíveis se você não tiver a arma necessária ou a parte da armadura necessária.

Em alguns casos, no ato de você completar uma fase, pode modificar outra.

Ao terminar uma fase, ou perder todas as suas vidas, será exibido um password. Anote-o para recomeçar o jogo de onde parou, mesmo depois de ter desligado seu SNES.

=====
| 02. Menus [MENU] |
=====

O Menu de Fases mostra as fases que você pode ir. O menu de fases é mostrado a cada vez que você perde todas as suas vidas, vence um chefe, passa de uma fase ou seleciona 'Escape U.' no Menu de Armas. Selecione 'Stage' para que a figura central seja uma figura relacionada à fase que você marcar. Selecione 'Spec' para que no centro do Menu apareça os detalhes do chefe marcado. Selecione 'Map' para que apareça um mapa no centro do Menu, onde é mostrado a localização da fase do chefe marcado.

O Menu de Armas (aquele que aparece quando você aperta 'START' durante as fases) mostra a arma que você está usando (e quanto ela tem de energia). O 'Escape U.' serve para sair de uma fase que você já derrotou o chefe. Na parte inferior-esquerda mostra os seus E-tanks e o quanto de energia eles estão armazenando no momento (aperte 'Y' para usar um E-tank). Na parte inferior-central mostra a aparência de X no momento, e sua Barra de Energia. Na parte inferior-direita mostra a quantidade de vidas que X têm.

O~~~~~O
| |
| 04. DETONADO |
| [DTND] |
O~~~~~O

=====
| 01. Fase Inicial [INIC] |
=====

Você começa sem nenhuma armadura. Os inimigos daqui são fáceis, então é uma ótima oportunidade de você se familiarizar com os comandos. Não há nenhum item raro aqui. Só siga a fase, tomando cuidado com as partes da ponte que se quebram. Perto do final da fase haverá uns carros. Quando você ver uma nave, simplesmente vá destruindo os carros (por completo), até o chefe Vile aparecer.

Vile

É impossível você matar ele, então o melhor a fazer é ficar parado, até Vile te paralizar e te pegar pelo pescoço. Ele vai te xingar um pouco, até

que o seu parceiro Zero aparecerá e quebrará o braço de Vile. Ele fugirá!
Depois da conversa você já terá acesso às 8 principais fases do jogo!

OBS: Você agora poderá ir nos chefes na ordem que quiser, mas eu recomendo que você vá 1º na fase do Chill Penguin, pois é a fase onde estão localizadas as botas, um item que facilitará muito o jogo daqui pra frente! A ordem abaixo é, na minha opinião a melhor, pois X vai primeiro nas fases onde estão as armaduras:

```
=====
| 02. Fase do Chill Penguin                                     [CHIL] |
=====
```

Aqui só tem inimigos fáceis! É uma das fases mais fáceis do jogo. Siga pelo caminho de neve, até chegar numa caverna. Vá subindo a caverna até achar a cápsula das Botas. Siga em frente, mate aqueles inimigos roxos (eles são chatos, não é?) e avestruzes. Saia da caverna, pegue o robô e entre em outra caverna. Saia da caverna, siga pelo caminho nevado, tomando cuidado com as bolas de neve. Enfim, você chega no chefe!

Itens raros

BOTAS: Enquanto você vai passando da fase, você verá a cápsula com as botas bem no caminho. Na verdade é impossível você passar dessa fase sem pegá-las!

HEART-TANK: Para pegar este item, você precisará da arma 'Fire Wave'!!!

Na fase, haverá uma parte onde você pode montar num robô. Nessa parte, pegue o robô, até você chegar numa parte que parece uma caverna, só que não entre na caverna! Vá por cima dela. Mas como? Basta pular com o robô, e, enquanto estiveres no ar, segure o direcional 'para cima' e aperte 'B'. Assim você será ejetado do robô. Aproveite e agarre-se na ponta do chão superior da caverna e suba. Você verá umas máquinas que saem insetos. Agora use a arma Fire Wave nessas máquinas, afim de destruí-las. Em uma delas haverá o Heart-Tank!

***Chill Penguin* (vídeo: <http://tinyurl.com/2hxplo>)**

Se você já tiver a arma Fire Wave, use nele sem dar chances para ele contra-atacar. Mas se você só tiver o seu X-buster, aí use esta estratégia.

Carregue seu X-buster ao máximo e atire nele. Se ele pular pra cima de ti, dê um 'Dash' para o outro lado da tela, e se já tiveres com o buster carregado, atire. Senão atire sem carregar. Nunca perca uma oportunidade de atirar nele. As vezes ele fica soltando uns blocos de gelo, aí a alternativa é ficar escalando a parede para evitar ser atingido (aproveite e vá carregando o seu X-buster). Quando ele acabar de soltar os blocos de gelo, atire nele. Se ele começar a fazer umas estátuas, atire nele antes que ele acabe de fazer as estátuas (depois que ele acabar, você não poderá atingí-lo). Se ele se segurar na manivela no teto da sala, haverá uma ventania. Se você estiver no chão, dê um Dash na direção do vento (quando o C. Penguin descer, atire nele!). Se você estiver se agarrando na parede, atire nele! De vez em quando, C. Penguin vai dar um escorregão em sua direção. Aí, ou você pula por cima dele, ou escala a parede. Basta seguir estes passos para vencê-lo. Ao vencê-lo, você ganhará a arma 'Shotgun Ice'.

```
=====
| 03. Fase do Storm Eagle                                     [STRM] |
=====
```

Nesta fase, você começa com uma parte com elevadores. Você deve ficar em

cima deles para chegar ao topo. Durante a subida, cuidado com uns inimigos que te agarram! À direita dos elevadores (antes do topo) tem umas paredes que podem ser destruídas com o seu X-buster. Dentro delas tem Vidas e Energy-capsules. Seguindo para o topo, destrua os robozões, até chegar numa parte de plataformas voadoras. Tome cuidado! Se você cair de cima deles, será fatal! Continuando, você verá uma espécie de torre. Suba ela e continue, até chegar numa parte de plataformas voadoras outra vez! Atravesse e chegue na nave. Desça as escadas e chegue no chefe!

Itens raros

CAPACETE: Quando você chegar na parte da torre (depois da parte das plataformas flutuantes), escale esta. Caia para o outro lado da torre, através de uma passagem para baixo. Use o Dash + Pulo para chegar numa plataforma onde tem uma parede quebrável (atire nela!). Siga para a caverna e ache a cápsula.

HEART-TANK: No começo da fase, na parte dos elevadores, fique em cima de uma das plataformas do elevador, até chegar o mais alto possível. Ainda em cima do elevador, dê um Dash + pulo em direção à esquerda, até você cair em uma plataforma onde está o Heart-tank!

E-TANK: Depois de subir os elevadores, siga o caminho da fase para a direita. Quando você achar um robô que atira de cima de uma plataforma móvel, destrua-o e suba na plataforma móvel em seguida. A plataforma móvel vai levar você mais pra cima, onde tem uma espécie de ''casa''. Quebre o vidro com seu X-buster e entre nessa casa. Destrua o robozão e no final da casa você acha o E-tank!

Storm Eagle (vídeo: <http://tinyurl.com/24jf5c>)

Storm eagle usa como vantagem suas habilidades de vôo, furacões e ventanias. Mas você pode usar a arma ''Chamelleon Sting'' pra derrotá-lo facilmente. Mesmo assim, leia a estratégia abaixo:

Logo de primeira, ele irá soltar uma ventania. Fique usando o Dash na direção oposta à ventania, e aproveitando e atirando tiros carregado no S. Eagle. Caso ele solte um furacão, dê um Dash para passar por baixo deste (aproveitado pra atirar nele também!)! Ele pode também voar para cima, ficando fora do seu alcance. Aí ele começará a fazer ataques mergulhantes! Use o Dash para escapar deles (se não tiver as botas, tente escapar pulando). Se puder, atire nele. Outra coisa que ele pode fazer é soltar um ovo, de onde sairão 4 passarinhos. Mate os que puder e fuja dos que sobreviveram. Bem... estas são os ataques do S. Eagle. Tire proveito das situações para atirar nele. Use as estratégias acima pra escapar dos ataques dele. Ao vencê-lo, ganharás a arma ''Storm Tornado''!

~~~~~  
| 04. Fase do Flame Mammoth [FLAM] |  
~~~~~

Na primeira parte, você encontra umas esteiras com inimigos. Se você já passou da fase do Chill Penguin, o chão estará congelado, permitindo que você passe por baixo. Se não, o chão estará coberto de fogo, obrigando você a ir por cima.

Depois dessa parte da esteira, caia no buraco, vá em frente, até chegar numa parte cheia de plataformas. Suba elas e vá para a direita, até chegar em outra parte com esteiras, só que desta vez com esmagadores. Cuidado com os esmagadores! Siga em frente até uma parte com canos. Cuidado com os pingos vermelhos! Continue o caminho até chegar na porta da sala do chefe.

Itens raros

LUVAS: As luvas, que concedem um upgrade ao seu X-buster, estão um pouco antes da parte das plataformas. Você vai precisar das Botas e do Capacete para ter acesso a essa parte da armadura!!! Pois bem... no começo da parte das

plataformas, fique em cima da primeira plataforma que você ver. No teto, você poderá ver que há uns blocos especiais (aqueles que podem ser quebrados com as Botas e o Capacete!). É um pouco difícil, mas tente o seguinte: usando o seu 'Dash + Pulo', pule para a esquerda afim de alcançar esses blocos no teto. Se Não conseguir de primeira, vá tentando até conseguir. Quando sentir que você conseguiu agarrar os blocos, vá escalando / quebrando os blocos, indo pelo pequeno túnel pra cima, alcançando as Luvas.

HEART-TANK: Na parte das plataformas, simplismente vá por baixo das plataformas, vendo que quando chegares na parede, haverá um Heart-tank. Caso você não tenha completado a fase do Chill Penguin ainda, o chão ficará cheio de fogo! Aí você deverá ser rápido o suficiente para chegar ao Heart-tank antes de morrer...

E-TANK: Na grande sala das plataformas, suba as plataformas, mas não siga em direção ao chefe (pela direita). Vá pela esquerda, até ver que não haverá saída, mas... Use um 'Dash + Pulo' para a esquerda e alcance a parede. Haverá uns blocos especiais. Use a Bota para quebra-los, tendo acesso ao E-tank.

Flame Mammoth (vídeo: <http://tinyurl.com/2b3ld7>)

Se você tiver a arma 'Storm Tornado', use neste chefe e ganhe facilmente. Mas se você não tiver, siga a estratégia:

Um dos principais movimentos de F. Mammoth é o pulo. O problema é que quando ele cai em terra após um pulo, haverá um tremor que fará X tombar (caso ele esteja no chão). Uma boa estratégia é ficar na parede atirando nele, mas ele em seguida pulará para onde você está, afim de infligir dano. Aí você deverá dar um 'Escalar + Dash', pulando por cima de F. Mammoth, indo para o outro lado da tela (proveite e dê um tiro nele). Evite ficar muito próximo dele (ao chão!), para evitar ser atingido pelo ataque de fogo dele. Após derrotá-lo, ganharás o Fire Wave.

=====
| 05. Fase do Sting Chameleon [STNG] |
=====

Esta fase começa com uma area com inimigos 'lenhadores'. Depois desta parte, você entrará numa caverna onde caem pedras (algumas dessas pedras na verdade são monstros disfarçados). Evite ser atingido por estas pedras. Depois da caverna, você passará por uma area cheia duns pica-paus. Suba a 'montanha' e e chegue numa area coberta por areia movediça. Use o robô para atravessar mais facilmente. Então, depois da parte da areia movediça você chega no chefe.

Itens raros

PEITORAL: O peitoral reduzirá os danos que você recebe em 50%. Ele está bem na entrada da caverna, só que não entre na caverna. Vá por cima dela (usando o Dash + Pulo). Então você encontrará um robô verde. É bem chato matá-lo... Ele só recebe dano se você o acertar na cabeça. Após matar esse robô, aparecerá a cápsula com o peitoral.

HEART-TANK: Ele está próximo a entrada da caverna. Você verá que um pouco antes da entrada da caverna haverá um buraco no chão. Caia nele e você verá uma parede feita daqueles 'Blocos Especiais'. Use as botas para quebrá-los. Então você verá um Grande Abismo, extenso demais pra você alcançar a plataforma onde está o Heart-tank. O normal seria que você primeiro derrotasse o chefe 'Launch Octopus', de modo que a fase do Sting Chameleon (onde você está) ficasse inundada. E obviamente esse parte do Grande Abismo também estaria inundada, permitindo que um simples 'Dash + Pulo' fosse o bastante para alcançar o Heart-tank. Mas caso você seja apressadinho e queira pegar o item AGORA, então faça o seguinte (é meio difícil, mas não impossível): Use a arma 'Shotgun Ice' carregada. Suba na plataforma de gelo criado pela arma. Então a plataforma de gelo começará a ir em direção ao Grande Abismo. No momento

certo, dê um 'Dash + Pulo' e alcance a plataforma onde está o Heart-tank. As chances de você errar essa manobra são altas. Ao pegar o Heart-tank, neste caso, você terá que se jogar no abismo.

Sting Chameleon (vídeo: <http://tinyurl.com/28mdft>)

Se você tiver a arma 'Boomerang Cutter', use neste chefe, pois assim a luta ficará mais fácil. Mas, caso só tenha o seu X-buster, leia:

A primeira ação do C. Chameleon será se trepar no teto, de modo que vários espinhos começarão a cair do teto. Essa é uma boa oportunidade para atirar nele (sempre que ele fizer isso!). Depois disso ele se camuflará com o ambiente. Então ele irá reaparecer ou na parte de baixo, ou em um dos cantos superiores da área. Se ele aparecer embaixo, atire nele. Porém ele também aproveitará para te atacar com a sua língua. Então, para evitar levar dano, mantenha-se na parte de cima da parede (não vá demais, pois se tocarem nos espinhos, você morre!). Ou então ele pode querer aparecer em um dos cantos superiores da área, e começará a soltar espinhos. Então, suba um pouco a parede e atire nele, ao mesmo tempo escapando dos espinhos.

Ao matá-lo, receba a arma 'Chameleon Sting'.

=====
| 06. Fase do Spark Madrill [SPRK] |
=====

Atravesse o labirinto de escadas, indo pelo caminho de cima. Aí você chegará numa parte toda escura onde tem uns bichos que aparecem de surpresa para dar uma investida em X. Mantenha o X-buster sempre carregado, para matar esses bichos caso eles venham na tua direção.

Depois dessa parte, desça as escadas em direção a um sub-chefe.

Sub-chefe: Buble-machine

Se você já tiver a arma Fire Wave, use-a nele para derrotá-lo facilmente. Senão, siga a estratégia:

Ele passa a maior parte do tempo no teto, por isso, escale as paredes e solte tiros carregados nele. Caso ele vier com a intenção de te emprensar, caia no chão novamente. Cuidado com as mini-bolhas que ele solta, elas te prendem momentaneamente. Caso ele venha para o chão, atire tiros comuns rapidamente.

Após derrotá-lo, siga a fase. Se quiser, use a arma Fire Wave para matar os próximos inimigos que virão, assim fica mais fácil. Daí pra frente não há mistérios. Simplesmente siga a fase. Na última parte há outra sessão daqueles bichos que ficam dando investidas em X. Depois desta, chega a hora de enfrentar o chefe!

Itens raros

HEART-TANK: Depois do sub-chefe, siga a fase, até achar uma escada indo para baixo. Mas não desça esta escada! Escale a parede a sua direita. Você verá o Heart-tank numa plataforma colada com a parede. Para alcançá-lo, execute um 'Escalar + Dash'. Com jeitinho você conseguirá subir na plataforma e pegar o Heart-tank!

E-TANK: No começo da fase, no labirinto, vá pelo caminho de baixo. Ao chegar na parede, dá pra ver que tem um E-tank inacessível. Para pegá-lo, você vai precisar da arma Boomerang Cutter. Aí é só usar a arma que o bumerangue alcançará o E-tank e trará pra você.

Spark Madrill (vídeo: <http://tinyurl.com/2d39ty>)

Se você possuir a arma Shotgun Ice, derrotar este chefe será brincadeira de criança! Mas se você só pode contar com o seu X-buster, leia abaixo:

Para derrotar S. Madrill, será uma questão de agilidade! Lembrando que o melhor a fazer é ficar na parede. Mas aí ele pode soltar as bolas elétricas ou ir escalando o teto pra te emprensar; ou simplesmente pular pra cima de ti.

Prepare-se pois este chefe é bem difícil de derrotar só com o tiro normal!

O ruim deste inimigo é que grande parte das vezes que você ataca ele defende com a sua armadura, e joga o tiro de volta. O mais recomendável é atirar quando ele se transforma em bola. Porém quando ele se transforma em bola, ele fica rebatendo pela tela toda, o que é provável que você seja atingido. Mas com jeitinho você consegue escapar. Se você quiser, atire mesmo que ele não esteja transformado em bola, pois há também uma probabilidade dele não contra-atacar. Uma outra estratégia é atacá-lo, e quando ele defender e for contra-atacar, aproveite quando ele fica imune temporariamente (quando ele abre os braços) e atire nele, mesmo que seu tiro não esteja carregado. Uma estratégia na hora do desespero, é atirar tiros comuns rapidamente, sem parar, próximo ao Armored Armadillo.

Ao matá-lo, receba a arma 'Rolling Shield'.

=====
| 08. Fase do Launch Octopus [LAUN] |
=====

Você inicia por terra, mas logo chegarás no mar. Aqui poderás pular mais alto, além de você cair mais devagar. Isso é uma vantagem útil aqui! Logo que você entra no mar, acharás uns cavalos marinhos. Tome cuidado com eles! Seguindo a fase acharás um submarino. Destrua primeiro o canhão na parte superior dele, e depois mate-o a tiros normais. Após destruí-lo, aparecerá um bando de peixes gordos. Eles te sugam, e se você ficar por muito tempo dentro deles, você leva dano gradativamente. Por isso, se um deles te sugar, atire até eles explodirem. Seguindo em frente, acharás outro submarino, só que desta vez o campo de batalha possui espinhos. Tenha cuidado dobrado aqui em relação ao submarino anterior!

Agora chegou a 'sessão dos redemoinhos'. Nesta parte da fase há muitos redemoinhos. Eles são úteis para te impulsionar para a superfície. Siga a fase até perceberes que está caindo bombas. Pois bem... entre no redemoinho mais próximo afim de chegar na superfície. Na superfície, verás que há um barco. Suba nele e atire nele até ele explodir. Siga a fase normalmente e chegue numa parte onde não dá pra seguir em frente. Então nessa hora, sairá de dentro da terra uma serpente-marinha. Fique em cima dela e atire na cabeça (se preferir atire na ponta do rabo também). Se você tiver a arma 'Storm Tornado', use nessa serpente-marinha para matá-la rapidamente. Ao matá-la, será possível então seguir em frente. Você echará denovo aqueles peixes gordos. Mate-os e siga para o chefe (ufa! Finalmente!)...

Itens raros

HEART-TANK: Após destruir aquele barco, verás que ele cairá no fundo do mar, mas ao mesmo tempo fará um buraco no chão. Entre nesse buraco e siga a mini caverna. Nessa caverna cheia de espinhos no chão, você se deparará com uma daquelas serpentes-marinhas. Mate-a (recomendo o uso da arma 'Storm Tornado') e siga em frente, e ache um beco sem saída, onde está o Heart-tank!

Launch Octopus (vídeo: <http://tinyurl.com/ywfpwg>)

Se você possuir a arma 'Rolling Shield', use-a para matar este chefe bem facilmente. Em caso negativo, leia:

O ruim de enfrentar este chefe é pelo fato dele poder soltar mísseis teleguiados pra cima de ti! Se você puder desvie deles, mas aviso que você não conseguirá desviar deles em 50% das vezes. Simplesmente mantenha uma certa distância do inimigo e fique soltando tiros carregados nível 2. Procure soltar os tiros carregados na hora exata, pois as vezes ele solta os mísseis teleguiados ao mesmo tempo que você atira. Isso faz com que o teu ataque seja bloqueado. Muitas vezes esse chefe criará um redemoinho. Nessas horas ele ficará invencível. Também, não se aproxime deste redemoinho, pois senão ele te

agarrará e sugará tua energia.

Ao matá-lo, receba a arma 'Horming Torpedo'.

=====
| 09. Fase do Boomer Kuwanger [BOOM] |
=====

Você começa numa parte de subir escadas. No caminho tem uns inimigos chatinhos, que usam uns escudos. Caso você não esteja afim de derrotá-los, use e abuse do 'DASH+PULO' e 'ESCALAR+DASH'.

Na segunda parte há uma sessão dos lasers. Se você triscar nos lasers, as bolas voadoras atirarão em você. Além disso tem uns inimigos voadores que aparecem a toda hora para atezanar sua vida... Fazer o que, né? Na outra sessão você terá que subir mais escadas, mas agora tem umas tartarugar a cada andar... Mate-as e continue o caminho até o elevador. No elevador, quando ele se mover, tome cuidado para não se emprensar nos espinhos. Uma boa idéia seria usar a 'invencibilidade' (a versão carregada da arma 'C. Sting').

Agora, após o elevador, você irá para fora da torre. Escale a parede e chegue no ultimo andar. Suba nas plataformas móveis e suba as escadas e chegue na porta do chefe...

Itens Raros

HEART-TANK: Na entrada para o ultimo andar da torre, é visivelmente notável a presença do coração numa plataforma aparentemente inalcançável. Para pega-lo, derrote o chefe dessa fase e ganhe a arma 'Boomerang Cutter'. Volte denovo a esta fase e use a arma ganha para pegar este coração. POREM... Há um modo de pegá-lo antes de conseguir a maldita arma... É um método parecido com aquele usado para pegar o Heart-tank da fase do Sting Chamelleon... Basta ficar de frente para fora da Torre (ou seja, para a direita), e usar a versão carregada da arma 'Shotgun Ice'. Suba na plataforma de gelo, e, enquanto a plataforma de gelo estiver no ar, dê um 'DASH+PULO' para alcançar o Heart-tank!

Boomer Kuwanger (vídeo: <http://tinyurl.com/26wpwo>)

Se você tiver a arma 'Horming Torpedo', use-a para ter uma vitória fácil! Caso contrário, leia abaixo:

Se você pretende derrotá-lo, você deve ter uma boa agilidade, e usar seus 'DASHs+PULOs' com maestria! Fique na parede, esperando o Boomer Kuwanger usar a sua técnica do 'Some-some' (obs: Caso ele jogue o chifre dele em ti, use um 'ESCALAR+DASH' para ir para o outro lado da tela, ou, faça um confronto direto, pois ele não usará a técnica do 'Some-some' enquanto o chifre dele não voltar!). Tente ter bons reflexos e atirar bem no momento em que ele aparecer (apesar de ser só por uns instantes). Nunca deixe ele se aproximar demais de ti, pois senão ele te lançará em direção ao teto...

Ao derrotá-lo, receba o 'Boomerang Cutter'!

***Finalmete! Você venceu todos os chefes! Agora é a vez de Sigma, o ultimo chefe! Na tela de seleção de chefes, aparecerá o ícone do Sigma, que aparenta ser o legítimo simbolo do 'sigma' (aquela letra grega!). Pois bem... a fase de Sigma se subdivide em 4 partes (ou seja, quatro fases):

1. Nesta fase você enfrentará Vile, Boomer Kuwanger (isso mesmo! Você reenfrentara-lo! Use a mesma estratégia já dita... E prepare-se, pois na 2ª e na 3ª fase do Sigma você reenfretar-a todos os outros 7 chefões antigos + alguns chefões inéditos!), e Killer Spider!
2. Aqui você enfrenta Chill Penguin, Storm Eagle e o inédito Mega-Panel!

3. São vários, como Flame Mammoth, Sting Chameleon, Spark Madril, Armored Armadillo e Lunch Octopus. O inédito é o Electro-tank.

4. Nenhum sub-chefe, só Sigma. O grupo de chefes que forma 'Sigma' é: Sigma's Pet, Sigma, Super-Sigma!

Como não há nenhum item raro nas fases do Sigma, então não é necessário eu fazer a descrição da fase. Pra isso, estou indo direto á estratégia dos chefões (somente os inéditos)! Quando for a essas fases, não se esqueça de levar os 4 Energy-tanks com energia cheia, para emegências...***

=====
| 10. Fase do Sigma 1 [SIG1] |
=====

Vile (vídeo: <http://tinyurl.com/2yfdwq>)

Na versão gigante dele, deixe ele te matar... Mas já na segunda versão do Vile, atire tiros nivel 2 sem parar! Se ele der um Dash em tua direção, pule-o e ataque por trás. Cuidado com as bolas magnéticas que ele joga. Se ele atacar enquanto estiver no ar, pule para não ser atingido pelas ondas terrestres.

Killer Spider (vídeo: <http://tinyurl.com/2b6cm4>)

O principal ataque dela é a investida. Alguns apoios aparecem, e ela desce a tela. Quando ela chega no chão, ela abre o olho... É nesse momento que você deve atacar (tiros nivel 2 e 3). Tente deduzir o caminho dela, através das ramificações que aparecem. Se ela vier em sua direção, escape com um DASH! Se ela soltar umas mini-aranhas, ignore-as, pois com certeza o dano causado por elas é mínimo!

=====
| 11. Fase do Sigma 2 [SIG2] |
=====

Mega-Panel (vídeo: <http://tinyurl.com/2f5mkp>)

A tela tem 2 posições. A 1ª é quando a tela está livre, e as bolas coloridas atacam, e a 2ª posição é quando as paredes te emprensam, e o chão fica com espinhos, e uma navizinha te ataca!

Durante a 1ª posição, ataque normalmente as bolas, tomando cuidado com os tiros e as investidas delas. E durante a 2ª posição, fique escalando a parede e atacando a navizinha ao mesmo tempo! Cuidado para não cair nos espinhos!

=====
| 12. Fase do Sigma 3 [SIG3] |
=====

Electro-tank (vídeo: <http://tinyurl.com/ypgwrk>)

Sempre fique na parede, mandando tiros do nivel 2. Caso ele comece a carregar a sua rajada elétrica, basta ficar em constante movimento, para que ele erre o alvo! Caso ele venha pra cima de ti, passe rapidamente por dentro dele (entre a cabeça e o corpo). Seja bem ágil, pois um dos principais atques dele é o emprensamento!

=====
| 13. Fase do Sigma 4 (Final!!) [SIG4] |
=====

Sigma's Pet (vídeo: <http://tinyurl.com/ypvj94>)

Esse é cachorro do Sigma. Ele é bastante ágil, pois ele pula pra parede, e da parede pra cima de ti... Ele também solta rajadas de fogo e umas bolas. Uma boa tática para derrotá-lo é escalar uma das paredes, usar um 'ESCALAR+DASH' para chegar ao outro lado da tela e atirar por trás dele... Mantenha esse ciclo até matá-lo!

Sigma (vídeo: <http://tinyurl.com/2zjoqx>)

Ele é um dos chefões mais ágeis do jogo, pois ele pode alcançar qualquer parte da tela em questão de segundos! Além de soltar umas bolas de energia quando está no chão! Aqui, tanto os tiros normais quanto os de nível 1, 2 e 3 tiram a mesma quantidade de dano nele! A estratégia é: Escale a parede até o limite, então Sigma irá te seguir... Quando ele estiver próximo, e ele abrir uma brecha, caia para o chão, atirando repetidamente tiros normais. Continue atirando (no chão), pois pode ser que você consiga acerá-lo mais uma vez. Após Sigma chegar no chão denovo, ele dará uma pequena pausa, é a sua oportunidade de escalar a aparede denovo e repetir o processo!

Super-Sigma (vídeo: <http://tinyurl.com/yscr6f>)

Este é bem maior que o anterior... Você deve atirar na cabeça dele... Porém, ele só pode ser afetado por tiros nivel 3, além de você ter que escapar das rajadas de fogo (escalando a parede) e as investidas e os raios das mãos... Para poder alcançar a cabeça, você deve subir nas mãos (fique na pontinha, para evitar os raios) e tomar cuidado com os emprensamentos... Uma ótima dica para derrotá-lo facilmente é usando a arma 'Rolling Shield'. É vantagioso, pois esta arma tirará o triplo do tiro normal, além de não ser necessário carregá-lo! Mas aí a batalha fica meio fácil... Pra você ter um zeramento com "corpo e alma" tranqüilos (xP), então derrote-o pela maneira mais difícil...

\$\$\$APÓS DERROTÁ-LO, VEJA O ZERAMENTO E OS CRÉDITOS FINAIS! PARABÉNS!!!\$\$\$

```

O~~~~~o
|
|               06. DICAS E TRUQUES                |
|                                                     |
|                                                     | [DICA]
|                                                     |
O~~~~~o

```

Aqui você encontra as principais dicas e truques do jogo... Por enquanto só tenho uma... Mas quem tiver conhecimento de algo novo (não precisa ser necessariamente um código, pode ser uma estratégia para derrotar chefões por exemplo...) mande um e-mail para 'monomate2@yahoo.com'. O contribuidor será creditado seu nome/nick aqui!

```

=====
| 01. Conseguindo o Radouken                                [RDKN] |
=====

```

Primeiro é necessário que você tenha todas as 8 armas especiais, as 4 armaduras, os 4 Energy-tanks e os 8 corações! Após adiquirir tudo isso, vá na fase do Armored Armadillo, e atravesse toda a fase. Quando você chegar naquela parte onde você é ejetado da mina de ouro com um carrinho, use um 'DASH+PULO' para se agarrar na parede acima do portal do chefão... Escale a parede e pegue o Energy-capsule. Após pegá-lo, aperte Start e entre no menu. E use o 'Escape U.'. Você então voltará a tela de seleção de chefes. Selecione mais uma vez a fase do Armored Armadillo. Repita esse processo umas 5 vezes, na 5ª vez, aparecerá uma cápsula do Dr Light no lugar da Energy-capsule. Entre na cápsula e adquira o 'Radouken'. Para executar o Radouken, faça 'baixo',

'direita/esquerda'', 'Y''. Só será possível executar esse comando quando sua barra de energia estiver cheia!

```
=====  
| 02. Glich na fase do Flame Mammoth [GLCH] |  
=====
```

Isso não é exatamente um truque do jogo, mas sim um glich (bug) do jogo, que eu achei interessante mencionar nesta sessão.

Primeiro é recomendável que você detone o Chill Penguin, pois tal ato fará com que a fase do Flame Mammoth fique menos 'perigosa' (por conta da ausência de lava no chão), e também fará com que X ganhe as BOTAS, que permitirá a exploração total do glich.

Finalmente entre na fase do Flame Mammoth. Note que logo no início você se deparará com umas sucatas caindo de uns buracos no teto para as esteiras. Quando cair o robô grande vermelho, suba nele rapidamente e entre no buraco por onde tal robô veio (escalando). Use o Dash + Pulo caso ache necessário. Se você fez corretamente, você se achará acima do teto do local, num lugar que mal dá pra ver o X. Continue rumando para a direita, tomando cuidado pra não cair, e eventualmente você chegará numa area mais fechada, e será possível ver a sala onde a cápsula com as LUVAS deveriam estar, só que não aparecerá nada lá, independente de você ter pego tal artefato ou não. Continue rumando para a direita e você deverá escalar uma parede imaginária, até você chegar num espaço aberto, próximo onde você pegaria o E-TANK, porém tal item estará 'bugado' por conta do glich. Ainda é possível pegá-lo de qualquer forma. Se você descer do teto não será mais possível retornar!! Note que o cenário ficou esverdeado, e que se você cair você morrerá (como se fosse um abismo). Mantenha-se na ponta da plataforma acima do teto e dê um Dash + Pulo pra direita e você chagará na plataforma com a vida. Continue rumando pra direita e note que os inimigos estão invisíveis!! Quando você chegar na parte onde há uns canos pingando um líquido vermelho, o jogo voltará ao normal e o glich desaparecerá.

[contribuído por BackDoor_Chupa]

```
O~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::O  
|                                                                                         |  
|                               07. UPDATES                                               |  
|                                                                                         |  
|                                                                                         [UPDT] |  
O~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::O
```

- > 17/11/2007 (v 1.5) - Modifiquei a ordem dos chefes em um detalhe: Sting Chameleon vem antes de S. Madrill e A. Armadillo, pois a fase dele tem uma parte de armadura. Também adicionei um link para videos do YouTube nas estratégias dos chefões, mostrando as estratégias postas em prática. Fui eu mesmo que fiz esses videos, é claro. :)
- > 06/10/2006 (v 1.4) - Adicionei na sessão "Dicas e Truques" um glich que ocorre na fase do Flame Mammoth.
- > 10/08/2005 (v 1.31)- Corrigi um pequeno errinho no começo deste FAQ... Nada muito alarmante...

- > 06/08/2005 (v 1.3) - Fiz várias coisas nesta atualização! Eu mudei o design do detonado... Agora ele está bem melhor visualmente falando. O índice foi totalmente refeito, e eu adicionei um sistema de "código", para se ter um acesso mais rápido às sessões. Mudei também a política de publicação deste detonado.

- > 23/12/2004 (v 1.2) - Corrigi um erro gramatical que tava mais pro final do Detonado, corrigi uma coisinha na estratégia do "Sigma's Dog" e adicionei uma observação na estratégia do "Super Sigma". Também modifiquei o meu e-mail que eu tinha posto no começo e no final desse FAQ, e modifiquei o visual das tarjas com o nome de cada sessão! Agora está atualizado ^_^ !

- > 14/12/2003 (v 1.1) - Eu melhorei o índice: agora ele está bem mais detalhado do que antes. Adicionei uma coisinha que eu havia esquecido de colocar na sessão ''Sistema de Jogo & Menus'', e coloquei uma maneira alternativa de realizar o ''Dash + Pulo'' na sessão ''Comandos''. Adicionei também a nota logo abaixo dessa sessão!

- > 18/10/2003 (v 1.0) - A primeira versão deste detonado, possui as sessões básicas, como o Walkthrough e Dicas.

Espero que tenha gostado deste detonado... Até a próxima!

Copyright 2003 - 2006 Fox McSquall

This document is copyright Fox McSquall and hosted by VGM with permission.