Mega Man X2 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Axle_The_Red_25 Updated to v1.2 on Oct 12, 2008

```
                              :F3E;
                            BBB@@3B@@@
                           @@@@9rKhG3@@X
                           h2@MR@ .E@X;@
                          .@ 2J   ; 0  @@
              59S          9   .  EB0@@@
            @2MMR@@    ;, @;    EMK@2
            @:X@@M@@@@@@K@@@@Kr@@@@@  5XS
           @h5J@BKM0@K@@@@RB@@@@#R3K@@@@B@@
          F@KGXK#BBRBB9@@@@K0@2  .509FR@@#@E
          S@9932@BBBRBBE B@@@02     @BG@,@@     rXJr5
           @h9950MRBRBM@  @K,F     S0E@ ;S   5E  E.  FF
           @099X9@BBRB0@r3;J2Kh@@@@5   FEG@@@@Grc  ,r; X.
            @R932@BBRB0@FG J@@5     :;,G@@E5RS  .;c.   E,
            r@R95#0BRB#@h   .2J   :r   c@9JE0  ..     r@
             J@BER#BB0@M       @@@M@@;53@@G5KF      c@@
              :@0h@0@@@        @BKG9GRRX9@@@@@@#K@@@@
                B@@@@         :@h9GGEE2JK@E 3M:;;
                               9   5@@#@@@2   SR,
                             .J    X2@hX@@3c   r0@J @@@
                            rh@RK 2RB     J@@2.  F3#GE0@@
                           0@M9R@#3@        .#@J  3@X3E2#@@
                       :X@@MGEE@@3#            @3E@3X993EX@@R
                    2@@@MG93EE#0@S              @09399933X5K@@
                  c@@@Rh9999EE#MR@5             @E3393999932E@@K
                 E@@Bhh99993EX#0B0@             @X9999999993X5#@@
               9@@R9999999329@MBB@@             @399999933939X5G@@
             2@@G99h99h9932G@0RB0@:             @h99999999939932h@@
           ,@BESS5E39hh3X2B#0BBB@@              00939999999999932G@@
          B@@@@@@@B3S23XEM#BBBB#@:               @h399939999999935G@@
         @@@M9EEXK@@@0J3@MBBBBM@@                @09999999939999EJ3@@@
        @@E5EX993E2J2@@#BBBB0M@@                 @K9999999999323@@XK@@@
       @#5X9999999929B#@KRB0M@@                  3@G399999399EE@hF255R@@@
      h@E3999h9h932K@0G@#K0@@@                    B@9X3999993S@@FX99325R@@9
      @K9hhhh999EE0@0BKM@B@@@                      F@KEX3999X2@X299999X53@@@
     h@h99h9h3XEK@#0BB0B@K@c                        @##09XEESG@XX9993933E2@@@
     @G99h93X2G@#BB0M@@@@@                           @@@@@@@@@@XX99999999E2@@c
     @993X2ER@@@@@@@@@K                                  F5h0@@@@@@@@@@@@@@@@@2
     @@@@@@@@@@@@#S
```

```
            //////\      /////////|           //////\      /////////|
           /       \    /         |          /       \    /         |
          /         \  /          |         /         \  /          |
         /           \/           |        /           \/           |
        /      ///      ///       |       /      ///      ///       |
       /      /  ///////   \      |      /      /  ///////   \      |
      /      /              \     |     /      /              \     |
     ////////                \\\\\|    ////////                \\\\\

          \\\\\\\      ///////           ////////////////////////
```

```
\     \    /     /           /                      /
 \     \  /     /           ///////////////////    /
  \     \/     /                              /    /
   \          /           ///////////////////    /
   /          \          /                      /
  /     /\     \        /    ///////////////////
 /     /  \     \      /    /
/     /    \     \    /    ////////////////////
///////      \\\\\\  /                      /
                    ////////////////////////
```

FAQ / Guia en español del juego "Mega Man X2"

Consola: Super Nintendo

Versión 1.2 (Ultima mejora: 18 / 08 / 2007) (día / mes / año)

Por AxlRd25 / Nicolás Jaramillo

"Never let your dreams die!"

Mi correo es Axle_The_Red_25@hotmail.com

Cualquier pregunta o sugerencia, mándenla a mi correo.
También pueden contactarme por MSN Messenger.

Visiten [www.freewebs.com/axrd25] o sufrirán un destino fatal... O_o
No, pero pueden hacer preguntas y proponer temas de conversacion.
Hagan preguntas alli!

/////////////// Indice (00.00) //

He aqui el indice, para que te ubices correctamente sobre los contenidos de esta guia. También he agregado un sistema de códigos que encontrarás al lado de cada sección en este índice. Esto te permitirá encontrar una sección con cierta facilidad. Sólo pulsa (Ctrl+B) en tu teclado, y teclea el código de la sección que buscas. Por ejemplo, sólo pon el buscador y teclea (01.0) para llegar a la introducción. No es necesario que teclees los paréntesis, pero puedes copiar y pegar el código para que sea más fácil.

NOTAS:
*En la sección de cada jefe encontrarás cómo obtener los items de su etapa.
*En medio de las secciones de jefes está como obtener el Shoryuken.

Secciones:

* Indice (Usted está aquí) (00.00)
* Introducción (01.00)
* Personajes (02.00)
  - Personajes Principales (02.01)
  - Perfil Maverick (02.02)
* Controles (03.00)
* Items (04.00)
* Poderes (05.00)
* Zero (06.00)

* Jefes, sus Items y Escenarios (07.00)
  - CF-0 (07.01)
  - Wire Sponge (07.02)
  - Morph Moth (07.03)
  - Flame Stag (07.04)
  - Magna Centipede (07.05)
  - Overdrive Ostrich (07.06)
  - Bubble Crab (07.07)
  - Wheel Gator (07.08)
  - Crystal Snail (07.09)
  - Violen (Round 1) (07.10)
  - Serges (Round 1) (07.11)
  - Agile (Round 1) (07.12)
  - Violen (Round 2) (07.13)
  - Serges (Round 2) (07.14)
    - Como obtener el Shoryuken (07.15)
  - Agile (Round 2) (07.16)
  - Regreso de Ocho Jefes Maverick (07.17)
  - Black Zero (07.18)
  - Neo Sigma (07.19)
  - Sigma Virus (07.20)
* Información Legal (08.00)
* Contacto (09.00)
  - Otras guias del mismo autor (09.01)
* Agradecimientos (10.00)

/////////////// Introducción (01.00) //

Han pasado seis meses de la destrucción de Sigma, y poco ha cambiado. La revolución Maverick iniciada por Sigma ha terminado, pero Mega Man X y la nueva generación de Cazadores de Maverick todavía han de destruir a todos los seguidores de Sigma. Guiados por información proporcionada por el Dr. Cain, X y los demás cazadores han rastreado a los Maverick restantes a una fábrica abandonada de Reploides. Allí esperan barrer con lo que resta de la resistencia Poco y nada imaginan que la verdadera guerra está a punto de comenzar...

(Extraido del video de introducción de MMX2)

Soy AxlRd25, y estoy para ayudarte en tu odisea, indicándote la ubicación de los objetos, las debilidades y estrategias para vencer a los jefes y además una completa introducción a los personajes y a la historia. ¡Entonces prepárate para comenzar!

/////////////// Personajes (02.00) //

... O_o
Me parece que se me olvidó algo... importante. Je. En fin, aqui les va...

****
 Personajes Principales (02.01)
****

Mega Man X: Conocido también simplemente como "X", es el personaje principal de esta franquicia. Es el robot azul sucesor del Mega Man original. Tiene muchas

capacidades de combate, y además tiene la increíble cualidad de poder pensar, sentir y tomar desiciones. El Dr. Light lo creó y lo encerró en una cápsula para que pudiera aprender todo lo que fuera necesario para que optara por seguir el camino del bien. Estuvo encerrado por 100 años, donde posteriormente fue encontrado por el Dr. Cain.

Dr. Cain: Es el científico que creó los Reploides a base de X.

Dr. Light: Es quien creó a Mega Man y los demás robots antiguos, y posteriormente, a X.

Zero: Otro robot avanzado que pertenece a los Cazadores de Maverick, combate junto a X. Se sacrificó para salvar a X en el juego anterior, y ahora se pelea por sus partes...

Sigma: El líder de los Maverick, quien dirige a éstos para destruir la humanidad y a los reploides por igual. Se cree muerto (ja).

Serges: Lider de un grupo llamado X-Hunters, encargados de eliminar a X, reconstruir a Zero y revivir a su "maestro".

Agile: Luchador ágil (obvio) del grupo de los X-Hunters, encargados de eliminar a X, reconstruir a Zero y revivir a su "maestro".

Violen: Enorme bestia de los X-Hunters, encargados de eliminar a X, reconstruir a Zero y revivir a su "maestro".

****
 Perfil Maverick (02.02)
****

Cada jefe Maverick de MMX2 es especial de su...eh...¿especial forma? El caso es que ahora les daré un pequeño perfil personal sobre cada uno de sus "mejores enemigos".

NOTA:
*Con estado me refiero al...¿estado? de cada pesonaje ANTES de la rebelión de Sigma.

***** Wire Sponge **********
Nombre original: Wire Hetimarl
Ocupación: Ninguna
Estado: Maverick
Perfil: Sponge era un Maverick que Sigma envió a cuidar la central de control climático. Sin embargo, la mentalidad de Sponge era muy infantil, y le agradaba jugar con el clima. Posteriormente fue derrotado por X.

***** Morph Moth **********
Nombre original: Metamor Mothmeanos
Ocupación: Experimento (O_o)
Estado: Reploide
Perfil: Moth era un experimento, un Reploide que se haría más fuerte al absorber desperdicios mecánicos. Sin embargo, fue considerado un Maverick, y fue eliminado.

***** Flame Stag **********
Nombre original : Flame Stagger
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide

Perfil: Stag era un Cazador de Maverick de la unidad 17, junto a Boomer Kuwanger, y ambos se conviertieron en Maverick al mismo tiempo. Sin embargo, Stag desapareció, y luego intentó llevar al mundo a una nueva era glacial (O_o) usando cenizas volcánicas para cubrir el sol. Pero fue destruido.

***** Magna Centipede ***
Nombre original: Magne Hyakulegger
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide
Perfil: Centipede era un Cazador de Maverick de la unidad 0, bajo Zero, y fue de los pocos que no se hizo Maverick junto a Sigma. Sin embargo, fue atrapado por los seguidores de Sigma, quienes le lavaron el cerebro, y lo usaron para entrar a la computadora central y exparcir el Virus Maverick.

***** Overdrive Ostrich ***
Nombre original: Sonic Ostreague
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide
Perfil: Ostrich era un Cazador de Maverick de la unidad 7, pero en una misión perdió sus alas, y se retiró. Sin embargo, fue contratado por Sigma (considerando su fuerza) para proteger una base en el desierto, donde se dispararía un misil a la base de los Cazadores.

***** Bubble Crab **
Nombre original: Bubbly Crablos
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide
Perfil: Crab era parte de la unidad 6 de los Cazadores, y generalmente se le podía ver discutir con Wheel Gator. Cuando Sigma inició su rebelión, Crab lo siguió (por dinero) y tomó el control de una base submarina.

***** Wheel Gator **
Nombre original: Wheel Alligates
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide
Perfil: Gator era el líder de la unidad 6 de Cazadores, y fue acusado de traidor cuando uno de sus compañeros fue asesinado en una misión. Se convirtió en un Maverick violento, y andaba en un tanque dinosaurio (O_o).

***** Crystal Snail **
Nombre original: Cristar Mymine
Ocupación: Cazador de Maverick
Estado: Reploide
Perfil: Snail era un Cazador de Maverick, pero se convirtió en justo a lo que se oponía (Maverick) cuando Sigma inició su rebelión. Posteriormente fue derrotado por Sigma.

////////////// Controles (03.00) //

Lo más común sería que tengas este juego para Super Nintendo o para Game Cube, Play Station 2 o X Box (compilación...), por lo que indicaré los de las consolas a las que yo tengo acceso, ya que no se cómo serán los controles en otras consolas.

<<<<< X >>>

SNES *GC*

X-Buster / Poderes:	Y	B
Saltar:	B	A
Deslizarse:	A	X
Cambiar poderes:	L,R	L,R
Menu:	START	START
Moverse:	Flechas de movimiento / control stick (sólo GC)	

NOTAS:
-Al deslizarte y luego saltar logras mayor altura y distancia.
-Subes y bajas escaleras apretando hacia arriba o abajo.
-Puedes disparar desde una escalera.
-Puedes cargar tu disparo.
-Puedes disparar a través de las paredes.
-Puedes escalar las paredes saltando repetidamente sobre ellas.
-Puedes quedarte colgado a una pared al saltar hacia ella. Recuerda que te vas cayendo de ella, escala para seguir en un mismo lugar.

/////////////// Items (04.00) //

Los items que encontrarás en este juego no son tan variados, aparte de los recuperadores de energía y munición de poderes, tenemos:

---------- Heart Tank ----------
Los "corazones" son unos...eh...emm...bueno, corazones metálicos que consigues que aumentan en cierta cantidad la energía (vida, no poderes) de X. Son ocho (uno por etapa de jefe Maverick)

---------- Subtank ----------
Los subtank son unos tanques donde almacenas energía (de los recuperadores que recoges cuando tienes la vida llena), para usarla después. Son cuatro.

---------- Ride Armor ----------
Las Ride Armor (a pedido del público, incluyo esto en la sección de items) son los robot-armadura donde te subes. Pueden deslizarse, golpear y saltar. Te bajas de ellas apretando hacia arriba y saltando.

---------- Giga Armor / Piezas de Armadura ----------
En este juego puedes juntar una serie de piezas de armadura para ir complementando tu armadura. A diferencia de juegos como MMX5 o MMX6 (donde debes juntar las cuatro piezas de armadura antes de poder usarla), aquí obtienes una parte y la equipas inmediatamente. Son cuatro partes; un casco, un cuerpo, unos brazos y unas botas.

***** Giga Armor **********
La única armadura de este juego (creeme, no necesitarás más), puede darte cualidades extra tales como:

-Puedes cargar tu disparo con ambos brazos al mismo tiempo, generando un super disparo doble
-Puedes cargar los poderes que te dan los enemigos
-Reduce el daño recibido en un 50%
-Te otorga el Giga Crush, que es un ataque que daña a todos los enemigos en pantalla
-Te otorga el I. Tracer, que te permite rastrear los objetos ocultos.
-Te permite deslizar en el aire

//////////////// Poderes (05.00) //

Al vencer a un jefe, éste le otorga su poder a X.

(Para seleccionarlos, usa los botones para cambiar de poder, o elígelo en el menú. Sólo con los brazos de la armadura podrás cargar estos poderes.)

----- Strike Chain ----------
Otorgado por: Wire Sponge
Uso: Ataca con una cadena electrificada, que puede engancharse y atraerte a una pared, algo asi como el HookShot de The Legend of Zelda, pero más tecnológico.
Cargado: Ataca con una gran cadena electrificada, que también puede engancharse a las paredes.

----- Silk Shot ----------
Otorgado por: Morph Moth
Uso: Lanza un trozo de ¿algo? (depende del escenario, pueden ser piedras, hielo metal, etc) que al chocar con algo se divide en cuatro pedazos pequeños que salen disparados en direcciones diagonales.
Cargado: Lanza un trozo grande de ¿algo? (depende del escenario, pueden ser piedras, hielo metal, etc) que al chocar con algo se divide en varios pedazos pequeños que salen disparados en todas direcciones. Además, en ciertos lugares, sirve como imán de recuperadores...

----- Speed Burner ----------
Otorgado por: Flame Stag
Uso: Arroja una bola de fuego a altas velocidades.
Cargado: Te deslizas envuelto en llamas. Sirve para volar un poco...

----- Magnet Mine ----------
Otorgado por: Magna Centipede
Uso: Lanza un imán que puedes dirigir, y si no golpea algo, se pega a un lugar, y luego explota.
Cargado: Genera un aro de energía electromagnética que avanza en dirección horizontal, y puedes dirigir hacia arriba o abajo.

----- Sonic Slicer ----------
Otorgado por: Overdrive Ostrich
Uso: Arroja una navaja sónica hacia adelante, que rebota en las paredes un par de veces.
Cargado: Arroja varias navajas hacia arriba, que luego caen.

----- Bubble Splash ----------
Otorgado por: Bubble Crab
Uso: Arroja varias burbujas hacia adelante.
Cargado: Crea un escudo de burbujas a tu alrededor. Además, esto te hace saltar más alto bajo el agua.

----- Spin Wheel ----------
Otorgado por: Wheel Gator
Uso: Crea una rueda con espinas, que puede cortar algunas superficies.
Cargado: Crea una rueda en el aire, que inmediatamente arroja un rayo cortante desde cada una de sus espinas, o sea, en ocho direcciones.

----- Crystal Hunter ----------
Otorgado por: Crystal Snail

Uso: Arroja un trozo de cristal (hielo?) que puede cristalizar (congelar?) a algunos enemigos, y podrás usarlos como plataformas. Además puedes destruirlos deslizándote.
Cargado: Ralentiza el tiempo por un par de segundos (es como el Bullet Time ANTES del Bullet Time, usado en Matrix, Max Payne, y varios otros.)

/////////////// Zero (06.00) //

Nuevamente, y al igual que en Mega Man X, en este juego no podrás jugar con Zero, sin embargo, ahora Zero tampoco te ayudará (bueno, dependiendo...), en vez de eso, TU debes ayudarlo. ¿Cómo? Pues recordarás (o no), Zero fue eliminado por Vile en el juego anterior (fue como una autodestrucción), y el Dr. Cain sólo pudo conservar su chip de control. Sin embargo, sus partes de cuerpo (cabeza, torso / brazos, piernas) se han perdido y están en manos de los malos de la ocasión, los X-Hunters. Cada uno de ellos tiene una de estas partes y ellos aparecerán después de que derrotes a dos jefes Maverick. Ellos estarán ocultos en medio de los escenarios, en cuartos de jefes opcionales. La verdad, no serán batallas sencillas, pero si llevas los Subtanks llenos, no tendrás problemas. Debes conseguir todas las partes de Zero antes de derrotar al séptimo Maverick, momento en que los X-Hunters desaparecen de los escenarios. Si consigues todas las partes, podrás reconstruir a Zero (pero no pronto, te lo aseguro). Sin embargo, si no consigues todas sus partes, los X-Hunters asaltarán el laboratorio del Dr. Cain, y robarán el chip de control de Zero, para construir un Zero Negro, que luchará contra ti. Procura obtener todas las partes para no gastar energías antes de Sigma...

/////////////// Jefes, Items y Escenarios (07.00) ////////////////////////////

NOTAS:
*Con apariencia me refiero a cómo se ve el jefe al momento de verlo en combate.
*Con escenario me refiero a la etapa en la que se encuentra el jefe, y un par de tips para hacer tu estadía en esa etapa lo más...placentera posible.
*Con ubicación me refiero a la localizacion del jefe en la selección de etapas
*Con poder (los que lo tengan) me reifero al poder que te da ese jefe al vencerlo.
*Con debilidad me refiero al poder que hace más daño a ese jefe.
*Con estrategia me refiero a cómo puedes vencer al jefe, y cómo esquivar sus ataques.
*Con items me refiero a los items ocultos (o no tan ocultos...) en la etapa del jefe mencionado.

::
<<<<< CF-0 >>
::
(07.01)

Apariencia: Enorme robot con manos con espinas. Si no fuera tan ridículo, sería intimidante...

Escenario: Fábrica Maverick
El primer escenario del juego. Aprovecha este momento para aprender a jugar.

Debilidad: X-Buster

Estrategia: Este ENORME y RIDICULO enemigo será el primer jefe que enfrentarás. No te dejes intimidar por su tamaño, sus ataques son predecibles y apenas sí dañarían a una cafetera. CF-0 se mueve por el escenario caminando una distancia INCREIBLEMENTE corta. La verdad, no temas que te choque. Nota que las únicas partes de su cuerpo que te dañan al tocarlas son su cabeza, y sus extremidades, obviamente (manos y pies). Intenta no caer de las plataformas en las que peleas y ataca cargando tu X-Buster. CF-0 también gusta saltar por ahí, intenta no ubicarte bajo alguna de las partes que te dañan. El UNICO ataque de CF-0 es mover su brazo un poco para golpearte, lo único meritorio es que te arroja bastante lejos, y probablemente te tirará de las plataformas. Intenta que no te golpee con su puño. En fin, es el primer jefe, por lo que... ¡a divertirse!

::::::

Heart Tank:
* Necesitas... nada *
Al comenzar el escenario, te encuentras en un cuarto. Escala la pared de la izquierda para descubrir un espacio oculto con el corazón adentro.

Subtank:
* Necesitas las Botas *
Al llegar a la parte con varias plataformas que se mueven sobre un abismo con espinas (donde llueve), debes saltar a la primera plataforma, y de ella saltar y deslizarte a la pared de la izquierda, y de esa a la gran plataforma de la derecha. Avanza por esa plataforma, y salta a la siguiente plataforma. Encima de ella está el subtank.

Puerta Secreta:
* Necesitas...nada *
Al llegar a los ascensores, debes bajar por el agujero (pasar bajo una plataforma) y en el lado derecho estará la puerta.

::::::

Items

Heart Tank:
* Necesitas Crystal Hunter *
Al comenzar el escenario, después de avanzar un poco, verás a un enemigo de esos que arrojan su escudo para atacar. Congélalo con Crystal Hunter, y úsalo como plataforma para saltar a la plataforma elevada a la derecha. Allá arriba hay una vida y el corazón.

Parte de Armadura - Cuerpo
* Necesitas Spin Wheel *
Al comenzar el escenario, después de entrar al edificio, a poco avanzar verás que el suelo seguirá más alto, sube a esa parte y, antes de subir otra vez, usa Spin Wheel (o usa el I. Tracer para saber dónde específicamente) para romper el suelo y crear un camino. Baja por allí para llegar a un cuarto con la cápsula.

Puerta Oculta:
* Necesitas las botas *
Después de avanzar bastante por el escenario, llegarás a una escalera, donde al bajar, verás a un enemigo de esos que arrojan su escudo para atacar cubriendo un pasillo. Elimínalo desde la escalera, y luego sube un poco, suéltate, y deslízate en el aire para llegar al pasillo. Avanza y llegarás a la puerta.

::::::

sus llamas cambiarán de color rojo a azul, lo que significa que será más fuerte y rápido. Cuando Stag está con sus llamas azules, a veces, cuando se desliza hacia ti en el suelo, te agarra, se eleva, y cae azotándote contra el suelo, lo que obviamente te ocasiona bastante daño. Debes ser rápido y pensar fríamente (ja) para vencer a este enemigo.

***** Obtienes Speed Burner **********

Items

Subtank:
* Necesitas...nada *
Al principio del escenario, empezarás a escalar por una montaña rocosa, y un escarabajo robot te atacará. Lo hace alejándose un poco, y luego arremetiendo en tu contra. Si puedes saltar sobre el escarabajo cuando está atrás, entonces te ignorará, y empezará a subir. Una vez arriba, notarás una plataforma en el lado izquierdo, sube a ella y allí estará el Subtank.

Heart Tank:
* Necesitas...nada *
Al empezar a subir por el camino donde la lava empieza a surgir desde el fondo (nervioso/a, eh?), deberás ir subiendo hasta un punto donde hay un corazón, y delante de él, uno de esos enemigos que bloquean el paso. Puedes intentar pasar bajo el enemigo antes de que se cierre y tomar el corazón, o puedes destruirlo y tomar el corazón.

Puerta Oculta:
* Necesitas...nada *
Después de cruzar el primer pozo de lava con los pilares de roca que caen, llegarás a una nueva montaña que, al escalarla, llegará OTRO escarabajo, ahora condúcelo hasta una parte de la roca que parece más débil (la de más arriba) para que la rompa. Ahora entra, sube por un agujero en el techo, y llegarás a un cuarto con la puerta.

::::::

del techo de vuelta al suelo. Intenta que no te caiga encima. Otro ataque de este jefe es arrojarte las "espinas" de lo que se podría llamar su "cola", y dos de ellas se detendrán a girar a tu alrededor, y luego pararán, y se arrojarán contra ti. Si te mueves, las espinas se detendrán, y podrás alejarte a un lugar seguro, para que no te golpeen. Al ira dañando más a Centipede, la cantidad de espinas que te arroja aumentará a tres. Ahora será más difícil evitarlas. Otro ataque de Centipede, y quizá el más peligroso, es su agarre. Consiste en que Centipede usa la energía magnética para atraerte hacia su cola, donde te infundrá magnetismo. Debes moverte rápidamente para soltarte, pero si no lo logras, entonces X se volverá de un color oscuro, y por cada vez que logra magnetizarte, te quitará una de tus habilidades, primero el cargar tus ataques, después disparar varias veces seguidas, luego no podrás deslizarte, y finalmente se acortarán tus saltos. Si Centipede logra usar el ataque las cuatro veces, estás prácticamente acabado. Además, con tu estado magnético, los tres magnetos-espinas que arroja del techo se atraen a ti. La verdad, este es definitivamente el jefe más complicado de los ocho, y con eso demuestra el alto rango que tenía cuando era Cazador de Mavericks...

***** Obtienes Magnet Mine **********

Items

Heart Tank:
* Necesitas los brazos, y Speed Burner *
Al comenzar el escenario, debes pasar INDETECTADO hasta el punto donde encuentras la primera caja que se mueve, después de pasar bajo un agujero en el techo con un mecanismo de defensa al lado (caja gris que cae si te detectan). En la parte alta del suelo (a la derecha), carga el Speed Burner, ahora salta hacia adelante, y usa el Speed Burner. Quedarás en la orilla de la caja gris, ahora escálala hasta llegar a un cuarto con el corazón.

Subtank:
* Necesitas las piernas *
Al avanzar por el escenario, justo al pasar todas las cajas móviles al principio del escenario, y justo antes de la lucha con la espada, verás una de las cajas móviles en el techo. Ahora debes saltar sobre la caja cuando caiga y espera a que avance hasta el final de la plataforma. Entonces, salta y deslizate hasta una orilla en el techo, escala y llegarás a un cuarto con el subtank.

Puerta Secreta:
* Necesitas VELOCIDAD *
Después de bajar por el enorme pozo con enemigos y luces, llegarás a un enorme cuarto donde caen unas... eh... cosas, que al tocar el suelo se convierten en bloques de suelo. Rápidamente debes llegar al extremo derecho del cuarto, donde te espera un recuperador, justo delante de la puerta.

::
<<<<< Overdrive Ostrich >>>
::
(07.06)

Apariencia: Avestruz robot que corre y salta a altas velocidades.

Escenario: Desert Base
Una gran base desértica, deberás recorrer parte de ella en moto, y parte a pie, enfrentando diversos enemigos y un enorme misil...

Ubicación: Primero desde la izquierda, línea inferior

Poder: Sonic Slicer

Debilidad: Crystal Hunter

Estrategia: Ostrich es un enemigo muy veloz, y sus ataques implican mucha velocidad. Su ataque más común es correr hacia ti. Debes saltarlo, pero si te atina, te empujará hacia el lado donde está corriendo, lo que probablemente desencadenará en varios golpes más. Si Ostrich se sale del rango de la pantalla entonces volverá corriendo por el fondo, y luego saltará,y caerá sobre ti. Debes moverte rápidamente para evitarlo. Otro ataque de Ostrich es moverse saltando y pegando patadas, entonces debes deslizarte bajo él, pero si te golpea, sucederá lo mismo que en el otro ataque. Otro ataque de Ostrich es saltar, y dejar caer varias navajas cortantes sobre ti. Debes fijarte dónde vienen las navajas para evitarlas. Ostrich también puede arrojarte una navaja desde su boca, y puedes evitarla si la saltas. Ostrich no tiene otros ataques, pero creeme que con los que tiene le basta.

***** Obtienes Sonic Slicer **********

Items

Puerta Secreta:
* Necesitas Spin Wheel *
Casi al comenzar el escenario, después de que entras al edificio y pasas al primer escorpión, verás que en la pared de la derecha hay una parte que es distinta. Ahí, usa el Spin Wheel para romper la tierra, ahora sigue el camino para llegar a una puerta.

Heart Tank:
* Necesitas la moto *
Después de pasar el desierto, debes entrar al edificio y subir por un par de plataformas en subida, ahora llegarás a un cuarto con una plataforma más arriba y sobre ella, varios recuperadores, un corazón, y muchas espinas. Allí, debes saltar y usar Speed Burner para llegar al final de la plataforma, donde está el corazón. Obviamente, es un suicidio, pero vale la pena. También puedes tomarlo con la moto, pero es bastante complicado llevarla tan lejos.

Parte de Armadura - Piernas:
* Necesitas Spin Wheel *
En el mismo cuarto del corazón, pasando por el camino de abajo (con los dos escorpiones), en la pared de la derecha hay un pasillo con unos bloques que puedes romper con Spin Wheel. Llegarás a un cuarto con la cápsula.

::
<<<<< Bubble Crab >>>
::
(07.07)

Apariencia: Cangrejo robot pequeño. Es rojo. Simple.

Escenario: Deep-Sea Base
Una base submarina, con guardias submarinos, medusas, y una música que te lleva

recuerdos de otros juegos a la memoria (o viceversa).

Ubicación: Segundo desde la izquierda, línea inferior

Poder: Bubble Splash

Debilidad: Spin Wheel

Estrategia: Crab es un pequeño y molesto enemigo. Como ya sería obvio, esta pelea será una batalla submarina, ya que el cuarto de este jefe tiene un nivel de agua variante. El agua sube y baja a medida que transcurre el combate, que es un factor que debes aprovechar. Crab se mueve caminando y saltando por el escenario. Su ataque más común es envolverse en una poderosa burbuja que actúa como un escudo, que no puedes quitar (a menos de que uses su debilidad). Con este escudo, Crab se mueve por el escenario para dañarte. Si te encuentras muy cerca de él, o tu pasas por sobre él (saltando), Crab romperá su burbuja y se elevará para golpearte con unas tenazas láser. Si saltas y te deslizas sobre Crab, no alcanzará a golpearte con sus tenazas, y además removerá su escudo. Otro ataque de Crab es arrojarte varios cangrejos pequeños que flotan en burbujas en la superficie, y que te impiden mover con facilidad. Puedes destruirlos para que no te estorben. Crab también puede arrojarte un aro de burbujas, que puedes evitar simplemente por saltar. Cuando hayas dañado bastante a Crab, éste soltará varios cangrejos pequeños que rebotarán en las paredes un par de veces. Puedes destruirlos, y es necesario, ya que este ataque es muy peligroso, básicamente por la cantidad de cangrejos. Además, Crab sigue atacando normalmente mientras los cangrejos rebotan. Si puedes dominar a este enemigo, lo podrás derrotar fácilmente. Nota que si usas su deblidad, removerás su cola, lo que hará la batalla MUCHO más fácil.

***** Obtienes Bubble Splash **********

Items

Heart Tank:
* Necesitas los brazos, y Bubble Splash *
En la parte donde el submarino aparece por primera vez, debes dirigirte hacia la pared del final a la derecha, allí carga y usa Bubble Splash, ahora desde la pared, deslízate y salta hacia la izquierda y arriba, para llegar a unas plataformas móviles, escala una de ellas y luego salta a la plataforma donde está el corazón.

Subtank:
* Necesitas los brazos, y Bubble Splash *
Después de que el submarino baja a la parte más profunda, debes avanzar hasta que llegas a una plataforma donde debajo de ella verás una alcova con un recuperador, allí carga y usa el Bubble Splash, ahora salta a la parte de la izquierda del techo, y sube a lo más alto, llegarás a la superficie del agua, debes saber que X en este juego puede saltar en el agua, entonces empieza a dar saltos sobre el agua, avanzando bajo la plataforma del subtank que de seguro ya has visto, ahora llega a la orilla y del agua salta a la plataforma del subtank Esto puede ser algo complicado, pero con algo de práctica lo lograrás fácilmente. Recuerda que debes saltar justo en la superficie del agua.

Puerta Oculta:
* Necesitas...nada*
Debes seguir al submarino a través del mar. Al final del camino, el submarino saldrá a flote a un cuarto donde hay una puerta de jefe.

::
<<<<< Wheel Gator >>>
::
(07.08)

Apariencia: Cocodrilo robótico con sierras en los brazos. Obviamente, es verde.

Escenario: Dinosaur Tank
Un enorme tanque que se mueve por la ciudad, causando estragos. Sin embargo, adentro tiene enemigos, Ride Armors, espinas, ascensores, entre otras trampas.

Ubicación: Tercero desde la izquierda, línea inferior

Poder: Spin Wheel

Debilidad: Strike Chain

Estrategia: Gator es un enemigo bastante molesto, y también bastante evasivo. Enseguida notarás que estás luchando en un pozo de petróleo / bencina / sangre (lo que sea), por lo que Gator se escurrirá bajo el agua para que no lo dañes. El primer ataque de Gator es sumergirse, y arrojarte sierras que se mueven por una pared y el techo, antes de caer. Si estás colgado a la pared, déjate caer de ella, y luego vuelve. En el agua verás las olas. Cuando las olas se detengan significa que Gator intentará morderte, entonces muévete rápidamente para evitarlo. Si Gator te atrapa, te bajará y empezará a dañar, y deberás moverte rápidamente para soltarte. Cuando Gator está en la superficie, te arrojará dos sierras, que se moverán hasta la pared del lado donde tu estás, y luego subirán por ella como las otras sierras. También pueden rebotar de la pared si tu estás en el suelo. Gator también puede hacerse invencible por algunos instantes, y dispararte unas balas. Cuando has dañado bastante a Gator, saltará a la altura de donde tu estás, y empezará a girar como taladro, y chocará la pared. Al hacerlo dejará marcas en la pared, que si después tocas te dañarán. Además, Gator te puede dañar bastante al girar. Ten mucho cuidado al luchar, y pronto vencerás a este jefe.

***** Obtienes Spin Wheel **

Items

Parte de Armadura - Brazos:
* Necesitas las Botas *
Al entrar al tanque, después de avanzar un poco, verás un agujero en el techo; salta a la pared de la derecha, y desde allí salta y deslízate a la izquierda para bordear el agujero, ahora escala y llegarás a un cuarto con la cápsula.

Heart Tank:
* Necesitas los Brazos, y Speed Burner *
Después de pasar por la parte inferior del tanque (cuando tomas la Ride Armor), después de dejar la Ride Armor y subir una escalera, verás el corazón sobre una plataforma recubierta con espinas. Para llegar, sube a una plataforma que está más a la derecha, ahora salta a la izquierda y usa el Speed Burner cargado para deslizarte por el aire y llegar al corazón.

Puerta Oculta:
* Necesitas... nada *
Al entrar al segundo ascensor, al subir pasarás a un primer piso, no te bajes allí, sigue el camino del ascensor para llegar a un punto donde hay espinas en

el techo, y en el lado derecho hay una puerta de jefe.

::::::

Sube a unas rocas más adelante (siempre con tu Ride Armor) y de allí, salta a la plataforma que viste antes. Ahora rompe los primeros bloques que hay en la pared de la izquierda, ahora vuelve atrás a una parte un poco más elevada de la plataforma, y de allí deslízate y salta a la parte donde estaban los bloques. Rompe los que faltan, y llegarás a un cuarto con varias plataformas que se mueven de arriba a abajo. Salta de la Ride Armor (bájate) hasta la primera plataforma, de allí salta a otra plataforma, luego a la de la derecha, sube por la escalera, y llegarás a la puerta.

Parte de Armadura - Casco
* Necesitas... nada *
Después de vencer al sub-jefe mecánico (encapsulado en cristal), bajarás por una gran rampa de hielo, y un enorme trozo verde de cristal caerá, luego de eso hay un abismo, baja por el lado izquierdo y llegarás a un pasillo con varios enemigos, al final de este pasillo está la cápsula. Si entras por el camino en el techo que te indica el I-Tracer, podrás tomar una vida.

::::::

ángulos. Intenta ubicarte justo entre dos de ellas, para que que no te golpeen. Serges también deja minas en el suelo. Puedes destruirlas, o chocar con ellas (ouch!). Puedes dañar a Serges cuando está en el aire girando, o cuando logras penetrar su campo de fuerza. Intenta atacar a la cabeza. La batalla con Serges no es tan difícil (especialmente si usas su debilidad, cargada), pero de todas maneras prepárate.

::::::

cuando puedas, pues Violen también las usa, porque ahora puede ubicarse en casi cualquier parte del escenario, saltando sobre los bloques. Violen también puede cambiar la ubicación de los bloques, si es necesario. Violen también usa su ataque de salto y disparos, pero generalmente usa sólo su bola de espinas. Si quieres más referencias, lee la sección de Violen (Round 1).

****
* X-HUNTERS HEADQUARTERS 2 *
****

Un escenario bastante complejo, comienza bajo el agua, sigue con pocos enemigos y bastantes espinas.

::
<<<<< Serges (Round 2) >>>
::
(07.14)

Apariencia: Reploide anciano que usa máquinas para luchar.

Escenario: X-Hunter HQ 2
Un escenario submarino

Debilidad: Sonic Slicer

Estrategia: Serges sufre un cambio dramático en cuanto a su apariencia previa, ya que ahora su máquina es un enorme "tanque", con cuatro cañones y gran defensa. Estás luchando sobre un pozo de espinas, y con cuatro plataformas que te mantienen arriba. Desde allí debes destruir los cañones de Serges para poder llegar a dañarlo. Serges te arroja rayos en forma horizontal de los cañones, debes evitarlas saltándolas. Otro ataque de Serges es arrojarte unas "bombas" láser que rebotan en el suelo y en las plataformas. Debes intentar pasar bajo ellas cuando reboten. Serges también te arroja unas luces que son ligeramente rastreadoras, debes moverte rápidamente para evitarlas.
Tu principal objetivo es destruir los cañones de Serges lo más rápido posible, y sin que te dañe mucho. Para esto, puedes usar Silk Shot, o si quieres algo aún más rápido, usa el Giga Crush para romper los cuatro cañones de una vez.
Una vez que hayas descubierto a Serges, avanzará rompiendo una de las plataformas. Ahora te podrás parar en la parte inferior de la máquina de Serges pero si prefieres, ataca de las plataformas. Ahora Serges se mueve de arriba a abajo en una cabina en su máquina, arrojándote esferas de energía que se dividen en cuarto, moviéndose en forma horizontal y vertical (dos hacia los lados, una arriba y otra abajo) o en direcciones diagonales. Siempre ataca con un patrón: una horizontal / vertical, una diagonal, una horizontal / vertical, etc. Como las plataformas también se mueven de arriba a abajo (por si no lo has notado), se complica un poco esquivar estos ataques. Recuerda que debes atacar a Serges, y si atacas su cabina, no será dañado. Debes atacar cuidadosamente para ganar.
Una técnica bastante simple para ganar es ubicarte en la parte de abajo de la máquina de Serges, y atacar con Sonic Slicer cargado.

****
* X-HUNTERS HEADQUARTERS 3 *
****

Items

Shoryuken: (07.15)
* Necesitas todos los corazones, todos los subtanks, y la Giga Armor completa *
Debes llegar hasta la parte donde subes un largo camino con una de las plataformas móviles hacia arriba. Después de eso sigues por la derecha, donde los caminos se dividen en dos: uno hacia arriba, con una escalera aparentemente incalcanzable, y otro hacia abajo. Para tomar el de arriba, puedes congelar un murciélago con Crystal Hunter y seguir hacia arriba, o puedes usar la plataforma móvil que traías antes. Sube por la escalera, y avanza a la derecha para llegar a un cuarto más o menos así:

```
----------
     M    |         |------------------   M: Murciélago
1           |       |                 *|
-             |     |        3        *|  R: Enemigo Rueda
 |              |   |  R  -|--*****   *|
 |                --   - ||||    4    *|  *: Espinas
 |                 2  R||||||   ---****|
 |                ----|||||||   |
  ****************          |5  |
```

Comienzas en el punto 1, debes llegar hasta 2. Procura no matar al murciélago, y si es necesario, deja que te dañe. Para llegar al punto 2, puedes dejarte caer y deslizarte en el aire, o moverte por los techos, o dejar que el M. te dañe, y caer a las espinas, y rápidamente saltar y deslizarte hacia 2. Allí te encontrarás con dos enemigos ruedas, no es necesario que los elimines, pero procura que el murciélago aún esté vivo. Esta es la parte desafiante. Debes saltar y deslizarte desde 3, y en el aire usar Speed Burner cargado para llegar a 4. Esta es la forma normal de hacerlo. Sin embargo, también puedes dejar que tu amigo murciélago te dañe, y moverte por las espinas justo delante de 3, saltar y deslizarte en el aire normalmente hasta 4. Puedes hacerlo como creas que es más fácil. En el cuarto justo antes de éste (después de subir la escala) hay una vida, por lo que si pierdes, cada vez que vuelvas a ese cuarto puedes tomar la vida. En fin, retomando, estás en el punto 4. Ahora recupérate usando un subtank (no necesitas llevarlos llenos) y déjate caer, arrastrándote por la pared de la izquierda (punto 5). Eventualmente entrarás por la pared a un cuarto con una cápsula del Dr. Light, quien te dará el Shoryuken. Este ataque se realiza con tu energía llena, haciendo dos medias U hacia adelante.

::
<<<<< Agile (Round 2) >>
::
(07.16)

Apariencia: Enemigo estilizado de color púrpura. Usa espada, igual que Zero.

Escenario: X-Hunter HQ 3

Debilidad: Magnet Mine

Estrategia: Agile también ha sufrido cambios bastante grandes, ahora dejó de ser un espadachín rápido y furioso, para ser una máquina de destrucción masiva bastante extraña. El cuarto donde luchas con Agile es un lugar con espinas, y Agile las puede manipular. El ataque más común de Agile es que salen misiles de los lados, y en uno de ellos se forma una esfera enorme de energía. Si la esfera se forma en tu lado, debes moverte rápidamente para evitarla. Otro

ataque de Agile es iluminarse de color rojo, y chocar una pared. Si estás colgado a la pared, es posible que Agile te golpee. Probablemente el ataque más peligroso de Agile es el siguiente. Seguro habrás notado que estás sobre un par de plataformas, que a su vez están sobre espinas. Pues Agile puede sacar plataformas de sus lados, entonces te arroja dos esferas de energía, una por lado, que debes saltar. Luego Agile dejará caer las plataformas sobre ti, el único punto seguro es justo bajo Agile, por lógica. De esa manera se irán sumando varias capas de plataformas, pero siempre hay un espacio vacío. Si caes por ese espacio vacío, morirás automáticamente. Nota que las espinas de las plataformas que caen sobre ti NO te eliminan de un golpe. Nota también que las esferas de energía se mueven por la pared, y UNA plataforma. No bajan a la siguiente. Este jefe no tiene más ataques, pero los que tiene son bastante complejos. ¡Ahora, quien requiere agilidad eres tu!

```
*****************************************************************************
*                       X-HUNTERS HEADQUARTERS 4                            *
*****************************************************************************
```

Este es un escenario muy simple. Escala la pared, entra a la cápsula, y luego entra a otras cápsulas. ¿Fácil, no?

```
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<<<<<<< Wire Sponge, Morph Moth, Flame Stag, Magna Centipede, >>>>>>>>>>>>>
<<<<<<< Overdrive Ostrich, Bubble Crab, Wheel Gator, y Crystal Snail >>>>>>>>>>
<<<<<<<<<<<< (O SEA EL REGRESO DE LOS OCHO JEFES MAVERICK) >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
```

(07.17)

Apariencia: Varias

Escenario: X-Hunter HQ 4

Debilidad: Varias

Estrategia: Como ya se hace típico en los juegos de Mega Man, antes de enfrentar a los jefes finales, deberás volver a luchar contra sus ocho generales. En este cuarto, están las ocho cápsulas, y te indicaré cuál te lleva a qué jefe.

```
                    ()                      ()
                  ------                  ------

    Morph Moth                                          Wheel Gator
                    ()                      ()
                  ------                  ------

    Wire Sponge                                       Overdrive Ostrich

                  ------                  ------

    Bubble Crab                                        Crystal Snail


                Flame Stag              Magna Centipede
```

En las plataformas en que hay () significan recuperadores pequeños.
Revisa la sección de cada jefe para obtener información sobre ellos.

¡Juega cuidadosamente!

```
*****************************************************************************
*                       X-HUNTERS HEADQUARTERS 5                            *
*****************************************************************************
```

¿Conoces el escenario de Magna Centipede? Pues este escenario es lo mismo.
Por lo menos hasta la parte de la espada...

```
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< "Zero" >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
 ***************************************************************************
 *     SOLO SI NO GANASTE TODAS LAS PARTES DE ZERO DE LOS X-HUNTERS         *
 ***************************************************************************
```

(07.18)

Apariencia: Zero, como siempre lo has conocido. Hay algo raro esta vez...

Escenario: X-Hunter HQ 5
Es exactamente igual al escenario de Magna Centipede. Debes llegar al cuarto donde antes luchabas con la espada, ahora hay algo más...

Debilidad: Speed Burner

Estrategia: Zero es un enemigo muy poderoso, y lo peor es que creerías que tu amigo no te atacaría, ¿verdad? ¡Pues ahora ha sido reconstruido (en parte gracias a que no juntaste sus partes) y se vengará! El ataque más común de Zero es arrojarte dos disparos y luego un golpe de onda de espada. Si estás colgado de la pared, no debieras preocuparte por eso. Debes tener en cuentra que los disparos normales no le afectan. Otro ataque de Zero es deslizarse con su Z-Saber para golpearte, esto lo puedes evitar nuevamente si estás colgado a la pared. Generalmente después de eso, Zero golpea el suelo con su puño y éste se rompe, y saltan algunos restos al aire, que te pueden golpear. Debes saltar de la pared y deslizarte para que no te golpeen. Debes ser hábil para derrotar a tu amigo. Después de que lo derrotes, Zero volverá en si, y abrirá el camino para que vayas a destruir a Sigma. Entonces no pierdas tiempo, y lánzate al vacío...

```
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
<<<<< Neo Sigma >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::
```

(07.19)

Apariencia: Sigma, con cuerpo de Reploide normal. Sin embargo, esta vez usa garras en vez de una espada. Vaya cambio...

Escenario: X-Hunter HQ 5

Debilidad: Sonic Slicer

Estrategia: Ahora Sigma trae un par de afiladas garras que no teme usar contra ti. El ataque más común de Sigma es deslizarse hacia ti y golpearte con su garra, si lo logra, rebotarás por las paredes. Debes escalar la pared, y de ahí saltar rápidamente sobre Sigma. Otro ataque de Sigma es crear varias esferas de energía a su alrededor, y arrojártelas. Debes moverte rápidamente para poder evitarlas todas. Otro ataque de Sigma es dar un salto a la pared, luego al aire, y allí desaparecer, para luego aparecer justo sobre ti, y caerte

encima con sus garras. Debes deslizarte rápidamente para evitar que te golpee. Cuando ya has dañado bastante a Sigma, de repente brillará de color amarillo, y te arrojará una especie de pared de energía, que puedes evitar si estás en lo alto de una pared. Puede arrojar varias seguidas. Ten cuidado con eso, ya que hace bastante daño. Cuando logres derrotar a Sigma, deberás prepararte, pues ahora deberás combatir contra el origen del mal...

::::::

Fecha de término (Versión 1.0): 29 / 07 / 2007. (día / mes / año)

MADE IN CHILE

Todos los personajes, escenarios, etc, son propiedad de Capcom. ¡Alabado sea!

/////////////// Contacto (09.00) //

Como ya he mencionado al comenzar esta guia, mi correo es:

Axle_The_Red_25@hotmail.com

Alli me pueden contactar para:
* Sugerencias y crítica constructiva
* Respuestas a interrogantes que NO estén en la guia

Al hacerlo, deben:

* Poner como asunto "Mega Man X2". Si no, es probable que no lea su correo
* Dirigirse a mi persona con respeto
* Escribir correctamente, o por lo menos, que sea comprensible

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Después de varios meses respondiendo preguntas, haré unas pequeñas modificaciones acerca de lo que NO SE DEBE hacer al momento de contactarme:

1. Solicitar información personal, de cualquier tipo

2. Pedir información que ya esté en la guía (ESTO sobre todo, es importante)

3. Solicitar cualquier tipo de archivos, ya sean juegos, partidas guardadas, musica, etc.

4. Enviar zumbidos. Si quieren respuestas, estoy seguro de que podrán esperar un poco.

Si hacen caso a esos simples 4 puntos, podrán obtener respuestas :D

Pero si no lo hacen, o los mandaré a buscar respuestas a la guía, o los dejaré sin admisión D:

****
---------- ATENCION O:< ----------
****

Y si quieren aportar con información, pueden hacerlo y recibirán el crédito que merecen, sólo recuerden identificarse (poner su nombre, pseudónimo, etc)

Si desean contactarme por MSN Messenger, no habrá problema. Pueden agregarme

y hablar conmigo, siempre y cuando sigan las mismas reglas mencionadas anteriormente.

También pasen por [www.fotolog.com/axle_the_red_25]
Y posteen saludos, preguntas, lo que sea - les contesto a su flog, o a su mail si prefieren.

<<<<< Otras guias del mismo autor (09.01) >>>>